BERITA RESMI MEREK SERI-A

No. 41/P-M/VIII/A/2021

DIUMUMKAN TANGGAL 10 AGUSTUS 2021 - 10 OKTOBER 2021

PENGUMUMAN BERLANGSUNG SELAMA 2 (DUA) BULAN
SESUAI DENGAN KETENTUAN PASAL 14 AYAT (2)
UNDANG-UNDANG MEREK NOMOR 20 TAHUN 2016

DITERBITKAN BULAN AGUSTUS 2021

DIREKTORAT MEREK DAN INDIKASI GEOGRAFIS
DIREKTORAT JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA REPUBLIK INDONESIA

Signed by e Administrasi Permohonan Kl
on 2021/08/10 15:16:20

DAFTAR ISI BRM

No	Nomor Permohonan	Tanggal Penerimaan	Kelas	Merek
1	DID2021003405	17/01/2021	30	MADURG
2	JID2021050675	01/08/2021	35	LOGO BONEKA
3	JID2021050678	01/08/2021	41	BLACK SCORPION
4	JID2021050679	01/08/2021	38	SALAM 97.4 FM
5	JID2021050680	01/08/2021	45	LING - GO TRANSLATE
6	DID2021050682	01/08/2021	7	AHAP
7	DID2021050683	01/08/2021	3	DHANIA
8	DID2021050685	01/08/2021	1	BUNGA SAWIT
9	DID2021050687	01/08/2021	14	PRL ORIGINAL COLLECTION
10	DID2021050688	01/08/2021	14	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
11	JID2021050691	01/08/2021	43	HEAD OF KARENA KOPI
12	DID2021050692	01/08/2021	20	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
13	DID2021050693	01/08/2021	21	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
14	DID2021050694	01/08/2021	24	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
15	D042021050695	01/08/2021	32	Usaha Liripina
16	DID2021050696	01/08/2021	25	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
17	JID2021050697	01/08/2021	35	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
18	JID2021050698	01/08/2021	35	RIZOMA & LUKISAN
19	JID2021050699	01/08/2021	35, 36	FAM Estate
20	JID2021050700	01/08/2021	43	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
21	JID2021050701	01/08/2021	43	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
22	DID2021050702	01/08/2021	12	RIZOMA & LUKISAN

23	JID2021050703	01/08/2021	35	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
24	DID2021050704	01/08/2021	5	Al-Khairat
25	DID2021050705	01/08/2021	25	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
26	DID2021050706	01/08/2021	24	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
27	DID2021050707	01/08/2021	21	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
28	DID2021050708	01/08/2021	20	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
29	DID2021050709	01/08/2021	18	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
30	DID2021050710	01/08/2021	16	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
31	DID2021050711	01/08/2021	14	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
32	DID2021050712	01/08/2021	30	CLOUDENBUN
33	JID2021050713	01/08/2021	35	CLOUDENBUN
34	JID2021050714	01/08/2021	43	CLOUDENBUN
35	JID2021050715	01/08/2021	35	KTC & LUKISAN
36	DID2021050716	01/08/2021	30	Come n Drink
37	DID2021050717	01/08/2021	25	Deslatex
38	JID2021050718	02/08/2021	42	TEGUH DESAIN & LUKISAN
39	DID2021050719	02/08/2021	3	ZURAZARINE
40	JID2021050721	02/08/2021	43	FAT OPPA + LUKISAN & Tagline
41	DID2021050722	02/08/2021	3, 44	Namara beauty on you + logo
42	DID2021050725	02/08/2021	17	TRUE GAS
43	DID2021050727	02/08/2021	25	MAZAYA & LUKISAN
44	DID2021050730	02/08/2021	5	Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus
45	DID2021050731	02/08/2021	30	lemonilo MIKOFFIE Clod Brew MENUJU GENERASI HEBAT

46	DID2021050732	02/08/2021	32	Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus
47	DID2021050736	02/08/2021	20	PURE FUSION PILLOW
48	DID2021050739	02/08/2021	29	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat
49	JID2021050743	02/08/2021	35	MAZAYA & Lukisan
50	DID2021050744	02/08/2021	25	OLD RUNERS
51	D222021050745	02/08/2021	3	NERVOFIT
52	DID2021050747	02/08/2021	9	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
53	DID2021050750	02/08/2021	5	NOVID
54	DID2021050752	02/08/2021	7	oring.co
55	DID2021050754	02/08/2021	25	TAWHEED.
56	DID2021050756	02/08/2021	3	Lafeme Glow
57	DID2021050759	02/08/2021	16	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
58	JID2021050760	02/08/2021	37	SERIBU PESONA + Logo
59	JID2021050762	02/08/2021	41	SERIBU PESONA + Logo
60	DID2021050763	02/08/2021	20	hamb Furniture
61	DID2021050764	02/08/2021	16	-
62	DID2021050765	02/08/2021	20	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
63	DID2021050766	02/08/2021	32	TAMOXY
64	DID2021050767	02/08/2021	10	MONICA
65	DID2021050770	02/08/2021	25	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
66	DID2021050773	02/08/2021	28	YESOUL
67	DID2021050774	02/08/2021	31	ASIA 92
68	DID2021050775	02/08/2021	25	acuksare

69	DID2021050776	02/08/2021	28	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
70	DID2021050777	02/08/2021	16	-
71	DID2021050778	02/08/2021	10	Campeones
72	DID2021050780	02/08/2021	25	JAWADE
73	JID2021050781	02/08/2021	43	Oribean Coffee + Lukisan
74	JID2021050785	02/08/2021	41	INDONESIA INTERNATIONAL ITSM SUMMIT
75	DID2021050789	02/08/2021	16	Bo Gong Jin, Rong Hua Fu Gui Cai Ding Wang, Fu Gui Ping An He Mu Jia + Tulisan Kanji + Lukisan
76	DID2021050791	02/08/2021	5	WINPU
77	DID2021050792	02/08/2021	5	MEGABUMIN
78	DID2021050793	02/08/2021	16	Qing Zan Zhong Yuan 3088, 2088, 1288 + Tulisan Kanji + Lukisan
79	D102021050794	02/08/2021	1	SUPLANT PLANTONICMESS 3.6 (SP 3.6) + LOGO
80	DID2021050795	02/08/2021	16	Shen Hun Zhi Zhao + Tulisan Kanji + Lukisan
81	DID2021050796	02/08/2021	30	Rempasai Coffee
82	DID2021050797	02/08/2021	21	PT Yakin Damai Selalu
83	DID2021050798	02/08/2021	29	Big Koala
84	DID2021050799	02/08/2021	10	SUG Glove
85	DID2021050800	02/08/2021	24	MANGGIS JAHE
86	DID2021050802	02/08/2021	7	HIDRO ENERGI PERSADA + Logo
87	DID2021050803	02/08/2021	25	KICK BALL
88	DID2021050804	02/08/2021	30	DenisQu
89	DID2021050805	02/08/2021	1	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY NITREA
90	JID2021050807	02/08/2021	42	goutama
91	JID2021050808	02/08/2021	37	HIDRO ENERGI PERSADA + Logo

92	JID2021050809	02/08/2021	39	HIDRO ENERGI PERSADA + Logo
93	DID2021050810	02/08/2021	9	ONEREPORTING
94	DID2021050811	02/08/2021	3	CICA by Anissa Fitmautami
95	DID2021050812	02/08/2021	3	BABY PINK SKINCARE
96	J092021050819	02/08/2021	43	PIJAR
97	DID2021050820	02/08/2021	1	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY PHONSKA PLUS
98	DID2021050821	02/08/2021	5	VITBUMAX
99	D072021050824	02/08/2021	25	DHARRA INDONESIA
100	JID2021050834	02/08/2021	43	AMETIS HOME – COME STAY WITH US & Lukisan
101	DID2021050838	02/08/2021	29	Joey Bird Nest
102	DID2021050841	02/08/2021	3	DANCE ROSE dan Lukisan
103	DID2021050842	02/08/2021	30	MANGGALA + GAMBAR
104	DID2021050845	02/08/2021	30	MANNA
105	DID2021050848	02/08/2021	7	DIGITANT + LOGO
106	DID2021050849	02/08/2021	9	DIGITANT + LOGO
107	DID2021050851	02/08/2021	11	DIGITANT + LOGO
108	DID2021050852	02/08/2021	1	SOLVENBOND
109	JID2021050860	02/08/2021	36	Saham Sniper
110	DID2021050863	02/08/2021	30	Lemonilo Alamami MENUU GENERASI HEBAT
111	JID2021050864	02/08/2021	35	REO&HOMME
112	JID2021050866	02/08/2021	39	THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan
113	JID2021050868	02/08/2021	37	Memberi Kenyamanan Baru
114	JID2021050871	02/08/2021	40	PETRO OCEAN + LOGO

115	DID2021050874	02/08/2021	16	SABBY
116	JID2021050875	02/08/2021	41	YANG MUDA YANG BERDAKWAH
117	DID2021050877	02/08/2021	3	OUR IN ONE
118	DID2021050881	02/08/2021	32	OUR IN ONE
119	JID2021050885	02/08/2021	35	BUY BIOMASK + LOGO
120	JID2021050889	02/08/2021	35	THAMRIN PLAZA ONE
121	DID2021050891	02/08/2021	21, 8	SUAPI
122	DID2021050892	02/08/2021	5	SOMADERM
123	JID2021050893	02/08/2021	43	YAMAGOYA
124	DID2021050895	02/08/2021	14	OMATE logo
125	DID2021050897	02/08/2021	1	ICL Polysulphate
126	JID2021050899	02/08/2021	39	uda
127	JID2021050902	02/08/2021	43	BURANCHI
128	DID2021050904	02/08/2021	9	FicTic
129	DID2021050912	02/08/2021	1	JAGONYA NGEREM
130	DID2021050914	02/08/2021	17	GAS TECH
131	DID2021050915	02/08/2021	11	NIPPON GAS
132	JID2021050916	02/08/2021	41	KEMBALI PADAMU
133	JID2021050917	02/08/2021	35	Megah Sakti
134	JID2021050923	02/08/2021	41	KAPAN GILIRANKU PACARAN ?
135	JID2021050924	02/08/2021	42	FicTic
136	DID2021050925	02/08/2021	5	PROLISIA
137	DID2021050930	02/08/2021	19	T Spin

138	DID2021050932	02/08/2021	9, 41, 28	BLUE PROTOCOL (device)
139	JID2021050933	02/08/2021	45	FicTic
140	DID2021050935	02/08/2021	30	Butir Coffee & Chocolate
141	DID2021050936	02/08/2021	9	TERMIC
142	DID2021050940	02/08/2021	5	EMPAZI
143	JID2021050941	02/08/2021	41	DI DADAKU ADA KELINCIMU
144	DID2021050941	02/08/2021	25	Shapee
145	DID2021050943	02/08/2021	5	GLIFLOZ
146	JID2021050945	02/08/2021	44	Haqira Raya + Lukisan
147	JID2021050950	02/08/2021	44	HR dan Lukisan
148	DID2021050952	02/08/2021	3	Natur - E White Trubright
149	JID2021050953	02/08/2021	41	TERNYATA DIA BUKAN PANGERAN IMPIANKU
150	JID2021050954	02/08/2021	41	D'MUSICAL
151	JID2021050955	02/08/2021	41	SUSAHNYA BILANG TIDAK
152	DID2021050956	02/08/2021	3	BONA BEAUTY
153	JID2021050959	02/08/2021	36	SPAZE
154	DID2021050963	02/08/2021	25	JONES & VINING
155	JID2021050968	02/08/2021	41	CINTA JAMAN NOW
156	DID2021050968	02/08/2021	19	SYAFAAT_INDAH
157	JID2021050969	02/08/2021	41	SENYUM MBAK YUM
158	JID2021050970	02/08/2021	41	MALANG BERDANGDUT
159	JID2021050971	02/08/2021	41	SEMUA SAYANG DINDA KOK
160	JID2021050972	02/08/2021	43	SONGOLAS

161	JID2021050973	02/08/2021	41	SAY I LOVE YOU
162	JID2021050974	02/08/2021	41	LENONG LEBARAN
163	JID2021050975	02/08/2021	41	CINTA TERLARANG
164	JID2021050976	02/08/2021	41	KRIPIK SINGKONG BABA HONG
165	JID2021050977	02/08/2021	41	SATU-SATU AKU SAYANG KAMU
166	DID2021050978	02/08/2021	6	SDA
167	JID2021050979	02/08/2021	41	CARA CARI CINTA
168	DID2021050979	02/08/2021	35, 30	HSS + LUKISAN (HSS & DEVICE)
169	JID2021050980	02/08/2021	41	PETROMAK EMAK
170	JID2021050981	02/08/2021	41	CINTA JANGAN MARAH YA..!
171	DID2021050982	02/08/2021	25	SACHIO
172	JID2021050983	02/08/2021	41	SAYAP PELINDUNGMU
173	DID2021050984	02/08/2021	5	SET
174	JID2021050985	02/08/2021	41	KAMI RINDU AYAH
175	JID2021050991	02/08/2021	41	Fizzo
176	JID2021050994	02/08/2021	41	TUKAR NASIB
177	DID2021051007	02/08/2021	5	Avesco
178	JID2021051009	02/08/2021	42	Fizzo
179	DID2021051013	02/08/2021	30	KOPI JAM KERJA
180	JID2021051018	02/08/2021	45	Fizzo
181	JID2021051025	02/08/2021	41	KONSER GEMA TAKBIR
182	JID2021051031	02/08/2021	41	SURAT BUAT PAK POS
183	DID2021051031	02/08/2021	9	TUJJU MEDIA + LOGO

184	JID2021051034	02/08/2021	41	CINTA SEREMPAK
185	JID2021051036	02/08/2021	36	VANK KIRIM UANG TANPA ANTRI
186	JID2021051043	02/08/2021	41	CERMIN MIMIN
187	JID2021051044	02/08/2021	35	DamoGo
188	JID2021051045	02/08/2021	41	CERITA CINTA LIMA BINTANG
189	DID2021051046	02/08/2021	25	FREESTAR + LOGO
190	JID2021051047	02/08/2021	41	UNGKAP
191	JID2021051048	02/08/2021	35	Waroong by DamoGo
192	DID2021051049	02/08/2021	18	Animeland
193	JID2021051050	02/08/2021	35	biro.id
194	JID2021051051	02/08/2021	35	CREATE TASTE, NOT WASTE
195	JID2021051052	02/08/2021	41	SUPER SOULMATE
196	JID2021051053	02/08/2021	41	STAR BLITZ
197	JID2021051054	02/08/2021	41	SEHAT DI RUMAH
198	JID2021051055	02/08/2021	41	RUMAH IDAMAN
199	JID2021051056	02/08/2021	41	BEREBUT HATI PAK MAHER
200	DID2021051057	02/08/2021	3	LUNACO
201	DID2021051058	02/08/2021	21	Animeland
202	DID2021051059	02/08/2021	25	Animeland
203	JID2021051060	02/08/2021	41	MOCHIN (Morning Chiiinnn)
204	JID2021051061	02/08/2021	41	AYAHKU JUGA KEREN KOK
205	JID2021051062	02/08/2021	35	Animeland
206	JID2021051063	02/08/2021	41	ON THE WEEKEND

207	JID2021051064	02/08/2021	41	PATAH HATI..? CAPE DEEEH..!
208	JID2021051065	02/08/2021	41	Animeland
209	JID2021051066	02/08/2021	41	MELANCONG YUK
210	JID2021051067	02/08/2021	42	Animeland
211	JID2021051068	02/08/2021	41	KIRAB BENDERA PUSAKA
212	JID2021051069	02/08/2021	41	ARTISKU MASUK DESA LAGI
213	JID2021051070	02/08/2021	41	KAKI LANGIT
214	JID2021051071	02/08/2021	41	JUNGKIR BALIK DUNIA SISSY
215	JID2021051072	02/08/2021	41	JEJAK KASUS
216	JID2021051073	02/08/2021	41	HOT ISSUE
217	JID2021051074	02/08/2021	41	HATI CUMA SATU
218	JID2021051075	02/08/2021	41	HALO SELEBRITI
219	JID2021051076	02/08/2021	41	FLASH TODAY
220	JID2021051077	02/08/2021	41	EKSIS !
221	JID2021051078	02/08/2021	41	DI RUMAH, MASAK AJA
222	JID2021051079	02/08/2021	41	AURORA SANG SUPERSTAR
223	JID2021051080	02/08/2021	41	GIRLS IN THE CITY
224	JID2021051081	02/08/2021	41	AROMA
225	DID2021051082	02/08/2021	1, 4	HUR VIVATEC
226	DID2021051083	02/08/2021	1, 4	HUR TUDALEN
227	JID2021051084	02/08/2021	41	ANAK ANGIN
228	JID2021051085	02/08/2021	41	BEST FRIEND FOREVER
229	JID2021051086	02/08/2021	41	PERFECT LOVE

230	JID2021051087	02/08/2021	41	JLEB
231	JID2021051088	02/08/2021	41	BRUTAL
232	JID2021051089	02/08/2021	41	HITZTERIA
233	DID2021051090	02/08/2021	28	YOLOMI
234	JID2021051091	02/08/2021	41	3XTRA0RDINARY LOVE
235	JID2021051092	02/08/2021	41	INSYA ALLAH SURGA
236	JID2021051093	02/08/2021	41	FAJAR IMANI
237	JID2021051094	02/08/2021	41	DAPUR JENK MINUL
238	JID2021051095	02/08/2021	41	OMEN
239	JID2021051096	02/08/2021	41	26 STYLE
240	JID2021051097	02/08/2021	41	ANDAI AKU MENJADI
241	JID2021051098	02/08/2021	41	SUMPE LU !
242	JID2021051099	02/08/2021	41	RANDY JAGOAN SILAT
243	JID2021051100	02/08/2021	41	MISTERI DIBALIK ABU
244	JID2021051101	02/08/2021	41	DEADLINE CINTA
245	JID2021051102	02/08/2021	41	SAYANG KAMU APA ADANYA
246	JID2021051103	02/08/2021	41	JANGAN BILANG KAMU NAKSIR BANG BENO
247	DID2021051112	03/08/2021	24	RYLEETEX
248	DID2021051113	03/08/2021	25	RESCUER
249	JID2021051115	03/08/2021	41	U-LIVE ACADEMY
250	DID2021051116	03/08/2021	3	Juan Light Benecia
251	DID2021051117	03/08/2021	3	Abista Chunni Lalita
252	DID2021051118	03/08/2021	9	Esa Legal

253	DID2021051120	03/08/2021	19	KERAMTECH
254	JID2021051122	03/08/2021	35	SEENERGY GAMING
255	DID2021051125	03/08/2021	5	Sauda Rosell
256	JID2021051128	03/08/2021	43	INNIT
257	JID2021051129	03/08/2021	41	MISTERI MIRAH DELIMA
258	JID2021051135	03/08/2021	35	KUMALA
259	JID2021051201	03/08/2021	42	PT Lintas Jaringan Nusantara
260	DID2021051205	03/08/2021	29	DIANA
261	JID2021051208	03/08/2021	35	TERMINAL PARFUM
262	DID2021051214	03/08/2021	30	HAGENDAZ + LOGO
263	DID2021051215	03/08/2021	3	BE YOUR SISTER
264	DID2021051216	03/08/2021	30	PUDIO
265	DID2021051218	03/08/2021	20	CARTERLOVE + LOGO
266	JID2021051219	03/08/2021	35	XLRT dan Lukisan
267	DID2021051220	03/08/2021	20	MOTHER'S LOVE
268	DID2021051221	03/08/2021	9, 42	BizCard
269	D072021051222	03/08/2021	29	SATE TAICHAN SKUY
270	DID2021051223	03/08/2021	30	FRASANDA
271	DID2021051225	03/08/2021	9	TRICAB
272	DID2021051228	03/08/2021	33	21 PLUS (21+) + LOGO
273	DID2021051234	03/08/2021	3	INBY
274	DID2021051238	03/08/2021	30	HASANIA
275	DID2021051242	03/08/2021	12	ELITE + LOGO

276	DID2021051243	03/08/2021	5	ALCOKIT
277	JID2021051244	03/08/2021	41	NELUSUR
278	JID2021051250	03/08/2021	36	XLRT dan Lukisan
279	DID2021051254	03/08/2021	25	EVANNY
280	DID2021051259	03/08/2021	25	Unfinished Madness
281	DID2021051266	03/08/2021	29	ZIZIE
282	DID2021051280	03/08/2021	30	MZIPPRO
283	JID2021051286	03/08/2021	39	PT Niaga Trans Logistik
284	DID2021051294	03/08/2021	32	MINAQU NATURE + LOGO
285	DID2021051295	03/08/2021	30	LUWAK GOLD KAFE SMOOTH ROAST
286	JID2021051296	03/08/2021	45	Wordance
287	DID2021051297	03/08/2021	2	ZIONECARE DAN LOGO
288	JID2021051298	03/08/2021	35	PT Sari Laut Nusantara
289	DID2021051304	03/08/2021	30	OPTIMUMGAINER
290	JID2021051305	03/08/2021	43	Kostzy
291	DID2021051306	03/08/2021	5	KKV logo
292	DID2021051307	03/08/2021	7	KKV logo
293	DID2021051308	03/08/2021	29	AFTERMEATS & Logo
294	DID2021051311	03/08/2021	8	KKV logo
295	DID2021051312	03/08/2021	19	BALIAN DURALITE
296	JID2021051317	03/08/2021	35, 38, 41, 42	STREAM GAMING + LOGO
297	DID2021051322	03/08/2021	14	KKV logo
298	JID2021051323	03/08/2021	41	bybit

299	DID2021051326	03/08/2021	25	HAI & Lukisan
300	DID2021051329	03/08/2021	18	KKV logo
301	JID2021051332	03/08/2021	44	YEVALIFE DAN LOGO
302	DID2021051333	03/08/2021	30	MiKuy
303	DID2021051335	03/08/2021	3	PSTORE GLOW MEN
304	DID2021051336	03/08/2021	21	KKV logo
305	DID2021051338	03/08/2021	24	KKV logo
306	DID2021051339	03/08/2021	3	PSTORE GLOW MEN
307	DID2021051344	03/08/2021	29	KKV logo
308	DID2021051345	03/08/2021	3	PSTORE GLOW MEN
309	DID2021051347	03/08/2021	31	KKV logo
310	DID2021051348	03/08/2021	32	KKV logo
311	DID2021051355	03/08/2021	8	aigo logo
312	DID2021051361	03/08/2021	19	EPN
313	DID2021051364	03/08/2021	9	COVENANT
314	DID2021051365	03/08/2021	35, 30	H.S.S. HOME STYLE SINAR + LUKISAN
315	JID2021051366	03/08/2021	42	Plotly
316	DID2021051367	03/08/2021	25	PIXIE SPORTWEAR
317	DID2021051371	03/08/2021	16	Plotly
318	JID2021051372	03/08/2021	35	DIVINE STORE
319	JID2021051375	03/08/2021	35	soru + logo
320	DID2021051379	03/08/2021	9	bybit logo
321	JID2021051381	03/08/2021	35	bybit logo

322	JID2021051387	03/08/2021	35	GUSTAVO
323	DID2021051391	03/08/2021	24	GUSTAVO PREMIUM
324	JID2021051392	03/08/2021	41	Plotly
325	JID2021051393	03/08/2021	35	JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN
326	JID2021051395	03/08/2021	35	PJK
327	JID2021051403	03/08/2021	42	Bstation
328	JID2021051405	03/08/2021	41	Bstation
329	JID2021051406	03/08/2021	38	Bstation
330	DID2021051408	03/08/2021	9	Bstation
331	DID2021051409	03/08/2021	11	VORTOPT
332	DID2021051410	03/08/2021	9	bybit & lukisan
333	JID2021051413	03/08/2021	36	bybit & lukisan
334	DID2021051417	03/08/2021	4	HERAKLES
335	JID2021051418	03/08/2021	42	bybit & lukisan
336	DID2021051422	03/08/2021	5, 10	Heart device (color)
337	DID2021051423	03/08/2021	9	zeafonts
338	JID2021051426	03/08/2021	35	PULAUBEKU
339	DID2021051432	03/08/2021	24	TOYOBOTOJIRO
340	DID2021051433	03/08/2021	24	TT TOYOBOTOJIRO
341	DID2021051434	03/08/2021	24	TT TOJIROTOYOBO
342	DID2021051435	03/08/2021	32	M3L beautee
343	JID2021051436	03/08/2021	43	BIIRU
344	JID2021051553	04/08/2021	40	YENN'S COLLECTION

345	DID2021051554	04/08/2021	5	BLACK DIAMOND BLACKSEED OIL
346	DID2021051555	04/08/2021	7	ONE STAR
347	JID2021051559	04/08/2021	40	EL'S_CRAFT BY WIDA
348	DID2021051563	04/08/2021	24	Batik Sesbania GK - Fashion Lokal
349	DID2021051565	04/08/2021	20	KALLA
350	JID2021051566	04/08/2021	36	Device (in colors)
351	DID2021051570	04/08/2021	24	EMEF FARAMIGO
352	DID2021051571	04/08/2021	29	O'MILK JELLY DRINK
353	DID2021051573	04/08/2021	30	Beras SERASAN
354	DID2021051575	04/08/2021	9	BIAGIO
355	D102021051577	04/08/2021	30	dellva
356	DID2021051581	04/08/2021	35, 31	doggyjoy
357	DID2021051583	04/08/2021	9	NOISE + LOGO
358	DID2021051584	04/08/2021	25	BARAGO
359	DID2021051586	04/08/2021	24	KALLA
360	DID2021051588	04/08/2021	34	EXSAM
361	JID2021051591	04/08/2021	35	Pisang Geprek Warung Jamet
362	JID2021051592	04/08/2021	45	KLUSTER
363	DID2021051593	04/08/2021	12	LM350h
364	DID2021051597	04/08/2021	25	QILAW
365	DID2021051599	04/08/2021	19	DECOFOIL
366	DID2021051602	04/08/2021	9	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
367	JID2021051607	04/08/2021	35	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

368	JID2021051608	04/08/2021	38	momstalk
369	JID2021051612	04/08/2021	36	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
370	DID2021051613	04/08/2021	19	G FORCE BELL
371	JID2021051614	04/08/2021	41	IC
372	DID2021051616	04/08/2021	6	MESABI
373	DID2021051617	04/08/2021	5	Oxyvit D3
374	JID2021051618	04/08/2021	43	D'POLLUX CAFE
375	JID2021051619	04/08/2021	42	IC
376	D102021051622	04/08/2021	30	Logo
377	DID2021051625	04/08/2021	11	TYTO LED INDONESIA
378	DID2021051627	04/08/2021	3, 35	SOMEBODI
379	D102021051629	04/08/2021	1	JAGUAR PRO + LOGO
380	DID2021051631	04/08/2021	7	MESABI
381	JID2021051634	04/08/2021	42	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
382	D102021051635	04/08/2021	30	never ending story coffee + logo
383	D102021051638	04/08/2021	30	DASIGUWA
384	D062021051641	04/08/2021	25	INUH TAPIS Lampung Selatan
385	DID2021051646	04/08/2021	27	KALLA
386	JID2021051647	04/08/2021	37	MESABI
387	DID2021051650	04/08/2021	16	MAYBANK SME DIGITAL
388	JID2021051652	04/08/2021	42	MESABI
389	DID2021051653	04/08/2021	28	KALLA
390	DID2021051654	04/08/2021	7	CE

391	JID2021051655	04/08/2021	35	MAYBANK SME DIGITAL
392	JID2021051657	04/08/2021	36	MAYBANK SME DIGITAL
393	DID2021051659	04/08/2021	9, 45	TAKO
394	DID2021051663	04/08/2021	3	Scentible
395	JID2021051664	04/08/2021	35	SDMC logo
396	JID2021051666	04/08/2021	35	Scentible
397	JID2021051667	04/08/2021	43	WOB Warteg Orens Bahari
398	DID2021051668	04/08/2021	34	SOSROBAHU
399	DID2021051670	04/08/2021	3	Efira Cosmetika
400	DID2021051672	04/08/2021	5	RedDog Cat&dog health + logo
401	DID2021051673	04/08/2021	25	GENTLEMAN RACING CLUB
402	JID2021051676	04/08/2021	36	YAYASAN PEMAKAMAN KEBAKTIAN ABADI NEW SUKOREJO
403	DID2021051677	04/08/2021	3	Scented Diary
404	JID2021051680	04/08/2021	35	TEMPELOGY
405	DID2021051681	04/08/2021	17	DECOFOIL
406	DID2021051682	04/08/2021	25	ALGIBLAHSUPER
407	DID2021051683	04/08/2021	9, 42	Design
408	DID2021051686	04/08/2021	24	GIBLAH
409	JID2021051691	04/08/2021	43	LARICH SOLES + LUKISAN
410	JID2021051692	04/08/2021	44	TEMPELOGIST
411	J092021051696	04/08/2021	35	Teman Kerja Coffee
412	DID2021051697	04/08/2021	8	TAFFWARE
413	JID2021051700	04/08/2021	41	UNIVERSITAS SUTOMO DAN LUKISAN

414	DID2021051701	04/08/2021	3	Oto Glan
415	DID2021051705	04/08/2021	25	UNNECESSARY
416	DID2021051708	04/08/2021	25	PETROLIST
417	DID2021051713	04/08/2021	25	NEWLAN
418	DID2021051721	04/08/2021	11	RUSSELL HOBBS
419	JID2021051723	04/08/2021	35	Utama Perkakas
420	DID2021051739	05/08/2021	30	GNPOL
421	DID2021051740	05/08/2021	3	personalized skincare MINE
422	JID2021051742	05/08/2021	44	MINE
423	DID2021051744	05/08/2021	30	lemonilo CHILITA PEDAS TOPPP 40 Derajat Kepedasan MENUJU GENERASI HEBAT
424	DID2021051747	05/08/2021	3	GLOWS B
425	DID2021051748	05/08/2021	3	Seputih.itu
426	DID2021051749	05/08/2021	29	MERAPAT
427	DID2021051869	05/08/2021	28	RNR SPECIALIZED
428	DID2021051872	05/08/2021	3	HAIRPAIR
429	DID2021051875	05/08/2021	25	GD tradisi kembang
430	JID2021051877	05/08/2021	37	KVADRA
431	DID2021051878	05/08/2021	18	RNBags
432	DID2021051879	05/08/2021	28	MatchPoint
433	DID2021051882	05/08/2021	34	DJARUM 76 MADU
434	DID2021051884	05/08/2021	3	SILKANA
435	DID2021051891	05/08/2021	34	DJARUM 76 HONEY
436	JID2021051896	05/08/2021	41	SCOOT & Logo

437	DID2021051900	05/08/2021	3	HAIRBARIUM
438	JID2021051904	05/08/2021	35	showbizdeal
439	DID2021051905	05/08/2021	1	CRYSTAL POND
440	DID2021051907	05/08/2021	11	DUREVOLE
441	DID2021051911	05/08/2021	30	LOGO LTB
442	DID2021051913	05/08/2021	31	New Aromatic Premium Cat Litter
443	DID2021051914	05/08/2021	25	GIANNA + LOGO
444	DID2021051915	05/08/2021	10	MAOR
445	DID2021051916	05/08/2021	21	DUREVOLE
446	DID2021051919	05/08/2021	32	QUICK
447	DID2021051920	05/08/2021	3	DREY'S
448	DID2021051923	05/08/2021	5	MEDIPORE
449	DID2021051924	05/08/2021	29	WIDHI
450	JID2021051925	05/08/2021	44	Klinik Fertilitas Indonesia
451	DID2021051926	05/08/2021	3	Milofa
452	DID2021051927	05/08/2021	3	EPIC FRESH
453	DID2021051931	05/08/2021	3	Tantra Botanica
454	JID2021051933	05/08/2021	37	G FORCE BELL
455	DID2021051936	05/08/2021	3	SAVVANA
456	DID2021051937	05/08/2021	3	Noscarna Acnon Noscalmrepair
457	DID2021051938	05/08/2021	5	Noscarna Acnon
458	DID2021051940	05/08/2021	32	KALLA
459	DID2021051945	05/08/2021	9	IBM

460	JID2021051947	05/08/2021	35	IBM
461	JID2021051948	05/08/2021	38	IBM
462	DID2021051952	05/08/2021	9	IBM Logo
463	JID2021051953	05/08/2021	35	IBM Logo
464	JID2021051955	05/08/2021	41	IBM Logo
465	JID2021051957	05/08/2021	42	IBM Logo
466	DID2021051958	05/08/2021	5	herbablend
467	JID2021051960	05/08/2021	45	KALLA
468	JID2021051962	05/08/2021	41	LULULALA
469	DID2021051963	05/08/2021	3	ECOCHOICE
470	DID2021051970	05/08/2021	34	D&B
471	DID2021051971	05/08/2021	3	NARWAL logo
472	DID2021051972	05/08/2021	5	HABBATHOIFAH
473	DID2021051974	05/08/2021	17	NARWAL logo
474	DID2021051975	05/08/2021	21	NARWAL logo
475	DID2021051978	05/08/2021	14	LOUIS PHIVE + logo
476	JID2021051979	05/08/2021	35	NARWAL logo
477	DID2021051982	05/08/2021	25	KOMINE
478	DID2021051986	05/08/2021	43, 29	BEE HEAD DEVICE
479	DID2021051987	05/08/2021	34	7 SEALS
480	DID2021051988	05/08/2021	30	Jagad Bioto 8
481	DID2021051989	05/08/2021	32	Marjan Royale Gourmet
482	DID2021051991	05/08/2021	4	Rong + Tulisan Kanji + Lukisan

483	JID2021051992	05/08/2021	35	USAMS + Logo
484	DID2021051993	05/08/2021	3	By Alice
485	DID2021051995	05/08/2021	16	Qi Cai Se Zhi + Tulisan Kanji + Lukisan
486	JID2021051997	05/08/2021	40	ILENE
487	DID2021051998	05/08/2021	17	ILENE QUALITY PACKAGING FILMS
488	JID2021052005	05/08/2021	40	KUNLENE + LOGO
489	DID2021052007	05/08/2021	17	ILENE + HURUF MANDARIN
490	JID2021052008	05/08/2021	40	ILENE + HURUF MANDARIN
491	DID2021052009	05/08/2021	6	PERTAMA
492	DID2021052011	05/08/2021	29	PISANG PIAGRA
493	DID2021052013	05/08/2021	1	NTY - S.O.
494	DID2021052021	05/08/2021	3	OVERGLOSS
495	DID2021052024	05/08/2021	12	e-walking
496	JID2021052027	05/08/2021	43	KOPILAY + LOGO
497	DID2021052029	05/08/2021	30	LEN-WICH Logo
498	DID2021052033	05/08/2021	11	XIAOLANG
499	DID2021052035	05/08/2021	1	EXTRACONA
500	DID2021052041	05/08/2021	3	BYAUTIES
501	JID2021052044	05/08/2021	42	MIRAIMIMPI

Jakarta, 10/08/2021

Kepala Seksi Publikasi dan Dokumentasi,

JUNIATUN, S.Sos., M.M.

NIP. 197908142002122001

210	Nomor Permohonan	:	DID2021003405	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	17/01/2021 19:28:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Adi Purwanto	
	Alamat Pemohon	:	Dsn mundusewu RT. 001 RW. 002 Kelurahan Mundusewu Kecamatan Bareng Kabupaten Jombang, Kabupaten Jombang, Jawa Timur, 61474	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MADURG	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	KUNING, HITAM MERAH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil produksi Madu; madu; madu, madu sirup; royal jelly *===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050675	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 01:07:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. BANK WOORI SAUDARA INDONESIA 1906 Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Treasury Tower Lantai 26 dan 27, Distric 8, SCBD Lot 28, Jalan Jend. Sudirman Kav 52-53, Kelurahan Senayan, Kecamatan Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 11620	
740	Nama Kuasa	:	Jekrinius H Sirait S.H., CPL.	
	Alamat Kuasa	:	Jekrinius & Co Jl. Dr. Susilo Raya, No. C5-C6, Kelurahan Grogol, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	LOGO BONEKA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	BIRU, PINK MUDA, PINK TUA, COKLAT, MERAH, HITAM, PUTIH, dan UNGU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Iklan melalui media elektronik; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan penjualan ritel online; Layanan toko ritel online; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Periklanan online; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Promosi penjualan untuk pihak lain melalui jaringan komputer; Ritel online; Toko boneka; belanja online; desain brosur iklan; distribusi bahan periklanan; distribusi barang promosi; iklan billboard elektronik; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; iklan komersial perusahaan; iklan, promosi, dan layanan keagenan; informasi pemasaran; jasa diskon (-untuk pengecer, -untuk grosir, untuk promosi pemasaran); jasa iklan dan promosi; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa ritel dan jasa grosir untuk mainan, boneka, mesin permainan dan peralatannya; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; layanan iklan yang berkaitan dengan pakaian; layanan konsultasi dan konsultasi pemasaran dan promosi; layanan pemasaran online; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan promosi dan iklan melalui internet; layanan ritel online; manajemen catatan keuangan; memberikan informasi pengembangan bisnis dan saran kepada para profesional keuangan; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui kupon, diskon, iklan, penghargaan dan insentif yang dihasilkan sehubungan dengan penggunaan kartu kredit dan debit, tautan elektronik ke situs web pedagang dan pengecer; mengembangkan kampanye promosi untuk bisnis; pemasaran; pemasaran basis data; pemasaran internet; penyediaan informasi kontak bisnis antara pembeli dan penjual instrumen keuangan dalam bentuk menghubungkan pembeli dan penjual aset keuangan; penyusunan laporan keuangan; perencanaan dan pameran peragaan busana untuk tujuan promosi; periklanan melalui media cetak, media elektronik, brosur, poster, papan iklan (billboard), dan media iklan lainnya; promosi penjualan; promosi penjualan (untuk orang lain); sponsor promosi balapan sepeda; strategi pemasaran konten===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050678	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 09:08:49	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AIDA VERAWATI WAHAB, S.H., Sp.N., M.Kn.	
	Alamat Pemohon	:	DUSUN I, JL. JEND. GATOT SUBROTO KM. 9 NO. 6, RT. 007 / RW. 004, DESA KAMPUNG LALANG, KECAMATAN SUNGGAL, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, 20127	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : BLACK SCORPION
566 Arti Bahasa : KALAJENGKING HITAM
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050679
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 11:24:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Radio Ciung Wanara
Alamat Pemohon : Jl. Situ Gunung Km 6. Kp Cibunar Rt 03/01, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat, 43153
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Salam FM 97.4 Suara Dakwah Islam SUKABUMI

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SALAM 97.4 FM
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 38
510 Uraian Barang/Jasa : ===siaran radio===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050680
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 13:50:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HARIMURTI ADI NUGROHO
Alamat Pemohon : Mayapada Tower, Lt. 11, Jl. Jend. Sudirman, Kav. 28, Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

LING-GO

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LING - GO TRANSLATE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, jingga (orange) dan biru
511 Kelas Barang/Jasa : 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa konsultasi kontrak dan hukum; Jasa-jasa penyanggaan resolusi perselisihan dan litigasi; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan sosial, pendampingan, layanan agen pengenalan pribadi, menjaga rumah, menjaga anak, menjaga hewan peliharaan, agen detektif, perjanjian, casting horoskop; Pengantar sosial dan layanan jejaring sosial; Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; jasa bantuan hukum dalam pembuatan kontrak; jasa dukungan hukum; jasa dukungan litigasi; jasa dukungan litigasi yang dibantu komputer; jasa jejaring sosial daring (online); jasa paralegal; jasa penyediaan informasi, penasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan masalah hukum; jasa penyiapan dokumen hukum; jasa penyiapan dokumen hukum dan jasa penelitian untuk pengacara; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hukum===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050682
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 14:06:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Andi Wijaya
Alamat Pemohon : Jl. Teuku Umar Blok LK No 5, Kedaton Surabaya, Bandar Lampung, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35132

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : AHAP
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning,putih,silver
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Katup, katup geser, keran atau klak katup [bagian-bagian mesin]; Keran kuras bagian dari mesin; alat mesin penggiling; alat pengasah [bagian mesin]; katup, penggeser, keran atau klak katup (bagian mesin); keran [Mesin Perkakas]; knife grinding machines; mata bor logam dan mata bor non-logam serta alat pemotong mata bor; mesin gerinda putar; mesin penggiling dengan roda gigi bevel spiral; pemisah air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050683 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 15:57:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DHANIA RAHMAWATI
Alamat Pemohon : JL. MOJOPAHIT NO.551 RT. 004 RW.001, Kota Mojokerto, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DHANIA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : PINK, HIJAU , UNGU, ABU - ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bulu mata palsu untuk ekstensi bulu mata; Losion anti-penuaan; Losion menghapus make-up; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelet (Minyak); Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Sabun Mandi; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan cairan dan sediaan substansi untuk menghilangkan noda; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan mandi; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pengelupasan atau penghilangan cat dan pernis; Sediaan penghapus perekat; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; Semir sepatu; Tabir surya yang disemprot; agen pembilas pencuci piring; agen pembilas untuk cucian; air bunga jeruk [sulingan herbal]; air lavender; air linen beraroma; alis palsu perekat diri; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; ampelas; amplas untuk mengasah pensil gambar; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan-bahan dan sediaan pembersih; balm cukur; balm rambut non-obat; balsem setelah dicukur; balsem, selain untuk keperluan medis; band abrasif; bantalan diresapi dengan sediaan melepas make-up; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; basis make-up dalam bentuk pasta; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batu apung; batu apung untuk penggunaan pribadi; batu cukur [astringen]; batu keramik beraroma; batu tawas [astringen]; bedak mandi; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah ditekan; bedak wajah longgar; bintsuke-abura [minyak memperbaiki rambut Jepang]; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bronzer kulit; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi dibasahi; bubuk gosok; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk pemoles; bubuk tubuh berkilau; bubuk wangi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; busa cukur; busa mandi; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa untuk mandi berendam dan pancuran; cairan gerusan; cairan pembersih; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa menjadi minyak esensial, digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan tidak tergelincir untuk lantai; cat krom; cologne setelah bercukur; dandan; dasar bedak untuk kulit; dasar untuk parfum bunga; decalcomanias untuk kuku; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; diamantine [abrasif]; eksfoliasi kulit; eksfoliasi pembersih pori; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; esens perawatan kulit non-medis; esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan [zat eterik]; face tonics klarifikasi penyeimbang minyak; fizzies mandi; foundation cair; garam mandi; garam mandi beraroma; garam mandi tanpa obat; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam mandi, bukan untuk keperluan medis; garam pemutih; gel kecantikan; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mandi; gel mandi dan mandi; gel mandi, krim dan minyak; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel pra-cukur; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tanpa obat; gel untuk dipakai setelah bercukur; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gelatin rumput laut untuk penggunaan binatu; glitter kuku; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen pencuci piring; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; ionone [wewangian]; kain dan kertas abrasif; kain diresapi dengan deterjen untuk dibersihkan; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kayu wangi; kerucut pinus beraroma; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; komposisi abrasif yang digunakan dalam pembuatan cat logam; komposisi pelepas cat; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; korundum [abrasif]; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik perawatan tubuh

dan kecantikan; kosmetik tanpa obat; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim boot; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemoles; krim pemutih kulit; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim penyamak sendiri; krim pra-cukur; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim tanning diri [kosmetik]; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk mandi; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; kristal mandi; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; kulit mengklarifikasi; kulit quillaia untuk dicuci; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; lembar abrasif; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin lantai; lilin mobil; lilin tanpa selip untuk lantai; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion setelah bercukur; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; mandi minyak untuk perawatan rambut; manik-manik mandi; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; maskara; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersihan; masker tanah liat penyeimbang minyak; masker tanah liat penyeimbang minyak rumput laut; masker tanah liat yang membersihkan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah memurnikan arang; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; memoles batu; memoles untuk alat musik; mencuci soda, untuk membersihkan; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial dari kayu cedar; minyak esensial untuk digunakan sebagai penyedap makanan; minyak kasturi [wewangian]; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi dan garam mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak mawar; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak penyamakan matahari; minyak peppermint [wewangian]; minyak pijat; minyak pinus untuk membersihkan lantai; minyak terpentin untuk degreasing; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk keperluan toilet; minyak untuk parfum dan aroma; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousse perawatan kulit; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; obat dan bahan obat menghilangkan rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; parfum; parfum cair; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasir abrasif; pasir untuk sandblasting; pasta abrasif; pasta gigi cair; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pasta untuk tangkai pisau cukur; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih oven; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemoles bibir; pemolesan pemerah pipi; pemutih kuku; pena cat kuku; pencerah kulit; pencuci tangan tanpa obat; penetral bibir; penetral untuk pengeritingan permanen; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; penghilang cat kuku; penghilang noda hewan peliharaan; penyegar nafas; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; peralatan mandi tanpa obat; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona pipi; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; poles untuk kulit; poles untuk sepatu bersinar; pomades untuk keperluan kosmetik; pomanders [zat aromatik]; potpourris [wewangian]; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; racun lebah untuk keperluan kosmetik; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rendam kaki tanpa pengobatan; rum rum; rum rum untuk keperluan kosmetik; rumput laut untuk digunakan dalam tata rias; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cukur; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi cair; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun tubuh tanpa obat; sabun wangi; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; sachet parfum; sachet untuk linen wangi; sahampoo untuk kendaraan; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk rambut manusia; sarung tangan pengamplasan; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan untuk mengkilapkan buah; sediaan abrasif; sediaan bahan kimia pembersih untuk

keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan binatu atau cairan untuk menghilangkan bau dan untuk membuat pakaian dan bahan tekstil tercium bersih; sediaan cukur; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan gerusan; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi dan mandi pancuran (shower); sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mandi, bukan untuk keperluan medis; sediaan menghapus make-up; sediaan menghilangkan karat; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemolesan; sediaan pemolesan, penggerusan dan abrasif; sediaan pengeritingan dan pengeritingan permanen; sediaan pengharum ruangan; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perbaikan kuku; sediaan phytocosmetic; sediaan pijat tanpa obat; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; sediaan rambut tanpa obat; sediaan sanitasi menjadi peralatan mandi non-obat; sediaan sanitasi menjadi perlengkapan mandi; sediaan tata rias; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan gigi; sediaan untuk membersihkan gigi palsu; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan; sediaan untuk membuat daun tanaman mengkilap; sediaan untuk membuka saluran pipa drainase; sediaan untuk membuka wastafel; sediaan untuk mencuci buah dan sayuran; sediaan untuk mencuci pakaian; sediaan untuk mengeriting dan mengatur rambut; sediaan untuk menghilangkan kuku gel; sediaan untuk menghilangkan limescale, karat atau minyak; sediaan untuk mengilatkan [semir]; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk pengupasan lilin dari lantai; sediaan untuk perawatan dan pembersihan hewan; sediaan untuk perawatan kulit kepala dan rambut; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan, termasuk krim, gel, dan mouse, untuk digunakan sebelum, selama dan setelah bercukur; self-tanning lotion [kosmetik]; semir boot; semir mobil; semir sepatu dan krim; semir untuk furnitur dan lantai; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan kamar beraroma; semprotan linen beraroma; semprotan penyegar nafas; semprotan tubuh; semprotan tubuh beraroma; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; senyawa buffing; sepatu hitam [semir sepatu]; sepatu sesuatu; serpih mandi; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum untuk wajah tidak mengandung obat; shampo dan kondisioner hewan peliharaan [sediaan perawatan hewan non-obat-obatan]; shampo hewan peliharaan, non-obat [sediaan perawatan hewan]; shampo untuk hewan [sediaan perawatan non-obat]; shampo untuk hewan peliharaan [sediaan perawatan tanpa pengobatan]; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; silikon karbida [abrasif]; stik untuk menyebarkan aroma; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip abrasif; strip napas menyegarkan; sulingan tanaman; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab setelah bercukur; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; texturizers kulit; tips kuku; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk wajah tidak mengandung obat; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; topeng kulit kepala; transfer tato yang bisa dilepas; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; wangi-wangian; warna jenggot; warna pipi; wewangian alami; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050685
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 17:02:38
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. TANINDO SUBUR JAYA
	Alamat Pemohon	:	JALAN SULTAN SERDANG NO.88 DUSUN.V KEC.TANJUNG MORAWA, Kabupaten Deli Serdang, Sumatera Utara, 20362
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	BUNGA SAWIT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pupuk; pupuk untuk penggunaan pertanian===

540 Etiket

BUNGA SAWIT

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050687
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 17:59:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT MANGGALA PUTRA PERKASA
	Alamat Pemohon	:	JALAN KALIANYAR 1 NO. 15 RT. 002 RW. 009 KELURAHAN KALIANYAR, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11310
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PRL ORIGINAL COLLECTION
566	Arti Bahasa	:	KOLEKSI ASLI
591	Uraian Warna	:	WARNA HIJAU ARMY PADA TULISAN KAPITAL "PRL". WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA PUTIH PADA TULISAN "ORIGINAL COLLECTION"
511	Kelas Barang/Jasa	:	14
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT PEMADAM NYALA LILIN DARI LOGAM MULIA; Aja Kola (Gelang); BAKI DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; BARANG DARI EMAS TIRUAN; BATANG LEMPENGAN DARI LOGAM MULIA; BATU AGAT; BENANG PERAK; BOOTL KECIL DARI LOGAM MULIA TEMPAT MINYAK DAN CUKA , KANCING LENGAN KEMEJA; Ban jam tangan; Bandul; Barang-barang terbuat dari logam berharga, yaitu kalung, gelang, cincin, anting dan gelang kaki; Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif; Barang-barang yang terbuat dari logam mulia atau yang dilapisi dengannya, yaitu cincin, gelang, kalung (perhiasan), anting, bros (perhiasan), liontin (perhiasan); Batu Lapis Lazuli; Batu berharga dan batu mulia yang kasar; Bros Batok Kelapa; Bros Batu Alam; Bros perhiasan; Bulang (Mahkota (Perhiasan)); CAMPURAN LOGAM MULIA; Campuran iridium; Cingkrem; DOMPET DARI LOGAM; DOMPET JALA RANTAI DARI LOGAM MULIA; Fob kunci; GESPER DARI LOGAM; Gantungan kunci; Gantungan kunci dari logam berharga; Gantungan kunci untuk hiasan; Gelang Bahar; Gelang Listring; Gelang jam dan gelang; Gelang manset, bentuknya tidak menutup pergelangan tangan; Gelang yang digunakan pada lengan bagian atas; Gleuang Goki (Gelang Kaki); HIASAN TOPI (DARI LOGAM MULIA); Hiasan kue dari logam mulia; Ikatan dasi; Instrumen pengukur waktu yang mencakup sebuah Sistem Penentuan Posisi Global (GPS); JARUM DARI LOGAM MULIA; Jam dan arloji; Jam tangan untuk pria; Jam tangan yang di dalamnya memiliki pengukur ketinggian, barometer, kompas, perangkat komunikasi nirkabel yang menampilkan transmisi data dan gambar, dan sensor untuk menentukan suhu, sensor penyesuai data; Jam tangan yang di dalamnya memiliki perangkat lunak dan layar tampilan untuk melihat, mengirim dan menerima pesan, surat elektronik, data dan informasi; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu GPS; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu Sistem Penentuan Posisi Global (GPS) atau mencakup suatu fungsi GPS; Jam tangan, arloji, perhiasan dan perhiasan imitasi; Jam tangan, jam yang dipakai di pergelangan tangan, jam, jam dinding, kronometer, kronograf (jam tangan), kotak arloji, gelang arloji, rantai arloji, kristal arloji, kotak untuk arloji, kotak untuk pembuatan jam dan arloji; Jam yang dilengkapi adzan; Jam yang dilengkapi radio; Jam-jam dinding elektronik dan jam-jam tangan; Jimat (hiasan) untuk gantungan kunci; Jimat perhiasan; KEPINGAN PERUNGGU; KERANJANG DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; KOTAK KOTAK ROKOK DARI LOGAM MULIA; KOTAK KOTAK UNTUK PEMBUATAN JAM DAN ARLOJI; KRANOSKOPI; Kalabubu (Kalung); Kalung Tebar; Kancing hias yang menjadi perhiasan; Kawat dari logam mulia (perhiasan); Kerabu; Kotak arloji; Kotak jam; Kotak untuk arloji (presentasi); Kotak yang di gunakan untuk menyimpan jam tangan; Kotak-kotak jam tangan; Kotak-kotak untuk jam-jam; Kristal; Kronoskop; Lempengan permukaan [jam dan pembuatan jam]; Liontin dalam logam mulia atau dilapisi dengannya [perhiasan]; Liontin perhiasan; Liontin untuk gantungan kunci; Liontin untuk gelang; Liontin untuk kalung; Liontin untuk kalung kerah; Logam mulia dan campuran logam mulia; MEISN JAM; Mesin jam dan mesin jam tangan; Ornamen dari logam berharga; PENITI HIAS; PERALATAN MINUM KOPI DARI LOGAM MULIA; PERANGKAT MINUMAN (BAKI) DARI LOGAM MULIA; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); PERLENGKAPAN MAKAN MINUM DARI PERAK; PIPA CERUTU DARI LOGAM; Para CHOKERS; Patam Dhoe (Mahkota); Pegangan laci dari logam mulia; Pengencang dasi; Pengencang ikat leher; Peralatan dan instrumen horologis dan kronometrik; Perhiasan dan batu mulia; Perhiasan hewan peliharaan; Perhiasan imitasi; Perhiasan yang terbuat dari logam mulia dan batu berharga; Pernak pernik dalam bentuk hiasan gelang dan cincin dari logam mulia, semi-logam mulia atau imitasi logam mulia; Piala; RADIUM; SARINGAN DARI LOGAM MULIA; SILINDER (PEMBUATAN JAM DAN JAM TANGAN); Saro Delinga (Anting); Shi (Peti Kayu Untuk Hantaran Pengantin); Subang Bungong Mata Uroe (Anting Perhiasan); TALI ARLOJI; TEMPAT ABU ROKOK DARI LOGAM MULIA UNTUK PEROKOK; TEMPAT LILIN BUKAN DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TEMPAT JARUM DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TUSUK GIGI DARI LOGAM MULIA; Tali jam dari kulit; Tali jam tangan dari karet; Taloe Tokoe Bieng Meuih (Kalung); Tasbih; Tempa dan semi-tempa batu mulia dan tiruannya; Turmalin; Tusuk Konde; UANG LOGAM; WADAH-WADAH KEPERLUAN DI DAPUR DARI LOGAM MULIA; WADAH-WADAH KEPERLUAN RUMAH TANGGA DARI LOGAM MULIA; Zambrut; alat untuk mengatur waktu acara olahraga; amplop kulit untuk pengemasan; anting klip; anting tindik; anting, bukan dari logam mulia; anting-anting; anting-anting berlapis emas; anting-anting berlapis perak; anting-anting dari logam mulia; anting-anting emas; anting-anting hoop; anting-anting perak; arloji; arloji saku; arloji untuk penggunaan di luar ruangan; artikel perhiasan; bagian komponen jam tangan; bagian komponen untuk instrumen horologis dan kronometrik; bagian komponen untuk jam dan arloji; bagian komponen untuk perhiasan; bagian muka jam; bagian untuk jam; bagian untuk jam tangan; ban jam tangan dari kulit; ban jam tangan dari logam; ban jam tangan dari plastik; bandul [jam- dan pembuatan jam]; barang dari emas imitasi; barang-barang dari perhiasan imitasi; barang-barang dekorasi dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; barang-barang ornamen dari logam mulia; barang-barang perhiasan; barel [jam- dan pembuatan jam]; batang logam emas; batang paduan perak; batang platinum; batangan perak; batu akik; batu akik tidak ditempa; batu berharga; batu berharga dan semi mulia; batu imitasi untuk membuat perhiasan; batu meditasi; batu mulia imitasi; batu mulia sintetis; batu mulia yang kasar; batu mulia yang tidak ditempa; batu nisan dari logam mulia; batu permata; batu permata tiruan; batu safir; batu semi mulia; batu tiruan (mulia atau semi-mulia); batu topas; batu-batuan mulia dan tiruannya; benang dari logam mulia

[perhiasan]; benang emas [perhiasan]; benang perak [perhiasan]; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari logam mulia; berlian; berlian kasar; bros [perhiasan]; bros dekoratif [perhiasan]; bros perhiasan; cabochons; cabochons untuk membuat perhiasan; campuran emas; cangkir patung peringatan yang terbuat dari logam mulia; chronometrical instruments; cincin (perhiasan); cincin [perhiasan]; cincin [perhiasan] dari logam mulia; cincin [perhiasan], bukan dari logam mulia; cincin berlapis emas; cincin berlapis perak; cincin dari logam mulia; cincin dilapisi dengan logam mulia; cincin emas; cincin jari; cincin jari kaki; cincin kawin; cincin keabadian; cincin menjadi perhiasan; cincin perak; cincin perhiasan; cincin pertemanan; cincin pertunangan; cincin platinum; cincin split dari logam mulia untuk kunci; cincin tindik badan; cincin, bukan dari logam mulia; curios terbuat dari logam mulia; diadems; emas; emas batangan; emas campuran batangan; emas imitasi; emas imitasi (barang dari-); emas, mentah atau setengah dikerjakan; emas, tidak ditempa atau ditempa; fob kunci kulit; fob kunci kulit imitasi; fob kunci logam; fobs kunci dari logam biasa; fobs kunci dari logam mulia; gading [untuk perhiasan]; gantungan kunci; gantungan kunci (perhiasan kecil atau hiasan yang dipasang pada ujung rantai) dari logam mulia; gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci [perhiasan]; gantungan kunci [pernak-pernik] dari logam mulia; gantungan kunci [pernik-pernik atau gantungan kunci]; gantungan kunci bukan dari logam; gantungan kunci dan gantungan rantai [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci dari batu mulia; gantungan kunci dari kulit; gantungan kunci dari kulit imitasi; gantungan kunci dari logam; gantungan kunci dari logam biasa; gantungan kunci dari logam mulia; gantungan kunci dari plastik; gantungan kunci logam; gantungan kunci mewah dari logam mulia; gantungan kunci non-logam; gantungan kunci plastik; gantungan kunci terdiri dari cincin terpisah dengan hiasan dekoratif atau pernak-pernik; gantungan kunci yang dapat ditarik; gantungan kunci yang dilapisi dengan logam mulia; gantungan kunci, bukan dari logam; gelang; gelang (perhiasan); gelang [perhiasan]; gelang amal; gelang berlapis emas; gelang berlapis perak; gelang dan jam tangan digabungkan; gelang dari logam mulia; gelang emas; gelang identifikasi [perhiasan]; gelang identifikasi logam mulia [perhiasan]; gelang ikat rambut; gelang kaki; gelang kaki [perhiasan]; gelang manik; gelang manik kayu; gelang perak; gelang persahabatan; gelang tangan amal (gelang, perhiasan); gelang untuk jam tangan; gelang yang terbuat dari tekstil bersulam [perhiasan]; gelang, bukan dari logam mulia; gerakan kuarsa untuk jam tangan; gesper untuk gelang jam; giok; gulungan organizer perhiasan untuk perjalanan; gulungan perhiasan; gulungan perhiasan untuk penyimpanan; gulungan perhiasan untuk perjalanan; hewan model [ornamen] terbuat dari logam mulia; hiasan topi (dari logam mulia); ikat klip logam mulia; ikat pin dari logam mulia; ingot paduan platinum; instrumen horologis; instrumen horologis dan kronometrik; instrumen kronometrik; iridium; jam; jam alarm; jam alarm perjalanan; jam alarm yang tergabung dengan radio; jam atom; jam dan arloji listrik; jam dan arloji untuk peternak merpati; jam dan bagiannya; jam digital; jam dinding; jam elektronik; jam kecil; jam kontrol [jam utama]; jam kuarsa; jam lantai; jam listrik; jam matahari; jam meja; jam mobil; jam pendulum; jam perjalanan; jam tangan; jam tangan alarm; jam tangan digital; jam tangan emas; jam tangan formal; jam tangan kayu; jam tangan kuarsa; jam tangan mekanik; jam tangan menyelam; jam tangan multifungsi; jam tangan olahraga; jam tangan otomatis; jam tangan perak; jam tangan perhiasan; jam tangan plastik; jam tangan platinum; jam tangan untuk wanita; jam tangan yang berisi permainan; jam tangan yang berisi permainan elektronik; jam tangan yang terbuat dari logam mulia atau dilapisi dengannya; jam tangan, elektrik; jam untuk kendaraan bermotor; jangkar [jam- dan pembuatan jam]; jarum jam; jepit jam; jepit rambut [perhiasan]; jepit untuk perhiasan; jet imitasi (perhiasan); jet, tidak tempa atau semi tempa; jimat (perhiasan); jimat [perhiasan]; jimat untuk perhiasan; kaca jam tangan; kalsedon; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kalung berlapis emas; kalung berlapis perak; kalung bib; kalung choker; kalung dari logam mulia; kalung emas; kalung manik-manik kayu; kalung perak; kalung, bukan dari logam mulia; kameo [perhiasan]; kancing [perhiasan]; kancing lengan kemeja; kancing manset yang terbuat dari porselen; kancing telinga; kancing tindik badan; kantong jam; kantong perhiasan yang pas; karya seni dari logam mulia; kasing jam, bukan dari logam mulia; kepang dari logam mulia; key fobs, bukan dari logam; klip dasi; klip perhiasan untuk mengadaptasi anting tindik dengan anting clip-on; klip syal menjadi perhiasan; klip telinga; koin; koin emas; koin keramik untuk digunakan sebagai pengganti uang (token); koin koleksi; koin non-moneter; koin peringatan perayaan; koleksi koin moneter; kolom trofi dari logam mulia; komponen untuk artikel jam dan pembuatan jam dan aksesoris untuk artikel jam dan pembuatan jam; kotak [fitted] untuk barang horogical; kotak [fitted] untuk jaram tangan; kotak arloji [bagian dari jam tangan]; kotak arloji dari logam mulia; kotak arloji dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak arloji, bukan dari logam mulia; kotak dan kotak presentasi untuk jam dan pembuatan jam, serta perhiasan; kotak dekoratif dari logam mulia; kotak dekoratif terbuat dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak logam mulia; kotak perhiasan; kotak perhiasan [peti mati] dari logam mulia; kotak perhiasan [peti mati], bukan dari logam mulia; kotak perhiasan dalam bentuk kasket; kotak perhiasan dari kulit; kotak perhiasan dari logam; kotak perhiasan dari logam mulia; kotak perhiasan kayu; kotak perhiasan kecil; kotak perhiasan kecil dari logam mulia; kotak perhiasan kecil, bukan dari logam mulia; kotak perhiasan musik; kotak perhiasan, bukan dari logam; kotak perhiasan, bukan dari logam mulia; kotak peringatan perayaan dari logam mulia; kotak pernak-pernik (kotak perhiasan); kotak presentasi untuk batu permata; kotak presentasi untuk jam tangan; kotak presentasi untuk perhiasan; kotak untuk arloji; kotak untuk arloji [presentasi]; kotak untuk instrumen horologis; kotak untuk instrumen horologis dan kronometrik; kotak untuk instrumen kronometrik; kotak untuk jam dan pembuatan arloji; kotak untuk menyimpan barang perhiasan; kotak untuk perhiasan; kotak-kotak untuk jam dan arloji; kristal jam tangan; kronograf (jam pembuatan jam); kronograf [jam tangan]; kronograf sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai jam tangan; kronometer; lempeng jam; lempeng jam tangan; lempengan untuk pembuatan jam dan pembuatan jam; lencana kerah (perhiasan); lencana kerah logam mulia; lencana logam; lencana logam mulia; liontin (perhiasan); liontin [perhiasan]; liontin permata; logam mulia; logam mulia batangan; logam mulia dan paduannya; logam mulia semi tempa; logam mulia setengah jadi; logam mulia yang tidak ditempa; logam mulia, tidak tempa atau semi tempa; loket [perhiasan]; mahkota; mahkota (kepala) jam; manik-manik untuk membuat perhiasan; manik-manik untuk perhiasan; manset yang terbuat dari logam mulia; mata air untuk jam dinding; medali; medali [perhiasan]; medali dilapisi dengan logam mulia; medali peringatan perayaan; medallion (perhiasan); meja centrepieces [ornamen] terbuat dari logam mulia; mekanisme jam tangan; menonton dan jam mata air; mesin jam; mesin untuk arloji; misbaha [tasbih]; mobil model skala [ornamen] dari logam mulia; model [ornamen] terbuat dari logam mulia; model kendaraan [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil miniatur [ornamen] dari logam mulia; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari logam mulia; model skala [ornamen] dari logam mulia; monitari uang koin yang ditentulan untuk tujuan pengumpulan; mural dari logam mulia; mutiara (perhiasan); mutiara [perhiasan]; mutiara alami; mutiara imitasi; mutiara yang dibudidaya; mutiara yang terbuat dari ambroid [pres amber]; nama lencana logam mulia untuk dipakai; olivin [permata]; omamori [Liontin keberuntungan]; opal; ornamen [patung] yang terbuat dari logam mulia; ornamen baju dalam bentuk perhiasan; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari logam mulia; ornamen dari logam mulia, untuk perhiasan; ornamen dekoratif dari logam mulia untuk telepon seluler; ornamen jet (batu); ornamen natal [patung] dari logam mulia, selain ornamen pohon; ornamen perak di alam perhiasan; ornamen perak pada perhiasan; ornamen perhiasan; ornamen perhiasan imitasi; ornamen rambut dari logam mulia (perhiasan); ornamen sepatu dari logam mulia; ornamen telinga (perhiasan); ornamen yang terbuat dari logam mulia; osilator

untuk arloji; osilator untuk jam; osilator untuk jam tangan; osmium; paduan logam mulia; paduan osmium; paduan paladium; paduan perak; paduan platinum; paduan rodium; paduan rutenium; paladium; patung [ornamen] terbuat dari logam mulia; patung dari logam mulia dan campuran logam mulia; patung logam mulia; patung meja yang terbuat dari logam mulia; patung religi dari logam mulia; patung, patung dan karya seni dari logam mulia; patung-patung [patung] emas imitasi; patung-patung dari logam mulia; patung-patung logam mulia; patung-patung yang terbuat dari emas; patung-patung yang terbuat dari emas imitasi; patung-patung yang terbuat dari perak; patung/arca dari logam mulia; pelat identitas logam mulia menjadi perhiasan; pemegang kunci non-logam; pemutar jam; pendulum untuk jam; pendulum untuk jam tangan; peniti hias bros (perhiasan); peniti hias bros batu berharga (perhiasan); penjepi, pengait, atau penghubung perhiasan; penjepit dasi, bukan dari logam mulia; penutup cincin perhiasan untuk melindungi dari benturan, abrasi, dan kerusakan pada cincin dan batu cincin; penutup untuk kalung; per jam; perak; perak batangan; perak, tidak ditempa atau ditempai; peralatan dan instrumen kronometrik; perhiasaan tempel; perhiasan; perhiasan (termasuk perhiasan kustomisasi) dari logam mulia dan campurannya dan disepuh, khususnya cincin, anting, manset, gelang, bros, liontin, jimat, rantai, rantai arloji, kalung, medal, medali; perhiasan adat; perhiasan batu akik; perhiasan benang emas; perhiasan berharga; perhiasan berlapis dengan logam mulia; perhiasan berlian; perhiasan cloisonné; perhiasan dan perhiasan imitasi; perhiasan dari batu ambar; perhiasan emas; perhiasan gading; perhiasan giok; perhiasan kostum; perhiasan kuning amber; perhiasan manik-manik kayu; perhiasan mutiara; perhiasan pengakuan perusahaan; perhiasan perak; perhiasan perunggu; perhiasan plastik; perhiasan platinum; perhiasan sepatu; perhiasan tempel [perhiasan kostum]; perhiasan tiruan; perhiasan topi; perhiasan untuk anak-anak; perhiasan untuk kepala; perhiasan untuk pria; perhiasan untuk tubuh; perhiasan untuk wanita; perhiasan yang terbuat dari kaca; perhiasan yang terbuat dari kristal; perhiasan, batu mulia; perhiasan, batu mulia dan semi mulia; perhiasan/permata yang terbuat dari cloisonne (cloisonne-jewelry); perhiasan;logam mulia;gantungan kunci dari logam mulia;kotak perhiasan;anting-anting dari logam mulia;peniti dasi dari logam mulia;kancing lengan kemeja;piala peringatan dari logam; perisai peringatan perayaan dari logam mulia; permata; permata berharga dan semi mulia; pernak-pernik (perhiasan); peti perhiasan; peti perhiasan dari logam mulia; peti perhiasan, bukan dari logam mulia; piala dilapisi dengan logam mulia; piala hadiah dari logam mulia; piala logam mulia; piala yang terbuat dari paduan logam mulia; pin [perhiasan]; pin cloisonné; pin dasi; pin dekoratif [perhiasan]; pin hias; pin hias yang terbuat dari logam mulia; pin kerah [perhiasan]; pin kerah hias; pin lencana logam mulia; pin menjadi perhiasan; pin topi dari logam mulia; pin topi dekoratif; pin topi hias; pin topi perhiasan; pin topi, bukan dari logam mulia; pin ukiran perhiasan; pintal perak [kawat perak]; piringan (pada permukaan jam) pada pembuatan jam dinding dan jam tangan); platinum [logam]; rantai [perhiasan]; rantai jam tangan; rantai leher; rantai logam mulia; rantai logam mulia untuk gelang; rantai perhiasan; rantai perhiasan dari logam mulia untuk gelang; rantai untuk arloji saku; rhodium; rosario; rubi; rumah jam; rutenium; sabuk [perhiasan]; salib [perhiasan]; salib logam mulia, selain perhiasan; salib sebagai perhiasan; sardonyx; sardonyx, tidak ditempa; slide untuk ikatan bolo; spinel [batu mulia]; stopwatch; tag gantungan kunci; tag kunci non-logam; tag kunci plastik; tali gantungan kunci; tali gantungan untuk memegang lencana logam mulia; tali jam; tali jam tangan; tali untuk memegang kunci; tarikan laci dari logam mulia; tasbih; tasbih meditasi; tempat jam; tempat kunci; tempat kunci kulit; tempat perhiasan; token logam untuk digunakan dalam mesin penjual otomatis atau game; token logam yang digunakan untuk transit massal; token tembaga; tutup botol dari logam mulia; ujung logam mulia untuk ikatan bolo; zamrud===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050688
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:21:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	14
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT PEMADAM NYALA LILIN DARI LOGAM MULIA; Aja Kola (Gelang); BAKI DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; BARANG DARI EMAS TIRUAN; BATANG LEMPENGAN DARI LOGAM MULIA; BATU AGAT; BENANG PERAK; BOOTL KECIL DARI LOGAM MULIA TEMPAT MINYAK DAN CUKA , KANCING LENGAN KEMEJA; Ban jam tangan; Bandul; Barang-barang terbuat dari logam berharga, yaitu kalung, gelang, cincin, anting dan gelang kaki; Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif; Barang-barang yang terbuat dari logam mulia atau yang dilapisi dengannya, yaitu cincin, gelang, kalung (perhiasan), anting, bros (perhiasan), liontin (perhiasan); Batu Lapis Lazuli; Batu berharga dan batu mulia yang kasar; Bros Batok Kelapa; Bros Batu Alam; Bros perhiasan; Bulang (Mahkota (Perhiasan)); CAMPURAN LOGAM MULIA; Campuran iridium; Cingkrem; DOMPET DARI LOGAM; DOMPET JALA RANTAI DARI LOGAM MULIA; Fob kunci; GESPER DARI LOGAM; Gantungan kunci; Gantungan kunci dari logam berharga; Gantungan kunci untuk hiasan; Gelang Bahar; Gelang Listring; Gelang jam dan gelang; Gelang manset, bentuknya tidak menutup pergelangan tangan; Gelang yang digunakan pada lengan bagian atas; Gleuang Goki (Gelang Kaki); HIASAN TOPI (DARI LOGAM MULIA); Hiasan kue dari logam mulia; Ikatan dasi; Instrumen pengukur waktu yang mencakup sebuah Sistem Penentuan Posisi Global (GPS); JARUM DARI LOGAM MULIA; Jam dan arloji; Jam tangan untuk pria; Jam tangan yang di dalamnya memiliki pengukur ketinggian, barometer, kompas, perangkat komunikasi nirkabel yang menampilkan transmisi data dan gambar, dan sensor untuk menentukan suhu, sensor penyesuai data; Jam tangan yang di dalamnya memiliki perangkat lunak dan layar tampilan untuk melihat, mengirim dan menerima pesan, surat elektronik, data dan informasi; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu GPS; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu Sistem

Penentuan Posisi Global (GPS) atau mencakup suatu fungsi GPS; Jam tangan, arloji, perhiasan dan perhiasan imitasi; Jam tangan, jam yang dipakai di pergelangan tangan, jam, jam dinding, kronometer, kronograf (jam tangan), kotak arloji, gelang arloji, rantai arloji, kristal arloji, kotak untuk arloji, kotak untuk pembuatan jam dan arloji; Jam yang dilengkapi adzan; Jam yang dilengkapi radio; Jam-jam dinding elektronik dan jam-jam tangan; Jimat (hiasan) untuk gantungan kunci; Jimat perhiasan; KEPINGAN PERUNGGU; KERANJANG DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; KOTAK KOTAK ROKOK DARI LOGAM MULIA; KOTAK KOTAK UNTUK PEMBUATAN JAM DAN ARLOJI; KRANOSKOPI; Kalabubu (Kalung); Kalung Tebar; Kancing hias yang menjadi perhiasan; Kawat dari logam mulia (perhiasan); Kerabu; Kotak arloji; Kotak jam; Kotak untuk arloji (presentasi); Kotak yang di gunakan untuk menyimpan jam tangan; Kotak-kotak jam tangan; Kotak-kotak untuk jam-jam; Kristal; Kronoskop; Lempengan permukaan [jam dan pembuatan jam]; Liontin dalam logam mulia atau dilapisi dengannya [perhiasan]; Liontin perhiasan; Liontin untuk gantungan kunci; Liontin untuk gelang; Liontin untuk kalung; Liontin untuk kalung kerah; Logam mulia dan campuran logam mulia; MEISN JAM; Mesin jam dan mesin jam tangan; Ornamen dari logam berharga; PENITI HIAS; PERALATAN MINUM KOPI DARI LOGAM MULIA; PERANGKAT MINUMAN (BAKI) DARI LOGAM MULIA; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); PERLENGKAPAN MAKAN MINUM DARI PERAK; PIPA CERUTU DARI LOGAM; Para CHOKERS; Patam Dhoe (Mahkota); Pegangan laci dari logam mulia; Pengencang dasi; Pengencang ikat leher; Peralatan dan instrumen horologis dan kronometrik; Perhiasan dan batu mulia; Perhiasan hewan peliharaan; Perhiasan imitasi; Perhiasan yang terbuat dari logam mulia dan batu berharga; Pernak pernik dalam bentuk hiasan gelang dan cincin dari logam mulia, semi-logam mulia atau imitasi logam mulia; Piala; RADIUM; SARINGAN DARI LOGAM MULIA; SILINDER (PEMBUATAN JAM DAN JAM TANGAN); Saro Delinga (Anting); Shi (Peti Kayu Untuk Hantaran Pengantin); Subang Bungong Mata Uroe (Anting Perhiasan); TALI ARLOJI; TEMPAT ABU ROKOK DARI LOGAM MULIA UNTUK PEROKOK; TEMPAT LILIN BUKAN DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TEMPAT JARUM DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TUSUK GIGI DARI LOGAM MULIA; Tali jam dari kulit; Tali jam tangan dari karet; Taloe Tokoe Bieng Meuih (Kalung); Tasbih; Tempa dan semi-tempa batu mulia dan tiruannya; Turmalin; Tusuk Konde; UANG LOGAM; WADAH-WADAH KEPERLUAN DI DAPUR DARI LOGAM MULIA; WADAH-WADAH KEPERLUAN RUMAH TANGGA DARI LOGAM MULIA; Zambrut; alat untuk mengatur waktu acara olahraga; amplop kulit untuk pengemasan; anting klip; anting tindik; anting, bukan dari logam mulia; anting-anting; anting-anting berlapis emas; anting-anting berlapis perak; anting-anting dari logam mulia; anting-anting emas; anting-anting hoop; anting-anting perak; arloji; arloji saku; arloji untuk penggunaan di luar ruangan; artikel perhiasan; bagian komponen jam tangan; bagian komponen untuk instrumen horologis dan kronometrik; bagian komponen untuk jam dan arloji; bagian komponen untuk perhiasan; bagian muka jam; bagian untuk jam; bagian untuk jam tangan; ban jam tangan dari kulit; ban jam tangan dari logam; ban jam tangan dari plastik; bandul [jam- dan pembuatan jam]; barang dari emas imitasi; barang-barang dari perhiasan imitasi; barang-barang dekorasi dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; barang-barang ornamen dari logam mulia; barang-barang perhiasan; barel [jam- dan pembuatan jam]; batang logam emas; batang paduan perak; batang platinum; batangan perak; batu akik; batu akik tidak ditempa; batu berharga; batu berharga dan semi mulia; batu imitasi untuk membuat perhiasan; batu meditasi; batu mulia imitasi; batu mulia sintetis; batu mulia yang kasar; batu mulia yang tidak ditempa; batu nisan dari logam mulia; batu permata; batu permata tiruan; batu safir; batu semi mulia; batu tiruan (mulia atau semi-mulia); batu topas; batu-batuan mulia dan tiruannya; benang dari logam mulia [perhiasan]; benang emas [perhiasan]; benang perak [perhiasan]; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari logam mulia; berlian; berlian kasar; bros [perhiasan]; bros dekoratif [perhiasan]; bros perhiasan; cabochons; cabochons untuk membuat perhiasan; campuran emas; cangkir patung peringatan yang terbuat dari logam mulia; chronometrical instruments; cincin (perhiasan); cincin [perhiasan]; cincin [perhiasan] dari logam mulia; cincin [perhiasan], bukan dari logam mulia; cincin berlapis emas; cincin berlapis perak; cincin dari logam mulia; cincin dilapisi dengan logam mulia; cincin emas; cincin jari; cincin jari kaki; cincin kawin; cincin keabadian; cincin menjadi perhiasan; cincin perak; cincin perhiasan; cincin pertemanan; cincin pertunangan; cincin platinum; cincin split dari logam mulia untuk kunci; cincin tindik badan; cincin, bukan dari logam mulia; curios terbuat dari logam mulia; diadems; emas; emas batangan; emas campuran batangan; emas imitasi; emas imitasi (barang dari-); emas, mentah atau setengah dikerjakan; emas, tidak ditempa atau ditempa; fob kunci kulit; fob kunci kulit imitasi; fob kunci logam; fobs kunci dari logam biasa; fobs kunci dari logam mulia; gading [untuk perhiasan]; gantungan kunci; gantungan kunci (perhiasan kecil atau hiasan yang dipasang pada ujung rantai) dari logam mulia; gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci [perhiasan]; gantungan kunci [pernak-pernik] dari logam mulia; gantungan kunci [pernik-pernik atau gantungan kunci]; gantungan kunci bukan dari logam; gantungan kunci dan gantungan rantai [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci dari batu mulia; gantungan kunci dari kulit; gantungan kunci dari kulit imitasi; gantungan kunci dari logam; gantungan kunci dari logam biasa; gantungan kunci dari logam mulia; gantungan kunci dari plastik; gantungan kunci logam; gantungan kunci mewah dari logam mulia; gantungan kunci non-logam; gantungan kunci plastik; gantungan kunci terdiri dari cincin terpisah dengan hiasan dekoratif atau pernak-pernik; gantungan kunci yang dapat ditarik; gantungan kunci yang dilapisi dengan logam mulia; gantungan kunci, bukan dari logam; gelang; gelang (perhiasan); gelang [perhiasan]; gelang amal; gelang berlapis emas; gelang berlapis perak; gelang dan jam tangan digabungkan; gelang dari logam mulia; gelang emas; gelang identifikasi [perhiasan]; gelang identifikasi logam mulia [perhiasan]; gelang ikat rambut; gelang kaki; gelang kaki [perhiasan]; gelang manik; gelang manik kayu; gelang perak; gelang persahabatan; gelang tangan amal (gelang, perhiasan); gelang untuk jam tangan; gelang yang terbuat dari tekstil bersulam [perhiasan]; gelang, bukan dari logam mulia; gerakan kuarsa untuk jam tangan; gesper untuk gelang jam; giok; gulungan organizer perhiasan untuk perjalanan; gulungan perhiasan; gulungan perhiasan untuk penyimpanan; gulungan perhiasan untuk perjalanan; hewan model [ornamen] terbuat dari logam mulia; hiasan topi (dari logam mulia); ikat klip logam mulia; ikat pin dari logam mulia; ingot paduan platinum; instrumen horologis; instrumen horologis dan kronometrik; instrumen kronometrik; iridium; jam; jam alarm; jam alarm perjalanan; jam alarm yang tergabung dengan radio; jam atom; jam dan arloji listrik; jam dan arloji untuk peternak merpati; jam dan bagiannya; jam digital; jam dinding; jam elektronik; jam kecil; jam kontrol [jam utama]; jam kuarsa; jam lantai; jam listrik; jam matahari; jam meja; jam mobil; jam pendulum; jam perjalanan; jam tangan; jam tangan alarm; jam tangan digital; jam tangan emas; jam tangan formal; jam tangan kayu; jam tangan kuarsa; jam tangan mekanik; jam tangan menyelam; jam tangan multifungsi; jam tangan olahraga; jam tangan otomatis; jam tangan perak; jam tangan perhiasan; jam tangan plastik; jam tangan platinum; jam tangan untuk wanita; jam tangan yang berisi permainan; jam tangan yang berisi permainan elektronik; jam tangan yang terbuat dari logam mulia atau dilapisi dengannya; jam tangan, elektrik; jam untuk kendaraan bermotor; jangkar [jam- dan pembuatan jam]; jarum jam; jepit jam; jepit rambut [perhiasan]; jepit untuk perhiasan; jet imitasi (perhiasan); jet, tidak tempa atau semi tempa; jimat (perhiasan); jimat [perhiasan]; jimat untuk perhiasan; kaca jam tangan; kalsedon; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kalung berlapis emas; kalung berlapis perak; kalung bib; kalung choker; kalung dari logam mulia; kalung emas; kalung manik-manik kayu; kalung perak; kalung, bukan dari logam mulia; kameo [perhiasan]; kancing [perhiasan]; kancing lengan kemeja; kancing manset yang terbuat dari porselen; kancing telinga; kancing tindik badan; kantong jam; kantong perhiasan yang pas; karya seni dari logam mulia; kasing jam, bukan dari

logam mulia; kepang dari logam mulia; key fobs, bukan dari logam; klip dasi; klip perhiasan untuk mengadaptasi anting tindik dengan anting clip-on; klip syal menjadi perhiasan; klip telinga; koin; koin emas; koin keramik untuk digunakan sebagai pengganti uang (token); koin koleksi; koin non-moneter; koin peringatan perayaan; koleksi koin moneter; kolom trofi dari logam mulia; komponen untuk artikel jam dan pembuatan jam dan aksesoris untuk artikel jam dan pembuatan jam; kotak [fitted] untuk barang horogical; kotak [fitted] untuk jaram tangan; kotak arloji [bagian dari jam tangan]; kotak arloji dari logam mulia; kotak arloji dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak arloji, bukan dari logam mulia; kotak dan kotak presentasi untuk jam dan pembuatan jam, serta perhiasan; kotak dekoratif dari logam mulia; kotak dekoratif terbuat dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak logam mulia; kotak perhiasan; kotak perhiasan [peti mati] dari logam mulia; kotak perhiasan [peti mati], bukan dari logam mulia; kotak perhiasan dalam bentuk kasket; kotak perhiasan dari kulit; kotak perhiasan dari logam; kotak perhiasan dari logam mulia; kotak perhiasan kayu; kotak perhiasan kecil; kotak perhiasan kecil dari logam mulia; kotak perhiasan kecil, bukan dari logam mulia; kotak perhiasan musik; kotak perhiasan, bukan dari logam; kotak perhiasan, bukan dari logam mulia; kotak peringatan perayaan dari logam mulia; kotak pernak-pernik (kotak perhiasan); kotak presentasi untuk batu permata; kotak presentasi untuk jam tangan; kotak presentasi untuk perhiasan; kotak untuk arloji; kotak untuk arloji [presentasi]; kotak untuk instrumen horologis; kotak untuk instrumen horologis dan kronometrik; kotak untuk instrumen kronometrik; kotak untuk jam dan pembuatan arloji; kotak untuk menyimpan barang perhiasan; kotak untuk perhiasan; kotak-kotak untuk jam dan arloji; kristal jam tangan; kronograf (jam pembuatan jam); kronograf [jam tangan]; kronograf sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai jam tangan; kronometer; lempeng jam; lempeng jam tangan; lempengan untuk pembuatan jam dan pembuatan jam; lencana kerah (perhiasan); lencana kerah logam mulia; lencana logam; lencana logam mulia; liontin (perhiasan); liontin [perhiasan]; liontin permata; logam mulia; logam mulia batangan; logam mulia dan paduannya; logam mulia semi tempa; logam mulia setengah jadi; logam mulia yang tidak ditempa; logam mulia, tidak tempa atau semi tempa; loket [perhiasan]; mahkota; mahkota (kepala) jam; manik-manik untuk membuat perhiasan; manik-manik untuk perhiasan; manset yang terbuat dari logam mulia; mata air untuk jam dinding; medali; medali [perhiasan]; medali dilapisi dengan logam mulia; medali peringatan perayaan; medallion (perhiasan); meja centrepieces [ornamen] terbuat dari logam mulia; mekanisme jam tangan; menonton dan jam mata air; mesin jam; mesin untuk arloji; misbaha [tasbih]; mobil model skala [ornamen] dari logam mulia; model [ornamen] terbuat dari logam mulia; model kendaraan [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil miniatur [ornamen] dari logam mulia; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari logam mulia; model skala [ornamen] dari logam mulia; monitari uang koin yang ditentulan untuk tujuan pengumpulan; mural dari logam mulia; mutiara (perhiasan); mutiara [perhiasan]; mutiara alami; mutiara imitasi; mutiara yang dibudidaya; mutiara yang terbuat dari ambroid [pres amber]; nama lencana logam mulia untuk dipakai; olivin [permata]; omamori [Liontin keberuntungan]; opal; ornamen [patung] yang terbuat dari logam mulia; ornamen baju dalam bentuk perhiasan; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari logam mulia; ornamen dari logam mulia, untuk perhiasan; ornamen dekoratif dari logam mulia untuk telepon seluler; ornamen jet (batu); ornamen natal [patung] dari logam mulia, selain ornamen pohon; ornamen perak di alam perhiasan; ornamen perak pada perhiasan; ornamen perhiasan; ornamen perhiasan imitasi; ornamen rambut dari logam mulia (perhiasan); ornamen sepatu dari logam mulia; ornamen telinga (perhiasan); ornamen yang terbuat dari logam mulia; osilator untuk arloji; osilator untuk jam; osilator untuk jam tangan; osmium; paduan logam mulia; paduan osmium; paduan paladium; paduan perak; paduan platinum; paduan rodium; paduan rutenium; paladium; patung [ornamen] terbuat dari logam mulia; patung dari logam mulia dan campuran logam mulia; patung logam mulia; patung meja yang terbuat dari logam mulia; patung religi dari logam mulia; patung, patung dan karya seni dari logam mulia; patung-patung [patung] emas imitasi; patung-patung dari logam mulia; patung-patung logam mulia; patung-patung yang terbuat dari emas; patung-patung yang terbuat dari emas imitasi; patung-patung yang terbuat dari perak; patung/arca dari logam mulia; pelat identitas logam mulia menjadi perhiasan; pemegang kunci non-logam; pemutar jam; pendulum untuk jam; pendulum untuk jam tangan; peniti hias bros (perhiasan); peniti hias bros batu berharga (perhiasan); penjepi, pengait, atau penghubung perhiasan; penjepit dasi, bukan dari logam mulia; penutup cincin perhiasan untuk melindungi dari benturan, abrasi, dan kerusakan pada cincin dan batu cincin; penutup untuk kalung; per jam; perak; perak batangan; perak, tidak ditempa atau ditempai; peralatan dan instrumen kronometrik; perhiasaan tempel; perhiasan; perhiasan (termasuk perhiasan kustomisasi) dari logam mulia dan campurannya dan disepuh, khususnya cincin, anting, manset, gelang, bros, liontin, jimat, rantai, rantai arloji, kalung, medal, medali; perhiasan adat; perhiasan batu akik; perhiasan benang emas; perhiasan berharga; perhiasan berlapis dengan logam mulia; perhiasan berlian; perhiasan cloisonné; perhiasan dan perhiasan imitasi; perhiasan dari batu ambar; perhiasan emas; perhiasan gading; perhiasan giok; perhiasan kostum; perhiasan kuning amber; perhiasan manik-manik kayu; perhiasan mutiara; perhiasan pengakuan perusahaan; perhiasan perak; perhiasan perunggu; perhiasan plastik; perhiasan platinum; perhiasan sepatu; perhiasan tempel [perhiasan kostum]; perhiasan tiruan; perhiasan topi; perhiasan untuk anak-anak; perhiasan untuk kepala; perhiasan untuk pria; perhiasan untuk tubuh; perhiasan untuk wanita; perhiasan yang terbuat dari kaca; perhiasan yang terbuat dari kristal; perhiasan, batu mulia; perhiasan, batu mulia dan semi mulia; perhiasan/permata yang terbuat dari cloisonne (cloisonne-jewelry); perhiasan;logam mulia;gantungan kunci dari logam mulia;kotak perhiasan;anting-anting dari logam mulia;peniti dasi dari logam mulia;kancing lengan kemeja;piala peringatan dari logam; perisai peringatan perayaan dari logam mulia; permata; permata berharga dan semi mulia; pernak-pernik (perhiasan); peti perhiasan; peti perhiasan dari logam mulia; peti perhiasan, bukan dari logam mulia; piala dilapisi dengan logam mulia; piala hadiah dari logam mulia; piala logam mulia; piala yang terbuat dari paduan logam mulia; pin [perhiasan]; pin cloisonné; pin dasi; pin dekoratif [perhiasan]; pin hias; pin hias yang terbuat dari logam mulia; pin kerah [perhiasan]; pin kerah hias; pin lencana logam mulia; pin menjadi perhiasan; pin topi dari logam mulia; pin topi dekoratif; pin topi hias; pin topi perhiasan; pin topi, bukan dari logam mulia; pin ukiran perhiasan; pintal perak [kawat perak]; piringan (pada permukaan jam) pada pembuatan jam dinding dan jam tangan); platinum [logam]; rantai [perhiasan]; rantai jam tangan; rantai leher; rantai logam mulia; rantai logam mulia untuk gelang; rantai perhiasan; rantai perhiasan dari logam mulia untuk gelang; rantai untuk arloji saku; rhodium; rosario; rubi; rumah jam; rutenium; sabuk [perhiasan]; salib [perhiasan]; salib logam mulia, selain perhiasan; salib sebagai perhiasan; sardonyx; sardonyx, tidak ditempa; slide untuk ikatan bolo; spinel [batu mulia]; stopwatch; tag gantungan kunci; tag kunci non-logam; tag kunci plastik; tali gantungan kunci; tali gantungan untuk memegang lencana logam mulia; tali jam; tali jam tangan; tali untuk memegang kunci; tarikan laci dari logam mulia; tasbih; tasbih meditasi; tempat jam; tempat kunci; tempat kunci kulit; tempat perhiasan; token logam untuk digunakan dalam mesin penjual otomatis atau game; token logam yang digunakan untuk transit massal; token tembaga; tutup botol dari logam mulia; ujung logam mulia untuk ikatan bolo; zamrud===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050691	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:36:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Muhamad Fuad Firdaus	
	Alamat Pemohon	:	JLN DR WAHIDIN NO 93/94, Kota Jambi, Jambi	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HEAD OF KARENA KOPI	
566	Arti Bahasa	:	Kepala Dari Karena Kopi	
591	Uraian Warna	:	Hitam; Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar kopi dan jus; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa akomodasi sementara; Jasa kedai kopi; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan minuman; Jasa reservasi pemesanan untuk akomodasi dan makan; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kedai; Kedai kopi; Kopi (Kafe); Layanan menjemput makanan; Layanan perhotelan (hospitality); Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Penyewaan akomodasi sementara; Restoran; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat yang menghidangkan kudapan; akomodasi sementara; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa kafe; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; katering makanan dan minuman; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bartending; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; pemesanan akomodasi sementara; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050692	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:38:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Alas dapat diangkat untuk tempat cuci piring; Alas tidur atau alas ganti popok; Alat bukan untuk membuka pintu furnitur; Bahan pembungkus makanan Jepang [Kyogi]; Bak bukan dari logam; Bak bukan logam untuk pengaduk semen; Balaksuji; Bale-Bale; Balon iklan; Bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Bangku; Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Bangku kayu rendah; Bangku sekrup bukan dari logam; Bantal Korea (Bangsuk); Bantal [furnitur]; Bantal besar; Bantal dekoratif; Bantal untuk leher [bukan bantal untuk keperluan medis atau keperluan bedah]; Bantalan kasur; Barang iklan yang dapat digembungkan; Bingkai dan lingkaran bordir; Bingkai kayu; Blok cermin; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Bufet; Bungs, bukan dari logam; Cepuk Dari Kayu; Cermin LED; Cermin saku; Cermin saku untuk tas; Dasar kasur; Dekorasi permukaan, bukan dari logam, produk jadi yang terbuat dari kertas cetak dan imprenasi atau foil plastik untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Dipan; Divan anyaman; Divan bambu; Dudukan (furnitur) untuk digunakan dengan televisi; Elemen pembuka dan penutup yang dapat dipergunakan untuk membuka dan menutup berulang kali untuk kemasan bahan makanan dan minuman; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk bahan makanan dan minuman; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari kertas, kardus atau karton; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari

kertas, kardus atau karton untuk digunakan berhubungan pemasaran digital yang diarahkan; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari kertas, kardus atau karton untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk-produks kemasan dan pengemasan; Furnitur halaman; Furnitur kamar tidur yang dilengkapi; Furnitur taman dibuat dari kayu; Furnitur taman terbuat dari aluminium; Furnitur taman terbuat dari logam; Furnitur untuk anak-anak; Furnitur yang dapat dikonversi menjadi tempat tidur; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Gabus; Gading [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Gading [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Gagang perkakas bukan dari logam; Gantungan Jas; Gantungan kostum; Gantungan pakaian bukan dari logam; Gentong bukan dari logam; Gerobog; Jendela dalam yang tidak tembus pandang (mebel); Kain penutup furnitur yang disesuaikan dengan bentuknya; Kaitan bingkai gambar; Kantong tidur untuk berkemah; Karang [tidak dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Kastor mebel, bukan dari logam; Kastor plastik; Kastor tempat tidur, bukan dari logam; Katup plastik, tidak termasuk elemen mesin; Kayu tenun (mebel) atau anyaman dari kayu; Kepala tempat tidur; Keperluan kantor [perabot]; Keranjang Musa; Keranjang bukan roti; Keranjang dengan tutup; Keranjang roti; Kereta makanan (perabot); Keset untuk bayi; Kipas angin tangan; Komponen inti yang terbuat dari keramik dan pola yang terbuat dari lilin dan plastik untuk coran logam; Kotak penyimpanan (furnitur); Kulit bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Kunci bukan dari logam; Kunci, non-elektrik, bukan dari logam; Kursi aluminium; Kursi alas; Kursi anak-anak; Kursi api unggun rendah tanpa lengan; Kursi bayi; Kursi dengan roda kastor; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Kursi duduk ayun (swing); Kursi duduk bayi; Kursi duduk goyang dengan gantungan mainan (bouncer); Kursi duduk makan yang dapat dilipat; Kursi duduk makan yang dapat dinaikan dan di turunkan; Kursi duduk mandi; Kursi kerja; Kursi konferensi; Kursi konvertibel; Kursi malas; Kursi pada bingkai skid; Kursi pantai; Kursi perabot kantor; Kursi perjamuan; Kursi permainan komputer; Kursi putar; Kursi santai; Kursi tamu (sofa); Kursi tinggi [furnitur]; Kursi tukang cukur; Laci menarik kayu; Laci pakaian; Leher angsa pipa buang dari plastik; Lemari anak-anak; Lemari belajar; Lemari berlaci; Lemari beroda; Lemari bufet; Lemari buku; Lemari dari peti; Lemari hias; Lemari kaca; Lemari kamar mandi; Lemari kantor (filling cabinet); Lemari kecil; Lemari makan; Lemari pajangan dari logam; Lemari rias; Lemari sayur aluminium; Lemari serbaguna; Lemari setelan; Lemari televisi; Lemari untuk Televisi dan Audio; Lemari untuk kamar tidur; Lemari yang digantung; Lemari-lemari dari logam; Lemari-lemari untuk dapur; Lilin gipsa atau plastik; Lis tutup tepi, profil, kerei gulung untuk perabotan, bukan dari logam dan bukan dari tekstil; Lonceng angin; Lumbung padi (bangunan); Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meerschaum [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Meja aluminium; Meja [Perabotan]; Meja [furnitur]; Meja berlaci; Meja cuci muka (perabot rumah tangga); Meja dapur; Meja dengan ketinggian yang dapat disesuaikan; Meja gambar; Meja ganti untuk bayi; Meja kecil; Meja modular [perabot]; Meja panjang untuk melayani pembeli; Meja rapat kantor; Meja rias untuk di dalam kamar mandi; Meja roll-top (meja tulis dengan penutup geser yang fleksibel di lekukan yang melengkung); Meja ruang makan; Meja samping tempat tidur; Meja satuan; Meja serbaguna; Meja seterika / gosok; Meja sudut; Meja tamu; Meja telepon; Meja televisi; Meja tulis ringan; Meja untuk digunakan di kebun; Mimbar; Mur, bukan dari logam; Nakhas; Orang-orangan yang dipakai penjahit; Pajangan; Paku, pasak, mur, sekrup, paku payung, baut, paku keling dan kastor, bukan dari logam; Panai (Nampan Dari Kayu); Panggung ganti bayi; Papan gantung [Papan pasak dengan gaya Jepang menggunakan pengait posisi]; Papan kerangka tempat tidur (kayu); Papan memori Perancis; Papan nama dan pelat nama pintu, bukan dari logam; Patung kayu; Patung plastik; Patung plester; Patung-patung yang terbuat dari kayu; Pembuat perabot kayu; Penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Penerima debu untuk penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Pengencang bukan logam; Penggulung tirai; Penghalang difungsikan untuk terhindar dari bersin (partisi); Pengunci bukan dari logam untuk wadah-wadah; Penopang untuk mencegah jatuhnya furnitur; Penutup pakaian (lemari pakaian); Penyangga dan rak handuk; Penyekat perabot dari kayu; Penyekat ruangan (Partisi); Perabot rumah tangga yang berbahan aluminium; Perabot sekolah; Perabotan luar ruangan; Perabotan plastik untuk taman; Perabotan rumah, bagian untuk perabotan, bingkai, khususnya kayu dan bahan penggantinya, atau plastik; Perlengakapan tempat tidur bukan dari logam; Perlengkapan Pintu terpasang bukan dari logam; Perlengkapan perabot bukan dari logam; Perlengkapan tempat tidur (kecuali kain pertiduran); Peti penyimpanan terbuat dari kayu; Peti penyimpanan terbuat dari plastik; Peti untuk menyimpan mainan; Peti untuk produk-produk bukan dari logam mulia; Pintu berhenti berbentuk binatang, bukan dari logam atau karet; Pintu untuk perabot; Playpens untuk hewan peliharaan; Pouffes (tumpuan kaki empuk atau kursi rendah tanpa punggung); Prabot; Rak dorong; Rak etalase; Rak meja [perabot]; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Rak payung; Rak penyimpanan ban; Rak serbaguna; Rak surat kabar; Rak tv / video / audio; Rak untuk komputer; Rak yang digantung; Rak-rak untuk perabot; Ranjang (Tempat Tidur); Reservoir, bukan dari logam atau dari bata; Ring, bukan dari logam, bukan dari karet atau serat vulkanisir; Roda perabot bukan dari loga; Roda tempat tidur bukan dari logam; Rotan [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Rotan sintetik; Sampel makanan model buatan terbuat dari plastik; Sandaran kaki untuk digunakan pada toilet gaya barat; Sandaran kepala untuk posisi duduk; Sandaran tangan [Perabotan]; Sandaran tempat tidur (perlengkapan tempat tidur); Sarang lebah [kotak sarang atau sarang madu]; Simpai tong bukan dari logam; Sisipan berulir, bukan logam; Sofa dinding; Sulangkring (Kayu Besi); Tabel konferensi; Tanaman Rush [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Tangga dan tangga berundak, bukan dari logam; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat duduk; Tempat hewan peliharaan dengan roda yang dapat dipindah-pindah; Tempat payung; Tempat tidur (bukan untuk keperluan medis); Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; Tempat tidur dilengkapi kasur innerspring; Tempat tidur hidrostatik (air) bukan untuk keperluan medis; Tempat tidur kecil yang dilipat; Tempat tidur lipat; Tempat tidur pantai dengan kaca depan; Tempat tidur per (spring bed); Tempat tidur sorong; Tempat tidur tunggal / ganda; Tempat tidur untuk keperluan medis; Tempat tidur yang bisa disesuaikan; Tempat tidur, tempat tidur, kasur, bantal dan bantalan; Tempayan (Gentong); Tenong (Bakul Nundar Anyaman Bambu); Tepi tepi terbuat dari kayu dan pengganti kayu untuk digunakan dalam furnitur; Tikar tetap rekat untuk mencegah jatuhnya furnitur; Tirai jendela; Tirai jendela dalam ruangan [bernuansa] [furnitur]; Tirai manik-manik untuk dekorasi; Tombol tombol bukan dari logam; Tortoiseshells [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Troli untuk komputer; Tulang hewan [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Ujung ranjang; Vas (Jambangan); Wadah dari plastik untuk kemasan; Wadah kemasan industri dari kayu, bambu atau plastik; Wadah untuk pengangkut, bukan dari logam; Wastafel kamar mandi dengan tambahan alat pencuci kaki; alang-alang [bahan anyaman]; alas; alas pot bunga; alas tidur [tikar atau bantal]; alas, bisa dilepas, untuk bak cuci; alat kelengkapan furnitur, bukan dari logam; alat kelengkapan jendela, bukan dari logam; alat kelengkapan peti mati, bukan dari logam; alat kelengkapan pintu, bukan dari logam; alat peti dari kayu atau plastik, kosong; alat peti kayu, kosong; alat peti plastik, kosong; alat untuk membantu bayi berjalan; amber kuning; angka lilin; angka plat nomor; anyaman jerami; arca (patung-patung) dari kayu, lilin, plester atau plastik; ayunan beranda; baby bouncers [kursi]; bagian dari kayu untuk sarang lebah; bagian furnitur; bahan lapisan laci plastik; bahan pelapis bagasi dari plastik; bak kayu; bak mandi dan gagang tangan shower bukan logam; bak plastik; baki keyboard komputer; baki, bukan dari logam *; baling-baling cuaca, bukan dari logam; balon iklan; bambu; bangku [furnitur]; bangku berkemah; bangku dengan satu atau dua anak tangga, bukan dari logam; bangku gergaji [perabot]; bangku kamar mandi; bangku kecil; bangku kerja; bangku lapangan golf; bangku lipat; bangku luar;

bangku piano; bangku piknik; bangku sekolah; bangku taman; bangku taman yang terbuat logam; bangku teras; bangku untuk bayi; bangku untuk bidang olahraga; bangku untuk digunakan dengan keyboard piano listrik; bangku wakil [furniture]; bangku wakil [perabot] dari logam; bangku wakil [perabot], bukan dari logam; bantal; bantal air, selain untuk keperluan medis; bantal anti-roll untuk bayi; bantal bean bag; bantal beraksen; bantal berbusa; bantal bersalin; bantal busa memori; bantal dacron; bantal diisi dengan rambut; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal dukungan kepala untuk bayi; bantal dukungan leher tiup; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal guling; bantal hewan peliharaan; bantal hias; bantal kasur; bantal kursi; bantal latex; bantal leher; bantal luar; bantal mandi; bantal menyusui; bantal penopang/penyangga yang melingkari leher [bukan bantal untuk keperluan medis atau keperluan bedah]; bantal penyangga kepala; bantal penyangga kepala untuk dipasang pada kursi mobil anak; bantal penyangga leher; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal stadion; bantal tiup; bantal udara, bukan untuk keperluan medis; bantal untuk furnitur; bantalan; bantalan kantong tidur; bantalan kasur dipasang; bantalan kursi; bantalan terasa untuk kaki furnitur; barang anyaman; barel, bukan dari logam; basis tempat tidur dipan; batang bambu; batang gorden; batang pakaian; batang tangga; batang tirai untuk kamar mandi; batangan yang dibuat dari bahan yang menyerupai ambar; bathtub dan pegangan pancuran mandi bukan logam; batu ambar; baut jangkar, bukan dari logam; baut jangkar, bukan dari logam, untuk digunakan dalam konstruksi jembatan; baut pintu, bukan dari logam; baut, bukan dari logam; bayi guling; bayi mengganti meja; bedsteads; benda publisitas tiup; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kayu; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari lilin; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plastik; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plester; bentuk tubuh seukuran manusia untuk memamerkan pakaian; berbaring kursi; berdiri adil [layar berdiri]; berdiri bagasi menjadi furnitur; berdiri bunga ritual; berdiri pelana; bingkai bordir; bingkai cermin; bingkai foto; bingkai foto logam mulia; bingkai foto yang terbuat dari kertas; bingkai foto yang terbuat dari kulit; bingkai foto, bukan dari logam mulia; bingkai furnitur; bingkai gambar; bingkai tempat tidur; bingkai tempat tidur dari logam; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; boks pengaman; boks perjalanan; boks untuk bayi; boneka; boneka binatang; boneka burung; borgol plastik dalam sifat strip plastik untuk melumpuhkan tangan individu; braket rak, bukan dari logam; brankas daging; brankas daging dari logam; brankas daging, bukan dari logam; buah kakao kosong dari plastik; buaian; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; buaian portabel; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; buluh untuk digunakan dalam reed diffusers, dijual terpisah; buluh, tidak bekerja atau semi-bekerja; bumper buaian, selain sprei; butsudan [mezbah keluarga Budha]; byoubu [Layar partisi lipat oriental]; cabinet [perabot]; cakar binatang; carrycots; cermin; cermin [kaca perak]; cermin [perabot]; cermin cukur; cermin dekoratif; cermin ditingkatkan oleh lampu listrik; cermin genggam [cermin toilet]; cermin kamar mandi; cermin kompak pribadi; cermin loker; cermin loker magnetik; cermin tangan silikon; cermin toilet; cetakan furnitur; cetakan plastik untuk membuat sabun; cetakan plastik untuk membuat sabun untuk keperluan produksi komersial; cetakan plester untuk pengecoran bahan keramik; cetakan untuk bingkai foto; chadansu [lemari untuk layanan teh]; cincin split, bukan dari logam, untuk kunci; cincin tirai; cincin tirai dari logam; cincin tirai mandi; cincin tirai, bukan dari logam; coaster karpet untuk melindungi kaki furnitur; colokan [pena], bukan dari logam; colokan untuk bak cuci, bukan dari logam atau karet; colokan untuk bak mandi dan bak cuci bukan dari logam atau karet; colokan untuk mandi, bukan dari logam atau karet; colokan untuk pancuran, bukan dari logam atau karet; corozo; counter [tabel]; credenzas; dasar kasur; dasar sisir untuk sarang lebah; dasar tempat tidur; daun meja; dekorasi kue dari plastik; dekorasi plak dinding (perabotan) bukan dari tekstil; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dekorasi plastik untuk kue; dipan untuk bayi; dipan-dipan; dipan-dipan (divans); dispenser handuk tetap bukan dari logam; dispenser handuk, tetap, bukan dari logam; dispenser untuk kantong limbah anjing, diperbaiki, bukan dari logam; display berdiri kardus menjadi furnitur; display tempat pembelian [perabot]; divan dari kayu; divans; divans dari plastik; divans of reed; dock cleat, bukan dari logam; dovecote; drum penyimpanan plastik; dudukan cermin; dudukan display dari logam; dudukan mesin, bukan dari logam; dudukan tong, bukan dari logam; engsel jendela, bukan dari logam; engsel lantai, bukan dari logam; engsel pintu, bukan dari logam; engsel tali, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam, untuk pintu dan jendela; escutcheons non-logam; etalase; etalase untuk barang dagangan; faucet, bukan dari logam, untuk tong; figur model [ornamen] terbuat dari kayu; figur model [ornamen] terbuat dari lilin; figur model [ornamen] terbuat dari plastik; figur model [ornamen] terbuat dari plester; figur tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; finial jendela dekoratif; furnitur anak-anak; furnitur antik; furnitur bambu; furnitur bar; furnitur bayi; furnitur bean bag; furnitur bentwood; furnitur berlapis; furnitur dalam bentuk kantong busa; furnitur dalam ruangan; furnitur dari bahan plastik; furnitur dari baja; furnitur dari kayu; furnitur dari kulit; furnitur dari logam; furnitur dek; furnitur dengan isi busa tanpa rangka; furnitur kaca; furnitur kamar mandi; furnitur kamar tidur; furnitur kamar tidur yang dibuat khusus; furnitur khusus; furnitur kolam renang; furnitur luar ruang dari plastik; furnitur luar ruang, bukan dari logam; furnitur luar ruangan dari logam; furnitur modular; furnitur outdoor dari kayu; furnitur pembibitan; furnitur rotan; furnitur ruang makan; furnitur ruang santai; furnitur ruang tamu; furnitur seksional; furnitur taman; furnitur taman dari aluminium; furnitur taman dari kayu; furnitur taman dari logam; furnitur taman dari plastik; furnitur taman, bukan dari logam; furnitur tanpa rangka, yang empuk; furnitur tempat duduk; furnitur teras; furnitur teras, bukan dari logam; furnitur tiup; furnitur untuk bayi dan remaja; furnitur untuk berkemah; furnitur untuk keperluan industri; furnitur untuk memajang barang; furnitur untuk memegang terarium dalam ruangan; furnitur untuk toko; furnitur wallpaper; furnitur yang dapat diubah; furnitur yang terbuat dari kayu atau pengganti kayu; furnitur yang terbuat dari kayu pengganti; furnitur yang terbuat dari pipa baja; furnitur, cermin, bingkai foto; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; futon [perabot]; gabus; gabus untuk botol; gading, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; gagang mebel dari plastik; gagang mebel, bukan dari logam; gagang pintu dari gerabah; gagang pintu dari kayu; gagang pintu dari plastik; gagang pintu kaca; gagang pintu porselen; gagang pintu, bukan dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gantungan cermin, bukan dari logam; gantungan gambar, bukan dari logam; gantungan handuk [furniture]; gantungan hias yang bisa bergerak; gantungan jas; gantungan pakaian; gantungan pakaian bukan dari logam; gantungan selang, bukan dari logam; gantungan tanaman, bukan dari logam; gantungan tas, bukan dari logam; gantungan untuk pakaian; gelang identifikasi dari plastik; gelang identifikasi, bukan dari logam; gelang identifikasi, bukan dari logam, untuk rumah sakit; gelas cheval; gelas menarik; gembok selain elektronik, bukan dari logam; gerabah menarik; gerbang anjing dari logam [perabot]; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang berhenti, bukan dari logam atau karet; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbong makan malam [furniture]; gerobak beroda yang secara khusus diadaptasi untuk peralatan audiovisual [furnitur]; gerobak menara logam beroda yang khusus disesuaikan untuk komputer [perabot]; gerobak teh; gerobak untuk komputer [perabot]; gigi binatang; guci penguburan; guling; guling berbusa; guling dacron; guling latex; gulungan gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; gulungan kayu untuk benang, sutra, tali; gulungan selang kebun yang dioperasikan dengan tangan, bukan dari logam; gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; hewan model [ornamen] terbuat dari kayu; hewan model [ornamen] terbuat dari lilin; hewan model [ornamen] terbuat dari plastik; hewan model [ornamen] terbuat dari plester; hiasan dari plastic untuk makanan; hobnail, bukan dari logam; ibu dari mutiara; ibu dari mutiara, tidak

bekerja atau setengah bekerja; induk mutiara; jangkar pengikat, bukan dari logam, untuk mengamankan gambar ke dinding; jemuran; jemuran aluminium; jendela berhenti, bukan dari logam atau karet; jerami anyaman, kecuali anyaman; jerami barley, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami gandum, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami padi, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerigen, bukan dari logam; kabinet; kabinet berhenti, bukan dari logam; kaca aluminium (cermin); kaca bingkai; kaca cermin lembaran untuk penggunaan umum; kaca lapis aluminium (cermin); kaca perak [cermin]; kaca untuk digunakan dalam seni framing; kait cangkir hisap, bukan dari logam; kait gelas, bukan dari logam; kait handuk, bukan dari logam; kait menjadi item kecil dari perangkat keras non-logam; kait pakaian, bukan dari logam; kait pintu, bukan dari logam; kait tirai; kait tirai mandi; kait topi, bukan dari logam; kait, bukan dari logam; kait, bukan dari logam, untuk gantungan pakaian; kaki kursi; kaki untuk furnitur; kamidana [altar shinto rumah tangga]; kandang anggur gabus; kandang anjing; kandang portabel; kandang untuk hewan; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kantong teh plastik kosong; kapstok-kapstok untuk pakaian dari besi; kapsul [wadah non-logam]; kapsul kakao kosong dari plastik; kapsul kopi barley kosong dari plastik; kapsul kopi ginseng kosong dari plastik; kapsul kopi kosong dari plastik; kapsul plastik cappuccino kosong; kapsul teh plastik kosong; kapsul waktu, bukan dari logam; karang; karang belum jadi; karang mentah; karang, tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; karton telur plastik untuk penggunaan komersial; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni anyaman tangan yang terbuat dari bambu; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; karya seni dari kulit kacang; karya seni yang terbuat dari ambar; karya seni yang terbuat dari bambu; karya seni yang terbuat dari kayu; karya seni yang terbuat dari lilin; karya seni yang terbuat dari plastik; karya seni yang terbuat dari plester; kastor, bukan dari logam; kasur; kasur air, bukan untuk keperluan medis; kasur berkemah; kasur berkemah tiup; kasur berpegas; kasur busa; kasur busa memori; kasur dacron; kasur dacron berper; kasur dacron rollball berper; kasur futon; kasur jerami; kasur latex; kasur lipat; kasur pegas; kasur per busa; kasur perlatex; kasur tiup; kasur tiup untuk digunakan saat berkemah; kasur tiup untuk penggunaan rekreasi; kasur toppers; kasur udara; kasur udara untuk digunakan saat berkemah; kasur udara untuk penggunaan rekreasi; kasur udara, bukan untuk keperluan medis; kasur yang terbuat dari kayu fleksibel; katrol plastik untuk kerai; katup keramik yang dioperasikan secara manual, selain dari bagian mesin; katup pipa air dari plastik; katup plastik, selain bagian mesin; katup sudut plastik, selain bagian mesin; katup, bukan dari logam, selain dari bagian mesin; katup, bukan dari logam, untuk wadah; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kerah pipa dari plastik; kerah pipa, bukan dari logam; kerah plastik untuk pipa pengikat; kerah, bukan dari logam, untuk pipa pengikat; kerai; kerai dan tirai jendela dalam ruangan; kerai jendela dalam ruangan dari kertas; kerai untuk jendela mobil; keran, bukan dari logam, untuk tong; keran, bukan dari logam, untuk tong bir; kerang; kerang laut; kerang tiram; kerang, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; keranjang bambu; keranjang bambu untuk keperluan industri; keranjang bayi; keranjang belanja supermarket genggam, bukan dari logam; keranjang besar [keranjang]; keranjang dari plastik; keranjang memancing; keranjang roti tukang roti; keranjang untuk mancing; keranjang untuk pengangkutan barang; keranjang, bukan dari logam; kereta penyajian teh; keyboard untuk menggantung kunci; kipas angin genggam; kipas lipat genggam; kipas untuk penggunaan pribadi, non-listrik; klakson, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; klem kabel, bukan dari logam; klem pipa dari karet; klem pipa dari plastik; klem pipa, bukan dari logam; klem selang, bukan dari logam; klem, bukan dari logam; klip kabel dari karet; klip kabel plastik; klip kabel, bukan dari logam; klip non-logam untuk menyegel tas; klip pipa plastik; klip pipa, bukan dari logam; klip plastik untuk menyegel tas; klip, bukan dari logam, untuk kabel dan pipa; kombinasi kneeler dan kursi untuk berkebun; konektor sambungan struktural, bukan dari logam; kontainer pengiriman kayu; kontainer pengiriman plastik; konter display; konter penjualan; kotak alat dari kayu atau plastik, kosong; kotak alat dari kayu, kosong; kotak alat dari plastik, kosong; kotak alat, bukan dari logam [perabot]; kotak alat, bukan dari logam, dijual kosong; kotak alat, bukan dari logam, kosong; kotak bersarang; kotak bersarang untuk burung kecil; kotak bersarang untuk hewan; kotak bersarang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak dekoratif terbuat dari kayu; kotak kayu; kotak kayu atau plastik; kotak kayu dekoratif; kotak kayu untuk keperluan kemasan industri; kotak kunci, bukan dari logam; kotak mendukung pesta plastik; kotak pegas; kotak penyimpanan (mebel) untuk peralatan perawatan kuda; kotak penyimpanan, bukan dari logam; kotak peralatan dan troli (bukan dari logam) (furnitur); kotak plastik; kotak plastik dekoratif; kotak sepatu; kotak surat dari kayu; kotak surat dari plastik; kotak surat, bukan dari logam atau batu; kotak tampilan; kue toppers plastik; kuil domestik, bukan dari logam; kuku binatang; kulit imitasi imitasi; kulit penyu; kulit penyu, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; kunci pegas non-logam; kunci plastik; kunci sepeda, bukan dari logam; kunci, bukan dari logam, untuk kendaraan; kunci, bukan dari logam, untuk pintu; kunci, bukan dari logam, untuk windows; kunci, selain listrik, bukan dari logam; kuning amber; kuning kuning; kursi; kursi tumpuk; kursi [kursi]; kursi [perabot]; kursi anak TK/Paud; kursi bar; kursi bean bag; kursi belajar; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi bistro; kursi booster untuk anak-anak; kursi cinta; kursi dari logam; kursi dengan isi busa; kursi direktur; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi disesuaikan untuk digunakan oleh mereka yang memiliki kesulitan mobilitas; kursi drum; kursi duduk berroda; kursi ergonomis untuk pijat duduk; kursi geladak; kursi geladak lipat; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi kantor; kursi lipat; kursi lipat stadion portabel; kursi luar; kursi makan; kursi malas; kursi mandi; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; kursi mandi beroda; kursi mandi pancuran bukan logam; kursi mandi portabel; kursi mandi untuk bayi; kursi memancing; kursi pantai; kursi penata rambut; kursi penyusunan; kursi piknik; kursi roda untuk di kamar mandi; kursi santai; kursi santai untuk perawatan kosmetik; kursi taman; kursi teras; kursi tinggi; kursi tinggi untuk bayi; kursi tiup; kursi untuk anak-anak; kursi untuk memancing; kursi yang dapat diatur ketinggian; kursi-kursi; kurung bingkai foto; kurung kuda gergaji, bukan dari logam; kurung, bukan dari logam, untuk perabotan; kutub, bukan dari logam; kyogi [Makanan Jepang yang membungkus lembaran kayu]; kyosoku [lengan bergaya Jepang]; label bagasi dari plastik; label harga plastik; label perekat plastik; label perekat plastik kosong; label plastik; laci; laci [bagian furnitur]; laci kabinet di bawah wastafel untuk instalasi kamar mandi [perabot]; laci menarik gerabah; laci menarik kaca; laci menarik plastik; laci menarik porselen; laci menarik, bukan dari logam; landai plastik untuk digunakan dengan kendaraan; laras, bukan dari logam; layar [furnitur]; layar berdiri; layar koran berdiri; layar terbuat dari buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh atau buluh [furniture]; layar untuk perapian [furnitur]; lemari; lemari Pajangan [furnitur]; lemari [perabot]; lemari alat dari logam; lemari arsip; lemari baju aluminium; lemari berlaci; lemari besi; lemari cermin; lemari dapur; lemari dilengkapi dengan cermin; lemari dinding; lemari dipasang; lemari handuk; lemari indeks [furniture]; lemari kamar mandi; lemari kamar tidur; lemari kartu indeks; lemari keamanan; lemari komputer [perabot]; lemari kunci; lemari makan; lemari obat; lemari pajangan; lemari pakaian; lemari penyimpanan dari logam; lemari peraga perhiasan; lemari piring; lemari plastik; lemari senjata; lemari sepatu; lemari untuk layanan teh; lemari-lemari termasuk lemari pakaian, lemari besi dan buffet; lembaran bantalan jala plastik untuk rak pelapis; lencana, bukan dari logam, untuk kendaraan; lengan kabel non-logam; lengan penjepit bukan dari logam; liner tenggelam; loker; lonceng angin [dekorasi]; lonceng pintu, bukan dari logam, non-listrik; mantel; matras kantong tidur untuk berkemah; mebel; mebel dari logam untuk berkemah; mebel dari rotan; mebel tebu; meerschaum; meerschaum, tidak bekerja atau setengah bekerja; meja; meja anak TK/Paud; meja balok kayu cacah; meja bar; meja belajar; meja berdiri; meja berlaci; meja bistro; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari kayu; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari plastik; meja dari logam; meja

gambar; meja ganti untuk bayi; meja juru gambar; meja kantor; meja kerja; meja kerja industri; meja ketik; meja komputer; meja kopi; meja kursi cafe; meja lipat; meja luar; meja makan; meja marmer; meja mosaik; meja pajangan [perabot]; meja pangkuan; meja perawatan hewan peliharaan; meja pijat; meja piknik; meja portabel; meja rias; meja rias [perabot]; meja rias dapur; meja rias tiga cermin; meja samping; meja sekolah; meja sesekali; meja taman; meja teh; meja teras; meja tulis; meja yang dapat diatur ketinggiannya.; meja-meja termasuk meja rias, meja makan, meja tulis; melihat bangku menjadi furnitur; melihat kuda; memantul buaian; memperluas lengan, bukan dari logam, untuk membubuhkan sekrup; memuat batang pengukur, bukan dari logam, untuk gerbong kereta api; memuat palet, bukan dari logam; menangani palet, bukan dari logam; menatap bola; menggaruk posting untuk kucing; mengubah tikar bayi; mengubah tikar bayi portabel; mirror [mencari kacamata]; mobil model skala [ornamen] dari kayu; mobil model skala [ornamen] dari plastik; mobil model skala [ornamen] dari plester; mobil model skala [ornamen] lilin; model [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model [ornamen] terbuat dari kayu; model [ornamen] terbuat dari lilin; model [ornamen] terbuat dari plastik; model [ornamen] terbuat dari plester; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kayu; model kendaraan [ornamen] terbuat dari lilin; model kendaraan [ornamen] terbuat dari plastik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari plester; model mobil [ornamen] terbuat dari kayu; model mobil [ornamen] terbuat dari lilin; model mobil [ornamen] terbuat dari plastik; model mobil [ornamen] terbuat dari plester; model mobil miniatur [ornamen] dari kayu; model mobil miniatur [ornamen] dari plastik; model mobil miniatur [ornamen] dari plester; model mobil miniatur [ornamen] lilin; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kayu; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari lilin; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plastik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plester; model skala [ornamen] dari kayu; model skala [ornamen] dari plastik; model skala [ornamen] dari plester; model skala [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model skala [ornamen] lilin; mural dari kayu, lilin, plester atau plastik; nightstands; nomor rumah, bukan dari logam, tidak bercahaya; obeng, bukan dari logam; onigaya hay [bahan mentah atau sebagian dikerjakan]; ornamen [patung] terbuat dari kayu; ornamen [patung] terbuat dari lilin; ornamen [patung] terbuat dari plastik; ornamen [patung] terbuat dari plester; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kayu; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari lilin; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari plester; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari plastik; ornamen liburan dari kayu, selain ornamen pohon; ornamen liburan dari plastik, selain ornamen pohon; ornamen pesta dari plastik; ornamen tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu, selain hiasan pohon Natal; ornamen yang terbuat dari plastik; paket hadiah hiasan yang terbuat dari plastik; paku keling, bukan dari logam; paku rak untuk peralatan berkuda; palang pintu, bukan dari logam; palet pengangkut, bukan dari logam; palet, bukan dari logam; palung, bukan dari logam, untuk mencampur mortar; panel furnitur; panel kayu dekoratif [furnitur]; papan buletin; papan direktori; papan display; papan kayu; papan kayu atau plastik; papan kayu tegak; papan merek dari kayu atau plastik; papan nama bukan dari logam; papan nama dari plastik; papan nama plastik; papan pin gabus [papan pemberitahuan]; papan presentasi; papan rak untuk mesin tik; papan skor untuk olahraga, selain mekanik atau listrik; partisi berdiri bebas [furnitur]; partisi furnitur; partisi furnitur dari kayu; partisi kantor berdiri bebas [perabot]; partisi kantor bergerak [furniture]; pasak [pin], bukan dari logam; pasak kebun, bukan dari logam; pasak sepatu dan pasak sepatu, bukan dari logam; pasak sepatu, bukan dari logam; pasak tenda, bukan dari logam; patio furniture dari kayu; patio furniture dari logam; patio furniture dari plastik; patung ambar; patung desktop yang terbuat dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung gading; patung kayu; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung lilin; patung religi dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung resin; patung tulang; patung tulang atau gading; patung yang terbuat dari plastik; patung, patung dan karya seni atau kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung [patung] dari tulang atau gading; patung-patung dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung kayu; patung-patung lilin; patung-patung plastik; patung-patung plester; patung-patung resin cor dingin; patung-patung tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung-patung yang terbuat dari plester; pegangan bak mandi, bukan terbuat dari logam; pegangan bathtub, bukan dari logam; pegangan jendela dari kayu; pegangan jendela dari plastik; pegangan jendela dari porselen; pegangan jendela, bukan dari logam; pegangan kamar mandi, bukan dari logam; pegangan shower kamar mandi bukan dari logam; pegas pintu non-logam; pegas pintu, bukan dari logam, bukan listrik; pegas tempat tidur dari bahan non-logam; pegas terutama terbuat dari plastik; pegas untuk mesin cuci (plastik); pelampung, bukan dari logam; pelari, bukan dari logam, untuk pintu; pelari, bukan dari logam, untuk pintu geser; pelari, bukan dari logam, untuk windows; pelat identitas, bukan dari logam; pelat jari, bukan dari logam; pelat nama pintu, bukan dari logam; pelat nomor balap sepeda, bukan dari logam; pelat nomor non-logam; pelat pintu, bukan dari logam; pelindung bumper untuk boks bayi; pelindung bumper untuk dipan, selain sprei; pelindung bumper untuk perabotan; pelindung pohon, bukan dari logam; pemasangan sikat; pembagi laci; pembagi ruang; pemegang cetak biru [furnitur]; pemegang gabus anggur; pemegang gorden, bukan dari bahan tekstil; pemegang kayu untuk papan nama; pemegang plastik untuk papan nama; pemegang tiket pergantian plastik bening; pemirsa pintu, bukan dari logam [tidak diperbesar]; penahan buku; penanda tanaman dari kayu; penanda tanaman plastik; penangkap mimpi [dekorasi]; pengencang berulir, bukan dari logam; pengencang jendela, bukan dari logam; pengencang pintu, bukan dari logam; pengencang selempang, bukan dari logam, untuk windows; pengetuk pintu, bukan dari logam; pengikat gorden; pengiriman dan kotak penyimpanan plastik; penunjang buku; penutup botol, bukan dari logam; penutup furnitur dari kain; penutup furnitur yang dipasang, bukan dari kain; penutup furnitur yang terpasang; penutup pakaian [penyimpanan]; penutup pintu, bukan dari logam, non-listrik; penutup plastik untuk klem selang logam; penutup plastik untuk wadah; penutup rel boks dipasang; penutup tas, bukan dari logam; penutup untuk wadah, bukan dari logam, atau dari kertas; penutup, bukan dari logam, untuk wadah; penyelenggara laci; perabot dapur yang dibuat khusus; perabot komputer; perabot pantai; perabot rak bagasi; perabot rumah tangga; perabot sekolah; perabot-perabot rumah dari kayu, gabus, rumput, buluh rotan, tanduk, tulang, gading, baleln, kulit kerang, amber, kulit mutiara, tanah liat, magnesium dan bahan-bahan penggantinya, atau dari plastik; perabotan; perabotan dapur; perabotan kantor; perisai plastik fleksibel untuk menahan percikan sembari membilas popok kotor; perlengkapan tempat tidur, bukan dari logam; peti; peti alat, bukan dari logam [perabot]; peti alat, bukan dari logam, kosong; peti furnitur; peti kayu; peti kayu atau plastik; peti kesayangan; peti laci; peti mati; peti mati [peti mati]; peti mati kayu; peti mati paus; peti mati pemakaman; peti mati penguburan; peti nagamochi; peti plastik; peti untuk mainan; peti, bukan dari logam; piala kayu, gabus, alang-alang, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan paus, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala kolom kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala plastik; pijakan kaki; pijakan untuk bunga [furnitur]; pin pasak, bukan dari logam; pintu berhenti dari kayu; pintu berhenti dari plastik; pintu berhenti, bukan dari logam atau karet; pintu lemari menangkap, bukan dari logam; pintu untuk furnitur; piring ambroid; pita identifikasi, bukan dari logam, untuk sistem pengumpulan darah; pita kayu; plak dari tulang, gading, plastik, lilin atau kayu; plak dinding dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; plak dinding terbuat dari plastik atau kayu; plakat dari kayu atau plastik; plakat kayu; plakat plastik; plat bentuk L dan plat kenegaraan bukan dari logam; plat nomor baru dari plastik; plat registrasi kendaraan, bukan dari logam; plat registrasi, bukan dari logam; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playhouses untuk hewan peliharaan; playpens untuk bayi; podium; polong cappuccino kosong dari plastik; polong kopi barley kosong dari plastik; polong kopi ginseng kosong dari plastik; polong kopi plastik

kosong; pondok, bukan dari logam; ponsel [dekorasi]; porselen menarik; potongan tepi kayu atau plastik untuk penggunaan dengan perabotan; prasmanan; produk anyaman rotan; puntung air, bukan dari logam; pusat hiburan [furnitur]; rak; rak [perabot]; rak alat berdiri sendiri; rak alat yang dipasang di dinding; rak anggur; rak anggur [perabot]; rak anggur [perabot] bukan dari logam; rak anggur [perabot] dari logam; rak anggur modular yang terpasang di dinding; rak biliar; rak botol; rak buku; rak dari logam; rak dasi; rak display papan selancar; rak furnitur; rak handuk berdiri bebas [furnitur]; rak kaca; rak kayu [perabot]; rak kelelawar softball; rak kertas [perabot]; rak kimono; rak konsinyasi [perabot]; rak lipat; rak logam [perabot]; rak majalah; rak makanan ternak; rak mantel; rak miring; rak modular [perabot]; rak pajangan; rak pakaian [perabot]; rak pancing; rak pelana; rak penyimpanan; rak penyimpanan untuk barbel; rak penyimpanan untuk beban olahraga; rak penyimpanan untuk kayu bakar; rak penyimpanan untuk menahan tikar kendaraan; rak penyimpanan untuk menyimpan karya seni; rak penyimpanan untuk papan selancar; rak penyimpanan untuk peralatan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan kebugaran fisik; rak penyimpanan untuk peralatan olahraga air; rak penyimpanan untuk peralatan pelatihan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan ski dan olahraga; rak penyimpanan untuk senjata paintball; rak perabot untuk penyimpanan cd; rak perpustakaan; rak piring; rak pistol yang terpasang di dinding; rak senjata; rak sepatu; rak tanaman; rak tongkat baseball; rak tongkat baseball dan softball; rak topi dari logam; rak untuk buku; rak untuk lemari arsip; rak untuk menyimpan panci dan wajan; rak untuk penyimpanan; rak, bukan dari logam; rak-rak termasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; rak-rak terrasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; rambu-rambu bukan dari logam; ranjang; ranjang kayu; ranjang logam; ranjang untuk memijat; rantai, bukan dari logam; rel bathtub, bukan dari logam; rel pakaian; rel tempat tidur; rel tirai; rel tirai mandi; ring plastik (bagian mesin cuci); roda chocks, bukan dari logam; rol gorden; rol plastik untuk pintu garasi; rol, bukan dari logam, untuk pintu; rol, bukan dari logam, untuk windows; rotan; rotan, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; rumah burung; rumah tangga cor batu dan furnitur taman; rusa jantan; salib kayu, lilin, plester atau plastik, selain perhiasan; sandaran; sandaran kepala [perabot]; sandaran kepala untuk tempat tidur; sandaran punggung portabel untuk digunakan dengan kursi; sandaran tangan untuk furnitur; sandaran tempat tidur; sangkutan jas bukan dari logam; sarang lebah; sarung bantal; sekrup atas, bukan dari logam, untuk botol; sekrup pengikat, bukan dari logam, untuk kabel; sekrup, bukan dari logam; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; selubung botol dari kayu; settees; shikibuton [kasur jepang]; shims, bukan dari logam; singkatan dari mesin hitung; sisipan plastik [baki] untuk kotak alat; sisipan plastik dipasang untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk inti kertas digunakan untuk memfasilitasi gulungan gulungan; slider furnitur non-logam; sofa; sofa bambu; sofa buluh; sofa dari kayu; sofa luar ruangan; sofa plastik; sofa rotan; sofa taman; sofa yang bisa diperpanjang; spidol kuburan plastik; stan khusus diadaptasi untuk memegang klub golf [furnitur]; stan tampilan; stand display kostum; staybolts, bukan dari logam; strip borgol plastik; sumbat blanking, bukan dari logam; sumbat botol, bukan dari kaca, logam atau karet; sumbat gabus; sumbat gabus atau gabus tiruan; sumbat gabus tiruan; sumbat kayu untuk wadah kemasan industri; sumbat, bukan dari kaca, logam atau karet; tab indicia dari plastik; tabel akhir; tabel drop-leaf; tabel kartu; tabel konsol; tabel trestle; table centrepieces [ornamen] terbuat dari lilin; table centrepieces [ornamen] terbuat dari plester; tabung non-logam untuk gas atau cairan tekan, dijual kosong; tabung pemeras plastik, kosong; tabung plastik; tabung plastik yang bisa dilipat; tag tas golf dari plastik; tag telinga dari plastik untuk ternak; talenan [tabel]; tambatan pelampung, bukan dari logam; tampilan tabel; tanaman merambat, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; tanda-tanda plastik tiup; tanduk; tanduk buatan; tanduk hewan; tanduk tidak dikerjakan atau semi-bekerja; tangga [tangga], bukan dari logam; tangga dari kayu atau plastik; tangga naik mobil, bukan dari logam, untuk penumpang; tangga, bukan dari logam; tangga, bukan dari logam, untuk perpustakaan; tangki air atas; tangki air bawah; tangki air dari plastik untuk keperluan industri; tangki air dari plastik untuk keperluan pertanian; tangki air dari plastik untuk keperluan rumah tangga; tangki air hujan, bukan dari logam atau dari batu; tangki air industri, bukan dari logam atau dari batu; tangki air plastik; tangki air untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam atau dari batu; tangki penampungan air besar; tangki penyimpanan air, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan cairan [kontainer] terbuat dari bahan non-logam; tangki penyimpanan cairan plastik; tangki penyimpanan cairan, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan gas, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan kayu; tangki penyimpanan plastik; tangki penyimpanan, bukan dari logam atau dari batu; tank, bukan dari logam atau dari batu; tarikan batu; tarikan batu untuk lemari, laci dan perabot; tarikan keramik; tarikan keramik untuk furnitur; tarikan keramik untuk laci; tarikan keramik untuk lemari; tarikan keramik untuk lemari, laci dan perabot; tarikan laci dari gelas, porselen atau gerabah; tarikan laci dari plastik atau kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, gading, tulang ikan, kulit, amber, ibu dari mutiara, meerschaum dan pengganti untuk semua bahan ini; tarikan, bukan dari logam; taruhannya, bukan dari logam, untuk tanaman atau pohon; tatakan meja / talenan yang digunakan dalam furnitur; tegakan tanaman; telur plastik Paskah yang dicetak; tempat cuci tangan; tempat duduk dan tempat tidur untuk bayi yang dapat dinaik-turunkan serta dapat berayun-ayun yang dilengkapi mainan gantung; tempat duduk tambahan diletakkan di atas kursi; tempat membawa hewan peliharaan untuk hewan kecil
(selain kandang); tempat pemeliharaan untuk hewan kecil; tempat penyimpanan air, bukan dari logam; tempat penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; tempat penyimpanan, bukan dari logam; tempat sampah, bukan dari logam; tempat tidur; tempat tidur anjing; tempat tidur bayi; tempat tidur bean bag; tempat tidur bulu [toppers kasur]; tempat tidur dengan ruang penyimpanan; tempat tidur diangkut; tempat tidur dipan; tempat tidur dipan menggabungkan ruang penyimpanan; tempat tidur hewan; tempat tidur hewan peliharaan tiup; tempat tidur kapsul; tempat tidur kayu; tempat tidur kucing; tempat tidur kursi; tempat tidur lipat; tempat tidur menggabungkan basis dipan; tempat tidur pantai; tempat tidur portabel; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur portabel untuk hewan peliharaan; tempat tidur rumah sakit; tempat tidur sofa; tempat tidur susun; tempat tidur terbuka; tempat tidur udara, bukan untuk tujuan medis; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tempat tidur untuk hewan; tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga; tempat tidur, kecuali linen; tepi jerami; tepi plastik untuk perabotan; tetap baut, bukan dari logam; tiang bahu [kuk]; tiang bendera genggam, bukan dari logam; tiang bukan dari logam; tiang tenda, bukan dari logam; tikar atau penutup yang bisa dilepas untuk wastafel; tikar kantong tidur; tikar tidur; tikar tidur siang [bantal atau kasur]; tikar tidur untuk berkemah; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tikar untuk playpens bayi; tirai (perabot); tirai bambu; tirai buluh, rotan atau bambu [sudare]; tirai dalam ruangan; tirai indoor berpalang untuk windows; tirai indoor bilah; tirai indoor dari tekstil; tirai jendela; tirai jendela (interior); tirai jendela dalam ruangan; tirai jendela dalam ruangan (bernuansa); tirai jendela dalam ruangan [perabot]; tirai jendela dalam ruangan dari kertas; tirai jendela dalam ruangan dari logam; tirai jendela dalam ruangan dari tekstil; tirai jendela dalam ruangan terbuat dari logam; tirai jendela dari kain; tirai jendela dari tekstil; tirai jendela indoor dari anyaman kayu; tirai manik-manik untuk dekorasi; tirai venesia; tirai venesia interior; tirai venesia internal; tiriskan perangkap [katup] dari plastik; tokoh terbuat dari rotan; tombol kaca; tombol keramik; tombol-tombol kayu; tombol-tombol plastik; tombol-tombol porselen; tong kayu; tong kayu untuk menuang anggur; tong, bukan dari logam; tongkat kayu; tongkat sepatu, bukan dari logam; tongkat untuk digunakan dalam reed diffusers, dijual terpisah; topi berdiri; toppers kasur dipasang; trestles [perabot]; trestles untuk digunakan sebagai dukungan tabel; trestles, bukan dari logam, untuk meja pendukung; trim jendela, bukan dari logam; trim laci, bukan dari logam; trim pintu, bukan dari

logam; troli [perabot]; tsuitate [Partisi berdiri panel tunggal Oriental]; tulang hewan, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang punggung; tulang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang, tanduk, gading, tulang ikan paus atau induk mutiara yang belum di olah dan semi diolah; tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau belum dikerjakan; tumpuan kaki; tumpuan kaki empuk atau kursi rendah tanpa punggung; tutup botol, bukan dari logam; tutup kayu untuk wadah kemasan industri; tutup penyegelan, bukan dari logam; tutup plastik; tutup sumbat plastik untuk wadah kemasan industri; ubin cermin; ukiran kayu; ukiran tulang; undangan cetak terbuat dari akrilik; unit dinding [furnitur]; unit laci; unit lantai kardus untuk memajang barang dagangan; unit panel yang berdiri bebas untuk pameran, display dan partisi; unit panel yang dipasang di dinding untuk pameran, tampilan, dan partisi; unit rak; wadah apung, bukan dari logam; wadah bambu anyaman tangan untuk penyimpanan; wadah bambu anyaman tangan untuk penyimpanan atau transportasi; wadah bambu anyaman tangan untuk transportasi; wadah drainase minyak, bukan dari logam; wadah kemasan dari plastik; wadah obat plastik untuk penggunaan komersial; wadah pengemasan industri dari bambu; wadah pengemasan industri dari kayu; wadah pengemasan kayu; wadah penyimpanan plastik untuk kegunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan plastik untuk penggunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; wadah penyimpanan yang bisa dilipat, bukan dari logam; wadah penyimpanan, bukan dari logam; wadah transportasi dan penyimpanan untuk aromatik, bukan dari logam atau dari batu; wadah, bukan dari logam [penyimpanan, transportasi]; wadah, bukan dari logam untuk penyimpanan atau transportasi; wadah, bukan dari logam, untuk bahan bakar cair; wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut; wadah, bukan dari logam, untuk menyimpan beras; wadah, bukan dari logam, untuk penggunaan komersial; wadah, bukan dari logam, untuk transportasi; waduk air hujan, bukan dari logam atau dari batu; wazukue [meja rendah bergaya Jepang]; whalebone tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; whalebone yang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan atau ibu dari mutiara; whalebone, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; workstation komputer [furnitur]; workstation memiliki permukaan kerja multi guna untuk digunakan dalam berbagai bidang; yo [kasur tradisional Korea]; zabuton [bantal lantai Jepang]; zaisu [Kursi bergaya Jepang]; zataku [meja rendah gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050693
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:44:24
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; Alat listrik yang dapat menguap untuk keperluan mengusir nyamuk dan serangga; Alat Pengepres celana panjang; Alat Penyemprot Air Untuk Menyiram Bunga Dan Tumbuhan; Alat memasak yang menggunakan uap (bukan listrik); Alat pembersih dan peralatan cuci (selain listrik); Alat pembersih lidah; Alat penyuguh kopi dan teh (Bukan dari logam mulia); Alat untuk menghias kue atau meratakan krim pada kue; Alat untuk pengolahan makanan dan Minuman untuk keperluan rumah tangga (tidak memakai listrik); Bak mandi plastik yang dapat dipindah untuk hewan peliharaan; Bakul; Bantalan pembersih; Barang pecah belah; Barang-barang sikat; Baskom; Besek; Bongsang; Botol Air Minum Pelancong; Botol aluminium; Botol galon air; Botol gelas; Botol kaca (wadah); Botol kecil / botol cuka; Botol kemasan industri dari plastik; Botol minum dijual kosong; Botol minum untuk olah raga yang dapat dipakai ulang, dijual kosong; Botol olahraga; Botol olahraga dijual kosong; Botol penyemprot; Botol termos untuk air dingin; Bungbung; Cangkir kertas atau plastik; Cangkir kopi dan cawan; Cangkit teh; Ceblek; Centong; Cikrak; Corong; Cup kue dari kertas; Diffuser aromaterapi elektrik dan non-elektrik; Diffuser elektrik untuk pewangi udara; Diffuser minyak esensial; Diffuser minyak esensial elektrik; Dispenser air minum elektrik untuk hewan peliharaan; Dispenser untuk kertas toilet; Dispenser untuk krim perawatan kulit; Dorongan Air; Dudukan wadah botol kecil dari logam mulia; Dudukan wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia, tempat minyak dan cuka; Dulang; Garpu saji dari plastik; Gayung; Gelas; Gelas anggur; Gelas minum dalam bentuk tumbler teh; Gelas patung; Gelas toples berdekorasi; Gelas, kotak makan siang dan wadah makanan; Gentong; Gerabah; Gilingan untuk keperluan rumah tangga dioperasikan secara manual; Gotoku [trivets untuk pemanas arang Jepang untuk keperluan rumah tangga]; Guci dapur [bukan dari logam mulia]; Insulated bags for carrying food items; Jepitan pakaian; Juicer, non-listrik; Kaca laminasi (selain untuk bangunan); Kaca pengaman untuk dijadikan jendela kendaraan; Kaca setengah jadi untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; Kaca untuk jendela kendaraan; Kaca yang dikeraskan (belum dikerjakan atau setengah dikerjakan), kecuali untuk bangunan; Kain pembersih, khususnya dalam bentuk gulungan, dan juga wadah untuk mengeluarkan untuk tissue, khususnya dispenser kain pembersih; Kain untuk membersihkan lantai; Kain untuk pembersih kacamata; Kaleng/kotak kecil khusus untuk menyimpan teh; Kandang untuk membawa hewan peliharaan; Kantung teh; Kemasan pemanas atau pendingin yang diisi dengan bahan kimia yang siap bereaksi bila diperlukan; Kemasan wadah gelas untuk makanan; Kemasan wadah gelas untuk minuman; Kemoceng; Kendi; Kepala sikat gigi listrik; Keranjang yang terbuat dari anyaman, logam, kain untuk keperluan rumah tangga; Ketel Bukan Listrik; Ketel besi; Klakat; Kotak dari gelas; Kotak dingin portabel bukan listrik; Kotak krim kosmetik; Kotak kue plastik; Kotak makanan; Kotak terbuat dari kain; Kristal (Barang pecah belah); Kuas untuk kosmetik; Kyusu [teko gaya Jepang], bukan dari logam mulia; Langseng; Lap pembersih; Lap smartphone kering sebagai aksesori smartphone; Loyang; Mandarin [saringan]; Mangkok; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan

540 Etiket



berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Mug untuk teh dan kopi; Nampan untuk keperluan rumah tangga; Oven Belanda; Panci anti lengket (Teflon); Panci bertekanan (otoklaf); Panci dan wajan masak [non-listrik]; Panci gerabah (kaca) tahan panas; Panci keramik bertangkai; Panci panekuk Denmark; Panci panekuk Swedia; Panci presto; Parutan (alat rumah tangga); Pegangan lengan isolasi untuk kaleng minuman dan botol; Pegangan untuk benang gigi; Pembagi kue; Pembersih debu; Pembuat kopi non-listrik; Pembuat kue; Pemegang untuk sikat gigi; Pemeras tabung pasta gigi; Pemotong/pisau biskuit/kue kecil; Pencabut tutup botol; Pendaringan; Pendingin listrik non-listrik; Penekan kopi; Pengaduk untuk air bak mandi air panas (yukakibo); Pengganti bagian kepala sikat gigi; Pengganti kepala sikat gigi; Pengki; Pengocok sayur; Penjepit; Penjepit untuk menyajikan asparagus; Penjepit untuk menyajikan barbekyu; Penjepit untuk menyajikan daging; Penjepit untuk menyajikan roti; Penopang Pisau di meja; Penopang pisau; Penyangga kue bertingkat; Penyemprot untuk penata rambut; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Peralatan makan dari keramik; Peralatan makan dari keramik, selain pisau, garpu dan sendok; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Peralatan untuk mengambil kotoran hewan; Perangkap untuk memonitor nyamuk; Perangkap untuk memonitor serta mengendalikan nyamuk; Perangkat minuman teh [alat makan]; Perangkat piring untuk menyajikan makanan; Perangkat yang digunakan di bar, yaitu alat pembuka botol, pengocok koktail, dekanter, wadah botol wine, alat pembuka botol wine, alat pendingin untuk wine bukan listrik; Perendam daun teh non-elektrik, poci teh; Periuk (pot) panas bukan dipanaskan listrik; Perlengkapan memasak yang dapat dibawa-bawa untuk penggunaan di luar rumah; Pers Perancis; Piring; Piring dari bahan organik (daun jati); Piring makan; Poci; Pot tanah liat untuk menyiapkan obat-obatan (bukan listrik); Pot teh non-listrik; Rak Piring; Ringkok (Mangkok); Sabut pembersih berbahan stainless; Sabut pembersih dari stainless; Sapu Duk (Sapu Ijuk); Sapu dinding; Sapu lantai; Sapu lidi; Saringan Kopi, bukan listrik; Saringan dan pembuat teh; Sarung tangan nitrile untuk keperluan rumah tangga; Sarung tangan untuk memasak; Sarung tangan untuk menggosok; Sediaan bahan pembuat sikat; Sedotan Lipat; Sedotan Lipat dari bahan logam; Sedotan minum dari plastik; Semprotan parfum; Sendok kaleng sampah; Sendok kue tart; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok saji; Sendok saji dari plastik; Sendok-sendok masak; Serit (Sisir Rambut); Serok penggorengan; Siboria dari logam mulia; Siboria, bukan dari logam mulia; Sie (Kotak Sayuran); Sikat Eyeliner; Sikat Maskara; Sikat debu mantel; Sikat gigi (manual dan listrik); Sikat gigi dan benang interdental; Sikat gigi dengan ujung berumbai; Sikat gigi jari; Sikat gigi untuk gigi buatan; Sikat gigi, peralatan dan perkakas untuk kebersihan dan perawatan gigi, lidah dan gusi; Sikat hewan peliharaan; Sikat interdental dengan kuas dan pegangan; Sikat pembersih lidah; Sikat pembersih sedotan; Sikat pemulas mata; Sikat perona pipi; Sikat untuk keperluan pribadi; Sikat untuk membersihkan kaca pintu dan kaca jendela; Spatula; Spons gosok; Spons gosok untuk mencuci piring; Spons untuk keperluan rumah tangga; Spons untuk membersihkan instrumen medis; Stick es krim; Tabung teh; Tabung-tabung dan kotak-kotak; Talenan; Tas dan wadah terisolasi untuk makanan atau minuman untuk penggunaan rumah tangga; Tas dengan lapisan aluminium foil; Tas es; Tas pelengkapan untuk menjaga suhu dingin atau panas; Tas penyimpanan asi; Tas penyimpanan makanan dan minuman; Tas untuk membawa asi; Tatakan; Tatakan Kue; Tatakan gelas, bukan dari kertas; Tatakan gelas, bukan dari kertas dan selain kain linen; Teko teh; Tempat Spon; Tempat dan dispenser untuk keperluan gigi; Tempat gula; Tempat kertas toilet; Tempat sisir; Tempat tisu kamar mandi; Tempat untuk keperluan pembersih badan; Tempat/wadah sayur; Tepas Untuk Keperluan dapur; Termos air; Termos es; Tolok (Tempat Menyimpan Hasil Tangkapan Ikan); Tongkat untuk Pemasangan Lampu; Toples Kaca; Toples untuk makanan hewan peliharaan; Tumbler [gelas minum]; Tumbler untuk digunakan sebagai gelas minum; Tutup botol galon air; Tutup gelas; Tutup gelas plastik berbentuk cembung; Tutup gelas plastik berbentuk datar; Tutup periuk; Ulekan; Wadah bedak padat dari logam mulia; Wadah bedak padat, bukan dari logam mulia; Wadah bedak padat, bukan dari logam mulia, dijual kosong; Wadah bedak wajah; Wadah botol kecil; Wadah botol kecil dari logam mulia; Wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; Wadah botol kecil, bukan dari logam mulia; Wadah kemasan industri dari kaca atau porselin; Wadah makanan dan minuman untuk kegunaan rumah tangga dan untuk bepergian; Wadah makanan untuk hewan peliharaan rumah tangga; Wadah minuman (tumblers); Wadah minuman dijual kosong; Wadah terbuat dari tempurung kelapa untuk keperluan rumah tangga; Wadah tisu; Wadah untuk Menyimpan buah-buahan; Wadah untuk keperluan rumah tangga, dapur dan memasak; Wadah untuk menampung dan mengeluarkan (dispensing) sediaan-sediaan perawatan kulit dan perawatan rambut untuk keperluan kosmetik dan rumah tangga; Wadah untuk menu tambahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas/sayuran; Wadah/tempat penyimpan benang pembersih gigi;
Wadah perlengkapan mandi terpasang; Wajan anti lengket; Wajan ceper (peralatan masak); aerator anggur; akuarium dalam ruangan; alas piring dari bambu; alas piring dari gabus; alas piring dari karet; alas piring dari kayu; alas piring dari kulit; alas piring dari logam; alas piring dari plastik bukan pengganti tekstil; alas piring, bukan dari kertas atau tekstil; alas-alas yang tidak lengket untuk memasak pada kisi-kisi/grill pemanggang untuk digunakan pada kisi-kisi/grill pemanggang; alat air untuk membersihkan gigi dan gusi; alat alat kebersihan rumah tangga; alat dapur yang dioperasikan dengan tangan untuk mencacah makanan; alat elektrik untuk membasmi nyamuk dan serangga; alat makan hewan peliharaan diaktifkan oleh sensor laser; alat masak bukan listrik; alat memasak dengan tekanan uap, bukan listrik, untuk memasak; alat pemadam lilin; alat pemadam lilin dari logam mulia; alat pemadam lilin, bukan dari logam mulia; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pemotong kue; alat pengepel; alat pengeruk es; alat penggiling, non-listrik; alat penghapus debu, non-listrik; alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi; alat penguap parfum; alat penguap untuk parfum, kosong; alat penguap yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; alat penyemprotan; alat penyiram; alat penyiram rumput; alat penyiram untuk menyiram bunga dan tanaman; alat untuk membersihkan gigi dan gusi menggunakan air bertekanan tinggi untuk digunakan di rumah; alat untuk memoles lilin, non-listrik; alat untuk raclette, non-listrik; alat untuk sandaran sumpit; alat-alat untuk menyajikan makanan; alu kayu; alu kayu dan mortir; alu kayu untuk penggunaan dapur; alu untuk penggunaan dapur; ampul gelas untuk pengobatan, kosongkan; aplikator bertenaga baterai untuk menerapkan kosmetik pada bulu mata; aplikator kosmetik; aplikator lantai yang bisa dipasang pada gagang pel; aplikator lilin lantai dapat dipasang pada gagang pel; aplikator listrik untuk menerapkan kosmetik ke bulu mata; aplikator rias; aplikator rias mata; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk kulit; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk rambut; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tangan; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tubuh; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk wajah; aplikator untuk menerapkan lotion kulit kosmetik; aplikator untuk menerapkan lotion wajah kosmetik; aplikator untuk pengaplikasian tata rias mata; apusan untuk membersihkan instrumen medis; arca [patung-patung] dari porselen, keramik, tembikar atau kaca; artikel untuk keperluan pembersihan; aspergillum bukan dari logam mulia; aspergillum dari logam mulia; atomizers untuk keperluan rumah tangga; atomizers yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; ayakan untuk keperluan rumah tangga; bagian atas kue dari kaca; bagian atas kue dari keramik; bagian atas kue dari porselen; bahan polishing untuk membuat mengkilap, kecuali preparasi, kertas dan batu; bahan reflektif terbuat dari kaca untuk menangkap cahaya; bahan tebal untuk memegang wadah panas; bahan untuk pembuatan kuas; bahan-bahan penyikat; bak mandi bayi; bak mandi plastik untuk anak-anak; bak mandi tiup untuk bayi; bak mandi untuk anak-anak; bak pembilasan; bak sampah; bakeware; bakeware karton sekali pakai; baki keperluan rumah tangga;

baki kertas, untuk keperluan rumah tangga; baki kompos untuk keperluan rumah tangga; baki pemutih gigi [wadah] untuk digunakan di rumah; baki penyajian; baki peralatan makan; baki sampah untuk hewan peliharaan; baki sampah untuk hewan peliharaan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam mulia; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam mulia; bank koin; bantalan abrasif untuk keperluan dapur; bantalan abrasif untuk keperluan dapur atau rumah tangga; bantalan buffing wajah; bantalan eksfoliasi; bantalan eksfoliasi kaki; bantalan gosok logam; bantalan liner sekali pakai disesuaikan untuk kotak kotoran hewan; bantalan logam untuk dibersihkan; barang berlubang; barang pecah belah dari tanah; barang pecah belah dekoratif; barang pecah belah, porselen dan gerabah; barang porselen; barang-barang keperluan kamar mandi; barang-barang mandi shower; baskom [mangkuk]; baskom [wadah]; baskom cuci (mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi); baskom cuci [mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi]; baskom tembikar; baskom yang tidak menjadi bagian dari instalasi sanitasi; baster untuk penggunaan dapur; basting sendok [peralatan memasak]; batang kaca; batang kaca untuk digunakan dalam pembuatan; batang kaca, bukan untuk bangunan; batu pizza; bejana air suci dari logam mulia; bejana air suci, bukan dari logam mulia; bejana kaca domestik yang diinsulasi panas; bejana kaca untuk obat dijual kosong; bejana keramik; benang fiberglass, selain untuk penggunaan tekstil; benang gigi; benang gigi bertenaga baterai; benang gigi obat; benang kaca, selain untuk penggunaan tekstil; benang pembersih gigi; benang untuk gigi; benang untuk keperluan gigi; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari china; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kaca; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari keramik; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari porselen; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari tembikar; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari terra-cotta; bentuk pop freezer plastik; berdiri teko kopi; berkemah panggangan [peralatan memasak]; bertengger untuk sangkar burung; beverageware; bingkai untuk mengeringkan dan mempertahankan bentuk item pakaian; bisa tab penarik; blender makanan non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender makanan, non-listrik; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, non-listrik, untuk persiapan makanan; blok pisau; bobot taplak meja; boiler ganda; bola cermin; bola cucian [peralatan rumah tangga]; bola kaca [wadah]; bola kaca hias; bola lampu baster; bombilhas [sedotan] untuk cuias [bejana minum] untuk yerba maté; boot tandu dari kayu; botol; botol air; botol air aluminium; botol air aluminium, kosong; botol air plastik yang dapat digunakan kembali; botol air plastik yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air plastik, kosong; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air terjual kosong; botol air untuk sepeda; botol air, kosong, untuk sepeda; botol anggur; botol anggur membuai; botol besar dari kaca/wadah botol besar dibalut anyaman sebagai pelindung; botol insulasi; botol isolasi; botol isotermik; botol kaca; botol kaca [wadah]; botol kaca dekoratif; botol kaca untuk obat, kosong; botol minum; botol minum untuk olahraga; botol minuman; botol olahraga, kosong; botol parfum; botol parfum, kosong; botol pasir dekoratif; botol pendingin; botol plastik untuk kemasan; botol semprot; botol semprot, kosongkan; botol siphon untuk air berkarbonasi; botol terisolasi termal; botol tuangkan; botol untuk mengaplikasikan warna rambut; botol untuk minuman; botol vakum; botol, dijual kosong; botol, khususnya botol plastik; botol, kosong, untuk obat-obatan; botol-botol plastik; buckskin untuk pembersih; bulu babi untuk pembuatan kuas; bulu binatang [sikat]; bulu kuda untuk pembuatan kuas; bulu sikat gigi; cachepots; cake toppers terra cotta; candelabra [kandil]; candelabra [kandil] dari logam mulia; candelabra [kandil], bukan dari logam mulia; cangkir; cangkir 3D-polycapsule biodegradable; cangkir biodegradable; cangkir buah; cangkir dapat digunakan kembali; cangkir demi logam mulia; cangkir dinding ganda; cangkir dinding ganda dengan tutup; cangkir dinding ganda dengan tutup dan sedotan; cangkir kardus; cangkir kertas; cangkir kompos; cangkir kopi; cangkir kopi dari keramik; cangkir kue muffin; cangkir kue silikon; cangkir logam mulia; cangkir minum; cangkir minuman dari kaca; cangkir minuman dari porselen; cangkir minuman dari tembikar; cangkir pelatihan untuk bayi; cangkir pelatihan untuk bayi dan anak-anak; cangkir sake; cangkir sipper; cangkir telur; cangkir telur dari logam mulia; cangkir telur, bukan dari logam mulia; cangkir terisolasi stainless steel isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; cangkir terisolasi stainless steel yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; cangkir yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; cangkir yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; casserole [piring]; cat kotak ember; cawan; celengan; celengan babi; celengan logam; celengan logam mulia; celengan terbuat dari porselen; celengan, bukan dari logam; celengan, bukan dari logam mulia; ceret bersiul; ceret teh, non-listrik; ceret, non-listrik; cetakan [peralatan dapur]; cetakan coklat; cetakan cupcake; cetakan es batu; cetakan es batu untuk lemari es; cetakan kue; cetakan manisan; cetakan masakan; cetakan plastik untuk es lilin; cetakan plastik untuk keperluan rumah tangga dalam pembuatan sabun; cetakan puding; chawan [mangkuk nasi Jepang]; chawan [mangkuk nasi Jepang] dari logam mulia; chawan [mangkuk nasi Jepang], bukan dari logam mulia; cina dekoratif; cincin handuk; cincin handuk dari logam mulia; cincin handuk, bukan dari logam mulia; cincin kue; cincin lilin dari logam mulia; cincin lilin, bukan dari logam mulia; cincin serbet; cincin serbet dari logam mulia; cincin serbet, bukan dari logam mulia; cincin tetes lilin; cincin unggas; cincin untuk burung; cincin untuk mengidentifikasi burung; coaster dari logam biasa; coaster dari logam mulia; coaster gabus; coaster kulit; coaster plastik bukan pengganti tekstil; compact powder dari logam mulia dijual kosong; corong; corong pai; corong untuk penggunaan dapur; cosies teh; cuias [wadah minum] untuk yerba maté; cupcake kue cangkir; currycombs; dasi pengikat; decanters; decanters wiski; dekorasi porselen untuk kue; demijohns; derek pembersih; diffuser minyak aromatik, selain diffuser buluh, listrik dan non-listrik; diffuser minyak aromatik, selain reed diffusers; dilewati; dipan jari; dipan jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; dipan jari untuk perawatan gigi atau mulut; dispenser adonan untuk penggunaan dapur; dispenser aerosol, bukan untuk keperluan medis; dispenser benang gigi; dispenser bola kapas; dispenser kertas toilet; dispenser minuman portabel [wadah]; dispenser pompa untuk bumbu; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser pribadi untuk pil atau kapsul untuk keperluan rumah tangga; dispenser sabun; dispenser sabun otomatis; dispenser serbet untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk kosmetik; dispenser untuk losion, sampo, kondisioner dan sabun mandi; dispenser untuk persiapan pembersihan; dispenser untuk sabun cair; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu selulosa, untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu wajah; dropper untuk keperluan kosmetik; dropper untuk keperluan rumah tangga; dudukan besi datar; dudukan botol; dudukan sikat cukur; dusters furnitur; ekstraktor jus buah, non-listrik; ember; ember anggur; ember batubara; ember batubara untuk keperluan rumah tangga; ember cat; ember kamar mandi; ember logam; ember makan siang; ember pel; ember pel pemeras; ember pembilasan; ember plastik; ember plastik untuk menyimpan mainan mandi; ember popok; ember sampah; ember sampanye; ember sauna; ember umpan; ember yang dilengkapi alat pemeras pel; ember yang terbuat dari kain tenun; epergnes; epergnes dari logam mulia; epergnes, bukan dari logam mulia; es batu yang dapat digunakan kembali; fiberglass, selain untuk insulasi atau penggunaan tekstil; figur model [ornamen] terbuat dari china; figur model [ornamen] terbuat dari kaca; figur model [ornamen] terbuat dari keramik; figur model [ornamen] terbuat dari porselen; figur model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; filamen untuk membuat kuas; filter untuk digunakan dalam kotak kotoran kucing; fondues [peralatan memasak], non-listrik; frit [kaca tanah yang digunakan dalam pembuatan kaca]; gagang sapu; gagang sapu dari kayu; gagang sapu dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gagang tempat handuk; gantungan baju pengeringan; gantungan baju pengeringan yang dirancang

khusus untuk pakaian khusus; gantungan handuk kertas; garis cuci putar; garpu barbekyu; garpu dari kayu untuk memasak; garpu memanggang marshmallow; garpu memasak; garpu memasak hotdog; garpu penyajian pasta; garpu saji; garpu ukiran; gelas; gelas (wadah); gelas [kapal minum]; gelas [wadah minuman]; gelas [wadah]; gelas berbasis bubur kertas biodegradable; gelas bir; gelas bir gandum; gelas collins; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas dari bahan organik (daun jati); gelas dari bahan organik (pelepah pinang); gelas dari logam mulia; gelas dicat; gelas grappa; gelas kaca; gelas kamar mandi; gelas kertas; gelas kertas atau plastik; gelas koktail; gelas kopi; gelas margarita; gelas martini; gelas minum; gelas minum isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; gelas minum yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; gelas minum yang dapat digunakan kembali dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; gelas minum yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; gelas minuman; gelas minuman keras; gelas opal; gelas opaline; gelas pencampur [pengocok]; gelas pengaman setengah jadi; gelas pilsner; gelas pint; gelas pintal; gelas plastik; gelas plat dipoles [produk setengah jadi]; gelas sake, bukan dari logam mulia; gelas sampanye; gelas setengah jadi, kecuali kaca yang digunakan dalam bangunan; gelas sherry; gelas sikat gigi; gelas tangkai; gelas teh; gelas tembakan; gelas tidak dikerjakan, kecuali gelas yang digunakan dalam bangunan; gelas wiski; gelas, bukan dari logam mulia; gerabah; gerabah domestik dari insulasi panas; guci apoteker; guci dari logam mulia; guci kopi, non-listrik; guci porselen; guci porselen untuk selai dan jeli; guci untuk memperlakukan hewan peliharaan; guci untuk penggunaan rumah tangga; guci*; guci, bukan dari logam mulia; gudang garam; gudang garam dari logam mulia; gudang garam, bukan dari logam mulia; gujeolpan [piring saji pernis sembilan bagian]; habitat semut dalam ruangan; habitat serangga dalam ruangan; hachi [mangkuk saji gaya Jepang]; hewan model [ornamen] terbuat dari china; hewan model [ornamen] terbuat dari kaca; hewan model [ornamen] terbuat dari keramik; hewan model [ornamen] terbuat dari porselen; hewan model [ornamen] terbuat dari tembikar; hewan model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; hidangan bunga rampai; hidangan permen; hidangan pie; hidangan ramekin; hidangan siput; hidangan sundae; hot pad [trivets]; injector untuk keperluan kuliner; injektor daging; injektor rendaman; instrumen pembersih, dioperasikan dengan tangan; irisan ikan [peralatan memasak]; jack boot; jari-jari gigi; jarum penopang; jarum suntik bunga; jarum suntik icing; jarum suntik rumah kaca; jarum suntik taman; jarum suntik tanaman; jarum suntik untuk keperluan kuliner; jarum suntik untuk menyiram bunga dan tanaman; jatuh pengering bola [peralatan rumah tangga]; jeruji kaca, bukan untuk bangunan; jubako [Sarang kotak makanan Jepang]; juicer jeruk; kabaret [nampan]; kabaret [nampan] dari logam mulia; kabaret [nampan], bukan dari logam mulia; kaca berbintik-bintik [produk setengah jadi]; kaca bercahaya, bukan untuk bangunan; kaca berenamel, bukan untuk bangunan; kaca berlabel [produk setengah jadi]; kaca berpola, bukan untuk bangunan; kaca bubuk untuk dekorasi; kaca datar laminasi, bukan untuk bangunan; kaca dekoratif, bukan untuk bangunan; kaca dengan konduktor listrik halus; kaca ditekan; kaca jendela untuk kendaraan, belum selesai; kaca lembaran berwarna, bukan untuk bangunan; kaca lembaran biasa, bukan untuk bangunan; kaca lembaran yang dimodifikasi, bukan untuk bangunan; kaca patri dekoratif; kaca pelat halus [produk setengah jadi]; kaca pelat kabel, bukan untuk bangunan; kaca pengaman, bukan untuk bangunan; kaca plat tanah [produk setengah jadi]; kaca tempered, bukan untuk bangunan; kaca untuk jendela kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal atau lampu depan untuk kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal lalu lintas [produk setengah jadi]; kaca yang belum dikerjakan untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; kaca yang sebagian dikerjakan, yaitu, ingot, tabung, batang, cakram, pelat, dan cincin semuanya untuk keperluan industri umum; kaca, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, kecuali kaca bangunan; kacamata halaman; kacamata highball; kacamata port; kacamata ramah; kacamata schnapps; kacamata vodka; kafilah air; kain lap penghapus debu; kain lap piring; kain lap, kain penyeka dan kulit dari chamois, semua untuk keperluan membersihka; kain microfiber untuk membersihkan; kain pel; kain pembersih [lap]; kain pembersih untuk kamar bersih; kain pemoles; kain penutup peralatan rumah tangga dan dapur; kain setrika; kain spons untuk dibersihkan; kain untuk membersihkan; kain untuk membersihkan botol bayi; kain untuk membersihkan debu dan untuk membersihkan; kain untuk membersihkan kacamata; kain untuk membersihkan konektor serat optik; kain untuk membersihkan lensa kamera; kain untuk membersihkan senjata; kain untuk memoles sepatu; kain untuk mengeringkan; kain untuk pembersih; kait tombol; kaleng penyiraman; kaleng popcorn, kosong, untuk keperluan rumah tangga; kaleng susu; kancing kait; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kandang untuk mengumpulkan serangga; kantin [labu]; kantong teh bersandar; kapal logam untuk membuat es dan minuman es; kapal minum; kapal porselen domestik yang diinsulasi panas; kapal saus; kapal saus dari logam mulia; kapal uap makanan, non-listrik; kapsul cappuccino isi ulang dari plastik; kapsul kakao isi ulang dari plastik; kapsul kopi barley isi ulang dari plastik; kapsul kopi barley yang bisa di resuable dari plastik; kapsul kopi ginseng isi ulang plastik; kapsul kopi ginseng resuable dari plastik; kapsul kopi isi ulang plastik; kapsul kopi resuable dari plastik; kapsul plastik cappuccino yang dapat direset; kapsul plastik kakao yang bisa direset; kapsul teh isi ulang plastik; kapsul teh plastik; karpet garu; kartrid kaca untuk obat, kosong; karya seni dari porselen, gerabah atau gelas; karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; karya seni dari porselen, terakota atau kaca; karya seni terra-cotta; karya seni yang terbuat dari china; karya seni yang terbuat dari kaca; karya seni yang terbuat dari keramik; karya seni yang terbuat dari kristal; karya seni yang terbuat dari porselen; karya seni yang terbuat dari tembikar; kasing sumpit; kasing yang disesuaikan untuk peralatan kosmetik; kejang cuka; kendi anggur; kendi bir; kendi dari logam mulia; kendi kecil; kendi krim; kendi sirup; kendi susu; kendi, bukan dari logam mulia; kepala pel; kepala pengganti untuk sikat gigi listrik; kerah tetesan anggur disesuaikan secara khusus untuk digunakan di bagian atas botol anggur untuk menghentikan tetesan; kerah tetesan untuk botol anggur; keramik untuk keperluan rumah tangga; keranjang bambu untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja genggam plastik untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; keranjang binatu; keranjang bunga; keranjang cucian; keranjang cucian untuk keperluan rumah tangga; keranjang kawat untuk memanggang; keranjang kertas bekas; keranjang pengukus; keranjang piknik yang dipasang, termasuk piring; keranjang roti rumah tangga; keranjang roti untuk keperluan rumah tangga; keranjang sampah; keranjang tanaman; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam mulia; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam mulia; keranjang, untuk penggunaan rumah tangga, dari papier mâché; kertas untuk memanggang; kerudung akuarium; kerupuk kepiting; kerupuk lobster; kios jari gigi; kios jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; kios jari untuk perawatan gigi atau mulut; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kit perawatan gigi yang terdiri dari sikat gigi dan benang; kolom piala porselen, keramik atau kaca; kontainer rumah tangga; kotak bento; kotak gula bukan dari logam mulia; kotak jendela; kotak jendela terbuat dari batu; kotak jendela terbuat dari beton; kotak jendela terbuat dari kayu; kotak jendela terbuat dari logam; kotak jendela yang terbuat dari plastik; kotak kaca dekoratif; kotak kotoran kucing; kotak kue plastik untuk keperluan rumah tangga; kotak logam, untuk mengeluarkan handuk kertas; kotak makan siang; kotak makan siang dari kertas; kotak makan siang terisolasi termal; kotak makan siang yang terbuat dari logam; kotak makan siang yang terbuat dari plastik; kotak pendingin portabel, non-listrik; kotak permen; kotak permen dari logam mulia; kotak permen, bukan dari logam mulia; kotak pil [bukan untuk keperluan medis]; kotak pil dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; kotak

pil untuk penggunaan pribadi; kotak pil, bukan dari logam mulia, untuk penggunaan pribadi; kotak resep [wadah rumah tangga]; kotak sabun; kotak sampah otomatis untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak sandwich; kotak terbuat dari kristal; kotak tisu; kotak uang dari logam; kotak uang logam; kotak uang yang terbuat dari logam mulia; kotak uang, bukan dari logam; kotak uang, bukan dari logam mulia; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas, untuk keperluan rumah tangga; kotak-kotak kaca; kotedai [papan setrika gaya Jepang]; kristal [gelas]; kuali; kuas *; kuas bibir; kuas file; kuas kosmetik; kuas untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; kuas untuk grooming golf menempatkan hijau; kuas, kecuali kuas cat; kubah keju; kubah kue; kubah makanan; kubah penutup makanan terisolasi; kudeta [mangkuk]; kue topen dari tembikar; kue toppers dari cina; kue toppers kristal; kulit chamois untuk dibersihkan; kulit kambing gunung untuk pembersih; kulit pizza; kursi toilet untuk anak-anak; kurung sabun; kyusu [teko gaya Jepang]; kyusu [teko gaya Jepang] dari logam mulia; labu terisolasi untuk keperluan rumah tangga; lantai vas dari tanah liat; lap bulu; lap debu; lap pembersih; lap pembersih dari bahan tekstil; lap pembersih untuk peralatan makan; lap pembersih untuk sekali pakai; lap sintetis chamois; layanan [piring] dari logam mulia; layanan [piring], bukan dari logam mulia; layanan kopi [peralatan makan]; layanan kopi dari logam mulia; layanan kopi, bukan dari logam mulia; layanan teh dari logam mulia; layanan teh, bukan dari logam mulia; layar percikan untuk penggunaan dapur; lempot; lembar kue; lengan isolasi untuk memegang botol; lengan isolasi untuk memegang gelas minuman; lengan isolasi untuk memegang kaleng minuman; lengan pengupas bawang putih non-listrik; lilin dengan perlindungan angin; limbah kapas untuk dibersihkan; liner disesuaikan untuk kotak kotoran hewan peliharaan; loyang dari logam biasa; loyang kue; loyang panggang; loyang untuk memanggang; majolika; mandi burung tidak menjadi struktur; mandi burung, bukan menjadi struktur; mandi caddies; mandi gigitiruan; mangers untuk domba; mangers untuk kuda; mangers untuk sapi; mangkok kertas untuk memanggang; mangkuk [baskom]; mangkuk berbasis pulp kertas biodegradable; mangkuk biodegradable; mangkuk buah; mangkuk buah dari kaca; mangkuk bunga; mangkuk bunga dari logam mulia; mangkuk bunga, bukan dari logam mulia; mangkuk cukur; mangkuk dangkal; mangkuk dari bahan organik (daun jati); mangkuk dari logam mulia; mangkuk getah; mangkuk gula; mangkuk gula dari logam mulia; mangkuk gula, bukan dari logam mulia; mangkuk ikan mas; mangkuk jari; mangkuk kaca; mangkuk kaca ikan mas; mangkuk keramik; mangkuk kompos; mangkuk minum hewan peliharaan; mangkuk plastik; mangkuk saji; mangkuk salad; mangkuk salad dari logam mulia; mangkuk salad, bukan dari logam mulia; mangkuk sekali pakai; mangkuk sepele; mangkuk sup; mangkuk sup dari logam mulia; mangkuk sup, bukan dari logam mulia; mangkuk untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; mangkuk untuk mencampur bahan makanan; mangkuk yang terbuat dari kertas; mangkuk, bukan dari logam mulia; manik-manik kaca padat untuk digunakan sebagai pengisi senyawa plastik dan karet; manik-manik penggiling keramik untuk digunakan dalam penggilingan basah; manik-manik penggilingan kaca untuk digunakan dalam penggilingan basah; mashers makanan; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari cina; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari kaca; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari keramik; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari porselen; meja makan burung; meja putar untuk menghidangkan makanan; memasak kantong mesh, selain untuk microwave; memberi makan dan minum mangkuk; memberi makan palung logam untuk ternak; memberi makan palung untuk babi; memberi makan palung untuk ternak; membersihkan kapas; membersihkan sarung tangan dari kain; membersihkan sisir; membersihkan spons; membersihkan swab untuk keperluan rumah tangga; membilas mangkuk; membungkus dengan isolasi termal untuk kaleng agar isinya tetap panas atau dingin; memeras botol; memeras botol, kosongkan; menanam mangkuk; menanam tenda yang sedang tumbuh; mencuci tas menjadi wadah rias, pas; mencuci tas, pas, untuk membawa perlengkapan mandi; mendorong sapu; mendukung panggangan; menggosok spons; menorah; menuang dan menuangkan semburan untuk keperluan rumah tangga; menuangkan cerat untuk keperluan rumah tangga; menuangkan semburan; menumbuhkan tenda; menyimpan guci; mesin mie, dioperasikan dengan tangan; mesin pemotong daging, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; minum coaster, bukan dari kertas atau tekstil; minum coaster, selain dari kertas atau tekstil; minum dispenser jerami; minum gelas dari logam mulia; minum gelas, bukan dari logam mulia; minum palung; minum palung untuk babi; minum palung untuk hewan; minum palung untuk ternak; minum palung untuk unggas; minum stein; minum tanduk; minuman keras; mixer dapur, non-listrik; mixer makanan, non-listrik; mixer makanan, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; mobil model skala [ornamen] dari cina; mobil model skala [ornamen] dari gerabah; mobil model skala [ornamen] dari kaca; mobil model skala [ornamen] dari keramik; mobil model skala [ornamen] dari porselen; mobil model skala [ornamen] dari terra-cotta; model [ornamen] terbuat dari china; model [ornamen] terbuat dari kaca; model [ornamen] terbuat dari keramik; model [ornamen] terbuat dari porselen; model [ornamen] terbuat dari tembikar; model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model kendaraan [ornamen] terbuat dari china; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kaca; model kendaraan [ornamen] terbuat dari keramik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari porselen; model kendaraan [ornamen] terbuat dari tembikar; model kendaraan [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model mobil [ornamen] terbuat dari china; model mobil [ornamen] terbuat dari kaca; model mobil [ornamen] terbuat dari keramik; model mobil [ornamen] terbuat dari porselen; model mobil [ornamen] terbuat dari tembikar; model mobil [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model mobil miniatur [ornamen] dari china; model mobil miniatur [ornamen] dari gerabah; model mobil miniatur [ornamen] dari kaca; model mobil miniatur [ornamen] dari keramik; model mobil miniatur [ornamen] dari porselen; model mobil miniatur [ornamen] dari terra-cotta; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari china; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kaca; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari keramik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari porselen; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari tembikar; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model skala [ornamen] dari cina; model skala [ornamen] dari kaca; model skala [ornamen] dari keramik; model skala [ornamen] gerabah; model skala [ornamen] porselen; model skala [ornamen] terakota; mortir dan alu kayu; mortir kayu; mortir kayu untuk penggunaan dapur; mortir untuk penggunaan dapur; mosaik kaca dan ubin keramik, bukan untuk bangunan; mosaik kaca, bukan untuk bangunan; mozaik dari ubin gelas dan keramik, bukan untuk konstruksi; muddlers buah; mug; mug cina; mug dari logam mulia; mug dengan tutup untuk perjalanan; mug keramik; mug minum pintar; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; mug perjalanan kopi; mug perjalanan terisolasi; mug plastik; mug porselen; mug tembikar; mug terisolasi; mug yang dapat digunakan kembali; mug, bukan dari logam mulia; mural mosaik kaca; mural ubin mosaik kaca; nampan biodegradable untuk keperluan rumah tangga; nampan budidaya bunga dan tanaman; nampan makan; nampan remah; nampan saji dari logam mulia; nampan saji sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; nampan saji terbuat dari rotan; nampan saji, bukan dari logam mulia; nampan untuk digunakan dalam polishing kuku; nampan untuk memanggang; nozel plastik untuk kaleng penyiraman logam; nozel semprot plastik untuk penyiraman selang; nozel untuk kaleng penyiraman; nozel untuk menyiram selang; nozel untuk selang sprinkler; ornamen [patung] terbuat dari kaca; ornamen [patung] terbuat dari keramik; ornamen [patung] terbuat dari kristal; ornamen [patung] terbuat dari porselen; ornamen [patung] terbuat dari tembikar; ornamen [patung] yang terbuat dari porselen; ornamen [patung] yang terbuat dari terra-cotta; ornamen akuarium dari porselen; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari keramik; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari porselen; ornamen cina; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kaca; ornamen dalam bentuk mini yang

terbuat dari tembikar; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari terakota; ornamen dalam bentuk miniatur dari gerabah; ornamen kaca; ornamen keramik; ornamen kristal; ornamen liburan dari keramik, selain ornamen pohon; ornamen liburan dari porselen, selain ornamen pohon; ornamen porselen; ornamen yang terbuat dari cina; ornamen yang terbuat dari kaca; ornamen yang terbuat dari keramik; ornamen yang terbuat dari kristal; ornamen yang terbuat dari porselen; ornamen yang terbuat dari tembikar; ornamen yang terbuat dari terra-cotta; pabrik garam, dioperasikan dengan tangan; pabrik rempah, dioperasikan dengan tangan; paket dingin untuk makanan dan minuman dingin; paket hidrasi yang terdiri dari reservoir fluida dan tabung pengiriman; pala pala; palung makan; palung makanan untuk unggas; palung untuk hewan; panci; panci asparagus; panci bergagang; panci bertekanan uap; panci broiler; panci dan wajan masak, non-listrik; panci dan wajan portabel untuk berkemah; panci dan wajan untuk masak; panci dari timah; panci kaca; panci logam untuk ternak; panci masak; panci masak logam; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panci masak, non-listrik; panci menetes; panci mentega; panci muffin; panci pai; panci panas, tidak dipanaskan dengan listrik; panci pancake; panci panggang; panci panggangan; panci pasta; panci penggorengan; panci portabel dari kaleng timah; panci portabel dari kaleng timah untuk memasak nasi; panci rebus; panci susu; panci tembikar; panci tumis; panci untuk digunakan dengan kompor induksi; panci wajan; panggangan [peralatan memasak]; papan cuci; papan kaca; papan kaca atau keramik tegak lurus; papan kayu bakar; papan keju; papan kue; papan merek dari porselen atau kaca; papan nama dari porselen; papan nama dari porselen atau kaca; papan pengering untuk kimono; papan roti; papan setrika; papan ukiran; parut keju; parut keju untuk keperluan rumah tangga; parut untuk penggunaan dapur; pas liner untuk ember es; pasak pakaian; paten; paten logam mulia; paten, bukan dari logam mulia; patung Cina; patung cina; patung dari vinil; patung desktop dari porselen, keramik, gerabah atau kaca; patung gerabah; patung hias yang terbuat dari porselen; patung kaca; patung kecil (arca kecil) dari porselen; patung keramik; patung kristal; patung kristal, porselen, keramik, terra cotta, gerabah, gelas atau porselen; patung porselen; patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung religi dari porselen, keramik, gerabah atau gelas; patung tembikar; patung terra-cotta; patung, patung dan karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung-patung [patung] dari porselen, terra-cotta atau kaca; patung-patung cina; patung-patung fiberglass; patung-patung kaca; patung-patung kaca patri; patung-patung keramik; patung-patung kristal; patung-patung porselen; patung-patung porselen, keramik, gerabah atau kaca; patung-patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung-patung porselen, terakota atau kaca; patung-patung terra cotta; pecah belah; pegangan cangkir; pegangan dan ujung untuk sikat gigi interdental; pegangan lengan isolasi untuk botol; pekebun [pot]; pelindung jari silikon yang dapat digunakan kembali untuk menangani popok kain kotor; pemanas untuk botol susu, bukan listrik; pembakar dupa; pembakar parfum; pembersih interdental; pembersih karpet, non-listrik; pembuat es krim, selain pendingin sendiri; pembuat kopi gaya plunger, non-listrik; pembuat kopi tetes, non-listrik; pembuat makanan; pembuat pasta non-listrik untuk keperluan rumah tangga; pembuat pasta, dioperasikan dengan tangan; pembuat teh; pembuat teh dari logam mulia; pembuat teh, bukan dari logam mulia; pembuka anggur; pembuka botol; pembuka botol, listrik; pembuka botol, listrik dan non-listrik; pembuka botol, non-listrik; pemburu ikan; pemburu telur; pemecah kacang; pemecah kacang dari logam mulia; pemecah kacang, bukan dari logam mulia; pemegang botol ritsleting neoprene; pemegang bunga; pemegang gelas sikat gigi; pemegang jagung; pemegang kaca kamar mandi; pemegang kartu menu; pemegang kartu tempat; pemegang meja untuk handuk kertas; pemegang minuman dari busa (sekat penahan panas); pemegang sedotan; pemegang serbet dari logam mulia; pemegang serbet meja; pemegang serbet, bukan dari logam mulia; pemegang sikat toilet; pemegang spons; pemegang tanaman; pemegang tangkai; pemegang taplak meja; pemegang tusuk gigi; pemegang tusuk gigi dari logam mulia; pemegang tusuk gigi, bukan dari logam mulia; pemegang untuk bunga dan tanaman [merangkai bunga]; pemegang untuk kantong plastik, untuk keperluan rumah tangga; pemegang untuk setrika rumah tangga; pemegang untuk talenan; pemeras buah, non-listrik; pemeras jeruk; pemeras jus; pemeras jus, non-listrik; pemeras lemon; pemeras pel; pemintal salad; pemisah bulu mata; pemisah kaki busa untuk digunakan dalam pedikur; pemisah kuning telur; pemisah telur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemotong cookie [biskuit]; pemotong fondant; pemotong kue; pemotong pasta gusi; pemukul lalat; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; penapis untuk keperluan dapur; pencakar gatal; pencakar kulit kepala; pencakar panci dan wajan; pencakar panggangan [artikel pembersih]; pencakar untuk keperluan rumah tangga; pencapit makanan; pendingin [ember es]; pendingin anggur, non-listrik; pendingin kaviar [piring]; pendingin mentega; pendingin minuman portabel, non-listrik; pendingin portable, bukan listrik; pendorong kopi; pendorong toilet; penekan bawang putih [peralatan dapur]; penekan bawang putih yang dioperasikan dengan tangan [peralatan dapur]; penekan cookie; pengabut parfum, kosong; pengaduk koktail; pengaduk kopi; pengaduk minuman; pengaduk plastik daur ulang untuk minuman; pengaduk plastik sekali pakai untuk minuman; pengaduk plastik yang dapat digunakan kembali untuk minuman; pengayak [peralatan rumah tangga]; pengayak tepung; pengayak untuk penggunaan dapur; pengepres buah, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggaruk punggung; penggiling daging, dioperasikan dengan tangan; penggiling daging, non-listrik; penggiling kopi, dioperasikan dengan tangan; penggiling kopi, non-listrik; penggiling lada, dioperasikan dengan tangan; penggiling makanan, dioperasikan dengan tangan; penggiling untuk keperluan rumah tangga, dioperasikan dengan tangan; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggiling, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggorengan dalam, non-listrik; penggosok kulit; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penggulung sushi; penghancur es, non-listrik; penghancur untuk penggunaan dapur, non-listrik; penghancur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penghangat lilin, listrik dan non-listrik; penghilang serat listrik; penghilang serat non-listrik; penghilang serat yang dioperasikan dengan baterai; penghilang serat, listrik atau non-listrik; pengisi daya [alat makan]; pengocok bumbu; pengocok karpet [instrumen tangan]; pengocok karpet menjadi instrumen tangan; pengocok karpet, bukan mesin; pengocok koktail; pengocok telur, non-listrik; pengocok, non-listrik; pengukir bertumpu; pengumpan burung; pengumpan hewan kecil; pengumpan hewan non-mekanis; pengumpan hewan peliharaan elektronik; pengumpan hewan peliharaan yang diaktifkan hewan; pengumpan hewan yang diaktifkan hewan; pengumpan ternak yang diaktifkan hewan; pengupas bawang putih non-listrik; penjepit es; penjepit gula; penjepit salad; penjepit sayur; penjepit siput; penjepit spageti; penuang anggur; penutup hidangan; penutup jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; penutup keju-piring; penutup kotak tisu; penutup kotak tisu dari kain; penutup kotak tisu dari keramik; penutup kotak tisu dari tekstil; penutup makanan; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; penutup papan setrika, berbentuk; penutup piring mentega; penutup wadah tempat sampah; penutup, bukan dari kertas, untuk pot bunga; penutupan untuk tutup pot; penyangga botol; penyangga kue; penyanggah handuk; penyanggah handuk pada kamar mandi; penyapu karpet; penyapu karpet, non-listrik; penyapu remah; penyapu untuk hidangan; penyapu untuk keperluan rumah tangga; penyaring kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi non-listrik; penyaring kopi, non-listrik; penyemir sepatu sepon; penyemprot untuk membersihkan gusi dan gigi; penyortir binatu untuk keperluan rumah tangga; perahu saus, bukan dari logam mulia; peralatan (alat makan); peralatan dan barang-barang berongga non logam, termasuk botol air, ketel non elektrik, peralatan pembawa air untuk berkemah dan piknik serta nampan piknik dari logam; peralatan dan mesin pemoles, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; peralatan dan

wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur; peralatan dapur dari logam mulia; peralatan dapur, bukan dari logam mulia; peralatan kosmetik; peralatan kosmetik dan toilet; peralatan kosmetik dan toilet serta perlengkapan kamar mandi; peralatan kue; peralatan makan; peralatan makan keramik; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan wadah; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu, dan sendok; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan masak untuk digunakan dalam oven microwave; peralatan memasak, non-listrik; peralatan oven; peralatan pembersih yang dioperasikan secara manual; peralatan pemoles lilin, non-listrik, untuk sepatu; peralatan penghalau bau untuk keperluan pribadi; peralatan penyaluran dan dispenser; peralatan rumah tangga; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan rumah tangga dari logam mulia; peralatan rumah tangga, bukan dari logam mulia; peralatan toilet; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk keperluan kosmetik; peralatan untuk keperluan rumah tangga; peralatan untuk menghilangkan make-up; peralatan untuk menghilangkan make-up, listrik; peralatan untuk menghilangkan make-up, non-listrik; perangkap serangga; perangkap terbang; perangkap tikus; perangkat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; perangkat pembersih wajah kosmetik; perangkat pengusir tikus elektronik ultrasonik; perangkat penyiraman; perangko kue; peredam asap untuk keperluan rumah tangga; perkakas dan wadah dan dispenser untuk rumah tangga, dapur, kosmetik atau wewangian (bukan dari logam mulia atau dilapisi dengannya); perkakas pegangan untuk kumparan yang mengandung substansi-substansi pembasmi serangga; perkakas-perkakas dan alat--alat untuk membersihkan; perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepihan logam mulia); perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepuhan logam mulia); perkakas-perkakas pemanggang roti (tanpa listrik); perkolator kopi, non-listrik; peti es portabel, non-listrik, untuk makanan dan minuman; piala; piala kaca; piala keramik; piala logam mulia; piala porselen; piala porselen, keramik atau kaca; piala yang terbuat dari porselen, keramik atau kaca; piala, bukan dari logam mulia; pick gigi untuk penggunaan pribadi; pilihan koktail; pipet pencicip anggur; piring; piring berbasis bubur kertas biodegradable; piring biodegradable; piring dari bahan organik (pelepah pinang); piring dari logam mulia; piring dekoratif; piring hidangan gratin; piring hidangan untuk penyajian; piring kaca; piring kaca [bahan baku]; piring kaca berpola, bukan untuk bangunan; piring keramik [peralatan makan]; piring keramik untuk memanggang; piring kertas; piring kompos; piring kue; piring lilin pilar; piring makan hewan peliharaan; piring makanan penutup; piring meja; piring meja dari logam mulia; piring meja kertas; piring meja sekali pakai; piring meja, bukan dari logam mulia; piring memanggang; piring mentega; piring peringatan; piring plastik; piring sabun; piring sabun yang terpasang di dinding; piring saji; piring sayuran; piring tahan microwave; piring tahan oven; piring teh; piring untuk digunakan dalam oven microwave; piring untuk hidangan; piring untuk hors d'oeuvres; piring untuk mencegah susu mendidih; piring untuk minyak aromatik yang menyebar; piring untuk pot bunga; piring yang aman untuk dicuci; piring, bukan dari logam mulia; piring, mangkuk dan gelas berbasis pulp yang dapat terurai secara hayati; piring-piring melayani berjenjang; piring-piring saji dari logam mulia; piring-piring saji, bukan dari logam mulia; pispot; pispot untuk anak-anak; pispot untuk anjing; pita gigi; pitter ceri yang dioperasikan dengan tangan; plak dari porselen, keramik, gerabah atau kaca; plak dinding terbuat dari kaca; plak dinding terbuat dari kristal; plak dinding terbuat dari porselen; plak dinding terbuat dari tembikar; plak dinding terbuat dari terra cotta; plat kaca untuk jendela mobil [produk setengah jadi]; plug-in diffusers untuk penolak nyamuk; plunger untuk membersihkan saluran yang tersumbat; poci teh berdiri; pohon boot; pohon mug; pohon sepatu; pompa vakum untuk botol anggur; porselen-porselen dan barang-barang tembikar; pot; pot bunga; pot bunga porselen; pot cukur; pot fondue, non-listrik; pot keramik; pot kopi non- listrik, bukan dari logam mulia; pot lada; pot lada dari logam mulia; pot lada, bukan dari logam mulia; pot memasak couscous, non-listrik; pot moka, non-listrik; pot mustard; pot pot [trivets]; pot tanah; pot tanaman hidroponik untuk berkebun di rumah; pot untuk memasak nasi, bukan listrik; pot yang terbuat dari tanah liat; pressure cooker, non-listrik; prisma kristal dekoratif; puff bedak; rak bumbu; rak handuk [perlengkapan kamar mandi]; rak mandi plastik [caddies]; rak oven-ke-meja; rak pendingin; rak pendingin untuk barang yang dipanggang; rak pengeringan baju; rak pengeringan piring; rak pengeringan untuk binatu; rak roti panggang; raket nyamuk; rambut anjing rakun untuk sikat; rambut ternak untuk sikat; rambut untuk kuas; rantang; reamers jeruk; reed diffusers menjadi perangkat untuk menyebar parfum, dijual kosong; rel dan cincin handuk; rel dan lingkaran untuk handuk; rel handuk; rel handuk dari logam mulia; rel handuk, bukan dari logam mulia; ricers kentang; rol fondant; rol serat; rolling pin untuk penggunaan dapur; rolling pin, domestik; rotary parut keju; rotary parut keju, non-listrik; roving serat kaca, selain untuk penggunaan tekstil; sabut gosok; sabut gosok untuk keperluan rumah tangga; salib dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca, selain perhiasan; samovars, non-listrik; sandal pengelupasan; sandaran sendok; sangkar burung; sangkar burung untuk unggas domestik; sapu; sapu bulu; sapu dalam ruangan; sapu keras; sapu lembut; sapu luar ruangan; saringan [peralatan rumah tangga]; saringan anggur; saringan logam mulia; saringan teh; saringan teh dari logam mulia; saringan teh, bukan dari logam mulia; saringan untuk keperluan rumah tangga; saringan untuk penggunaan dapur; saringan, bukan dari logam mulia; sarung tangan abrasif untuk menggosok badan; sarung tangan abrasif untuk menggosok sayuran; sarung tangan abrasif untuk menggosok tubuh; sarung tangan berkebun; sarung tangan cuci mobil; sarung tangan debu; sarung tangan grooming kucing; sarung tangan hewan; sarung tangan karet sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan karet untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan lateks untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan nitril sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan nitril untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan oven; sarung tangan pemoles; sarung tangan pencuci piring; sarung tangan pengelupasan; sarung tangan perawatan anjing; sarung tangan perawatan hewan peliharaan; sarung tangan perawatan kuda; sarung tangan plastik sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan plastik untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan rumah tangga untuk keperluan pembersihan; sarung tangan rumah tangga untuk penggunaan umum; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk di dapur; sarung tangan untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk memoles sepatu; sarung tangan untuk penggunaan rumah tangga; sarung-sarung tangan untuk memanggang makanan/daging; saus madu; schooners [barang pecah belah]; sconce dinding non-listrik [tempat lilin]; scuttles batubara; sedotan; sedotan kertas; sedotan untuk cuias [bejana minum] untuk yerba maté; sedotan untuk minum; sekat penahan panas untuk memegang kaleng minuman; selai mentega; semprotan nozel untuk selang taman; sendok batubara untuk keperluan rumah tangga; sendok beras untuk keperluan rumah tangga; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok biji-bijian untuk keperluan rumah tangga; sendok es; sendok es [barware]; sendok es krim; sendok gula untuk keperluan rumah tangga; sendok ikan untuk keperluan rumah tangga; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok kopi untuk keperluan rumah tangga; sendok makanan anjing untuk keperluan rumah tangga; sendok pencampur [peralatan dapur]; sendok pupuk untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; sendok saji sekali pakai; sendok sayur [peralatan meja makan]; sendok sepatu; sendok tepung untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk menyajikan anggur; sendok untuk

pembuangan limbah hewan peliharaan untuk keperluan rumah tangga; sepon; sepon penyemir sepatu dan kain; serat kaca untuk plastik penguat; serat kaca, selain untuk penggunaan tekstil; serat silika vitreous, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis untuk kuas; serbet untuk mencuci piring; seruling sampanye; server kopi, non-listrik; server kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; server kopi, non-listrik, dari logam mulia; server kue; server makanan berjenjang; server pie; servingware [kapal] untuk menyajikan minuman; servingware [piring] untuk menyajikan makanan; set demitasse terdiri dari cangkir dan piring; set krim dan gula; set minuman keras; set minyak dan cuka yang kejam, kosong; set mug; set panci masak; set pecah belah; set rempah-rempah; set sikat toilet; set teh; set wadah bulat atau silinder; setrika celana panjang, listrik; setrika celana, non-listrik; setrika wafel, bukan listrik; shamoji [Sendok gaya Jepang untuk nasi]; shower caddies; sifon soda; sikat; sikat alis; sikat aplikasi warna rambut; sikat bak mandi; sikat botol; sikat bulu mata; sikat bulu mata, sisir dan pemisah; sikat cuci; sikat cuci tahan asam yang digunakan untuk aplikasi asam ke kendaraan untuk tujuan pembersihan; sikat cukur; sikat cukur dari rambut luak; sikat debu; sikat eksfoliasi listrik; sikat eksfoliasi yang dioperasikan dengan baterai; sikat gigi; sikat gigi elektrik; sikat gigi interdental; sikat gigi manual; sikat gigi untuk anak-anak; sikat gigi untuk bayi; sikat gigi untuk hewan; sikat gigi yang dioperasikan dengan baterai,; sikat gigi yang dioperasikan dengan listrik; sikat gigi, listrik atau non-listrik; sikat gigi, non-listrik; sikat gigitiruan; sikat gosok; sikat hewan peliharaan, listrik; sikat jamur; sikat kaca lampu; sikat kawat, bukan bagian dari mesin; sikat kawat, kecuali bagian mesin; sikat kuda; sikat kuda kawat; sikat kue; sikat kuku; sikat lantai; sikat lilin ski; sikat listrik, kecuali bagian dari mesin; sikat mandi; sikat olesi; sikat pakaian; sikat pastry; sikat pembersih pot; sikat pembersih wajah; sikat pencuci piring; sikat pengelupasan; sikat penggosok kapal; sikat penghitam; sikat perapian; sikat piring bisbol; sikat rambut; sikat rambut listrik; sikat rambut listrik berputar; sikat rambut udara panas; sikat rambut yang dipanaskan dengan listrik; sikat remah; sikat rias; sikat sayur; sikat sepatu; sikat serat; sikat surai; sikat toilet; sikat toilet dan wadahnya; sikat udara panas listrik; sikat untuk alas kaki; sikat untuk antar gigi; sikat untuk celak mata; sikat untuk digunakan dengan lilin ski dan snowboard; sikat untuk digunakan pada kulit pohon; sikat untuk hewan peliharaan; sikat untuk hewan peliharaan rumah tangga; sikat untuk keperluan rumah tangga; sikat untuk kuda perawatan; sikat untuk lantai parket; sikat untuk meja biliar; sikat untuk membersihkan alat musik; sikat untuk membersihkan gigi dan gusi; sikat untuk membersihkan instrumen medis; sikat untuk membersihkan komponen sepeda; sikat untuk membersihkan lensa kamera; sikat untuk membersihkan peralatan golf; sikat untuk membersihkan peralatan olahraga; sikat untuk membersihkan roda mobil; sikat untuk membersihkan tangki dan wadah; sikat untuk membersihkan untuk keperluan rumah tangga; sikat untuk mengolesi daging; sikat untuk merawat hewan; sikat untuk merawat hewan peliharaan; sikat untuk pipa; sikat untuk waxing ski dan papan seluncur; sikat wallpaper; silika leburan [kuarsa], setengah dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; silika leburan [produk setengah jadi], selain untuk bangunan; silika leburan, semi-dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; sinder cinder [peralatan rumah tangga]; singkatan dari piring; singkatan kejam dari logam mulia, untuk minyak atau cuka; singkatan mandi bayi portabel; singkatan pot kopi; sisa wol untuk membersihkan; sisir; sisir bergigi besar untuk rambut; sisir bulu mata; sisir dan spons; sisir kuda; sisir kumis; sisir listrik; sisir non-listrik; sisir rambut; sisir rambut, listrik; sisir untuk hewan; sisir untuk hewan peliharaan; sisir untuk menyisir rambut ke belakang; skimmer untuk penggunaan dapur; snifter; snifter brendi; souvenir datar; spatula kosmetik; spatula kosmetik untuk digunakan dengan sediaan obat menghilangkan rambut; spatula untuk menerapkan lilin panas [persiapan obat menghilangkan rambut]; spatula untuk menerapkan lilin panas untuk menghilangkan rambut; spatula untuk penggunaan dapur; spon mandi; spons abrasif untuk menggosok kulit; spons dapur; spons jala terbuat dari nilon untuk membersihkan tubuh; spons jala untuk menggosok tubuh; spons kosmetik; spons laut alami; spons loofah; spons lulur; spons make-up; spons mandi; spons mikrodermabrasi untuk penggunaan kosmetik; spons pel; spons pembersih wajah; spons pijat; spons toilet; spons tubuh; spons untuk memakai bedak; spons untuk menerapkan atau menghapus make-up; spons untuk menerapkan make-up; spons untuk menghapus make-up; spons untuk pembersih dan rumah tangga; spons wajah untuk merias wajah; stand kue berjenjang; standar-standar (dudukan) garpu; stasiun umpan, kosong, untuk memberi makan rodentisida kepada tikus; stoples bola kapas; stoples dan piring untuk lilin; stoples kaca [carboys]; stoples kaca pengawet makanan; stoples kaca penyimpanan; stoples kaca untuk selai dan jeli; stoples kue; stoples lilin [pemegang]; stoples penyimpanan; stoples permen; stoples rempah-rempah; stoples rempah-rempah porselen; stoples terisolasi; stoples untuk memasak minyak, kosong; sumbat botol kaca; sumbat botol vakum khusus disesuaikan untuk digunakan dengan botol anggur; sumbat gelas; sumpit; sumpit sekali pakai; suncatcher terbuat dari kaca; sup tureens; suribachi [mortir gerabah gaya Jepang]; surikogi [alu kayu gaya Jepang]; susun susu, dioperasikan dengan tangan; susun susu, non-listrik; table centrepieces [ornamen] terbuat dari tembikar; table centrepieces [ornamen] terbuat dari terra-cotta; tabung gelas untuk keperluan rumah tangga; tabung gelas untuk menyimpan rempah-rempah; tabung kaca untuk digunakan dalam membuat tanda-tanda; tag decanter; tajines, non-listrik; talenan; talenan bambu; talenan dari balok kayu [peralatan]; talenan dari kayu; talenan dari plastik; talenan kayu untuk penggunaan dapur; talenan untuk dapur; tandu kemeja; tandu pakaian; tangki air untuk ikan hidup [indoor aquaria]; tangki akuarium dalam ruangan; tankard bir; tankard, bukan dari logam mulia; tankards; tankards dari logam mulia; taplak gabus; taplak meja dari bambu; taplak meja dari karet; taplak meja dari kayu; taplak meja dari kulit; taplak meja dari logam; taplak meja dari logam biasa; taplak meja dari logam mulia; taplak meja, bukan dari kertas atau tekstil; taplak plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tar-brush, sudah lama ditangani; tas bota; tas dekorasi manisan [tas kue]; tas isotermik; tas jinjing terisolasi termal untuk makanan atau minuman; tas kain tipis untuk digunakan dalam memasak; tas kosmetik [yang telah terpasang]; tas makan siang terisolasi; tas makan siang terisolasi dari tekstil; tas terisolasi termal untuk makanan atau minuman; tas terisolasi untuk makanan atau minuman, untuk keperluan rumah tangga; tas toilet terpasang; tatakan gelas; tatakan gelas anggur dari logam; tatakan gelas anggur dari logam biasa; tatakan gelas anggur dari logam mulia; tatakan gelas anggur dari plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari bambu; tatakan gelas dari keramik; tatakan gelas dari logam; tatakan gelas karet; tatakan gelas, bukan dari kertas atau tekstil; tatakan untuk memanggang; teh caddies dari logam mulia; teh caddies, bukan dari logam mulia; teko; teko air; teko besar; teko dari logam mulia; teko kopi, non-listrik; teko kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; teko kopi, non-listrik, dari logam mulia; teko non-listrik; teko, bukan dari logam mulia; telur porselen; telur sarang, buatan; tembikar; tempat sikat gigi; tempat (shakers) garam; tempat (shakers) garam dan merica; tempat bedak dijual kosong; tempat bedak kosmetik; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat gelas; tempat kertas toilet dikamar kecil; tempat kotak jus; tempat kotak jus dari plastik; tempat kue; tempat lilin; tempat lilin dari kaca; tempat lilin dari logam mulia; tempat lilin lilin; tempat lilin, bukan listrik, bukan dari logam mulia; tempat lilin, bukan listrik, dari logam mulia; tempat lilin, non-listrik; tempat mandi bayi, dapat dipindah; tempat mandi burung *; tempat menaruh kue bertingkat; tempat menyimpan binatu; tempat pot; tempat roti; tempat sabun; tempat sampah; tempat sampah daur ulang, bukan dari logam, untuk keperluan rumah tangga; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; tempat serbet; tempat sumpit; tempat telur plastik untuk keperluan rumah tangga; tempat tissue; tempat tusuk gigi; tempat untuk roti; tempatkan tikar kayu; terakota (campuran tanah liat dan pasir) atau gelas; terarium dalam ruangan [penanaman tanaman]; terarium dalam ruangan [vivarium]; terarium dalam ruangan untuk hewan atau serangga; terarium dalam ruangan untuk serangga; terarium indoor untuk hewan; termos *; termos dari logam mulia; termos minum; termos minum untuk orang yang melakukan perjalanan;

termos nasi; termos pinggul; termos terisolasi termal; termos terisolasi termal untuk keperluan rumah tangga; termos, bukan dari logam mulia; terraria dalam ruangan; tetesan kopi non-listrik untuk menyeduh kopi; tetsubin [ceret besi cor Jepang], non-listrik; tikar kue silikon; tikar plastik untuk gelas minum, bukan pengganti tekstil; tikar sushi bergulir; tikar untuk digunakan dalam mengeringkan dan mengeringkan peralatan masak dan gelas; tips dan tabung dekorasi kue; tiriskan botol susu; tokkuri [botol melayani sake]; tokoh model [ornamen] terbuat dari tembikar; tong sampah; tongkat aplikator untuk merias wajah; tongkat gigi untuk penggunaan pribadi; tongkat koktail; tongkat semprotan untuk selang taman; toples; toples dapur; toples gerabah untuk macet dan jeli; toples penyimpanan makanan; toples plastik untuk keperluan rumah tangga; toples plastik untuk selai dan jeli; toples tembikar; toples untuk selai dan jeli; trivets [peralatan meja]; tudung saji; tumbuk kentang; tumbuk sayuran; turner barbekyu; turners [peralatan dapur]; tusuk gigi; tusuk gigi rasa; tusuk gigi, tempat sikat gigi dan tempat tusuk gigi, bukan terbuat dari logam, benang gigi, peralatan keperluan kamar mandi; tusuk sate masak, bukan dari logam; tusuk sate memasak; tusuk sate memasak dari logam; tutup kaca untuk wadah kemasan industri; tutup panci; tutup penggorengan; tutup plastik untuk pot tanaman; tutup sekali pakai untuk wadah rumah tangga; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; tutup terisolasi untuk piring dan piring; tutup wadah dibuat untuk keperluan rumah tangga atau dapur; ubin keramik dekoratif, tidak untuk digunakan sebagai bahan bangunan; ubin seni mosaik yang terbuat dari kaca dan keramik, bukan untuk bangunan; ujung jari untuk perawatan gigi atau mulut; undangan cetak terbuat dari kaca; usungan celana; usungan sarung tangan; usungan sepatu dari kayu; vas bunga; vas bunga dari logam mulia; vas bunga ritual; vas bunga, bukan dari logam mulia; vas dari logam mulia; vas keramik; vas lantai; vas lantai batu; vas lantai kaca; vas, bukan dari logam mulia; vivarium dalam ruangan; vivarium semut dalam ruangan; vivarium serangga dalam ruangan; wadah bedak padat; wadah berisolasi panas; wadah berisolasi panas untuk keperluan rumah tangga; wadah berisolasi panas untuk minuman; wadah dapur; wadah dapur dari logam mulia; wadah dapur untuk nasi; wadah dapur untuk pasta; wadah dapur, bukan dari logam mulia; wadah dari logam mulia untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah es; wadah hidangan makanan; wadah kaca rumah tangga; wadah kompos untuk keperluan rumah tangga; wadah lembar alumunium sekali pakai; wadah lotion, kosong, untuk keperluan rumah tangga; wadah makanan dan minuman yang terbuat dari plastik (berbahan singkong) dan bio-plastik; wadah makanan dari bahan organik (daun jati); wadah makanan dari bahan organik (pelepah pinang); wadah makanan dari foil; wadah makanan untuk burung; wadah makanan untuk hewan peliharaan; wadah makanan untuk hewan ternak; wadah minum; wadah minuman; wadah minuman berinsulasi dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; wadah minuman berisolasi; wadah minuman terisolasi; wadah minuman terisolasi dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; wadah penanam hidroponik untuk keperluan rumah tangga; wadah pendingin untuk makanan yang mengandung cairan pertukangan; wadah penyimpan keperluan rumahtangga; wadah penyimpan makanan; wadah penyimpanan makanan sekali pakai; wadah penyimpanan rumah tangga plastik untuk sereal; wadah penyimpanan rumah tangga untuk makanan hewan; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah peralatan dapur; wadah plastik portabel untuk keperluan rumah tangga dan dapur; wadah plastik rumah tangga untuk menyimpan produk-produk kesehatan wanita; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah plastik untuk penggunaan dapur; wadah rumah tangga dari logam mulia; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga untuk makanan; wadah rumah tangga untuk menyimpan makanan hewan; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wadah rumah tangga, bukan dari logam mulia; wadah sabun; wadah sikat gigi; wadah sisir; wadah terisolasi termal untuk makanan; wadah terisolasi termal untuk makanan atau minuman; wadah terisolasi termal untuk minuman; wadah terisolasi untuk kaleng minuman, untuk keperluan rumah tangga; wadah terisolasi untuk makanan atau minuman, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk es, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan kamar mandi; wadah untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah untuk keperluan rumah tangga dari kristal; wadah untuk keperluan rumah tangga dari porselen; wadah untuk keperluan rumah tangga dari tembikar; wadah untuk kosmetik; wadah untuk menyiapkan, menyimpan, menghangatkan dan menyajikan bahan makanan dan minuman, tidak termasuk dalam kelas lain; wadah untuk rumah tangga dan dapur; wadah, bukan dari logam mulia, untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah/kotak penyimpan untuk sikat gigi; wajan; wajan ceper [peralatan memasak non-listrik]; wajan ceper non-listrik; wajan non-listrik; wan [mangkuk sup gaya Jepang]; wastafel; waterer hewan peliharaan non-mekanis dalam sifat dispenser air dan cairan portabel untuk hewan peliharaan; waterer hewan ternak yang diaktifkan; web fiberglass untuk konversi menjadi berbagai barang industri dan konsumen; whisks, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; wol baja; wol baja untuk membersihkan; wol kaca, selain untuk isolasi; wol kawat baja; wol logam untuk dibersihkan; yunomi [Cangkir teh gaya Jepang]; zen [nampan atau dudukan makan pribadi bergaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050694
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 18:49:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Alas piring dari bahan tekstil; Alas piring dari tekstil; Alas piring yang terbuat dari tekstil; Alas tempat tidur; Alas tidur, yaitu, alas penutup kasur (penutup tempat tidur); Bahan kasar alas lantai; Barang untuk digunakan sehari-hari, yaitu, saputangan tekstil; Cele; Handuk; Handuk Bayi; Handuk Turki; Handuk dari tekstil

540 Etiket



digunakan untuk pembersihan; Handuk latihan tekstil; Handuk terbuat dari bahan tekstil; Handuk untuk hewan peliharaan; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Jumputan dengan pewarnaan alam dari limbah nanas; Kain Sari; Kain Ulos; Kain ihrom; Kain jaring; Kain jok; Kain linen; Kain mori; Kain petiduran; Kain sarung; Kain sasirangan; Kain sorban; Kain sutra; Kain tekstil; Kain tekstil untuk digunakan dalam membuat pakaian dan perabot rumah tangga; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Kain tenun untuk digunakan sebagai bagian atas alas kaki; Kain tenunan selain dari tali hiasan untuk pinggiran keset tatami; Kain untuk kasur; Kain untuk kaus kaki; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut; Selimut afghan; Selimut dan penutup kasur; Selimut gaya Korea; Selimut tempat tidur; Selimut untuk traveling; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Sprei tempat tidur; Taplak meja; Taplak meja panjang; Taplak meja panjang dari tekstil; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tekstil dan tekstil sintetis, tidak termasuk dalam kelas lain; Tempatkan tikar plastik sebagai pengganti tekstil; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; [kain] moleskin; alas meja bukan dari kertas; alas piring dari plastik; alas piring dari vinil; alas tidur (seprei); alas tidur kertas sekali pakai; alas tidur sekali pakai dari tekstil; alas-alas pelapis dan penerapan tirai-tirai kain jendela, yaitu tirai-tirai tipis (sheers); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan dasar campuran rami; bahan kulit binatang tiruan; bahan linen untuk alas tidur; bahan penyaringan dari tekstil; bahan plastik [pengganti kain]; bahan setelan [tekstil]; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan tenunan elastis; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang curian [perawatan jendela]; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil untuk digunakan sebagai tempat tidur; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; belacu; beludru; bemper boks bayi; bendera brokat; bendera kain; bendera nilon; bendera plastik; bendera tekstil; bendera tekstil atau plastik; brokat; bungkus kado kain; bunting tekstil atau plastik; centang [linen]; cheviots [pakaian]; coaster kain; coaster tekstil; cot bemper [sprei]; crepon; cuci kain; dekorasi kue dari kain; dekorasi kue kain; dekorasi kue tekstil; eiderdowns [sampul bawah]; fukusa [kain pembungkus upacara Jepang]; furoshiki [kain pembungkus serba guna Jepang]; fustian; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; hada [upacara adat atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; haircloth [sackcloth]; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk berkerudung untuk anak-anak; handuk berkerudung untuk bayi; handuk bukan tenunan; handuk dapur dari tekstil; handuk dari tekstil; handuk dari tekstil untuk digunakan di salon tata rambut; handuk dari tekstil yang menampilkan logo tim sepak bola Amerika; handuk golf; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk mandi besar; handuk microfiber; handuk microfiber penyerap kelembaban; handuk microfiber penyerap kelembaban untuk digunakan mandi; handuk muka dari kapas; handuk muka dari tekstil; handuk pantai; handuk penutup handuk; handuk tangan dari kapas; handuk tangan dari tekstil; handuk teh; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; handuk terry; handuk terry untuk wajah; handuk untuk digunakan di salon dan toko tukang cukur; handuk untuk pencuci piring; handuk wafel; handuk, bukan dari kertas; handuk, khususnya linen mandi; handuk-handuk dari tekstil; hiasan [kain]; hiasan dinding dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jaring perlindungan serangga; jaring perlindungan serangga untuk keperluan rumah tangga; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain balistik untuk digunakan dalam produksi pakaian, sepatu, dan pelindung anti peluru dan tahan ledakan; kain bedong untuk bayi; kain bekas untuk sulaman; kain belacu dicetak; kain benang karet tertutup untuk penggunaan tekstil; kain benang kertas untuk penggunaan tekstil; kain benang rami; kain benang serat regenerasi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain bersendawa, bukan dari kertas; kain biliar; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain bukan tenunan; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain bunting; kain campuran benang elastis; kain campuran kapas-wol; kain campuran katun rami; kain campuran katun sutra; kain campuran rami-sutra; kain campuran rami-wol; kain campuran serat anorganik; kain campuran serat kimia dasar; kain cetak; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dapur; kain dasar campuran kapas; kain dasar campuran sutra; kain dasar campuran wol; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain dengan tidur siang terangkat; kain denim; kain digunakan dalam membuat bantalan inkontinensia; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain esparto; kain fiberglass untuk penggunaan tekstil; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain industri tenun yang lebar; kain kaca [handuk]; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain karet; kain karung; kain kasa; kain kaskade; kain katun; kain keju; kain korduroi; kain krep; kain lakan; kain lap untuk mandi; kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk sepatu; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain minyak; kain minyak untuk digunakan sebagai taplak meja; kain moleskin untuk penggunaan tekstil; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain pelapis; kain pelapis tahan api; kain pelapis untuk alas kaki; kain penutup tempat tidur; kain perabotan; kain perbautan; kain perekat untuk aplikasi dengan panas; kain perekat yang diaktifkan panas; kain petiduran; kain piyama; kain poliester; kain precut untuk needlecraft; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang serat kimia; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rami benar; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat campuran; kain serat kaca; kain serat kimia; kain serat logam; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat semi-sintetis; kain serat sintetis; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra pintal; kain sutra pintal tangan; kain sutra untuk pola pencetakan; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan air dilekatkan; kain tahan air yang dapat melepaskan kelembaban (lebih adem); kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil karet; kain tekstil kempa dan non-anyaman; kain tekstil microfiber; kain tekstil microfiber penyerap kelembaban; kain tekstil tahan air; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tekstil untuk digunakan dalam pembuatan tempat tidur; kain tekstil untuk pembuatan pakaian; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk bantal; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk kursi berlengan; kain tenun untuk perabotan; kain tenun untuk sofa; kain tenun yang sempit; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain terasa; kain tetron; kain tirai; kain tule; kain tumpukan; kain untuk alas kaki; kain untuk bendera; kain untuk bordir; kain untuk dekorasi interior; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk menghilangkan make-up; kain untuk pakaian; kain untuk pembuatan kertas; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain

untuk sepatu bot dan sepatu; kain untuk tepi tikar tatami; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang dilekatkan, selain untuk keperluan alat tulis; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari bahan sintetis; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain zephyr; kain*; kain, tahan terhadap gas, untuk balon aeronautika; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat;
kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit;
kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kakebuton [selimut quilt]; kanopi boks; kanopi tempat tidur; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kantong tidur untuk berkemah; kantong tidur yang dilengkapi dengan bantal; kantong tidur yang membesar; kanvas sutra untuk bordir; kanvas untuk bordir; kanvas untuk permadani; kanvas untuk permadani atau bordir; karpet bepergian [selimut badan bawah]; karung bivak menjadi penutup untuk kantong tidur; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu berinsektisida; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; kerutan debu; khadag [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khadar [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khata [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; kit terdiri dari kain untuk membuat selimut; kotak kain untuk menyimpan kartu ucapan; kotak mendukung pesta kain; kotak penutup musim semi; kue toppers dari kain; label kain perekat diri; label kain setrika; label perekat tekstil; label tekstil; label tekstil dicetak; label tekstil untuk kode batang; label tekstil untuk mengidentifikasi pakaian; lap muka; lap selimut; lapisan [tekstil]; lapisan tekstil untuk pakaian; lapisan topi, dari tekstil, dalam lembaran; lapisan-lapisan tirai mandi pancuran; lembar buaian; lembar buaian dipasang; lembar dipasang; lembar kantong tidur; lembar kelambu; lembaran [tekstil]; lemparan perjalanan; lencana kain; limbah kain katun; linan untuk menjilid buku; linen mandi; linen mandi, kecuali pakaian; linen meja dari tekstil; linen meja, bukan dari kertas; linen popok; linen rumah tangga; linen tempat tidur dan meja; liner kantong tidur; marabout [kain]; melempar; melempar untuk perabotan; menerima selimut; merasa non-anyaman; merasa tenunan; minum tatakan gelas linen; pajang spanduk plastik; panji-panji kain; panji-panji plastik; panji-panji yang terasa; pelari meja, bukan dari kertas; pelindung kasur [alas tidur]; pemegang tirai dari bahan tekstil; penanda [label] kain untuk kain tekstil; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup [dari tekstil] untuk diisi dengan pelet polistiren untuk membentuk tempat duduk dan bantal; penutup [longgar] untuk perabotan; penutup bean bag; penutup eiderdown; penutup furnitur dari plastik; penutup furnitur dari tekstil; penutup furnitur kain yang tidak dipasang; penutup jok dari tekstil; penutup kasur; penutup kasur tahan air; penutup kasur tahan air dan penyerap; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro anti-tungau; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro antibakteri; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro hypoallergenic; penutup kursi toilet dari tekstil; penutup meja dari tekstil; penutup meja pijat dari tekstil; penutup rel boks dari kain, tidak dipasang; penutup sofa; penutup tekstil untuk kursi toilet; penutup tekstil untuk tutup toilet; penutup tempat tidur; penutup tempat tidur dan meja; penutup toilet yang terpasang terbuat dari kain atau pengganti kain; perabotan dan kain pelapis; permadani tekstil; pers terasa; puff [perawatan jendela]; rok boks bayi; salib bahan tekstil, selain perhiasan; sapu tangan plastik; saputangan dari tekstile; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal bayi; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut; selimut [tempat tidur]; selimut anak-anak; selimut bawah; selimut bayi; selimut benua; selimut buaian; selimut bulu; selimut dari tekstil; selimut dekoratif; selimut futon; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut gaya Korea untuk bayi; selimut lampin; selimut penutup; selimut piknik; selimut printer dari tekstil; selimut selimut futon; selimut single-layer untuk tikar tidur; selimut sutra; selimut tebal isi kapas; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur sutra; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut terbuat dari kain terry; selimut tidur; selimut triko; selimut untuk hewan peliharaan rumah tangga; selimut untuk penggunaan di luar ruangan; selimut wol; selimut yang diisi dengan kapas; seprai anak-anak; seprai untuk tempat tidur hewan peliharaan; seprei; seprei kertas; seprei-seprei (kain); serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet dari tekstil; serbet kain; serbet meja dari tekstil; set sprei; spanduk kain; spanduk olahraga dan senam tekstil atau plastik; spanduk plastik; spanduk tekstil; spanduk tekstil atau plastik; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; stockinet; sutra [kain]; syal [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; taffeta [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja bukan dari kertas; taplak meja dari tekstil; taplak meja kecil; taplak meja, bukan dari kertas; taplak plastik menjadi pengganti tekstil; tas khusus disesuaikan untuk kantong tidur; tatakan gelas [linen meja]; tatakan gelas anggur dari plastik menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari kain linen; tatakan gelas plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil; tekstil berpola untuk digunakan dalam sulaman; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil digunakan dalam pembuatan layar kapal; tekstil rumah tangga; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tempat tidur melempar; tenugui [handuk katun Jepang]; teralis [kain]; ticks [sampul kasur]; tikar [alas gelas] dari tekstil; tikar meja renda, tidak terbuat dari kertas; tikar plastik untuk gelas minum, menjadi pengganti tekstil; tikar tempat vinil [pengganti tekstil]; tirai; tirai [tirai drop tebal]; tirai bersih; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil; tirai dari plastik; tirai dari tekstil; tirai indoor dan outdoor; tirai jendela; tirai mandi; tirai pintu; tirai shower dari tekstil atau plastik; tirai tekstil atau plastik; tirai vinil; toppers meja kain; tutup toilet dilengkapi dengan penutup kain; tutup toilet terpasang dilengkapi dengan pengganti kain; valances [tirai tekstil]; zephyr [pakaian]===

210	Nomor Permohonan	:	D042021050695	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:03:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NOPI PUSPITAWATI	
	Alamat Pemohon	:	JL. TERATAI INDAH NO. 38, RT. 001/RW. 001, KEL. TANGKERANG TIMUR, KEC. TENAYAN RAYA, Kota Pekanbaru, Riau	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

	Nama Merek	:	Usaha Liripina
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau Tua, Hijau Muda, Merah, Kuning, Orange, Coklat
511	Kelas Barang/Jasa	:	32
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman serbuk jahe merah; Minuman serbuk jahe putih===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050696
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:07:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Dungaree; Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang;

Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui

kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki Ieng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun

dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuit; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rajutan; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja yoga; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; linen tubuh [garmen]; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]);

pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard;

sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk memancing; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; turtleneck; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; wimples (pakaian); zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050697	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:23:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560	

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===-; Administrasi Perdagangan; Administrasi bisnis; Administrasi bisnis dalam bidang transportasi; Administrasi bisnis dan urusan kantor; Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi dan manajemen usaha; Administrasi kantor; Administrasi komersial; Administrasi komersial lisensi musik pihak lain; Administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain; Administrasi online dan pengawasan diskon, penawaran khusus dan skema voucher hadiah; Administrasi penjualan untuk penjualan mobil-mobil; Administrasi program keuntungan atau kompensasi untuk anggota; Administrasi program loyalitas untuk mempromosikan kepemilikan liburan; Administrasi sistem dan portal daring yang memungkinkan promosi kegiatan kebugaran dan kesehatan; Administrasi skema insentif dan loyalitas untuk anggota; Administrasi skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; Administrasi untuk mengoperasikan komputer server; Administrasi untuk mengoperasikan komputer, sistem komputer dan peralatan yang dapat dikendalikan komputer; Administrasi untuk peralatan yang beroperasi untuk akses Internet; Administrasi urusan bisnis waralaba; Administrasi yang berkaitan dengan pemasaran; Agen Penjualan Elektronik atau Distributor Elektronik; Agen ekspor - impor di bidang audio dan video CD dan kaset; Agen ekspor-impor peralatan dan perlengkapan bayi; Agen informasi komersial (menyediakan informasi bisnis, seperti pemasaran atau data demografis); Agen kontrak penjualan tenaga surya; Agen penjualan; Agen penjualan peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; Agen publikasi; Agen untuk transaksi komersial; Agen-agen Penjualan Elektronik; Agen-agen ketenagakerjaan secara online melalui jaringan-jaringan komputer global; Aktivitas konsultasi manajemen; Akuntan perpajakan; Akuntansi; Akuntansi perusahaan; Analisis Pasar; Analisis biaya dan pengawasan dan manajemen persediaan; Analisis biaya dan pengawasan dan manajemen persediaan; Jasa nasehat, informasi dan konsultasi sehubungan dengan kegiatan; Analisis manajemen bisnis atau konsultansi bisnis dalam bidang teknologi informasi; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis di bidang keamanan dunia maya; Analisis manajemen bisnis dan konsultasi bisnis sehubungan dengan keamanan dunia maya dan keamanan Internet; Asistensi bagi konsumen untuk pembelian barang-barang dan jasa-jasa melalui jaringan komputer global; Audit laporan keuangan; Audit pembukuan; Bahan-bahan produksi, persiapan, presentasi dan distribusi periklanan, promosi, publisitas dan pemasaran; Bantuan bisnis yang terkait dengan waralaba; Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Bantuan manajemen bisnis atau industri dan layanan konsultasi manajemen bisnis untuk pusat dan kompleks perdagangan; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan analisis bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan organisasi bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan perencanaan bisnis; Beriklan melalui posting-tagihan; Bisnis konsultasi perekrutan; Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Booth penjualan wedang ronde; Booth untuk penjualan es krim; Bursa kerja; Counter untuk penjualan es krim; DEPARTMENT STORE; Dealer motor; Distribusi deterjen, perekat dan preparat kimia untuk menstabilkan tanah; Distribusi materi perikanan dan informasi bisnis; Distribusi materi periklanan; Distribusi materi promosi; Distribusi materi publisitas (selebaran, prospektus, brosur, sampel, khususnya katalog untuk penjualan jarak jauh) baik yang melintasi perbatasan atau tidak; Distribusi sampel; Distribusi selebaran; Distribusi selebaran periklanan; Distributor; Distributor Elektronik; Distributor alat kesehatan; Distributor alat pertanian; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Distributor mesin pertanian; Distributor peralatan dan perlengkapan bayi; Distributor perangkat-perangkat keras dan barang-barang yang berkaitan dengannya; Distributor plastik; Dukungan bisnis untuk memenuhi potensial konsumen; Eceran dan grosir minuman; Eceran dan grosir mobil-mobil bekas; Eceran dan grosir toko roti; Gerai penjualan makanan dan minuman; Grosir layanan pemesanan; Iklan dan promosi kosmetik; Iklan melalui media elektronik; Iklan niaga televisi; Iklan online melalui jaringan komunikasi komputer; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online pada suatu jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Iklan termasuk distribusi bahan iklan; Iklan untuk mempromosikan penjualan produk dan penggunaan layanan dengan metode akumulasi poin atau metode pemberian diskon hak istimewa; Iklan yang dipasang di luar ruangan; Iklan, termasuk manajemen, operasi, organisasi, dan pengawasan diskon dan insentif pelanggan, perusahaan, dan korporasi; Impor, ekspor, promosi penjualan untuk pihak ketiga dan komersial eksklusif yang menampilkan kacamata, kacamata hitam, lensa kontak, lensa mata, bingkai, tempat, tas dan rantai untuk kacamata dan semua jenis aksesori dan aksesori untuk kacamata dan barang optik; Informasi atau pertanyaan mengenai bisnis dan pemasaran; Informasi komersil dan saran untuk konsumen; Informasi mengenai bangunan ke dalam basis data komputer; Informasi niaga; Input dan kompilasi data ke dalam basis data komputer; Invoicing perpajakan; Jasa ritel/eceran ayam; Jasa -penyediaan, -penjualan, -impor, -ekspor barang / mesin industri; Jasa Pencarian Pegawai; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa Penyediaan tenaga kerja; Jasa Perdagangan Untuk Komputer, Perlengkapan Komputer Dan Suku Cadangnya Komputer Dan Piranti Lunak; Jasa administrasi bisnis dan pengelolaan akun; Jasa administrasi untuk relokasi bisnis; Jasa advis dan konsultasi terkait manajemen, operasi dan waralaba hotel; Jasa advis, konsultasi, informasi dan bantuan teknis sehubungan dengan jasa penjualan eceran dan grosir, jasa penyebaran, jasa administrasi bisnis dan akun; Jasa agen pembelian untuk alas kaki; Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa agen pemesanan untuk layanan pengiriman barang; Jasa agen penjualan suku cadang dan aksesoris sepeda motor; Jasa agen penjualan tiket; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa agen yang mengatur, intermediasi atas pemesanan pembelian yang disediakan melalui Internet dan jaringan komunikasi lain; Jasa akuisisi bisnis; Jasa akuntan; Jasa akuntan publik; Jasa akuntansi; Jasa akuntansi biaya sekolah; Jasa akunting; Jasa alih daya dalam mengatur pengadaan barang untuk orang lain; Jasa analisis statistic bisnis; Jasa audit akuntansi; Jasa berlangganan keanggotaan klub; Jasa bisnis di bidang program afiniti, program aliansi, program afiliasi, program pengembang solusi, dan program agen, seperti mengembangkan strategi mitra komersial, mengidentifikasi perusahaan mitra yang sesuai untuk bersama ke pasar, dan mengembangkan strategi aliansi; Jasa bisnis,

yaitu, penyediaan area pasar online yang memungkinkan para pengguna untuk melihat dan membeli barang dan jasa pada jaringan komputer global; Jasa broker perdagangan untuk produk-produk farmasi; Jasa distribusi; Jasa distribusi biota-biota laut yang hidup; Jasa distribusi dan grosir barang; Jasa distribusi ganggang; Jasa distribusi rumput laut; Jasa ecer yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; Jasa eceran atau grosir untuk Tutup toilet tekstil, tutup wadah kertas toilet yang terbuat dari tekstil; Jasa eceran atau grosiran untuk barang-barang tekstil tenun untuk penggunaan pribadi, handuk mandi, handuk pantai, handuk untuk mencuci muka, dan handuk badan; Jasa eceran atau grosiran untuk kosmetik, sampo rambut, kondisioner rambut, bilas rambut, perawatan rambut, pomade rambut, lilin rambut, minyak rambut, semprotan rambut, mist rambut yang memiliki efek aromatisasi atau efek wewangian dalam bentum semprotan, losion wajah kosmetik, losion badan, krim badan, krim wajah, minyak kelonyo, deodoran badan, krim tangan, parfum cair, dan parfum dalam bentuk padat; Jasa eceran atau grosiran untuk ornamen pribadi, dan gelang (perhiasan); Jasa eceran atau grosiran untuk pakaian, kaos, celana pendek, wetsuit untuk berselancar; Jasa eceran atau grosiran untuk parfum dan bahan-bahan aroma, dupa, sediaan-sediaan wewangian, buluh penyebar pengharum udara, sediaan-sediaan pengharum ruangan, pasta wangi untuk keperluan kosmetik, sachet wewangian, wewangian untuk mobil, dan sediaan-sediaan pengharum udara; Jasa eceran atau grosiran untuk pelembut kain untuk penggunaan binatu; Jasa eceran atau grosiran untuk peralatan olahraga untuk berselancar, papan selancar, tas yang didesain khusus untuk papan selancar, dan tali papan selancar; Jasa eceran atau grosiran untuk sabun dan deterjen, dan sabun badan; Jasa eceran atau grosiran untuk tas, tas tote, tas jinjing, ransel, tas pundak, tas pinggang, pouch dan tas pinggang; Jasa eceran dan grosir yang diberikan dalam kaitannya dengan pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, aksesoris mode, barang olahraga; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor - impor untuk perbekalan farmasi, peralatan farmasi, obat-obatan dan kosmetika; Jasa ekspor impor; Jasa ekspor impor bibit tanaman; Jasa ekspor impor biota-biota laut yang hidup; Jasa ekspor impor ganggang; Jasa ekspor impor rumput laut; Jasa evaluasi komersial; Jasa grosir; Jasa grosir ayam; Jasa grosir ayam goreng; Jasa grosir ayam olahan; Jasa grosir di bidang kosmetik; Jasa grosir online; Jasa grosir produk daging olahan; Jasa grosir produk sayuran olahan; Jasa grosir saus; Jasa grosir yang berkaitan dengan penjualan buku; Jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; Jasa iklan penerimaan tenaga kerja dan penyediaan daftar pekerjaan, termasuk pada suatu situs web; Jasa iklan untuk keperluan komersial atau iklan; Jasa informasi iklan dan komersial; jasa iklan dan promosi; produksi materi iklan dan komersial; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; penjualan eceran (retail) dokumen elektronik, direkam; penjualan eceran (retail) program komputer, direkam; penjualan eceran (retail) rekaman-rekaman video digital yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel; penjualan eceran (retail) file gambar yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) publikasi elektronik, yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program komputer multimedia interaktif; penjualan eceran (retail) perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; jasa pemasaran; jasa agen iklan komersial untuk orang lain; jasa iklan dan pemasaran secara on-line; penjualan eceran (retail) perangkat lunak aplikasi komputer; penjualan eceran (retail) program dan perangkat lunak komputer.; Jasa informasi yang berkaitan dengan diskon, kupon, potongan harga, voucher sambungan ke situs web retail milik pihak lain dan penawaran khusus untuk barang dan jasa milik orang lain; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan administrasi bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan penggabungan (merger) dan pengambilalihan (acquisitions) bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan periklanan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan ritel; Jasa informasi, penasihat dan jasa konsultasi yang berhubungan dengan skema keanggotaan pelanggan; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa jasa pencatatan dan analisis point of sales; Jasa jual beli kamera dan aksesoris fotografi/ videografi bekas.; Jasa jual beli melalui internet / online; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa klerikal (administrasi) untuk mengambil pesanan penjualan; Jasa konsultasi bisnis; Jasa konsultasi bisnis berhubungan dengan teknologi informasi, pengelolaan dan integrasi sistem, pengembangan dan dukungan produk, dan rekayasa perangkat lunak; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari buah.; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang pengepakan dan pengemasan barang-barang; Jasa konsultasi bisnis sehubungan untuk memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global dengan mencari dan menyediakan rujukan untuk pengiriman berbagai macam bisnis dan jasa dan produk pelanggan; Jasa konsultasi bisnis yang berhubungan dengan sistem mutu manajemen; Jasa konsultasi bisnis, seperti peningkatan proses bisnis dalam hal menggunakan, mengumpulkan dan mengelola data dan informasi dari mesin yang dilengkapi teknologi untuk memaksimalkan efisiensi dan produksi di lokasi kerja, mengurangi biaya dan meningkatkan keselamatan untuk sistem ban berjalan (conveyor belt); Jasa konsultasi manajemen bisnis; Jasa konsultasi pemasaran usaha, promosi, dan periklanan; Jasa konsultasi terkait penyelenggaraan dan pelaksanaan bisnis; Jasa konsultasi usaha yang berkaitan dengan operasi, administrasi dan manajemen pusat data; Jasa layanan agen pembelian perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan agen pembelian perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan agen penjualan pengontrol pasokan energi listrik; Jasa layanan agen penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi listrik; Jasa layanan agen penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan agen penjualan untuk perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan pelelangan secara online; Jasa layanan pengadaan produk-produk farmasi untuk pihak lain [pembelian produk-produk farmasi untuk bisnis-bisnis lain]; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk alat pemanas; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan instrumen-instrumen pneumatik atau hidrolik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan komunikasi informasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan

peralatan pendingin (kulkas); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan instrumen audio dan visual elektrik, yaitu, perekam kaset audio dan video, perekam audio, perekam kaset video, atau penerima audio-video; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan perlengkapan pemanas elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perkakas dan mesin-mesin bahan kimia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, Defibrilator Eksternal Otomatis (Automated External Defibrillator (AED)), mesin latihan berkuda yang bersifat permanen untuk perawatan kesehatan dan kebugaran, alat berkendara secara elektromekanis untuk latihan fisik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat pendiagnosa DNA untuk keperluan medis, alat pendiagnosa DNA untuk diagnosis in vitro di bidang medis, alat penguji DNA (DNA tester); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat perawatan gigi secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin dan instrumen-instrumen ortodontik untuk keperluan kedokteran gigi, alat-alat keperawatan, benang jahitan operasi untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat-alat sinar-X (rontgen) untuk kedokteran gigi, alat penyemprotan (irrigators) untuk keperluan medis, laser untuk keperluan medis, alat pacu jantung; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk keperluan medis, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk DNA, peralatan analisis DNA untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan instrumen medis, alat pemeriksaan darah, alat untuk menganalisa darah, alat-alat pengukur gula darah; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan diagnosa untuk keperluan medis, alat radiologi untuk keperluan medis, alat radioterapi, peralatan sinar-X (rontgen) untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan pijat, alat pijat bergetar, peralatan pijat elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, peralatan pijat untuk tubuh manusia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan untuk pembilasan organ, peralatan sterilisasi untuk keperluan medis, alat pendeteksi dengan sinar-X (rontgen) yang portabel untuk keperluan medis, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak (telepon genggam), mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), alat pengering pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk produk-produk farmasi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan pengontrol pasokan energi listrik; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan perangkat lunak pengelolaan energi; Jasa layanan sekretaris (menggunakan obrolan robot/chatter robot); Jasa layanan toko eceran yang menyediakan peralatan untuk mengukur konsumsi listrik; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan produk-produk farmasi; Jasa layanan toko grosir menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan listrik; Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang, pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa manajemen bisnis khususnya manajemen logistik rantai pasok untuk orang lain; Jasa manajemen waralaba; Jasa marketing dan periklanan yang diberikan melalui database komputer online; Jasa marketing untuk mempertemukan penyedia jasa dengan pelanggan; Jasa mempertemukan penyedia jasa dengan pelanggan via website; Jasa organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; Jasa pemasaran hotel dan real estate; Jasa pemasaran internet; Jasa pemberian nasihat mengenai produk farmasi untuk keperluan diet; Jasa pembuatan, evaluasi, pemosisian, strategi, dan pengujian merek; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui katalog; Jasa pemesanan melalui surat, telekomunikasi, online dan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa pemesanan secara online melalui komputer; Jasa pemrosesan data di bidang

pengumpulan, organisasi, pemrosesan, menyesuaikan, dan otentikasi data digital; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa penerimaan tamu di gedung; Jasa pengadaaan kerjasama, untuk kepentingan pembeli, dari berbagai barang; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa pengadaan kerjasama untuk keuntungan pihak lain dari pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga yang memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang tersebut; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang yaitu, minuman dengan kopi, teh, gourmet, makanan kemasan dan siap (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang itu dari outlet grosir, toko eceran, kafe, restoran dan outlet rantai toko kopi atau melalui telekomunikasi atau dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari katalog barang dagangan melalui komunikasi telepon; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari katalog barang dagangan melalui pemesanan surat; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari outlet distributor; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari outlet ritel; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko serba ada, pusat perbelanjaan, mall, outlet grosir dan eceran, hotel, outlet makanan dan minuman, katalog barang dagangan melalui pemesanan surat atau melalui komunikasi telepon, atau situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut terutama semua jenis kacamata, kacamata hitam, lensa kontak, lensa mata, bingkai, tempat, tas dan rantai untuk kacamata dan semua jenis perangkat optik dan instrumen serta aksesori dan pelengkap kacamata dan barang optik, layanan ini dapat disediakan oleh toko eceran atau grosir, online atau dengan katalog pemesanan barang melalui pos atau remote control media elektronik dan melalui jaringan komunikasi global atau program teleshopping; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi dari padanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko retail, toko grosir, melalui mesin penjual otomatis, dengan pemesanan surat atau melalui media telekomunikasi, dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global dan melalui jaringan belanja televisi; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko grosir; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, yaitu jasa penawaran yang berkaitan dalam bidang medis dan perawatan kesehatan, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut melalui website; Jasa pengadaan kopi untuk orang lain; Jasa pengadaan minuman teh untuk orang lain; Jasa pengadaan teh hijau untuk orang lain; Jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; Jasa pengadaan untuk orang lain yang berkaitan dengan persyaratan kantor; Jasa pengoperasian program loyalitas dan insentif pelanggan; Jasa pengorganisasian dan administrasi yang berkaitan dengan penyediaan manfaat untuk pelanggan setia dan pelanggan yang sering melakukan transaksi atau skema untuk pelanggan yang sering terbang (frequent flyer); Jasa pengurusan dan perijinan stnk; Jasa pengurusan perijinan PT (Perseroan Terbatas); Jasa pengurusan perijinan badan usaha; Jasa pengurusan perijinan perusahaan; Jasa pengurusan perijinan usaha; Jasa penjualan; Jasa penjualan alat - alat berkemah; Jasa penjualan alat cetak (printer); Jasa penjualan alat kendali jarak jauh; Jasa penjualan alat musik; Jasa penjualan alat pemindai (scan); Jasa penjualan asesoris telepon seluler; Jasa penjualan ayam potong, telur ayam, dan produk terbuat dari daging ayam; Jasa penjualan bahan bangunan; Jasa penjualan barang pertambangan, yaitu batu, pasir, tanah, tanah liat, batu hias, batu bangunan, batu kapur atau batu gamping, kerikil; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan barang – barang untuk dekorasi rumah.; Jasa penjualan batu alam, marmer, kaca, batu alam, lampu, guci, keramik, pegangan pintu, panel kayu, bingkai, kertas pelapis dinding; Jasa penjualan biota-biota laut yang hidup; Jasa penjualan drone dan drone kamera baik secara langsung maupun onLine; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk bagian dan aksesoris pipa saluran air; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk pemanas air, peralatan dan perlengkapan pendinginan dan penyaringan air; Jasa penjualan eceran kartu pra-bayar pihak ketiga untuk pembelian konten multimedia dan konten untuk permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan ikan hias; Jasa penjualan kain; Jasa penjualan kamera; Jasa penjualan kopi dan biji kopi; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa penjualan merchandising produk dalam bidang nutrisi dan sumplemen diet, minuman dan sari buah; Jasa penjualan minuman bubble; Jasa penjualan minuman dengan pearl; Jasa penjualan minuman dengan topping Boba; Jasa penjualan minuman jelly; Jasa penjualan minuman kopi; Jasa penjualan oleh-oleh haji dan umroh; Jasa penjualan online untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan online untuk perlengkapan sepeda; Jasa penjualan online untuk sepeda; Jasa penjualan online untuk sepeda listrik; Jasa penjualan pancake dan waffle; Jasa penjualan pancake dan waffle secara online; Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa penjualan perabotan; Jasa penjualan perlengkapan berkemah; Jasa penjualan perlengkapan mendaki gunung; Jasa penjualan produk melalui perkumpulan-perkumpulan.; Jasa penjualan produk pipa dari logam; Jasa penjualan produk pipa secara onLine; Jasa penjualan pulsa telepon dan kartu perdana baik secara langsung maupun secara onLine; Jasa penjualan retail bubuk coklat, kopi dan teh; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk perlengkapan sepeda; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk sepeda listrik; Jasa penjualan sawit / hasil bumi baik secara langsung ataupun secara online; Jasa penjualan sistem pengeras suara (sound system); Jasa penjualan suku cadang alat - alat musik; Jasa penjualan telepon selular baik secara online atau secara

langsung; Jasa penyebaran sehubungan dengan produk-produk kapur dan batu kapur, produk-produk pertanian dan hortikultura, kimia, bangunan bukan logam, bahan-bahan konstruksi dan lansekap, batu, batu besar dan kerikil, batu bangunan dan agregat, bahan-bahan untuk membuat, melapis dan memperbaiki jalan, bahan makanan dan suplemen untuk hewan; Jasa penyedia pasar online bertemuanya pengguna jasa dan penyedia jasa dengan berbagai ketrampilan dan pengalaman; Jasa penyediaan fasilitas biro bisnis; Jasa penyediaan media penjualan barang untuk penjual dan pembeli secara sambung-langsung (online); Jasa penyewaan mesin penjual otomatis; Jasa penyiapan invoice; Jasa peragaan produk; Jasa perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan batu bara; Jasa perantara komersial dalam bidang peralatan komunikasi yang portabel, yaitu, handset, walkie-talkie, telepon-telepon satelit dan asisten digital pribadi (PDA), telepon-telepon bergerak; Jasa perantara komersial untuk alat pemanas; Jasa perantara komersial untuk komputer-komputer; Jasa perantara komersial untuk mesin dan perlengkapan kantor; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan komunikasi informasi; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan medis; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan pendingin; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa perantara komersial untuk pembelian dan penjualan produk konsumen; Jasa perantara komersial untuk peralatan dan mesin-mesin bahan kimia; Jasa perantara komersial untuk peralatan dan perlengkapan pemanas elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Jasa perantara komersial untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa perantara komersial untuk perangkat pemanas; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, alat penguji DNA (DNA tester), Defibrilator Eksternal Otomatis (Automated External Defibrillator (AED)), mesin latihan berkuda yang bersifat statis untuk perawatan kesehatan dan kebugaran, alat berkendara secara elektromekanis untuk latihan fisik; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, alat-alat sinar-X (rontgen) untuk kedokteran gigi, alat penyemprotan (irrigators) untuk keperluan medis, laser untuk keperluan medis, alat pacu jantung, alat perawatan gigi secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, bahan reaksi untuk mendiagnosa DNA, alat pendiagnosa DNA untuk keperluan medis, peralatan diagnosa DNA untuk keperluan medis, alat pendiagnosa DNA untuk diagnosis in vitro di bidang medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis, alat untuk pembilasan organ; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan instrumen-instrumen ortodontik untuk keperluan kedokteran gigi, alat-alat untuk keperawatan, benang jahitan operasi untuk keperluan medis, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan peralatan medis, alat pemeriksaan darah, peralatan untuk menganalisa darah, alat-alat pengukur gula darah; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan diagnosa untuk keperluan medis, alat radiologi untuk keperluan medis, alat radioterapi, peralatan sinar-X (rontgen) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan pijat, alat pijat bergetar, peralatan pijat elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, peralatan pijat untuk tubuh manusia; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan sterilisasi untuk keperluan rumah sakit, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel untuk keperluan medis, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel, bahan reaksi untuk diagnosa (diagnostic reagent) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak, mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), pengering pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa perantara komersial untuk produk-produk farmasi; Jasa perantara yang mempertemukan penjual dan pembeli secara bersama-sama secara sambung-langsung (online); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan besar alat listrik; Jasa perdagangan dan distributor alat-alat olahraga; Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa perdagangan untuk mempengaruhi masyarakat untuk membeli barang; Jasa perdagangan/distribusi accu secara grosir maupun eceran (ritel); Jasa periklanan barang secara sambung langsung (online); Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; Jasa periklanan dan publisitas oleh televise, radio dan surat; Jasa periklanan online; Jasa periklanan yang disediakan melalui internet; Jasa pialang penjualan barang; Jasa pialang untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa promosi; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Jasa promosi yang bersifat program loyalitas dan insentif pelanggan; Jasa publisitas; Jasa publisitas luar ruangan; Jasa retail dan jasa retail online terkait dengan produk tembakau yang dipanaskan, rokok elektronik, perangkat rokok elektronik, perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau, alat penguap oral, alat penguap untuk rokok elektronik dan peralatan rokok, kotak-kotak rokok elektronik yang dapat di isi ulang, pengisi daya dan pusat pengisian daya (charging docks) untuk barang-barang tersebut di atas, alat pemadam untuk rokok yang dipanaskan dan batang tembakau yang dipanaskan, bagian-bagian dan perangkat yang disebutkan di atas, larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik, pengganti tembakau, bukan untuk keperluan medis, barang-barang perokok, kotak pelindung, penutup dekoratif dan kotak untuk membawa rokok elektronik dan perangkat rokok elektronik, peralatan kebersihan, perlengkapan rumah tangga; Jasa retail yang disediakan oleh toko bebas bea; Jasa ritel atau grosiran; Jasa ritel dan grosir, termasuk retail dan grosir online yang menjual kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari, bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk

kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat-tempat, rantai-rantai, tali-tali, bingkai-bingkai, pita-pita dan pengikat-pengikat pendukung; Jasa ritel dan toko ritel online dalam bidang pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, dompet wanita, koper dan aksesoris lainnya.; Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Jasa ritel sehubungan dengan pemutar media portabel; Jasa ritel sehubungan dengan perangkat keras komputer; Jasa ritel sehubungan dengan perangkat lunak komputer; Jasa ritel sehubungan dengan periferal komputer; Jasa ritel sehubungan dengan tempat untuk perangkat penyimpanan data; Jasa ritel yang berkaitan dengan penjualan pasta gigi, obat kumur oral, obat kumur, semprotan penyegar nafas, strip pemutih, pasta gigi, obat kumur, strip perawatan oral mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, yaitu pasta gigi obat, sediaan perawatan mulut mengandung obat, obat-obatan untuk keperluan gigi, obat kumur gigi, semprotan mulut mengandung obat, pasta gigi obat, bahan untuk menambal gigi, lilin gigi, sikat gigi (manual dan listrik), benang pembersih gigi, sikat gigi dan benang interdental; Jasa ritel yang berkaitan dengan tekstil, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, tempat untuk membawa, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Jasa ritel yang disebutkan di atas tidak termasuk ritel penjualan barang melalui toko dengan mendatangi tempat secara langsung (brick and mortar); Jasa ritel/eceran ayam goreng; Jasa ritel/eceran ayam olahan; Jasa ritel/eceran produk daging olahan; Jasa ritel/eceran produk sayuran olahan; Jasa ritel/eceran saus; Jasa sales dan promosi untuk pihak ketiga atas perbekalan farmasi, produk farmasi, alat kesehatan, dan kosmetik; Jasa sekretaris bisnis; Jasa sekretaris virtual pada perusahaan; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko; Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko eceran secara online untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; Jasa toko eceran sehubungan dengan penjualan rokok elektrik (e-cigarettes), rokok elektronik, cairan untuk digunakan pada rokok elektronik, tembakau,

pengganti tembakau (bukan untuk keperluan medis), barang-barang keperluan perokok, korek api untuk perokok, alat penguap pribadi (untuk rokok elektronik) dan rokok elektronik dan pemberi rasa serta cairan untuk rokok elektronik, produk tembakau untuk keperluan dipanaskan, perangkat dan bagian-bagian perangkat untuk memanaskan tembakau dan pengganti tembakau untuk keperluan dihirup, tembakau sirih dengan tembakau, tembakau untuk dihirup dengan tembakau, tembakau sirih tanpa tembakau, tembakau untuk dihirup tanpa tembakau, kantong nikotin oral bebas tembakau (bukan untuk penggunaan medis); Jasa toko eceran sehubungan dengan penjualan rokok elektrik (e-cigarettes), rokok elektronik, cairan untuk digunakan pada rokok elektronik, tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api, alat penguap pribadi (untuk rokok elektronik) dan rokok elektronik dan pemberi rasa serta cairan untuk rokok elektronik; Jasa toko grosir untuk engsel pintu dari logam; Jasa toko grosir untuk pintu lipat dari logam; Jasa toko grosir untuk pintu lipat non-logam; Jasa toko grosir yang menampikan peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat estetika; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat getaran untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat wajah estetika untuk efek memutihkan kulit; Jasa toko grosir yang menampilkan bidet; Jasa toko grosir yang menampilkan pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Jasa toko grosir yang menampilkan pemurni air untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko on-line dan gerai yang menjual alas kaki, pakaian, penutup kepala dan asesoris pakaian, tas punggung, tas untuk membawa segala keperluan, tas tangan dan dompet; Jasa toko online sepatu bekas; Jasa toko pakaian eceran; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Jasa toko ritel dalam bidang desain pakaian, jam, kulit dan tas jinjing; Jasa toko ritel online yang menampilkan program perangkat lunak komputer, game komputer, rekaman audio, publikasi elektronik, buku, film, musik, video, dan program TV; Jasa toko ritel online yang menawarkan barang-barang pakaian, sepatu, tutup kepala, alat dan asesoris untuk keperluan olahraga; Jasa toko ritel yang menampikan peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat estetika; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat getaran untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat wajah estetika untuk efek memutihkan kulit; Jasa toko ritel yang menampilkan bidet; Jasa toko ritel yang menampilkan pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Jasa toko ritel yang menampilkan pemurni air untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko ritel yang menawarkan barang-barang pakaian, sepatu, tutup kepala, alat dan asesoris olahraga; Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Jasa toko sepatu bekas; Jasa transportasi logistik, yaitu pengaturan transportasi barang untuk orang lain; Jasa waralaba, yaitu, penawaran bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran yang menyajikan ayam; Jasa yang menawarkan untuk dijual dan penjualan barang dalam perdagangan eceran dan grosir; Jasa yang menyediakan kampanye periklanan manajemen dalam hal pelacakan, menganalisa, dan melaporkan data konsumen, demigrafik, dan tanggapan konsumen pada bahan-bahan iklan dan promosi; Jasa-jasa di dalam bidang teknologi blockchain (Sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Jasa-jasa kliping berita; Jasa-jasa konsultasi perniagaan, informasi, penelitian dan analisis yang berhubungan dengan perencanaan, pembelian, penempatan dan optimisasi online, interaktip, televisi, cable, pita lebar (broadband), mobile dan penemuan (inventory) media baru dan konten yang berkaitan dengannya; Jasa-jasa pameran dan pameran dagang; Jasa-jasa pemberian nasehat, konsultasi, dan informasi bisnis-bisnis; Jasa-jasa penjualan retail jam tangan dan instrumen horologis; Jasa-jasa penyediaan informasi, dan layanan jual beli tentang akar rumput; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan gas yang mudah terbakar; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pakaian dan aksesoris, tas, souvenir; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pelumas, fluida dan aditif untuk digunakan dalam otomotif, produk perawatan mobil, bagian-bagian otomotif, perlengkapan dan aksesori, alat-alat tangan, koran dan majalah, makanan, minuman dan gula-gula dan serba-serbi yang lain.; Jasa-jasa toko penjualan eceran dibidang perangkat-perangkat keras dan barang-barang yang berkaitan dengannya; Kampanye pasar; Kampanye pemasaran; Keagenan tenaga kerja; Kompilasi bisnis data; Kompilasi dan penyediaan dari direktori informasi komersial on-line; Kompilasi dan sistemisasi informasi untuk transmisi elektronik; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Komputerisasi kompilasi dari catatan kontrol stok; Komputerisasi kompilasi dari daftar pesanan; Komputerisasi kompilasi dari indeks-indeks pelanggan; Komputerisasi pencatatan bisnis; Komputerisasi verifikasi data; Konsultan Niaga; Konsultan Pajak; Konsultan bisnis; Konsultansi strategi bisnis; Konsultasi bisnis mengenai aktivitas pemasaran dan peluncuran produk baru; Konsultasi bisnis profesional; Konsultasi bisnis, informasi atau penyelidikan; Konsultasi komersial; Konsultasi manajemen bisnis di bidang perjalanan (bisnis) perusahaan; Konsultasi manajemen bisnis perusahaan dan personalia; Konsultasi manajemen bisnis, yaitu, membantu bisnis untuk mengurangi tapak ekologi dan

mengubah praktik bisnis menjadi kegiatan yang ramah lingkungan melalui optimalisasi pengemasan.; Konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; Konsultasi manajemen personalia; Konsultasi manajemen personalia dan ketenagakerjaan; Konsultasi manajemen perusahaan, yaitu: menasehatkan langganan dalam segala bidang bisnis, termasuk atmosfir bumi dan semua angkasa di luarnya (aerospace) dan pertahanan, elektronika, telekomunikasi, otomotif, bahan-bahan dasar, industri konsumen, hasil-hasil zat perantara, farmasi dan medik, dagang eceran, energi, perbankan, sekuritas, perawatan kesehatan, asuransi dan angkutan, tentang strategi perusahaan, pengaturan, pelaksanaan, dan perniagaan yang berhubungan dengan bidang polis perbaikan pelaksanaan perusahaan jangka pendek, pemasaran, pembuatan dan penyaluran pengembangan, perencanaan dan pengaturan tenaga manusia, informasi manajemen dan teknologi informasi; Konsultasi mengenai strategi komunikasi hubungan masyarakat; Konsultasi perdagangan produk UMKM di dalam dan luar negeri; Konsultasi sarana dan pra sarana bagi kegiatan UMKM; Konsultasi sumber daya manusia; Konsultasi yang berkaitan dengan hubungan masyarakat; Konsumen (Informasi komersial dan pemberian nasihat untuk -) [toko yang menyediakan pemberian naihat untuk konsumen]; Konter untuk penjualan es krim; Koperasi perdagangan; Layana agen penjualan yang menampilkan penggorengan; Layanan administrasi bisnis yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan administrasi mengenai bisnis yang menggunakan basis data di Internet; Layanan administrasi untuk rujukan medis; Layanan administratif manajemen hotel; Layanan agen ekspor-impor di bidang kosmetik; Layanan agen ekspor-impor pakaian; Layanan agen informasi bisnis; Layanan agen informasi komersial, melalui internet; Layanan agen menjawab telepon; Layanan agen penjualan untuk engsel pintu dari logam; Layanan agen penjualan untuk engsel pintu non-logam; Layanan agen penjualan untuk pintu lipat dari logam; Layanan agen penjualan untuk pintu lipat non-logam; Layanan agen penjualan untuk selempang jendela dari logam; Layanan agen penjualan untuk selempang jendela non-logam; Layanan agen penjualan yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan bagasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender portabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol terisolasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan agen penjualan yang menampilkan buku dan publikasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan agen penjualan yang menampilkan deterjen untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan gantungan baju; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan agen penjualan yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan karpet; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang sampah; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan kertas perak; Layanan agen penjualan yang menampilkan kopi; Layanan agen penjualan yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali digital; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan agen penjualan yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan minuman berbahan dasar teh alkohol; Layanan agen penjualan yang menampilkan nutraseutikal; Layanan agen penjualan yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan pakaian; Layanan agen penjualan yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan induksi; Layanan agen penjualan yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan agen penjualan yang menampilkan pemanggang; Layanan agen penjualan yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan penghisap debu; Layanan agen penjualan yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan agen penjualan yang menampilkan perabotan; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan perlengkapan mandi; Layanan agen penjualan yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan agen penjualan yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan agen penjualan yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan agen penjualan yang menampilkan serbet; Layanan agen penjualan yang menampilkan setrika uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan agen penjualan yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan agen penjualan yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan tas dan dompet; Layanan agen penjualan yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan agen penjualan yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan tembakau; Layanan agen penjualan yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan agen penjualan yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan agen penjualan yang menampilkan tikar; Layanan agen penjualan yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan agen penjualan yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan tusuk gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk

nasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan wewangian; Layanan agen penjualanyang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan agen penjualanyang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan agen periklanan di Internet untuk orang lain; Layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela karyawan dan proyek layanan masyarakat; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi mempromosikan penyerapan karbon internasional dan gas rumah kaca lainnya melalui administrasi kompetisi dan tantangan untuk pihak lain.; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya.; Layanan bantuan bisnis untuk pihak lain dalam pengoperasian peralatan pengawasan keamanan dalam bidang teknologi informasi; Layanan bantuan dan konsultasi di bidang manajemen bisnis perusahaan di sektor medis; Layanan bantuan manajemen personalia; Layanan bisnis, yaitu, administrasi bisnis perusahaan dan operasi toko ritel yang menampilkan pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Layanan bisnis/usaha yang berkaitan dengan manajemen fasilitas dan jasa operasi teknis, yaitu, penyediaan manajemen usaha dan operasi usaha ke pusat data dengan infrastruktur dan interkoneksi internet dan jaringan, pusat data tersebut menyediakan manajemen daya, pengendalian lingkungan, dan manajemen pengamanan data; Layanan dealer kendaraan; Layanan diskon (untuk pengecer, grosir atau layanan promosi penjualan); Layanan distribusi dalam bidang perangkat lunak permainan komputer, permainan video, permainan komputer, program permainan, konten permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Layanan eceran atau grosir barang cetakan seperti buku, e-book; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Layanan eceran atau grosir untuk persediaan medis; Layanan fungsi kantor dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; Layanan fungsi kantor yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan grosir; Layanan grosir dan eceran dekorasi rumah; Layanan grosir dan eceran di bidang produk tembakau, rokok elektronik dan produk-produk untuk digunakan dengan rokok elektronik; Layanan grosir dan eceran perabotan rumah; Layanan grosir dan eceran peralatan listrik; Layanan grosir yang berkaitan dengan buku; Layanan grosir yang disediakan oleh toko yang menjual bagian dan aksesoris mobil; Layanan grosir yang menampilkan gantungan baju; Layanan iklan baris di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan, dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/atau tugas berat serta aksesori dan suku cadang terkait; Layanan iklan yang berkaitan dengan parfum dan wewangian; Layanan iklan yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan iklan, pemasaran dan promosi di bidang jasa medis; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan iklan, yaitu mempromosikan merek, barang, dan layanan orang lain; Layanan impor dan ekspor agen untuk perangkat keras logam; Layanan informasi bisnis bersifat menyediakan informasi peluang bisnis; Layanan informasi bisnis yang bersifat memberikan informasi peluang bisnis; Layanan informasi iklan dan komersial melalui internet; Layanan informasi yang berkaitan dengan jaringan kerja dan pertemuan bisnis; Layanan informasi yang berkaitan dengan perkenalan bisnis; Layanan informasi, nasehat dan
konsultasi yang berkaitan dengan
proses administrasi pesanan pembelian,
jasa periklanan, periklanan, penilaian
bisnis, informasi bisnis, investigasi
bisnis, bantuan manajemen bisnis,
konsultasi manajemen bisnis, konsultasi
organisasi bisnis, penelitian bisnis, agen
informasi komersial, informasi dan
nasehat komersial untuk konsumen,
layanan perantara komersial, bantuan
manajemen komersial atau industri,
kompilasi iklan digunakan sebagai
halaman web pada internet, kompilasi
direktori untuk penerbitan di internet,
kompilasi informasi ke dalam basis data
komputer, kompilasi statistik, analisis
harga biaya, pencarian data dalam file
komputer untuk orang lain, penyebaran
bahan untuk iklan, penelitian
pemasaran, pemasaran, iklan online di
jaringan komputer, jajak pendapat,
organisasi dan manajemen program
loyalitas pelanggan, iklan bayar per klik,
presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel, layanan
perbandingan harga, jasa pengadaan
untuk orang lain (membeli barang dan
jasa untuk bisnis orang lain),
memberikan informasi bisnis melalui
situs web, penyediaan pasar daring
untuk pembeli dan penjual barang dan
jasa, penyediaan informasi kontak
komersial dan bisnis, publikasi teks
publisitas, publisitas, penyewaan waktu

iklan di media komunikasi, promosi penjualan untuk orang lain, optimisasi mesin pencari, sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer, jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global, memperbarui dan memelihara data dalam database komputer, memperbarui materi iklan, pengoptimalan lalu lintas situs web, audit keuangan, persiapan dan analisis laporan keuangan untuk bisnis, proses administrasi klaim asuransi, promosi layanan asuransi, atas nama pihak ketiga; Layanan jasa menguruskan pendirian PT (Perseroan Terbatas); Layanan jasa menguruskan pendirian badan usaha; Layanan jasa menguruskan pendirian perusahaan; Layanan jual beli parfum, yaitu: isi ulang parfum; Layanan kliping berita online; Layanan konsultasi untuk manajemen dan organisasi bisnis; Layanan konsultasi bisnis; Layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian usaha; Layanan konsultasi merek; Layanan konsultasi pemasaran bisnis, yaitu, melacak dan menganalisis data pemasaran orang lain untuk tujuan memberikan strategi, wawasan, pemasaran, penjualan, operasi, khususnya yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, tren dan tindakan bisnis dan pasar; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan lisensi musik, yaitu, administrasi komersial dari lisensi musik lainnya; Layanan manajemen bisnis yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan manajemen risiko bisnis; Layanan mengirimkan dan menerima pesan elektronik; Layanan nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan suksesi bisnis dan memberikan informasi tentangnya; Layanan nasehat untuk informasi bisnis dan akuntansi; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan pengecer untuk tujuan memfasilitasi pembelian diskon; Layanan panggilan [layanan pelanggan]; Layanan pegawai sementara; Layanan pelelangan; Layanan pemantauan dan konsultasi bisnis, yaitu, untuk memberikan strategi, wawasan, pemasaran, dan penjualan, terutama yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, dan tren dan tindakan pasar melalui situs web pelacakan; Layanan pemasaran bisnis; Layanan pemasaran dan promosi penjualan di toko-toko dan atau melalui jaringan komunikasi di seluruh dunia; Layanan pemasaran yang disediakan dengan cara jaringan digital melalui portal internet yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Layanan pemasaran, periklanan dan promosi; Layanan pemesanan buku secara online; Layanan pemesanan melaui pos berbasis Internet; Layanan pemesanan produk; Layanan pemrosesan data daring; Layanan pemrosesan kantor; Layanan penanganan data; Layanan pencarian data dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan hasil pencarian; Layanan pencarian database melalui suatu jaringan; Layanan pencarian informasi di Internet; Layanan pencarian informasi melalui Internet; Layanan pencarian untuk data elektronik pada komputer; Layanan penempatan pesanan untuk layanan pengiriman barang; Layanan pengadaan kerjasama untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut, layanan yang dapat disediakan melalui toko ritel, toko grosir, melalui katalog pesanan melalui surat atau melalui media elektronik seperti melalui toko online, situs web atau belanja melalui program televisi; Layanan pengadaan untuk orang lain (perolehan barang dan jasa untuk perusahaan lain); Layanan pengaturan acara [mengorganisir pameran atau pamern dagang untuk tujuan komersial atau periklanan]; Layanan pengaturan rapat perusahaan; Layanan pengaturan tampilan etalase toko ritel; Layanan pengelolaan rantai pasokan melalui solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk kemasan dan pengemasan; Layanan pengembangan bisnis, seperti menyediakan bantuan untuk perusahaan pemula milik pihak lain; Layanan penjualan eceran bubuk boba; Layanan penjualan eceran bubuk coklat, kopi dan teh secara online; Layanan penjualan eceran bubuk minuman; Layanan penjualan eceran produk roti; Layanan penjualan eceran sirup; Layanan penjualan eceran sirup untuk kuliner; Layanan penjualan eceran sirup untuk minuman; Layanan penjualan jam tangan dan kacamata hitam (kacamata olahraga dan kacamata) secara eceran atau grosir; Layanan penjualan kosmetik, persiapan untuk penggunaan pribadi, persiapan perawatan gigi dan mulut, sabun dan deterjen secara eceran atau grosir; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan penyedia informasi komersial melalui internet; Layanan penyedia informasi secara daring termasik informasi terkait dengan pedagang yang menerima pembayaran dengan kartu kredit.; Layanan penyedia informasi, publikasi dan promosi pada pusat perbelanjaan secara online; Layanan perantara bisnis; Layanan perantara komersial untuk mobil-mobil; Layanan perantara komersial untuk mobil-mobil bekas; Layanan perantara komersial yang disediakan oleh toko yang menjual bagian dan asesoris mobil; Layanan perantara yang berkaitan dengan perdagangan barang dan jasa; Layanan perdagangan elektronik, yaitu, menyediakan layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak permainan komputer, permainan, pakaian; Layanan perekrutan; Layanan perkenalan dan pertemuan bisnis dan skema jaringan kerja bisnis; Layanan perusahaan dan ayanan pengembangan bisnis dalam bidang sediaan farmasi; Layanan promosi bisnis; Layanan promosi dan publisitas; Layanan promosi yang berhubungan dengan acara eSports; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan relasi media; Layanan ritel atau grosir di bidang penyediaan perangkat lunak, pemutakhiran dan peningkatan pada perangkat lunak komputer atau pada perangkat keras komputer; Layanan ritel atau grosir yang berhubungan dengan ponsel dan aksesoris ponsel; Layanan ritel atau layanan grosir untuk gambar yang dapat diunduh; Layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan telekomunikasi atau mesin, peralatan; Layanan ritel atau layanan grosir untuk pengeras suara; Layanan ritel atau layanan grosir untuk perangkat lunak permainan untuk konsol permainan video di rumah dan permainan portabel dengan layar kristal cair; Layanan ritel atau layanan grosir untuk sistem pembangkit tenaga surya; Layanan ritel atau layanan grosir untuk sistem pengenalan suara; Layanan ritel atau layanan grosir untuk video atau gambar yang dapat diunduh; Layanan ritel dan grosir teh; Layanan ritel dan grosir untuk bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang

pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung, termasuk layanan ritel dan grosir online yang menampilkan kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari; Layanan ritel department store; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan alas kaki; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam wanita; Layanan ritel online yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan sepatu; Layanan ritel online yang berkaitan dengan topi; Layanan ritel online yang berkaitan dengan tutup kepala; Layanan ritel terkait dengan barang cetakan; Layanan ritel terkait dengan persediaan pendidikan; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan ritel untuk parfum dan wewangian; Layanan ritel untuk penjualan bahan bakar, minyak bumi, minyak, pelumas, gemuk; Layanan ritel yang berkaitan dengan produk roti; Layanan ritel, grosir dan toko online, termasuk toko roti ritel, farmasi, dan layanan suku cadang mobil; Layanan sewa dan penjualan ruang iklan; Layanan tampilan untuk barang dagangan; Layanan toko eceran yang menjual mobil-mobil; Layanan toko eceran yang menjual mobil-mobil bekas; Layanan toko grosir menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; Layanan toko grosir menampilkan sandal; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko grosir menampilkan sepatu; Layanan toko grosir menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko grosir menampilkan sepatu kulit; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan granit, keramik; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan untuk membuat bingkai, batu alam, panel, kertas pelapis dinding; Layanan toko grosir yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan bahan bakar mineral; Layanan toko grosir yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko grosir yang menampilkan batu bara; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko grosir yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan blender portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko grosir yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko grosir yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko grosir yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan deterjen untuk keperluan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko grosir yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko grosir yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko grosir yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan karpet; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan kertas perak; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali digital; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko grosir yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko grosir yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko grosir yang menampilkan pemanggang; Layanan toko grosir yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan penggorengan; Layanan toko grosir yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko grosir yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan serbet; Layanan toko grosir yang menampilkan setrika uap; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko grosir yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko grosir yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko grosir yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko grosir yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko grosir yang menampilkan tikar; Layanan toko grosir yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko grosir yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan wewangian; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil bekas; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria

dan wanitaretail; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko ritel menampilkan sepatu; Layanan toko ritel menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko ritel menampilkan sepatu kulit; Layanan toko ritel menu utama kopi; Layanan toko ritel menu utama teh; Layanan toko ritel online; Layanan toko ritel online menampilkan rekaman musik, rekaman komedi, rekaman kata yang diucapkan, rekaman video, dan produk yang terkait dengan musik; Layanan toko ritel online menu utama kopi; Layanan toko ritel online yang menampilan pakaian dalam wanita; Layanan toko ritel online yang menampilkan buku; Layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video pra - rekaman yang dapat diunduh; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dalam; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel online yang menampilkan sepatu; Layanan toko ritel online yang menampilkan topi; Layanan toko ritel online yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Layanan toko ritel untuk engsel pintu dari logam; Layanan toko ritel untuk perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan internet; Layanan toko ritel untuk pintu lipat dari logam; Layanan toko ritel untuk pintu lipat non-logam; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko ritel yang menampilkan barang-barang electrical atau listrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko ritel yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko ritel yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko ritel yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko ritel yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan deterjen untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan gantungan baju; Layanan toko ritel yang menampilkan gulungan toilet; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko ritel yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko ritel yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko ritel yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan karpet; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan kertas perak; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali digital; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko ritel yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko ritel yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko ritel yang menampilkan pemanggang; Layanan toko ritel yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan pembungkus untuk penyimpanan produksi makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan penggorengan; Layanan toko ritel yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko ritel yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan olahraga selain peralatan golf/peralatan mendaki; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan serbet; Layanan toko ritel yang menampilkan setrika uap; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko ritel yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko ritel yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko ritel yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko ritel yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko ritel yang menampilkan tikar; Layanan toko ritel yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko ritel yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan wewangian; Layanan toko ritel yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel, layanan pemesanan eceran online, dan layanan katalog pemesanan melalui pos, di bidang perangkat keras, aksesori rumah didalam dan luar ruangan, barang olahraga, barang pengembangan rumah, dan peralatan rumah tangga; Layanan toko serba ada dan ritel; Layanan toko yang menyediakan kebutuhan sehari-hari; Layanan untuk mengatur

dan melakukan pameran dagang dan pameran; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan baik barang-barang eletronik maupun barang-barang electrical atau listrik melalui situs web secara ritel online; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Layanan – layanan perekrutan tenaga kerja; Layanan-layanan iklan dan promosi melalui internet; MINI MARKET; Manajemen Proses Bisnis; Manajemen Usaha; Manajemen administrasi dari konsultan kesehatan; Manajemen akunting; Manajemen bisnis bebas bea; Manajemen bisnis dan layanan administrasi bisnis yang berkaitan dengan bidang pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Manajemen bisnis dan layanan administrasi yang mendukung pemanfaatan jaringan komputer global; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang hotel, resort, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, penyewaan rumah untuk liburan, pengembangan konsep timeshare, dan pertukaran dengan konsep timeshare; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang resort hotel, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, pengembangan konsep timeshare dan pertukaran dengan konsep timeshare, pengiklanan penyewaan properti liburan; Manajemen bisnis dan pengoperasian hotel, klub rekreasi serta tanah dan bangunan pemukiman untuk orang lain; Manajemen bisnis dari hak komersil dalam atau yang berhubungan dengan turnamen golf dan media; Manajemen bisnis fasilitas perjamuan dan fungsi sosial, fasilitas golf, dan restoran; Manajemen bisnis pada pusat perbelanjaan; Manajemen bisnis toko serba ada; Manajemen dan pengisian kembali persediaan atas material yang digunakan pada proses pengeboran minyak dan gas dan panas bumi dan mengatur ulang persediaan dan susunan rak; Manajemen dari kepribadian olah raga dan pemain golf profesional; Manajemen data; Manajemen file komputer; Manajemen file terkomputerisasi; Manajemen kontrak mengenai informasi pelanggan; Manajemen perizinan barang dan jasa pihak lain (manajemen bisnis); Manajemen perusahaan ritel untuk orang lain; Manajemen promosi untuk tokoh olah raga; Manajemen spanduk iklan yang berafiliasi dengan pemasaran; Manajemen sumber daya manusia; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Manajemen yang berkaitan dengan bisnis periklanan; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Melaksanakan program loyalitas pelanggan, hadiah, afinitas dan insentif untuk tujuan promosi komersil dan periklanan; Melakukan survei pasar; Membantu perusahaan-perusahaan untuk mendapatkan kontrak pemerintah; Memberikan informasi dan analisis yang berkaitan dengan data pasar ekonomi; Memberikan informasi iklan dan bisnis secara online atau melalui layanan web; Memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan minuman berbahan dasar kopi, teh dan coklat; Memberikan informasi komersial dan saran untuk konsumen dalam pilihan produk dan layanan; Memberikan informasi kontak komersial dan bisnis; Memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan pakaian dan aksesori terkait; Memberikan informasi untuk penjualan barang orang lain; Memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan organisasi untuk penyuluhan umum kepada public dan usaha masyarakat bawah untuk perlindungan lingkungan dan energy bersih; Mempersiapkan barang periklanan; Mempersiapkan dokumen publisitas; Mempersiapkan dokumen yang terkait dengan bisnis; Mempersiapkan faktur; Mempersiapkan iklan; Mempersiapkan inventaris; Mempersiapkan laporan bisnis; Mempersiapkan laporan keuangan; Mempersiapkan layanan pameran dagang untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan layanan pameran untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan materi iklan; Mempersiapkan pameran dagang untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan pernyataan laporan keuangan; Mempersiapkan rencana pemasaran; Mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan memungkinkan pengguna untuk, mengakses kupon online, rabat, diskon, voucher dan penawaran khusus melalui website, kupon scan, rabat, diskon, voucher dan penawaran khusus dari bahan hasil cetakan, dan sticker pada ponsel; Mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengakumulasi poin, menerbitkan poin dan menyediakan informasi yang berkaitan dengannya; Mempromosikan barang orang lain melalui situs web (website); Mempromosikan barang pihak lain, yaitu, menyediakan kupon, potongan harga dan voucher untuk barang pihak lain; Mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan ritel pusat perbelanjaan komprehensif online, grosir, dan layanan ritel online kuku buatan, stiker nail art, tips kuku, kertas transfer untuk nail art, cat kuku [kosmetik], sediaan penguatan kuku, kondisioner kuku, cat kuku, enamel kuku, penghilang enamel kuku, gel kuku, sediaan untuk menghilangkan kuku gel, lapisan atas cat kuku, krim kuku untuk penggunaan kosmetik, glitter kuku, cat kuku dan penghapus cat kuku, sediaan perawatan kuku kosmetik, perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata buatan, sediaan buffing kuku, kikir kuku dan warna kuku; Mempromosikan penjualan atau mempromosikan bisnis untuk orang lain; Mempromosikan sumbangan amal dari karyawan untuk orang lain, yaitu, untuk organisasi amal; Menata Dagangan; Mengadakan pameran untuk tujuan iklan; Menganalisis dan menyusun data bisnis; Mengatur dan mengelola promosi pemasaran untuk orang lain; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, acara dan eksibisi untuk tujuan bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan pekan raya dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan; Mengatur pameran untuk tujuan bisnis; Mengatur pameran untuk tujuan komersial; Mengatur pameran untuk tujuan periklanan; Mengimpor dan mengekspor pakaian, alas kaki dan hiasan kepala; Mengorganisir pameran, pameran dagang, pertunjukan dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; Mengorganisir pengerjaan promosi dan iklan dan mengorganisir pengerjaan retensi pelanggan, termasuk mengorganisir pengerjaan promosi untuk mendorong loyalitas pelanggan, baik terkait dengan penggunaan kartu kredit maupun tidak; Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pameran dagang dan eksibisi; Mengumpulkan informasi bisnis; Mengumpulkan informasi komersial; Mengumpulkan informasi personil; Mengumpulkan informasi untuk bisnis; Mengumpulkan statistic bisnis; Meniru dokumen; Menyalin dokumen; Menyediakan bantuan bisnis untuk pihak lain dalam pengoperasian peralatan pengawasan keamanan dalam bidang keamanan dunia maya; Menyediakan informasi bisnis; Menyediakan informasi bisnis, juga melalui internet, jaringan kabel atau bentuk transfer data lainnya; Menyediakan informasi, berita, dan komentar di bidang bisnis hiburan; Menyediakan konsultan untuk penggabungan bisnis dan manajemen rantai; Menyediakan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Menyediakan peringkat pengguna untuk keperluan perdagangan atau periklanan; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Menyediakan ruang iklan di situs web; Menyediakan ulasan pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; Menyediakan/memberikan layanan dan informasi pelacakan mengenai pelacakan aset dalam perjalanan, yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman untuk tujuan manajemen bisnis; Menyelenggarakan pameran bisnis; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan bisnis; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan komersial; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan periklanan; Menyelenggarakan penjualan barang dengan sistem arisan; Menyewakan materi publisitas; Menyewekan mesin atau peralatan untuk kantor; Menyiapkan dokumen; Nasehat bisnis dan manajemen bisnis atas program yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; Nasehat dan bantuan bisnis; Nasehat untuk konsumen; Optimisasi Mesin Pencari; Order melalui TV; Order melalui online; Organisasai kampanye promosional; Organisasi bisnis kantor; Organisasi dan manajemen program insentif dan promosi penjualan; Organisasi nirlaba di bidang kopi; Organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan, sebagai model untuk iklan atau promosi penjualan; Organisasi peragaan busana untuk keperluan promosi dan periklanan; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan antar bisnis dan pameran perdagangan, forum dan

acara bisnis dalam konteks pameran perdagangan dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, pameran dagang dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Outlet pancake dan waffle; Outlet penjualan camilan khas jepang; Outlet toko ritel yang menampilkan kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari; PASAR SWALAYAN; PENYALURAN CONTOH-CONTOH BARANG; Pameran peragaan busana untuk keperluan komersial; Pemasangan poster; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Pemasaran dan promosi barang dan jasa orang lain dengan cara mendistribusikan kupon atau voucher; Pemasaran digital; Pemasaran digital melalui poral internet berdasarkan data yang dikumpulkan melalui solusi ketelusuran dari awak hingga akhir untuk produk-produk kemasan dan pengemasan; Pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Pemasaran melalui media elektronik; Pemasaran, riset pasar, dan analisis pasar melalui situs web internet; Pembelian Madu dan Hasil produksi madu; Pembelian barang lokal untuk dibeli oleh konsumen di luar negeri; Pembuatan laporan keuangan; Pembuatan materi periklanan; Pembuatan profil konsumen untuk tujuan komersial atau pemasaran; Pembukuan perniagaan; Pembukuan perusaahan; Pembukuan, menyusun laporan rekening; Pemesanan buku secara online; Pemotongan pajak; Pemrosesan administratif pesanan pembelian untuk pembelanjaan daring; Pemrosesan data dalam pengumpulan data untuk tujuan bisnis; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penasihat bisnis dan layanan informasi; Pencatatan perusahaan; Penderep; Penelitain Perniagaan; Penelitian pemasaran dan promosi penjualan (untuk orang lain); Penelitian perniagaan dan pemasaran madu; Penempatan iklan; Penempatan personel, yaitu jasa penyediaan pekerja terlatih dan material untuk mengelola dan mengerjakan pembersihan peralatan industri dengan benar, yaitu, reaktor, kapal, tangki, menara vakum, penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Penempatan tenaga kerja; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian mata uang virtual yang disimpan dan dikelola sebagai data elektronik untuk promosi barang dan jasa; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin dan mata uang virtual untuk promosi barang dan jasa; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin untuk promosi barang dan jasa; Pengadaan barang untuk keperluan bisnis orang lain; Pengadaan jasa untuk pihak lain; Pengadaan, manajemen, inventaris, pemasaran dan penjualan barang (dengan cara apapun termasuk tetapi tidak terbatas pada jasa online dan melalui pengiriman); Pengambilan informasi bisnis yang terkomputerisasi; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi bisnis untuk wirausahawan dan perusahaan pemula (start-up) untuk bersaing mendapatkan modal awal untuk membiayai kegiatan bisnis; Pengaturan demonstrasi untuk tujuan periklanan; Pengaturan distribusi literatur iklan sebagai respons terhadap permintaan telepon; Pengaturan penjualan alas kaki; Pengaturan penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Pengaturan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan listrik; Pengaturan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Pengecer barang-barang; Pengelolaan arsip perniagaan; Pengelolaan arsip perpajakan; Pengelolaan bisnis hotel dan penginapan lainnya; Pengelolaan data pelanggan menggunakan basis data komputer; Pengelolaan hubungan pelanggan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik.; Pengelolaan informasi perniagaan; Pengelolaan informasi perpajakan; Pengelolaan laporan proyek bisnis; Pengelolaan skema loyalitas, termasuk mengorganisir pengerjaan promosi untuk mendorong loyalitas pelanggan, terkait dengan penggunaan kartu kredit maupun tidak; Pengembangan konsep periklanan; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen bisnis; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen proyek; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen strategis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; Pengiklanan dengan pengiriman publisitas secara online untuk pihak ketiga melalui jaringan komunikasi elektronik; Pengiklanan di surat kabar; Pengiklanan penjualan melalui pasar; Pengiklanan penjualan melalui pos; Pengoperasian bisnis dari pusat perbelanjaan untuk pihak lain.; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online untuk orang lain; Pengoptimalan situs web; Pengorganisasian, pengawasan dan administrasi usaha dari penjualan dan skema insentif promosi, skema kartu loyalitas, skema dan program insentif, program pengharagaan, skema poin untuk penebusan terhadap barang dan jasa; Pengorganisasian, pengoperasian dan supervisi bisnis mata uang virtual; Pengrekrutan staff permanen; Penilaian produk madu; Penjualan Madu dan Hasil produksi madu; Penjualan alat sablon botol manual; Penjualan arang; Penjualan atau promosi penjualan; Penjualan barang pribadi eceran atau grosir; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris barang-barang electrical atau listrik dan barang-barang elektronik; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris barang-barang selam; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris gadget atau teknologi; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris peralatan dan perlengkapan selam; Penjualan deterjen, perekat dan preparat kimia untuk menstabilkan tanah; Penjualan eceran dan grosir untuk tas dan dompet; Penjualan eceran untuk sediaan daging dan produk daging [butcher's shop]; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: dekorasi interior dan

eksterior, yaitu linen rumah tangga, tirai bersih, gorden dari tekstil atau plastik, tirai dari tekstil, hiasan dinding dari tekstil, kain non-anyaman (tekstil), penutup pelindung untuk furnitur, bantal (kecuali bantal untuk keperluan medis dan pemanasan), sarung bantal, penutup furnitur dari tekstil, penutup tempat tidur, penutup meja, batang dan cincin gorden, kait tirai, rol, pita gorden, gantungan untuk gorden, tirai dari logam, potongan ujung dan kurung untuk batang tirai bukan dari logam, gagang pintu bukan dari logam dan kenop untuk furnitur bukan dari logam, renda dan bordir, pita, kawat untuk gorden, penahan gorden tidak untuk tekstil, penutup lantai dan dinding, karpet dan permadani, bingkai foto, foto, stiker, cermin, karya seni dari logam mulia, kayu, plester atau plastik, ponsel (benda dekoratif), kotak, kotak dari kayu atau plastik, lilin, tempat lilin, tembikar, vas, pot, penutup untuk pot, patung dan patung dari logam mulia, porselen, terra-cotta atau kaca, air mancur, bunga kering untuk dekorasi, lampu, penutup lampu, penahan tudung lampu, cat dan pernis, pewarna, pernis, pelapis permukaan, teras, tembikar, pot, bak (untuk tanaman), penutup untuk pot (bukan dari kertas), kotak jendela, mangkuk hias, bak, patung dan patung batu, beton atau terra-cotta, air mancur dan kolam, dukungan tanaman, teralis, busur, layar (furnitur), penahan vas, pouffes, tiang untuk menaruh mantel, tempat payung, rak majalah, furnitur taman, tempat bunga (furnitur), payung, pandepo, kotak peti untuk keperluan penyimpanan, penghias ponsel, perabot, yaitu furnitur, cermin, bingkai foto dan tempat duduk, pengharum ruangan, pengharum dan pembersih, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan grosir barang-barang; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penjualan melalui pos (termasuk dengan cara elektronik); Penjualan online atas publikasi cetak, buku, majalah, materi cetak, terbitan berkala, teks elektronik dan teks non-elektronik; Penjualan pakaian,; Penjualan ritel dan grosir bahan medis; Penjualan ritel dan grosir sampo sepatu; Penjualan ritel dan grosir sampo sepatu (online); Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, ikat pinggang; Penjualan ritel wewangian, kosmetik, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasikulit, tas, kacamata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jual beli ritel online yang menawarkan wewangian, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasi kulit, tas, kacarnata dan kacarnata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jasa perna saran dan promosional, terutama melalui media elektronik, publikasi untuk tulisan pUblisitas, pengumpulan pcndapat, studi pasar.; Penyajian barang dan jasa pada semua alat komunikasi untuk ritel; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyajian barang-barang pada media komunikasi untuk keperluan retail, yaitu, jasa

toko retail dan jasa pesanan melalui pos dalam bidang musik dan hiburan musikal; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyebaran bahan untuk iklan, pengiklanan penjualan melalui pos; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Penyedia jasa pemesanan secara daring dalam bidang berbagai macam berkaitan untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; Penyedia laporan statistik sesuai keinginan mengenai data demografis; Penyediaan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas-fasilitas penitipan anak untuk anak; Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, pameran perdagangan dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat komersial untuk peserta pameran, pengunjung dan penyelenggara pameran, termasuk semua informasi tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen strategis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi bisnis terkait dengan reseller; Penyediaan informasi dan nasehat komersial/niaga (konsultan niaga); Penyediaan informasi dan saran yang berkaitan dengan jasa ritel; Penyediaan informasi di bidang manajemen proyek yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi komersial dari basis data online; Penyediaan informasi komersial melalui internet global; Penyediaan informasi komersial melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi komersil; Penyediaan informasi konsumen melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi mengenai analisis manajemen bisnis dalam aspek keuangan perusahaan; Penyediaan informasi mengenai persiapan, audit, atau pengesahan laporan keuangan; Penyediaan informasi pasar konsumen berkaitan dengan penjualan buku secara daring; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi produk, termasuk informasi biaya dan toko

Penyediaan informasi produk, termasuk informasi biaya dan toko; Penyediaan informasi tentang survei kuesioner; Penyediaan informasi terkait dengan semua pakaian, alas kaki dan hiasan kepala melalui situs web online; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan jasa layanan informasi publisitas; Penyediaan jasa periklanan, administrasi bisnis dan fungsi kantor di bidang sistem penentuan posisi global; Penyediaan jasa ritel dengan cara pemasaran langsung sehubungan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu saluran televisi yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu telepon atau telepon genggam atau perangkat telekomunikasi lainnya yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan kolom publisitas; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; Penyediaan laporan bisnis (komersial); Penyediaan layanan direktori manajemen bisnis dan profesional manajemen proyek melalui web online yang menampilkan hyperlink ke situs web; Penyediaan layanan intelijen pasar; Penyediaan layanan pemesanan yang berkaitan dengan pakaian, alas kaki dan headwear melalui telepon, faksimili, situs web online, aplikasi mobile internet dan sarana elektronik lainnya; Penyediaan pasar on-line untuk pembeli dan penjual barang dan jasa yang mana untuk melayani sebagai perantara komersial dan promotor penjualan untuk penjual dan pembeli pihak ketiga barang dan jasa, seperti, kendaraan darat.; Penyediaan penghargaan insentif dan program keanggotaan kepada pelanggan dari pusat pelumasan kendaraan; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Penyediaan program penghargaan insentif bagi pelanggan melalui pemberian hadiah bonus dan layanan insentif untuk perjalanan udara yang sudah berkali-kali, yaitu, fasilitas transit lounge untuk relaksasi penumpang, layanan maskapai penerbangan prioritas khusus dengan layanan reservasi, peningkatan pemrosesan tiket bandara, percepatan prosedur menunggu panggilan penerbangan, check-in prioritas, check-in lobi prioritas, service center khusus dan jalur untuk kumpulan penumpang elite, prioritas khusus dan percepatan pemrosesan keamanan, percepatan layanan penanganan di pintu masuk dan keberangkatan pesawat, peningkatan akomodasi tempat duduk, peningkatan ruang pribadi termasuk hiburan khusus, koneksi komputer, peningkatan layanan penyediaan makanan dan pemberian voucher dengan nilai-nilai yang telah ditentukan untuk penumpang elite, pengiriman bagasi prioritas, peningkatan dan percepatan respons customer service untuk penumpang elite; Penyediaan program penghargaan insentif dan penghargaan loyalitas keanggotaan kepada pelanggan dari pusat pelumasan kendaraan; Penyediaan program penghargaan insentif pelanggan melalui penerbitan dan pemrosesan poin loyalitas untuk pembelian barang dan jasa; Penyediaan promosi barang dan jasa melalui periklanan; Penyediaan ruang iklan di situs web untuk mempromosikan barang dan jasa; Penyediaan ruang iklan untuk barang dan jasa di website; Penyediaan skema insentif dan informasi yang berkaitan dengan skema insentif; Penyediaan tempat pasar online untuk pengguna jasa

dan penyedia jasa tenaga kerja professional/pencari kerja dengan berbagai jenis ketrampilan dan pengalaman; Penyelenggaraan acara untuk keperluan komersial dan iklan; Penyelenggaraan pengundian hadiah untuk tujuan promosi dan perdagangan; Penyelidikan klien; Penyewaan materi periklanan; Penyewaan media iklan, ruang, dan peralatan (termasuk online melalui jaringan komunikasi global termasuk Internet); Penyewaan papan iklan; Penyewaan peralatan untuk periklanan; Penyewaan ruang iklan di situs web; Peragaan barang; Peralaman pasar; Perbandingan harga dan evaluasi berbagai produk; Perbelanjaan lokal daring dengan produk lokal yang dibeli oleh pelanggan di luar negeri; Perdagangan bahan bakar padat; Perdagangan batu abu tahan api; Perdagangan batu bara; Perdagangan batu bara padat (briket); Perdagangan besar alat laboratorium, farmasi dan kedokteran; Perdagangan besar komputer dan perlengkapannya dan piranti lunak; Perdagangan besar kosmetik; Perdagangan retail kamera, video kamera, lensa, asesori fotografi/videografi.; Perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan ekonomi atau iklan; Perencanaan pengiklanan; Perencanaan strategi pemasaran; Perikalan melalui Koran; Periklanan melalui jaringan telepon seluler; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Periklanan melalui transmisi publisitas
online untuk pihak ketiga melalui jaringan
komunikasi elektronik; Periklanan online; Periklanan online melalui jaringan komunikasi komputer; Periklanan untuk orang lain; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran, dan promosi barang dan jasa pihak lain dalam kaitannya dengan video game dan olahraga elektronik; Perkumpulan Asosiasi Seles Marketing; Persiapan kolom publikasi; Persiapan penilaian pajak [akuntansi]; Persiapan, kompilasi dan penyimpanan data elektronik; Presentasi barang dan jasa; Produksi film iklan dalam bentuk videotape/rekaman video; Produksi film-film komersial/iklan televisi; Produksi kembali dokumen; Produksi keperluan periklanan visual; Produksi rekaman video untuk tujuan pemasaran; Produksi rekaman video untuk tujuan periklanan; Produksi rekaman video untuk tujuan publisitas; Program insentif kartu loyalitas untuk mempromosikan jasa toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesoris fesyen dan sejenisnya; Program loyalitas dan insentif pelanggan; Program pemberian insentif berupa asuransi jiwa dan kesehatan untuk partisipan program karena lebih aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; Promosi [periklanan] bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Promosi barang dan jasa milik pihak lain melalui program diskon dan insentif dimana poin pembelian diberikan untuk pembelian yang dilakukan oleh pelanggan vendor atau perjalanan yang dilakukan oleh pelanggan anggota yang dapat ditukar dengan barang dagangan dan perjalanan; Promosi penjualan (untuk orang lain); Promosi penjualan akun kartu kredit melalui administrasi program pemberian insentif; Promosi penjualan produk elektronik, video dan/atau audio untuk orang lain; Promosi penjualan produk elektronik, video dan/atau audio untuk orang lain melalui toko, Internet atau katalog produk; Promosi penjualan untuk bisnis bebas bea; Promosi penjualan untuk pihak lain melalui jaringan komputer; Promosi secara online pada jaringan komputer; Promosi, periklanan dan pemasaran situs online; Proses administratif pesanan belanjaan; Publikasi elektronik teks publikasi; Publikasi produksi film; Pusat belanja melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Pusat perbelanjaan yang menjual peralatan rumah tangga, furnitur, barang elektronik; Retail store services featuring shoes; Riset dan analisis data bisnis; Ritel online; Ritel seluruh barang; Saran bisnis dan analisis pasar; Saran dan konsultasi bisnis mengenai penggunaan dan permintaan untuk material yang digunakan pada proses pengeboran minyak dan gas dan panas bumi; Saran manajemen pemasaran; Sewa mesin penjual otomatis; Stan untuk penjualan es krim; Studi dan analisis pasar melalui Internet; Studi statistic bisnis; Supermarket bahan bangunan; Survei [jajak pendapat]; Survei bisnis; Survei untuk kepentingan bisnis; TOKO SERBA ADA; Tampilan barang dagangan di media komunikasi untuk tujuan ritel; Tempat penyelenggara kursus penyelaman (diving) untuk tujuan komersial; Tempat yang menjual berbagai macam bir; Toko Aquarium; Toko Barang Pecah belah; Toko Eceran Elektronik; Toko Grosir Elektronik; Toko Optik; Toko Pakaian Jadi / konpeksi; Toko Penjualan Lampu LED, lampu tenaga surya dan bola lampu; Toko alat-alat musik dan rekaman-rekaman; Toko alat-alat olahraga; Toko barang elektronik audio dan audio visual; Toko barang pernak pernik/aksesoris; Toko barang-barang grosir; Toko barang-barang seni; Toko bebas bea bandara; Toko bebas pajak untuk kosmetik dan obat-obatan; Toko boneka; Toko buku dan alat-alat tulis; Toko bunga; Toko distro; Toko eceran aluminium; Toko eceran dan grosir yang menjual bagian dan aksesoris mobil; Toko eceran yang menjual peralatan listrik rumah tangga; Toko eceran yang menjual perlengkapan rumah tangga dari tekstil; Toko eceran yang menjual produk susu; Toko emas; Toko emas dan perhiasan; Toko handphone dan asesoris; Toko helm dan aksesoris helm; Toko jam; Toko jam tangan; Toko jamu (herbal); Toko komputer dan aksesoris; Toko kue; Toko kue online; Toko mainan anak-anak; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko mebel dan ranjang; Toko menjual produk voucher secara elektronik / online; Toko minuman non-alkohol; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; Toko olahraga; Toko oleh-oleh; Toko online dan offline (shop fasade) yang menampilkan dan menjual barang-barang merchandise karakter animasi; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko pakaian ritel; Toko pancake dan waffle; Toko parfum; Toko perabotan; Toko perangkat hardware; Toko perhiasan; Toko perlengkapan bayi; Toko plastik; Toko pulsa dan kartu perdana; Toko ritel, katalog pesanan melalui pos, dan layanan toko ritel yang ditawarkan melalui Internet di bidang alas kaki, pakaian, barang-barang-barang kecil terbuat dari kulit, tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang, tas tangan, kacamata hitam, dan aksesoris terkait di atas; Toko roti online; Toko sepatu; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; Toko tekstil dan pakaian; Toko telekomunikasi; Toko yang melayani penjualan mesin; Toko yang menjual Karpet; Toko yang menjual antara lain: baterai telepon seluler, -baterai isi ulang, -pengisi daya baterai untuk gawai dan telepon selular baik secara onLine maupun langsung; Toko yang menjual batu alam, marmer, kaca, batu alam, lampu, guci, keramik, pegangan pintu, panel kayu, bingkai, kertas pelapis dinding; Toko yang menjual berbagai macam parcel; Toko yang menjual cat; Toko yang menjual emas batangan; Toko yang menjual es krim; Toko yang menjual kaca, kaca mata (optik), bingkai kacamata, rangka kaca mata, kaca mata pelindung matahari, tempat-tempat kaca mata, lensa kontak, wadah-wadah untuk lensa kontak, tali kaca mata, kaca mata anti silau, tas, tas ransel, tas selempang, dompet, koper, kulit, kulit Imitasi, payung, tongkat, kantong untuk pendaki gunung, jam, tali jam tangan , rantai jam tangan, kotak jam tangan, perhiasan, gelang, kalung, cincin, bros(perhiasan), logam mulia, baju, celana, t-shirt, sepatu, sandal, sepatu sandal, ikat pinggang, topi, jaket, sarung tangan (pakaian), tenda-tenda, tali-tali, tambang, tempat tidur gantung, jala-jala, terpal plastik, karung plastik, jaring-jaring, kerai diluar ruangan; Toko yang menjual kosmetik; Toko yang menjual kue; Toko yang menjual pakaian; Toko yang menjual pencuci mulut berupa es dan

buah; Toko yang menjual pompa air rumah tangga dan industri serta seluruh alat listrik; Toko yang menjual wallpaper, gorden, blinds, vinyl floor, lantai kayu, sticker, kaca filem; Toko-toko Grosir Elektronik; Ulasan biaya perawatan kesehatan; Waralaba restoran, yaitu, penawaran bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; Wholesale store services featuring shoes; administasi program diskon yang memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon barang dan jasa, diskon pengiriman, percepatan pengiriman dan akses awal terhadap acara-acara penjualan; administrasi bisnis; administrasi bisnis dan layanan konsultasi bisnis; administrasi bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; administrasi bisnis di bidang pengangkutan kapal atas nama orang lain; administrasi bisnis hotel; administrasi bisnis perusahaan dalam industri pengangkutan kapal; administrasi bisnis program dan layanan penggantian farmasi; administrasi bisnis program dan layanan penggantian obat; administrasi bisnis program penggantian pasien; administrasi bisnis untuk orang lain; administrasi dan manajemen hibah penelitian; administrasi dan penyelenggaraan bisnis pusat perbelanjaan di situs web; administrasi dan penyelenggaraan pusat perbelanjaan; administrasi franchise (waralaba); administrasi iklan; administrasi komersial dari lisensi barang dan jasa orang lain; administrasi komersial untuk barang dan jasa bagi orang lain; administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain, untuk program diskon yang memungkinkan peserta mendapatkan diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu anggota diskon, kompetisi untuk keperluan periklanan, program loyalitas konsumen, skema insentif dan loyalitas pelanggan, program loyalitas menyangkut diskon atau insentif, program imbalan loyalitas, skema keanggotaan, skema insentif penjualan dan promosi, program insentif promosi penjualan, urusan bisnis waralaba, urusan bisnis toko ritel; administrasi loyalitas pelanggan dan skema insentif; administrasi penggajian bisnis untuk orang lain; administrasi program diskon untuk memungkinkan peserta memperoleh diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu keanggotaan diskon; administrasi program diskon yang memungkinkan peserta untuk mendapatkan diskon pada jasa pengiriman melalui penggunaan kartu keanggotaan diskon; administrasi program frequent flyer; administrasi program frequent flyer yang memungkinkan anggota menukarkan miles untuk poin atau penghargaan yang ditawarkan oleh program loyalitas lainnya; administrasi program imbalan kerja; administrasi program imbalan kesetiaan; administrasi program imbalan loyalitas yang melibatkan pertukaran cap; administrasi program insentif promosi penjualan; administrasi program loyalitas konsumen; administrasi program loyalitas konsumen untuk mempromosikan layanan restoran dan layanan ritel orang lain; administrasi program loyalitas pelanggan; administrasi program loyalitas yang melibatkan diskon atau insentif; administrasi program loyalti konsumen yang menyediakan konsumen terdaftar dengan barang gratis dan menu diskon; administrasi program pemberian insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain; administrasi program pensiun karyawan; administrasi program pertukaran budaya dan pendidikan; administrasi program tunjangan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; administrasi program tunjangan karyawan mengenai keanggotaan klub kebugaran; administrasi program tunjangan kesejahteraan karyawan; administrasi pusat data dalam bidang data besar (big data); administrasi rekening tabungan; administrasi rencana penyedia yang disukai; administrasi rencana perawatan kesehatan prabayar; administrasi sewa guna real estat dalam bentuk mengatur perjanjian sewa guna dan sewa untuk real estat; administrasi skema insentif penjualan dan promosi; administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; administrasi skema loyalitas dan insentif; administrasi urusan bisnis; administrasi urusan bisnis waralaba; administrasi usaha; administrasi yang berkaitan dengan distribusi dan pemasaran penjualan; administrasi, penagihan, dan rekonsiliasi akun atas nama orang lain; advertising to promote the sale of products and the use of services by the point accumulation method or discount privilege grant method; agen agregat penjualan dan penyediaan informasi yang terkait dengannya; agen atau agen penjualan pesanan melalui surat; agen impor-ekspor; agen informasi komersial; agen kerja terkait dengan pembayaran barang; agen pemesanan teater; agen pemesanan teater [layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil]; agen pemesanan teater [manajemen bisnis artis pertunjukan]; agen pemesanan teater untuk iklan atau promosi penjualan; agen penerbitan; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; agen perencanaan dan pelaksanaan iklan dan promosi penjualan, serta pengajaran dan saran untuk iklan dan promosi penjualan; agen perencanaan, pelaksanaan sehubungan dengan mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen perencanaan, pengoperasian, pelaksanaan untuk mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen perusahaan lokal dan asing untuk memberikan penawaran untuk berbagai produk, yaitu, penetapan harga barang atau jasa; agen untuk kontrak pengadaan (untuk pihak lain) untuk penjualan dari barang melalui telefon seluler dan internet; agen untuk langganan koran; agen untuk penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; agency services of products, services and company on the internet; agensi ekspor dan impor; akuntansi; akuntansi administrasi; akuntansi biaya; akuntansi forensik; akuntansi manajemen biaya; alih daya (bantuan komersial); analis data bisnis; analisa dan pengajaran manajemen; analisa informasi bisnis; analisa manajemen atau pemberian nasehat tentang manajemen; analisa mengenai masalah ekonomi; analisa respon konsumen; analisis biaya; analisis biaya-manfaat; analisis bisnis strategis; analisis bisnis, layanan informasi dan penelitian pasar; analisis dan pelaporan statistik; analisis dan penelitian pasar; analisis dan studi atas informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan lingkungan melalui penelitian pasar dan studi-studi per-iklanan; analisis dan studi pasar; analisis data bisnis; analisis data dan statistik studi pasar; analisis data penelitian pasar; analisis data penelitian pasar dan statistik; analisis data termasuk analisis perilaku pengguna dan intelijen; analisis harga biaya; analisis harga biaya mengenai pembuangan, pembuangan, penanganan, dan daur ulang limbah; analisis informasi bisnis; analisis kecenderungan busana dan pasar untuk memberikan saran dan konsultasi kepada pemilik merek ritel; analisis kerja untuk menentukan keahlian pekerja dan persyaratan pekerja lainnya; analisis laba bisnis; analisis manajemen bisnis; analisis manajemen bisnis atas pengurangan penggunaan listrik; analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis mengenai biaya peralatan listrik; analisis manajemen bisnis dan konsultasi bisnis; analisis pasar biji-bijian; analisis pemasaran; analisis pemasaran real estat; analisis respon iklan dan riset pasar; analisis respons iklan dan studi pasar; analisis respons terhadap iklan; analisis statistik dan layanan pelaporan untuk keperluan bisnis; analisis statistik riset pasar; analisis studi pasar; analisis tren bisnis; analitik data bisnis, yaitu, mengumpulkan dan melaporkan data kebugaran, informasi pembayaran dan data bisnis lainnya ke departemen sumber daya manusia serta bisnis kebugaran dan kesehatan; asa-jasa pengadaan untuk orang lain (pembelian barang dan jasa untuk orang lain); audisi seniman pertunjukan (pemilihan personil); audit akun; audit bisnis; audit keuangan; audit laporan keuangan; bantuan administrasi bisnis; bantuan administrasi dalam menanggapi panggilan untuk tender; bantuan bisnis; bantuan bisnis sehubungan dengan memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global; bantuan bisnis terkait dengan pendirian waralaba; bantuan bisnis untuk orang lain dalam pendirian organisasi amal; bantuan bisnis untuk orang lain dalam pendirian organisasi kemanusiaan; bantuan bisnis untuk seniman dan penampil; bantuan bisnis, manajemen dan layanan administrasi; bantuan bisnis, manajemen dan layanan informasi; bantuan dalam manajemen bisnis komersial waralaba; bantuan dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan organisasi; bantuan dan saran mengenai organisasi dan manajemen bisnis; bantuan manajemen bisnis; bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; bantuan manajemen bisnis dalam pengoperasian fasilitas pelabuhan untuk orang lain; bantuan manajemen bisnis dalam pengoperasian restoran;

bantuan manajemen bisnis di bidang waralaba; bantuan manajemen bisnis untuk perusahaan industri atau komersial; bantuan manajemen industri; bantuan manajemen komersial; bantuan manajemen komersial atau industri; bantuan manajemen personalia; bantuan manajemen perusahaan; bantuan pemasaran; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan analisis bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan organisasi bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkenaan dengan perencanaan bisnis; belanja online; beriklan di Internet untuk orang lain; beriklan di kios elektronik; beriklan di majalah, brosur, dan koran; beriklan di pers populer dan profesional; beriklan melalui Internet; beriklan melalui jaringan telepon seluler; beriklan melalui media elektronik; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; beriklan untuk orang lain di Internet; bisnis dan manajemen; bisnis pemasaran; blockchain sebagai suatu layanan (blockchain as a service), yaitu, saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain; copywriting; copywriting iklan; copywriting untuk keperluan iklan dan promosi; database dan manajemen arsip yang terkomputerisasi; demonstrasi barang; demonstrasi barang dan jasa dengan cara elektronik; demonstrasi barang dan jasa dengan cara elektronik, juga untuk manfaat yang disebut layanan Teleshopping dan homeshopping; demonstrasi barang pada media komunikasi untuk keperluan ritel; demonstrasi barang untuk keperluan iklan; demonstrasi barang untuk keperluan promosi; demonstrasi penjualan untuk orang lain; demonstrasi produk di jendela toko dengan model langsung; demonstrasi produk disediakan di dalam toko dan melalui jaringan komunikasi global dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; desain bahan iklan; desain bahan-bahan iklan untuk orang lain; desain brosur iklan; desain logo iklan; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; desain selebaran iklan; desain, kreasi, persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; diagnosis dan pembinaan strategi administrasi antar perusahaan induk; distribusi bahan periklanan; distribusi barang promosi; distribusi barang-barang (bukan layanan-layanan transportasi) (agen, grosir, layanan-layanan representatif); distribusi dan penyebaran materi iklan; distribusi dan penyebaran materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi iklan; distribusi iklan dan pengumuman komersial; distribusi masalah periklanan; distribusi materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi materi iklan dan penyebaran pesan iklan; distribusi materi iklan secara elektronik; distribusi materi iklan, pemasaran dan promosi; distribusi minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan peralatan silinder untuk melindungi sensor suhu, mesin, dan bagiannya; distribusi pengumuman iklan; distribusi produk untuk tujuan periklanan; distribusi prospektus; distribusi prospektus dan sampel; distribusi prospektus dan sampel untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus, langsung atau melalui pos; distribusi sampel; distribusi sampel untuk keperluan iklan; distribusi sampel untuk keperluan publisitas; distribusi sampel, langsung atau melalui pos; distribusi selebaran iklan; distribusi selebaran iklan untuk orang lain; distribusi selebaran untuk tujuan periklanan; distribusi selebaran, brosur, barang cetakan, dan sampel untuk keperluan periklanan; distributor aluminium; duplikasi dokumen; ekspor dan impor alat-alat berat dan suku cadang; evaluasi bisnis; evaluasi peluang bisnis; evaluasi persyaratan personel; evaluasi statistik data dari studi pasar; evaluasi statistik data pemasaran; evaluasi statistik data penelitian pasar; faktur; faktur bisnis; file sentral dan manajemen file bisnis terkomputerisasi; fungsi kantor; galeri seni untuk tujuan iklan; galeri seni untuk tujuan komersial; galeri seni untuk tujuan komersial atau iklan; general office work regarding management of pecuniary claim by computer; grosir dan eceran film, rekaman suara, karya sastra, karya dramatis, karya musik dan karya artistik; grosir online terkomputerisasi dan jasa toko eceran online; hubungan Masyarakat; hubungan masyarakat yang berkaitan dengan kecantikan; iklan; iklan banner; iklan baris; iklan bayar per klik; iklan billboard elektronik; iklan bioskop; iklan dan layanan informasi komersial; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan dan pemasaran koperasi untuk layanan kebersihan perumahan dan komersial; iklan dan promosi perusahaan; iklan dan saran bisnis; iklan daring pada internet dan sistem jaringan komputer global lainnya; iklan dengan komunikasi nirkabel; iklan di bidang pariwisata dan perjalanan; iklan film; iklan jasa pelatihan penyelaman dalam air secara online; iklan komersial; iklan komersial perusahaan; iklan komersial radio; iklan komersial televisi; iklan langsung; iklan majalah; iklan melalui pesanan surat; iklan melalui sarana komunikasi umum; iklan melalui semua sarana komunikasi umum; iklan mobil untuk dijual melalui Internet; iklan online; iklan online di jaringan komputer; iklan online pada jaringan komputer; iklan pengalaman, acara dan secara langsung; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan acara olahraga domestik dan internasional; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan konser musik; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan olahraga, musik, dan acara budaya lainnya; iklan radio; iklan radio dan televisi; iklan real estat; iklan real estat komersial; iklan real estat komersial atau perumahan; iklan real estat perumahan; iklan respons langsung; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; iklan secara online jasa pengaturan pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan snorkeling dan diving; iklan secara online jasa wisata dalam air snorkeling dan diving; iklan situs web bisnis; iklan sponsor; iklan surat langsung untuk menarik pelanggan baru dan mempertahankan basis pelanggan yang ada; iklan televisi; iklan untuk keperluan rekrutmen; iklan untuk perekrutan personil; iklan wisata diving dan snorkeling di Pulau melalui internet; iklan yang berkaitan dengan layanan transportasi dan pengiriman; iklan yang berkaitan dengan produk farmasi dan produk pencitraan in-vivo; iklan, pemasaran dan konsultasi konsultasi, layanan konsultasi dan bantuan; iklan, promosi, dan layanan hubungan masyarakat; iklan, promosi, dan layanan keagenan; informasi bisnis; informasi bisnis dan layanan penelitian; informasi bisnis dan layanan penelitian berbantuan komputer; informasi bisnis dan layanan penilaian; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; informasi dan pertanyaan bisnis; informasi dan saran komersial untuk konsumen; informasi komersial dan nasehat untuk konsumen penilaian bisnis; informasi komersial dan nasehat untuk konsumen terkait dengan diet [tempat konsultasi konsumen]; informasi komersial dan saran untuk konsumen dalam pilihan produk dan layanan; informasi pemasaran; informasi penjualan produk; informasi usaha untuk tinjauan umum perusahaan termasuk pengoperasian usaha, ukuran bisnis dan informasi lainnya; informasi, jasa konsultasi, memberikan nasehat, menginformasikan yang berkaitan dengan semua yang disebutkan di atas.; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan administrasi bisnis yang disediakan secara online atau melalui Internet; information retrieval services executed using electronic calculators for others; information retrieval services on the internet using artificial intelligence program for others; input dan kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; input, kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; internet dan layanan situs belanja ritel online yang menampilkan streaming atau konten audio-visual yang dapat diunduh di bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; interpretasi data riset pasar; interpretasi data studi pasar; inventaris barang dagangan; investigasi bisnis; investigasi bisnis mengenai aktivitas perusahaan atau bisnis; issuing of trading stamp; issuing, clearing and managing point cards; issuing, issuing intermediary and clearing of trading stamp, coupon, point accumulation type card and discount privilege card; jajak pendapat; jaringan bisnis; jaringan bisnis melalui platform jejaring sosial; jasa administrasi bisnis di bidang kesehatan; jasa administrasi bisnis di bidang transportasi; jasa administrasi dan manajemen bisnis sehubungan dengan program sponsor; jasa administrasi kantor; jasa administrasi yang berkaitan dengan investasi; jasa administratif kartu loyalitas; jasa advis, konsultasi

dan perencanaan pajak (akunting); jasa agen bakat dalam sifat manajemen bisnis artis yang tampil; jasa agen ekspor; jasa agen ekspor-impor di bidang energi; jasa agen impor-ekspor barang; jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa agen pemodelan; jasa agen penjualan untuk alas kaki; jasa agen penjualan yang menampilkan bagian dan aksesoris untuk mobil; jasa agen periklanan; jasa agen periklanan radio; jasa agen periklanan televisi; jasa agen pesanan pembelian; jasa agen sastra yang terdiri dari negosiasi kontrak; jasa agen tenaga kerja dan pekerjaan; jasa agen yang berhubungan dengan penjualan komersial; jasa agensi talent (manajemen bisnis seniman pertunjukan); jasa akuntansi untuk merger dan akuisisi; jasa akuntansi yang berkaitan dengan perencanaan pajak; jasa akuntansi yang berkaitan dengan piutang dagang; jasa alih daya [bantuan bisnis]; jasa analisa penjualan; jasa analisis atau konsultasi di bidang pertanian; jasa analisis pasar; jasa analisis periklanan; jasa audit; jasa bantuan bisnis sehubungan dengan pengumpulan dan penyewaan daftar alamat; jasa bantuan manajemen dan operasi untuk bisnis komersial; jasa bantuan untuk perusahaan industri atau komersial dalam menjalankan bisnis mereka; jasa bisnis dan periklanan; jasa bisnis, seperti membantu pihak lain dalam perundingan dan pengembangan kemitraan bisnis dan aliansi bisnis; jasa diskon (-untuk pengecer, -untuk grosir, untuk promosi pemasaran); jasa distribusi di bidang bahan kimia, pestisida, aplikator kimia dan pestisida dan pakaian pelindung dan masker pelindung untuk digunakan selama penggunaan atau aplikasi bahan kimia; jasa distributor bahan bangunan dari metal; jasa distributor grosir untuk alas kaki; jasa distributor grosir untuk anggur dan minuman beralkohol; jasa distributor grosir untuk bir; jasa distributor grosir untuk furnitur; jasa distributor grosir untuk kosmetik; jasa distributor grosir untuk lembaran dan gulungan aluminium dan stainless steel; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa distributor grosir untuk pakaian; jasa distributor grosir untuk perhiasan; jasa distributor grosir untuk produk segar; jasa distributor grosir untuk suku cadang dan komponen otomotif; jasa distributor grosir untuk untuk teh dan kopi; jasa eceran atau grosiran robot industri; jasa eceran atau grosiran terkait dengan bagian-bagian atau aksesoris mobil; jasa eceran atau grosiran terkait dengan bagian-bagian atau aksesoris mobil pada situs web internet; jasa eceran atau grosiran untuk akumulator; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa eceran atau grosiran untuk mesin dan instrumen pengukur atau penguji; jasa eceran atau grosiran untuk pendingin udara; jasa eceran atau grosiran untuk peralatan dan instrumen telekomunikasi; jasa eceran atau grosiran untuk permesinan dan peralatan elektrikal; jasa eceran atau jasa grosir untuk alat dan rekam musik; jasa eceran atau jasa grosir untuk bahan bakar; jasa eceran atau jasa grosir untuk bahan bangunan; jasa eceran atau jasa grosir untuk batu mulia semi-tempa dan tiruannya; jasa eceran atau jasa grosir untuk bunga [alami] dan pohon; jasa eceran atau jasa grosir untuk hewan peliharaan; jasa eceran atau jasa grosir untuk makanan olahan; jasa eceran atau jasa grosir untuk mesin dan alat fotografi dan persediaan fotografi; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman berkarbonasi [minuman penyegar] dan minuman jus buah non-alkohol; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman keras; jasa eceran atau jasa grosir untuk peralatan ritual; jasa eceran atau jasa grosir untuk perlengkapan penyambung; jasa eceran atau jasa grosir untuk popok; jasa eceran atau jasa grosir untuk susu; jasa eceran atau jasa grosir untuk tikar tatami; jasa evaluasi statistik data pemasaran; jasa grosir berkaitan dengan pelana; jasa grosir dan eceran; jasa grosir untuk alas kaki; jasa grosir untuk alat musik; jasa grosir untuk artikel menjahit; jasa grosir untuk artikel pembersih; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; jasa grosir untuk bahan seni; jasa grosir untuk barang cetakan; jasa grosir untuk barang yang dipanggang; jasa grosir untuk daging; jasa grosir untuk furnitur; jasa grosir untuk instalasi sanitasi; jasa grosir untuk instrumen horologis; jasa grosir untuk instrumen medis; jasa grosir untuk kain; jasa grosir untuk karya seni; jasa grosir untuk mainan; jasa grosir untuk minuman beralkohol, kecuali bir; jasa grosir untuk pakaian; jasa grosir untuk pakan ternak; jasa grosir untuk penerangan; jasa grosir untuk penutup dinding; jasa grosir untuk penutup lantai; jasa grosir untuk perabotan; jasa grosir untuk peralatan hortikultura; jasa grosir untuk peralatan konstruksi; jasa grosir untuk peralatan memasak makanan; jasa grosir untuk peralatan menyelam; jasa grosir untuk peralatan pasokan air; jasa grosir untuk peralatan pemindahan tanah; jasa grosir untuk peralatan penyamakan matahari; jasa grosir untuk peralatan pertanian; jasa grosir untuk perangkat keras komputer; jasa grosir untuk perangkat keras logam; jasa grosir untuk persediaan alat tulis; jasa grosir untuk persiapan membuat minuman; jasa grosir untuk persiapan membuat minuman beralkohol; jasa grosir untuk persiapan pembersihan; jasa grosir untuk persiapan perawatan hewan; jasa grosir untuk produk hortikultura; jasa grosir untuk produk susu; jasa grosir untuk sampah untuk hewan; jasa grosir untuk tembakau; jasa grosir untuk tutup kepala; jasa grosir yang berkaitan dengan aksesoris mobil; jasa grosir yang berkaitan dengan alas kaki; jasa grosir yang berkaitan dengan barang cetakan; jasa grosir yang berkaitan dengan bulu tiruan; jasa grosir yang berkaitan dengan furnitur; jasa grosir yang berkaitan dengan ikan; jasa grosir yang berkaitan dengan kain; jasa grosir yang berkaitan dengan karya seni; jasa grosir yang berkaitan dengan pakan untuk hewan; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan hortikultura; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan konstruksi; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan pertanian; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; jasa grosir yang berkaitan dengan perhiasan; jasa grosir yang berkaitan dengan produk hortikultura; jasa grosir yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; jasa grosir yang berkaitan dengan tutup kepala; jasa humas; jasa iklan dan promosi; jasa iklan ritel yaitu penyebaran masalah iklan untuk pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik daring; jasa iklan suara; jasa informasi bisnis; jasa informasi ekonomi untuk keperluan bisnis; jasa informasi komersial yang disediakan oleh akses ke database komputer; jasa informasi penjualan, bisnis dan promosi; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; jasa informasi, yaitu menyediakan informasi tentang produk ritel kepada pelanggan yang menampilkan ketersediaan produk tertentu yang menarik bagi mereka; jasa jaringan bisnis dan profesional; jasa jasa katalog toko eceran; jasa jual beli mobil bekas; jasa jual beli mobil bekas secara online; jasa katalog pemesanan melalui pos dalam kaitannya dengan kosmetik; jasa keagenan untuk kontrak penjualan listrik; jasa keagenan untuk pengaturan kontrak layanan listrik; jasa kliping berita iklan secara daring (online) melalui jaringan komputer; jasa klub pelanggan dan jasa loyalitas pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan; jasa klub pelanggan, untuk keperluan komersial, promosi dan/atau iklan; jasa konsultasi bisnis; jasa konsultasi bisnis dalam bidang transaksi real estat komersial; jasa konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan identitas perusahaan; jasa konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan tanggung jawab sosial perusahaan; jasa konsultasi bisnis dan informasi; jasa konsultasi bisnis di bidang logistik transportasi; jasa konsultasi bisnis di bidang penggunaan listrik; jasa konsultasi bisnis di bidang pertanian; jasa konsultasi bisnis sehubungan dengan menyediakan situs web pada jaringan komputer global yang pihak ketiga dapat menawarkan dan sumber barang dan jasa, tempat, menentukan status dan memenuhi permintaan dan pesanan perdagangan, masuk ke dalam kontrak dan transaksi bisnis; jasa konsultasi bisnis sehubungan dengan pengoperasian pasar elektronik untuk pembeli dan penjual barang-barang dan atau jasa-jasa pada jaringan komputer global; jasa konsultasi bisnis untuk organisasi nirlaba; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula; jasa konsultasi bisnis yang berkaitan dengan integrasi bidang teknologi proses bisnis, pembelajaran organisasi, manajemen perubahan dan keberlanjutan operasional; jasa konsultasi dan informasi mengenai pembukuan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari perusahaan induk; jasa konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan akuntansi; jasa konsultasi dan

konsultasi di bidang strategi bisnis; jasa konsultasi di bidang jasa kesekretarisan; jasa konsultasi manajemen; jasa konsultasi manajemen bisnis yang disediakan melalui Internet; jasa konsultasi pemasaran bisnis; jasa konsultasi perdagangan luar negeri; jasa konsultasi rekrutmen bisnis; jasa konsultasi terkait dengan manajemen pusat perbelanjaan; jasa konsultasi usaha mengenai distribusi komersial dan penyediaan informasi yang berhubungan dengannya; jasa konsultasi yang berhubungan dengan kontrak untuk pembelian barang; jasa konsultasi yang berkaitan dengan administrasi bisnis dan manajemen personalia; jasa konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan penyelenggaraan di bidang program penghargaan loyalitas; jasa konsultasi yang berkaitan dengan pembuatan konsep, pengkreasian, proses desain, pengembangan, penerapan, pengerjaan, pengaturan, promosi dan pengawasan skema keanggotaan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; jasa konsultasi yang berkaitan dengan pengadaan barang dan jasa; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa kumpulan statistik untuk bisnis; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; jasa layanan retail yang terkait dengan penyiapan pembuatan minuman; jasa logistik (-untuk manajemen bisnis, -untuk fasilitas organisasi dan sumber daya); jasa loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan / atau iklan; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa manajemen bisnis komersial; jasa manajemen bisnis sehubungan dengan penjualan secara elektronik; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa manajemen penjualan di internet; jasa manajemen proyek bisnis untuk proyek konstruksi; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa menjual bersama-sama, untuk mendapatkan keuntungan satu sama lain, dari bermacam-macam barang, yang memungkinkan pelanggan untuk melihat dengan baik dan membeli barang-barang tersebut melalui situs web internet barang dagangan secara umum dan toko grosir; jasa organisasi dan manajemen program promosi insentif dan penjualan; jasa outsourcing dalam sifat mengatur kontrak layanan untuk orang lain; jasa outsourcing dalam sifat mengatur pengadaan barang untuk orang lain; jasa outsourcing di bidang analitik bisnis; jasa outsourcing di bidang manajemen hubungan pelanggan; jasa outsourcing di bidang operasi bisnis; jasa pelaksanaan survei riset bisnis dan pasar; jasa pelelangan; jasa pemasaran; jasa pemasaran di bidang kedokteran gigi; jasa pemasaran di bidang perjalanan; jasa pemasaran di bidang restoran; jasa pembelanjaan melalui internet; jasa pembuatan indeks informasi, situs dan sumber daya lain yang tersedia di jaringan komputer global dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya untuk pihak lain; jasa pemesanan (untuk orang lain); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pemodelan statistik; jasa pemrosesan data dalam bidang transportasi; jasa pemrosesan data di bidang transportasi; jasa penagihan; jasa penasihat pembukuan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari perusahaan induk; jasa penataan untuk tujuan iklan; jasa penelitian dan konsultasi yang berkaitan dengan promosi, operasi, dan penjualan di pasar domestik dan luar negeri barang dan jasa yang diproduksi di Taiwan, yaitu, konsultasi riset pasar; jasa penelitian pasar dan informasi; jasa penerbitan, pengelolaan dan penyelesaian kupon dan poin untuk mempromosikan barang dan jasa; jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; jasa pengadaan minuman beralkohol [membeli barang untuk bisnis lain]; jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengaturan dan pengorganisasian promosi pemasaran untuk pihak lain; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penggabungan (merger) dan akuisisi bisnis; jasa pengorganisasian kompetisi bisnis dan perdagangan; jasa pengumpulan data; jasa penilaian bisnis; jasa penilaian perusahaan; jasa penjualan aksesoris telepon selular; jasa penjualan alat teknik; jasa penjualan alat-alat kedokteran; jasa penjualan camilan coklat, coklat batang, brownis; jasa penjualan daging beku; jasa penjualan dan publisitas; jasa penjualan grosir produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan hasil laut; jasa penjualan hasil laut (beku); jasa penjualan ikan; jasa penjualan makanan berbahan dasar ikan; jasa penjualan makanan atau minuman yang dioperasikan dengan memasukkan koin untuk mengeluarkan minuman atau makanan yang dipilih; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan makanan olahan hasil laut; jasa penjualan melalui sistem berbasis web dan portal online di bidang perdagangan konsumen dan bisnis (consumer-to-business); bagi konsumen untuk masuk, mengatur dan mengubah profil pembayaran dan pengiriman serta bagi penjual untuk masuk, mengatur dan mengubah daftar produknya; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa penjualan minuman teh bubble atau teh pearl; jasa penjualan obat-obatan; jasa penjualan perabot rumah tangga; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa penjualan produk baja ringan; jasa penjualan produk serta layanan kesehatan secara online (internet).; jasa penjualan ritel produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan ritel, grosir dan online termasuk berhubungan dengan buku dan publikasi lainnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa penjualan secara online; jasa penjualan serta promosi untuk sediaan farmasi; jasa penjualan wisata dalam air diving dan snorkeling secara online; jasa penjualan: atap baja ringan ,galvalum, reng, hollow, atap Baja lembaran dengan lapisan seng dan almunium, kanal c; jasa penyaluran gas secara ritel (eceran); jasa penyediaan data bisnis; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa penyediaan portal online berbasis web yang memberikan pelanggan akses ke informasi akun penjualan mereka, informasi logistik transportasi dalam bentuk lokasi produk saat ini berdasarkan pesanan, informasi manajemen inventaris, dan informasi promosi produk, semuanya di bidang bahan kimia dan produk kimia; jasa penyelenggaraan pameran untuk tujuan niaga atau iklan; jasa perantara bisnis untuk menjual dan membeli barang dan jasa; jasa perantara bisnis yang berkaitan dengan pengiriman pesanan melalui telekomunikasi; jasa perantara komersial untuk alat pijat estetika; jasa perantara komersial untuk kosmetik; jasa perdagangan aluminium; jasa perdagangan besar (distributor) alat-alat berat dan suku cadang; jasa perdagangan secara online sehubungan dengan pelelangan elektronik dan menyediakan evaluasi bisnis secara online sehubungan dengannya; jasa periklanan; jasa periklanan B2B (transaksi komersial antara pelaku bisnis); jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan dan promosi dan konsultasi yang terkait dengannya; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit, radio dan siaran on-line; jasa periklanan dan publisitas, yaitu, mempromosikan barang, jasa, identitas merek dan informasi serta berita komersial pihak ketiga melalui media cetak, audio, video, digital dan medium on-line; jasa periklanan email; jasa periklanan media sosial; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa periklanan video; jasa periklanan yang berkaitan dengan penjualan barang; jasa periklanan yang disediakan oleh agen periklanan radio dan televisi; jasa periklanan, pemasaran dan konsultasi promosi, nasihat dan pemberian bantuan; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa periklanan, yaitu, penargetan dan optimalisasi (optimization) iklan online; jasa periklanan, yaitu, penjadwalan, pelacakan, dan pelaporan iklan untuk orang lain; jasa periklanani toko ritel untuk menjual pakaian, alas kaki dan headwear; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan

bermotor; jasa pesanan pos dan jasa toko ritel online yang menjual kopi, teh, minuman berbahan dasar kopi, minuman berbahan dasar teh, minuman berbahan dasar cokelat, mesin penyeduh listrik dan mesin espresso listrik, pemadat kopi dan teh, panci dan penyaring, tempat minuman, dan kaos; jasa prakiraan ekonomi; jasa produksi iklan; jasa program loyalitas, insentif dan bonus untuk pelanggan; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa promosi penjualan; jasa promosi penjualan atas barang-barang dan jasa-jasa melalui sponsor untuk olahraga, musik dan hiburan; jasa promosi yaitu distribusi voucer hadiah untuk keperluan promosi dan komersial, cek hadiah, cap dan kupon diskon melalui telepon seluler, perlengkapan seluler lainnya dan melalui internet; jasa retail pemesanan melalui pos yang terkait dengan kosmetik; jasa retail secara online untuk produk konsumen; jasa retail sehubungan dengan penjualan bahan plastik untuk pengemasan, jenis mesin pencetak, blok pencetakan, pengering tinta, buklet, buku, kalender, kartu, tempat dokumen, alas gambar, pena gambar, perangkat gambar, amplop, selebaran, folder, kartu ucapan, majalah, surat kabar, pamflet, pensil, pulpen, terbitan berkala, kartu pos, poster, barang cetakan, cetakan publikasi, buku kliping, alat tulis kantor, bahan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa retail sehubungan dengan penjualan furnitur, cermin, bingkai gambar kayu, gabus, alang-alang, rotan, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang insang ikan paus, cangkang, amber, kerang mutiara, meerschaum; jasa retail sehubungan dengan penjualan kertas, karton, barang cetakan, bahan penjilidan buku, foto, alat tulis kantor, perekat untuk alat tulis kantor atau keperluan rumah tangga, bahan seniman, kuas lukis, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali furnitur), bahan instruksional dan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kuas, kotak wadah sisir, sisir, alat-alat kosmetik, alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi, kuas alis mata, rambut untuk kuas, perlengkapan penghapus tata rias, kuas kuku; jasa retail sehubungan dengan penjualan kulit dan kulit imitasi, kulit halus, kulit binatang, koper, dan tas perjalanan, payung dan payung penahan matahari, tongkat jalan, cambuk, tali kekang dan pelana kuda, backpack (sejenis ransel), tas pantai, kotak kulit atau papan kulit, tas kantor, tongkat, kotak wadah kulit atau papan kulit, tali pengikat hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan malt, bir, air mineral dan air soda, minuman lain yang tidak beralkohol, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman; jasa retail sehubungan dengan penjualan mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin, mesin kasir, mesin hitung, peralatan pemprosesan data, komputer, perangkat lunak komputer, alat pemadam kebakaran, kacamata hitam, kacamata, logam mulia dan logam campurannya, perhiasan, batu mulia, instrumen horologis dan kronometrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan minuman ringan, minuman energi, anggur, es teh, aperitif (minuman beralkohol perangsang nafsu makan), minuman berkarbonasi, ekstrak buah, ale jahe, grape must, must, minuman buah yang terbuat dari konsentrat, minuman anggur manis, air malt, air seltzer, air soda, air tonik, jus sayuran, esens yang digunakan dalam sediaan minuman keras, air barli, fruit squash, sarsaparilla, minuman beralkohol (kecuali bir); jasa retail sehubungan dengan penjualan padi-padian dan pertanian, produk hortikultura dan kehutanan, hewan hidup, buah dan sayuran segar, biji-bijian, tanaman dan bunga alami, bahan makanan untuk hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian luar, celana terusan, mantel panjang, celana, parka, petikot, pinafor, ponco (baju selimut), pulover, piyama, sandal, sari, sarung, selendang, syal, kemeja, sepatu, kemeja lengan pendek, shoulder wrap (bungkus bahu), topi mandi, singlet, rok, masker tidur, sandal selop, blus lindung (smok), kaus kaki, jersi olahraga, sepatu olahraga, stoking, jaket yang diisi, jas, pelindung matahari, bretel, baju hangat, baju renang, kaus oblong, topi tinggi, celana panjang, turban, pakaian dalam, celana kolor, celana dalam; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian rajut, kaus kaki penghangat, legging, legging, kostum topeng, sarung tangan musim dingin, ikat pinggang uang, sarung tangan bulu, dasi; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, apron, celana bayi, bandana, mantel mandi, sandal mandi, laci kamar mandi, baju mandi, celana mandi, ikat pinggang, baret, korset, sepatu bot, bra, celana untuk dipakai, kamisol, topi, jas, gaun, dressing gown, penutup telinga, footmuff, tidak dipanaskan dengan listrik, sepatu karet, pengikat kaus kaki, sarung tangan, topi, ikat kepala, kaus kaki panjang, sol dalam, jaket, jersi, gaun jumper (baju hangat), baju sweater; jasa retail sehubungan dengan penjualan pembakar parfum, semprotan parfum, alat penguap parfum, bedak padat, paf bedak, tegakan kuas cukur, kuas cukur, kotak sabun, dispenser sabun, tempat sabun, mangkuk sup, tempat spons, tegakan untuk kuas cukur, sikat gigi, sikat gigi elektrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, sisir dan spons, kuas (kecuali kuas lukis), bahan pembuatan kuas, barang-barang untuk keperluan pembersihan, wol baja, kaca yang belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian (kecuali kaca yang digunakan dalam gedung), barang pecah belah, porselen dan barang-barang tembikar, cermin, spons abrasif untuk menggosok kulit, dispenser aerosol, tidak untuk keperluan medis; jasa retail sehubungan dengan penjualan perangkat manikur, perangkat manikur elektrik, penghalus kuku elektrik atau non-elektrik, gunting kuku elektrik atau non-elektrik, kikir kuku, kikir kuku elektrik, perangkat pedikur; jasa retail sehubungan dengan penjualan perkakas dan alat tangan (yang dioperasikan secara manual), peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, penjepit keriting, alat penghilangan bulu, pemoles kuku jari tangan elektrik dan non-elektrik, flat iron, gunting rambut untuk penggunaan pribadi, elektrik atau non-elektrik, alat tangan elektrik dan non-elektrik untuk pengeritingan rambut, pinset pencabut rambut; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan dan instrumen ilmu pengetahuan, pelayaran, penyurveian, fotografi, sinematografi, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, pemeriksaan (pengawasan), penyelamatan dan pengajaran, perlengkapan dan instrumen untuk penghantaran, pengalihan, pengubahan, pengumpulan, pengaturan atau pengendalian listrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan untuk rekaman, transmisi, atau reproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, disc perekaman, compact disc, dvd dan media rekaman digital lain; jasa retail sehubungan dengan penjualan renda dan bordir, pita dan jalinan pita, button kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, hiasan dinding (non-tekstil), permainan dan alat permainan, perlengkapan senam dan olahraga, dekorasi untuk pohon natal; jasa retail sehubungan dengan penjualan sediaan pemutihan dan bahan lain untuk penggunaan penatu, sediaan pembersihan, pengilapan, penggosokan, dan pengampelasan, sabun; jasa retail sehubungan dengan penjualan seragam, kerudung, rompi, rompi berkancing, pakaian tahan air, sepatu kayu, gelang handuk; jasa retail sehubungan dengan penjualan tali, senar, jaring, tenda, bidai, terpal, layar, karung dan tas, bahan bantalan dan isian (kecuali karet atau plastik), bahan tekstil berserat mentah, kain tenun dan utas, untuk penggunaan tekstil; jasa retail sehubungan dengan penjualan tas pakaian untuk perjalanan, tas tangan, kotak topi kulit, tas haversack, kulit imitasi, kotak wadah kunci, tali penuntun kulit, kalung hewan kulit, moleskin, dompet saku, dompet wanita, tas rucksack, tas sekolah, tas bersabuk sekolah, tas belanja, tas perjalanan, koper perjalanan, koper kecil, kotak wadah perlengkapan mandi, yang tidak terpasang, tas belanja beroda; jasa retail sehubungan dengan penjualan tekstil dan pakaian tidur, selimut, seprai, kain besar, sarung bantal, tirai tekstil, handuk, flanel, kain penutup, taplak meja, penutup tempat tidur, penutup meja; jasa retail sehubungan dengan penjualan tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa retail

sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa riset bisnis; jasa ritel; jasa ritel berkenaan dengan kelebihan stok dari koleksi musim sebelumnya untuk pria, wanita dan anak-anak sehubungan dengan pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesoris busana, perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam, perhiasan; jasa ritel dan jasa eceran untuk mobil; jasa ritel dan jasa grosir untuk konsumen mesin permainan video, mesin permainan video arcade, dan peralatan permainan yang dapat digenggam dengan layar kristal cair; jasa ritel dan jasa grosir untuk mainan permainan kartu dan aksesorisnya; jasa ritel dan jasa grosir untuk mainan, boneka, mesin permainan dan peralatannya; jasa ritel online terkait mainan; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan karet yang belum diproses dan setengah jadi, getah perca, getah, asbes, mika dan pengganti semua bahan ini, plastik dan resin dalam bentuk ekstrusi untuk digunakan dalam pembuatan, pengepakan, penghentian dan bahan isolasi, pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam, kulit dan kulit imitasi, kulit halus dan kulit binatang, koper dan tas pembawa, payung dan payung matahari, tongkat, cambuk, tali kekang dan pelana, kalung, tali pengikat dan pakaian hewan, tas surat seni [kasing], tas atletik, tas kecil penyimpan surat dan dokumen, gendongan bayi dan anak, ransel, koper, tas, tas untuk aksesoris perjalanan, tas pantai, tas sabuk, ikat pinggang, ikat pinggang terbuat dari kulit imitasi, ikat pinggang terbuat dari kulit, dompet, tas sepatu bot, tas kantor, tempat kartu nama, tas kemping, tongkat, kotak kartu, tempat kartu, tempat buku cek, tas, tas untuk telepon bergerak, tas genggam, tas kosmetik, tas dokumen, tas besar berbentuk silinder, tas malam, pengikat dan tali dari kulit, alat pembawa berbingkai berbentuk ransel untuk membawa bayi, bingkai untuk tas, bingkai untuk payung, tas garmen, tas senam, tas tangan, pakaian kuda, tas ransel, kantong pinggul, holdall/koper, selimut kuda , barang penunggang kuda dan tack kuda, dompet kunci, gantungan kunci terbuat dari kulit yang dilengkapi gantungan kunci, tempat kunci, kantong kunci, ransel /knapsack, tali kulit, tali pengikat dari kulit, tas surat dari kulit [cover], label koper, tali koper , tas untuk perlengkapan menginap semalam, buku saku, dompet saku, portofolio, kantong, dompet, tas record, pelana kuda, ransel/rucksack, pelana, tas sekolah, tas sekolah bersabuk dari kulit, ransel anak sekolah, tas sepatu, tas belanja, kereta belanja (tas belanja beroda), tas bahu, tas olah raga, tali untuk sepatu roda, koper/suitcase, tas perlengkapan mandi, tas jinjing, tas untuk bepergian, koper untuk bepergian, koper/trunk, kursi payung, tas pinggang (waist bag), tas pinggang (waist pack), kantong untuk tas pinggang (waist bag), kantong untuk tas pinggang (waist pack), dompet/wallet, dompet untuk dicantelkan pada ikat pinggang, bahan bukan dari logam untuk bangunan dan konstruksi, pipa kaku bukan dari logam untuk bangunan, aspal, ter (pitch), ter (tar) dan bitumen, bangunan yang dapat dipindahkan bukan dari logam, monumen bukan dari logam, perabot rumah, cermin, bingkai foto , wadah bukan dari logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, tulang, tanduk, tulang ikan paus atau kulit mutiara, kerang, tanah liat magnesium, batu ambar belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, seprei [kecuali linen], tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga, perabotan untuk kemping, gantungan baju, cincin gorden, hiasan dari plastik untuk bahan makanan, bantal tiup [selain untuk keperluan medis] untuk dipasang pada leher; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, penelitian, fotografi, sinematografi, audio-visual, optik, timbang, ukur, sinyal, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan dan pendidikan, peralatan dan instrumen untuk penghantar, penukar, pengubah, pengumpul, pengatur atau pengendali distribusi atau penggunaan listrik, peralatan dan instrumen untuk merekam, transmisi, reproduksi atau mengolah suara, gambar atau data, media yang dapat direkam dan diunduh, perangkat lunak komputer, media perekam dan penyimpan analog atau digital kosong, mekanisme untuk alat yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya, kas register, mesin hitung, komputer dan alat periferal komputer, pakaian penyelam, masker penyelam, sumbat kuping untuk penyelam, penjepit hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat pernapasan untuk berenang di bawah permukaan air, alat pemadam kebakaran, pelindung perut (untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan cedera), peralatan untuk digunakan dengan komputer, perekam audio, tas dan casing yang secara khusus disesuaikan untuk tempat atau pembawa perangkat dan peralatan portabel, ponsel, yang digenggam dan tablet serta aksesoris untuk perangkat tersebut, baterai, pengisi daya baterai, pelindung tubuh, pelindung dada, kalkulator, camcorder, kamera, kartu mengandung chip sirkuit terpadu, kartu yang berkode dengan fitur keamanan untuk keperluan otentikasi, kartu yang menggunakan memori magnetik dan memori sirkuit terpadu, tempat pembawa untuk telepon bergerak, tempat telepon bergerak, tempat kaca mata dan kaca mata pelindung sinar matahari; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen pembedahan, medis, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu, barang ortopedi, bahan penjahit luka, alat terapeutik dan alat bantu yang disesuaikan untuk orang penyandang cacat, alat pijat, peralatan, alat dan barang untuk menyusui bayi, masker wajah untuk penggunaan medis, peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, penyediaan air, keperluan sanitasi, botol air panas, kendaraan,alat untuk bergerak di darat, udara atau air, aksesoris, komponen dan bagian-bagian kendaraan, senjata api, amunisi dan proyektil, bahan peledak, kembang api, logam mulia dan campurannya, perhiasan, batu mulia dan batu permata setengah mulia, jam dan pesawat pengukur waktu, lencana dari logam mulia, kotak dari logam mulia, kotak untuk jam dan arloji, kancing perhiasan pada lengan kemeja, jepitan dasi, pin dasi, kotak perhiasan dari logam mulia, gantungan kunci, medali, cincin lilin dari logam mulia, mekanisme untuk jam dan arloji, hiasan dari logam mulia, alat pengatur waktu, perhiasan kecil, piala, sabuk gesper, gelang arloji, tali arloji, arloji, jam tangan, alat musik, penyangga untuk musik dan penyangga untuk alat musik, tongkat dirigen, kertas dan karton, barang cetakan, bahan penjilid buku, foto, alat tulis menulis dan keperluan kantor, kecuali perabot, perekat untuk keperluan alat tulis menulis atau rumah tangga, bahan menggambar dan bahan untuk seniman, kuas cat, alat pendidikan dan pengajaran, lembaran, film dan tas plastik untuk pembungkus dan pengemasan, huruf-huruf cetak, blok-blok cetak, agenda, album, bahan seniman, tas [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan, buku, majalah [terbitan berkala], brosur, selebaran dan publikasi cetak lainnya, kalender, kartu yang terbuat dari plastik [selain yang bersandi atau magnet], kotak pena, kotak alat tulis menulis, katalog, kompas, decalcomanias, catatan meja, buku harian, arsip dokumen [alat tulis], penghapus, spidol , kartu hadiah, voucher hadiah, lem stik, kartu ucapan, saputangan kertas, alat tulis untuk penanda/stabilo, pena tinta, tinta untuk pena, label koper terbuat dari kulit, buletin, buku catatan, pastel [krayon], tempat pensil, rautan pensil, pensil, pulpen, poster, tiket tercetak, catatan tempel yang dapat dilepas, tato yang dapat dihapus, penggaris, tas belanja [pembawa] dari plastik, stempel [segel] , stapler, staples, stensil, tisu, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali perabot), bagan dinding untuk digunakan sebagai buku harian, papan tulis putih; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan bahan kimia untuk penggunaan dalam industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan, damar buatan yang belum diproses, plastik yang belum diproses, komposisi bahan pencegah kebakaran dan pemadam kebakaran, sediaan mengeraskan dan mematri,

zat untuk penyamakan kulit halus dan kulit binatang, bahan perekat untuk digunakan dalam industri, dempul dan pengisi pasta lain, kompos, pupuk kandang, pupuk, sediaan biologis untuk digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan, cat, pernis, lak, bahan pencegah karatan dan kelapukan kayu, pewarna, zat warna, tinta untuk pencetakan, tinta penandaan dan ukir, damar alam mentah, logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni, kosmetik tidak mengandung obat dan sediaan pembersih badan, pasta gigi tidak mengandung obat, parfum, minyak esensial, sediaan pemutih dan zat lain untuk penggunaan cucian, sediaan membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak dan menggosok, sediaan pembersih tubuh dan perawatan kecantikan, sediaan kebersihan mulut, wewangian, sediaan perawatan hewan, sabun, anti keringat (pembersih badan), sediaan penyamakan buatan, krim sepatu bot, semir sepatu bot, pembersih, krim, pasta gigi, deodoran, sediaan penghilang rambut, produk perawatan rambut, pewarna rambut, sediaan penataan rambut, sediaan perawatan tangan, sediaan balsem untuk bibir [tidak mengandung obat], sediaan perawatan kuku, sediaan menghilangkan cat kuku, cat kuku, sediaan tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur, sediaan untuk menyegarkan napas [tidak mengandung obat], sampo, sediaan untuk mencukur, krim sepatu, semir sepatu, lilin sepatu, sediaan mandi pancuran, produk perawatan kulit, sediaan perawatan kulit, bedak talk; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan oli dan gemuk industri, malam, pelumas, zat untuk mengisap, membasahi dan mengikat debu, bahan bakar dan bahan penerangan, lilin dan sumbu untuk penerangan, lilin beraroma dan wangi , sediaan farmasi, medis dan kedokteran hewan, sediaan saniter untuk keperluan medis, zat dan makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi, suplemen pantangan untuk manusia dan hewan, plester, bahan pembalut, bahan untuk menambal gigi, pembuat gigi buatan, pembasmi kuman, sediaan untuk membasmi binatang perusak, bahan pembasmi jamur, bahan pembasmi rumput liar, sediaan penyegar udara, kit dan kotak pertolongan pertama lengkap dengan isinya, sediaan pembersih tangan, kit yang berisi sediaan medis, plester, protein, vitamin, suplemen diet dan mineral, logam kasar dan campurannya, bijih logam, bahan logam untuk bangunan dan konstruksi, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, kabel dan kawat bukan untuk listrik dari logam biasa, barang-barang kecil dari logam besi, wadah logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, lemari besi, lencana dari logam, cincin kunci dan rantai kunci, kunci, kunci-kunci, ornamen, tempat sampah logam, kunci, kunci kosong, rambu, patung, patung kecil dan arca kecil, perunggu, piala yang terbuat dari logam, kotak uang, mesin, mesin perkakas, perkakas yang dioperasikan dengan listrik, motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat, kopling mesin dan komponen transmisi, kecuali untuk kendaraan darat, peralatan pertanian, selain alat tangan dioperasikan secara manual, inkubator untuk telur, mesin penjual otomatis, perkakas dan alat tangan, yang dioperasikan secara manual, peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, peralatan higienis dan kecantikan yang dioperasikan dengan tangan untuk manusia dan hewan, peralatan pengangkat, peralatan tangan untuk darurat dan penyelamatan, alat berkebun , dioperasikan dengan tangan, gunting, besi pengering rambut, jepitan untuk pengeriting rambut, pelengkung bulu mata, perangkat manikur, gunting kuku, kikir kuku, perangkat pedikur, gunting pemangkas, pinset, penjepit, pemotong pizza; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, ikat pinggang [pakaian], replika perlengkapan sepak bola, spul untuk sepatu bot sepak bola [sepatu], renda, jalinan pita dan sulaman, dan pita dan simpul pita perlengkapan jahit menjahit, kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, hiasan rambut, rambut palsu, pengikat untuk pakaian dan untuk rambut, kancing hias berbentuk lencana, tali sepatu, nomor peserta lomba, retsleting, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, matras yoga, permainan, mainan dan alat-alatnya, peralatan video game, alat senam dan olah raga, hiasan untuk pohon Natal, peralatan untuk tinju, peralatan untuk bermain permainan keterampilan, peralatan memanah, pohon Natal tiruan dan dudukan pohon Natal, tas yang disesuaikan untuk membawa alat olah raga, tas yang didesain khusus untuk ski dan papan selancar, tas yang disesuaikan khusus untuk peralatan olah raga, balon, bola, masker baseball, tongkat pemukul untuk olah raga, pelindung badan, perlengkapan binaraga, pelindung dada, permainan kartu, hiasan Natal, permainan komputer, guntingan kertas berwarna yang dihamburkan untuk pesta, alas panah, permainan panah-panahan, pelindung siku (alat olah raga), permainan elektronik, peralatan latihan, kait ikan, barang dan peralatan memancing, alat pancing, pelindung tinju [alat olah raga], peralatan fitnes, sarung tangan untuk sepak bola, sepak bola atau gawang sepak bola, chip permainan, peralatan permainan, permainan yang berhubungan dengan olah raga, sarung tangan khusus disesuaikan untuk keperluan olah raga, jaring gawang, tiang gawang, tas golf dengan atau tanpa roda, karpet golf, peralatan senam dan olah raga, latihan tangan, pelindung tangan yang disesuaikan untuk penggunaan olah raga, pelindung pinggul yang dibuat khusus untuk berolahraga [bagian dari pakaian olah raga], bola tiup untuk olah raga, jalur sepatu roda, pelindung lutut [alat olah raga], pelindung lutut yang disesuaikan untuk digunakan saat berolahraga, pelindung kaki yang disesuaikan untuk olah raga, bantalan tulang kering [alat olah raga], patung militer [mainan], hadiah-hadiah kecil, bantalan kolam, topi pesta dari kertas, mesin untuk latihan fisik, trek plastik, tenda bermain, peralatan tempat bermain, kartu permainan; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pemutar CD, kaset radio CD, rom CD, rantai dan tali untuk kaca mata dan kaca mata pelindung matahari, pakaian pelindung terhadap kecelakaan, radiasi dan api, majalah perusahaan yang dapat diunduh melalui internet, perangkat lunak aplikasi komputer, perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat komputer portabel, bergerak/mobile, genggam dan tablet, program permainan komputer dan video game, perangkat lunak permainan komputer, permainan komputer, perangkat keras permainan komputer, perangkat keras komputer, periferal komputer, program komputer, perangkat lunak komputer , komputer, komputer laptop dan notebook, digital audio tape, digital versatile disc, peralatan driver, publikasi elektronik yang dapat diunduh, program dan perangkat lunak permainan video dan permainan komputer interaktif yang dapat diunduh, penutup telinga, bantalan siku, perisai/shield dan pelindung, kabel daya listrik, peralatan dan instrumen listrik, peralatan listrik rumah tangga, publikasi elektronik yang didistribusikan lewat email, kartu bersandi dan alat penyandi magnetik, kartu chip bersandi yang berisi program yang digunakan untuk aplikasi keuangan, program loyalitas, program imbalan dan preferensi pemegang kartu, kotak kaca mata, kaca mata (eyeglasses), kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles), kaca mata pelindung matahari, kaca mata dan kaca mata olah raga, kaca mata renang, pelindung/perisai wajah, filter untuk masker pernapasan, pelampung untuk mandi dan berenang, bingkai dan lensa untuk kaca mata dan kacamata pelindung matahari, bingkai untuk kaca mata, kaca mata/goggle untuk digunakan olah raga, equalizer grafis, headphone, headset, helm (kecuali helm bersepeda), dudukan yang disesuaikan untuk ponsel , hologram, joystick untuk digunakan dengan komputer, bantalan lutut, perisai (shield) dan pelindung, tas pembawa laptop, penutup laptop, lensa untuk kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles) dan kaca mata pelindung matahari, pelampung penyelamat, jaket penyelamat dan pelampung, timbangan koper, pembawa data magnetik, disc perekam, magnet, kaca pembesar, stick memori, penutup ponsel, tali ponsel, pelindung mulut (karet pelindung), pemutar MP3 dan peralatan elektronik digital yang digenggam dan portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisi, memanipulasi dan meninjau file teks, data, audio dan video, peralatan navigasi untuk kendaraan [komputer terpasang], odontoguard, mesin kantor, pedometer, stereo pribadi, peralatan telepon, kartu berlapis plastik memuat barang cetakan [berkode], steker, soket dan kontak lainnya [sambungan listrik], pengatur waktu

yang dapat diprogram, alat pelindung untuk penggunaan pribadi terhadap kecelakaan, aksesoris dan pakaian pelindung, pakaian pelindung untuk menyelam, pakaian pelindung untuk peserta olah raga motor [untuk pencegahan kecelakaan], pakaian, tutup kepala dan alas kaki pelindung untuk digunakan dalam olah raga, kaca mata (glasses), kaca mata pelindung matahari dan kaca mata (goggles) pelindung, pemutar rekaman, alat pengendali jarak jauh, pakaian penyelamat keselamatan, peralatan navigasi satelit, kartu berkode keamanan, peluit sinyal, kartu berkode magnetik, kartu pembawa data elektronik , kartu chip, kaus kaki dipanasi dengan listrik, speaker, kabel speaker, tempat kaca mata, visor dan helm olah raga, tali dan kotak untuk kaca mata (eyewear) dan kaca mata pelindung matahari, kaca mata renang, instalasi, peralatan dan instrumen telekomunikasi, pesawat telepon, telepon, peralatan dan instrumen televisi, televisi, peralatan penyimpan digital, peralatan dan instrumen video, pemutar video disc, perangkat lunak video game , permainan video, mesin perekam video, program permainan video dan permainan virtual reality komputer, perangkat lunak permainan video dan permainan virtual reality komputer, virtual reality headset dan virtual reality helm, visual display unit, wearable video display monitor; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa saran untuk manajemen bisnis; jasa sistemisasi data dalam database komputer; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; jasa toko besi dan bahan bangunan; jasa toko eceran sambung langsung (online) yang tersedia melalui jaringan komputer global untuk komputer,; jasa toko retail secara online berupa berbagai macam barang-barang konsumen pihak lain, kartu hadiah, dan pengiriman media digital, headset realitas virtual/maya, dan konten dan data realitas virtual/maya; jasa toko retail secara online berupa berbagai macam barang-barang konsumen untuk pihak lain; jasa toko retail secara online berupa rekaman suara musikal, rekaman suara musikal yang dapat diunduh, T-shirt, pakaian, penutup kepala, dan alas kaki; jasa toko retail secara online yang berhubungan dengan kosmetik; jasa toko retail secara online yang meliputi perangkat lunak komputer yang tersedia melalui internet dan jaringan komunikasi komputer dan elektronik lain; jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko retail secara online yang menampilkan headset realitas virtual/maya dan augmented reality, permainan (games), konten dan media digital; jasa toko retail sehubungan dengan hadiah; jasa toko retail yang meliputi perangkat lunak komputer untuk penggunaan alat-alat elektronik digital ponsel genggam dan elektronik konsumen lain; jasa toko ritel online yang menampilkan konten digital, karya audiovisual, film, dan pertunjukkan televisi; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa toko untuk penjualan alat dapur; jasa toko untuk penjualan alat make up; jasa toko untuk penjualan hadiah pesta pernikahan; jasa toko untuk penjualan hadiah ulang tahun; jasa toko untuk penjualan souvenir; jasa transkripsi; jasa untuk membantu membangun jaringan kontak bisnis; jasa untuk memperoleh statistik bisnis untuk orang lain; jasa waralaba hotel (manajemen dan operasional); jasa waralaba, yaitu penawaran assistensi manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian hotel, restoran, klub malam, bar, spa, fasilitas rekreasi dan kebugaran, toko eceran, kondominium, gedung

apartemen, pusat konferensi, resor timeshare (kepemilikan bersama dengan perjanjian bagi waktu) untuk pihak lain; jasa yang berkaitan dengan analisis data usaha dalam transaksi konsumen dan perilaku konsumen; jasa-jasa administrasi bisnis; jasa-jasa administrasi program loyalitas pelanggan yang memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon barang dan jasa, diskon pengiriman, percepatan pengiriman dan akses awal terhadap acara-acara penjualan; jasa-jasa analisis dan studi informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan tindak tanduk (behaviour) melalui penelitian pemasaran dan studi-studi periklanan; jasa-jasa analitik data usaha mengenai penjualan produk dan jasa orang lain, dan autentikasi, proses dan manajemen pembayaran selular; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa impor dan ekspor; jasa-jasa informasi usaha dan komersil secara online; jasa-jasa informasi usaha secara online, yakni, menganalisa preferensi individu dan menyediakan ulasan dan rekomendasi produk; jasa-jasa konsultasi bisnis, yaitu menilai rencana-rencana bisnis wirausaha; jasa-jasa konsultasi manajemen bisnis; jasa-jasa konsultasi yang berkaitan dengan pencaharian karyawan-karyawan; jasa-jasa loyalitas pelanggan sehubungan dengan jasa-jasa hotel dan resor; jasa-jasa manajemen bisnis, yaitu manajemen dan pengoperasian hotel, restoran, klub malam, bar, spa, fasilitas rekreasi dan kebugaran, toko eceran, kondominium, gedung apartemen, pusat konferensi, resor timeshare (kepemilikan bersama dengan perjanjian bagi waktu), klub rekreasi resor, klub liburan, klub dimana setiap pemilik memiliki hak yang berbeda dan proporsional, klub tempat kediaman pribadi, hak penggunaan klub dan proyek kontrak untuk jangka panjang untuk pihak lain; jasa-jasa manajemen database; jasa-jasa organisasi dan pameran-pameran dan pekan-pekan raya perdagangan untuk tujuan-tujuan komersial dan periklanan; jasa-jasa pemasaran melalui mesin penelusuran; jasa-jasa pemilihan (seleksi), penilaian dan pemeriksaan kesehatan pada karyawan untuk tujuan pencaharian (penerimaan) karyawan; jasa-jasa penelitian media, ialah penelitian pada dampak-dampak media masa berbeda pada pendapat-pendapat (opini) pada konsumen dan kelakukan konsumen, dan penyediaan jasa-jasa konsultansi yang berkaitan dengan utillisasi hasil-hasil penelitian media; jasa-jasa penelitian perniagaan yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa penempatan dan pencaharian para karyawan untuk sementara; jasa-jasa pengorganisasian untuk menggelar acara dalam melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan untuk tujuan promosi; jasa-jasa penjualan barang; jasa-jasa penyediaan barang; jasa-jasa penyediaan media dibidang periklanan dan pemasaran satu persatu (one-to-one) ialah: perencanaan dan pembelian waktu dan ruang media untuk periklanan pemasaran secara langsung; jasa-jasa perantara usaha untuk penjualan dan pembeliaan barang dan jasa, yakni, memfasilitasi transaksi pembeli dan penjual dengan menyediaan informasi tentang penjual, barang dan/atau jasa kepada pembeli; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa perdagangan online, yakni, mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan/atau jasa; jasa-jasa perencanaan strategik perniagaan, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa periklanan dan pemasaran online; jasa-jasa periklanan dan pemasaran yang disediakan dengan cara metode-metode secara tidak langsung komunikasi-komunikasi pemasaran, ialah: media sosial, pertanyaan-pertanyaan pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile (berpindah-pindah), blogging-blogging dan cara-cara lain secara pasif, yang ditanggung bersama-sama, atau melalui saluran-saluran komunikasi viral; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; jasa-jasa program loyalitas pelanggan yang menampilkan hadiah dalam bentuk diskon jasa pengiriman; jasa-jasa promosi penjualan, ialah mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa atas berbagai macam industri-industri melalui penyaluran bahan-bahan promosi dan memberikan nasehat promosi penjualan; jasa-jasa promosi yaitu distribusi voucher hadiah, cek hadiah, cek bernilai, stempel diskon dan kupon melalui telepon seluler dan peralatan seluler lainnya dan internet; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel, yakni, administrasi program diskon untuk memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon jasa pengiriman melalui penggunaan diskon program keanggotaan dan program pengiriman tingkat variabel; jasa-jasa strategi perniagaan; jasa-jasa toko eceran yang menampilkan perlengkapan make-up; jasa-jasa toko eceran yang menampilkan perlengkapan sabun mandi; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; jasa-jasa toko ritel online menampilkan konten audio, video, dan audiovisual yang direkam dan diunduh sebelumnya; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa/layanan amal, khususnya mempromosikan kesadaran masyarakat tentang amal, kedermawanan/filantropi, sukarelawan (volunteer), pelayanan masyarakat dan umum dan kegiatan kemanusiaan; jasa/layanan bisnis dan periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, jasa/layanan periklanan untuk melacak kinerja periklanan, untuk mengelola, menyalurkan dan melayani periklanan, untuk menganalisa data iklan, untuk melaporkan data iklan, dan untuk mengoptimalkan kinerja periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, perencanaan media dan pembelian media untuk orang lain; jasa/layanan konsultasi di bidang periklanan dan pemasaran; jasa/layanan penyaluran iklan dan informasi, khususnya, menyediakan ruang iklan baris/iklan diklasifikasikan melalui jaringan komputer global; kamar layanan perdagangan dalam sifat mempromosikan bisnis dan pariwisata lokal; kampanye pasar; keagenan atau pialang untuk kontrak penjualan produk terkait dengan energi; kegiatan pemasaran dan promosi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen bisnis; ketentuan dari informasi (dari konsultasi , -penasehat) yang berhubungan dengan jasa-jasa tersebut.; keypunching [fungsi kantor]; kompilasi dan analisis data bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; kompilasi dan analisis data dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; kompilasi dan input informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan pembayaran poin dengan hak istimewa untuk mempromosikan barang dan jasa dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; kompilasi dan penyediaan informasi bisnis; kompilasi dan sistematisasi informasi dalam bank data; kompilasi dan sistemisasi informasi di dalam database

komputer interaktif dalam bidang makanan, masakan, instruksi memasak, memanggang, resep untuk makanan dan minuman, tips dan teknik memasak, ulasan, anggur, minuman, nutrisi, penurunan berat badan, diet, cara makan dalam rangka menjaga berat badan dan mengurangi berat badan, rencana diet, perencanaan makan, perencanaan menu, rekomendasi menu, makan, hiburan, resep, peralatan dapur, peralatan memasak dan aksesoris memasak; kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi yang digunakan dalam transmisi elektronik; kompilasi dan sistemisasi komunikasi dan data tertulis; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu mempunyai kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi data ke dalam basis data komputer; kompilasi data matematika; kompilasi data matematika atau statistik; kompilasi data statistik; kompilasi data untuk database online yang berisi daftar rahasia (informasi), yaitu daftar dan jadwal di bidang kendaraan, bagian kendaraan dan aksesori kendaraan; kompilasi data untuk orang lain; kompilasi direktori bisnis; kompilasi direktori bisnis online; kompilasi direktori bisnis untuk penerbitan di Internet; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet dan jaringan elektronik, komputer dan jaringan komunikasi lainnya; kompilasi iklan untuk digunakan pada halaman web dan di internet; kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; kompilasi informasi bisnis; kompilasi informasi bisnis dalam database komputer yang dapat dicari dan ditemukan melalui jaringan komputer global; kompilasi informasi bisnis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi hukum; kompilasi informasi hukum ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ilmiah; kompilasi informasi ilmiah ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer, termasuk di bidang kendaraan, bagian kendaraan dan aksesori kendaraan; kompilasi informasi ke dalam register yang terkomputerisasi; kompilasi informasi komersial; kompilasi informasi lingkungan; kompilasi informasi lingkungan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ornitologis; kompilasi informasi ornitologis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi perusahaan; kompilasi informasi perusahaan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi statistik; kompilasi informasi toksikologis; kompilasi informasi toksikologis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi yang berkaitan dengan burung; kompilasi informasi yang berkaitan dengan kondisi lingkungan; kompilasi informasi yang berkaitan dengan kondisi lingkungan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi yang berkaitan dengan sistem informasi; kompilasi informasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; kompilasi laporan medis; kompilasi milis; kompilasi milis langsung; kompilasi model statistik untuk penyediaan informasi dinamika pasar; kompilasi prototipe bisnis; kompilasi purwa rupa (prototypes) bisnis; kompilasi purwa rupa (prototypes) bisnis; kompilasi register komersial; kompilasi statistik; kompilasi statistik bisnis; kompilasi statistik bisnis dan informasi komersial; kompilasi statistik pasar; kompilasi statistik untuk menentukan peringkat audiens program televisi dan radio; kompilasi statistik yang berkaitan dengan pemanfaatan layanan kesehatan; kompilasi, produksi, dan penyebaran materi iklan; komputerisasi Akuntansi; konseling karir [saran dan informasi pekerjaan]; konsultasi administrasi bisnis; konsultasi akuisisi-akuisisi dan penggabungan (merger) bisnis; konsultasi akuntansi; konsultasi akuntansi yang berkaitan dengan perpajakan; konsultasi bisnis; konsultasi bisnis dan informasi bisnis untuk menyediakan program komputer pada jaringan data; konsultasi bisnis dan layanan informasi; konsultasi bisnis dan layanan informasi bisnis yang diberikan kepada perusahaan; konsultasi bisnis dan layanan manajemen mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; konsultasi bisnis dan manajemen; konsultasi bisnis di bidang telekomunikasi; konsultasi bisnis di bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi bisnis mengenai kegiatan pemasaran; konsultasi bisnis mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; konsultasi bisnis pemasaran; konsultasi bisnis profesional; konsultasi bisnis strategi konsumen dalam bidang pemasaran, merek, penjualan, pengoperasian, dan desain produk untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, serta tren dan aksi pasar ritel; konsultasi bisnis untuk bisnisukuran kecil dan bisnis ukuran menengah; konsultasi bisnis yang berkaitan dengan periklanan; konsultasi bisnis, manajemen, perencanaan dan pengawasan; konsultasi di bidang penyelesaian mata uang virtual; konsultasi hubungan masyarakat; konsultasi iklan pers; konsultasi kepegawaian; konsultasi komersial di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi kreatif dan strategis mengenai pengembangan dan produksi kampanye pemasaran untuk pihak lain; konsultasi managemen bisnis dalam bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi manajemen bisnis; konsultasi manajemen bisnis dan organisasi perusahaan; konsultasi manajemen bisnis dengan instalasi kecerdasan buatan; konsultasi manajemen bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; konsultasi manajemen bisnis di bidang pengembangan eksekutif dan kepemimpinan; konsultasi manajemen bisnis di bidang transportasi, yaitu, perencanaan dan koordinasi transportasi orang untuk orang lain; konsultasi manajemen bisnis yang berkaitan dengan strategi, pemasaran, produksi, personalia dan penjualan eceran; konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; konsultasi manajemen industri; konsultasi manajemen personalia; konsultasi manajemen perusahaan; konsultasi manajemen risiko bisnis; konsultasi mengenai efisiensi manajemen melalui kerjasama sistem antara daya listrik yang dibeli dari perusahaan listrik dan pembangkit listrik swasta; konsultasi mengenai strategi komunikasi periklanan; konsultasi merek; konsultasi organisasi bisnis; konsultasi pemasaran; konsultasi pemasaran bisnis; konsultasi pemasaran di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi pemasaran langsung; konsultasi pemrosesan data; konsultasi pemrosesan data elektronik; konsultasi penelitian bisnis; konsultasi penempatan karier; konsultasi penempatan kerja; konsultasi penempatan personel; konsultasi pengoperasian-pengoperasian bisnis; konsultasi penilaian pasar; konsultasi perekrutan; konsultasi perekrutan personil; konsultasi perekrutan tenaga kerja; konsultasi perencanaan bisnis; konsultasi perencanaan karir; konsultasi periklanan; konsultasi periklanan dan pemasaran; konsultasi periklanan di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi profesional yang berkaitan dengan manajemen personalia; konsultasi riset pasar; konsultasi segmentasi pasar; konsultasi sumber daya manusia; konsultasi usaha di bidang sistemasi informasi ke dalam database komputer; konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan akuntansi pajak; konsultasi yang berkaitan dengan analisis bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan demografi untuk tujuan pemasaran; konsultasi yang berkaitan dengan iklan bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan layanan iklan dan promosi; konsultasi yang berkaitan dengan layanan relokasi untuk bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen biaya perawatan kesehatan; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan organisasi; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen proses

bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan merger bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan merger dan akuisisi; konsultasi yang berkaitan dengan optimasi mesin pencari; konsultasi yang berkaitan dengan optimasi mesin pencari untuk promosi penjualan; konsultasi yang berkaitan dengan pencarian sponsor; konsultasi yang berkaitan dengan pengembangan citra perusahaan; konsultasi yang berkaitan dengan penilaian bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak dan layanan pengarsipan pajak; konsultasi yang berkaitan dengan promosi penjualan; konsultasi yang berkaitan dengan strategi bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan studi pasar; kontrol inventaris terkomputerisasi; kutipan harga untuk barang atau jasa; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan di Internet; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan pada jaringan komputer global; layanan administrasi dan manajemen bisnis; layanan administrasi dan manajemen personalia dan sumber daya manusia; layanan administrasi yang berhubungan dengan perjalanan bisnis; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi kesehatan gigi; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi rumah, kecelakaan dan kebakaran; layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan administrasi yang berkaitan dengan pemrosesan klaim asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan pemrosesan klaim garansi; layanan administrasi yang berkaitan dengan pendaftaran kartu kredit; layanan administrasi yang berkaitan dengan pengelolaan kantong hukum; layanan administrasi yang berkaitan dengan relokasi personel; layanan administrasi yang berkaitan dengan rencana stok karyawan; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan klien ke pengacara; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan pasien; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan rumah sakit; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan untuk agen asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan untuk kontraktor bangunan umum; layanan administratif; layanan agen ekspor, bukan layanan penanganan kargo; layanan agen ekspor, bukan layanan transportasi kargo; layanan agen ekspor-impor; layanan agen hubungan masyarakat; layanan agen impor; layanan agen impor dan ekspor; layanan agen impor, bukan layanan penanganan kargo; layanan agen impor, bukan layanan transportasi kargo; layanan agen informasi komersial; layanan agen ketenagakerjaan terkait penempatan tenaga medis dan keperawatan; layanan agen perekrutan; layanan agen produk, layanan dan perusahaan di internet; layanan agen tenaga kerja; layanan agen tenaga kerja sementara; layanan agen tenaga kerja yang berkaitan dengan au pair; layanan akuntansi administrasi, layanan akuntansi rental, layanan manajemen personalia, layanan bantuan dalam manajemen kegiatan bisnis; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan meningkatkan kehidupan imigran; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang sebelumnya dipenjara dan keluarga mereka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pencari suaka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pengungsi; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek layanan masyarakat; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para imigran; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek-proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pencari suaka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek-proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pengungsi; layanan amal dalam sifat mengatur program sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur program sukarelawan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan amal dalam sifat mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang sebelumnya dipenjara dan keluarga mereka; layanan amal yang sifatnya memberikan informasi dan pertanyaan bisnis; layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela dan proyek layanan masyarakat; layanan analisis atau konsultasi di bidang manajemen produk atau peningkatan organisasi; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen proyek; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen strategis; layanan analitik bisnis; layanan asosiasi yang mempromosikan kepentingan profesional dan bisnis di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler; layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bantuan dan konsultasi bisnis; layanan bantuan dan konsultasi di bidang manajemen bisnis perusahaan di sektor energi; layanan bantuan direktori telepon; layanan basis data agar memungkinkan pihak lain dengan mudah melihat dan memilih layanan dari situs web; layanan bea cukai, yaitu, menyediakan layanan bisnis untuk membantu pelanggan dengan bea cukai/pabean dan agen/badan pemerintahan dan pihak berwenang lainnya dalam hal bea cukai yang terkait dengan pergerakan perdagangan sehingga kargo dapat bergerak dengan lancar ke tujuan akhirnya; layanan benchmarking untuk keperluan manajemen bisnis; layanan berbasis langganan menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya yang dapat diunduh; layanan berlangganan ke server komputer, database, situs web, dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisis bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisis data, dan data besar; layanan bisnis yang berkaitan dengan bidang analisis data dan data besar; layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisa data dan data besar (big data); layanan berlangganan, yaitu, penyediaan langganan teks, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia, yang disediakan melalui Internet dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; layanan bisnis; layanan bisnis dan layanan bantuan bisnis; layanan bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan bisnis di bidang manajemen proyek; layanan bisnis di bidang manajemen strategis; layanan bisnis online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan bisnis; layanan bisnis pemasaran multi-level [layanan jaringan bisnis]; layanan bisnis pemasaran multi-level, yaitu layanan jaringan bisnis; layanan bisnis terkait dengan bidang analisa data dan data besar (big data); layanan bisnis untuk orang lain, yaitu, kredensial individu dan para profesional di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bisnis untuk pihak lain yang menjadi pengujian dalam menentukan kompetensi secara profesional, yaitu, menguji, menganalisis, dan mengevaluasi tingkat pengetahuan, keterampilan, dan kemampuan orang lain di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan bisnis untuk pihak lain, yaitu, kredensial manajemen bisnis dan profesional manajemen proyek; layanan bisnis yang berkaitan dengan transportasi barang dan jasa; layanan bisnis, yaitu, mencocokkan investor swasta potensial dengan pengusaha yang membutuhkan dana; layanan bisnis, yaitu, menyediakan informasi bisnis sehubungan dengan pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui basis data komputer; layanan bisnis, yaitu, penyediaan database komputer mengenai pembelian dan penjualan berbagai macam produk dan layanan pihak

lain; layanan bisnis, yaitu, perumusan praktik terbaik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan branding perusahaan; layanan distribusi di bidang pakaian; layanan distribusi grosir untuk anggur dan minuman beralkohol; layanan distribusi grosir untuk bir; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan distribusi grosir untuk perhiasan; layanan distribusi grosir untuk produk segar; layanan distribusi grosir untuk teh dan kopi; layanan eceran atau grosir untuk alas kaki; layanan eceran atau grosir untuk alat tulis; layanan eceran atau grosir untuk artikel perokok; layanan eceran atau grosir untuk artikel tembakau dan perokok; layanan eceran atau grosir untuk barang cetakan; layanan eceran atau grosir untuk barang olahraga; layanan eceran atau grosir untuk beras; layanan eceran atau grosir untuk beras dan sereal; layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran; layanan eceran atau grosir untuk deterjen; layanan eceran atau grosir untuk furnitur; layanan eceran atau grosir untuk gula-gula, roti dan roti; layanan eceran atau grosir untuk kain tenun; layanan eceran atau grosir untuk kain tenun dan tempat tidur; layanan eceran atau grosir untuk kakao; layanan eceran atau grosir untuk kendaraan bermotor roda dua; layanan eceran atau grosir untuk kertas dan alat tulis; layanan eceran atau grosir untuk kopi; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk manisan; layanan eceran atau grosir untuk memancing; layanan eceran atau grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan eceran atau grosir untuk mobil; layanan eceran atau grosir untuk pakaian; layanan eceran atau grosir untuk pasta gigi; layanan eceran atau grosir untuk peralatan CCTV; layanan eceran atau grosir untuk peralatan mandi; layanan eceran atau grosir untuk peralatan sistem keamanan; layanan eceran atau grosir untuk sabun; layanan eceran atau grosir untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan eceran atau grosir untuk sepeda; layanan eceran atau grosir untuk sereal; layanan eceran atau grosir untuk tas; layanan eceran atau grosir untuk tas dan kantong; layanan eceran atau grosir untuk teh; layanan eceran atau grosir untuk teh, kopi, dan kakao; layanan eceran atau grosir untuk tembakau; layanan eceran atau grosir untuk tempat tidur; layanan eceran untuk pelumas dan bensin; layanan evaluasi bisnis; layanan evaluasi merek; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen bisnis; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen proyek; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen strategis; layanan fotokopi; layanan ganti jendela dan pengaturan tampilan; layanan ganti jendela untuk tujuan iklan; layanan grosir penjualan aksesoris tas, gelang, cincin; layanan grosir untuk alat bantu seks; layanan grosir untuk alat kecantikan untuk hewan; layanan grosir untuk alat kecantikan untuk manusia; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk manusia; layanan grosir untuk alat makan; layanan grosir untuk alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir untuk aparatur veteriner; layanan grosir untuk artikel kedokteran hewan; layanan grosir untuk artikel olahraga; layanan grosir untuk artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan grosir untuk bagasi; layanan grosir untuk bahan bakar; layanan grosir untuk bahan makanan; layanan grosir untuk barang-barang untuk berkebun; layanan grosir untuk benang; layanan grosir untuk bir; layanan grosir untuk bor dan gergaji listrik; layanan grosir untuk cokelat; layanan grosir untuk dekorasi meriah; layanan grosir untuk es krim; layanan grosir untuk file musik yang dapat diunduh; layanan grosir untuk game; layanan grosir untuk gula-gula; layanan grosir untuk instrumen hewan; layanan grosir untuk kakao; layanan grosir untuk kendaraan; layanan grosir untuk komputer yang dapat dipakai; layanan grosir untuk konten yang direkam; layanan grosir untuk kopi; layanan grosir untuk makanan laut; layanan grosir untuk makanan penutup; layanan grosir untuk minuman beralkohol; layanan grosir untuk minuman non-alkohol; layanan grosir untuk payung; layanan grosir untuk pelana; layanan grosir untuk pelumas; layanan grosir untuk pelumas dan bensin; layanan grosir untuk pemanas; layanan grosir untuk peralatan audiovisual; layanan grosir untuk peralatan makan; layanan grosir untuk peralatan masak; layanan grosir untuk peralatan medis; layanan grosir untuk peralatan olahraga; layanan grosir untuk peralatan pemanas; layanan grosir untuk peralatan pembekuan; layanan grosir untuk peralatan pendingin; layanan grosir untuk peralatan persiapan makanan; layanan grosir untuk peralatan sanitasi; layanan grosir untuk peralatan teknologi informasi; layanan grosir untuk peralatan terapi fisik; layanan grosir untuk peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir untuk perangkat lunak komputer; layanan grosir untuk perangkat navigasi; layanan grosir untuk perangkat perlindungan pendengaran; layanan grosir untuk perhiasan; layanan grosir untuk perlengkapan mandi; layanan grosir untuk perlengkapan pendidikan; layanan grosir untuk persiapan diet; layanan grosir untuk persiapan dokter hewan; layanan grosir untuk persiapan hewan dan artikel; layanan grosir untuk persiapan wewangian; layanan grosir untuk pisau dapur; layanan grosir untuk produk kertas sekali pakai; layanan grosir untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan grosir untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan grosir untuk senjata; layanan grosir untuk smartphone; layanan grosir untuk smartwatches; layanan grosir untuk sorbets; layanan grosir untuk suplemen makanan; layanan grosir untuk tas; layanan grosir untuk teh; layanan grosir untuk tempat tidur untuk hewan; layanan grosir untuk utas; layanan grosir untuk yogurt beku; layanan grosir yang berkaitan dengan alat bantu seks; layanan grosir yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk manusia; layanan grosir yang berkaitan dengan alat musik; layanan grosir yang berkaitan dengan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel kedokteran hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel menjahit; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel pembersih; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan grosir yang berkaitan dengan bagasi; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan bakar; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan seni; layanan grosir yang berkaitan dengan barang olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan barang yang dipanggang; layanan grosir yang berkaitan dengan barang-barang untuk berkebun; layanan grosir yang berkaitan dengan benang; layanan grosir yang berkaitan dengan bir; layanan grosir yang berkaitan dengan bulu; layanan grosir yang berkaitan dengan bunga; layanan grosir yang berkaitan dengan cokelat; layanan grosir yang berkaitan dengan daging; layanan grosir yang berkaitan dengan dekorasi meriah; layanan grosir yang berkaitan dengan es krim; layanan grosir yang berkaitan dengan game; layanan grosir yang berkaitan dengan instalasi sanitasi; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen horologis; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen medis; layanan grosir yang berkaitan dengan kakao; layanan grosir yang berkaitan dengan kendaraan; layanan grosir yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan grosir yang berkaitan dengan konten yang direkam; layanan grosir yang berkaitan dengan kopi; layanan grosir yang berkaitan dengan mainan; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan laut; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman non-alkohol; layanan grosir yang berkaitan

dengan pakaian; layanan grosir yang berkaitan dengan payung; layanan grosir yang berkaitan dengan pelumas; layanan grosir yang berkaitan dengan pemanas; layanan grosir yang berkaitan dengan pencahayaan; layanan grosir yang berkaitan dengan penutup dinding; layanan grosir yang berkaitan dengan penutup lantai; layanan grosir yang berkaitan dengan perabot; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan audiovisual; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan earthmoving; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk manusia; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan makan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan masak; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan medis; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan menyelam; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pasokan air; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pemanas; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pembekuan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pendingin; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan penyamakan matahari; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan sanitasi; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan terapi fisik; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan veteriner; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat keras komputer; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat keras logam; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat lunak komputer; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat navigasi; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat perlindungan pendengaran; layanan grosir yang berkaitan dengan perlengkapan mandi; layanan grosir yang berkaitan dengan permen; layanan grosir yang berkaitan dengan persediaan alat tulis; layanan grosir yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan diet; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan dokter hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan pembersihan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan perawatan hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan wewangian; layanan grosir yang berkaitan dengan pisau dapur; layanan grosir yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan grosir yang berkaitan dengan produk susu; layanan grosir yang berkaitan dengan sampah untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan senjata; layanan grosir yang berkaitan dengan smartphone; layanan grosir yang berkaitan dengan smartwatches; layanan grosir yang berkaitan dengan sorbets; layanan grosir yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan tas; layanan grosir yang berkaitan dengan teh; layanan grosir yang berkaitan dengan tembakau; layanan grosir yang berkaitan dengan tempat tidur untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan utas; layanan grosir yang berkaitan dengan yogurt beku; layanan hubungan media; layanan husbanding adalah layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan identitas perusahaan; layanan iklan baris; layanan iklan dan informasi komersial yang disediakan melalui Internet; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan iklan dan pemasaran; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan dan pemasaran secara daring untuk restoran, yaitu, media sosial, internet, dan pemasaran bergerak; layanan iklan dan pemasaran yang disediakan melalui media sosial; layanan iklan dan promosi; layanan iklan dan promosi dan layanan informasi yang berkaitan dengannya; layanan iklan dan promosi penjualan; layanan iklan dan publisitas; layanan iklan dan publisitas yang disediakan melalui televisi, radio atau surat; layanan iklan digital; layanan iklan disediakan melalui Internet; layanan iklan internet; layanan iklan pers; layanan iklan promosi; layanan iklan seluler di kendaraan; layanan iklan seluler di perangkat telekomunikasi; layanan iklan seluler untuk orang lain; layanan iklan surat langsung yang disediakan oleh para letterhops; layanan iklan untuk mempromosikan broker saham dan sekuritas lainnya; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan pendidikan bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan terjemahan materi pendidikan dan pengajaran ke dalam bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan karya amal orang lain; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan bahaya mengemudi saat mengantuk; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan sindrom nefrotik dan glomerulosklerosis segmental fokal [FSGS]; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang industri seks komersial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang manfaat berbelanja secara lokal; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah ekonomi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah energi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah global; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kebijakan publik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kemiskinan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesehatan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesetaraan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan yang berkaitan dengan ekosistem laut; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah politik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah sosial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang perdagangan manusia; layanan iklan untuk menciptakan identitas merek untuk orang lain; layanan iklan untuk menciptakan identitas perusahaan dan merek; layanan iklan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang kondisi medis; layanan iklan untuk orang lain; layanan iklan untuk promosi barang; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan untuk pengobatan diabetes; layanan iklan yang berkaitan dengan pakaian; layanan iklan yang berkaitan dengan perhiasan; layanan iklan yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan iklan yang berkaitan dengan produk pencitraan in vivo; layanan iklan yang berkaitan dengan wewangian; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan iklan, pemasaran dan publisitas; layanan iklan, yaitu, mempromosikan dan memasarkan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik; layanan informasi bisnis di bidang analitik data
yang berkaitan dengan demografi pemasaran
dan pelacakan perilaku pembelian konsumen; layanan informasi bisnis terkomputerisasi; layanan informasi bisnis untuk perusahaan; layanan informasi direktori telepon; layanan informasi komersial dan penyediaan informasi bisnis komersial yang disediakan dengan akses ke database komputer; layanan informasi komersial disediakan melalui Internet; layanan informasi pasar konsumen; layanan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis bangunan perumahan dan hotel; layanan informasi yang berkaitan dengan masalah bisnis; layanan informasi yang berkaitan dengan pekerjaan dan peluang karier; layanan informasi yang berkaitan dengan periklanan; layanan intelijen kompetitif; layanan jaringan bisnis online di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen proyek;

layanan jejaring bisnis di bidang manajemen strategis; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen proyek; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen strategis; layanan jejaring karir; layanan katalog elektronik; layanan kesekretariatan; layanan kesekretariatan dan kependetaan; layanan kesekretariatan singkat; layanan kesekretariatan yang disediakan oleh hotel; layanan ketenagakerjaan pegawai sementara; layanan kios makanan yang merupakan toko retail dengan produk utama bahan makanan; layanan kliping berita; layanan komunikasi korporat; layanan konsultasi akuntansi bisnis; layanan konsultasi bisnis; layanan konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan citra perusahaan; layanan konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan komunikasi bisnis; layanan konsultasi bisnis dan pemasaran; layanan konsultasi bisnis di bidang fungsi manajemen sumber daya manusia, termasuk sumber daya manusia, akuntansi, penggajian, pengarsipan pajak, dan fungsi administrasi ketenagakerjaan dan terkait personel lainnya; layanan konsultasi bisnis profesional; layanan konsultasi bisnis terkait manajemen armada kendaraan untuk tujuan komersial; layanan konsultasi bisnis untuk freelancer; layanan konsultasi bisnis untuk organisasi nirlaba; layanan konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pemrosesan data; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian waralaba; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan perencanaan dan pemulihan bencana; layanan konsultasi dan konsultasi bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi pemasaran dan promosi; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pemasaran; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penempatan personel; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penempatan personel, rekrutmen, dan manajemen; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pengadaan barang untuk orang lain; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan perekrutan personil; layanan konsultasi dan nasehat di bidang penyediaan bisnis dari informasi komersial dan bisnis; layanan konsultasi dan nasihat yang berkaitan dengan penempatan personel, rekrutmen, dan manajemen; layanan konsultasi dan saran yang berkaitan dengan manajemen personalia; layanan konsultasi dan strategi bisnis; layanan konsultasi di bidang kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; layanan konsultasi di bidang pemasaran; layanan konsultasi di bidang pemasaran Internet; layanan konsultasi di bidang pemasaran afiliasi; layanan konsultasi manajemen bisnis untuk memungkinkan entitas bisnis (business entities), organisasi non-pemerintah (non-governmental) dan organisasi nirlaba (non-profit organizations) untuk mengembangkan, mengatur, dan mengurus/mengelola program untuk menawarkan akses yang lebih besar ke jaringan komunikasi global; layanan konsultasi manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan konsultasi pemasaran; layanan konsultasi pemasaran dan periklanan; layanan konsultasi peningkatan karier; layanan konsultasi rekrutmen staf; layanan konsultasi untuk mempersiapkan dan melakukan transaksi komersial; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen hotel; layanan konsultasi yang berkaitan dengan agen ekspor-impor; layanan konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis, manajemen bisnis, organisasi bisnis, perencanaan bisnis, dan sumber daya manusia; layanan konsultasi yang berkaitan dengan akuntansi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan analisis bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan operasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan organisasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan organisasi bisnis dan manajemen; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pemasaran; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pemrosesan data; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengelolaan pusat panggilan telepon; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengoperasian waralaba; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyelenggaraan bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyelenggaraan bisnis dan manajemen; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, publisitas dan pemasaran; layanan konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak; layanan konsultasi yang berkaitan dengan publisitas; layanan konsultasi yang berkaitan dengan transaksi komersial; layanan lelang disediakan di Internet; layanan lelang disediakan melalui jaringan telekomunikasi; layanan lobi komersial; layanan logistik (manajemen bisnis dan organisasi fasilitas dan sumber daya); layanan loyalitas pelanggan dan layanan klub pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi, iklan, dan keterlibatan pelanggan; layanan loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan, yaitu, administrasi program yang memungkinkan anggota untuk menebus partisipasinya untuk poin atau hadiah; layanan manajemen bisnis; layanan manajemen bisnis hotel; layanan manajemen bisnis mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; layanan manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan manajemen bisnis yang disediakan oleh agen teater; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan manajemen hubungan pelanggan; layanan manajemen inventaris elektronik; layanan manajemen pameran dagang; layanan manajemen rantai pasokan; layanan manajemen risiko bisnis; layanan mengelola urusan kapal di pelabuhan berupa layanan administrasi yang berkaitan dengan pemenuhan kewajiban kepabeanan; layanan menjawab telepon; layanan merchandising; layanan merchandising untuk mendorong publik membeli untuk membeli barang orang lain; layanan mesin penjual otomatis; layanan nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan agen ekspor-impor; layanan nasihat yang berkaitan dengan promosi penjualan; layanan organisasi untuk tujuan bisnis; layanan pakaian eceran disediakan oleh departement store; layanan pakar efisiensi bisnis; layanan pelaporan pasar; layanan pelelangan online melalui Internet; layanan peluncuran produk; layanan pemasaran dan branding, yaitu strategi konten dan rencana komunikasi; layanan pemasaran dan promosi; layanan pemasaran dan riset pasar; layanan pemasaran email; layanan pemasaran merek; layanan pemasaran merek media sosial berbasis pelanggan online; layanan pemasaran online; layanan pemasaran perdagangan; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pembelian media; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen proyek; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen strategis; layanan pemesanan agen untuk artis yang tampil; layanan pemesanan agen untuk model; layanan pemesanan eceran melalui pos; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk kosmetik; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk pakaian; layanan pemesanan grosir melalui pos; layanan pemesanan hadiah online terkomputerisasi; layanan pemesanan melalui pos untuk aksesori pakaian; layanan pemesanan melalui pos untuk pakaian dan aksesori pakaian; layanan pemesanan on-line di bidang pengambilan dan pengiriman restoran; layanan pemesanan online; layanan pemesanan online terkomputerisasi; layanan pemesanan online yang menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya; layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil; layanan pemesanan ritel online melalui jaringan komputer global di bidang kacamata, jam tangan, perangkat lunak untuk kebugaran, dan sensor dan perangkat pemantauan elektronik yang menggabungkan mikroprosesor, tampilan digital, dan akselerometer.; layanan pemesanan telepon untuk orang lain; layanan pemrosesan data di bidang kesehatan; layanan pemrosesan data di bidang penggajian; layanan pemrosesan data elektronik yang berkaitan dengan informasi perawatan kesehatan; layanan pemrosesan data online; layanan penagihan; layanan penagihan bisnis; layanan penagihan di bidang energi; layanan penagihan di bidang kesehatan; layanan penagihan medis untuk dokter; layanan penagihan medis

untuk rumah sakit; layanan penataan etalase untuk toko ritel; layanan pencarian dan penempatan eksekutif; layanan pencarian data riset pasar; layanan pencarian informasi di internet dengan menggunakan program kecerdasan buatan untuk orang lain; layanan pencarian informasi yang dilaksanakan dengan menggunakan kalkulator elektronik untuk pihak lain; layanan pencatatan interaktif untuk digunakan dalam manajemen risiko dan kepatuhan terhadap peraturan oleh perusahaan asuransi dan profesional di bidang medis; layanan pencocokan jaringan iklan online untuk menghubungkan pengiklan ke situs web; layanan pencocokan pekerjaan; layanan pendaftaran hadiah; layanan pendaftaran pengantin; layanan penelitian yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; layanan penempatan kerja; layanan penempatan magang; layanan penempatan pengasuh; layanan pengadaan untuk orang lain yang berkaitan dengan persyaratan kantor; layanan pengamatan dan pengukuran perkembangan suatu merek merek; layanan pengambilan untuk data Internet; layanan pengangkutan kapal adalah layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan pengarsipan pajak; layanan pengaturan dan pelaksanaan pemberian program hadiah insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa; layanan pengaturan tampilan etalase toko; layanan pengayauan; layanan pengembangan bisnis untuk perusahaan pemula; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan pengindeksan dokumen; layanan pengingat janji [fungsi kantor]; layanan pengintaian pasar; layanan pengolah kata dan mengetik; layanan pengumpulan dan otomatisasi data menggunakan perangkat lunak berpemilik untuk mengevaluasi, menganalisis dan mengumpulkan data layanan; layanan pengumpulan data riset pasar; layanan penilaian pasar; layanan penjadwalan janji [fungsi kantor]; layanan penjawab telepon dan penanganan pesan; layanan penjualan eceran (atau grosir) dan layanan penjualan ritel yang disediakan pada media (internet), seluler, nirkabel atau jarak jauh yang terhubung (belanja korespondensi, belanja rumah) media untuk pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan perlengkapan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang dan aksesoris olahraga dan kebugaran; pengelompokan atas nama pihak ketiga dari berbagai produk (tidak termasuk transportasi mereka) yaitu pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan peralatan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang olahraga dan kebugaran dan aksesoris, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membelinya secara praktis; layanan penyediaan informasi bisnis, konsumen, dan komersial melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan penyimpanan catatan bisnis; layanan penyimpanan catatan bisnis terkomputerisasi; layanan penyimpanan catatan pemegang saham; layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pencocokan investor swasta potensial dengan pengusaha yang membutuhkan dana; layanan perantara dan penasehat bisnis; layanan perantara komersial; layanan perantara untuk kain; layanan perantara yang berkaitan dengan iklan; layanan perantara yang berkaitan dengan penyewaan waktu dan ruang iklan; layanan perbandingan belanja; layanan perbandingan harga; layanan perbandingan harga di bidang perjalanan dan penginapan untuk digunakan oleh konsumen dalam menentukan biaya transportasi dan akomodasi, yang tersedia secara elektronik melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; layanan perbandingan harga energi; layanan perdagangan elektronik; layanan perdagangan online yang terkait dengan pengaturan pertukaran mata uang virtual dan transaksi cryptocurrency; layanan perekrutan eksekutif; layanan perekrutan staf; layanan perekrutan tenaga kerja; layanan perencanaan karir, penempatan tenaga kerja, dan informasi; layanan perencanaan media; layanan perencanaan periklanan; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan periklanan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang masalah medis; layanan periklanan yang berkaitan dengan alat pencitraan in vivo; layanan periklanan yang berkaitan dengan komersialisasi produk-produk baru; layanan periklanan yang berkaitan dengan kosmetik; layanan periklanan, yaitu, mempromosikan jasa pihak lain; layanan persiapan dan konsultasi pajak; layanan perwakilan bisnis; layanan perwakilan penjualan; layanan perwakilan penjualan independen; layanan program loyalitas pelanggan yang mengutamakan hadiah dalam bentuk layanan pengiriman diskon; layanan promosi; layanan promosi dan iklan; layanan promosi dan iklan melalui internet; layanan promosi di dalam toko; layanan promosi ekspor; layanan promosi untuk mempublikasikan karya amal orang lain; layanan promosi untuk pihak ketiga oleh program loyalitas pelanggan, di mana layanan loyalitas pelanggan dapat atau tidak termasuk penggunaan kartu; layanan registrasi mobil; layanan rekrutmen dan manajemen personalia; layanan rekrutmen olahraga untuk atlet sekolah menengah; layanan relokasi untuk bisnis; layanan resepsionis telepon; layanan riset pasar; layanan riset pasar mengenai kebiasaan penggunaan Internet; layanan riset pasar mengenai kebiasaan penggunaan Internet dan loyalitas pelanggan; layanan riset pasar mengenai loyalitas pelanggan; layanan riset pasar terkomputerisasi; layanan riset, riset dan analisis pasar; layanan ritel atau grosir untuk film dan gambar yang dapat diunduh; layanan ritel atau grosir untuk mesin dan aparatus telekomunikasi; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan; layanan ritel atau layanan grosir untuk foto dan gambar yang dapat diunduh; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin, aparatus elektronik dan bagian-bagiannya; layanan ritel atau layanan grosir untuk perangkat lunak permainan untuk mesin permainan video untuk penggunaan di rumah dan permainan yang dapat digenggam dengan layar kristal cair; layanan ritel atau layanan grosir untuk program permainan yang dapat diunduh; layanan ritel atau layanan grosiran untuk alas kaki; layanan ritel atau layanan grosiran untuk barang cetakan; layanan ritel atau layanan grosiran untuk furnitur; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kain tenun dan bedding; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kertas dan alat tulis; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan ritel atau layanan grosiran untuk makanan dan minuman; layanan ritel atau layanan grosiran untuk pakaian; layanan ritel atau layanan grosiran untuk peralatan olahraga; layanan ritel atau layanan grosiran untuk sepeda; layanan ritel atau layanan grosiran untuk tas dan kantong; layanan ritel atau layanan grosiran untuk tembakau dan barang-barang keperluan perokok; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong,

payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel dan grosir yang menampilkan logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, karya seni dari logam mulia, mebel, cermin, bingkai foto, wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, kerang, meerschaum, kuning amber; layanan ritel disediakan melalui jaringan komunikasi komputer; layanan ritel disediakan melalui katalog pesanan melalui pos; layanan ritel disediakan melalui pesta di rumah; layanan ritel disediakan melalui televisi interaktif; layanan ritel disediakan oleh berbagai toko; layanan ritel disediakan oleh butik pakaian; layanan ritel disediakan oleh department store; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh kios buah; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel disediakan oleh toko ban; layanan ritel disediakan oleh toko barang olahraga; layanan ritel disediakan oleh toko buku; layanan ritel disediakan oleh toko bunga; layanan ritel disediakan oleh toko daging; layanan ritel disediakan oleh toko diskon; layanan ritel disediakan oleh toko furnitur; layanan ritel disediakan oleh toko kaset; layanan ritel disediakan oleh toko kelontong; layanan ritel disediakan oleh toko musik; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian diskon; layanan ritel disediakan oleh toko pengiriman; layanan ritel disediakan oleh toko perhiasan; layanan ritel disediakan oleh toko permen; layanan ritel disediakan oleh toko roti; layanan ritel disediakan oleh toko televisi; layanan ritel disediakan oleh toko-toko; layanan ritel disediakan oleh toko-toko asap; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir online; layanan ritel disediakan oleh toko-toko tembakau; layanan ritel lilin wangi; layanan ritel melalui mesin penjual otomatis; layanan ritel menampilkan berbagai macam barang konsumen; layanan ritel menampilkan program insentif bonus untuk pelanggan; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan bagasi; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan kosmetik; layanan ritel online; layanan ritel online untuk musik dan film yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya; layanan ritel online untuk musik digital yang dapat diunduh; layanan ritel online untuk nada dering yang dapat diunduh; layanan ritel online yang berkaitan dengan hadiah; layanan ritel online yang berkaitan dengan mainan; layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel online yang berkaitan dengan perhiasan; layanan ritel online yang berkaitan dengan tas tangan; layanan ritel untuk alas kaki; layanan ritel untuk alat bantu seks; layanan ritel untuk alat kecantikan untuk hewan; layanan ritel untuk alat kecantikan untuk manusia; layanan ritel untuk alat kesehatan bagi manusia; layanan ritel untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan ritel untuk alat musik; layanan ritel untuk alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel untuk aparatur veteriner; layanan ritel untuk artikel kedokteran hewan; layanan ritel untuk artikel menjahit; layanan ritel untuk artikel olahraga; layanan ritel untuk artikel pembersih; layanan ritel untuk artikel yang digunakan dengan tembakau; layanan ritel untuk bagasi; layanan ritel untuk bahan bakar; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan ritel untuk bahan makanan; layanan ritel untuk bahan seni; layanan ritel untuk bantal; layanan ritel untuk barang cetakan; layanan ritel untuk barang yang dipanggang; layanan ritel untuk barang-barang untuk berkebun; layanan ritel untuk benang; layanan ritel untuk bir; layanan ritel untuk bor dan gergaji listrik; layanan ritel untuk bromide (fotografi); layanan ritel untuk buku; layanan ritel untuk cokelat; layanan ritel untuk daging; layanan ritel untuk dekorasi meriah; layanan ritel untuk ear phone; layanan ritel untuk es krim; layanan ritel untuk file musik yang dapat diunduh; layanan ritel untuk furnitur; layanan ritel untuk gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; layanan ritel untuk instalasi sanitasi; layanan ritel untuk instrumen hewan; layanan ritel untuk instrumen horologis; layanan ritel untuk instrumen medis; layanan ritel untuk jam tangan; layanan ritel untuk jam tangan pintar; layanan ritel untuk kacamata; layanan ritel untuk kain; layanan ritel untuk kakao; layanan ritel untuk karya seni; layanan ritel untuk karya seni yang disediakan oleh galeri seni; layanan ritel untuk kaus kaki; layanan ritel untuk kemeja; layanan ritel untuk kendaraan; layanan ritel untuk komputer yang dapat dipakai; layanan ritel untuk konten yang direkam; layanan ritel untuk kopi; layanan ritel untuk kopi yang diproses; layanan ritel untuk mainan; layanan ritel untuk makanan dan minuman; layanan ritel untuk makanan hewan peliharaan; layanan ritel untuk makanan laut; layanan ritel untuk manisan; layanan ritel untuk media elektronik musik yang direkam sebelumnya; layanan ritel untuk minuman beralkohol; layanan ritel untuk minuman beralkohol, kecuali bir; layanan ritel untuk minuman non-alkohol; layanan ritel untuk muffler; layanan ritel untuk pakaian; layanan ritel untuk pakaian luar; layanan ritel untuk pakan ternak; layanan ritel untuk payung; layanan ritel untuk pelana; layanan ritel untuk pelumas; layanan ritel untuk pemanas; layanan ritel untuk pencuci mulut; layanan ritel untuk penerangan; layanan ritel untuk penutup dinding; layanan ritel untuk penutup lantai; layanan ritel untuk perabotan; layanan ritel untuk peralatan audiovisual; layanan ritel untuk peralatan golf; layanan ritel untuk peralatan hortikultura; layanan ritel untuk peralatan konstruksi; layanan ritel untuk peralatan makan; layanan ritel untuk peralatan masak; layanan ritel untuk peralatan medis; layanan ritel untuk peralatan memasak makanan; layanan ritel untuk peralatan menyelam; layanan ritel untuk peralatan olahraga; layanan ritel untuk peralatan pasokan air; layanan ritel untuk peralatan pemanas; layanan ritel untuk peralatan pembekuan; layanan ritel untuk peralatan pemindahan tanah; layanan ritel untuk peralatan pendingin; layanan ritel untuk peralatan penyamakan matahari; layanan ritel untuk peralatan persiapan makanan; layanan ritel untuk peralatan pertanian; layanan ritel untuk peralatan sanitasi; layanan ritel untuk peralatan teknologi informasi; layanan ritel untuk peralatan terapi fisik; layanan ritel untuk peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel untuk perangkat keras komputer; layanan ritel untuk perangkat keras logam; layanan ritel untuk perangkat lunak komputer; layanan ritel untuk perangkat navigasi; layanan ritel untuk perangkat perlindungan pendengaran; layanan ritel untuk perhiasan; layanan ritel untuk perlengkapan mandi; layanan ritel untuk permainan; layanan ritel untuk persediaan alat tulis; layanan ritel untuk persediaan pendidikan; layanan ritel untuk persiapan diet; layanan ritel untuk persiapan dokter hewan; layanan ritel untuk persiapan hewan dan artikel; layanan ritel untuk persiapan membuat minuman; layanan ritel untuk persiapan membuat minuman beralkohol; layanan ritel untuk persiapan pembersihan; layanan ritel untuk persiapan perawatan hewan; layanan ritel untuk persiapan pewangi; layanan ritel untuk piringan hitam; layanan ritel untuk pisau dapur; layanan ritel untuk produk hortikultura; layanan ritel untuk produk kertas sekali pakai; layanan ritel untuk produk susu; layanan ritel untuk program komputer untuk permainan yang sebelumnya telah direkam; layanan ritel untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel untuk sampah untuk hewan; layanan ritel untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan ritel untuk senjata; layanan ritel untuk sepatu; layanan ritel untuk smartphone; layanan ritel untuk sorbets; layanan ritel untuk stiker dan album stiker; layanan ritel untuk suplemen makanan; layanan ritel untuk tas; layanan ritel untuk tas dan dompet kulit; layanan ritel untuk teh; layanan ritel untuk tembakau; layanan ritel untuk tempat tidur untuk hewan; layanan ritel untuk tutup kepala; layanan ritel untuk utas; layanan ritel untuk yogurt beku; layanan ritel yang berkaitan dengan aksesori mobil; layanan ritel yang berkaitan dengan alas kaki; layanan ritel yang berkaitan dengan alat bantu seks; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk manusia; layanan ritel yang berkaitan dengan alat musik; layanan ritel yang berkaitan dengan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan

artikel kedokteran hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel menjahit; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel pembersih; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan ritel yang berkaitan dengan bagasi; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan bakar; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan seni; layanan ritel yang berkaitan dengan barang cetakan; layanan ritel yang berkaitan dengan barang olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan barang yang dipanggang; layanan ritel yang berkaitan dengan barang-barang teknik; layanan ritel yang berkaitan dengan barang-barang untuk berkebun; layanan ritel yang berkaitan dengan benang; layanan ritel yang berkaitan dengan bir; layanan ritel yang berkaitan dengan buah; layanan ritel yang berkaitan dengan bulu; layanan ritel yang berkaitan dengan bulu tiruan; layanan ritel yang berkaitan dengan bunga; layanan ritel yang berkaitan dengan cokelat; layanan ritel yang berkaitan dengan daging; layanan ritel yang berkaitan dengan dekorasi pesta; layanan ritel yang berkaitan dengan es krim; layanan ritel yang berkaitan dengan file musik yang dapat diunduh; layanan ritel yang berkaitan dengan furnitur; layanan ritel yang berkaitan dengan game; layanan ritel yang berkaitan dengan ikan; layanan ritel yang berkaitan dengan instalasi sanitasi; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen horologis; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen medis; layanan ritel yang berkaitan dengan jam tangan pintar; layanan ritel yang berkaitan dengan kain; layanan ritel yang berkaitan dengan kakao; layanan ritel yang berkaitan dengan karya seni; layanan ritel yang berkaitan dengan kendaraan; layanan ritel yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan ritel yang berkaitan dengan konten yang direkam; layanan ritel yang berkaitan dengan kopi; layanan ritel yang berkaitan dengan mainan; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman non-alkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel yang berkaitan dengan pakan ternak; layanan ritel yang berkaitan dengan payung; layanan ritel yang berkaitan dengan pelana; layanan ritel yang berkaitan dengan pelumas; layanan ritel yang berkaitan dengan pemanas; layanan ritel yang berkaitan dengan pencahayaan; layanan ritel yang berkaitan dengan penutup dinding; layanan ritel yang berkaitan dengan penutup lantai; layanan ritel yang berkaitan dengan perabot; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan audiovisual; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk manusia; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan makan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan mandi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan masak; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan medis; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan menyelam; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pasokan air; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pemanas; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pembekuan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pemindahan tanah; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pendingin; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan penyamakan matahari; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pertanian; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan sanitasi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan terapi fisik; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan veteriner; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat keras komputer; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat keras logam; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat lunak komputer; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat navigasi; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat perlindungan pendengaran; layanan ritel yang berkaitan dengan perhiasan; layanan ritel yang berkaitan dengan permen; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan alat tulis; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan diet; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan dokter hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan hewan dan artikel; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan pembersihan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan perawatan hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan wewangian; layanan ritel yang berkaitan dengan pisau dapur; layanan ritel yang berkaitan dengan produk hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan ritel yang berkaitan dengan produk susu; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel yang berkaitan dengan sampah untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan senjata; layanan ritel yang berkaitan dengan smartphone; layanan ritel yang berkaitan dengan sorbets; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan ritel yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan tas; layanan ritel yang berkaitan dengan teh; layanan ritel yang berkaitan dengan tembakau; layanan ritel yang berkaitan dengan tempat tidur untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan tutup kepala; layanan ritel yang berkaitan dengan utas; layanan ritel yang berkaitan dengan yogurt beku; layanan ritel yang disediakan oleh musik dan toko kaset; layanan ritel yang disediakan oleh suku cadang mobil dan toko aksesoris; layanan ritel yang disediakan oleh toko obat; layanan ritel yang disediakan oleh toko rumput, taman dan pembibitan; layanan ritel yang disediakan oleh toserba online; layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; layanan rujukan dan penempatan pribadi; layanan sambutan telepon untuk pihak ketiga; layanan saran dan/atau konsultasi terkait dengan jasa kelas 35; layanan strategi komunikasi hubungan masyarakat; layanan strategi komunikasi periklanan; layanan strategi merek; layanan tampilan merchandising bisnis; layanan tata letak untuk tujuan periklanan; layanan telemarketing; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen bisnis; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen proyek; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen strategis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen bisnis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen proyek; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen strategis; layanan toko grosir dan eceran secara online yang menampilkan jam dinding, jam tangan dan kacamata (kacamata untuk melindungi mata atau memperbaiki daya penglihatan dan kacamata goggles); layanan toko grosir dan toko ritel yang menampilkan pakaian, alas kaki; layanan toko grosir dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir menampilkan alas kaki; layanan toko grosir menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir menampilkan alat higienis untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat makan; layanan toko grosir menampilkan alat musik; layanan toko grosir menampilkan alat persiapan makanan; layanan toko grosir menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan aparatur veteriner; layanan toko grosir menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir menampilkan artikel pembersih; layanan toko grosir

menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir menampilkan bir; layanan toko grosir menampilkan cokelat; layanan toko grosir menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir menampilkan es krim; layanan toko grosir menampilkan furnitur; layanan toko grosir menampilkan gula-gula; layanan toko grosir menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir menampilkan instrumen hewan; layanan toko grosir menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir menampilkan kain; layanan toko grosir menampilkan kakao; layanan toko grosir menampilkan kendaraan; layanan toko grosir menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir menampilkan kopi; layanan toko grosir menampilkan mainan; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan mantel (kecuali pakaian untuk penggunaan eksklusif untuk olahraga dan pakaian tradisional Korea); layanan toko grosir menampilkan pakaian; layanan toko grosir menampilkan payung; layanan toko grosir menampilkan pelana; layanan toko grosir menampilkan pelumas; layanan toko grosir menampilkan pemanas; layanan toko grosir menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir menampilkan perabotan; layanan toko grosir menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir menampilkan peralatan menyelam; layanan toko grosir menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir menampilkan perhiasan; layanan toko grosir menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir menampilkan persiapan wewangian; layanan toko grosir menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan sediaan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir menampilkan senjata; layanan toko grosir menampilkan sorbets; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir menampilkan tas; layanan toko grosir menampilkan teh; layanan toko grosir menampilkan tembakau; layanan toko grosir menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir menampilkan utas; layanan toko grosir menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir online dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir online yang menampilkan alas kaki; layanan toko grosir online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan alat musik; layanan toko grosir online yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir online yang menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir online yang menampilkan benang; layanan toko grosir online yang menampilkan bir; layanan toko grosir online yang menampilkan cokelat; layanan toko grosir online yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir online yang menampilkan es krim; layanan toko grosir online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan furnitur; layanan toko grosir online yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir online yang menampilkan kain; layanan toko grosir online yang menampilkan kakao; layanan toko grosir online yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir online yang menampilkan kendaraan; layanan toko grosir online yang menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir online yang menampilkan kopi; layanan toko grosir online yang menampilkan mainan; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir online yang menampilkan manisan; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pakaian; layanan toko grosir online yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir online yang menampilkan payung; layanan toko grosir online yang menampilkan pelumas; layanan toko grosir online yang menampilkan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir online yang menampilkan perabotan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis bagi manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir online yang menampilkan

peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir online yang menampilkan perhiasan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan permainan; layanan toko grosir online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir online yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan sadel; layanan toko grosir online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan senjata; layanan toko grosir online yang menampilkan smartphone; layanan toko grosir online yang menampilkan sorbets; layanan toko grosir online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan tas; layanan toko grosir online yang menampilkan teh; layanan toko grosir online yang menampilkan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir online yang menampilkan utas; layanan toko grosir online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir yang menampilkan benang; layanan toko grosir yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir yang menampilkan permainan; layanan toko grosir yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir yang menampilkan smartphone; layanan toko online yang menampilkan jasa Pengaturan dan perjalanan wisata diving dan snorkeling di Pulau tujuan komersil; layanan toko ritel online yang produk utamanya daging; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki, tutup kepala, artikel olahraga, alat tulis, alat untuk merekam, transmisi dan reproduksi suara dan gambar, buku, koran, majalah, publikasi, permainan video, mainan, boneka, lencana semua jenis, gantungan kunci, tiket, jam tangan dan perhiasan, tas, koper, tas kerja, payung, bendera dan panji-panji, minuman beralkohol dan non-alkohol, gula-gula, produk hiburan dan pendidikan interaktif, disk kompak interaktif, CD-ROM dan permainan komputer, dapat diunduh aplikasi seluler, dan program komputer; layanan toko ritel dan toko grosir; layanan toko ritel di bidang buku, majalah, majalah, buletin, jurnal dan publikasi lain tentang berbagai topik yang menjadi perhatian umum, disediakan melalui Internet dan komputer lainnya, jaringan elektronik dan komunikasi; layanan toko ritel di bidang hiburan yang menampilkan film, program televisi, acara olahraga, karya musik, dan karya audio dan audiovisual, yang disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; layanan toko ritel di bidang kacamata, jam tangan, perangkat lunak untuk kebugaran, dan sensor dan perangkat pemantauan elektronik yang menggabungkan mikroprosesor, tampilan digital, dan akselerometer; layanan toko ritel menampilkan alas kaki; layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; layanan toko ritel menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan alat musik; layanan toko ritel menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kesehatan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel menampilkan artikel pembersih; layanan toko ritel menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel menampilkan bagasi; layanan toko ritel menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan barang cetakan; layanan toko ritel menampilkan barang-barang panggang; layanan toko ritel menampilkan benang; layanan toko ritel menampilkan bir; layanan toko ritel menampilkan cokelat; layanan toko ritel menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel menampilkan es krim; layanan toko ritel menampilkan furnitur; layanan toko ritel menampilkan gula-gula; layanan toko ritel menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel menampilkan instrumen hewan; layanan toko ritel menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel menampilkan kacamata; layanan toko ritel menampilkan kain; layanan toko ritel menampilkan kakao; layanan toko ritel menampilkan karya seni; layanan toko ritel menampilkan kendaraan; layanan toko ritel menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel menampilkan mainan; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel menampilkan pakaian; layanan toko ritel menampilkan payung; layanan toko ritel menampilkan pelana; layanan toko ritel menampilkan pelumas; layanan toko ritel menampilkan pemanas; layanan toko ritel menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel menampilkan perabotan; layanan toko ritel menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan menyelam; layanan toko ritel menampilkan peralatan olahraga; layanan

toko ritel menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel menampilkan peralatan veteriner; layanan toko ritel menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras logam; layanan toko ritel menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel menampilkan perhiasan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan permainan; layanan toko ritel menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan hewan dan artikel; layanan toko ritel menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel menampilkan persiapan wewangian; layanan toko ritel menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan sandal; layanan toko ritel menampilkan senjata; layanan toko ritel menampilkan sorbets; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel menampilkan tas; layanan toko ritel menampilkan tembakau; layanan toko ritel menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel menampilkan utas; layanan toko ritel menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bagasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bir; layanan toko ritel on-line yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel on-line yang menampilkan es krim; layanan toko ritel on-line yang menampilkan furnitur; layanan toko ritel on-line yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan karya seni; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan manisan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan payung; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel on-line yang menampilkan perabotan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan CCTV; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan sistem keamanan; layanan toko ritel online dengan produk utamanya daging; layanan toko ritel online terkomputerisasi; layanan toko ritel online yang menampilkan alas kaki; layanan toko ritel online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan alat musik; layanan toko ritel online yang menampilkan aparatur veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel online yang menampilkan barang cetakan; layanan toko ritel online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko ritel online yang menampilkan benang; layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat; layanan toko ritel online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan hiburan dan konten edukasi, yaitu, berlangganan film dan pertunjukkan televisi; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel online yang menampilkan kain; layanan toko ritel online yang menampilkan kakao; layanan toko ritel online yang menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel online yang menampilkan mainan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan mikrofon, speaker, speaker pintar, speaker audio, amplifier, pengeras suara, kontrol jarak jauh untuk produk audio dan video, headphone, earphone, headset, sistem hiburan rumah, peralatan audio dan teater rumah, serta bagian dan aksesorisnya; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan nada dering yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan pelana; layanan toko ritel online yang menampilkan pelumas; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko

ritel online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel online yang menampilkan perhiasan; layanan toko ritel online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel online yang menampilkan permainan; layanan toko ritel online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; layanan toko ritel online yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan senjata; layanan toko ritel online yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel online yang menampilkan sorbets; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan tas; layanan toko ritel online yang menampilkan teh; layanan toko ritel online yang menampilkan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel online yang menampilkan utas; layanan toko ritel online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel untuk mainan (alat permainan); layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; layanan toko ritel untuk nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; layanan toko ritel untuk sediaan farmakologis untuk perawatan kulit; layanan toko ritel untuk tisu pembersih pra-dibasahi; layanan toko ritel yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel yang menampilkan batu bara; layanan toko ritel yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel yang menampilkan komputer, produk elektronik dan hiburan, peralatan telekomunikasi, ponsel, perangkat elektronik digital genggam, dan elektronik konsumen lainnya, perangkat lunak komputer, dan aksesori, periferal, suku cadang, dan tas jinjing untuk produk yang dijual, disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan toko ritel yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel yang menampilkan pakan ternak; layanan toko ritel yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel yang tersedia melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan transkripsi medis [fungsi kantor]; layanan transkripsi panggilan konferensi; layanan untuk analisa data besar (big data); layanan untuk menjual alas dudukan kloset dari tekstil; layanan waralaba dalam bentuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian hotel; layanan waralaba dalam bentuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; layanan waralaba dan ritel; layanan waralaba yang menyediakan bantuan bisnis; layanan waralaba, termasuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pengaturan dan pendirian resort hotel, motel, dan restoran; layanan waralaba, termasuk memberikan bantuan teknis dalam pengaturan dan pendirian resort hotel, motel, dan restoran; layanan waralaba, yaitu bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; layanan waralaba, yaitu, memberikan bantuan bisnis dalam pengoperasian, pengaturan dan pendirian resort hotel, hotel, motel, akomodasi, fasilitas akomodasi dan restoran; layanan wawancara untuk perekrutan personil; layanan yang terdiri dari pendaftaran, transkripsi, komposisi, kompilasi atau sistematisasi komunikasi tertulis dan pendaftaran; layanan-layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian administrasi waralaba; layanan-layanan perekrutan tenaga kerja, layanan-layanan relokasi; management kantor; manajemen Sumber Daya Manusia; manajemen administrasi klinik perawatan kesehatan; manajemen administrasi outsourcing untuk perusahaan; manajemen administrasi rumah sakit; manajemen basis data; manajemen basis data terkomputerisasi; manajemen biaya; manajemen biaya medis; manajemen biaya perawatan kesehatan; manajemen bisnis; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; manajemen bisnis agen dan broker asuransi berdasarkan outsourcing; manajemen bisnis agensi sastra; manajemen bisnis apartemen; manajemen bisnis atas perlindungan lingkungan; manajemen bisnis atlet profesional; manajemen bisnis bandara; manajemen bisnis bangunan perumahan dan jasa apartemen; manajemen bisnis dan layanan konsultasi; manajemen bisnis dan mengelola studio audio atau video; manajemen bisnis dan pemasaran merek untuk bisnis dan individu; manajemen bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; manajemen bisnis di bidang pembuatan kapal atas nama orang lain; manajemen bisnis di bidang pengangkutan kapal atas nama orang lain; manajemen bisnis diskotik; manajemen bisnis eceran on-line yang terkomputerisasi; manajemen bisnis fasilitas parkir mobil; manajemen bisnis gerai ritel; manajemen bisnis hotel; manajemen bisnis hotel resor; manajemen bisnis hotel untuk orang lain; manajemen bisnis kamp musim panas; manajemen bisnis komersial; manajemen bisnis musisi; manajemen bisnis orang-orang olahraga; manajemen bisnis outlet grosir; manajemen bisnis outlet grosir dan eceran; manajemen bisnis para pelaku; manajemen bisnis pemain musik; manajemen bisnis penghibur; manajemen bisnis penulis dan penulis; manajemen bisnis perusahaan; manajemen bisnis perusahaan dalam industri pengangkutan kapal; manajemen bisnis perusahaan penerbangan; manajemen bisnis praktik kedokteran hewan; manajemen bisnis program penggantian untuk orang lain; manajemen bisnis pusat konferensi; manajemen bisnis restoran; manajemen bisnis restoran untuk orang lain; manajemen bisnis rumah sakit; manajemen bisnis sementara; manajemen bisnis seniman; manajemen bisnis seniman pertunjukan; manajemen bisnis seniman pertunjukan, pemain musik dan/atau musisi; manajemen bisnis studio film; manajemen bisnis teater; manajemen bisnis untuk pengoperasian waralaba; manajemen bisnis untuk penyedia layanan freelance; manajemen bisnis untuk toko, tempat hiburan, hotel, pertunjukan artis, tokoh olah raga, outlet ritel, klub olah raga, fasilitas olah raga, tempat olah raga, masyarakat olah raga, kompleks kolam renang, outlet grosir dan ritel; manajemen bisnis, administrasi bisnis, fungsi kantor; manajemen bisnis, administrasi dan layanan informasi; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; manajemen catatan bisnis; manajemen catatan keuangan; manajemen dan administrasi bisnis; manajemen dan administrasi bisnis dan fungsi kantor kesemuanya berhubungan dengan permainan golf; manajemen dan administrasi bisnis kapal; manajemen dan administrasi proyek bisnis; manajemen dan kompilasi database terkomputerisasi; manajemen dan operasi bisnis daur ulang; manajemen file bisnis; manajemen file bisnis terkomputerisasi; manajemen file pajak; manajemen file pusat; manajemen file pusat terkomputerisasi; manajemen file terkomputerisasi; manajemen hotel untuk orang lain; manajemen informasi bisnis; manajemen informasi bisnis, yaitu, pelaporan informasi bisnis dan analitik (analytics) bisnis di bidang periklanan dan pemasaran; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik mengenai informasi usaha; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik terkait analitik usaha sehubungan dengan proses pembayaran, autentikasi dan pelacakan; manajemen kantor yang terkomputerisasi; manajemen komersial; manajemen layanan pelanggan; manajemen logistik pengiriman barang; manajemen merek; manajemen model bisnis; manajemen penjualan; manajemen penjualan real estat; manajemen persediaan; manajemen persediaan di bidang bahan kimia; manajemen persediaan suku

cadang dan komponen untuk produsen dan pemasok; manajemen persediaan terkomputerisasi; manajemen personalia; manajemen proses bisnis dan konsultasi yang berkaitan dengannya; manajemen proyek bisnis; manajemen proyek bisnis untuk orang lain; manajemen pusat panggilan telepon untuk orang lain; manajemen register terkomputerisasi; manajemen reputasi bisnis dan layanan peningkatan; manajemen risiko bisnis; manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; manajemen stok terkomputerisasi; manajemen sumber daya manusia untuk perusahaan pemula; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; manajemen usaha, yaitu, majemen belanja online dan pembelian platform melalui jaringan komputer global; melacak dan memantau fluktuasi harga bensin untuk orang lain untuk keperluan audit akun; melacak dan memantau konsumsi energi untuk orang lain untuk keperluan audit akun; melakukan lelang; melakukan lelang virtual interaktif; melakukan pameran dagang; melakukan pameran dagang di bidang mobil; melakukan penelitian dan studi pasar; melakukan penelitian dan studi pemasaran; melakukan penelitian dan survei bisnis; melakukan penilaian bisnis; melakukan program penghargaan insentif karyawan; melakukan studi di bidang hubungan masyarakat; melakukan studi kelayakan bisnis; melakukan studi kelayakan ekonomi; melakukan studi kelayakan komersial; melakukan studi pasar; melakukan studi pasar dan analisis pasar; melakukan studi pasar yang melibatkan jajak pendapat; melakukan studi pemasaran; melakukan studi pemasaran dan analisis pasar; melakukan survei bisnis; melakukan survei online; melakukan survei pasar; melakukan survei riset bisnis dan pasar; melakukan survei riset manajemen bisnis online; melakukan survei riset pasar; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; melelang dan membalikkan layanan lelang; memantau laporan kredit konsumen dan memberikan peringatan tentang segala perubahan di dalamnya untuk tujuan bisnis; memasarkan barang dan jasa orang lain; memasarkan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon; membantu dalam eksploitasi atau pengelolaan perusahaan perdagangan atau industri, termasuk pusat dan kompleks perbelanjaan, yaitu penyediaan layanan konsultasi bisnis untuk merek-merek berkualitas tinggi dan mewah untuk memungkinkan mereka mendistribusikan kelebihan stok secara terkontrol dan efektif dari koleksi musim sebelumnya; membantu dalam pengelolaan urusan bisnis atau fungsi komersial dari perusahaan industri atau komersial; membantu orang lain dalam menyiapkan dan mengajukan aplikasi untuk mendapatkan izin usaha; membantu sektor industri dan komersial dalam mempromosikan barang dan konsultasi pemasaran; memberikan bantuan administrasi ke apotek untuk mengelola inventaris obat; memberikan bantuan bisnis kepada pihak lain dalam pengoperasian peralatan pemrosesan data yaitu, komputer, mesin tik, mesin teleks dan mesin kantor sejenis lainnya; memberikan bantuan dalam pengelolaan bisnis waralaba; memberikan bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; memberikan bantuan dalam pengelolaan perusahaan industri atau komersial; memberikan bantuan di bidang komersialisasi produk; memberikan bantuan di bidang komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dan komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen dan perencanaan bisnis; memberikan bantuan di bidang organisasi bisnis; memberikan bantuan di bidang promosi bisnis; memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; memberikan informasi bisnis dalam kesempatan kerja kepada orang yang membutuhkan [layanan amal]; memberikan informasi bisnis dan pemasaran; memberikan informasi bisnis di bidang media sosial; memberikan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; memberikan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan mata uang virtual; memberikan informasi bisnis gigi melalui situs web; memberikan informasi bisnis melalui Internet; memberikan informasi bisnis melalui jaringan komputer global; memberikan informasi bisnis melalui situs web; memberikan informasi bisnis untuk organisasi amal; memberikan informasi bisnis untuk organisasi kemanusiaan; memberikan informasi dan saran kepada konsumen mengenai pemilihan produk dan barang yang akan dibeli; memberikan informasi dan saran komersial untuk konsumen; memberikan informasi di bidang manajemen waktu; memberikan informasi di bidang pemasaran; memberikan informasi di bidang solusi bisnis berkelanjutan global; memberikan informasi direktori bisnis melalui jaringan komputer global; memberikan informasi direktori telepon melalui jaringan komunikasi global; memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi ketenagakerjaan; memberikan informasi ketenagakerjaan kepada orang yang membutuhkan [layanan amal]; memberikan informasi ketenagakerjaan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi komersial kepada konsumen; memberikan informasi komersial melalui jaringan komputer global; memberikan informasi komersial yang berkaitan dengan perusahaan; memberikan informasi komersial yang berkaitan dengan perusahaan di bidang manajemen perjalanan dan industri perjalanan; memberikan informasi konsumen yang berkaitan dengan barang dan jasa; memberikan informasi melalui Internet yang berkaitan dengan penjualan mobil; memberikan informasi mengenai penjualan komersial; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan informasi pemasaran bisnis; memberikan informasi pemasaran melalui situs web; memberikan informasi pengembangan bisnis dan saran kepada para profesional keuangan; memberikan informasi perbandingan tarif hotel; memberikan informasi perekrutan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi produk konsumen; memberikan informasi produk konsumen melalui Internet; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan laptop; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan perangkat lunak; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; memberikan informasi statistik untuk tujuan bisnis atau komersial; memberikan informasi tentang analisis atau hasil untuk kecenderungan menonton program televisi; memberikan informasi tentang mempromosikan dan menerbitkan prangko perdagangan; memberikan informasi tentang penerbitan kupon distribusi; memberikan informasi tentang penggunaan kartu hadiah; memberikan informasi tentang produk melalui jaringan telekomunikasi untuk tujuan periklanan dan penjualan; memberikan informasi terkait dengan perekrutan personel; memberikan informasi terkait layanan relokasi karyawan; memberikan informasi terkait perekrutan tenaga kerja; memberikan informasi terkait persiapan pajak; memberikan informasi terkait persiapan pajak dan layanan pengarsipan pajak; memberikan informasi untuk layanan iklan dan publisitas; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; memberikan kupon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian; memberikan poin loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan poin loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan saran bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; memberikan saran dan informasi bisnis dan komersial; memberikan saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan manajemen aset cryptocurrency; memberikan saran dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis komersial; memberikan saran di bidang efisiensi bisnis; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memberikan saran produk konsumen; memberikan

saran produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan laptop; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan perangkat lunak; memberikan saran yang berkaitan dengan analisis kebiasaan pembelian konsumen; memberikan saran yang berkaitan dengan metode dan teknik penjualan; memberikan saran yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; memberikan saran yang berkaitan dengan pemasaran produk kimia; memelihara catatan dan file medis pasien; memelihara catatan dan file riwayat medis pribadi; memelihara daftar breed ternak; memelihara daftar memorabilia olahraga dan karya seni; memelihara daftar penilai kejuruan profesional; memelihara daftar ras anjing; memelihara file dan catatan mengenai kondisi medis individu; memelihara pendaftar teknisi kedirgantaraan bersertifikat; memelihara registrasi profesional teknis medis bersertifikat; memelihara registri informasi; memfasilitasi pertukaran dan penjualan dari jasa dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; memfasilitasi pertukaran dan penjualan layanan dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; memperbarui dan memelihara informasi dalam pendaftar; memperbarui materi iklan; mempersiapkan penggajian; mempromosikan barang dan jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan komprehensif secara online; mempromosikan barang dan jasa gigi orang lain; mempromosikan barang dan jasa lainnya melalui penawaran diskon ketersediaan terbatas melalui suatu jaringan komunikasi elektronik daring; mempromosikan barang dan jasa orang lain; mempromosikan barang dan jasa orang lain
melalui kupon, diskon, iklan, penghargaan dan
insentif yang dihasilkan sehubungan dengan
penggunaan kartu kredit dan debit, tautan
elektronik ke situs web pedagang dan pengecer; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan cara menyalurkan iklan video di internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon, kartu perdagangan dan kartu keanggotaan; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mendistribusikan materi iklan melalui berbagai metode; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kegiatan olahraga; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kompetisi olahraga; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan program penghargaan; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan menyiapkan dan menempatkan iklan di majalah elektronik; mempromosikan barang dan jasa orang lain di Internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui Internet dan jaringan komunikasi; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui infomersial; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui jaringan komputer dan komunikasi; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui jaringan komputer global; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui program kartu diskon; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui program pelanggan pilihan; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui skema kartu loyalitas imbalan; mempromosikan barang dan jasa yang dibuat atau diberikan di Taiwan oleh orang lain, dengan penyebaran materi iklan, dengan mengatur dan melakukan pameran barang dan jasa tersebut, dan dengan distribusi T-shirt, tas belanja dan hadiah promosi lainnya; mempromosikan dan melakukan pameran dagang; mempromosikan desain orang lain dengan menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan karya seni orang lain dengan cara menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan kepentingan bisnis para profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan bisnis pengusaha yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis akuntan profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis analis keuangan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis dari serikat kredit yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis investor yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dalam pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri farmasi yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri gula dan kue yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri kapal pesiar yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri kimia yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri ortopedi yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri perawatan kesehatan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri rekaman musik yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis pemilik merek dagang yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis perencana acara khusus yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis seniman pertunjukan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis seniman visual yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis tim sepak bola yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial pengusaha yang disediakan oleh asosiasi untuk anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial seniman yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen bisnis; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen strategis; mempromosikan kepentingan publik/umum dan kesadaran akan/mengenai masalah yang melibatkan akses ke internet untuk populasi global; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen bisnis; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen strategis; mempromosikan musik orang lain dengan cara menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan penggunaan energi dari turbin angin untuk pertanian; mempromosikan penggunaan energi surya untuk pertanian; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain dengan memberikan dan menebus poin pembelian dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui bahan cetak; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui kontes dan program pemberian insentif; mempromosikan penjualan barang-barang mode melalui artikel

promosi di majalah; mempromosikan penjualan tiket dan hak istimewa VIP untuk paket hiburan langsung; mempromosikan penyerapan karbon internasional dan gas rumah kaca lainnya melalui administrasi kompetisi dan tantangan untuk pihak lain; mempromosikan serangkaian film untuk orang lain; mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya.; memproses dokumen registrasi garansi untuk orang lain; memproses pertanyaan telepon tentang barang dan jasa yang diiklankan; memproses, dan mengoperasikan informasi dalam pendaftar; memulai panggilan telepon untuk orang lain; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen bisnis; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen proyek; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen strategis; menampilkan iklan untuk orang lain; menangani amplop; mencari data dalam berkas komputer untuk pihak lain; mencocokkan sukarelawan terampil dengan organisasi nirlaba; menempatkan iklan untuk orang lain; menerbitkan dan memperbarui teks iklan; mengadakan acara bisnis; mengadakan pameran dagang untuk profesional industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna, dan iklan online; mengadakan pameran untuk keperluan perdagangan dan komersial; mengatur berlangganan media untuk pihak lain, menjual musik secara daring dalam bentuk media digital atau tersimpan; mengatur dan melakukan acara pemasaran; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk orang lain dari ternak dan ternak terdaftar dan komersial; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk ternak; mengatur dan melakukan acara periklanan; mengatur dan melakukan acara promosi; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan lelang; mengatur dan melakukan lelang Internet; mengatur dan melakukan lelang dan membalikkan lelang melalui komputer dan jaringan telekomunikasi; mengatur dan melakukan lelang dan membalikkan lelang melalui telepon seluler; mengatur dan melakukan lelang real estat; mengatur dan melakukan lelang telepon; mengatur dan melakukan lelang telepon dan televisi; mengatur dan melakukan lelang televisi; mengatur dan melakukan pameran dagang; mengatur dan melakukan pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran dan pertunjukan komersial; mengatur dan melakukan pameran komersial; mengatur dan melakukan pameran pameran dagang; mengatur dan melakukan pameran wisata dalam air untuk keperluan bisnis dan periklanan; mengatur dan melakukan pasar loak; mengatur dan menyelenggarakan acara, pameran, eksposisi dan konferensi untuk tujuan komersial dalam hiburan interaktif, realitas virtual/maya, elektronik konsumen (consumer electronics) dan industri hiburan permainan video; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus keperluan bisnis; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan pameran dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan pariwisata; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan menyimpulkan transaksi komersial untuk orang lain; mengatur iklan di bioskop; mengatur kontrak iklan dan promosi untuk pihak ketiga; mengatur kontrak iklan untuk orang lain; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk penyediaan layanan; mengatur langganan ke buku komik untuk orang lain; mengatur langganan ke buku untuk orang lain; mengatur langganan ke buku, surat kabar atau komik; mengatur langganan ke buku, ulasan, surat kabar atau buku komik untuk orang lain; mengatur langganan ke jurnal elektronik untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan Internet untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telekomunikasi untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telematika, telepon atau komputer untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telepon untuk orang lain; mengatur langganan ke media informasi untuk orang lain; mengatur langganan ke paket informasi untuk orang lain; mengatur langganan ke paket media untuk orang lain; mengatur langganan ke publikasi online untuk orang lain; mengatur langganan ke saluran televisi untuk orang lain; mengatur langganan koran untuk orang lain; mengatur langganan koran, majalah dan buku untuk orang lain dan menyediakan informasi yang berhubungan dengannya; mengatur langganan publikasi online untuk orang lain, untuk jurnal elektronik, untuk media informasi, untuk paket media, untuk jasa telekomunikasi untuk orang lain; mengatur langganan publikasi untuk orang lain; mengatur langganan surat kabar, majalah dan buku untuk pihak lain dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mengatur langganan untuk publikasi orang lain; mengatur langganan untuk ulasan untuk orang lain; mengatur pameran bisnis; mengatur pameran dagang; mengatur pameran untuk tujuan komersial; mengatur pelelangan; mengatur pembelian kolektif; mengatur penjualan untuk konverter daya / inverter / charger untuk digunakan dalam energi yang dapat diperbarui (termasuk fotovoltaik dan tenaga angin) sistem; mengatur perkenalan bisnis; mengatur transaksi komersial, untuk orang lain, melalui toko online; mengatur transaksi perdagangan dan kontrak komersial; mengatur transaksi perdagangan online; mengatur, mempromosikan dan menyelenggarakan pameran, pameran perdagangan (tradeshows) dan acara-acara untuk tujuan bisnis; mengaudit tingkat utilitas untuk orang lain; mengelola komputerisasi data; mengembangkan dan mengoordinasikan proyek sukarela untuk organisasi amal; mengembangkan kampanye promosi untuk bisnis; mengetik; mengetik informasi ke komputer; mengetik singkat; mengevaluasi dampak iklan pada audiens; menghimpun basis data kompouter untuk mengirimkan, menampilkan dan menyimpan transaksi, identifikasi dan informasi keuangan; mengiklankan barang dan jasa dari vendor online melalui panduan online yang dapat dicari; mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa perawatan gigi; mengoperasikan platform belanja komparatif online untuk vendor barang dan jasa gigi; mengorganisasikan pameran dan pengujian barang-barang olahraga untuk keperluan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan bursa kerja; mengorganisir dan melakukan lelang amal untuk tujuan penggalangan dana amal; mengorganisir dan melakukan pameran dagang dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan pameran dagang, acara dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan program sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat untuk organisasi amal; mengumpulkan pilihan penyedia layanan agar memungkinkan pihak lain dengan mudah melihat dan memilih layanan ini dari situs web; menjawab telepon untuk pelanggan yang tidak tersedia; menulis curriculum vitae untuk orang lain; menulis resume untuk orang lain; menyalin dokumen; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas perumahan; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen panti jompo; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen panti jompo untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan pengelolaan fasilitas perumahan untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan pengelolaan fasilitas perumahan untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan bantuan pemasaran terkait dengan waralaba; menyediakan dan mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa; menyediakan dan

menyewakan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan database komputer online dan database online yang dapat dicari di bidang iklan baris; menyediakan direktori bisnis online yang menampilkan restoran, bar, bioskop, klub dansa, museum, galeri seni, dan ruang budaya dan sosial lainnya; menyediakan direktori informasi komersial on-line di Internet; menyediakan dokumentasi transportasi untuk orang lain [layanan administrasi]; menyediakan dukungan memulai manajemen bisnis untuk bisnis lain; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyediakan fasilitas online yang menampilkan komentar pengguna mengenai organisasi bisnis, penyedia layanan, dan sumber daya lainnya; menyediakan informasi bisnis kepada pengusaha-pengusaha melalui jaringan-jaringan komunikasi-komunikasi elektronik dan seluler; menyediakan informasi bisnis melalui sebuah basis data yang dapat dicari dan melalui jaringan komputer global; menyediakan informasi direktori bisnis untuk kemudahan transaksi bisnis untuk pihak ketiga melalui situs web; menyediakan informasi direktori komersial melalui Internet; menyediakan informasi gigi di bidang e-commerce; menyediakan informasi online dan konten multi-media dalam presentas-presentasii kepada para pengusaha, semua yang bergerak di bidang bisnis; menyediakan informasi penjualan barang yang ditawarkan dalam bentuk mal di situs web internet; menyediakan informasi perbelanjaan; menyediakan informasi tentang agen periklanan dan perencanaan dan pelaksanaan promosi penjualan; menyediakan informasi tentang manajemen penjualan; menyediakan informasi tentang penerbitan, manajemen, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; menyediakan informasi tentang penggunaan kartu poin; menyediakan informasi tentang toko yang dapat menggunakan kupon (termasuk kupon elektronik) untuk anggota terdaftar dari layanan uang elektronik; menyediakan informasi termasuk online mengenai periklanan, -mengenai manajemen bisnis, -mengenai administrasi, -mengenai kegunaan kantor; menyediakan jasa pemesanan secara online melalui komputer; menyediakan kupon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; menyediakan layanan berlangganan musik online; menyediakan layanan direktori informasi bisnis, melalui jaringan komputer global; menyediakan layanan informasi direktori komersial online; menyediakan layanan konsultasi bisnis di bidang perjalanan bisnis untuk mengembangkan dan mengimplementasikan solusi yang disesuaikan untuk manajemen perjalanan dan pengeluaran biaya klien, yaitu, sumber pemasok udara (penerbangan) dan hotel strategis (strategic air and hotel supplier sourcing), pemesanan perjalanan elektronik, manajemen dan penggantian pengeluaran biaya, manajemen pertemuan/rapat dan layanan konsultasi terkait perjalanan bisnis lainnya; menyediakan layanan konsultasi dan jasa konsultasi dalam melakukan pameran dagang, pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk bisnis industri dan komersial; menyediakan layanan konsultasi di bidang solusi bisnis berkelanjutan global; menyediakan layanan lelang online; menyediakan layanan manajemen sumber daya manusia dan perekrutan untuk orang lain; menyediakan layanan penelitian kuesioner dan informasi tentang hasil penelitian kuesioner; menyediakan manajemen bisnis dan bantuan operasional untuk bisnis komersial; menyediakan manajemen bisnis untuk organisasi amal; menyediakan manajemen bisnis untuk organisasi kemanusiaan; menyediakan panduan iklan online yang dapat dicari; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan peringkat pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; menyediakan program kontes dan penghargaan insentif yang dirancang untuk mengenali, memberi penghargaan dan mendorong individu dan kelompok yang terlibat dalam pengembangan diri, pemenuhan diri, amal, kedermawanan/filantropi, sukarelawan (volunteer), pelayanan masyarakat dan umum dan kegiatan kemanusiaan serta berbagi produk kerja kreatif; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; menyediakan program penghargaan insentif pelanggan; menyediakan ruang iklan untuk pihak lain di Internet; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; menyediakan staf pendukung kantor sementara; menyelenggarakan pameran dagang virtual secara online; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk tujuan komersial atau iklan; menyelenggarakan pameran teknis; menyelenggarakan pameran-pameran dagang dan/atau pameran-pameran untuk tujuan bisnis atau iklan; menyelenggarakan, mengatur dan melakukan lelang; menyewakan waktu iklan di media komunikasi; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruang untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruangan untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; menyiapkan dan mengatur pameran dagang (trade fairs), pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk perusahaan industri dan komersial; menyiapkan dan mengatur pameran produk untuk perusahaan industri dan komersial; menyortir dan menyunting informasi dalam basis data komputer; menyusun dan memberikan informasi statistik untuk keperluan bisnis atau komersial; menyusun data dalam database komputer; menyusun indeks informasi menggunakan teknologi blockchain; menyusun indeks informasi untuk tujuan komersial atau iklan; menyusun laporan akun; merchandising produk; merchandising produk untuk orang lain; minimarket; model layanan agen perekrutan; nasehat manajemen; nasihat yang berhubungan dengan manajemen bisnis dan pengoperasian klub kebugaran dan kesehatan; negosiasi dan kesimpulan transaksi komersial untuk pihak ketiga; negosiasi dan kesimpulan transaksi komersial untuk pihak ketiga melalui sistem telekomunikasi; negosiasi kontrak bisnis untuk orang lain; negosiasi kontrak dengan pembayar perawatan kesehatan; negosiasi kontrak iklan; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang daur ulang dan barang bekas; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang melalui pusat perbelanjaan di situs web; negosiasi kontrak yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan barang; negosiasi transaksi komersial untuk seniman pertunjukan, musisi dan/atau pemain musik; online manpower recruitment and outsourcing; operasional bisnis pusat perbelanjaan dan mal perbelanjaan; optimasi situs web; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; order melalui surat; order penjualan yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; organisasi acara periklanan; organisasi acara, pameran, pameran dan pertunjukan untuk tujuan komersial, promosi dan periklanan; organisasi bisnis dan / atau jasa konsultasi operasional berdasarkan analisis data; organisasi bisnis dan administrasi armada transportasi; organisasi bisnis dan konsultasi manajemen di bidang manajemen personalia; organisasi dan manajemen program insentif; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik; organisasi dan manajemen program pembeli yang sering insentif; organisasi dan manajemen skema loyalitas kartu diskon; organisasi dan melakukan presentasi produk; organisasi kompetisi untuk keperluan periklanan atau usaha; organisasi lelang Internet; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang; organisasi pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan periklanan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran seni untuk tujuan

komersial atau iklan; organisasi pameran untuk bisnis atau iklan; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pengundian hadiah untuk tujuan iklan; organisasi peragaan busana untuk tujuan komersial; organisasi peragaan busana untuk tujuan promosi; organisasi program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi atau iklan; organisasi skema loyalitas dan insentif; organisasi skema loyalitas pelanggan; organisasi, manajemen dan administrasi program loyalitas dan skema insentif; organisasi, operasi dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi; organisasi, operasi dan pengawasan skema loyalitas dan insentif; organisasi, operasi dan pengawasan skema loyalitas pelanggan; orientasi merek; outlet toko ritel yang menjual kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari, bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat-tempat, rantai-rantai, tali-tali, bingkai-bingkai, pita-pita dan pengikat-pengikat pendukung; pameran dagang; pekerjaan dan layanan informasi ketenagakerjaan; pekerjaan kantor secara umum tentang pengelolaan klaim uang oleh komputer; pekerjaan kantor tentang pembelian dan penjualan barang untuk orang lain; pelacakan volume penjualan untuk orang lain; pelaksana studi pemasaran; pelaksanaan, pengaturan, dan pengelolaan pameran dagang yang terkait dengan kosmetik; pelelangan; pelelangan kendaraan; pelelangan online; pelelangan properti; pemantauan efektivitas periklanan; pemantauan status dan/atau lokasi pesanan restoran untuk tujuan bisnis; pemasaran; pemasaran acara; pemasaran afiliasi; pemasaran bangunan yang kosong; pemasaran basis data; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; pemasaran di bidang jasa medis; pemasaran internet; pemasaran kata-kata melalui mulut; pemasaran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; pemasaran langsung; pemasaran layanan ritel pihak lain melalui situs jaringan online; pemasaran media sosial; pemasaran melalui telepon seluler, perlengkapan seluler lainnya, dan melalui internet untuk barang dan jasa, melalui penawaran ringkasan produk, tautan
internet untuk situs web belanja, infromasi diskon, voucher hadiah (token), voucher hadiah untuk keperluan promosi dan komersial, kupon dan cap diskon; pemasaran online; pemasaran produk; pemasaran promosi; pemasaran real estat; pemasaran rujukan; pemasaran toko; pemasaran yang ditargetkan; pemasaran, riset pasar dan analisis pasar; pemasaran, studi pasar dan analisis pasar; pembacaan meter air untuk tujuan penagihan; pembacaan meter gas untuk tujuan penagihan; pembacaan meter listrik untuk tujuan penagihan; pembacaan meter utilitas untuk tujuan penagihan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembelian barang dan jasa untuk bisnis lain; pemberian dan pengelolaan kartu keanggotaan penghargaan loyalitas; pemberian informasi bisnis mengenai penggunaan listrik; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pemberian informasi mengenai administrasi bisnis; pemberian informasi mengenai administrasi dan penyelenggaraan di bidang program penghargaan loyalitas; pemberian informasi mengenai administrasi program penghargaan loyalitas dengan kupon dagang; pemberian informasi mengenai jasa intermediasi yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa keagenan yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa kesekretarisan dan jasa konsultasi di bidang jasa kesekretarisan; pemberian informasi mengenai jasa konsultasi di bidang periklanan; pemberian informasi mengenai jasa konsultasi di bidang program penghargaan loyalitas; pemberian informasi mengenai konsultasi administrasi bisnis; pemberian informasi mengenai konsultasi manajemen bisnis dengan instalasi kecerdasan buatan; pemberian informasi mengenai manajemen bisnis dan ekonomi; pemberian informasi mengenai pelanggan; pemberian informasi mengenai penelitian dan analisis efektivitas periklanan; pemberian informasi mengenai penyelidikan pertanyaan tentang bisnis; pemberian informasi mengenai promosi barang dan jasa pihak lain melalui skema insentif promosi yang melibatkan perangko dagang; pemberian informasi peringkat konsumen yang terkait dengan produk dan produsen produk; pembuatan dan pembaruan materi iklan; pembuatan materi iklan; pembukuan; pembukuan untuk transfer dana elektronik; pemeriksaan pajak; pemesanan layanan daring terkomputerisasi untuk barang umum dan barang konsumsi umum; pemesanan layanan jasa daring terkomputerisasi untuk pihak lain dari barang umum dan barang konsumsi umum; pemodelan untuk iklan atau promosi penjualan; pemprosesan terkomputerisasi pesanan pembelian daring; pemrosesan administratif klaim garansi; pemrosesan administratif pesanan pembelian dalam kerangka layanan yang disediakan oleh perusahaan mail-order; pemrosesan data dan manajemen file; pemrosesan data elektronik; pemrosesan data otomatis; pemrosesan data terkomputerisasi; pemrosesan pesanan administratif; pemrosesan pesanan elektronik; pemrosesan pesanan pembelian secara online yang terkomputerisasi elektronik; penagihan; penahanan biaya; penasihat bisnis dan layanan informasi; penataan etalase toko; penawaran lelang online untuk orang lain; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian dan pemilihan layanan eksekutif; pencarian data dalam file komputer untuk orang lain; pencarian data dalam komputer untuk pihak lain; pencarian database melalui komputer; pencarian sponsor; pencarian sponsor untuk kompetisi berkuda; penciptaan merek; pendaftaran komunikasi tertulis dan data; pendaftaran pengembalian kunci; penelitian bisnis; penelitian bisnis profesional; penelitian dan analisis bisnis; penelitian dan analisis di bidang manipulasi pasar; penelitian dan analisis efektivitas periklanan; penelitian dan evaluasi bisnis; penelitian dan survei bisnis; penelitian di bidang manajemen bisnis, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen proyek, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen strategis, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian konsumen; penelitian pemasaran; penelitian pemasaran, yaitu, kampanye periklanan dan penelitian dan analisis preferensi konsumen; penelitian periklanan; penelitian untuk tujuan bisnis; penelusuran dari barang dan jasa dari pihak lain melalui sistem on-line komputer; penempatan dan rekrutmen personel; penempatan karir; penempatan kerja; penempatan kerja dan personel; penempatan pegawai; penempatan pegawai sementara; penempatan produk cetakan dalam amplop (surat langsung); penempatan staf; penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon (termasuk kupon diskon elektronik) untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; penerbitan sertifikat hadiah yang memungkinkan untuk ditukar dengan barang atau jasa; penerbitan stempel perdagangan; penerbitan teks iklan; penerbitan, kliring dan pengelolaan kartu poin; penerbitan, pembayaran dan pengelolaan kartu poin dengan hak istimewa untuk mempromosikan barang dan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; penerbitan, pengelolaan, kliring poin untuk mempromosikan penjualan produk dan menyediakan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring poin yang dapat diakumulasikan yang diberikan kepada pengguna sesuai dengan harga pembelian barang dan jasa yang dapat ditukar dengan barang atau jasa atau ditawarkan untuk diskon dan pemyediaan informasi terkait dengannya; penerbitan, penukaran, dan pengelolaan kartu hadiah royalti akumulatif; penerbitan, perantara penerbitan dan kliring stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin dan kartu diskon
istimewa/ khusus; penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau layanan penyediaan promosi; penetapan biaya siklus hidup; pengadaan jasa untuk keperluan lain (pemesanan barang dan jasa untuk keperluan bisnis); pengadaan jasa untuk orang lain (pembelian barang dan jasa untuk

bisnis orang lain); pengadaan kontrak untuk orang lain; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengarsipan dokumen atau pita magnetik [fungsi kantor]; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; pengaturan dan penyajian iklan; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi komersial, perdagangan dan bisnis, pertunjukan, dan pameran; pengaturan pameran dagang kosmetik; pengaturan pameran dan acara untuk tujuan komersial atau periklanan; pengaturan peragaan busana untuk keperluan promosi; pengaturan peragaan busana untuk tujuan promosi; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengaturan, pengerjaan, promosi dan pengawasan skema loyalitas pelanggan; pengaturan, pengoperasian dan pengawasan skema loyalitas, skema insentif, skema insentif promosi dan penjualan; pengawasan manajemen bisnis; pengawasan persediaan; pengecer toko serba ada; pengeceran dari barang (dalam arti apapun); pengeditan teks publikasi; pengelolaan akun penjualan; pengelolaan bisnis kompleks kolam renang; pengelolaan bisnis untuk penyedia jasa lepas; pengelolaan data informasi kesehatan untuk pengguna komputer; pengelolaan file yang terkomputerisasi; pengelolaan file yang terkomputerisasi oleh output dari data yang disimpan secara elektronik; pengelolaan hubungan pelanggan; pengelolaan iklan banner berbayar; pengelolaan laporan bisnis; pengelolaan periklanan; pengelolaan program insentif hotel untuk orang lain; pengelolaan resiko bisnis; pengembangan artikel iklan; pengembangan bisnis; pengembangan dan implementasi strategi pemasaran untuk orang lain; pengembangan kampanye komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengembangan kampanye promosi; pengembangan konsep periklanan dan pemasaran; pengembangan proses untuk analisis dan implementasi rencana strategi dan proyek manajemen; pengembangan strategi bisnis; pengembangan strategi dan konsep pemasaran; pengembangan strategi komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengiklanan penjualan melalui elektronik; pengiklanan penjualan melalui pos; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); pengiklanan penjualan melalui pos (direct-mail advertising); pengiklanan penyewaan properti liburan untuk orang lain; pengindeksan web untuk tujuan komersial; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; pengindeksan web untuk tujuan periklanan; pengkajian pemasaran; pengkinian materi periklanan; pengkoordinasian strategi pemasaran pihak ketiga; pengolah kata; pengolah kata terkomputerisasi; pengolahan data; pengolahan kata; pengoperasian usaha situs komunitas di Internet; pengoptimalan lalu lintas situs web; pengorganisasian dan pameran-pameran dan pameran-pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; pengorganisasian dan manajemen program loyalitas dan insentif pelanggan; pengujian kepribadian untuk keperluan rekrutmen; pengujian kepribadian untuk pemilihan personel; pengujian merek; pengujian psikometri untuk pemilihan personil; pengujian untuk menentukan keterampilan kerja; pengujian untuk menentukan kompetensi kerja; pengujian untuk menentukan kompetensi profesional; pengumpulan dan analisa data dan statistik riset pasar; pengumpulan data dan analisis statistikal; pengumpulan data untuk studi pasar; pengumpulan informasi berkaitan dengan analisis pasar; pengumpulan informasi kedalam database; pengumpulan informasi melalui database komputer; pengumpulan informasi riset pasar; pengumpulan informasi untuk studi pasar; pengumpulan poin dan poin kliring untuk mempromosikan penjualan produk dan jasa; pengumpulan, kompilasi sistematisasi informasi ke dalam database komputer; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis dan informasi yang disimpan dalam database komputer; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis, statistik, informasi, dan indeks informasi untuk tujuan komersial atau periklanan; penilaian bisnis; penilaian risiko bisnis; penjawab telepon; penjualan alat jahit, yaitu, jarum jahit, benang, penggaris untuk pola, buku skizze untuk menggambar design secara eceran; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; penjualan eceran dan grosir sampo; penjualan eceran dan layanan grosir untuk artikel pribadi; penjualan eceran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan lagu secara digital melalui jaringan online; penjualan lukisan; penjualan ritel dan grosir busa pencuci wajah; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penjualan ritel dan grosir parfum; penjualan ritel dan grosir perlengkapan kecantikan; penjualan ritel dan grosir produk kebersihan; penjualan ritel dan grosir sampo; penjualan seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penjualan telepon seluler baik secara online maupun secara langsung; penulisan kolom publisitas; penulisan skrip untuk tujuan periklanan; penulisan teks publisitas; penulisan teks publisitas dan iklan; penyajian barang-barang untuk keperluan retail; penyalinan dokumen; penyaluran contoh-contoh produk untuk pihak lain; penyatuan pada satu tempat untuk pakaian, pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesori busana, perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam dan perhiasan, sehingga memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; penyatuan, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari ritel barang dagangan umum dan situs web dalam jaringan komunikasi global; penyebaran bahan iklan; penyebaran bahan periklanan; penyebaran bahan-bahan jasa diskon iklan; penyebaran bahan-bahan periklanan, pembaharuan bahan-bahan periklanan, pengumpulan iklan-iklan untuk digunakan sebagai laman web pada internet; penyebaran iklan; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; penyebaran iklan dan materi iklan melalui internet; penyebaran iklan melalui Internet; penyebaran iklan melalui jaringan komunikasi on-line; penyebaran iklan untuk orang lain; penyebaran iklan untuk orang lain melalui Internet; penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi elektronik on-line; penyebaran iklan untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional dan lokal; penyebaran informasi bisnis barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer lokal dan global; penyebaran informasi bisnis dan komersil; penyebaran materi iklan [selebaran, brosur, dan barang cetakan]; penyebaran materi iklan dan promosi; penyebaran materi iklan melalui pos; penyebaran materi iklan secara online; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyebaran materi pemasaran; penyedia informasi statistik; penyedia sistem berbasis web dan portal daring di bidang pemanfaatan sumber daya manusia dan pusat kebugaran, yaitu, untuk memungkinkan pemanfaatan departemen sumber daya manusia menggunakan pusat kebugaran untuk menawarkan layanan kepada karyawan, untuk mengelola partisipasi mereka dan untuk penyusunan laporan; penyediaan bantuan bisnis kepada pihak lain dalam pengoperasian komputer dan sistem komputer; penyediaan bantuan bisnis operasional untuk perusahaan; penyediaan bantuan bisnis untuk pengoperasian waralaba; penyediaan barang-barang dalam media komunikasi untuk keperluan ritel; penyediaan dan penyewaan materi publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan materi publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan di Internet; penyediaan dan penyewaan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan, terutama di internet; penyediaan direktori informasi komersil secara online melalui internet; penyediaan fasilitas pasar online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan fungsi kegiatan perkantoran; penyediaan informasi barang atau produk seperti gadget dan elektronik untuk dapat diakses konsumen bertujuan untuk komersial; penyediaan informasi bisnis; penyediaan informasi bisnis dan komersial

dan semua layanan tersebut di atas disediakan online dari jaringan komputer global, internet atau komputer database; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan informasi bisnis tentang artikel surat kabar; penyediaan informasi bisnis terkait dengan pariwisata; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis; penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; penyediaan informasi di bidang manajemen proyek; penyediaan informasi di bidang manajemen strategis; penyediaan informasi komersial; penyediaan informasi komersial dari database online; penyediaan informasi komersial melalui Internet; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi konsumen untuk orang lain tentang transportasi, perjalanan dan penginapan, yang tersedia secara elektronik melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan informasi kontak bisnis antara pembeli dan penjual instrumen keuangan dalam bentuk menghubungkan pembeli dan penjual aset keuangan; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis melalui Internet; penyediaan informasi manajemen bisnis; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar, majalah atau buku melalui Internet; penyediaan informasi mengenai hadiah untuk promosi penjualan; penyediaan informasi mengenai penjualan barang daur ulang dan barang bekas; penyediaan informasi mengenai penjualan dan urutan penjualan perangkat lunak permainan elektronik; penyediaan informasi mengenai penjualan komersial; penyediaan informasi mengenai penjualan produk; penyediaan informasi pada penjualan komoditi; penyediaan informasi penjualan, bisnis, periklanan dan promosi melalui jaringan komputer global dan melalui internet; penyediaan informasi perdagangan komersial dari database online; penyediaan informasi perdagangan luar negeri; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan informasi riset pasar; penyediaan informasi statistik bisnis; penyediaan informasi tentang dunia Kerja, Bisnis melalui situs web; penyediaan informasi tentang penerbitan kupon diskon (termasuk kupon elektronik); penyediaan informasi tentang penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau promosi penyediaan layanan; penyediaan informasi terkait penjualan barang dagangan dan peringkat penjualan; penyediaan informasi usaha pada penyediaan dari jasa; penyediaan informasi yang berhubungan dengan harga dan penjual produk; penyediaan informasi yang berkaitan dengan studi pasar; penyediaan jasa konsultasi, informasi, dan penasehatan bisnis yang terkait dengan kosmetik; penyediaan jasa penelitian pasar dan informasi; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan jasa perbandingan harga online; penyediaan jasa publikasi dan informasi pasar konsumen secara daring; penyediaan jasa ritel melalui pemesanan dengan katalog melalui pos yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; penyediaan jasa ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan tekstil, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, tempat untuk membawa, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; penyediaan konten teks, data, gambar, audio, video, dan multimedia pra-rekaman yang dapat diunduh dengan biaya atau berlangganan pra-bayar, melalui Internet dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; penyediaan laporan bisnis dan / atau komersial; penyediaan laporan pemasaran; penyediaan laporan usaha untuk orang lain terkait penjualan produk dan jasa orang lain; penyediaan layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak; penyediaan layanan riset dan informasi pasar; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dioksida dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi.; penyediaan pasar online untuk penjual barang dan/atau jasa; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; penyediaan ruang di situs web untuk iklan barang dan jasa; penyediaan ruang iklan; penyediaan ruang iklan dalam majalah; penyediaan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan ruang iklan di jaringan komputer global; penyediaan ruang iklan di majalah; penyediaan ruang iklan di majalah, surat kabar dan majalah; penyediaan ruang iklan di media elektronik; penyediaan ruang iklan di surat kabar; penyediaan ruang iklan melalui jaringan komputer dan situs web; penyediaan ruang iklan, waktu dan media, yaitu, penyewaan ruang iklan dan waktu iklan di media komunikasi; penyediaan ruang pada halaman utama Internet untuk mengiklankan barang dan jasa; penyediaan situs periklanan online yang dapat ditelusuri dan panduan informasi yang menampilkan barang-barang dan jasa-jasa dari vendor di bidang pernikahan melalui internet; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan timbal balik evaluasi dan penilaian terhadap barang dan jasa dari penjual dan kinerja pembeli dan penjual (penilaian dan evaluasi usaha); penyediaan ulasan, penilaian, dan rekomendasi pengguna di hotel dan akomodasi sementara lainnya untuk daftar keperluan komersil melalui situs web; penyediaan voucher-voucher belanja untuk kepentingan promosi; penyeleksi barang-barang dan usaha memperoleh barang-barang untuk individu dan bisnis; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; penyelenggaraan analisis bisnis survei riset pemasaran; penyelenggaraan bisnis dan/atau layanan konsultasi operasional atas dasar analisa data; penyelenggaraan dan pemberian informasi mengenai peringkat konsumen yang terkait dengan produk dan produsen produk; penyelenggaraan pameran dan kompetisi untuk tujuan komersial dan periklanan; penyelenggaraan pameran dan pameran dagang untuk keperluan bisnis dan promosi; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan komersial; penyelenggaraan riset pasar; penyelenggaraan riset pemasaran, pembelian konsumen dan iklan; penyelenggaraan survei riset pemasaran; penyelidikan bisnis, evaluasi, penilaian ahli, informasi dan penelitian; penyelidikan dan penyelidikan bisnis; penyelidikan, pengenalan, pemberian nasehat dan penyediaan informasi mengenai sistem stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin dan kartu diskon istimewa/ khusus; penyesuaian bahan iklan dengan perkembangan terbaru; penyewaan bahan publikasi dan pemasaran; penyewaan bahan publisitas; penyewaan karyawan; penyewaan materi pemasaran; penyewaan materi publikasi; penyewaan mesin dan peralatan kantor; penyewaan mesin fotokopi; penyewaan mesin kantor; penyewaan mesin penjual otomatis; penyewaan mesin tik dan mesin fotokopi; penyewaan mesin tik, mesin fotokopi dan pengolah kata; penyewaan papan iklan; penyewaan papan iklan [papan iklan]; penyewaan papan iklan digital [papan iklan]; penyewaan peralatan kantor; penyewaan peralatan kantor di fasilitas kerja bersama; penyewaan peralatan publisitas; penyewaan publikasi dan materi presentasi pemasaran; penyewaan ruang iklan; penyewaan ruang iklan dan materi iklan; penyewaan ruang iklan di Internet; penyewaan ruang iklan di Internet untuk iklan pekerjaan; penyewaan ruang iklan di situs web; penyewaan ruang iklan online; penyewaan ruang iklan pada media komunikasi; penyewaan tanda untuk tujuan

iklan; penyewaan waktu iklan di bioskop; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; penyimpanan data dan pemrosesan data; penyortiran surat, penanganan dan penerimaan [fungsi kantor]; penyusunan laporan keuangan; penyusunan materi publikasi; penyusunan statistik untuk tujuan bisnis atau komersial; peramalan ekonomi; perantara / grosir / eceran baterai sekunder litium; perantara bisnis dan layanan konsultasi di bidang penjualan produk; perantara kontrak untuk pembelian dan penjualan barang dan penyediaan informasi yang berhubungan dengannya; perantara kontrak untuk pembelian dan penjualan barang melalui Internet; perbandingan harga peringkat akomodasi; perdagangan barang; perdagangan barang dan jasa yang terotomatisasi dan terkomputerisasi untuk orang lain yang disediakan melalui jaringan informasi komunikasi global, yakni, penyediaan pasar online kepada penjual dan pembeli barang dan jasa; perdagangan batubara; perdagangan eceran komputer bekas; perdagangan mineral; perdagangan online; perekrutan dan pengelolaan pedagang dan anggota stempel perdagangan, kupon, kartu akumulasi poin, kartu manfaat diskon untuk promosi penjualan atau promosi penjualan; perekrutan dan pengelolaan pedagang, anggota kartu poin untuk promosi penjualan; perekrutan pegawai sementara; perekrutan personel maskapai; perekrutan personel penerbangan, staf darat teknis dan staf darat non-teknis; perekrutan staf teknis; perekrutan tenaga kerja; perekrutan, perekrutan, penempatan, penempatan staf dan layanan jejaring karier; perencanaan bisnis; perencanaan bisnis dan konsultasi kesinambungan bisnis; perencanaan bisnis strategis; perencanaan dan desain periklanan, yaitu, desain materi iklan untuk orang lain, Persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; perencanaan dan pameran peragaan busana untuk tujuan promosi; perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan komersial atau iklan; perencanaan manajemen bisnis; perencanaan periklanan; perencanaan pertemuan bisnis; perencanaan perusahaan; perencanaan strategi pemasaran; perencanaan strategis bisnis; perencanaan suksesi bisnis; perencanaan, pembelian dan perundingan (negosiasi) ruang-ruang dan waktu periklanan dan media; perencanaan, pengembangan dan implementasi strategi pemasaran; periklanan; periklanan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer lokal dan global; periklanan dan konsultasi manajemen bisnis; periklanan dan pemasaran; periklanan melalui gambar berjalan; periklanan melalui jaringan telepon seluler; periklanan melalui media cetak, media elektronik, brosur, poster, papan iklan (billboard), dan media iklan lainnya; periklanan pemasaran langsung; periklanan situs bisnis; periklanan, pemasaran dan mempromosikan barang dan jasa milik orang lain dengan cara menyediakan peralatan foto dan video di acara-acara khusus; periklanan, pemasaran, riset pasar; perkerjaan pramuniaga yang berhubungan dengan penjualan barang dari pihak lain melalui sistem on-line komputer; perkiraan dan analisis ekonomi; pernerbitan, pengelolaan, kliring poin (termasuk poin elektronik) untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; persewaan kios penjualan; persewaan mesin tik; persiapan bahan publikasi; persiapan dan analisis laporan keuangan untuk bisnis; persiapan dan penyediaan laporan pasar; persiapan dan penyusunan laporan dan informasi bisnis dan komersial; persiapan dan presentasi tampilan audio visual untuk tujuan periklanan; persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; persiapan dokumen yang berkaitan dengan perpajakan; persiapan evaluasi ahli dan laporan yang berkaitan dengan masalah bisnis; persiapan iklan dan materi promosi dan pemasaran untuk orang lain; persiapan iklan khusus untuk orang lain; persiapan iklan untuk orang lain; persiapan inventaris terkomputerisasi; persiapan kampanye iklan; persiapan laporan analisis pasar; persiapan laporan bisnis; persiapan laporan dan studi pasar; persiapan laporan komersial; persiapan laporan pajak; persiapan laporan pajak penghasilan; persiapan laporan pemasaran; persiapan materi promosi dan merchandising untuk orang lain; persiapan milis; persiapan pajak; persiapan pajak penghasilan; persiapan penggajian; persiapan presentasi audiovisual untuk digunakan dalam iklan; persiapan resume untuk orang lain; persiapan slip upah; persiapan statistik bisnis; persiapan survei bisnis; persiapan survei opini publik; persiapan survei pemasaran; persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; pertanyaan bisnis; pertanyaan/informasi bisnis; pertukaran tenaga kerja; perundingan kontrak-kontrak dan transaksi-transaksi komersial antara para pemberi pengaruh (influencer) media sosial dan para pelaksana perniagaan (business); perwakilan, agen dan mengatur iklan online di jaringan komputer; perwakilan, agen dan mengatur penyediaan ruang untuk iklan barang dan jasa; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; positioning merek; posting tagihan; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; presentasi barang melalui media komunikasi untuk keperluan pengecer; presentasi perusahaan dan barang serta layanan mereka di Internet; presentasi perusahaan di Internet dan media lainnya; presentasi produk kepada publik; presentasi produk keuangan di media komunikasi, untuk keperluan ritel; presentasi semua jenis produk dalam segala bentuk komunikasi untuk penjualan eceran; produksi bahan iklan; produksi dan distribusi iklan radio dan televisi; produksi film iklan; produksi iklan; produksi iklan radio; produksi iklan radio dan televisi; produksi iklan televisi; produksi iklan televisi, radio dan online; produksi iklan, yaitu, produksi bahan iklan; produksi infomersial; produksi materi iklan dan iklan; produksi program teleshopping; program pemberian insentif berupa asuransi jiwa dan kesehatan untuk partisipan program karena lebih aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; promosi acara hiburan; promosi acara khusus; promosi acara pihak lain; promosi atas undian berhadian, kompetisi-kompetisi dan insentif-insentif kepada para pelanggan; promosi bangunan komersial, termasuk pusat perbelanjaan; promosi barang dan jasa dianggap sebagai sponsor untuk acara olahraga; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara olahraga; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara olahraga internasional; promosi barang dan jasa pihak lain melalui internet; promosi barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer dan komunikasi; promosi barang dan jasa pihak lain melalui perancangan dan penyelenggaraan acara; promosi barang dan jasa untuk orang lain dengan mendistribusikan kupon, melalui skema kartu imbalan loyalitas, melalui program kartu diskon, melalui administrasi penjualan dan skema insentif promosi yang melibatkan stempel perdagangan, dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit, melalui acara promosi , melalui distribusi bahan cetakan dan kontes promosi; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk; promosi jasa keuangan dan asuransi, atas nama pihak ketiga; promosi kepentingan komersial profesional dan bisnis di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler yang disediakan oleh asosiasi kepada para anggotanya; promosi komersial untuk pihak ketiga; promosi kompetisi dan acara olahraga; promosi konser (untuk pihak lain); promosi konser musik; promosi layanan asuransi, atas nama pihak ketiga; promosi layanan keuangan, atas nama pihak ketiga; promosi online jaringan komputer dan situs web; promosi penjualan; promosi penjualan (untuk orang lain); promosi penjualan melalui program loyalitas pelanggan; promosi penjualan menggunakan media audiovisual; promosi penjualan pada titik pembelian atau penjualan, untuk orang lain; promosi penjualan untuk orang lain dengan menggunakan kartu pengguna istimewa; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; promosi penjualan untuk orang lain melalui skema stempel perdagangan; promosi penjualan untuk pihak ketiga; promosi penjualan untuk pihak lain; promosi penjualan yang berhubungan dengan kecantikan; promosi periklanan (sponsor); promosi persoalan-persoalan kesehatan, masyarakat dan kelestarian lingkungan; promosi secara daring (online); promosi usaha; promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; proses administrasi klaim asuransi; proses administrasi pesanan; proses administrasi pesanan pembelian; proses administrasi pesanan pembelian yang dilakukan melalui telepon atau komputer; proses administrasi pesanan pembelian yang

terkomputerisasi; proses dan verifikasi data yang terkomputerisasi; providing information on the use of point cards; providing information the sale of goods offered in the form of shopping malls on internet websites; providing local products for the purchase of overseas customers (opposite direct purchasing of domestic goods); provision of business data; proyek manajemen untuk bisnis, -untuk administrasi; publikasi atas teks publisitas; publikasi bahan dan teks publikasi; publikasi bahan publikasi; publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; publikasi materi cetak untuk tujuan periklanan; publikasi materi publikasi online; publikasi naskah publisitas/iklan; publisitas dan layanan pemasaran; publisitas dan layanan promosi penjualan; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; publisitas iklan industri dan komersial; publisitas, layanan promosi dan pemasaran yang berkaitan dengan kendaraan; pusat perbelanjaan; radio, televisi, iklan daring (online); recruitment and management of trading stamp, coupon, point accumulation type card franchise, member; registrasi kendaraan dan layanan pemindahan hak; rekayasa ulang proses bisnis; rekrutmen dan manajemen stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin waralaba, keanggotaan; rekrutmen pegawai; rekrutmen personel manajemen tingkat tinggi; rekrutmen personel penerbangan; rekrutmen staf kantor; rekrutmen staf lapangan bandara; rekrutmen staf pendukung kantor; relokasi karyawan; rencana karir; reproduksi dokumen; riset atau analisis pemasaran; riset bisnis dan pemasaran; riset dan analisis pemasaran; riset dan penelitian pasar; riset dan penelitian pemasaran; riset pasar; riset pasar dengan polling pendapat; riset pasar dilakukan dengan menggunakan basis data komputer; riset pasar untuk periklanan; riset pasar untuk tujuan periklanan; riset pemasaran dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif dan kualitatif; riset pemasaran di bidang kosmetik, parfum dan produk kecantikan; riset perilaku pembelian; ritel kartu prabayar pihak ketiga untuk pembelian layanan hiburan; ritel kartu prabayar pihak ketiga untuk pembelian pakaian; rujukan medis; rujukan pengacara; salah satu dari layanan yang disebutkan di atas disediakan secara online dari basis data komputer, jaringan informasi dan / atau Internet; saran akuntansi yang berkaitan dengan perpajakan; saran akuntansi yang berkaitan dengan persiapan pajak; saran akuntansi yang berkaitan dengan persiapan pengembalian pajak; saran bisnis yang berkaitan dengan pemasaran; saran bisnis yang berkaitan dengan pemasaran strategis; saran bisnis yang berkaitan dengan periklanan; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba restoran; saran dan bantuan manajemen bisnis; saran dan informasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba; saran dan konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak; saran untuk bisnis; saran yang berkaitan dengan manajemen dan organisasi bisnis; saran yang berkaitan dengan persiapan pajak; segmentasi (pembagian) dan profilisasi data pasar; seleksi pegawai menggunakan tes psikologi; semua layanan di atas disediakan online melalui pusat data komputer, jaringan informasi dan/atau internet; show room (ruang pamer) penjualan mobil bekas; showroom penjualan kendaraan bermotor; sistemasi informasi ke dalam database komputer; sistematisasi dan kompilasi informasi untuk digunakan dalam database; sistematisasi data dalam database pusat; sistematisasi data ke dalam basis data komputer; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan jasa melalui layanan telepon dan / atau komputer online; skema keanggotaan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon untuk tujuan pembuatan konsep, pengkreasian, proses desain, pengembangan, penerapan, pengerjaan, pengaturan, promosi dan pengawasan; sponsor promosi acara atletik; sponsor promosi acara budaya; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara hiburan; sponsor promosi acara hiburan sosial; sponsor promosi acara kuliner; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara olahraga; sponsor promosi acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; sponsor promosi acara olahraga motor; sponsor promosi acara pelatihan kebugaran; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; sponsor promosi atlet olahraga; sponsor promosi balap mobil; sponsor promosi balapan kapal motor; sponsor promosi balapan mobil; sponsor promosi balapan sepeda; sponsor promosi bisnis pemula; sponsor promosi dari industri pakaian intim; sponsor promosi dari kontes video untuk siswa; sponsor promosi dari pembalap mobil; sponsor promosi klinik dan lokakarya tenis; sponsor promosi kompetisi dansa hip hop; sponsor promosi kompetisi permainan video; sponsor promosi konser musik; sponsor promosi liga olahraga; sponsor promosi lomba perahu layar; sponsor promosi organisasi yang mempromosikan pengelolaan dan pelestarian lingkungan; sponsor promosi pameran dagang; sponsor promosi pameran seni; sponsor promosi pertandingan tinju; sponsor promosi ras berkuda; sponsor promosi ras katamaran; sponsor promosi taman hiburan; sponsor promosi tim olahraga; sponsor promosi turnamen bowling; sponsor promosi turnamen golf kejuaraan; sponsor promosi turnamen memancing; sponsor promosi turnamen pertandingan polo; sponsor promosi turnamen skateboard; stan penjualan kue-kue; stan penjualan makanan ringan; stan penjualan minuman; stan penjualan roti-roti; steno; strategi media sosial dan konsultasi pemasaran; strategi pemasaran interaktif; strategi pemasaran konten; studi bisnis dan pemasaran; studi jajak pendapat pasar; studi kelayakan bisnis; studi kelayakan ekonomi; studi kelayakan komersial; studi pasar; studi pasar tentang kebiasaan penggunaan Internet dan loyalitas pelanggan; studi pasar terkait dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; studi pasar untuk tujuan periklanan; studi pemasaran; studi penelitian pasar; sumber daya manusia; supermarket; supermarket peralatan dan perlengkapan pertukangan; supplier; survei opini publik; survei pasar; survei pasar, analisis dan penelitian; survei pasar, analisis dan studi; survey bisnis dan pasar; tagihan medis; tagihan telepon; tata buku; tax-free shops of cosmetics and medicine; tes psikologis untuk pemilihan personil; toko; toko alat kesehatan; toko bangunan; toko busana muslim; toko eceran; toko eceran bahan bangunan; toko elektronik; toko grosir; toko grosir online dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki; toko hijab; toko mebel, furniture, perabot rumah, perabot kantor, barang pecah belah, teko gelas, piring, mangkok, kursi, karya seni dari kayu, lilin, plastik, tirai manik-manik untuk hiasan, tempat tidur, perlengkapan tempat tidur bukan dari logam, bangku, kursi-kursi, papan peragaan, bantal, lemari-lemari, kotak-kotak dari kayu atau plastik, lemari berlaci, gantungan jas, bantal-bantal, meja tulis, meja makan, pintu-pintu, meja gambar, meja rias, kursi malas, perlengkapan perabotan bukan dari logam, kotak perhiasaan, kotak surat, rak-rak, rak tempat majalah, rak buku, kasur-kasur, cermin, meja, tempat payung; toko online; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.; toko online dan offline untuk barang-barang selam; toko penjualan alat-alat rumah tangga; toko penjualan barang elektronik baik secara online ataupun secara langsung; toko peralatan dan perlengkapan pertukangan; toko perhiasan, emas batangan dan berlian; toko retail handphone; toko retail yang menyediakan dan menjual barang-barang kebutuhan bayi; toko ritel online dalam bidang pakaian; toko roti; toko seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil; toko spareparts dan akesoris kendaraan; toko swalayan; toko yang menjual botol-botol minuman; toko yang menjual emas dengan kadar kemurnian 99.99; toko yang menjual minuman; toko yang menjual perhiasan; toko yang menjual perhiasan emas; toko-toko; toko-toko ritel, pemesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan kopi, produk-produk kopi dan barang-barang terkait kopi, teh dan bubuk yang dijual dalam wadah-wadah tunggal untuk digunakan dalam mesin-mesin pembuatan penyeduh, mesin-mesin pembuatan penyeduh listrik dan mesin-mesin espresso listrik; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong

teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi; transaksi komersial secara online; transaksi komersial yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; transaksi komersial yang dapat dilakukan secara daring (online); transkripsi; transkripsi komunikasi [fungsi kantor]; transkripsi komunikasi yang direkam; transkripsi pesan; transkripsi stenografis; wawancara untuk riset pasar kualitatif; wawancara untuk tujuan riset pasar===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050698 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 19:27:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NINING SRI WAHYUDA N
Alamat Pemohon : Jalan Mundu RT.005 RW.004 Kelurahan Lubang Buaya, Kecamatan Cipayung,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RIZOMA & LUKISAN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Kuning Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa agen penjualan suku cadang dan aksesoris sepeda motor; Layanan penjualan ritel online; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa penjualan secara online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; pemasaran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan eceran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan spareparts kendaraan bermotor; perdagangan online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050699 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 19:32:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Alvin Joner
Alamat Pemohon : The Cijantung Villa, Kalisari., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13790
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FAM Estate
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35, 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan melalui media elektronik; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang, pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa pemasaran hotel dan real estate; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan relasi media; Manajemen bisnis dan pengoperasian hotel, klub rekreasi serta tanah dan bangunan pemukiman untuk orang lain; Menyediakan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Pemasaran melalui media elektronik; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Pengiklanan di surat kabar; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Produksi film iklan dalam bentuk videotape/rekaman video; Produksi film-film komersial/iklan televisi; administrasi sewa guna real estat dalam bentuk mengatur perjanjian sewa guna dan sewa untuk real estat; analisis pemasaran real estat; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; distribusi materi iklan dan penyebaran pesan iklan; distribusi materi iklan secara elektronik; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan dan promosi perusahaan; iklan komersial; iklan real estat; iklan real estat komersial; iklan real estat komersial atau perumahan; iklan real estat perumahan; iklan, promosi, dan layanan keagenan; jasa agen periklanan; jasa agen pesanan pembelian; jasa agen yang berhubungan dengan penjualan komersial; jasa konsultasi bisnis dalam bidang transaksi real estat komersial; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa periklanan; jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit,

radio dan siaran on-line; jasa periklanan media sosial; jasa periklanan, pemasaran dan konsultasi promosi, nasihat dan pemberian bantuan; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa periklanan, yaitu, penjadwalan, pelacakan, dan pelaporan iklan untuk orang lain; jasa produksi iklan; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; jasa toko retail secara online berupa berbagai macam barang-barang konsumen pihak lain, kartu hadiah, dan pengiriman media digital, headset realitas virtual/maya, dan konten dan data realitas virtual/maya; layanan iklan dan pemasaran secara daring untuk restoran, yaitu, media sosial, internet, dan pemasaran bergerak; layanan pemasaran merek media sosial berbasis pelanggan online; layanan perencanaan media; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan promosi dan iklan melalui internet; manajemen penjualan real estat; memberikan informasi bisnis di bidang media sosial; memberikan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; mengatur langganan ke media informasi untuk orang lain; mengatur langganan ke paket media untuk orang lain; pemasaran media sosial; pemasaran real estat; penelitian pemasaran, yaitu, kampanye periklanan dan penelitian dan analisis preferensi konsumen; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); penyediaan ruang iklan di media elektronik; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; penyewaan ruang iklan pada media komunikasi; periklanan melalui media cetak, media elektronik, brosur, poster, papan iklan (billboard), dan media iklan lainnya; periklanan, pemasaran, riset pasar; promosi penjualan menggunakan media audiovisual; strategi media sosial dan konsultasi pemasaran===

===Jasa akuisisi dan manajemen tanah dan bangunan pemukiman yang berkaitan dengan pusat data; Jasa manajemen dan valuasi real estat; Jasa penyediaan real eastate, rumah, gedung, tanah, kantor dan bentuk property lainnya, termasuk jasa yang berkaitan seperti agen dan makelar properti, perantara pembelian, penjualan dan penyewaan property, pengelolaan properti; Jasa real estat, yaitu, pengembangan, penyewaan, pengelolaan, peminjaman, dan perantara apartemen, kondominium, properti bagi waktu (timeshare), properti perumahan, properti liburan, dan fasilitas serta kelengkapan terkait real estat; Jasa real estat, yaitu, penjualan, pengoperasian, pemeliharaan, penyewaan, sewa dan manajemen properti perumahan; Jual beli rumah apartemen; Penilaian real estat; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait asuransi, urusan keuangan, urusan moneter, layanan reasuransi, penyedia layanan garansi (untuk hal elektronik atau lainnya), layanan aktuaria, informasi asuransi, informasi garansi, jasa penjaminan asuransi, layanan konsultasi dan informasi terkait investasi, asuransi dan keuangan, Layanan konsultasi dan informasi terkait garansi, Manajemen administrasi, investasi dan keuangan dan layanan broker terkait asuransi dan reasuransi, administrasi rencana asuransi dan klaim asuransi, layanan konsultasi terkait asuransi, analisis informasi asuransi, penilaian untuk tujuan asuransi, jasa evaluasi keuangan yang berkaitan dengan asuransi, riset asuransi, klaim asuransi, administrasi dan layanan penilaian, klaim garansi, administrasi dan layanan penilaian, penyedia informasi terkait asuransi terhadap kehilangan properti dan asuransi hidup, estimasi risiko asuransi, kehilangan dan kewajiban, penyedia portal akun konsumen dalam jaringan situs internet untuk mendapatkan informasi di bidang asuransi, risiko permesinan, kendali kerugian, pencegah kerugian, manajemen risiko,dan analisis kehilangan, layanan pengumpulan dan pencocokan pemimpin asuransi, yaitu, mencocokan permintaan konsumen dengan harga polis asuransi yang dikumpulkan melalui internet untuk mengkualifikasi broker asuransi, agen, dan agensi yang menarik permintaan tersebut, jasa keuangan, layanan konsultasi investasi, layanan manajemen investasi, broker, layanan investasi modal, layanan manajemen modal, analisa keuangan, evaluasi keuangan [asuransi, perbankan, real estat], informasi keuangan, penyedia informasi terkait broker keuangan melalui media elektronik, manajemen keuangan, perencanaan keuangan, analisis investasi, layanan alokasi portofolio, penyedia informasi terkait rencana keuangan, analisis investasi, alokasi portofolio dan rekomendasi untuk memilih instrumen keuangan, konsultasi keuangan dan layanan konsultasi (melalui media elektronik atau sebaliknya), layanan pembiayaan, penilaian keuangan, investasi dana, layanan agen pemulihan hutang, penyedia situs web, blog, dan situs sosial media yang menyediakan informasi di bidang keuangan dan asuransi, pengumpulan informasi keuangan, data, statistik, dan indeks, Layanan garansi dan perpanjangan garansi, analisa risiko, penilaian, evaluasi dan layanan manajemen (keuangan), manajemen kerugian keuangan, layanan pembayaran tagihan, layanan pembayaran elektronik, layanan pinjaman angsuran, pembiayaan sewa-beli, konsultasi, layanan penasihat; Sewa-guna real estate, jasa manajemen real estat, jasa investasi real estat, layanan hipotek; Survei real estat; agen perumahan; akuisisi real estat untuk orang lain; asuransi real estat; broker asuransi bangunan; broker asuransi real estat; broker asuransi rumah; broker real estat; broker real estat dan hipotek tanah; broker real estat, layanan manajemen dan penilaian; broker, penyewaan dan penyewaan real estat; informasi asuransi real estat; informasi asuransi rumah; investasi Real Estate; investasi modal dalam real estat; jasa agen lahan yasan/realestat tempat tinggal; jasa agen real estat; jasa agen real estat komersial; jasa agen real estat untuk penyewaan gedung; jasa agen real estat untuk penyewaan properti; jasa agen real estat untuk penyewaan tanah; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan bangunan; jasa agen real estat yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan tanah; jasa akuisisi real estat; jasa asuransi real estat; jasa asuransi, yaitu, pertanggungan properti dan korban jiwa, kesehatan, kendaraan, perumahan, dan pribadi; jasa manajemen lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan tanah; jasa manajemen untuk real estate; jasa penjualan real estat; jasa penyewaan apartemen; jasa penyewaan apartemen berperabot; jasa penyewaan apartemen dan kantor; jasa penyewaan apartemen di komunitas apartemen; jasa penyewaan apartemen, rumah, tempat komersial dan kantor; jasa penyewaan bangunan/gedung; jasa penyewaan bangunan/gedung dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; jasa penyewaan bangunan/gedung untuk hunian permanen; jasa penyewaan kantor [lahan yasan/realestat]; jasa penyewaan real estat; jasa penyewaan rumah; jasa penyewaan tanah pertanian/perkebunan/peternakan; jasa perwalian tanah; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; keuangan, investasi dan manajemen aset real estat; konsultasi asuransi bangunan; konsultasi asuransi real estat; konsultasi asuransi rumah; konsultasi real estat; layanan agen perumahan; layanan agen real estat untuk penyewaan properti; layanan agen real estat yang berkaitan dengan mencari apartemen untuk orang lain; layanan apartemen, kondominium, villa, dan jasa manajemen penyewaan kabin; layanan broker real estat, manajemen, sewa guna dan penyewaan; layanan investasi properti dan real estat; layanan investasi tanah dan bangunan (real-estate); layanan kepercayaan investasi real estat; layanan konsultasi kepercayaan investasi real estat; layanan listing real estat untuk apartemen, kondominium, villa, dan kabin; layanan manajemen real estat dan properti; layanan penilaian real estat; layanan properti real estat; layanan yang berkaitan dengan penyediaan keuangan untuk pembelian bangunan, rumah, real estat dan tanah; manajemen bangunan [layanan real estat]; manajemen investasi real estat; manajemen keuangan proyek real estat; manajemen properti real estat; manajemen real estat; manajemen real estat dan perumahan; manajemen real estat properti komersial; manajemen real estat, perumahan dan tanah; memberikan daftar real estat dan informasi real estat melalui situs web; memberikan informasi real estat; memberikan informasi real estat yang berkaitan dengan properti dan tanah; memberikan informasi terkait penyewaan tanah; mengatur sewa dan perjanjian sewa untuk real estat; pembelian dan penjualan bangunan; pembiayaan pinjaman, pembiayaan real estat, investasi real estat; penasehat real estat; penilaian untuk klaim asuransi real estat; penilaian, seleksi, akuisisi, penaksiran, pialang, penyewaan, rental, tender, manajemen dan valuasi real estat; penjualan real estat; penyedia jasa urusan

tanah dan bangunan pemukiman; penyediaan informasi yang menawarkan di bidang real estat mengenai penyewaan, pembelian dan penjualan apartemen, kondominium, villa, dan kabin melalui portal website internet; penyediaan informasi, konsultasi dan saran yang berkaitan dengan layanan akuisisi dan manajemen tanah dan bangunan pemukiman terkait dengan pusat data, penyewaan ruang untuk pusat data, dan manajemen bangunan; penyewaan tanah; penyewaan toko yang bebas bea [real estate]; pialang real estat; sewa guna tanah dan pemukiman; sewa real estat; sewa, pialang, penyewaan dan pengelolaan apartemen, kondominium, vila, dan kabin; sewa-beli bangunan; sewa-beli tanah; sewa-guna real estat; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat; urusan real estat===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050700
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:34:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA MERAH, BIRU, COKLAT TUA, COKLAT MUDA DAN PUTIH PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===-; Bar; Bar kopi dan jus; Bar yang menyediakan jus; Bar yang menyediakan kudapan; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Catering makanan diet; Catering makanan sehat; Dekorasi kue; Depot penyediaan makanan dan minuman; Fasilitas penitipan anak dan penitipan anak harian; Fasilitas perjamuan dan pesta sosial; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa agen untuk memesan hotel dan akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara dalam bentuk tenda; Jasa akomodasi sementara dan resor; Jasa bar; Jasa hotel; Jasa hotel dan resor; Jasa hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa informasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa kedai kopi; Jasa klub malam; Jasa konsultasi dan nasihat tentang penyediaan akomodasi sementara; Jasa konsultasi sehubungan dengan fasilitas hotel; Jasa pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara dalam bentuk tenda; Jasa pemondokan kemah; Jasa penginapan; Jasa penitipan untuk hewan; Jasa penyedia makanan Kebab; Jasa penyediaan akomodasi hotel sementara; Jasa penyediaan es krim, es konsumsi, roti, kue-kue; Jasa penyediaan fasilitas konferensi, pertemuan, acara, konvensi dan pameran; Jasa penyediaan fasilitas ruang jamuan; Jasa penyediaan fasilitas ruang konferensi dan konvensi; Jasa penyediaan fasilitas seminar dan rapat; Jasa penyediaan makanan berupa burger; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan makanan nasi uduk; Jasa penyediaan minuman; Jasa penyewaan Pondok Wisata; Jasa penyewaan gedung untuk tempat konser; Jasa penyewaan ruang konferensi, konvensi, seminar dan rapat; Jasa penyewaan villa; Jasa perkemahan [pondok untuk berlibur]; Jasa reservasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa reservasi pemesanan untuk akomodasi dan makan; Jasa resort; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa rumah orang tua; Jasa vila; Jasa yang melayani pemesanan dan penjualan voucher kamar hotel baik secara individu atau berkelompok; Jasa/layanan akomodasi untuk pertemuan (meetings); Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Jasa/layanan klub makan; Kafe kopi; Kafe kue beras; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kafe-kafe; Kafetaria; Kantin; Kedai; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai es krim; Kedai hot pot; Kedai kopi; Kedai mie daging sapi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai ramen; Kedai sabu– sabu; Kedai teh; Kedai untuk sarapan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kedai yang menyediakan pisang goreng, pisang bakar, nasi mandhi arab; Kedai yang menyediakan teh bubble; Kopi (Kafe); Layanan bar kopi; Layanan bar minuman anggur; Layanan biro akomodasi (hotel, rumah kos); Layanan hotel yang berupa program penghargaan insentif; Layanan informasi tentang penyediaan akomodasi sementara; Layanan kafe; Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan katering untuk menyediakan makanan pizza; Layanan kedai bubur kacang hijau; Layanan kedai makan; Layanan kedai mie ayam pangsit; Layanan keramahtamahan akomodasi, yaitu, menyediakan perumahan sementara; Layanan losmen; Layanan menjemput makanan; Layanan mie gerobak (kaki lima); Layanan pariwisata sebagai penyediaan informasi tentang akomodasi dan tempat untuk makan dan minum dan termasuk layanan pemesanan yang berkaitan dengannya; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan pengasuhan anak; Layanan perhotelan (hospitality); Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan perjamuan; Layanan pondok penginapan; Layanan pusat penitipan anak anak; Layanan reservasi akomodasi; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Layanan tempat tidur dan sarapan; Layanan yang menyediakan makanan dan minuman dengan truk berjalan; Lounge koktail; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Mengatur dan koordinasi akomodasi; Mengatur dan memesan jasa/layanan hotel dan layanan akomodasi; Menyediaan fasilitas untuk pameran dan eksibisi; Menyediakan fasilitas untuk mengadakan konferensi, pertemuan, jamuan

540 Etiket

makan, seminar, resepsi, pesta, dan pertunjukan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pangkeng (Rumah Singgah Sementara); Pemesanan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Pemesanan meja restoran secara online; Pengetean (Tempat Penyediaan Kudapan); Penginapan untuk liburan; Penilaian akomodasi hotel; Penyediaan akomodasi hotel; Penyediaan akomodasi untuk wisma; Penyediaan akses ke lounge VIP; Penyediaan fasilitas dapur; Penyediaan fasilitas untuk pertemuan (meetings), konferensi, seminar, ruang resepsi dan pameran; Penyediaan informasi tentang layanan akomodasi sementara; Penyediaan katering; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Penyewaan akomodasi liburan; Penyewaan akomodasi sementara; Penyewaan losmen; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; Penyewaan tempat untuk acara sosial; Penyewaan tisu basah; Perhotelan; Pondok penyediaan makanan sate; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Pusat penitipan anak; Pusat taman kanak-kanak dan penitipan anak; Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Ruang es krim (parlours); Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Rumah bir; Sediaan-sediaan makanan; Sediaan-sediaan makanan yang dapat dibawa pulang; Teknik menyeduh dengan menuangkan air panas ke alas kopi yang sudah digiling; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menghidangkan kudapan; Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Tempat yang meyediakan minuman beralkohol (izakaya); Warung makan; Warung penyediaan makanan sate; akomodasi sementara; akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; akomodasi sementara yang disediakan oleh peternakan Bung; akomodasi sementara yang disediakan oleh rumah singgah; anak prasekolah dan perawatan bayi di pusat penitipan anak; angkringan; apartemen berlayanan; bar dan layanan katering; bar kopi; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; dekorasi kue; dekorasi makanan; delicatessens [restoran]; hidangan istimewa kampung (HIK); hotel yang diperpanjang tinggal; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; informasi dan saran sehubungan dengan persiapan makan; informasi sehubungan dengan persiapan makan; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi hotel; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi hotel; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk mengatur akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk pemesanan akomodasi; jasa agen perjalanan untuk pemesanan dan membuat pemesanan akomodasi dan hotel; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi hotel; jasa agen perjalanan, yaitu, membantu reservasi dan pemesanan untuk penginapan melalui jaringan komputer, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan seluler; jasa biro akomodasi; jasa biro akomodasi [hotel, rumah kos]; jasa hotel khusus yang diberikan sebagai bagian dari suatu program untuk tamu hotel yang sering berkunjung; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering hotel; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa kontrak untuk katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan pemesanan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering bisnis; jasa katering hotel; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pameran, pengecapan dan acara publik; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pernikahan dan acara pribadi; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; jasa katering untuk lembaga pendidikan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang kuliner; jasa konsultasi di bidang perhotelan; jasa konsultasi di bidang seni kuliner; jasa konsultasi dibidang penyediaan makanan dan minuman; jasa kontrak untuk katering; jasa layanan kemah selama liburan; jasa memasak makanan; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penginapan wisatawan; jasa penyediaan kedai buah; jasa penyediaan kopi untuk kantor; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa penyediaan makanan dan minuman untuk acara; jasa penyediaan minuman dengan boba; jasa penyewaan ruang pertemuan; jasa penyiapan makanan dan minuman; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa tempat makan yang menyajikan kudapan; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; jasa/layanan penyewaan ruang; kafe; kafe bermain anak-anak; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; kedai ayam goreng; kedai roti dan kue (bakeries); kedai teh; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; konsultasi yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline di bidang akomodasi sementara; layanan agen untuk pemesanan akomodasi hotel; layanan agen untuk pemesanan akomodasi sementara; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan akomodasi hotel; layanan akomodasi perhotelan; layanan akomodasi sementara yang disediakan oleh kamp liburan; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan asrama; layanan asrama turis; layanan bar; layanan bar dan bistro; layanan bar dan koktail; layanan bar dan restoran; layanan bar jus buah dan sayuran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar susu; layanan bar teh; layanan bar yang mengutamakan jus buah dan jus sayuran; layanan bar, lounge koktail, dan wine bar; layanan bartending; layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan biro akomodasi [perantara pemesanan untuk hotel, rumah kos atau sejenisnya]; layanan bistro; layanan

cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan dekorasi cookie khusus; layanan hostel pemuda; layanan hotel; layanan hotel dan motel; layanan hotel dan restoran; layanan hotel hewan peliharaan; layanan hotel liburan; layanan hotel resor; layanan hotel untuk pelanggan pilihan; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, motel dan resor; layanan hotel, motel, dan rumah kos; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi bar; layanan informasi hotel; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan jus bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin; layanan kantin swalayan; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan katering untuk menyediakan masakan China atau masakan Oriental lainnya; layanan katering untuk menyediakan masakan Jepang; layanan katering untuk menyediakan masakan Spanyol; layanan katering untuk menyediakan masakan bergaya Eropa; layanan katering untuk menyediakan masakan vegan; layanan katering untuk panti jompo; layanan katering untuk pusat konferensi; layanan katering untuk rangkaian keramahtamahan; layanan katering untuk rumah pensiun; layanan katering untuk rumah sakit; layanan katering untuk sekolah; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kennel boarding untuk hewan peliharaan; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan koki pribadi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan lounge airport; layanan lounge hotel; layanan lounge koktail; layanan makan malam dan restoran; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan makanan dibawa pulang; layanan minum teh; layanan motel; layanan pariwisata medis menjadi pemesanan atau pemesanan hotel atau akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan pembuatan bir; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan pemesanan kamar hotel; layanan pemesanan kamar hotel secara online; layanan pemesanan untuk akomodasi hotel untuk orang lain; layanan pemesanan untuk hotel; layanan penerimaan untuk akomodasi sementara [manajemen kedatangan dan keberangkatan]; layanan pengasuhan anak; layanan penginapan resor; layanan penginapan tempat tidur dan sarapan; layanan penginapan wisatawan; layanan penitipan anak; layanan penitipan anak [penitipan anak]; layanan penitipan anak anjing; layanan penitipan hewan peliharaan; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan perawatan tangguh dalam sifat penitipan anak dewasa; layanan persiapan makanan; layanan prasmanan untuk lounge koktail; layanan pusat penitipan anak; layanan pusat penitipan anak dan penitipan anak; layanan rantai restoran; layanan rantai rumah kopi; layanan reservasi akomodasi sementara; layanan reservasi akomodasi sementara dalam sifat membuat reservasi dan pemesanan penginapan ramah lingkungan melalui situs web; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi hotel disediakan melalui Internet; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang minum teh; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan ruang tunggu dengan fasilitas hookah; layanan rumah kopi; layanan rumah kos; layanan rumah pensiun; layanan rumah untuk turis; layanan salad bar; layanan snack-bar; layanan snack-bar dan kantin; layanan sommelier untuk penyediaan saran yang berkaitan dengan anggur, dan anggur dan pasangan makanan; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan untuk pemesanan kamar; layanan wine bar; layanan wisata medis dalam bentuk reservasi akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan wisma; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; layanan yang menyediakan minuman teh; lounge; melayani makanan dan minuman; melayani minuman beralkohol; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; memasok makanan untuk konsumsi segera; memberikan informasi dalam sifat resep untuk minuman; memberikan informasi di bidang resep dan memasak dari basis data komputer; memberikan informasi online terkait pemesanan akomodasi liburan; memberikan informasi online terkait pemesanan hotel; memberikan informasi penginapan melalui Internet; memberikan informasi tentang akomodasi sementara melalui Internet; memberikan informasi tentang bartending; memberikan informasi tentang karakteristik anggur; memberikan informasi tentang layanan bar; memberikan informasi tentang layanan crèche; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi yang berkaitan dengan hotel; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; membuat reservasi hotel untuk orang lain; mencari akomodasi dan jasa agen akomodasi untuk pembuat liburan, turis dan wisatawan; mengambil layanan makanan cepat saji; mengatur akomodasi hotel; mengatur akomodasi perumahan sementara; mengatur dan menyediakan akomodasi sementara; mengatur homestay untuk siswa luar negeri; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyajikan minuman di brewpubs; menyediakan akomodasi di hotel dan motel; menyediakan akomodasi hotel; menyediakan akomodasi liburan; menyediakan akomodasi perumahan sementara; menyediakan akomodasi sementara; menyediakan akomodasi sementara dalam layanan apartemen; menyediakan akomodasi sementara di apartemen berlayanan; menyediakan akomodasi sementara di apartemen liburan; menyediakan akomodasi sementara di fasilitas tempat tinggal yang dibantu; menyediakan akomodasi sementara di hotel, motel dan rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah liburan; menyediakan akomodasi sementara sebagai bagian dari paket keramahtamahan; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan akomodasi sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan fasilitas konferensi; menyediakan fasilitas konferensi, pameran dan pertemuan; menyediakan fasilitas konvensi; menyediakan fasilitas pameran di hotel; menyediakan fasilitas perkemahan; menyediakan fasilitas pesta dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; menyediakan fasilitas taman trailer sementara; menyediakan fasilitas untuk pameran; menyediakan fasilitas untuk pameran dan konferensi; menyediakan fasilitas untuk pameran dan pameran; menyediakan layanan bar; menyediakan layanan hotel dan motel; menyediakan layanan hunian darurat dalam sifat perumahan sementara; menyediakan layanan informasi penginapan perjalanan dan layanan agen pemesanan penginapan perjalanan untuk pelancong; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan

minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan makanan dalam penerbangan di pesawat; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang dewasa dan anak-anak; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua, yaitu, menyediakan makanan dan minuman; menyediakan layanan restoran; menyediakan layanan wisma; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman di bistro; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan makanan dan minuman untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk pasien dan tamu; menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; menyediakan makanan dan penginapan di peternakan Bung; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; menyediakan makanan untuk para tunawisma atau yang kurang mampu; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel; menyediakan penginapan sementara di kamp liburan; menyediakan penginapan sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan penginapan sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan pusat komunitas untuk pertemuan dan pertemuan sosial; menyediakan pusat penitipan anak; menyediakan pusat penitipan anak untuk anak-anak, orang cacat atau orang tua; menyediakan pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan ruang konferensi; menyediakan saran dan layanan informasi on-line terkait dengan anggur dan pasangan makanan; menyediakan selimut untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan selimut untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan tempat akomodasi sementara yang ramah untuk binatang peliharaan; menyewakan ruang serba guna di hotel-hotel untuk mengadakan seminar; naik untuk kuda; pelayanan dalam menyediakan makanan dan minuman; pelayanan ruang minum; pembuatan reservasi penginapan sementara untuk orang lain; pemesanan akomodasi perkemahan; pemesanan akomodasi sementara; pemesanan akomodasi sementara di sifat rumah liburan; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan hotel; pemesanan jasa katering; pemesanan kamar hotel untuk wisatawan; pemesanan kamar untuk pelancong; pemesanan penginapan; pemesanan penginapan sementara; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; pemesanan rumah kos; pengaturan untuk penyediaan makanan; penginapan turis; pengukiran makanan; penyajian makanan dan minuman; penyediaan akomodasi sementara; penyediaan fasilitas jamuan dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; penyediaan fasilitas keperluan umum untuk konvensi, perjamuan makan, acara sosial, penggalangan dana, dan acara spesial; penyediaan fasilitas konferensi; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan fasilitas untuk keperluan umum untuk pertemuan, konferensi dan pameran; penyediaan fasilitas untuk konferensi, pameran dan konvensi; penyediaan fasilitas untuk pameran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan informasi hotel; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi secara pribadi mengenai hotel melalui Internet; penyediaan informasi sehubungan dengan hotel, resort dan akomodasi sementara; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi tentang penyediaan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan makanan dan minuman untuk perusahaan; penyediaan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; penyediaan makanan dibawa pulang dan cepat saji; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan pembuatan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan perawatan sebelum sekolah; penyediaan perawatan setelah sekolah; penyediaan pertemuan sosial, perjamuan, fungsi acara sosial, konferensi, fasilitas untuk pameran dan pertemuan; penyediaan pusat penitipan anak; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi online, pemesanan, dan layanan pencarian untuk penginapan sementara, akomodasi sementara dan sewa untuk tujuan liburan sementara; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ruang-ruang dan akomodasi-akomodasi sementara untuk pengorganisasian acara-acara, acara-acara, pertunjukan-pertunjukan, pesta-pesta, perjamuan-perjamuan dan resepsi-resepsi; penyediaan tempat konferensi, ekshibisi dan pertemuan; penyediaan tempat perjamuan makan dan acara sosial untuk acara spesial; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan air mancur minuman; penyewaan akomodasi sementara; penyewaan akomodasi sementara di rumah liburan dan apartemen; penyewaan akomodasi sementara di vila dan bungalow; penyewaan akomodasi sementara untuk liburan; penyewaan alat memasak; penyewaan alat penerangan; penyewaan alat penerangan untuk mendekorasi rumah pribadi; penyewaan alat penerangan untuk taman umum; penyewaan alat penerangan untuk tempat parkir; penyewaan bangunan logam dan non-logam; penyewaan bangunan yang bisa diangkut *; penyewaan bangunan yang dapat dipindah-pindahkan; penyewaan dan pemesanan kamar dan ruang pertemuan/rapat; penyewaan dan penyewaan peralatan penerangan dan sistem penerangan untuk digunakan dalam penerangan kota dan acara-acara publik; penyewaan fasilitas perjamuan dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; penyewaan furnitur untuk hotel; penyewaan furnitur untuk konferensi; penyewaan furnitur, linen dan pengaturan meja; penyewaan futon; penyewaan handuk untuk hotel; penyewaan hiasan dinding untuk hotel; penyewaan hot plate listrik; penyewaan hot plate non-listrik; penyewaan kabin liburan; penyewaan kamar sebagai akomodasi sementara; penyewaan kamar untuk acara sosial; penyewaan kamar untuk fungsi sosial; penyewaan kamar untuk mengadakan acara, konferensi, konvensi, pameran, seminar, dan rapat; penyewaan kamar untuk pesta ulang tahun; penyewaan kamar untuk resepsi pernikahan; penyewaan kasur dan selimut; penyewaan kursi dan meja; penyewaan kursi,

meja, linen meja, barang pecah belah; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; penyewaan meja dapur; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; penyewaan mesin pembuat permen kapas; penyewaan mesin pengeluaran minuman; penyewaan pendingin air minum; penyewaan penginapan sementara; penyewaan penutup lantai untuk hotel; penyewaan peralatan bar; penyewaan peralatan layanan makanan; penyewaan peralatan makan; penyewaan peralatan makan, peralatan makan, piring, dan aksesoris meja untuk acara khusus; penyewaan peralatan memasak untuk keperluan industri; penyewaan perlengkapan lampu; penyewaan piring lecet; penyewaan popcorn popper; penyewaan ruang konferensi; penyewaan ruang pertemuan; penyewaan ruang sementara; penyewaan ruang serba guna; penyewaan ruang serba guna untuk pesta ulang tahun; penyewaan ruang serba guna untuk resepsi pernikahan; penyewaan ruangan untuk mengadakan acara, konferensi, konvensi, pameran, seminar, dan rapat; penyewaan tempat pameran; penyewaan tempat untuk acara dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan unit untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin, selain mesin penjual otomatis; penyiapan makanan; persewaan karpet; persewaan tempat tidur; persewaan tenda; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham tradisional untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham untuk konsumsi segera; persiapan makanan Jepang untuk konsumsi segera; persiapan makanan Spanyol untuk konsumsi langsung; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan untuk orang lain berdasarkan outsourcing; pub; pusat makanan/jajan; pusat perawatan lansia; reservasi akomodasi hotel; reservasi akomodasi hotel dan makanan; reservasi akomodasi sementara di hotel dan rumah kos; reservasi akomodasi sementara melalui Internet; reservasi dan pemesanan akomodasi hotel, resor dan motel; reservasi dan pemesanan eco-lodge; reservasi dan pemesanan penginapan sementara; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara; reservasi sementara akomodasi; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; ruang es krim; rumah makan; rumah makan cina halal; rumah pemondokan; rumah peristirahatan; salad bar [layanan restoran]; saran sehubungan dengan persiapan makan; saran tentang resep memasak; sediaan-sediaan makanan dan minuman; sewa air mancur coklat; sewa bantal; sewa dispenser air; sewa dispenser air minum; sewa rumah liburan; sewa selimut; sewa tenda; sewa tirai untuk hotel; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman); tempat penitipan hewan peliharaan; tempat pizza; warung kopi; warung makan tradisional; warung yang menyediakan bakso===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050701
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:42:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===-; Bar; Bar kopi dan jus; Bar yang menyediakan jus; Bar yang menyediakan kudapan; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Catering makanan diet; Catering makanan sehat; Dekorasi kue; Depot penyediaan makanan dan minuman; Fasilitas penitipan anak dan penitipan anak harian; Fasilitas perjamuan dan pesta sosial; Jasa Penyedia Makanan dan Minuman yang bisa diantar dan dijemput; Jasa agen untuk memesan hotel dan akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara dalam bentuk tenda; Jasa akomodasi sementara dan resor; Jasa bar; Jasa hotel; Jasa hotel dan resor; Jasa hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa informasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa kedai kopi; Jasa klub malam; Jasa konsultasi dan nasihat tentang penyediaan akomodasi sementara; Jasa konsultasi sehubungan dengan fasilitas hotel; Jasa pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara dalam bentuk tenda; Jasa pemondokan kemah; Jasa penginapan; Jasa penitipan untuk hewan; Jasa penyedia makanan Kebab; Jasa penyediaan akomodasi hotel sementara; Jasa penyediaan es krim, es konsumsi, roti, kue-kue; Jasa penyediaan fasilitas konferensi, pertemuan, acara, konvensi dan pameran; Jasa penyediaan fasilitas ruang jamuan; Jasa penyediaan fasilitas ruang konferensi dan konvensi; Jasa penyediaan fasilitas seminar dan rapat; Jasa penyediaan makanan berupa burger; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan makanan nasi uduk; Jasa penyediaan minuman; Jasa penyewaan Pondok Wisata; Jasa penyewaan gedung untuk tempat konser; Jasa penyewaan ruang konferensi, konvensi, seminar dan rapat; Jasa penyewaan villa; Jasa perkemahan [pondok untuk berlibur]; Jasa reservasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa reservasi pemesanan untuk akomodasi dan makan; Jasa resort; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa rumah orang tua; Jasa vila; Jasa yang melayani pemesanan dan penjualan voucher kamar hotel baik secara individu atau berkelompok; Jasa/layanan akomodasi untuk pertemuan (meetings);

Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Jasa/layanan klub makan; Kafe kopi; Kafe kue beras; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kafe-kafe; Kafetaria; Kantin; Kedai; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai es krim; Kedai hot pot; Kedai kopi; Kedai mie daging sapi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai ramen; Kedai sabu– sabu; Kedai teh; Kedai untuk sarapan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kedai yang menyediakan pisang goreng, pisang bakar, nasi mandhi arab; Kedai yang menyediakan teh bubble; Kopi (Kafe); Layanan bar kopi; Layanan bar minuman anggur; Layanan biro akomodasi (hotel, rumah kos); Layanan hotel yang berupa program penghargaan insentif; Layanan informasi tentang penyediaan akomodasi sementara; Layanan kafe; Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan katering untuk menyediakan makanan pizza; Layanan kedai bubur kacang hijau; Layanan kedai makan; Layanan kedai mie ayam pangsit; Layanan keramahtamahan akomodasi, yaitu, menyediakan perumahan sementara; Layanan losmen; Layanan menjemput makanan; Layanan mie gerobak (kaki lima); Layanan pariwisata sebagai penyediaan informasi tentang akomodasi dan tempat untuk makan dan minum dan termasuk layanan pemesanan yang berkaitan dengannya; Layanan pemberian nasihat dan informasi yang berkaitan dengan pemilihan, persiapan dan penyajian makanan dan minuman; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan pengasuhan anak; Layanan perhotelan (hospitality); Layanan perhotelan (hospitality) [akomodasi dan makanan dan minuman]; Layanan perjamuan; Layanan pondok penginapan; Layanan pusat penitipan anak anak; Layanan reservasi akomodasi; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Layanan tempat tidur dan sarapan; Layanan yang menyediakan makanan dan minuman dengan truk berjalan; Lounge koktail; Memberikan informasi dan bertukar informasi sehubungan dengan makanan dan minuman tidak beralkohol termasuk melalui Internet; Memberikan informasi, termasuk online, tentang layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Mengatur dan koordinasi akomodasi; Mengatur dan memesan jasa/layanan hotel dan layanan akomodasi; Menyediaan fasilitas untuk pameran dan eksibisi; Menyediakan fasilitas untuk mengadakan konferensi, pertemuan, jamuan makan, seminar, resepsi, pesta, dan pertunjukan; Menyediakan makanan dan minuman untuk orang yang membutuhkan untuk tujuan amal; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pangkeng (Rumah Singgah Sementara); Pemesanan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan ruang rapat (meeting); Pemesanan meja restoran secara online; Pengetean (Tempat Penyediaan Kudapan); Penginapan untuk liburan; Penilaian akomodasi hotel; Penyediaan akomodasi hotel; Penyediaan akomodasi untuk wisma; Penyediaan akses ke lounge VIP; Penyediaan fasilitas dapur; Penyediaan fasilitas untuk pertemuan (meetings), konferensi, seminar, ruang resepsi dan pameran; Penyediaan informasi tentang layanan akomodasi sementara; Penyediaan katering; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Penyewaan akomodasi liburan; Penyewaan akomodasi sementara; Penyewaan losmen; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; Penyewaan tempat untuk acara sosial; Penyewaan tisu basah; Perhotelan; Pondok penyediaan makanan sate; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Pusat penitipan anak; Pusat taman kanak-kanak dan penitipan anak; Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Ruang es krim (parlours); Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Rumah bir; Sediaan-sediaan makanan; Sediaan-sediaan makanan yang dapat dibawa pulang; Teknik menyeduh dengan menuangkan air panas ke alas kopi yang sudah digiling; Tempat makan yang menghidangkan kudapan; Tempat penyediaan makanan dan minuman; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Tempat yang menghidangkan kudapan; Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Tempat yang meyediakan minuman beralkohol (izakaya); Warung makan; Warung penyediaan makanan sate; akomodasi sementara; akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; akomodasi sementara yang disediakan oleh peternakan Bung; akomodasi sementara yang disediakan oleh rumah singgah; anak prasekolah dan perawatan bayi di pusat penitipan anak; angkringan; apartemen berlayanan; bar dan layanan katering; bar kopi; cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; dekorasi kue; dekorasi makanan; delicatessens [restoran]; hidangan istimewa kampung (HIK); hotel yang diperpanjang tinggal; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; informasi dan saran sehubungan dengan persiapan makan; informasi sehubungan dengan persiapan makan; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi hotel; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi hotel; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk mengatur akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk pemesanan akomodasi; jasa agen perjalanan untuk pemesanan dan membuat pemesanan akomodasi dan hotel; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi hotel; jasa agen perjalanan, yaitu, membantu reservasi dan pemesanan untuk penginapan melalui jaringan komputer, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan seluler; jasa biro akomodasi; jasa biro akomodasi [hotel, rumah kos]; jasa hotel khusus yang diberikan sebagai bagian dari suatu program untuk tamu hotel yang sering berkunjung; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering hotel; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa kontrak untuk katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan pemesanan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering bisnis; jasa katering hotel; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pameran, pengecapan dan acara publik; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pernikahan dan acara pribadi; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; jasa katering untuk lembaga pendidikan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang kuliner; jasa konsultasi di bidang perhotelan; jasa konsultasi di bidang seni kuliner; jasa konsultasi dibidang penyediaan makanan dan minuman; jasa kontrak untuk katering; jasa layanan kemah selama liburan; jasa memasak makanan; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penginapan wisatawan; jasa penyediaan kedai buah; jasa penyediaan kopi untuk kantor; jasa penyediaan makanan berupa roti; jasa penyediaan makanan dan minuman untuk acara; jasa penyediaan minuman dengan boba; jasa penyewaan ruang pertemuan; jasa penyiapan makanan dan minuman; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; jasa restoran; jasa restoran

dan katering; jasa tempat makan yang menyajikan kudapan; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; jasa/layanan penyewaan ruang; kafe; kafe bermain anak-anak; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; kedai ayam goreng; kedai roti dan kue (bakeries); kedai teh; keramahtamahan perusahaan dalam sifat menyediakan makanan dan minuman; konsultasi yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline di bidang akomodasi sementara; layanan agen untuk pemesanan akomodasi hotel; layanan agen untuk pemesanan akomodasi sementara; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan akomodasi hotel; layanan akomodasi perhotelan; layanan akomodasi sementara yang disediakan oleh kamp liburan; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman di rumah penitipan anak keluarga anak; layanan amal, yaitu, menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan asrama; layanan asrama turis; layanan bar; layanan bar dan bistro; layanan bar dan koktail; layanan bar dan restoran; layanan bar jus buah dan sayuran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar susu; layanan bar teh; layanan bar yang mengutamakan jus buah dan jus sayuran; layanan bar, lounge koktail, dan wine bar; layanan bartending; layanan bawa pulang makanan dan minuman; layanan biro akomodasi [perantara pemesanan untuk hotel, rumah kos atau sejenisnya]; layanan bistro; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan dekorasi cookie khusus; layanan hostel pemuda; layanan hotel; layanan hotel dan motel; layanan hotel dan restoran; layanan hotel hewan peliharaan; layanan hotel liburan; layanan hotel resor; layanan hotel untuk pelanggan pilihan; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, motel dan resor; layanan hotel, motel, dan rumah kos; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi bar; layanan informasi hotel; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan jus bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin; layanan kantin swalayan; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan katering untuk menyediakan masakan China atau masakan Oriental lainnya; layanan katering untuk menyediakan masakan Jepang; layanan katering untuk menyediakan masakan Spanyol; layanan katering untuk menyediakan masakan bergaya Eropa; layanan katering untuk menyediakan masakan vegan; layanan katering untuk panti jompo; layanan katering untuk pusat konferensi; layanan katering untuk rangkaian keramahtamahan; layanan katering untuk rumah pensiun; layanan katering untuk rumah sakit; layanan katering untuk sekolah; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kennel boarding untuk hewan peliharaan; layanan kios makanan menjadi layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan koki pribadi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan lounge airport; layanan lounge hotel; layanan lounge koktail; layanan makan malam dan restoran; layanan makanan dan minuman dibawa pulang; layanan makanan dan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan makanan dibawa pulang; layanan minum teh; layanan motel; layanan pariwisata medis menjadi pemesanan atau pemesanan hotel atau akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan pembuatan bir; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan pemesanan kamar hotel; layanan pemesanan kamar hotel secara online; layanan pemesanan untuk akomodasi hotel untuk orang lain; layanan pemesanan untuk hotel; layanan penerimaan untuk akomodasi sementara [manajemen kedatangan dan keberangkatan]; layanan pengasuhan anak; layanan penginapan resor; layanan penginapan tempat tidur dan sarapan; layanan penginapan wisatawan; layanan penitipan anak; layanan penitipan anak [penitipan anak]; layanan penitipan anak anjing; layanan penitipan hewan peliharaan; layanan penyediaan minuman yang bisa dibawa pulang; layanan perawatan tangguh dalam sifat penitipan anak dewasa; layanan persiapan makanan; layanan prasmanan untuk lounge koktail; layanan pusat penitipan anak; layanan pusat penitipan anak dan penitipan anak; layanan rantai restoran; layanan rantai rumah kopi; layanan reservasi akomodasi sementara; layanan reservasi akomodasi sementara dalam sifat membuat reservasi dan pemesanan penginapan ramah lingkungan melalui situs web; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi hotel disediakan melalui Internet; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang minum teh; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan ruang tunggu dengan fasilitas hookah; layanan rumah kopi; layanan rumah kos; layanan rumah pensiun; layanan rumah untuk turis; layanan salad bar; layanan snack-bar; layanan snack-bar dan kantin; layanan sommelier untuk penyediaan saran yang berkaitan dengan anggur, dan anggur dan pasangan makanan; layanan teater makan malam menjadi penyediaan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; layanan untuk pemesanan kamar; layanan wine bar; layanan wisata medis dalam bentuk reservasi akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan wisma; layanan yang menawarkan makanan dan minuman untuk dibawa pulang; layanan yang menyediakan minuman teh; lounge; melayani makanan dan minuman; melayani minuman beralkohol; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; memasok makanan untuk konsumsi segera; memberikan informasi dalam sifat resep untuk minuman; memberikan informasi di bidang resep dan memasak dari basis data komputer; memberikan informasi online terkait pemesanan akomodasi liburan; memberikan informasi online terkait pemesanan hotel; memberikan informasi penginapan melalui Internet; memberikan informasi tentang akomodasi sementara melalui Internet; memberikan informasi tentang bartending; memberikan informasi tentang karakteristik anggur; memberikan informasi tentang layanan bar; memberikan informasi tentang layanan crèche; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi yang berkaitan dengan hotel; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; membuat reservasi hotel untuk orang lain;

mencari akomodasi dan jasa agen akomodasi untuk pembuat liburan, turis dan wisatawan; mengambil layanan makanan cepat saji; mengatur akomodasi hotel; mengatur akomodasi perumahan sementara; mengatur dan menyediakan akomodasi sementara; mengatur homestay untuk siswa luar negeri; menyajikan makanan dan minuman; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di bistro; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di perusahaan ritel dan takeaway; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di toko donat; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyajikan minuman di brewpubs; menyediakan akomodasi di hotel dan motel; menyediakan akomodasi hotel; menyediakan akomodasi liburan; menyediakan akomodasi perumahan sementara; menyediakan akomodasi sementara; menyediakan akomodasi sementara dalam layanan apartemen; menyediakan akomodasi sementara di apartemen berlayanan; menyediakan akomodasi sementara di apartemen liburan; menyediakan akomodasi sementara di fasilitas tempat tinggal yang dibantu; menyediakan akomodasi sementara di hotel, motel dan rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah liburan; menyediakan akomodasi sementara sebagai bagian dari paket keramahtamahan; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan akomodasi sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan fasilitas konferensi; menyediakan fasilitas konferensi, pameran dan pertemuan; menyediakan fasilitas konvensi; menyediakan fasilitas pameran di hotel; menyediakan fasilitas perkemahan; menyediakan fasilitas pesta dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; menyediakan fasilitas taman trailer sementara; menyediakan fasilitas untuk pameran; menyediakan fasilitas untuk pameran dan konferensi; menyediakan fasilitas untuk pameran dan pameran; menyediakan layanan bar; menyediakan layanan hotel dan motel; menyediakan layanan hunian darurat dalam sifat perumahan sementara; menyediakan layanan informasi penginapan perjalanan dan layanan agen pemesanan penginapan perjalanan untuk pelancong; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan makanan dalam penerbangan di pesawat; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang dewasa dan anak-anak; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua; menyediakan layanan penitipan anak untuk orang tua, yaitu, menyediakan makanan dan minuman; menyediakan layanan restoran; menyediakan layanan wisma; menyediakan makanan dan minuman; menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; menyediakan makanan dan minuman di bistro; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman di toko donat; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman sebagai bagian dari layanan keramahtamahan; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan makanan dan minuman untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan makanan dan minuman untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk pasien dan tamu; menyediakan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; menyediakan makanan dan penginapan di peternakan Bung; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan makanan untuk orang yang membutuhkan [layanan amal]; menyediakan makanan untuk para tunawisma atau yang kurang mampu; menyediakan makanan, minuman, dan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel; menyediakan penginapan sementara di kamp liburan; menyediakan penginapan sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan penginapan sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan pusat komunitas untuk pertemuan dan pertemuan sosial; menyediakan pusat penitipan anak; menyediakan pusat penitipan anak untuk anak-anak, orang cacat atau orang tua; menyediakan pusat penitipan anak untuk orang tua; menyediakan ruang konferensi; menyediakan saran dan layanan informasi on-line terkait dengan anggur dan pasangan makanan; menyediakan selimut untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan selimut untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan tempat akomodasi sementara yang ramah untuk binatang peliharaan; menyewakan ruang serba guna di hotel-hotel untuk mengadakan seminar; naik untuk kuda; pelayanan dalam menyediakan makanan dan minuman; pelayanan ruang minum; pembuatan reservasi penginapan sementara untuk orang lain; pemesanan akomodasi perkemahan; pemesanan akomodasi sementara; pemesanan akomodasi sementara di sifat rumah liburan; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan hotel; pemesanan jasa katering; pemesanan kamar hotel untuk wisatawan; pemesanan kamar untuk pelancong; pemesanan penginapan; pemesanan penginapan sementara; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; pemesanan rumah kos; pengaturan untuk penyediaan makanan; penginapan turis; pengukiran makanan; penyajian makanan dan minuman; penyediaan akomodasi sementara; penyediaan fasilitas jamuan dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; penyediaan fasilitas keperluan umum untuk konvensi, perjamuan makan, acara sosial, penggalangan dana, dan acara spesial; penyediaan fasilitas konferensi; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan fasilitas untuk keperluan umum untuk pertemuan, konferensi dan pameran; penyediaan fasilitas untuk konferensi, pameran dan konvensi; penyediaan fasilitas untuk pameran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan informasi hotel; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi secara pribadi mengenai hotel melalui Internet; penyediaan informasi sehubungan dengan hotel, resort dan akomodasi sementara; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi tentang penyediaan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang berkaitan dengan penyiapan makanan dan minuman; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan makanan dan minuman untuk perusahaan; penyediaan makanan dan minuman, dan akomodasi sementara; penyediaan makanan dibawa pulang dan cepat saji; penyediaan makanan yang dibawa pulang dan layanan makanan dan minuman; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan pembuatan reservasi kamar hotel

dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan perawatan sebelum sekolah; penyediaan perawatan setelah sekolah; penyediaan pertemuan sosial, perjamuan, fungsi acara sosial, konferensi, fasilitas untuk pameran dan pertemuan; penyediaan pusat penitipan anak; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi online, pemesanan, dan layanan pencarian untuk penginapan sementara, akomodasi sementara dan sewa untuk tujuan liburan sementara; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ruang-ruang dan akomodasi-akomodasi sementara untuk pengorganisasian acara-acara, acara-acara, pertunjukan-pertunjukan, pesta-pesta, perjamuan-perjamuan dan resepsi-resepsi; penyediaan tempat konferensi, ekshibisi dan pertemuan; penyediaan tempat perjamuan makan dan acara sosial untuk acara spesial; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan air mancur minuman; penyewaan akomodasi sementara; penyewaan akomodasi sementara di rumah liburan dan apartemen; penyewaan akomodasi sementara di vila dan bungalow; penyewaan akomodasi sementara untuk liburan; penyewaan alat memasak; penyewaan alat penerangan; penyewaan alat penerangan untuk mendekorasi rumah pribadi; penyewaan alat penerangan untuk taman umum; penyewaan alat penerangan untuk tempat parkir; penyewaan bangunan logam dan non-logam; penyewaan bangunan yang bisa diangkut *; penyewaan bangunan yang dapat dipindah-pindahkan; penyewaan dan pemesanan kamar dan ruang pertemuan/rapat; penyewaan dan penyewaan peralatan penerangan dan sistem penerangan untuk digunakan dalam penerangan kota dan acara-acara publik; penyewaan fasilitas perjamuan dan fungsi sosial untuk acara-acara khusus; penyewaan furnitur untuk hotel; penyewaan furnitur untuk konferensi; penyewaan furnitur, linen dan pengaturan meja; penyewaan futon; penyewaan handuk untuk hotel; penyewaan hiasan dinding untuk hotel; penyewaan hot plate listrik; penyewaan hot plate non-listrik; penyewaan kabin liburan; penyewaan kamar sebagai akomodasi sementara; penyewaan kamar untuk acara sosial; penyewaan kamar untuk fungsi sosial; penyewaan kamar untuk mengadakan acara, konferensi, konvensi, pameran, seminar, dan rapat; penyewaan kamar untuk pesta ulang tahun; penyewaan kamar untuk resepsi pernikahan; penyewaan kasur dan selimut; penyewaan kursi dan meja; penyewaan kursi, meja, linen meja, barang pecah belah; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; penyewaan meja dapur; penyewaan meja dapur untuk menyiapkan makanan untuk dikonsumsi segera; penyewaan mesin pembuat permen kapas; penyewaan mesin pengeluaran minuman; penyewaan pendingin air minum; penyewaan penginapan sementara; penyewaan penutup lantai untuk hotel; penyewaan peralatan bar; penyewaan peralatan layanan makanan; penyewaan peralatan makan; penyewaan peralatan makan, peralatan makan, piring, dan aksesoris meja untuk acara khusus; penyewaan peralatan memasak untuk keperluan industri; penyewaan perlengkapan lampu; penyewaan piring lecet; penyewaan popcorn popper; penyewaan ruang konferensi; penyewaan ruang pertemuan; penyewaan ruang sementara; penyewaan ruang serba guna; penyewaan ruang serba guna untuk pesta ulang tahun; penyewaan ruang serba guna untuk resepsi pernikahan; penyewaan ruangan untuk mengadakan acara, konferensi, konvensi, pameran, seminar, dan rapat; penyewaan tempat pameran; penyewaan tempat untuk acara dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyewaan unit untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin, selain mesin penjual otomatis; penyiapan makanan; persewaan karpet; persewaan tempat tidur; persewaan tenda; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di perusahaan ritel; persiapan dan penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham tradisional untuk konsumsi segera; persiapan dan penyediaan makanan, yaitu, pemotongan ham untuk konsumsi segera; persiapan makanan Jepang untuk konsumsi segera; persiapan makanan Spanyol untuk konsumsi langsung; persiapan makanan dan minuman; persiapan makanan dan minuman untuk konsumsi segera; persiapan makanan untuk orang lain berdasarkan outsourcing; pub; pusat makanan/jajan; pusat perawatan lansia; reservasi akomodasi hotel; reservasi akomodasi hotel dan makanan; reservasi akomodasi sementara di hotel dan rumah kos; reservasi akomodasi sementara melalui Internet; reservasi dan pemesanan akomodasi hotel, resor dan motel; reservasi dan pemesanan eco-lodge; reservasi dan pemesanan penginapan sementara; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara; reservasi sementara akomodasi; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; ruang es krim; rumah makan; rumah makan cina halal; rumah pemondokan; rumah peristirahatan; salad bar [layanan restoran]; saran sehubungan dengan persiapan makan; saran tentang resep memasak; sediaan-sediaan makanan dan minuman; sewa air mancur coklat; sewa bantal; sewa dispenser air; sewa dispenser air minum; sewa rumah liburan; sewa selimut; sewa tenda; sewa tirai untuk hotel; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman); tempat penitipan hewan peliharaan; tempat pizza; warung kopi; warung makan tradisional; warung yang menyediakan bakso===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050702
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:43:53
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	NINING SRI WAHYUDA N
	Alamat Pemohon	:	Jalan Mundu RT.005 RW.004 Kelurahan Lubang Buaya, Kecamatan Cipayung,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	RIZOMA & LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Kuning Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	12

540 Etiket



510	Uraian Barang/Jasa	:	===As roda untuk sepeda motor; Klakson sepeda motor; Kopling untuk sepeda motor; Pijakan Kaki (footstep); Sadel untuk sepeda motor; Sliders dan pelindung untuk sepeda motor; Stang (bagian dari kendaraan); alarm keamanan untuk kendaraan; as roda; baut setang piston; behel motor; gantungan barang untuk motor; gas spontan; kaliper; kampas rem; kerangka lengkap; kopling untuk kendaraan darat; motor; pelek roda; pelek untuk roda sepeda motor; penghubung stabilisator; penutup baut spion; penutup dan pelindung mesin kendaraan ; penutup master rem; pijakan motor(bordes motor); rem cakram untuk kendaraan; rem untuk kendaraan darat; roda gigi sepeda motor; selang rem untuk kendaraan; spakbor; standar paddock; standar untuk kendaraan darat; stang setir; stang ujung untuk sepeda; stut kopling hidrolik; tromol sepeda motor; tuas rem untuk sepeda motor; tutup pentil; tutup tangki bensin kendaraan darat===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050703
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 19:54:54
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===-; Administrasi Perdagangan; Administrasi bisnis; Administrasi bisnis dalam bidang transportasi; Administrasi bisnis dan urusan kantor; Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi dan manajemen usaha; Administrasi kantor; Administrasi komersial; Administrasi komersial lisensi musik pihak lain; Administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain; Administrasi online dan pengawasan diskon, penawaran khusus dan skema voucher hadiah; Administrasi penjualan untuk penjualan mobil-mobil; Administrasi program keuntungan atau kompensasi untuk anggota; Administrasi program loyalitas untuk mempromosikan kepemilikan liburan; Administrasi sistem dan portal daring yang memungkinkan promosi kegiatan kebugaran dan kesehatan; Administrasi skema insentif dan loyalitas untuk anggota; Administrasi skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; Administrasi untuk mengoperasikan komputer server; Administrasi untuk mengoperasikan komputer, sistem komputer dan peralatan yang dapat dikendalikan komputer; Administrasi untuk peralatan yang beroperasi untuk akses Internet; Administrasi urusan bisnis waralaba; Administrasi yang berkaitan dengan pemasaran; Agen Penjualan Elektronik atau Distributor Elektronik; Agen ekspor - impor di bidang audio dan video CD dan kaset; Agen ekspor-impor peralatan dan perlengkapan bayi; Agen informasi komersial (menyediakan informasi bisnis, seperti pemasaran atau data demografis); Agen kontrak penjualan tenaga surya; Agen penjualan; Agen penjualan peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; Agen publikasi; Agen untuk transaksi komersial; Agen-agen Penjualan Elektronik; Agen-agen ketenagakerjaan secara online melalui jaringan-jaringan komputer global; Aktivitas konsultasi manajemen; Akuntan perpajakan; Akuntansi; Akuntansi perusahaan; Analisis Pasar; Analisis biaya dan pengawasan dan manajemen persediaan; Analisis biaya dan pengawasan dan manajemen persediaan; Jasa nasehat, informasi dan konsultasi sehubungan dengan kegiatan; Analisis manajemen bisnis atau konsultansi bisnis dalam bidang teknologi informasi; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis; Analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis di bidang keamanan dunia maya; Analisis manajemen bisnis dan konsultasi bisnis sehubungan dengan keamanan dunia maya dan keamanan Internet; Asistensi bagi konsumen untuk pembelian barang-barang dan jasa-jasa melalui jaringan komputer global; Audit laporan keuangan; Audit pembukuan; Bahan-bahan produksi, persiapan, presentasi dan distribusi periklanan, promosi, publisitas dan pemasaran; Bantuan bisnis yang terkait dengan waralaba; Bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; Bantuan manajemen bisnis atau industri dan layanan konsultasi manajemen bisnis untuk pusat dan kompleks perdagangan; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan analisis bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan organisasi bisnis; Bantuan, saran dan konsultasi berkaitan dengan perencanaan bisnis; Beriklan melalui posting-tagihan; Bisnis konsultasi perekrutan; Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Booth penjualan wedang ronde; Booth untuk penjualan es krim; Bursa kerja; Counter untuk penjualan es krim; DEPARTMENT STORE; Dealer motor; Distribusi deterjen, perekat dan preparat kimia untuk menstabilkan tanah; Distribusi materi perikanan dan informasi bisnis; Distribusi materi periklanan; Distribusi materi promosi; Distribusi materi publisitas (selebaran, prospektus, brosur, sampel, khususnya katalog untuk penjualan jarak jauh) baik yang melintasi perbatasan atau tidak; Distribusi sampel; Distribusi selebaran; Distribusi selebaran periklanan; Distributor; Distributor Elektronik; Distributor alat kesehatan; Distributor alat pertanian; Distributor grosir yang menyediakan produk-produk farmasi; Distributor mesin pertanian; Distributor peralatan dan perlengkapan bayi; Distributor perangkat-perangkat keras dan barang-barang yang berkaitan dengannya; Distributor plastik; Dukungan bisnis untuk memenuhi potensial konsumen; Eceran dan grosir minuman; Eceran dan grosir mobil-mobil bekas; Eceran dan grosir toko roti; Gerai penjualan makanan dan minuman; Grosir layanan pemesanan; Iklan dan promosi kosmetik; Iklan melalui media elektronik; Iklan niaga televisi; Iklan online melalui jaringan komunikasi komputer; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Iklan secara online pada suatu jaringan komputer; Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Iklan termasuk distribusi bahan iklan; Iklan untuk mempromosikan penjualan produk dan penggunaan layanan dengan metode akumulasi poin atau metode pemberian diskon hak istimewa; Iklan yang dipasang di luar ruangan; Iklan, termasuk manajemen, operasi, organisasi, dan pengawasan diskon dan insentif pelanggan, perusahaan, dan korporasi; Impor, ekspor, promosi penjualan untuk pihak ketiga dan komersial eksklusif yang menampilkan kacamata, kacamata hitam, lensa kontak, lensa mata, bingkai, tempat, tas dan rantai untuk kacamata dan semua jenis aksesori dan aksesori untuk kacamata dan barang optik; Informasi atau pertanyaan mengenai bisnis dan pemasaran;

Informasi komersil dan saran untuk konsumen; Informasi mengenai bangunan ke dalam basis data komputer; Informasi niaga; Input dan kompilasi data ke dalam basis data komputer; Invoicing perpajakan; Jasa ritel/eceran ayam; Jasa -penyediaan, -penjualan, -impor, -ekspor barang / mesin industri; Jasa Pencarian Pegawai; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa Penyediaan tenaga kerja; Jasa Perdagangan Untuk Komputer, Perlengkapan Komputer Dan Suku Cadangnya Komputer Dan Piranti Lunak; Jasa administrasi bisnis dan pengelolaan akun; Jasa administrasi untuk relokasi bisnis; Jasa advis dan konsultasi terkait manajemen, operasi dan waralaba hotel; Jasa advis, konsultasi, informasi dan bantuan teknis sehubungan dengan jasa penjualan eceran dan grosir, jasa penyebaran, jasa administrasi bisnis dan akun; Jasa agen pembelian untuk alas kaki; Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa agen pemesanan untuk layanan pengiriman barang; Jasa agen penjualan suku cadang dan aksesoris sepeda motor; Jasa agen penjualan tiket; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa agen yang mengatur, intermediasi atas pemesanan pembelian yang disediakan melalui Internet dan jaringan komunikasi lain; Jasa akuisisi bisnis; Jasa akuntan; Jasa akuntan publik; Jasa akuntansi; Jasa akuntansi biaya sekolah; Jasa akunting; Jasa alih daya dalam mengatur pengadaan barang untuk orang lain; Jasa analisis statistic bisnis; Jasa audit akuntansi; Jasa berlangganan keanggotaan klub; Jasa bisnis di bidang program afiniti, program aliansi, program afiliasi, program pengembang solusi, dan program agen, seperti mengembangkan strategi mitra komersial, mengidentifikasi perusahaan mitra yang sesuai untuk bersama ke pasar, dan mengembangkan strategi aliansi; Jasa bisnis, yaitu, penyediaan area pasar online yang memungkinkan para pengguna untuk melihat dan membeli barang dan jasa pada jaringan komputer global; Jasa broker perdagangan untuk produk-produk farmasi; Jasa distribusi; Jasa distribusi biota-biota laut yang hidup; Jasa distribusi dan grosir barang; Jasa distribusi ganggang; Jasa distribusi rumput laut; Jasa ecer yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; Jasa eceran atau grosir untuk Tutup toilet tekstil, tutup wadah kertas toilet yang terbuat dari tekstil; Jasa eceran atau grosiran untuk barang-barang tekstil tenun untuk penggunaan pribadi, handuk mandi, handuk pantai, handuk untuk mencuci muka, dan handuk badan; Jasa eceran atau grosiran untuk kosmetik, sampo rambut, kondisioner rambut, bilas rambut, perawatan rambut, pomade rambut, lilin rambut, minyak rambut, semprotan rambut, mist rambut yang memiliki efek aromatisasi atau efek wewangian dalam bentum semprotan, losion wajah kosmetik, losion badan, krim badan, krim wajah, minyak kelonyo, deodoran badan, krim tangan, parfum cair, dan parfum dalam bentuk padat; Jasa eceran atau grosiran untuk ornamen pribadi, dan gelang (perhiasan); Jasa eceran atau grosiran untuk pakaian, kaos, celana pendek, wetsuit untuk berselancar; Jasa eceran atau grosiran untuk parfum dan bahan-bahan aroma, dupa, sediaan-sediaan wewangian, buluh penyebar pengharum udara, sediaan-sediaan pengharum ruangan, pasta wangi untuk keperluan kosmetik, sachet wewangian, wewangian untuk mobil, dan sediaan-sediaan pengharum udara; Jasa eceran atau grosiran untuk pelembut kain untuk penggunaan binatu; Jasa eceran atau grosiran untuk peralatan olahraga untuk berselancar, papan selancar, tas yang didesain khusus untuk papan selancar, dan tali papan selancar; Jasa eceran atau grosiran untuk sabun dan deterjen, dan sabun badan; Jasa eceran atau grosiran untuk tas, tas tote, tas jinjing, ransel, tas pundak, tas pinggang, pouch dan tas pinggang; Jasa eceran dan grosir yang diberikan dalam kaitannya dengan pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, aksesoris mode, barang olahraga; Jasa eceran hypermarket; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor - impor untuk perbekalan farmasi, peralatan farmasi, obat-obatan dan kosmetika; Jasa ekspor impor; Jasa ekspor impor bibit tanaman; Jasa ekspor impor biota-biota laut yang hidup; Jasa ekspor impor ganggang; Jasa ekspor impor rumput laut; Jasa evaluasi komersial; Jasa grosir; Jasa grosir ayam; Jasa grosir ayam goreng; Jasa grosir ayam olahan; Jasa grosir di bidang kosmetik; Jasa grosir online; Jasa grosir produk daging olahan; Jasa grosir produk sayuran olahan; Jasa grosir saus; Jasa grosir yang berkaitan dengan penjualan buku; Jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; Jasa iklan penerimaan tenaga kerja dan penyediaan daftar pekerjaan, termasuk pada suatu situs web; Jasa iklan untuk keperluan komersial atau iklan; Jasa informasi iklan dan komersial; jasa iklan dan promosi; produksi materi iklan dan komersial; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; penjualan eceran (retail) dokumen elektronik, direkam; penjualan eceran (retail) program komputer, direkam; penjualan eceran (retail) rekaman-rekaman video digital yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel; penjualan eceran (retail) file gambar yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) publikasi elektronik, yang dapat diunduh; penjualan eceran (retail) program komputer multimedia interaktif; penjualan eceran (retail) perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; jasa pemasaran; jasa agen iklan komersial untuk orang lain; jasa iklan dan pemasaran secara on-line; penjualan eceran (retail) perangkat lunak aplikasi komputer; penjualan eceran (retail) program dan perangkat lunak komputer.; Jasa informasi yang berkaitan dengan diskon, kupon, potongan harga, voucher sambungan ke situs web retail milik pihak lain dan penawaran khusus untuk barang dan jasa milik orang lain; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan administrasi bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan penggabungan (merger) dan pengambilalihan (acquisitions) bisnis; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan periklanan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan ritel; Jasa informasi, penasihat dan jasa konsultasi yang berhubungan dengan skema keanggotaan pelanggan; Jasa jasa informasi tentang perniagaan; Jasa jasa pencatatan dan analisis point of sales; Jasa jual beli kamera dan aksesoris fotografi/ videografi bekas.; Jasa jual beli melalui internet / online; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa klerikal (administrasi) untuk mengambil pesanan penjualan; Jasa konsultasi bisnis; Jasa konsultasi bisnis berhubungan dengan teknologi informasi, pengelolaan dan integrasi sistem, pengembangan dan dukungan produk, dan rekayasa perangkat lunak; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari

buah.; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang pengepakan dan pengemasan barang-barang; Jasa konsultasi bisnis sehubungan untuk memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global dengan mencari dan menyediakan rujukan untuk pengiriman berbagai macam bisnis dan jasa dan produk pelanggan; Jasa konsultasi bisnis yang berhubungan dengan sistem mutu manajemen; Jasa konsultasi bisnis, seperti peningkatan proses bisnis dalam hal menggunakan, mengumpulkan dan mengelola data dan informasi dari mesin yang dilengkapi teknologi untuk memaksimalkan efisiensi dan produksi di lokasi kerja, mengurangi biaya dan meningkatkan keselamatan untuk sistem ban berjalan (conveyor belt); Jasa konsultasi manajemen bisnis; Jasa konsultasi pemasaran usaha, promosi, dan periklanan; Jasa konsultasi terkait penyelenggaraan dan pelaksanaan bisnis; Jasa konsultasi usaha yang berkaitan dengan operasi, administrasi dan manajemen pusat data; Jasa layanan agen pembelian perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan agen pembelian perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan agen penjualan pengontrol pasokan energi listrik; Jasa layanan agen penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi listrik; Jasa layanan agen penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan agen penjualan untuk perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan pelelangan secara online; Jasa layanan pengadaan produk-produk farmasi untuk pihak lain [pembelian produk-produk farmasi untuk bisnis-bisnis lain]; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk alat pemanas; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan instrumen-instrumen pneumatik atau hidrolik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan komunikasi informasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan pendingin (kulkas); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan instrumen audio dan visual elektrik, yaitu, perekam kaset audio dan video, perekam audio, perekam kaset video, atau penerima audio-video; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan dan perlengkapan pemanas elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perkakas dan mesin-mesin bahan kimia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, Defibrilator Eksternal Otomatis (Automated External Defibrillator (AED)), mesin latihan berkuda yang bersifat permanen untuk perawatan kesehatan dan kebugaran, alat berkendara secara elektromekanis untuk latihan fisik; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat pendiagnosa DNA untuk keperluan medis, alat pendiagnosa DNA untuk diagnosis in vitro di bidang medis, alat penguji DNA (DNA tester); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat perawatan gigi secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin dan instrumen-instrumen ortodontik untuk keperluan kedokteran gigi, alat-alat keperawatan, benang jahitan operasi untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, alat-alat sinar-X (rontgen) untuk kedokteran gigi, alat penyemprotan (irrigators) untuk keperluan medis, laser untuk keperluan medis, alat pacu jantung; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk keperluan medis, bahan-bahan reaksi diagnosa (reagents) untuk DNA, peralatan analisis DNA untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan instrumen medis, alat pemeriksaan darah, alat untuk menganalisa darah, alat-alat pengukur gula darah; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan diagnosa untuk keperluan medis, alat radiologi untuk keperluan medis, alat radioterapi, peralatan sinar-X (rontgen) untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan pijat, alat pijat bergetar, peralatan pijat elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, peralatan pijat untuk tubuh manusia; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan untuk pembilasan organ, peralatan sterilisasi untuk keperluan medis, alat pendeteksi dengan sinar-X (rontgen) yang portabel untuk keperluan medis, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak (telepon genggam), mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), alat pengering pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin yang diaplikasikan secara elektronik, perangkatnya serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk produk-produk farmasi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan pengontrol pasokan energi listrik; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan perangkat lunak pengelolaan energi; Jasa layanan sekretaris (menggunakan obrolan robot/chatter robot); Jasa layanan toko eceran yang menyediakan peralatan untuk mengukur konsumsi listrik; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan energi; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan toko eceran yang menyediakan produk-produk farmasi; Jasa layanan toko grosir menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan perangkat

kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan listrik; Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang, pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa manajemen bisnis khususnya manajemen logistik rantai pasok untuk orang lain; Jasa manajemen waralaba; Jasa marketing dan periklanan yang diberikan melalui database komputer online; Jasa marketing untuk mempertemukan penyedia jasa dengan pelanggan; Jasa mempertemukan penyedia jasa dengan pelanggan via website; Jasa organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; Jasa pemasaran hotel dan real estate; Jasa pemasaran internet; Jasa pemberian nasihat mengenai produk farmasi untuk keperluan diet; Jasa pembuatan, evaluasi, pemosisian, strategi, dan pengujian merek; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan barang secara sambung-langsung (online); Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui katalog; Jasa pemesanan melalui surat, telekomunikasi, online dan melalui jaringan komunikasi global; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa pemesanan secara online melalui komputer; Jasa pemrosesan data di bidang pengumpulan, organisasi, pemrosesan, menyesuaikan, dan otentikasi data digital; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa penerimaan tamu di gedung; Jasa pengadaaan kerjasama, untuk kepentingan pembeli, dari berbagai barang; Jasa pengadaan barang untuk orang lain; Jasa pengadaan kerjasama untuk keuntungan pihak lain dari pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga yang memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang tersebut; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang yaitu, minuman dengan kopi, teh, gourmet, makanan kemasan dan siap (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang itu dari outlet grosir, toko eceran, kafe, restoran dan outlet rantai toko kopi atau melalui telekomunikasi atau dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari katalog barang dagangan melalui komunikasi telepon; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari katalog barang dagangan melalui pemesanan surat; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari outlet distributor; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari outlet ritel; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko serba ada, pusat perbelanjaan, mall, outlet grosir dan eceran, hotel, outlet makanan dan minuman, katalog barang dagangan melalui pemesanan surat atau melalui komunikasi telepon, atau situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut terutama semua jenis kacamata, kacamata hitam, lensa kontak, lensa mata, bingkai, tempat, tas dan rantai untuk kacamata dan semua jenis perangkat optik dan instrumen serta aksesori dan pelengkap kacamata dan barang optik, layanan ini dapat disediakan oleh toko eceran atau grosir, online atau dengan katalog pemesanan barang melalui pos atau remote control media elektronik dan melalui jaringan komunikasi global atau program teleshopping; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi dari padanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko retail, toko grosir, melalui mesin penjual otomatis, dengan pemesanan surat atau melalui media telekomunikasi, dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global dan melalui jaringan belanja televisi; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko grosir; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, yaitu jasa penawaran yang berkaitan dalam bidang medis dan perawatan kesehatan, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut melalui website; Jasa pengadaan kopi untuk orang lain; Jasa pengadaan minuman teh untuk orang lain; Jasa pengadaan teh hijau untuk orang lain; Jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; Jasa pengadaan untuk orang lain yang berkaitan dengan persyaratan kantor; Jasa pengoperasian program loyalitas dan insentif pelanggan; Jasa pengorganisasian dan administrasi yang berkaitan dengan penyediaan manfaat untuk pelanggan setia dan pelanggan yang sering melakukan transaksi atau skema untuk pelanggan yang sering terbang (frequent flyer); Jasa pengurusan dan perijinan stnk; Jasa pengurusan perijinan PT (Perseroan Terbatas); Jasa pengurusan perijinan badan usaha; Jasa pengurusan perijinan perusahaan; Jasa pengurusan perijinan usaha; Jasa penjualan; Jasa penjualan alat - alat berkemah; Jasa penjualan alat cetak (printer); Jasa penjualan alat kendali jarak jauh; Jasa penjualan alat musik; Jasa penjualan alat pemindai (scan); Jasa penjualan asesoris telepon seluler; Jasa penjualan ayam potong, telur ayam, dan produk terbuat dari daging ayam; Jasa penjualan bahan bangunan; Jasa penjualan barang pertambangan, yaitu batu, pasir, tanah, tanah liat, batu hias, batu bangunan, batu kapur atau batu gamping, kerikil; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa penjualan barang – barang untuk dekorasi rumah.; Jasa penjualan batu alam, marmer, kaca, batu alam, lampu, guci, keramik, pegangan pintu, panel kayu, bingkai, kertas pelapis dinding; Jasa penjualan biota-biota laut yang hidup; Jasa penjualan drone dan drone kamera baik secara langsung maupun onLine; Jasa penjualan eceran; Jasa penjualan eceran dan grosir; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk alat kesehatan secara online; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk bagian dan aksesoris pipa saluran air; Jasa penjualan eceran dan grosir untuk pemanas air, peralatan

dan perlengkapan pendinginan dan penyaringan air; Jasa penjualan eceran kartu pra-bayar pihak ketiga untuk pembelian konten multimedia dan konten untuk permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan ikan hias; Jasa penjualan kain; Jasa penjualan kamera; Jasa penjualan kopi dan biji kopi; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa penjualan merchandising produk dalam bidang nutrisi dan sumplemen diet, minuman dan sari buah; Jasa penjualan minuman bubble; Jasa penjualan minuman dengan pearl; Jasa penjualan minuman dengan topping Boba; Jasa penjualan minuman jelly; Jasa penjualan minuman kopi; Jasa penjualan oleh-oleh haji dan umroh; Jasa penjualan online untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan online untuk perlengkapan sepeda; Jasa penjualan online untuk sepeda; Jasa penjualan online untuk sepeda listrik; Jasa penjualan pancake dan waffle; Jasa penjualan pancake dan waffle secara online; Jasa penjualan parfum dan wewangian; Jasa penjualan perabotan; Jasa penjualan perlengkapan berkemah; Jasa penjualan perlengkapan mendaki gunung; Jasa penjualan produk melalui perkumpulan-perkumpulan.; Jasa penjualan produk pipa dari logam; Jasa penjualan produk pipa secara onLine; Jasa penjualan pulsa telepon dan kartu perdana baik secara langsung maupun secara onLine; Jasa penjualan retail bubuk coklat, kopi dan teh; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk pakaian bersepeda; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk perlengkapan sepeda; Jasa penjualan ritel dan grosir untuk sepeda listrik; Jasa penjualan sawit / hasil bumi baik secara langsung ataupun secara online; Jasa penjualan sistem pengeras suara (sound system); Jasa penjualan suku cadang alat - alat musik; Jasa penjualan telepon selular baik secara online atau secara langsung; Jasa penyebaran sehubungan dengan produk-produk kapur dan batu kapur, produk-produk pertanian dan hortikultura, kimia, bangunan bukan logam, bahan-bahan konstruksi dan lansekap, batu, batu besar dan kerikil, batu bangunan dan agregat, bahan-bahan untuk membuat, melapis dan memperbaiki jalan, bahan makanan dan suplemen untuk hewan; Jasa penyedia pasar online bertemuanya pengguna jasa dan penyedia jasa dengan berbagai ketrampilan dan pengalaman; Jasa penyediaan fasilitas biro bisnis; Jasa penyediaan media penjualan barang untuk penjual dan pembeli secara sambung-langsung (online); Jasa penyewaan mesin penjual otomatis; Jasa penyiapan invoice; Jasa peragaan produk; Jasa perantara bisnis yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan batu bara; Jasa perantara komersial dalam bidang peralatan komunikasi yang portabel, yaitu, handset, walkie-talkie, telepon-telepon satelit dan asisten digital pribadi (PDA), telepon-telepon bergerak; Jasa perantara komersial untuk alat pemanas; Jasa perantara komersial untuk komputer-komputer; Jasa perantara komersial untuk mesin dan perlengkapan kantor; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan komunikasi informasi; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan medis; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan pendingin; Jasa perantara komersial untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa perantara komersial untuk pembelian dan penjualan produk konsumen; Jasa perantara komersial untuk peralatan dan mesin-mesin bahan kimia; Jasa perantara komersial untuk peralatan dan perlengkapan pemanas elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Jasa perantara komersial untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa perantara komersial untuk perangkat pemanas; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, alat penguji DNA (DNA tester), Defibrilator Eksternal Otomatis (Automated External Defibrillator (AED)), mesin latihan berkuda yang bersifat statis untuk perawatan kesehatan dan kebugaran, alat berkendara secara elektromekanis untuk latihan fisik; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, alat-alat sinar-X (rontgen) untuk kedokteran gigi, alat penyemprotan (irrigators) untuk keperluan medis, laser untuk keperluan medis, alat pacu jantung, alat perawatan gigi secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, bahan reaksi untuk mendiagnosa DNA, alat pendiagnosa DNA untuk keperluan medis, peralatan diagnosa DNA untuk keperluan medis, alat pendiagnosa DNA untuk diagnosis in vitro di bidang medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, bantalan pemanas elektrik untuk keperluan medis, sarung tangan untuk keperluan medis, masker-masker untuk keperluan medis, alat untuk pembilasan organ; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan instrumen-instrumen ortodontik untuk keperluan kedokteran gigi, alat-alat untuk keperawatan, benang jahitan operasi untuk keperluan medis, selimut elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, mesin-mesin dan peralatan medis, alat pemeriksaan darah, peralatan untuk menganalisa darah, alat-alat pengukur gula darah; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan diagnosa untuk keperluan medis, alat radiologi untuk keperluan medis, alat radioterapi, peralatan sinar-X (rontgen) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan pijat, alat pijat bergetar, peralatan pijat elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, peralatan pijat untuk tubuh manusia; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, peralatan sterilisasi untuk keperluan rumah sakit, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel untuk keperluan medis, alat pendeteksi sinar-X (rontgen) yang portabel, bahan reaksi untuk diagnosa (diagnostic reagent) untuk keperluan medis; Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, pesawat penerima televisi, telepon bergerak, mesin-mesin pencuci pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik), mesin pencuci piring otomatis, alat penghisap debu elektrik (menggunakan tenaga listrik), lemari es elektrik (menggunakan tenaga listrik), pengering pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Jasa perantara komersial untuk perlengkapan elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga, mesin-mesin dan peralatan elektronik serta bagian-bagiannya, yaitu, vibrator pembaringan, kursi pijat listrik untuk keperluan rumah tangga, alat pijat untuk estetika/kecantikan, peralatan dan instrumen-instrumen medis; Jasa perantara komersial untuk produk-produk farmasi; Jasa perantara yang mempertemukan penjual dan pembeli secara bersama-sama secara sambung-langsung (online); Jasa perdagangan; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan besar alat listrik; Jasa perdagangan dan distributor alat-alat olahraga; Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa perdagangan untuk mempengaruhi masyarakat untuk membeli barang; Jasa perdagangan/distribusi accu secara grosir maupun eceran (ritel); Jasa periklanan barang secara sambung langsung (online); Jasa periklanan dan pemasaran yang dilakukan dengan metode komunikasi pemasaran secara tidak langsung, yaitu, melalui

media sosial, mesin pencari pemasaran, pertanyaan seputar pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile, pembuatan blog dan bentuk-bentuk pasif lainnya, saluran-saluran komunikasi yang bisa dibagikan atau viral; Jasa periklanan dan publisitas oleh televise, radio dan surat; Jasa periklanan online; Jasa periklanan yang disediakan melalui internet; Jasa pialang penjualan barang; Jasa pialang untuk mesin-mesin dan peralatan telekomunikasi; Jasa promosi; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Jasa promosi yang bersifat program loyalitas dan insentif pelanggan; Jasa publisitas; Jasa publisitas luar ruangan; Jasa retail dan jasa retail online terkait dengan produk tembakau yang dipanaskan, rokok elektronik, perangkat rokok elektronik, perangkat elektronik dan bagian-bagiannya untuk memanaskan rokok atau tembakau, alat penguap oral, alat penguap untuk rokok elektronik dan peralatan rokok, kotak-kotak rokok elektronik yang dapat di isi ulang, pengisi daya dan pusat pengisian daya (charging docks) untuk barang-barang tersebut di atas, alat pemadam untuk rokok yang dipanaskan dan batang tembakau yang dipanaskan, bagian-bagian dan perangkat yang disebutkan di atas, larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik, pengganti tembakau, bukan untuk keperluan medis, barang-barang perokok, kotak pelindung, penutup dekoratif dan kotak untuk membawa rokok elektronik dan perangkat rokok elektronik, peralatan kebersihan, perlengkapan rumah tangga; Jasa retail yang disediakan oleh toko bebas bea; Jasa ritel atau grosiran; Jasa ritel dan grosir, termasuk retail dan grosir online yang menjual kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari, bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat-tempat, rantai-rantai, tali-tali, bingkai-bingkai, pita-pita dan pengikat-pengikat pendukung; Jasa ritel dan toko ritel online dalam bidang pakaian, alas kaki, tutup kepala, tas, dompet wanita, koper dan aksesoris lainnya.; Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Jasa ritel sehubungan dengan pemutar media portabel; Jasa ritel sehubungan dengan perangkat keras komputer; Jasa ritel sehubungan dengan perangkat lunak komputer; Jasa ritel sehubungan dengan periferal komputer; Jasa ritel sehubungan dengan tempat untuk perangkat penyimpanan data; Jasa ritel yang berkaitan dengan penjualan pasta gigi, obat kumur oral, obat kumur, semprotan penyegar nafas, strip pemutih, pasta gigi, obat kumur, strip perawatan oral mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, produk perawatan mulut mengandung obat, yaitu pasta gigi obat, sediaan perawatan mulut mengandung obat, obat-obatan untuk keperluan gigi, obat kumur gigi, semprotan mulut mengandung obat, pasta gigi obat, bahan untuk menambal gigi, lilin gigi, sikat gigi (manual dan listrik), benang pembersih gigi, sikat gigi dan benang interdental; Jasa ritel yang berkaitan dengan tekstil, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, tempat untuk membawa, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Jasa ritel yang disebutkan di atas tidak termasuk ritel penjualan barang melalui toko dengan mendatangi tempat secara langsung (brick and mortar); Jasa ritel/eceran ayam goreng; Jasa ritel/eceran ayam olahan; Jasa ritel/eceran produk daging olahan; Jasa ritel/eceran produk sayuran olahan; Jasa ritel/eceran saus; Jasa sales dan promosi untuk pihak ketiga atas perbekalan farmasi, produk farmasi, alat kesehatan, dan kosmetik; Jasa sekretaris bisnis; Jasa sekretaris virtual pada perusahaan; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko; Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko eceran secara online untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; Jasa toko eceran sehubungan dengan penjualan rokok elektrik (e-cigarettes), rokok elektronik, cairan untuk digunakan pada rokok elektronik, tembakau,

pengganti tembakau (bukan untuk keperluan medis), barang-barang keperluan perokok, korek api untuk perokok, alat penguap pribadi (untuk rokok elektronik) dan rokok elektronik dan pemberi rasa serta cairan untuk rokok elektronik, produk tembakau untuk keperluan dipanaskan, perangkat dan bagian-bagian perangkat untuk memanaskan tembakau dan pengganti tembakau untuk keperluan dihirup, tembakau sirih dengan tembakau, tembakau untuk dihirup dengan tembakau, tembakau sirih tanpa tembakau, tembakau untuk dihirup tanpa tembakau, kantong nikotin oral bebas tembakau (bukan untuk penggunaan medis); Jasa toko eceran sehubungan dengan penjualan rokok elektrik (e-cigarettes), rokok elektronik, cairan untuk digunakan pada rokok elektronik, tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api, alat penguap pribadi (untuk rokok elektronik) dan rokok elektronik dan pemberi rasa serta cairan untuk rokok elektronik; Jasa toko grosir untuk engsel pintu dari logam; Jasa toko grosir untuk pintu lipat dari logam; Jasa toko grosir untuk pintu lipat non-logam; Jasa toko grosir yang menampikan peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat estetika; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat getaran untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko grosir yang menampilkan alat pijat wajah estetika untuk efek memutihkan kulit; Jasa toko grosir yang menampilkan bidet; Jasa toko grosir yang menampilkan pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Jasa toko grosir yang menampilkan pemurni air untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko on-line dan gerai yang menjual alas kaki, pakaian, penutup kepala dan asesoris pakaian, tas punggung, tas untuk membawa segala keperluan, tas tangan dan dompet; Jasa toko online sepatu bekas; Jasa toko pakaian eceran; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Jasa toko ritel dalam bidang desain pakaian, jam, kulit dan tas jinjing; Jasa toko ritel online yang menampilkan program perangkat lunak komputer, game komputer, rekaman audio, publikasi elektronik, buku, film, musik, video, dan program TV; Jasa toko ritel online yang menawarkan barang-barang pakaian, sepatu, tutup kepala, alat dan asesoris untuk keperluan olahraga; Jasa toko ritel yang menampikan peralatan dan instrumen medis untuk perbaikan kulit yang menggunakan lampu LED; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat estetika; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat getaran untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko ritel yang menampilkan alat pijat wajah estetika untuk efek memutihkan kulit; Jasa toko ritel yang menampilkan bidet; Jasa toko ritel yang menampilkan pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Jasa toko ritel yang menampilkan pemurni air untuk keperluan rumah tangga; Jasa toko ritel yang menawarkan barang-barang pakaian, sepatu, tutup kepala, alat dan asesoris olahraga; Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Jasa toko sepatu bekas; Jasa transportasi logistik, yaitu pengaturan transportasi barang untuk orang lain; Jasa waralaba, yaitu, penawaran bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran yang menyajikan ayam; Jasa yang menawarkan untuk dijual dan penjualan barang dalam perdagangan eceran dan grosir; Jasa yang menyediakan kampanye periklanan manajemen dalam hal pelacakan, menganalisa, dan melaporkan data konsumen, demigrafik, dan tanggapan konsumen pada bahan-bahan iklan dan promosi; Jasa-jasa di dalam bidang teknologi blockchain (Sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Jasa-jasa kliping berita; Jasa-jasa konsultasi perniagaan, informasi, penelitian dan analisis yang berhubungan dengan perencanaan, pembelian, penempatan dan

optimisasi online, interaktip, televisi, cable, pita lebar (broadband), mobile dan penemuan (inventory) media baru dan konten yang berkaitan dengannya; Jasa-jasa pameran dan pameran dagang; Jasa-jasa pemberian nasehat, konsultasi, dan informasi bisnis-bisnis; Jasa-jasa penjualan retail jam tangan dan instrumen horologis; Jasa-jasa penyediaan informasi, dan layanan jual beli tentang akar rumput; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan gas yang mudah terbakar; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pakaian dan aksesoris, tas, souvenir; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pelumas, fluida dan aditif untuk digunakan dalam otomotif, produk perawatan mobil, bagian-bagian otomotif, perlengkapan dan aksesori, alat-alat tangan, koran dan majalah, makanan, minuman dan gula-gula dan serba-serbi yang lain.; Jasa-jasa toko penjualan eceran dibidang perangkat-perangkat keras dan barang-barang yang berkaitan dengannya; Kampanye pasar; Kampanye pemasaran; Keagenan tenaga kerja; Kompilasi bisnis data; Kompilasi dan penyediaan dari direktori informasi komersial on-line; Kompilasi dan sistemisasi informasi untuk transmisi elektronik; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web; Kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; Komputerisasi kompilasi dari catatan kontrol stok; Komputerisasi kompilasi dari daftar pesanan; Komputerisasi kompilasi dari indeks-indeks pelanggan; Komputerisasi pencatatan bisnis; Komputerisasi verifikasi data; Konsultan Niaga; Konsultan Pajak; Konsultan bisnis; Konsultansi strategi bisnis; Konsultasi bisnis mengenai aktivitas pemasaran dan peluncuran produk baru; Konsultasi bisnis profesional; Konsultasi bisnis, informasi atau penyelidikan; Konsultasi komersial; Konsultasi manajemen bisnis di bidang perjalanan (bisnis) perusahaan; Konsultasi manajemen bisnis perusahaan dan personalia; Konsultasi manajemen bisnis, yaitu, membantu bisnis untuk mengurangi tapak ekologi dan mengubah praktik bisnis menjadi kegiatan yang ramah lingkungan melalui optimalisasi pengemasan.; Konsultasi manajemen dan organisasi bisnis; Konsultasi manajemen personalia; Konsultasi manajemen personalia dan ketenagakerjaan; Konsultasi manajemen perusahaan, yaitu: menasehatkan langganan dalam segala bidang bisnis, termasuk atmosfir bumi dan semua angkasa di luarnya (aerospace) dan pertahanan, elektronika, telekomunikasi, otomotif, bahan-bahan dasar, industri konsumen, hasil-hasil zat perantara, farmasi dan medik, dagang eceran, energi, perbankan, sekuritas, perawatan kesehatan, asuransi dan angkutan, tentang strategi perusahaan, pengaturan, pelaksanaan, dan perniagaan yang berhubungan dengan bidang polis perbaikan pelaksanaan perusahaan jangka pendek, pemasaran, pembuatan dan penyaluran pengembangan, perencanaan dan pengaturan tenaga manusia, informasi manajemen dan teknologi informasi; Konsultasi mengenai strategi komunikasi hubungan masyarakat; Konsultasi perdagangan produk UMKM di dalam dan luar negeri; Konsultasi sarana dan pra sarana bagi kegiatan UMKM; Konsultasi sumber daya manusia; Konsultasi yang berkaitan dengan hubungan masyarakat; Konsumen (Informasi komersial dan pemberian nasihat untuk -) [toko yang menyediakan pemberian naihat untuk konsumen]; Konter untuk penjualan es krim; Koperasi perdagangan; Layana agen penjualan yang menampilkan penggorengan; Layanan administrasi bisnis yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan administrasi mengenai bisnis yang menggunakan basis data di Internet; Layanan administrasi untuk rujukan medis; Layanan administratif manajemen hotel; Layanan agen ekspor-impor di bidang kosmetik; Layanan agen ekspor-impor pakaian; Layanan agen informasi bisnis; Layanan agen informasi komersial, melalui internet; Layanan agen menjawab telepon; Layanan agen penjualan untuk engsel pintu dari logam; Layanan agen penjualan untuk engsel pintu non-logam; Layanan agen penjualan untuk pintu lipat dari logam; Layanan agen penjualan untuk pintu lipat non-logam; Layanan agen penjualan untuk selempang jendela dari logam; Layanan agen penjualan untuk selempang jendela non-logam; Layanan agen penjualan yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan bagasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender portabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol terisolasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan agen penjualan yang menampilkan buku dan publikasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan agen penjualan yang menampilkan deterjen untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan gantungan baju; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan agen penjualan yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan agen penjualan yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan karpet; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang sampah; Layanan agen penjualan yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan kertas perak; Layanan agen penjualan yang menampilkan kopi; Layanan agen penjualan yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali digital; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan agen penjualan yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan agen penjualan yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan minuman berbahan dasar teh alkohol; Layanan agen penjualan yang menampilkan nutraseutikal; Layanan agen penjualan yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan pakaian; Layanan agen penjualan yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan agen penjualan yang menampilkan panggangan induksi; Layanan agen penjualan yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan agen penjualan yang menampilkan pemanggang; Layanan agen penjualan yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan agen penjualan yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan penghisap debu; Layanan agen penjualan yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan agen penjualan yang menampilkan perabotan; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan

agen penjualan yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan agen penjualan yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan perlengkapan mandi; Layanan agen penjualan yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan agen penjualan yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan agen penjualan yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan agen penjualan yang menampilkan serbet; Layanan agen penjualan yang menampilkan setrika uap; Layanan agen penjualan yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan agen penjualan yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan agen penjualan yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan tas dan dompet; Layanan agen penjualan yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan agen penjualan yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan agen penjualan yang menampilkan tembakau; Layanan agen penjualan yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan agen penjualan yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan agen penjualan yang menampilkan tikar; Layanan agen penjualan yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan agen penjualan yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan tusuk gigi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan agen penjualan yang menampilkan wewangian; Layanan agen penjualanyang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan agen penjualanyang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan agen periklanan di Internet untuk orang lain; Layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela karyawan dan proyek layanan masyarakat; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi mempromosikan penyerapan karbon internasional dan gas rumah kaca lainnya melalui administrasi kompetisi dan tantangan untuk pihak lain.; Layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan pemakaian dan penerimaan standar pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya.; Layanan bantuan bisnis untuk pihak lain dalam pengoperasian peralatan pengawasan keamanan dalam bidang teknologi informasi; Layanan bantuan dan konsultasi di bidang manajemen bisnis perusahaan di sektor medis; Layanan bantuan manajemen personalia; Layanan bisnis, yaitu, administrasi bisnis perusahaan dan operasi toko ritel yang menampilkan pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Layanan bisnis/usaha yang berkaitan dengan manajemen fasilitas dan jasa operasi teknis, yaitu, penyediaan manajemen usaha dan operasi usaha ke pusat data dengan infrastruktur dan interkoneksi internet dan jaringan, pusat data tersebut menyediakan manajemen daya, pengendalian lingkungan, dan manajemen pengamanan data; Layanan dealer kendaraan; Layanan diskon (untuk pengecer, grosir atau layanan promosi penjualan); Layanan distribusi dalam bidang perangkat lunak permainan komputer, permainan video, permainan komputer, program permainan, konten permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Layanan eceran atau grosir barang cetakan seperti buku, e-book; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Layanan eceran atau grosir untuk persediaan medis; Layanan fungsi kantor dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; Layanan fungsi kantor yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan grosir; Layanan grosir dan eceran dekorasi rumah; Layanan grosir dan eceran di bidang produk tembakau, rokok elektronik dan produk-produk untuk digunakan dengan rokok elektronik; Layanan grosir dan eceran perabotan rumah; Layanan grosir dan eceran peralatan listrik; Layanan grosir yang berkaitan dengan buku; Layanan grosir yang disediakan oleh toko yang menjual bagian dan aksesoris mobil; Layanan grosir yang menampilkan gantungan baju; Layanan iklan baris di bidang penilaian, perbaikan, layanan pemasangan, dan penjualan mobil baru dan/atau bekas, sepeda motor, kendaraan komersial dan/atau tugas berat serta aksesori dan suku cadang terkait; Layanan iklan yang berkaitan dengan parfum dan wewangian; Layanan iklan yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan iklan, pemasaran dan promosi di bidang jasa medis; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan iklan, yaitu mempromosikan merek, barang, dan layanan orang lain; Layanan impor dan ekspor agen untuk perangkat keras logam; Layanan informasi bisnis bersifat menyediakan informasi peluang bisnis; Layanan informasi bisnis yang bersifat memberikan informasi peluang bisnis; Layanan informasi iklan dan komersial melalui internet; Layanan informasi yang berkaitan dengan jaringan kerja dan pertemuan bisnis; Layanan informasi yang berkaitan dengan perkenalan bisnis; Layanan informasi, nasehat dan
konsultasi yang berkaitan dengan
proses administrasi pesanan pembelian,
jasa periklanan, periklanan, penilaian
bisnis, informasi bisnis, investigasi
bisnis, bantuan manajemen bisnis,
konsultasi manajemen bisnis, konsultasi
organisasi bisnis, penelitian bisnis, agen
informasi komersial, informasi dan
nasehat komersial untuk konsumen,
layanan perantara komersial, bantuan
manajemen komersial atau industri,
kompilasi iklan digunakan sebagai
halaman web pada internet, kompilasi
direktori untuk penerbitan di internet,
kompilasi informasi ke dalam basis data
komputer, kompilasi statistik, analisis
harga biaya, pencarian data dalam file

komputer untuk orang lain, penyebaran bahan untuk iklan, penelitian pemasaran, pemasaran, iklan online di jaringan komputer, jajak pendapat, organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan, iklan bayar per klik, presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel, layanan perbandingan harga, jasa pengadaan untuk orang lain (membeli barang dan jasa untuk bisnis orang lain), memberikan informasi bisnis melalui situs web, penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa, penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis, publikasi teks publisitas, publisitas, penyewaan waktu iklan di media komunikasi, promosi penjualan untuk orang lain, optimisasi mesin pencari, sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer, jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global, memperbarui dan memelihara data dalam database komputer, memperbarui materi iklan, pengoptimalan lalu lintas situs web, audit keuangan, persiapan dan analisis laporan keuangan untuk bisnis, proses administrasi klaim asuransi, promosi layanan asuransi, atas nama pihak ketiga; Layanan jasa menguruskan pendirian PT (Perseroan Terbatas); Layanan jasa menguruskan pendirian badan usaha; Layanan jasa menguruskan pendirian perusahaan; Layanan jual beli parfum, yaitu: isi ulang parfum; Layanan kliping berita online; Layanan konsultasi untuk manajemen dan organisasi bisnis; Layanan konsultasi bisnis; Layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian usaha; Layanan konsultasi merek; Layanan konsultasi pemasaran bisnis, yaitu, melacak dan menganalisis data pemasaran orang lain untuk tujuan memberikan strategi, wawasan, pemasaran, penjualan, operasi, khususnya yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, tren dan tindakan bisnis dan pasar; Layanan konsultasi untuk periklanan dan manajemen bisnis; Layanan lisensi musik, yaitu, administrasi komersial dari lisensi musik lainnya; Layanan manajemen bisnis yang disediakan yang berhubungan dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; Layanan manajemen risiko bisnis; Layanan mengirimkan dan menerima pesan elektronik; Layanan nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan suksesi bisnis dan memberikan informasi tentangnya; Layanan nasehat untuk informasi bisnis dan akuntansi; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan pengecer untuk tujuan memfasilitasi pembelian diskon; Layanan panggilan [layanan pelanggan]; Layanan pegawai sementara; Layanan pelelangan; Layanan pemantauan dan konsultasi bisnis, yaitu, untuk memberikan strategi, wawasan, pemasaran, dan penjualan, terutama yang mengkhususkan diri dalam penggunaan model analitik dan statistik untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, dan tren dan tindakan pasar melalui situs web pelacakan; Layanan pemasaran bisnis; Layanan pemasaran dan promosi penjualan di toko-toko dan atau melalui jaringan komunikasi di seluruh dunia; Layanan pemasaran yang disediakan dengan cara jaringan digital melalui portal internet yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Layanan pemasaran, periklanan dan promosi; Layanan pemesanan buku secara online; Layanan pemesanan melaui pos berbasis Internet; Layanan pemesanan produk; Layanan pemrosesan data daring; Layanan pemrosesan kantor; Layanan penanganan data; Layanan pencarian data dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan hasil pencarian; Layanan pencarian database melalui suatu jaringan; Layanan pencarian informasi di Internet; Layanan pencarian informasi melalui Internet; Layanan pencarian untuk data elektronik pada komputer; Layanan penempatan pesanan untuk layanan pengiriman barang; Layanan pengadaan kerjasama untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut, layanan yang dapat disediakan melalui toko ritel, toko grosir, melalui katalog pesanan melalui surat atau melalui media elektronik seperti melalui toko online, situs web atau belanja melalui program televisi; Layanan pengadaan untuk orang lain (perolehan barang dan jasa untuk perusahaan lain); Layanan pengaturan acara [mengorganisir pameran atau pamern dagang untuk tujuan komersial atau periklanan]; Layanan pengaturan rapat perusahaan; Layanan pengaturan tampilan etalase toko ritel; Layanan pengelolaan rantai pasokan melalui solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk kemasan dan pengemasan; Layanan pengembangan bisnis, seperti menyediakan bantuan untuk perusahaan pemula milik pihak lain; Layanan penjualan eceran bubuk boba; Layanan penjualan eceran bubuk coklat, kopi dan teh secara online; Layanan penjualan eceran bubuk minuman; Layanan penjualan eceran produk roti; Layanan penjualan eceran sirup; Layanan penjualan eceran sirup untuk kuliner; Layanan penjualan eceran sirup untuk minuman; Layanan penjualan jam tangan dan kacamata hitam (kacamata olahraga dan kacamata) secara eceran atau grosir; Layanan penjualan kosmetik, persiapan untuk penggunaan pribadi, persiapan perawatan gigi dan mulut, sabun dan deterjen secara eceran atau grosir; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan penyedia informasi komersial melalui internet; Layanan penyedia informasi secara daring termasik informasi terkait dengan pedagang yang menerima

pembayaran dengan kartu kredit.; Layanan penyedia informasi, publikasi dan promosi pada pusat perbelanjaan secara online; Layanan perantara bisnis; Layanan perantara komersial untuk mobil-mobil; Layanan perantara komersial untuk mobil-mobil bekas; Layanan perantara komersial yang disediakan oleh toko yang menjual bagian dan asesoris mobil; Layanan perantara yang berkaitan dengan perdagangan barang dan jasa; Layanan perdagangan elektronik, yaitu, menyediakan layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak permainan komputer, permainan, pakaian; Layanan perekrutan; Layanan perkenalan dan pertemuan bisnis dan skema jaringan kerja bisnis; Layanan perusahaan dan ayanan pengembangan bisnis dalam bidang sediaan farmasi; Layanan promosi bisnis; Layanan promosi dan publisitas; Layanan promosi yang berhubungan dengan acara eSports; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan relasi media; Layanan ritel atau grosir di bidang penyediaan perangkat lunak, pemutakhiran dan peningkatan pada perangkat lunak komputer atau pada perangkat keras komputer; Layanan ritel atau grosir yang berhubungan dengan ponsel dan aksesoris ponsel; Layanan ritel atau layanan grosir untuk gambar yang dapat diunduh; Layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan telekomunikasi atau mesin, peralatan; Layanan ritel atau layanan grosir untuk pengeras suara; Layanan ritel atau layanan grosir untuk perangkat lunak permainan untuk konsol permainan video di rumah dan permainan portabel dengan layar kristal cair; Layanan ritel atau layanan grosir untuk sistem pembangkit tenaga surya; Layanan ritel atau layanan grosir untuk sistem pengenalan suara; Layanan ritel atau layanan grosir untuk video atau gambar yang dapat diunduh; Layanan ritel dan grosir teh; Layanan ritel dan grosir untuk bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung, termasuk layanan ritel dan grosir online yang menampilkan kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari; Layanan ritel department store; Layanan ritel online barang-barang elektronik melalui situs web; Layanan ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan alas kaki; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam; Layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian dalam wanita; Layanan ritel online yang berkaitan dengan penjualan buku; Layanan ritel online yang berkaitan dengan sepatu; Layanan ritel online yang berkaitan dengan topi; Layanan ritel online yang berkaitan dengan tutup kepala; Layanan ritel terkait dengan barang cetakan; Layanan ritel terkait dengan persediaan pendidikan; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan ritel untuk parfum dan wewangian; Layanan ritel untuk penjualan bahan bakar, minyak bumi, minyak, pelumas, gemuk; Layanan ritel yang berkaitan dengan produk roti; Layanan ritel, grosir dan toko online, termasuk toko roti ritel, farmasi, dan layanan suku cadang mobil; Layanan sewa dan penjualan ruang iklan; Layanan tampilan untuk barang dagangan; Layanan toko eceran yang menjual mobil-mobil; Layanan toko eceran yang menjual mobil-mobil bekas; Layanan toko grosir menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; Layanan toko grosir menampilkan sandal; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko grosir menampilkan sepatu; Layanan toko grosir menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko grosir menampilkan sepatu kulit; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan granit, keramik; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan untuk membuat bingkai, batu alam, panel, kertas pelapis dinding; Layanan toko grosir yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan bahan bakar mineral; Layanan toko grosir yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko grosir yang menampilkan batu bara; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko grosir yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan blender portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko grosir yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko grosir yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko grosir yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan deterjen untuk keperluan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko grosir yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko grosir yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko grosir yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan karpet; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan kertas perak; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali digital; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko grosir yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko grosir yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko grosir yang menampilkan pemanggang; Layanan toko grosir yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan penggorengan; Layanan toko grosir yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko grosir yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko grosir

yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan serbet; Layanan toko grosir yang menampilkan setrika uap; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko grosir yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko grosir yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko grosir yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko grosir yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko grosir yang menampilkan tikar; Layanan toko grosir yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko grosir yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan wewangian; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil bekas; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria dan wanitaretail; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko ritel menampilkan sepatu; Layanan toko ritel menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko ritel menampilkan sepatu kulit; Layanan toko ritel menu utama kopi; Layanan toko ritel menu utama teh; Layanan toko ritel online; Layanan toko ritel online menampilkan rekaman musik, rekaman komedi, rekaman kata yang diucapkan, rekaman video, dan produk yang terkait dengan musik; Layanan toko ritel online menu utama kopi; Layanan toko ritel online yang menampilan pakaian dalam wanita; Layanan toko ritel online yang menampilkan buku; Layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video pra - rekaman yang dapat diunduh; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dalam; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel online yang menampilkan sepatu; Layanan toko ritel online yang menampilkan topi; Layanan toko ritel online yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Layanan toko ritel untuk engsel pintu dari logam; Layanan toko ritel untuk perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan internet; Layanan toko ritel untuk pintu lipat dari logam; Layanan toko ritel untuk pintu lipat non-logam; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko ritel yang menampilkan barang-barang electrical atau listrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko ritel yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko ritel yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko ritel yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko ritel yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan deterjen untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan gantungan baju; Layanan toko ritel yang menampilkan gulungan toilet; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko ritel yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko ritel yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko ritel yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan karpet; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan kertas perak; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali digital; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko ritel yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko ritel yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko ritel yang menampilkan pemanggang; Layanan toko ritel yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan pembungkus untuk penyimpanan produksi makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan penggorengan; Layanan toko ritel yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko ritel yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan olahraga selain peralatan golf/peralatan mendaki; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan

serbet; Layanan toko ritel yang menampilkan setrika uap; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko ritel yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko ritel yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko ritel yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko ritel yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko ritel yang menampilkan tikar; Layanan toko ritel yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko ritel yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan wewangian; Layanan toko ritel yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel, layanan pemesanan eceran online, dan layanan katalog pemesanan melalui pos, di bidang perangkat keras, aksesori rumah didalam dan luar ruangan, barang olahraga, barang pengembangan rumah, dan peralatan rumah tangga; Layanan toko serba ada dan ritel; Layanan toko yang menyediakan kebutuhan sehari-hari; Layanan untuk mengatur dan melakukan pameran dagang dan pameran; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan baik barang-barang eletronik maupun barang-barang electrical atau listrik melalui situs web secara ritel online; Layanan yang berkaitan dengan kegiatan transaksi penjualan barang dagangan melalui situs web secara ritel online; Layanan – layanan perekrutan tenaga kerja; Layanan-layanan iklan dan promosi melalui internet; MINI MARKET; Manajemen Proses Bisnis; Manajemen Usaha; Manajemen administrasi dari konsultan kesehatan; Manajemen akunting; Manajemen bisnis bebas bea; Manajemen bisnis dan layanan administrasi bisnis yang berkaitan dengan bidang pakaian, aksesori pakaian, alas kaki, koper, ransel dan peralatan luar ruang; Manajemen bisnis dan layanan administrasi yang mendukung pemanfaatan jaringan komputer global; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang hotel, resort, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, penyewaan rumah untuk liburan, pengembangan konsep timeshare, dan pertukaran dengan konsep timeshare; Manajemen bisnis dan layanan konsultasi di bidang resort hotel, resort kondominium, penyewaan apartemen untuk liburan, pengembangan konsep timeshare dan pertukaran dengan konsep timeshare, pengiklanan penyewaan properti liburan; Manajemen bisnis dan pengoperasian hotel, klub rekreasi serta tanah dan bangunan pemukiman untuk orang lain; Manajemen bisnis dari hak komersil dalam atau yang berhubungan dengan turnamen golf dan media; Manajemen bisnis fasilitas perjamuan dan fungsi sosial, fasilitas golf, dan restoran; Manajemen bisnis pada pusat perbelanjaan; Manajemen bisnis toko serba ada; Manajemen dan pengisian kembali persediaan atas material yang digunakan pada proses pengeboran minyak dan gas dan panas bumi dan mengatur ulang persediaan dan susunan rak; Manajemen dari kepribadian olah raga dan pemain golf profesional; Manajemen data; Manajemen file komputer; Manajemen file terkomputerisasi; Manajemen kontrak mengenai informasi pelanggan; Manajemen perizinan barang dan jasa pihak lain (manajemen bisnis); Manajemen perusahaan ritel untuk orang lain; Manajemen promosi untuk tokoh olah raga; Manajemen spanduk iklan yang berafiliasi dengan pemasaran; Manajemen sumber daya manusia; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Manajemen yang berkaitan dengan bisnis periklanan; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Melaksanakan program loyalitas pelanggan, hadiah, afinitas dan insentif untuk tujuan promosi komersil dan periklanan; Melakukan survei pasar; Membantu perusahaan-perusahaan untuk mendapatkan kontrak pemerintah; Memberikan informasi dan analisis yang berkaitan dengan data pasar ekonomi; Memberikan informasi iklan dan bisnis secara online atau melalui layanan web; Memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan minuman berbahan dasar kopi, teh dan coklat; Memberikan informasi komersial dan saran untuk konsumen dalam pilihan produk dan layanan; Memberikan informasi kontak komersial dan bisnis; Memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan pakaian dan aksesori terkait; Memberikan informasi untuk penjualan barang orang lain; Memberikan informasi yang berhubungan dengan layanan organisasi untuk penyuluhan umum kepada public dan usaha masyarakat bawah untuk perlindungan lingkungan dan energy bersih; Mempersiapkan barang periklanan; Mempersiapkan dokumen publisitas; Mempersiapkan dokumen yang terkait dengan bisnis; Mempersiapkan faktur; Mempersiapkan iklan; Mempersiapkan inventaris; Mempersiapkan laporan bisnis; Mempersiapkan laporan keuangan; Mempersiapkan layanan pameran dagang untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan layanan pameran untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan materi iklan; Mempersiapkan pameran dagang untuk perusahaan industri dan komersial; Mempersiapkan pernyataan laporan keuangan; Mempersiapkan rencana pemasaran; Mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan memungkinkan pengguna untuk, mengakses kupon online, rabat, diskon, voucher dan penawaran khusus melalui website, kupon scan, rabat, diskon, voucher dan penawaran khusus dari bahan hasil cetakan, dan sticker pada ponsel; Mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengakumulasi poin, menerbitkan poin dan menyediakan informasi yang berkaitan dengannya; Mempromosikan barang orang lain melalui situs web (website); Mempromosikan barang pihak lain, yaitu, menyediakan kupon, potongan harga dan voucher untuk barang pihak lain; Mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan ritel pusat perbelanjaan komprehensif online, grosir, dan layanan ritel online kuku buatan, stiker nail art, tips kuku, kertas transfer untuk nail art, cat kuku [kosmetik], sediaan penguatan kuku, kondisioner kuku, cat kuku, enamel kuku, penghilang enamel kuku, gel kuku, sediaan untuk menghilangkan kuku gel, lapisan atas cat kuku, krim kuku untuk penggunaan kosmetik, glitter kuku, cat kuku dan penghapus cat kuku, sediaan perawatan kuku kosmetik, perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata buatan, sediaan buffing kuku, kikir kuku dan warna kuku; Mempromosikan penjualan atau mempromosikan bisnis untuk orang lain; Mempromosikan sumbangan amal dari karyawan untuk orang lain, yaitu, untuk organisasi amal; Menata Dagangan; Mengadakan pameran untuk tujuan iklan; Menganalisis dan menyusun data bisnis; Mengatur dan mengelola promosi pemasaran untuk orang lain; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, acara dan eksibisi untuk tujuan bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan pekan raya dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan; Mengatur pameran untuk tujuan bisnis; Mengatur pameran untuk tujuan komersial; Mengatur pameran untuk tujuan periklanan; Mengimpor dan mengekspor pakaian, alas kaki dan hiasan kepala; Mengorganisir pameran, pameran dagang, pertunjukan dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; Mengorganisir pengerjaan promosi dan iklan dan mengorganisir pengerjaan retensi pelanggan, termasuk mengorganisir pengerjaan promosi untuk mendorong loyalitas pelanggan, baik terkait dengan penggunaan kartu kredit maupun tidak; Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pameran dagang dan eksibisi; Mengumpulkan informasi bisnis; Mengumpulkan informasi komersial; Mengumpulkan informasi personil; Mengumpulkan informasi untuk bisnis; Mengumpulkan statistic bisnis; Meniru dokumen; Menyalin dokumen; Menyediakan bantuan bisnis untuk pihak lain dalam pengoperasian peralatan pengawasan keamanan dalam bidang keamanan dunia maya; Menyediakan informasi bisnis; Menyediakan informasi bisnis, juga melalui internet, jaringan kabel atau bentuk transfer data lainnya; Menyediakan informasi, berita, dan

komentar di bidang bisnis hiburan; Menyediakan konsultan untuk penggabungan bisnis dan manajemen rantai; Menyediakan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; Menyediakan layanan iklan dan jasa reklame; Menyediakan peringkat pengguna untuk keperluan perdagangan atau periklanan; Menyediakan portal situs web internet yang menampilkan tautan ke situs web ritel online orang lain; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Menyediakan ruang iklan di situs web; Menyediakan ulasan pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; Menyediakan/memberikan layanan dan informasi pelacakan mengenai pelacakan aset dalam perjalanan, yaitu, kendaraan, trailer, pengemudi/pengendara, kargo, dan kontainer pengiriman untuk tujuan manajemen bisnis; Menyelenggarakan pameran bisnis; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan bisnis; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan komersial; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan periklanan; Menyelenggarakan penjualan barang dengan sistem arisan; Menyewakan materi publisitas; Menyewekan mesin atau peralatan untuk kantor; Menyiapkan dokumen; Nasehat bisnis dan manajemen bisnis atas program yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; Nasehat dan bantuan bisnis; Nasehat untuk konsumen; Optimisasi Mesin Pencari; Order melalui TV; Order melalui online; Organisasai kampanye promosional; Organisasi bisnis kantor; Organisasi dan manajemen program insentif dan promosi penjualan; Organisasi nirlaba di bidang kopi; Organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan, sebagai model untuk iklan atau promosi penjualan; Organisasi peragaan busana untuk keperluan promosi dan periklanan; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan antar bisnis dan pameran perdagangan, forum dan acara bisnis dalam konteks pameran perdagangan dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, pameran dagang dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Outlet pancake dan waffle; Outlet penjualan camilan khas jepang; Outlet toko ritel yang menampilkan kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari; PASAR SWALAYAN; PENYALURAN CONTOH-CONTOH BARANG; Pameran peragaan busana untuk keperluan komersial; Pemasangan poster; Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Pemasaran dan promosi barang dan jasa orang lain dengan cara mendistribusikan kupon atau voucher; Pemasaran digital; Pemasaran digital melalui poral internet berdasarkan data yang dikumpulkan melalui solusi ketelusuran dari awak hingga akhir untuk produk-produk kemasan dan pengemasan; Pemasaran digital yang diarahkan kepada pelanggan produk kemasan; Pemasaran melalui media elektronik; Pemasaran, riset pasar, dan analisis pasar melalui situs web internet; Pembelian Madu dan Hasil produksi madu; Pembelian barang lokal untuk dibeli oleh konsumen di luar negeri; Pembuatan laporan keuangan; Pembuatan materi periklanan; Pembuatan profil konsumen untuk tujuan komersial atau pemasaran; Pembukuan perniagaan; Pembukuan perusaahan; Pembukuan, menyusun laporan rekening; Pemesanan buku secara online; Pemotongan pajak; Pemrosesan administratif pesanan pembelian untuk pembelanjaan daring; Pemrosesan data dalam pengumpulan data untuk tujuan bisnis; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penasihat bisnis dan layanan informasi; Pencatatan perusahaan; Penderep; Penelitain Perniagaan; Penelitian pemasaran dan promosi penjualan (untuk orang lain); Penelitian perniagaan dan pemasaran madu; Penempatan iklan; Penempatan personel, yaitu jasa penyediaan pekerja terlatih dan material untuk mengelola dan mengerjakan pembersihan peralatan industri dengan benar, yaitu, reaktor, kapal, tangki, menara vakum, penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Penempatan tenaga kerja; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian mata uang virtual yang disimpan dan dikelola sebagai data elektronik untuk promosi barang dan jasa; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin dan mata uang virtual untuk promosi barang dan jasa; Penerbitan, manajemen dan penyelesaian poin untuk promosi barang dan jasa; Pengadaan barang untuk keperluan bisnis orang lain; Pengadaan jasa untuk pihak lain; Pengadaan, manajemen, inventaris, pemasaran dan penjualan barang (dengan cara apapun termasuk tetapi tidak terbatas pada jasa online dan melalui pengiriman); Pengambilan informasi bisnis yang terkomputerisasi; Pengaturan dan pengoperasian materi iklan pada jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi bisnis untuk wirausahawan dan perusahaan pemula (start-up) untuk bersaing mendapatkan modal awal untuk membiayai kegiatan bisnis; Pengaturan demonstrasi untuk tujuan periklanan; Pengaturan distribusi literatur iklan sebagai respons terhadap permintaan telepon; Pengaturan penjualan alas kaki; Pengaturan penjualan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Pengaturan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan listrik; Pengaturan penjualan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Pengecer barang-barang; Pengelolaan arsip perniagaan; Pengelolaan arsip perpajakan; Pengelolaan bisnis hotel dan penginapan lainnya; Pengelolaan data pelanggan menggunakan basis data komputer; Pengelolaan hubungan pelanggan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik.; Pengelolaan informasi perniagaan; Pengelolaan informasi perpajakan; Pengelolaan laporan proyek bisnis; Pengelolaan skema loyalitas, termasuk mengorganisir pengerjaan promosi untuk mendorong loyalitas pelanggan, terkait dengan penggunaan kartu kredit maupun tidak; Pengembangan konsep periklanan; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen bisnis; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen proyek; Pengembangan standar sukarela di bidang manajemen strategis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; Pengiklanan dengan pengiriman publisitas secara online untuk pihak ketiga melalui jaringan komunikasi elektronik; Pengiklanan di surat kabar; Pengiklanan penjualan melalui pasar; Pengiklanan penjualan melalui pos; Pengoperasian bisnis dari pusat perbelanjaan untuk pihak lain.; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online untuk orang lain; Pengoptimalan situs web; Pengorganisasian, pengawasan dan administrasi usaha dari penjualan dan skema insentif promosi, skema kartu loyalitas, skema dan program insentif, program pengharagaan, skema poin untuk penebusan terhadap barang dan jasa; Pengorganisasian, pengoperasian dan supervisi bisnis mata uang virtual; Pengrekrutan staff permanen; Penilaian produk madu; Penjualan Madu dan Hasil produksi madu; Penjualan alat sablon botol manual; Penjualan arang; Penjualan atau promosi penjualan; Penjualan barang pribadi eceran atau grosir; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris barang-barang electrical atau listrik dan barang-barang elektronik; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris barang-barang selam; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris gadget atau teknologi; Penjualan barang secara online atau offline, baik retail maupun grosir untuk produk aksesoris peralatan dan perlengkapan selam; Penjualan deterjen, perekat dan preparat kimia untuk menstabilkan tanah; Penjualan eceran dan grosir untuk tas dan dompet; Penjualan eceran untuk sediaan daging dan produk daging [butcher's shop]; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi,

telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: dekorasi interior dan eksterior, yaitu linen rumah tangga, tirai bersih, gorden dari tekstil atau plastik, tirai dari tekstil, hiasan dinding dari tekstil, kain non-anyaman (tekstil), penutup pelindung untuk furnitur, bantal (kecuali bantal untuk keperluan medis dan pemanasan), sarung bantal, penutup furnitur dari tekstil, penutup tempat tidur, penutup meja, batang dan cincin gorden, kait tirai, rol, pita gorden, gantungan untuk gorden, tirai dari logam, potongan ujung dan kurung untuk batang tirai bukan dari logam, gagang pintu bukan dari logam dan kenop untuk furnitur bukan dari logam, renda dan bordir, pita, kawat untuk gorden, penahan gorden tidak untuk tekstil, penutup lantai dan dinding, karpet dan permadani, bingkai foto, foto, stiker, cermin, karya seni dari logam mulia, kayu, plester atau plastik, ponsel (benda dekoratif), kotak, kotak dari kayu atau plastik, lilin, tempat lilin, tembikar, vas, pot, penutup untuk pot, patung dan patung dari logam mulia, porselen, terra-cotta atau kaca, air mancur, bunga kering untuk dekorasi, lampu, penutup lampu, penahan tudung lampu, cat dan pernis, pewarna, pernis, pelapis permukaan, teras, tembikar, pot, bak (untuk tanaman), penutup untuk pot (bukan dari kertas), kotak jendela, mangkuk hias, bak, patung dan patung batu, beton atau terra-cotta, air mancur dan kolam, dukungan tanaman, teralis, busur, layar (furnitur), penahan vas, pouffes, tiang untuk menaruh mantel, tempat payung, rak majalah, furnitur taman, tempat bunga (furnitur), payung, pandepo, kotak peti untuk keperluan penyimpanan, penghias ponsel, perabot, yaitu furnitur, cermin, bingkai foto dan tempat duduk, pengharum ruangan, pengharum dan pembersih, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan grosir barang-barang; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penjualan melalui pos (termasuk dengan cara elektronik); Penjualan online atas publikasi cetak, buku, majalah, materi cetak, terbitan berkala, teks elektronik dan teks non-elektronik; Penjualan pakaian,; Penjualan ritel dan grosir bahan medis; Penjualan ritel dan grosir sampo sepatu; Penjualan ritel dan grosir sampo sepatu (online); Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, alas kaki, penutup kepala, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa kacamata, aksesoris untuk telepon dan tablet, perhiasan, jam tangan, barang-barang terbuat dari kulit, pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, pakaian yang terkoneksi dengan teknologi, pakaian pintar, sepatu yang terkoneksi dengan teknologi, sepatu pintar; Penjualan ritel dan penjualan secara online berupa pakaian, sepatu, topi, kaus kaki, ikat pinggang; Penjualan ritel wewangian, kosmetik, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasikulit, tas, kacamata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jual beli ritel online yang menawarkan wewangian, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasi kulit, tas, kacarnata dan kacarnata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jasa perna saran dan promosional, terutama melalui media elektronik, publikasi untuk tulisan

pUblisitas, pengumpulan pcndapat, studi pasar.; Penyajian barang dan jasa pada semua alat komunikasi untuk ritel; Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; Penyajian barang pada media komunikasi
untuk keperluan perdagangan eceran
(Presentation of goods on communication
media, for retail purposes), Penyewaan ruang periklanan (Rental of
advertising space), Periklanan radio (Radio advertising), Peragaan barang (Demonstration of goods), Jasa nasehat untuk manajemen bisnis (Advisory
services for business management), Penyelenggaraan pameran untuk keperluan
perdagangan atau periklanan (Organization of
exhibitions for commercial or advertising purposes), Jasa perbandingan harga (Price comparison
services), Informasi dan nasehat komersial untuk konsumen (anjungan nasehat
pelanggan) (Commercial information and advice for consumers (consumer advice
shop), Penyediaan pasar daring (online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa
(Provision of an on-line marketplace for buyers and sellers of goods and services), Sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer (Systemization of
information into computer databases).; Penyajian barang-barang pada media komunikasi untuk keperluan retail, yaitu, jasa toko retail dan jasa pesanan melalui pos dalam bidang musik dan hiburan musikal; Penyebaran bahan untuk iklan; Penyebaran bahan untuk iklan, pengiklanan penjualan melalui pos; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Penyedia jasa pemesanan secara daring dalam bidang berbagai macam berkaitan untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; Penyedia laporan statistik sesuai keinginan mengenai data demografis; Penyediaan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas-fasilitas penitipan anak untuk anak; Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, pameran perdagangan dan eksposisi untuk keperluan bisnis; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat komersial untuk peserta pameran, pengunjung dan penyelenggara pameran, termasuk semua informasi tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi di bidang manajemen strategis yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi bisnis terkait dengan reseller; Penyediaan informasi dan nasehat komersial/niaga (konsultan niaga); Penyediaan informasi dan saran yang berkaitan dengan jasa ritel; Penyediaan informasi di bidang manajemen proyek yang di tampilkan melalui situs web; Penyediaan informasi komersial dari basis data online; Penyediaan informasi komersial melalui internet global; Penyediaan informasi komersial melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi komersil; Penyediaan informasi konsumen melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi mengenai analisis manajemen bisnis dalam aspek keuangan perusahaan; Penyediaan informasi mengenai persiapan, audit, atau pengesahan laporan keuangan; Penyediaan informasi pasar konsumen berkaitan dengan penjualan buku secara daring; Penyediaan informasi periklanan melalui jaringan komputer global; Penyediaan informasi produk, termasuk informasi biaya dan toko

Penyediaan informasi produk, termasuk informasi biaya dan toko; Penyediaan informasi tentang survei kuesioner; Penyediaan informasi terkait dengan semua pakaian, alas kaki dan hiasan kepala melalui situs web online; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan jasa layanan informasi publisitas; Penyediaan jasa periklanan, administrasi bisnis dan fungsi kantor di bidang sistem penentuan posisi global; Penyediaan jasa ritel dengan cara pemasaran langsung sehubungan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu saluran televisi yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu telepon atau telepon genggam atau perangkat telekomunikasi lainnya yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan kolom publisitas; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; Penyediaan laporan bisnis (komersial); Penyediaan layanan direktori manajemen bisnis dan profesional manajemen proyek melalui web online yang menampilkan hyperlink ke situs web; Penyediaan layanan intelijen pasar; Penyediaan layanan pemesanan yang berkaitan dengan pakaian, alas kaki dan headwear melalui telepon, faksimili, situs web online, aplikasi mobile internet dan sarana elektronik lainnya; Penyediaan pasar on-line

untuk pembeli dan penjual barang dan jasa yang mana untuk melayani sebagai perantara komersial dan promotor penjualan untuk penjual dan pembeli pihak ketiga barang dan jasa, seperti, kendaraan darat.; Penyediaan penghargaan insentif dan program keanggotaan kepada pelanggan dari pusat pelumasan kendaraan; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Penyediaan program penghargaan insentif bagi pelanggan melalui pemberian hadiah bonus dan layanan insentif untuk perjalanan udara yang sudah berkali-kali, yaitu, fasilitas transit lounge untuk relaksasi penumpang, layanan maskapai penerbangan prioritas khusus dengan layanan reservasi, peningkatan pemrosesan tiket bandara, percepatan prosedur menunggu panggilan penerbangan, check-in prioritas, check-in lobi prioritas, service center khusus dan jalur untuk kumpulan penumpang elite, prioritas khusus dan percepatan pemrosesan keamanan, percepatan layanan penanganan di pintu masuk dan keberangkatan pesawat, peningkatan akomodasi tempat duduk, peningkatan ruang pribadi termasuk hiburan khusus, koneksi komputer, peningkatan layanan penyediaan makanan dan pemberian voucher dengan nilai-nilai yang telah ditentukan untuk penumpang elite, pengiriman bagasi prioritas, peningkatan dan percepatan respons customer service untuk penumpang elite; Penyediaan program penghargaan insentif dan penghargaan loyalitas keanggotaan kepada pelanggan dari pusat pelumasan kendaraan; Penyediaan program penghargaan insentif pelanggan melalui penerbitan dan pemrosesan poin loyalitas untuk pembelian barang dan jasa; Penyediaan promosi barang dan jasa melalui periklanan; Penyediaan ruang iklan di situs web untuk mempromosikan barang dan jasa; Penyediaan ruang iklan untuk barang dan jasa di website; Penyediaan skema insentif dan informasi yang berkaitan dengan skema insentif; Penyediaan tempat pasar online untuk pengguna jasa dan penyedia jasa tenaga kerja professional/pencari kerja dengan berbagai jenis ketrampilan dan pengalaman; Penyelenggaraan acara untuk keperluan komersial dan iklan; Penyelenggaraan pengundian hadiah untuk tujuan promosi dan perdagangan; Penyelidikan klien; Penyewaan materi periklanan; Penyewaan media iklan, ruang, dan peralatan (termasuk online melalui jaringan komunikasi global termasuk Internet); Penyewaan papan iklan; Penyewaan peralatan untuk periklanan; Penyewaan ruang iklan di situs web; Peragaan barang; Peralaman pasar; Perbandingan harga dan evaluasi berbagai produk; Perbelanjaan lokal daring dengan produk lokal yang dibeli oleh pelanggan di luar negeri; Perdagangan bahan bakar padat; Perdagangan batu abu tahan api; Perdagangan batu bara; Perdagangan batu bara padat (briket); Perdagangan besar alat laboratorium, farmasi dan kedokteran; Perdagangan besar komputer dan perlengkapannya dan piranti lunak; Perdagangan besar kosmetik; Perdagangan retail kamera, video kamera, lensa, asesori fotografi/videografi.; Perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan ekonomi atau iklan; Perencanaan pengiklanan; Perencanaan strategi pemasaran; Perikalan melalui Koran; Periklanan melalui jaringan telepon seluler; Periklanan melalui media elektronik dan internet untuk manajemen bisnis; Periklanan melalui transmisi publisitas
online untuk pihak ketiga melalui jaringan
komunikasi elektronik; Periklanan online; Periklanan online melalui jaringan komunikasi komputer; Periklanan untuk orang lain; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi yang terkait dengan semua industri untuk tujuan memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Periklanan, pemasaran, dan promosi barang dan jasa pihak lain dalam kaitannya dengan video game dan olahraga elektronik; Perkumpulan Asosiasi Seles Marketing; Persiapan kolom publikasi; Persiapan penilaian pajak [akuntansi]; Persiapan, kompilasi dan penyimpanan data elektronik; Presentasi barang dan jasa; Produksi film iklan dalam bentuk videotape/rekaman video; Produksi film-film komersial/iklan televisi; Produksi kembali dokumen; Produksi keperluan periklanan visual; Produksi rekaman video untuk tujuan pemasaran; Produksi rekaman video untuk tujuan periklanan; Produksi rekaman video untuk tujuan publisitas; Program insentif kartu loyalitas untuk mempromosikan jasa toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesoris fesyen dan sejenisnya; Program loyalitas dan insentif pelanggan; Program pemberian insentif berupa asuransi jiwa dan kesehatan untuk partisipan program karena lebih aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; Promosi [periklanan] bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Promosi barang dan jasa milik pihak lain melalui program diskon dan insentif dimana poin pembelian diberikan untuk pembelian yang dilakukan oleh pelanggan vendor atau perjalanan yang dilakukan oleh pelanggan anggota yang dapat ditukar dengan barang dagangan dan perjalanan; Promosi penjualan (untuk orang lain); Promosi penjualan akun kartu kredit melalui administrasi program pemberian insentif; Promosi penjualan produk elektronik, video dan/atau audio untuk orang lain; Promosi penjualan produk elektronik, video dan/atau audio untuk orang lain melalui toko, Internet atau katalog produk; Promosi penjualan untuk bisnis bebas bea; Promosi penjualan untuk pihak lain melalui jaringan komputer; Promosi secara online pada jaringan komputer; Promosi, periklanan dan pemasaran situs online; Proses administratif pesanan belanjaan; Publikasi elektronik teks publikasi; Publikasi produksi film; Pusat belanja melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Pusat perbelanjaan yang menjual peralatan rumah tangga, furnitur, barang elektronik; Retail store services featuring shoes; Riset dan analisis data bisnis; Ritel online; Ritel seluruh barang; Saran bisnis dan analisis pasar; Saran dan konsultasi bisnis mengenai penggunaan dan permintaan untuk material yang digunakan pada proses pengeboran minyak dan gas dan panas bumi; Saran manajemen pemasaran; Sewa mesin penjual otomatis; Stan untuk penjualan es krim; Studi dan analisis pasar melalui Internet; Studi statistic bisnis; Supermarket bahan bangunan; Survei [jajak pendapat]; Survei bisnis; Survei untuk kepentingan bisnis; TOKO SERBA ADA; Tampilan barang dagangan di media komunikasi untuk tujuan ritel; Tempat penyelenggara kursus penyelaman (diving) untuk tujuan komersial; Tempat yang menjual berbagai macam bir; Toko Aquarium; Toko Barang Pecah belah; Toko Eceran Elektronik; Toko Grosir Elektronik; Toko Optik; Toko Pakaian Jadi / konpeksi; Toko Penjualan Lampu LED, lampu tenaga surya dan bola lampu; Toko alat-alat musik dan rekaman-rekaman; Toko alat-alat olahraga; Toko barang elektronik audio dan audio visual; Toko barang pernak pernik/aksesoris; Toko barang-barang grosir; Toko barang-barang seni; Toko bebas bea bandara; Toko bebas pajak untuk kosmetik dan obat-obatan; Toko boneka; Toko buku dan alat-alat tulis; Toko bunga; Toko distro; Toko eceran aluminium; Toko eceran dan grosir yang menjual bagian dan aksesoris mobil; Toko eceran yang menjual peralatan listrik rumah tangga; Toko eceran yang menjual perlengkapan rumah tangga dari tekstil; Toko eceran yang menjual produk susu; Toko emas; Toko emas dan perhiasan; Toko handphone dan asesoris; Toko helm dan aksesoris helm; Toko jam; Toko jam tangan; Toko jamu (herbal); Toko komputer dan aksesoris; Toko kue; Toko kue online; Toko mainan anak-anak; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko mebel dan ranjang; Toko menjual produk voucher secara elektronik / online; Toko minuman non-alkohol; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; Toko olahraga; Toko oleh-oleh; Toko online dan offline (shop fasade) yang menampilkan dan menjual barang-barang merchandise karakter animasi; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko online yang

menjual peralatan dan perlengkapan bayi; Toko pakaian ritel; Toko pancake dan waffle; Toko parfum; Toko perabotan; Toko perangkat hardware; Toko perhiasan; Toko perlengkapan bayi; Toko plastik; Toko pulsa dan kartu perdana; Toko ritel, katalog pesanan melalui pos, dan layanan toko ritel yang ditawarkan melalui Internet di bidang alas kaki, pakaian, barang-barang-barang kecil terbuat dari kulit, tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang, tas tangan, kacamata hitam, dan aksesoris terkait di atas; Toko roti online; Toko sepatu; Toko serba ada; Toko sparepart dan aksesoris kendaraan; Toko tekstil dan pakaian; Toko telekomunikasi; Toko yang melayani penjualan mesin; Toko yang menjual Karpet; Toko yang menjual antara lain: baterai telepon seluler, -baterai isi ulang, -pengisi daya baterai untuk gawai dan telepon selular baik secara onLine maupun langsung; Toko yang menjual batu alam, marmer, kaca, batu alam, lampu, guci, keramik, pegangan pintu, panel kayu, bingkai, kertas pelapis dinding; Toko yang menjual berbagai macam parcel; Toko yang menjual cat; Toko yang menjual emas batangan; Toko yang menjual es krim; Toko yang menjual kaca, kaca mata (optik), bingkai kacamata, rangka kaca mata, kaca mata pelindung matahari, tempat-tempat kaca mata, lensa kontak, wadah-wadah untuk lensa kontak, tali kaca mata, kaca mata anti silau, tas, tas ransel, tas selempang, dompet, koper, kulit, kulit Imitasi, payung, tongkat, kantong untuk pendaki gunung, jam, tali jam tangan , rantai jam tangan, kotak jam tangan, perhiasan, gelang, kalung, cincin, bros(perhiasan), logam mulia, baju, celana, t-shirt, sepatu, sandal, sepatu sandal, ikat pinggang, topi, jaket, sarung tangan (pakaian), tenda-tenda, tali-tali, tambang, tempat tidur gantung, jala-jala, terpal plastik, karung plastik, jaring-jaring, kerai diluar ruangan; Toko yang menjual kosmetik; Toko yang menjual kue; Toko yang menjual pakaian; Toko yang menjual pencuci mulut berupa es dan buah; Toko yang menjual pompa air rumah tangga dan industri serta seluruh alat listrik; Toko yang menjual wallpaper, gorden, blinds, vinyl floor, lantai kayu, sticker, kaca filem; Toko-toko Grosir Elektronik; Ulasan biaya perawatan kesehatan; Waralaba restoran, yaitu, penawaran bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; Wholesale store services featuring shoes; administasi program diskon yang memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon barang dan jasa, diskon pengiriman, percepatan pengiriman dan akses awal terhadap acara-acara penjualan; administrasi bisnis; administrasi bisnis dan layanan konsultasi bisnis; administrasi bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; administrasi bisnis di bidang pengangkutan kapal atas nama orang lain; administrasi bisnis hotel; administrasi bisnis perusahaan dalam industri pengangkutan kapal; administrasi bisnis program dan layanan penggantian farmasi; administrasi bisnis program dan layanan penggantian obat; administrasi bisnis program penggantian pasien; administrasi bisnis untuk orang lain; administrasi dan manajemen hibah penelitian; administrasi dan penyelenggaraan bisnis pusat perbelanjaan di situs web; administrasi dan penyelenggaraan pusat perbelanjaan; administrasi franchise (waralaba); administrasi iklan; administrasi komersial dari lisensi barang dan jasa orang lain; administrasi komersial untuk barang dan jasa bagi orang lain; administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain, untuk program diskon yang memungkinkan peserta mendapatkan diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu anggota diskon, kompetisi untuk keperluan periklanan, program loyalitas konsumen, skema insentif dan loyalitas pelanggan, program loyalitas menyangkut diskon atau insentif, program imbalan loyalitas, skema keanggotaan, skema insentif penjualan dan promosi, program insentif promosi penjualan, urusan bisnis waralaba, urusan bisnis toko ritel; administrasi loyalitas pelanggan dan skema insentif; administrasi penggajian bisnis untuk orang lain; administrasi program diskon untuk memungkinkan peserta memperoleh diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu keanggotaan diskon; administrasi program diskon yang memungkinkan peserta untuk mendapatkan diskon pada jasa pengiriman melalui penggunaan kartu keanggotaan diskon; administrasi program frequent flyer; administrasi program frequent flyer yang memungkinkan anggota menukarkan miles untuk poin atau penghargaan yang ditawarkan oleh program loyalitas lainnya; administrasi program imbalan kerja; administrasi program imbalan kesetiaan; administrasi program imbalan loyalitas yang melibatkan pertukaran cap; administrasi program insentif promosi penjualan; administrasi program loyalitas konsumen; administrasi program loyalitas konsumen untuk mempromosikan layanan restoran dan layanan ritel orang lain; administrasi program loyalitas pelanggan; administrasi program loyalitas yang melibatkan diskon atau insentif; administrasi program loyalti konsumen yang menyediakan konsumen terdaftar dengan barang gratis dan menu diskon; administrasi program pemberian insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain; administrasi program pensiun karyawan; administrasi program pertukaran budaya dan pendidikan; administrasi program tunjangan karyawan mengenai asuransi dan keuangan; administrasi program tunjangan karyawan mengenai keanggotaan klub kebugaran; administrasi program tunjangan kesejahteraan karyawan; administrasi pusat data dalam bidang data besar (big data); administrasi rekening tabungan; administrasi rencana penyedia yang disukai; administrasi rencana perawatan kesehatan prabayar; administrasi sewa guna real estat dalam bentuk mengatur perjanjian sewa guna dan sewa untuk real estat; administrasi skema insentif penjualan dan promosi; administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; administrasi skema loyalitas dan insentif; administrasi urusan bisnis; administrasi urusan bisnis waralaba; administrasi usaha; administrasi yang berkaitan dengan distribusi dan pemasaran penjualan; administrasi, penagihan, dan rekonsiliasi akun atas nama orang lain; advertising to promote the sale of products and the use of services by the point accumulation method or discount privilege grant method; agen agregat penjualan dan penyediaan informasi yang terkait dengannya; agen atau agen penjualan pesanan melalui surat; agen impor-ekspor; agen informasi komersial; agen kerja terkait dengan pembayaran barang; agen pemesanan teater; agen pemesanan teater [layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil]; agen pemesanan teater [manajemen bisnis artis pertunjukan]; agen pemesanan teater untuk iklan atau promosi penjualan; agen penerbitan; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; agen perencanaan dan pelaksanaan iklan dan promosi penjualan, serta pengajaran dan saran untuk iklan dan promosi penjualan; agen perencanaan, pelaksanaan sehubungan dengan mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen perencanaan, pengoperasian, pelaksanaan untuk mempromosikan penjualan dan mempromosikan penyediaan barang dan jasa di internet; agen perusahaan lokal dan asing untuk memberikan penawaran untuk berbagai produk, yaitu, penetapan harga barang atau jasa; agen untuk kontrak pengadaan (untuk pihak lain) untuk penjualan dari barang melalui telefon seluler dan internet; agen untuk langganan koran; agen untuk penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; agency services of products, services and company on the internet; agensi ekspor dan impor; akuntansi; akuntansi administrasi; akuntansi biaya; akuntansi forensik; akuntansi manajemen biaya; alih daya (bantuan komersial); analis data bisnis; analisa dan pengajaran manajemen; analisa informasi bisnis; analisa manajemen atau pemberian nasehat tentang manajemen; analisa mengenai masalah ekonomi; analisa respon konsumen; analisis biaya; analisis biaya-manfaat; analisis bisnis strategis; analisis bisnis, layanan informasi dan penelitian pasar; analisis dan pelaporan statistik; analisis dan penelitian pasar; analisis dan studi atas informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan lingkungan melalui penelitian pasar dan studi-studi per-iklanan; analisis dan studi pasar; analisis data bisnis; analisis data dan statistik studi pasar; analisis data penelitian pasar; analisis data penelitian pasar dan statistik; analisis data termasuk analisis perilaku pengguna dan intelijen; analisis harga biaya; analisis harga biaya mengenai pembuangan, pembuangan, penanganan, dan daur ulang limbah; analisis informasi bisnis; analisis kecenderungan busana dan pasar untuk memberikan saran dan konsultasi kepada pemilik merek ritel; analisis kerja untuk menentukan keahlian pekerja dan persyaratan pekerja lainnya;

analisis laba bisnis; analisis manajemen bisnis; analisis manajemen bisnis atas pengurangan penggunaan listrik; analisis manajemen bisnis atau konsultasi bisnis mengenai biaya peralatan listrik; analisis manajemen bisnis dan konsultasi bisnis; analisis pasar biji-bijian; analisis pemasaran; analisis pemasaran real estat; analisis respon iklan dan riset pasar; analisis respons iklan dan studi pasar; analisis respons terhadap iklan; analisis statistik dan layanan pelaporan untuk keperluan bisnis; analisis statistik riset pasar; analisis studi pasar; analisis tren bisnis; analitik data bisnis, yaitu, mengumpulkan dan melaporkan data kebugaran, informasi pembayaran dan data bisnis lainnya ke departemen sumber daya manusia serta bisnis kebugaran dan kesehatan; asa-jasa pengadaan untuk orang lain (pembelian barang dan jasa untuk orang lain); audisi seniman pertunjukan (pemilihan personil); audit akun; audit bisnis; audit keuangan; audit laporan keuangan; bantuan administrasi bisnis; bantuan administrasi dalam menanggapi panggilan untuk tender; bantuan bisnis; bantuan bisnis sehubungan dengan memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global; bantuan bisnis terkait dengan pendirian waralaba; bantuan bisnis untuk orang lain dalam pendirian organisasi amal; bantuan bisnis untuk orang lain dalam pendirian organisasi kemanusiaan; bantuan bisnis untuk seniman dan penampil; bantuan bisnis, manajemen dan layanan administrasi; bantuan bisnis, manajemen dan layanan informasi; bantuan dalam manajemen bisnis komersial waralaba; bantuan dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan organisasi; bantuan dan saran mengenai organisasi dan manajemen bisnis; bantuan manajemen bisnis; bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; bantuan manajemen bisnis dalam pengoperasian fasilitas pelabuhan untuk orang lain; bantuan manajemen bisnis dalam pengoperasian restoran; bantuan manajemen bisnis di bidang waralaba; bantuan manajemen bisnis untuk perusahaan industri atau komersial; bantuan manajemen industri; bantuan manajemen komersial; bantuan manajemen komersial atau industri; bantuan manajemen personalia; bantuan manajemen perusahaan; bantuan pemasaran; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan analisis bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan manajemen bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkaitan dengan organisasi bisnis; bantuan, layanan konsultasi dan konsultasi berkenaan dengan perencanaan bisnis; belanja online; beriklan di Internet untuk orang lain; beriklan di kios elektronik; beriklan di majalah, brosur, dan koran; beriklan di pers populer dan profesional; beriklan melalui Internet; beriklan melalui jaringan telepon seluler; beriklan melalui media elektronik; beriklan melalui semua sarana komunikasi publik; beriklan untuk orang lain di Internet; bisnis dan manajemen; bisnis pemasaran; blockchain sebagai suatu layanan (blockchain as a service), yaitu, saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain; copywriting; copywriting iklan; copywriting untuk keperluan iklan dan promosi; database dan manajemen arsip yang terkomputerisasi; demonstrasi barang; demonstrasi barang dan jasa dengan cara elektronik; demonstrasi barang dan jasa dengan cara elektronik, juga untuk manfaat yang disebut layanan Teleshopping dan homeshopping; demonstrasi barang pada media komunikasi untuk keperluan ritel; demonstrasi barang untuk keperluan iklan; demonstrasi barang untuk keperluan promosi; demonstrasi penjualan untuk orang lain; demonstrasi produk di jendela toko dengan model langsung; demonstrasi produk disediakan di dalam toko dan melalui jaringan komunikasi global dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; desain bahan iklan; desain bahan-bahan iklan untuk orang lain; desain brosur iklan; desain logo iklan; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; desain selebaran iklan; desain, kreasi, persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; diagnosis dan pembinaan strategi administrasi antar perusahaan induk; distribusi bahan periklanan; distribusi barang promosi; distribusi barang-barang (bukan layanan-layanan transportasi) (agen, grosir, layanan-layanan representatif); distribusi dan penyebaran materi iklan; distribusi dan penyebaran materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi iklan; distribusi iklan dan pengumuman komersial; distribusi masalah periklanan; distribusi materi iklan [selebaran, prospektus, materi cetak, sampel]; distribusi materi iklan dan penyebaran pesan iklan; distribusi materi iklan secara elektronik; distribusi materi iklan, pemasaran dan promosi; distribusi minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan peralatan silinder untuk melindungi sensor suhu, mesin, dan bagiannya; distribusi pengumuman iklan; distribusi produk untuk tujuan periklanan; distribusi prospektus; distribusi prospektus dan sampel; distribusi prospektus dan sampel untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus untuk keperluan periklanan; distribusi prospektus, langsung atau melalui pos; distribusi sampel; distribusi sampel untuk keperluan iklan; distribusi sampel untuk keperluan publisitas; distribusi sampel, langsung atau melalui pos; distribusi selebaran iklan; distribusi selebaran iklan untuk orang lain; distribusi selebaran untuk tujuan periklanan; distribusi selebaran, brosur, barang cetakan, dan sampel untuk keperluan periklanan; distributor aluminium; duplikasi dokumen; ekspor dan impor alat-alat berat dan suku cadang; evaluasi bisnis; evaluasi peluang bisnis; evaluasi persyaratan personel; evaluasi statistik data dari studi pasar; evaluasi statistik data pemasaran; evaluasi statistik data penelitian pasar; faktur; faktur bisnis; file sentral dan manajemen file bisnis terkomputerisasi; fungsi kantor; galeri seni untuk tujuan iklan; galeri seni untuk tujuan komersial; galeri seni untuk tujuan komersial atau iklan; general office work regarding management of pecuniary claim by computer; grosir dan eceran film, rekaman suara, karya sastra, karya dramatis, karya musik dan karya artistik; grosir online terkomputerisasi dan jasa toko eceran online; hubungan Masyarakat; hubungan masyarakat yang berkaitan dengan kecantikan; iklan; iklan banner; iklan baris; iklan bayar per klik; iklan billboard elektronik; iklan bioskop; iklan dan layanan informasi komersial; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan dan pemasaran koperasi untuk layanan kebersihan perumahan dan komersial; iklan dan promosi perusahaan; iklan dan saran bisnis; iklan daring pada internet dan sistem jaringan komputer global lainnya; iklan dengan komunikasi nirkabel; iklan di bidang pariwisata dan perjalanan; iklan film; iklan jasa pelatihan penyelaman dalam air secara online; iklan komersial; iklan komersial perusahaan; iklan komersial radio; iklan komersial televisi; iklan langsung; iklan majalah; iklan melalui pesanan surat; iklan melalui sarana komunikasi umum; iklan melalui semua sarana komunikasi umum; iklan mobil untuk dijual melalui Internet; iklan online; iklan online di jaringan komputer; iklan online pada jaringan komputer; iklan pengalaman, acara dan secara langsung; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan acara olahraga domestik dan internasional; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan konser musik; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan olahraga, musik, dan acara budaya lainnya; iklan radio; iklan radio dan televisi; iklan real estat; iklan real estat komersial; iklan real estat komersial atau perumahan; iklan real estat perumahan; iklan respons langsung; iklan secara online dan mempromosikan barang dan jasa pihak lain melalui internet; iklan secara online jasa pengaturan pengantaran orang-orang yang mengadakan perjalanan snorkeling dan diving; iklan secara online jasa wisata dalam air snorkeling dan diving; iklan situs web bisnis; iklan sponsor; iklan surat langsung untuk menarik pelanggan baru dan mempertahankan basis pelanggan yang ada; iklan televisi; iklan untuk keperluan rekrutmen; iklan untuk perekrutan personil; iklan wisata diving dan snorkeling di Pulau melalui internet; iklan yang berkaitan dengan layanan transportasi dan pengiriman; iklan yang berkaitan dengan produk farmasi dan produk pencitraan in-vivo; iklan, pemasaran dan konsultasi konsultasi, layanan konsultasi dan bantuan; iklan, promosi, dan layanan hubungan masyarakat; iklan, promosi, dan layanan keagenan; informasi bisnis; informasi bisnis dan layanan penelitian; informasi bisnis dan layanan penelitian berbantuan komputer; informasi bisnis dan layanan penilaian; informasi dan konsultasi manajemen bisnis; informasi dan pertanyaan bisnis; informasi dan saran komersial untuk

konsumen; informasi komersial dan nasehat untuk konsumen penilaian bisnis; informasi komersial dan nasehat untuk konsumen terkait dengan diet [tempat konsultasi konsumen]; informasi komersial dan saran untuk konsumen dalam pilihan produk dan layanan; informasi pemasaran; informasi penjualan produk; informasi usaha untuk tinjauan umum perusahaan termasuk pengoperasian usaha, ukuran bisnis dan informasi lainnya; informasi, jasa konsultasi, memberikan nasehat, menginformasikan yang berkaitan dengan semua yang disebutkan di atas.; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan administrasi bisnis yang disediakan secara online atau melalui Internet; information retrieval services executed using electronic calculators for others; information retrieval services on the internet using artificial intelligence program for others; input dan kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; input, kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; internet dan layanan situs belanja ritel online yang menampilkan streaming atau konten audio-visual yang dapat diunduh di bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; interpretasi data riset pasar; interpretasi data studi pasar; inventaris barang dagangan; investigasi bisnis; investigasi bisnis mengenai aktivitas perusahaan atau bisnis; issuing of trading stamp; issuing, clearing and managing point cards; issuing, issuing intermediary and clearing of trading stamp, coupon, point accumulation type card and discount privilege card; jajak pendapat; jaringan bisnis; jaringan bisnis melalui platform jejaring sosial; jasa administrasi bisnis di bidang kesehatan; jasa administrasi bisnis di bidang transportasi; jasa administrasi dan manajemen bisnis sehubungan dengan program sponsor; jasa administrasi kantor; jasa administrasi yang berkaitan dengan investasi; jasa administratif kartu loyalitas; jasa advis, konsultasi dan perencanaan pajak (akunting); jasa agen bakat dalam sifat manajemen bisnis artis yang tampil; jasa agen ekspor; jasa agen ekspor-impor di bidang energi; jasa agen impor-ekspor barang; jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa agen pemodelan; jasa agen penjualan untuk alas kaki; jasa agen penjualan yang menampilkan bagian dan aksesoris untuk mobil; jasa agen periklanan; jasa agen periklanan radio; jasa agen periklanan televisi; jasa agen pesanan pembelian; jasa agen sastra yang terdiri dari negosiasi kontrak; jasa agen tenaga kerja dan pekerjaan; jasa agen yang berhubungan dengan penjualan komersial; jasa agensi talent (manajemen bisnis seniman pertunjukan); jasa akuntansi untuk merger dan akuisisi; jasa akuntansi yang berkaitan dengan perencanaan pajak; jasa akuntansi yang berkaitan dengan piutang dagang; jasa alih daya [bantuan bisnis]; jasa analisa penjualan; jasa analisis atau konsultasi di bidang pertanian; jasa analisis pasar; jasa analisis periklanan; jasa audit; jasa bantuan bisnis sehubungan dengan pengumpulan dan penyewaan daftar alamat; jasa bantuan manajemen dan operasi untuk bisnis komersial; jasa bantuan untuk perusahaan industri atau komersial dalam menjalankan bisnis mereka; jasa bisnis dan periklanan; jasa bisnis, seperti membantu pihak lain dalam perundingan dan pengembangan kemitraan bisnis dan aliansi bisnis; jasa diskon (-untuk pengecer, -untuk grosir, untuk promosi pemasaran); jasa distribusi di bidang bahan kimia, pestisida, aplikator kimia dan pestisida dan pakaian pelindung dan masker pelindung untuk digunakan selama penggunaan atau aplikasi bahan kimia; jasa distributor bahan bangunan dari metal; jasa distributor grosir untuk alas kaki; jasa distributor grosir untuk anggur dan minuman beralkohol; jasa distributor grosir untuk bir; jasa distributor grosir untuk furnitur; jasa distributor grosir untuk kosmetik; jasa distributor grosir untuk lembaran dan gulungan aluminium dan stainless steel; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa distributor grosir untuk pakaian; jasa distributor grosir untuk perhiasan; jasa distributor grosir untuk produk segar; jasa distributor grosir untuk suku cadang dan komponen otomotif; jasa distributor grosir untuk untuk teh dan kopi; jasa eceran atau grosiran robot industri; jasa eceran atau grosiran terkait dengan bagian-bagian atau aksesoris mobil; jasa eceran atau grosiran terkait dengan bagian-bagian atau aksesoris mobil pada situs web internet; jasa eceran atau grosiran untuk akumulator; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa eceran atau grosiran untuk mesin dan instrumen pengukur atau penguji; jasa eceran atau grosiran untuk pendingin udara; jasa eceran atau grosiran untuk peralatan dan instrumen telekomunikasi; jasa eceran atau grosiran untuk permesinan dan peralatan elektrikal; jasa eceran atau jasa grosir untuk alat dan rekam musik; jasa eceran atau jasa grosir untuk bahan bakar; jasa eceran atau jasa grosir untuk bahan bangunan; jasa eceran atau jasa grosir untuk batu mulia semi-tempa dan tiruannya; jasa eceran atau jasa grosir untuk bunga [alami] dan pohon; jasa eceran atau jasa grosir untuk hewan peliharaan; jasa eceran atau jasa grosir untuk makanan olahan; jasa eceran atau jasa grosir untuk mesin dan alat fotografi dan persediaan fotografi; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman berkarbonasi [minuman penyegar] dan minuman jus buah non-alkohol; jasa eceran atau jasa grosir untuk minuman keras; jasa eceran atau jasa grosir untuk peralatan ritual; jasa eceran atau jasa grosir untuk perlengkapan penyambung; jasa eceran atau jasa grosir untuk popok; jasa eceran atau jasa grosir untuk susu; jasa eceran atau jasa grosir untuk tikar tatami; jasa evaluasi statistik data pemasaran; jasa grosir berkaitan dengan pelana; jasa grosir dan eceran; jasa grosir untuk alas kaki; jasa grosir untuk alat musik; jasa grosir untuk artikel menjahit; jasa grosir untuk artikel pembersih; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; jasa grosir untuk bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; jasa grosir untuk bahan seni; jasa grosir untuk barang cetakan; jasa grosir untuk barang yang dipanggang; jasa grosir untuk daging; jasa grosir untuk furnitur; jasa grosir untuk instalasi sanitasi; jasa grosir untuk instrumen horologis; jasa grosir untuk instrumen medis; jasa grosir untuk kain; jasa grosir untuk karya seni; jasa grosir untuk mainan; jasa grosir untuk minuman beralkohol, kecuali bir; jasa grosir untuk pakaian; jasa grosir untuk pakan ternak; jasa grosir untuk penerangan; jasa grosir untuk penutup dinding; jasa grosir untuk penutup lantai; jasa grosir untuk perabotan; jasa grosir untuk peralatan hortikultura; jasa grosir untuk peralatan konstruksi; jasa grosir untuk peralatan memasak makanan; jasa grosir untuk peralatan menyelam; jasa grosir untuk peralatan pasokan air; jasa grosir untuk peralatan pemindahan tanah; jasa grosir untuk peralatan penyamakan matahari; jasa grosir untuk peralatan pertanian; jasa grosir untuk perangkat keras komputer; jasa grosir untuk perangkat keras logam; jasa grosir untuk persediaan alat tulis; jasa grosir untuk persiapan membuat minuman; jasa grosir untuk persiapan membuat minuman beralkohol; jasa grosir untuk persiapan pembersihan; jasa grosir untuk persiapan perawatan hewan; jasa grosir untuk produk hortikultura; jasa grosir untuk produk susu; jasa grosir untuk sampah untuk hewan; jasa grosir untuk tembakau; jasa grosir untuk tutup kepala; jasa grosir yang berkaitan dengan aksesoris mobil; jasa grosir yang berkaitan dengan alas kaki; jasa grosir yang berkaitan dengan barang cetakan; jasa grosir yang berkaitan dengan bulu tiruan; jasa grosir yang berkaitan dengan furnitur; jasa grosir yang berkaitan dengan ikan; jasa grosir yang berkaitan dengan kain; jasa grosir yang berkaitan dengan karya seni; jasa grosir yang berkaitan dengan pakan untuk hewan; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan hortikultura; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan konstruksi; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan pertanian; jasa grosir yang berkaitan dengan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; jasa grosir yang berkaitan dengan perhiasan; jasa grosir yang berkaitan dengan produk hortikultura; jasa grosir yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; jasa grosir yang berkaitan dengan tutup kepala; jasa humas; jasa iklan dan promosi; jasa iklan ritel yaitu penyebaran masalah iklan untuk pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik daring; jasa iklan suara; jasa informasi bisnis; jasa informasi ekonomi untuk keperluan bisnis; jasa informasi komersial yang disediakan oleh akses ke database komputer; jasa informasi penjualan, bisnis dan promosi; jasa informasi, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; jasa informasi, yaitu menyediakan informasi tentang produk ritel kepada pelanggan yang menampilkan ketersediaan produk tertentu yang menarik bagi mereka; jasa jaringan bisnis dan profesional;

jasa jasa katalog toko eceran; jasa jual beli mobil bekas; jasa jual beli mobil bekas secara online; jasa katalog pemesanan melalui pos dalam kaitannya dengan kosmetik; jasa keagenan untuk kontrak penjualan listrik; jasa keagenan untuk pengaturan kontrak layanan listrik; jasa kliping berita iklan secara daring (online) melalui jaringan komputer; jasa klub pelanggan dan jasa loyalitas pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan; jasa klub pelanggan, untuk keperluan komersial, promosi dan/atau iklan; jasa konsultasi bisnis; jasa konsultasi bisnis dalam bidang transaksi real estat komersial; jasa konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan identitas perusahaan; jasa konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan tanggung jawab sosial perusahaan; jasa konsultasi bisnis dan informasi; jasa konsultasi bisnis di bidang logistik transportasi; jasa konsultasi bisnis di bidang penggunaan listrik; jasa konsultasi bisnis di bidang pertanian; jasa konsultasi bisnis sehubungan dengan menyediakan situs web pada jaringan komputer global yang pihak ketiga dapat menawarkan dan sumber barang dan jasa, tempat, menentukan status dan memenuhi permintaan dan pesanan perdagangan, masuk ke dalam kontrak dan transaksi bisnis; jasa konsultasi bisnis sehubungan dengan pengoperasian pasar elektronik untuk pembeli dan penjual barang-barang dan atau jasa-jasa pada jaringan komputer global; jasa konsultasi bisnis untuk organisasi nirlaba; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan; jasa konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula; jasa konsultasi bisnis yang berkaitan dengan integrasi bidang teknologi proses bisnis, pembelajaran organisasi, manajemen perubahan dan keberlanjutan operasional; jasa konsultasi dan informasi mengenai pembukuan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari perusahaan induk; jasa konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan akuntansi; jasa konsultasi dan konsultasi di bidang strategi bisnis; jasa konsultasi di bidang jasa kesekretarisan; jasa konsultasi manajemen; jasa konsultasi manajemen bisnis yang disediakan melalui Internet; jasa konsultasi pemasaran bisnis; jasa konsultasi perdagangan luar negeri; jasa konsultasi rekrutmen bisnis; jasa konsultasi terkait dengan manajemen pusat perbelanjaan; jasa konsultasi usaha mengenai distribusi komersial dan penyediaan informasi yang berhubungan dengannya; jasa konsultasi yang berhubungan dengan kontrak untuk pembelian barang; jasa konsultasi yang berkaitan dengan administrasi bisnis dan manajemen personalia; jasa konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan penyelenggaraan di bidang program penghargaan loyalitas; jasa konsultasi yang berkaitan dengan pembuatan konsep, pengkreasian, proses desain, pengembangan, penerapan, pengerjaan, pengaturan, promosi dan pengawasan skema keanggotaan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon; jasa konsultasi yang berkaitan dengan pengadaan barang dan jasa; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa kumpulan statistik untuk bisnis; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; jasa layanan retail yang terkait dengan penyiapan pembuatan minuman; jasa logistik (-untuk manajemen bisnis, -untuk fasilitas organisasi dan sumber daya); jasa loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan / atau iklan; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa manajemen bisnis komersial; jasa manajemen bisnis sehubungan dengan penjualan secara elektronik; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa manajemen penjualan di internet; jasa manajemen proyek bisnis untuk proyek konstruksi; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; jasa menjual bersama-sama, untuk mendapatkan keuntungan satu sama lain, dari bermacam-macam barang, yang memungkinkan pelanggan untuk melihat dengan baik dan membeli barang-barang tersebut melalui situs web internet barang dagangan secara umum dan toko grosir; jasa organisasi dan manajemen program promosi insentif dan penjualan; jasa outsourcing dalam sifat mengatur kontrak layanan untuk orang lain; jasa outsourcing dalam sifat mengatur pengadaan barang untuk orang lain; jasa outsourcing di bidang analitik bisnis; jasa outsourcing di bidang manajemen hubungan pelanggan; jasa outsourcing di bidang operasi bisnis; jasa pelaksanaan survei riset bisnis dan pasar; jasa pelelangan; jasa pemasaran; jasa pemasaran di bidang kedokteran gigi; jasa pemasaran di bidang perjalanan; jasa pemasaran di bidang restoran; jasa pembelanjaan melalui internet; jasa pembuatan indeks informasi, situs dan sumber daya lain yang tersedia di jaringan komputer global dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya untuk pihak lain; jasa pemesanan (untuk orang lain); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pemodelan statistik; jasa pemrosesan data dalam bidang transportasi; jasa pemrosesan data di bidang transportasi; jasa penagihan; jasa penasihat pembukuan untuk anak perusahaan dan perusahaan afiliasi sebagai pekerjaan rutin dari perusahaan induk; jasa penataan untuk tujuan iklan; jasa penelitian dan konsultasi yang berkaitan dengan promosi, operasi, dan penjualan di pasar domestik dan luar negeri barang dan jasa yang diproduksi di Taiwan, yaitu, konsultasi riset pasar; jasa penelitian pasar dan informasi; jasa penerbitan, pengelolaan dan penyelesaian kupon dan poin untuk mempromosikan barang dan jasa; jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; jasa pengadaan minuman beralkohol [membeli barang untuk bisnis lain]; jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; jasa pengadaan, untuk manfaat pihak lain, berbagai barang-barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut di outlet ritel, outlet grosir, supermarket dan toko serba ada; jasa pengaturan dan pengorganisasian promosi pemasaran untuk pihak lain; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penggabungan (merger) dan akuisisi bisnis; jasa pengorganisasian kompetisi bisnis dan perdagangan; jasa pengumpulan data; jasa penilaian bisnis; jasa penilaian perusahaan; jasa penjualan aksesoris telepon selular; jasa penjualan alat teknik; jasa penjualan alat-alat kedokteran; jasa penjualan camilan coklat, coklat batang, brownis; jasa penjualan daging beku; jasa penjualan dan publisitas; jasa penjualan grosir produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan hasil laut; jasa penjualan hasil laut (beku); jasa penjualan ikan; jasa penjualan makanan berbahan dasar ikan; jasa penjualan makanan atau minuman yang dioperasikan dengan memasukkan koin untuk mengeluarkan minuman atau makanan yang dipilih; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan makanan olahan hasil laut; jasa penjualan melalui sistem berbasis web dan portal online di bidang perdagangan konsumen dan bisnis (consumer-to-business); bagi konsumen untuk masuk, mengatur dan mengubah profil pembayaran dan pengiriman serta bagi penjual untuk masuk, mengatur dan mengubah daftar produknya; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa penjualan minuman teh bubble atau teh pearl; jasa penjualan obat-obatan; jasa penjualan perabot rumah tangga; jasa penjualan produk dibidang nutrisi dan suplemen diet, minuman dan sari buah; jasa penjualan produk baja ringan; jasa penjualan produk serta layanan kesehatan secara online (internet).; jasa penjualan ritel produk garam kemasan secara online maupun offline; jasa penjualan ritel, grosir dan online termasuk berhubungan dengan buku dan publikasi lainnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa penjualan secara online; jasa penjualan serta promosi untuk sediaan farmasi; jasa penjualan wisata dalam air diving dan snorkeling secara online; jasa penjualan: atap baja ringan ,galvalum, reng, hollow, atap Baja lembaran dengan lapisan seng dan almunium, kanal c; jasa penyaluran gas secara ritel (eceran); jasa penyediaan data bisnis; jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan e-commerce melalui internet; jasa penyediaan portal online berbasis web yang memberikan pelanggan akses ke informasi akun penjualan mereka, informasi logistik transportasi dalam bentuk lokasi produk saat ini berdasarkan pesanan, informasi manajemen inventaris, dan informasi

promosi produk, semuanya di bidang bahan kimia dan produk kimia; jasa penyelenggaraan pameran untuk tujuan niaga atau iklan; jasa perantara bisnis untuk menjual dan membeli barang dan jasa; jasa perantara bisnis yang berkaitan dengan pengiriman pesanan melalui telekomunikasi; jasa perantara komersial untuk alat pijat estetika; jasa perantara komersial untuk kosmetik; jasa perdagangan aluminium; jasa perdagangan besar (distributor) alat-alat berat dan suku cadang; jasa perdagangan secara online sehubungan dengan pelelangan elektronik dan menyediakan evaluasi bisnis secara online sehubungan dengannya; jasa periklanan; jasa periklanan B2B (transaksi komersial antara pelaku bisnis); jasa periklanan dan manajemen; jasa periklanan dan promosi dan konsultasi yang terkait dengannya; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit, radio dan siaran on-line; jasa periklanan dan publisitas, yaitu, mempromosikan barang, jasa, identitas merek dan informasi serta berita komersial pihak ketiga melalui media cetak, audio, video, digital dan medium on-line; jasa periklanan email; jasa periklanan media sosial; jasa periklanan untuk promosi e-commerce; jasa periklanan video; jasa periklanan yang berkaitan dengan penjualan barang; jasa periklanan yang disediakan oleh agen periklanan radio dan televisi; jasa periklanan, pemasaran dan konsultasi promosi, nasihat dan pemberian bantuan; jasa periklanan, promosi dan / atau animasi komersial; jasa periklanan, yaitu, manajemen kampanye periklanan, penargetan, implementasi dan layanan pengoptimalan/optimisasi (optimization); jasa periklanan, yaitu, penargetan dan optimalisasi (optimization) iklan online; jasa periklanan, yaitu, penjadwalan, pelacakan, dan pelaporan iklan untuk orang lain; jasa periklanani toko ritel untuk menjual pakaian, alas kaki dan headwear; jasa perniagaan yang melayani penjualan kendaraan bermotor; jasa pesanan pos dan jasa toko ritel online yang menjual kopi, teh, minuman berbahan dasar kopi, minuman berbahan dasar teh, minuman berbahan dasar cokelat, mesin penyeduh listrik dan mesin espresso listrik, pemadat kopi dan teh, panci dan penyaring, tempat minuman, dan kaos; jasa prakiraan ekonomi; jasa produksi iklan; jasa program loyalitas, insentif dan bonus untuk pelanggan; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa promosi penjualan; jasa promosi penjualan atas barang-barang dan jasa-jasa melalui sponsor untuk olahraga, musik dan hiburan; jasa promosi yaitu distribusi voucer hadiah untuk keperluan promosi dan komersial, cek hadiah, cap dan kupon diskon melalui telepon seluler, perlengkapan seluler lainnya dan melalui internet; jasa retail pemesanan melalui pos yang terkait dengan kosmetik; jasa retail secara online untuk produk konsumen; jasa retail sehubungan dengan penjualan bahan plastik untuk pengemasan, jenis mesin pencetak, blok pencetakan, pengering tinta, buklet, buku, kalender, kartu, tempat dokumen, alas gambar, pena gambar, perangkat gambar, amplop, selebaran, folder, kartu ucapan, majalah, surat kabar, pamflet, pensil, pulpen, terbitan berkala, kartu pos, poster, barang cetakan, cetakan publikasi, buku kliping, alat tulis kantor, bahan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa retail sehubungan dengan penjualan furnitur, cermin, bingkai gambar kayu, gabus, alang-alang, rotan, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang insang ikan paus, cangkang, amber, kerang mutiara, meerschaum; jasa retail sehubungan dengan penjualan kertas, karton, barang cetakan, bahan penjilidan buku, foto, alat tulis kantor, perekat untuk alat tulis kantor atau keperluan rumah tangga, bahan seniman, kuas lukis, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali furnitur), bahan instruksional dan pengajaran (kecuali peralatan); jasa retail sehubungan dengan penjualan kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kuas, kotak wadah sisir, sisir, alat-alat kosmetik, alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi, kuas alis mata, rambut untuk kuas, perlengkapan penghapus tata rias, kuas kuku; jasa retail sehubungan dengan penjualan kulit dan kulit imitasi, kulit halus, kulit binatang, koper, dan tas perjalanan, payung dan payung penahan matahari, tongkat jalan, cambuk, tali kekang dan pelana kuda, backpack (sejenis ransel), tas pantai, kotak kulit atau papan kulit, tas kantor, tongkat, kotak wadah kulit atau papan kulit, tali pengikat hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan malt, bir, air mineral dan air soda, minuman lain yang tidak beralkohol, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman; jasa retail sehubungan dengan penjualan mekanisme untuk peralatan yang dioperasikan dengan koin, mesin kasir, mesin hitung, peralatan pemprosesan data, komputer, perangkat lunak komputer, alat pemadam kebakaran, kacamata hitam, kacamata, logam mulia dan logam campurannya, perhiasan, batu mulia, instrumen horologis dan kronometrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan minuman ringan, minuman energi, anggur, es teh, aperitif (minuman beralkohol perangsang nafsu makan), minuman berkarbonasi, ekstrak buah, ale jahe, grape must, must, minuman buah yang terbuat dari konsentrat, minuman anggur manis, air malt, air seltzer, air soda, air tonik, jus sayuran, esens yang digunakan dalam sediaan minuman keras, air barli, fruit squash, sarsaparilla, minuman beralkohol (kecuali bir); jasa retail sehubungan dengan penjualan padi-padian dan pertanian, produk hortikultura dan kehutanan, hewan hidup, buah dan sayuran segar, biji-bijian, tanaman dan bunga alami, bahan makanan untuk hewan; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian luar, celana terusan, mantel panjang, celana, parka, petikot, pinafor, ponco (baju selimut), pulover, piyama, sandal, sari, sarung, selendang, syal, kemeja, sepatu, kemeja lengan pendek, shoulder wrap (bungkus bahu), topi mandi, singlet, rok, masker tidur, sandal selop, blus lindung (smok), kaus kaki, jersi olahraga, sepatu olahraga, stoking, jaket yang diisi, jas, pelindung matahari, bretel, baju hangat, baju renang, kaus oblong, topi tinggi, celana panjang, turban, pakaian dalam, celana kolor, celana dalam; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian rajut, kaus kaki penghangat, legging, legging, kostum topeng, sarung tangan musim dingin, ikat pinggang uang, sarung tangan bulu, dasi; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, apron, celana bayi, bandana, mantel mandi, sandal mandi, laci kamar mandi, baju mandi, celana mandi, ikat pinggang, baret, korset, sepatu bot, bra, celana untuk dipakai, kamisol, topi, jas, gaun, dressing gown, penutup telinga, footmuff, tidak dipanaskan dengan listrik, sepatu karet, pengikat kaus kaki, sarung tangan, topi, ikat kepala, kaus kaki panjang, sol dalam, jaket, jersi, gaun jumper (baju hangat), baju sweater; jasa retail sehubungan dengan penjualan pembakar parfum, semprotan parfum, alat penguap parfum, bedak padat, paf bedak, tegakan kuas cukur, kuas cukur, kotak sabun, dispenser sabun, tempat sabun, mangkuk sup, tempat spons, tegakan untuk kuas cukur, sikat gigi, sikat gigi elektrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, sisir dan spons, kuas (kecuali kuas lukis), bahan pembuatan kuas, barang-barang untuk keperluan pembersihan, wol baja, kaca yang belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian (kecuali kaca yang digunakan dalam gedung), barang pecah belah, porselen dan barang-barang tembikar, cermin, spons abrasif untuk menggosok kulit, dispenser aerosol, tidak untuk keperluan medis; jasa retail sehubungan dengan penjualan perangkat manikur, perangkat manikur elektrik, penghalus kuku elektrik atau non-elektrik, gunting kuku elektrik atau non-elektrik, kikir kuku, kikir kuku elektrik, perangkat pedikur; jasa retail sehubungan dengan penjualan perkakas dan alat tangan (yang dioperasikan secara manual), peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, penjepit keriting, alat penghilangan bulu, pemoles kuku jari tangan elektrik dan non-elektrik, flat iron, gunting rambut untuk penggunaan pribadi, elektrik atau non-elektrik, alat tangan elektrik dan non-elektrik untuk pengeritingan rambut, pinset pencabut rambut; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan dan instrumen ilmu pengetahuan, pelayaran, penyurveian, fotografi, sinematografi, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, pemeriksaan (pengawasan), penyelamatan dan pengajaran, perlengkapan dan instrumen untuk

penghantaran, pengalihan, pengubahan, pengumpulan, pengaturan atau pengendalian listrik; jasa retail sehubungan dengan penjualan perlengkapan untuk rekaman, transmisi, atau reproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, disc perekaman, compact disc, dvd dan media rekaman digital lain; jasa retail sehubungan dengan penjualan renda dan bordir, pita dan jalinan pita, button kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, hiasan dinding (non-tekstil), permainan dan alat permainan, perlengkapan senam dan olahraga, dekorasi untuk pohon natal; jasa retail sehubungan dengan penjualan sediaan pemutihan dan bahan lain untuk penggunaan penatu, sediaan pembersihan, pengilapan, penggosokan, dan pengampelasan, sabun; jasa retail sehubungan dengan penjualan seragam, kerudung, rompi, rompi berkancing, pakaian tahan air, sepatu kayu, gelang handuk; jasa retail sehubungan dengan penjualan tali, senar, jaring, tenda, bidai, terpal, layar, karung dan tas, bahan bantalan dan isian (kecuali karet atau plastik), bahan tekstil berserat mentah, kain tenun dan utas, untuk penggunaan tekstil; jasa retail sehubungan dengan penjualan tas pakaian untuk perjalanan, tas tangan, kotak topi kulit, tas haversack, kulit imitasi, kotak wadah kunci, tali penuntun kulit, kalung hewan kulit, moleskin, dompet saku, dompet wanita, tas rucksack, tas sekolah, tas bersabuk sekolah, tas belanja, tas perjalanan, koper perjalanan, koper kecil, kotak wadah perlengkapan mandi, yang tidak terpasang, tas belanja beroda; jasa retail sehubungan dengan penjualan tekstil dan pakaian tidur, selimut, seprai, kain besar, sarung bantal, tirai tekstil, handuk, flanel, kain penutup, taplak meja, penutup tempat tidur, penutup meja; jasa retail sehubungan dengan penjualan tembakau, barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa riset bisnis; jasa ritel; jasa ritel berkenaan dengan kelebihan stok dari koleksi musim sebelumnya untuk pria, wanita dan anak-anak sehubungan dengan pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesoris busana, perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam, perhiasan; jasa ritel dan jasa eceran untuk mobil; jasa ritel dan jasa grosir untuk konsumen mesin permainan video, mesin permainan video arcade, dan peralatan permainan yang dapat digenggam dengan layar kristal cair; jasa ritel dan jasa grosir untuk mainan permainan kartu dan aksesorisnya; jasa ritel dan jasa grosir untuk mainan, boneka, mesin permainan dan peralatannya; jasa ritel online terkait mainan; jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan karet yang belum diproses dan setengah jadi, getah perca, getah, asbes, mika dan pengganti semua bahan ini, plastik dan resin dalam bentuk ekstrusi untuk digunakan dalam pembuatan, pengepakan, penghentian dan bahan isolasi, pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam, kulit dan kulit imitasi, kulit halus dan kulit binatang, koper dan tas pembawa, payung dan payung matahari, tongkat, cambuk, tali kekang dan pelana, kalung, tali pengikat dan pakaian hewan, tas surat seni [kasing], tas atletik, tas kecil penyimpan surat dan dokumen, gendongan bayi dan anak, ransel, koper, tas, tas untuk aksesoris perjalanan, tas pantai, tas sabuk, ikat pinggang, ikat pinggang terbuat dari kulit imitasi, ikat pinggang terbuat dari kulit, dompet, tas sepatu bot, tas kantor, tempat kartu nama, tas kemping, tongkat, kotak kartu, tempat kartu, tempat buku cek, tas, tas untuk telepon bergerak, tas genggam, tas kosmetik, tas dokumen, tas besar berbentuk silinder, tas malam, pengikat dan tali dari kulit, alat pembawa berbingkai berbentuk ransel untuk membawa bayi, bingkai untuk tas, bingkai untuk payung, tas garmen, tas senam, tas tangan, pakaian kuda, tas ransel, kantong pinggul, holdall/koper, selimut kuda , barang penunggang kuda dan tack kuda, dompet kunci, gantungan kunci terbuat dari kulit yang dilengkapi gantungan kunci, tempat kunci, kantong kunci, ransel /knapsack, tali kulit, tali pengikat dari kulit, tas surat dari kulit [cover], label koper, tali koper , tas untuk perlengkapan menginap semalam, buku saku, dompet saku, portofolio, kantong, dompet, tas record, pelana kuda, ransel/rucksack, pelana, tas sekolah, tas sekolah bersabuk dari kulit, ransel anak sekolah, tas sepatu, tas belanja, kereta belanja (tas belanja beroda), tas bahu, tas olah raga, tali untuk sepatu roda, koper/suitcase, tas perlengkapan mandi, tas jinjing, tas untuk bepergian, koper untuk bepergian, koper/trunk, kursi payung, tas pinggang (waist bag), tas pinggang (waist pack), kantong untuk tas pinggang (waist bag), kantong untuk tas pinggang (waist pack), dompet/wallet, dompet untuk dicantelkan pada ikat pinggang, bahan bukan dari logam untuk bangunan dan konstruksi, pipa kaku bukan dari logam untuk bangunan, aspal, ter (pitch), ter (tar) dan bitumen, bangunan yang dapat dipindahkan bukan dari logam, monumen bukan dari logam, perabot rumah, cermin, bingkai foto , wadah bukan dari logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, tulang, tanduk, tulang ikan paus atau kulit mutiara, kerang, tanah liat magnesium, batu ambar belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, seprei [kecuali linen], tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga, perabotan untuk kemping, gantungan baju, cincin gorden, hiasan dari plastik untuk bahan makanan, bantal tiup [selain untuk keperluan medis] untuk dipasang pada leher; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, penelitian, fotografi, sinematografi, audio-visual, optik, timbang, ukur, sinyal, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan dan pendidikan, peralatan dan instrumen untuk penghantar, penukar, pengubah, pengumpul, pengatur atau pengendali distribusi atau penggunaan listrik, peralatan dan instrumen untuk merekam, transmisi, reproduksi atau mengolah suara, gambar atau data, media yang dapat direkam dan diunduh, perangkat lunak komputer, media perekam dan penyimpan analog atau digital kosong, mekanisme untuk alat yang bekerja dengan memasukkan uang atau kepingan logam kedalamnya, kas register, mesin hitung, komputer dan alat periferal komputer, pakaian penyelam, masker penyelam, sumbat kuping untuk penyelam, penjepit hidung untuk penyelam dan perenang, sarung tangan untuk penyelam, alat pernapasan untuk berenang di bawah permukaan air, alat pemadam kebakaran, pelindung perut (untuk perlindungan terhadap kecelakaan dan cedera), peralatan untuk digunakan dengan komputer, perekam audio, tas dan casing yang secara khusus disesuaikan untuk tempat atau pembawa perangkat dan peralatan portabel, ponsel, yang digenggam dan tablet serta aksesoris untuk perangkat tersebut, baterai, pengisi daya baterai, pelindung tubuh, pelindung dada, kalkulator, camcorder, kamera, kartu mengandung chip sirkuit terpadu, kartu yang berkode dengan fitur keamanan untuk keperluan otentikasi, kartu yang menggunakan memori magnetik dan memori sirkuit terpadu, tempat pembawa untuk telepon bergerak, tempat telepon bergerak, tempat kaca mata dan kaca mata pelindung sinar matahari; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan peralatan dan instrumen pembedahan, medis, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu, barang ortopedi, bahan penjahit luka, alat terapeutik dan alat bantu yang disesuaikan untuk orang penyandang cacat, alat pijat, peralatan, alat dan barang untuk menyusui bayi, masker wajah untuk penggunaan medis, peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, penyediaan air, keperluan sanitasi, botol air panas, kendaraan,alat untuk bergerak di darat, udara atau air, aksesoris, komponen dan bagian-bagian kendaraan, senjata api, amunisi dan proyektil, bahan peledak, kembang api, logam mulia dan campurannya, perhiasan, batu mulia dan batu permata setengah mulia, jam dan pesawat pengukur waktu, lencana dari logam mulia, kotak dari logam mulia, kotak untuk jam dan arloji, kancing perhiasan pada lengan kemeja, jepitan dasi, pin dasi, kotak perhiasan dari logam mulia, gantungan kunci, medali, cincin lilin dari logam

mulia, mekanisme untuk jam dan arloji, hiasan dari logam mulia, alat pengatur waktu, perhiasan kecil, piala, sabuk gesper, gelang arloji, tali arloji, arloji, jam tangan, alat musik, penyangga untuk musik dan penyangga untuk alat musik, tongkat dirigen, kertas dan karton, barang cetakan, bahan penjilid buku, foto, alat tulis menulis dan keperluan kantor, kecuali perabot, perekat untuk keperluan alat tulis menulis atau rumah tangga, bahan menggambar dan bahan untuk seniman, kuas cat, alat pendidikan dan pengajaran, lembaran, film dan tas plastik untuk pembungkus dan pengemasan, huruf-huruf cetak, blok-blok cetak, agenda, album, bahan seniman, tas [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan, buku, majalah [terbitan berkala], brosur, selebaran dan publikasi cetak lainnya, kalender, kartu yang terbuat dari plastik [selain yang bersandi atau magnet], kotak pena, kotak alat tulis menulis, katalog, kompas, decalcomanias, catatan meja, buku harian, arsip dokumen [alat tulis], penghapus, spidol , kartu hadiah, voucher hadiah, lem stik, kartu ucapan, saputangan kertas, alat tulis untuk penanda/stabilo, pena tinta, tinta untuk pena, label koper terbuat dari kulit, buletin, buku catatan, pastel [krayon], tempat pensil, rautan pensil, pensil, pulpen, poster, tiket tercetak, catatan tempel yang dapat dilepas, tato yang dapat dihapus, penggaris, tas belanja [pembawa] dari plastik, stempel [segel] , stapler, staples, stensil, tisu, mesin ketik dan keperluan kantor (kecuali perabot), bagan dinding untuk digunakan sebagai buku harian, papan tulis putih; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan bahan kimia untuk penggunaan dalam industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan, damar buatan yang belum diproses, plastik yang belum diproses, komposisi bahan pencegah kebakaran dan pemadam kebakaran, sediaan mengeraskan dan mematri, zat untuk penyamakan kulit halus dan kulit binatang, bahan perekat untuk digunakan dalam industri, dempul dan pengisi pasta lain, kompos, pupuk kandang, pupuk, sediaan biologis untuk digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan, cat, pernis, lak, bahan pencegah karatan dan kelapukan kayu, pewarna, zat warna, tinta untuk pencetakan, tinta penandaan dan ukir, damar alam mentah, logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni, kosmetik tidak mengandung obat dan sediaan pembersih badan, pasta gigi tidak mengandung obat, parfum, minyak esensial, sediaan pemutih dan zat lain untuk penggunaan cucian, sediaan membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak dan menggosok, sediaan pembersih tubuh dan perawatan kecantikan, sediaan kebersihan mulut, wewangian, sediaan perawatan hewan, sabun, anti keringat (pembersih badan), sediaan penyamakan buatan, krim sepatu bot, semir sepatu bot, pembersih, krim, pasta gigi, deodoran, sediaan penghilang rambut, produk perawatan rambut, pewarna rambut, sediaan penataan rambut, sediaan perawatan tangan, sediaan balsem untuk bibir [tidak mengandung obat], sediaan perawatan kuku, sediaan menghilangkan cat kuku, cat kuku, sediaan tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur, sediaan untuk menyegarkan napas [tidak mengandung obat], sampo, sediaan untuk mencukur, krim sepatu, semir sepatu, lilin sepatu, sediaan mandi pancuran, produk perawatan kulit, sediaan perawatan kulit, bedak talk; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan oli dan gemuk industri, malam, pelumas, zat untuk mengisap, membasahi dan mengikat debu, bahan bakar dan bahan penerangan, lilin dan sumbu untuk penerangan, lilin beraroma dan wangi , sediaan farmasi, medis dan kedokteran hewan, sediaan saniter untuk keperluan medis, zat dan makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi, suplemen pantangan untuk manusia dan hewan, plester, bahan pembalut, bahan untuk menambal gigi, pembuat gigi buatan, pembasmi kuman, sediaan untuk membasmi binatang perusak, bahan pembasmi jamur, bahan pembasmi rumput liar, sediaan penyegar udara, kit dan kotak pertolongan pertama lengkap dengan isinya, sediaan pembersih tangan, kit yang berisi sediaan medis, plester, protein, vitamin, suplemen diet dan mineral, logam kasar dan campurannya, bijih logam, bahan logam untuk bangunan dan konstruksi, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, kabel dan kawat bukan untuk listrik dari logam biasa, barang-barang kecil dari logam besi, wadah logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, lemari besi, lencana dari logam, cincin kunci dan rantai kunci, kunci, kunci-kunci, ornamen, tempat sampah logam, kunci, kunci kosong, rambu, patung, patung kecil dan arca kecil, perunggu, piala yang terbuat dari logam, kotak uang, mesin, mesin perkakas, perkakas yang dioperasikan dengan listrik, motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat, kopling mesin dan komponen transmisi, kecuali untuk kendaraan darat, peralatan pertanian, selain alat tangan dioperasikan secara manual, inkubator untuk telur, mesin penjual otomatis, perkakas dan alat tangan, yang dioperasikan secara manual, peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, peralatan higienis dan kecantikan yang dioperasikan dengan tangan untuk manusia dan hewan, peralatan pengangkat, peralatan tangan untuk darurat dan penyelamatan, alat berkebun , dioperasikan dengan tangan, gunting, besi pengering rambut, jepitan untuk pengeriting rambut, pelengkung bulu mata, perangkat manikur, gunting kuku, kikir kuku, perangkat pedikur, gunting pemangkas, pinset, penjepit, pemotong pizza; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, ikat pinggang [pakaian], replika perlengkapan sepak bola, spul untuk sepatu bot sepak bola [sepatu], renda, jalinan pita dan sulaman, dan pita dan simpul pita perlengkapan jahit menjahit, kancing, kait dan mata kait, peniti dan jarum, bunga buatan, hiasan rambut, rambut palsu, pengikat untuk pakaian dan untuk rambut, kancing hias berbentuk lencana, tali sepatu, nomor peserta lomba, retsleting, karpet, permadani, keset dan bahan anyaman untuk membuat keset, linoleum dan bahan lain untuk menutup lantai, matras yoga, permainan, mainan dan alat-alatnya, peralatan video game, alat senam dan olah raga, hiasan untuk pohon Natal, peralatan untuk tinju, peralatan untuk bermain permainan keterampilan, peralatan memanah, pohon Natal tiruan dan dudukan pohon Natal, tas yang disesuaikan untuk membawa alat olah raga, tas yang didesain khusus untuk ski dan papan selancar, tas yang disesuaikan khusus untuk peralatan olah raga, balon, bola, masker baseball, tongkat pemukul untuk olah raga, pelindung badan, perlengkapan binaraga, pelindung dada, permainan kartu, hiasan Natal, permainan komputer, guntingan kertas berwarna yang dihamburkan untuk pesta, alas panah, permainan panah-panahan, pelindung siku (alat olah raga), permainan elektronik, peralatan latihan, kait ikan, barang dan peralatan memancing, alat pancing, pelindung tinju [alat olah raga], peralatan fitnes, sarung tangan untuk sepak bola, sepak bola atau gawang sepak bola, chip permainan, peralatan permainan, permainan yang berhubungan dengan olah raga, sarung tangan khusus disesuaikan untuk keperluan olah raga, jaring gawang, tiang gawang, tas golf dengan atau tanpa roda, karpet golf, peralatan senam dan olah raga, latihan tangan, pelindung tangan yang disesuaikan untuk penggunaan olah raga, pelindung pinggul yang dibuat khusus untuk berolahraga [bagian dari pakaian olah raga], bola tiup untuk olah raga, jalur sepatu roda, pelindung lutut [alat olah raga], pelindung lutut yang disesuaikan untuk digunakan saat berolahraga, pelindung kaki yang disesuaikan untuk olah raga, bantalan tulang kering [alat olah raga], patung militer [mainan], hadiah-hadiah kecil, bantalan kolam, topi pesta dari kertas, mesin untuk latihan fisik, trek plastik, tenda bermain, peralatan tempat bermain, kartu permainan; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan pemutar CD, kaset radio CD, rom CD, rantai dan tali untuk kaca mata dan kaca mata pelindung matahari, pakaian pelindung terhadap kecelakaan, radiasi dan api, majalah perusahaan yang dapat diunduh melalui internet, perangkat lunak aplikasi komputer, perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat komputer portabel, bergerak/mobile, genggam dan tablet, program permainan komputer dan video game, perangkat lunak permainan komputer, permainan komputer, perangkat keras permainan komputer, perangkat keras komputer, periferal komputer, program komputer, perangkat lunak komputer , komputer, komputer laptop dan notebook, digital audio tape, digital

versatile disc, peralatan driver, publikasi elektronik yang dapat diunduh, program dan perangkat lunak permainan video dan permainan komputer interaktif yang dapat diunduh, penutup telinga, bantalan siku, perisai/shield dan pelindung, kabel daya listrik, peralatan dan instrumen listrik, peralatan listrik rumah tangga, publikasi elektronik yang didistribusikan lewat email, kartu bersandi dan alat penyandi magnetik, kartu chip bersandi yang berisi program yang digunakan untuk aplikasi keuangan, program loyalitas, program imbalan dan preferensi pemegang kartu, kotak kaca mata, kaca mata (eyeglasses), kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles), kaca mata pelindung matahari, kaca mata dan kaca mata olah raga, kaca mata renang, pelindung/perisai wajah, filter untuk masker pernapasan, pelampung untuk mandi dan berenang, bingkai dan lensa untuk kaca mata dan kacamata pelindung matahari, bingkai untuk kaca mata, kaca mata/goggle untuk digunakan olah raga, equalizer grafis, headphone, headset, helm (kecuali helm bersepeda), dudukan yang disesuaikan untuk ponsel , hologram, joystick untuk digunakan dengan komputer, bantalan lutut, perisai (shield) dan pelindung, tas pembawa laptop, penutup laptop, lensa untuk kaca mata (eyewear), kaca mata (spectacles) dan kaca mata pelindung matahari, pelampung penyelamat, jaket penyelamat dan pelampung, timbangan koper, pembawa data magnetik, disc perekam, magnet, kaca pembesar, stick memori, penutup ponsel, tali ponsel, pelindung mulut (karet pelindung), pemutar MP3 dan peralatan elektronik digital yang digenggam dan portabel untuk merekam, mengatur, mentransmisi, memanipulasi dan meninjau file teks, data, audio dan video, peralatan navigasi untuk kendaraan [komputer terpasang], odontoguard, mesin kantor, pedometer, stereo pribadi, peralatan telepon, kartu berlapis plastik memuat barang cetakan [berkode], steker, soket dan kontak lainnya [sambungan listrik], pengatur waktu yang dapat diprogram, alat pelindung untuk penggunaan pribadi terhadap kecelakaan, aksesoris dan pakaian pelindung, pakaian pelindung untuk menyelam, pakaian pelindung untuk peserta olah raga motor [untuk pencegahan kecelakaan], pakaian, tutup kepala dan alas kaki pelindung untuk digunakan dalam olah raga, kaca mata (glasses), kaca mata pelindung matahari dan kaca mata (goggles) pelindung, pemutar rekaman, alat pengendali jarak jauh, pakaian penyelamat keselamatan, peralatan navigasi satelit, kartu berkode keamanan, peluit sinyal, kartu berkode magnetik, kartu pembawa data elektronik , kartu chip, kaus kaki dipanasi dengan listrik, speaker, kabel speaker, tempat kaca mata, visor dan helm olah raga, tali dan kotak untuk kaca mata (eyewear) dan kaca mata pelindung matahari, kaca mata renang, instalasi, peralatan dan instrumen telekomunikasi, pesawat telepon, telepon, peralatan dan instrumen televisi, televisi, peralatan penyimpan digital, peralatan dan instrumen video, pemutar video disc, perangkat lunak video game , permainan video, mesin perekam video, program permainan video dan permainan virtual reality komputer, perangkat lunak permainan video dan permainan virtual reality komputer, virtual reality headset dan virtual reality helm, visual display unit, wearable video display monitor; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa saran untuk manajemen bisnis; jasa sistemisasi data dalam database komputer; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; jasa toko besi dan bahan bangunan; jasa toko eceran sambung langsung (online)

yang tersedia melalui jaringan komputer global untuk komputer,; jasa toko retail secara online berupa berbagai macam barang-barang konsumen pihak lain, kartu hadiah, dan pengiriman media digital, headset realitas virtual/maya, dan konten dan data realitas virtual/maya; jasa toko retail secara online berupa berbagai macam barang-barang konsumen untuk pihak lain; jasa toko retail secara online berupa rekaman suara musikal, rekaman suara musikal yang dapat diunduh, T-shirt, pakaian, penutup kepala, dan alas kaki; jasa toko retail secara online yang berhubungan dengan kosmetik; jasa toko retail secara online yang meliputi perangkat lunak komputer yang tersedia melalui internet dan jaringan komunikasi komputer dan elektronik lain; jasa toko retail secara online yang menampilkan berbagai macam barang konsumen lainnya; jasa toko retail secara online yang menampilkan headset realitas virtual/maya dan augmented reality, permainan (games), konten dan media digital; jasa toko retail sehubungan dengan hadiah; jasa toko retail yang meliputi perangkat lunak komputer untuk penggunaan alat-alat elektronik digital ponsel genggam dan elektronik konsumen lain; jasa toko ritel online yang menampilkan konten digital, karya audiovisual, film, dan pertunjukkan televisi; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; jasa toko untuk penjualan alat dapur; jasa toko untuk penjualan alat make up; jasa toko untuk penjualan hadiah pesta pernikahan; jasa toko untuk penjualan hadiah ulang tahun; jasa toko untuk penjualan souvenir; jasa transkripsi; jasa untuk membantu membangun jaringan kontak bisnis; jasa untuk memperoleh statistik bisnis untuk orang lain; jasa waralaba hotel (manajemen dan operasional); jasa waralaba, yaitu penawaran assistensi manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian hotel, restoran, klub malam, bar, spa, fasilitas rekreasi dan kebugaran, toko eceran, kondominium, gedung apartemen, pusat konferensi, resor timeshare (kepemilikan bersama dengan perjanjian bagi waktu) untuk pihak lain; jasa yang berkaitan dengan analisis data usaha dalam transaksi konsumen dan perilaku konsumen; jasa-jasa administrasi bisnis; jasa-jasa administrasi program loyalitas pelanggan yang memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon barang dan jasa, diskon pengiriman, percepatan pengiriman dan akses awal terhadap acara-acara penjualan; jasa-jasa analisis dan studi informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan tindak tanduk (behaviour) melalui penelitian pemasaran dan studi-studi periklanan; jasa-jasa analitik data usaha mengenai penjualan produk dan jasa orang lain, dan autentikasi, proses dan manajemen pembayaran selular; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa impor dan ekspor; jasa-jasa informasi usaha dan komersil secara online; jasa-jasa informasi usaha secara online, yakni, menganalisa preferensi individu dan menyediakan ulasan dan rekomendasi produk; jasa-jasa konsultasi bisnis, yaitu menilai rencana-rencana bisnis wirausaha; jasa-jasa konsultasi manajemen bisnis; jasa-jasa konsultasi yang berkaitan dengan pencaharian karyawan-karyawan; jasa-jasa loyalitas pelanggan sehubungan dengan jasa-jasa hotel dan resor; jasa-jasa manajemen bisnis, yaitu manajemen dan pengoperasian hotel, restoran, klub malam, bar, spa, fasilitas rekreasi dan kebugaran, toko eceran, kondominium, gedung apartemen, pusat konferensi, resor timeshare (kepemilikan bersama dengan perjanjian bagi waktu), klub rekreasi resor, klub liburan, klub dimana setiap pemilik memiliki hak yang berbeda dan proporsional, klub tempat kediaman pribadi, hak penggunaan klub dan proyek kontrak untuk jangka panjang untuk pihak lain; jasa-jasa manajemen database; jasa-jasa organisasi dan pameran-pameran dan pekan-pekan raya perdagangan untuk tujuan-tujuan komersial dan periklanan; jasa-jasa pemasaran melalui mesin penelusuran; jasa-jasa pemilihan (seleksi), penilaian dan pemeriksaan kesehatan pada karyawan untuk tujuan pencaharian (penerimaan) karyawan; jasa-jasa penelitian media, ialah penelitian pada dampak-dampak media masa berbeda pada pendapat-pendapat (opini) pada konsumen dan kelakukan konsumen, dan penyediaan jasa-jasa konsultansi yang berkaitan dengan utillisasi hasil-hasil penelitian media; jasa-jasa penelitian perniagaan yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa penempatan dan pencaharian para karyawan untuk sementara; jasa-jasa pengorganisasian untuk menggelar acara dalam melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan untuk tujuan promosi; jasa-jasa penjualan barang; jasa-jasa penyediaan barang; jasa-jasa penyediaan media dibidang periklanan dan pemasaran satu persatu (one-to-one) ialah: perencanaan dan pembelian waktu dan ruang media untuk periklanan pemasaran secara langsung; jasa-jasa perantara usaha untuk penjualan dan pembeliaan barang dan jasa, yakni, memfasilitasi transaksi pembeli dan penjual dengan menyediaan informasi tentang penjual, barang dan/atau jasa kepada pembeli; jasa-jasa perdagangan online; jasa-jasa perdagangan online, yakni, mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan/atau jasa; jasa-jasa perencanaan strategik perniagaan, penasehatan dan konsultansi yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan komunikasi; jasa-jasa periklanan dan pemasaran online; jasa-jasa periklanan dan pemasaran yang disediakan dengan cara metode-metode secara tidak langsung komunikasi-komunikasi pemasaran, ialah: media sosial, pertanyaan-pertanyaan pemasaran, pemasaran melalui internet, pemasaran secara mobile (berpindah-pindah), blogging-blogging dan cara-cara lain secara pasif, yang ditanggung bersama-sama, atau melalui saluran-saluran komunikasi viral; jasa-jasa perniagaan elektronik, yakni, penyediaan informasi terkait produk melalui jaringan telekomunkasi untuk kegunaan penjualan; jasa-jasa program loyalitas pelanggan yang menampilkan hadiah dalam bentuk diskon jasa pengiriman; jasa-jasa promosi penjualan, ialah mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa atas berbagai macam industri-industri melalui penyaluran bahan-bahan promosi dan memberikan nasehat promosi penjualan; jasa-jasa promosi yaitu distribusi voucher hadiah, cek hadiah, cek bernilai, stempel diskon dan kupon melalui telepon seluler dan peralatan seluler lainnya dan internet; jasa-jasa ritel dan grosir online terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tattoo, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel, yakni, administrasi program diskon untuk memungkinkan peserta untuk memperoleh diskon jasa pengiriman melalui penggunaan diskon program keanggotaan dan program pengiriman tingkat variabel; jasa-jasa strategi perniagaan; jasa-jasa toko eceran yang menampilkan perlengkapan make-up; jasa-jasa toko eceran yang menampilkan perlengkapan sabun mandi; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; jasa-jasa toko ritel online menampilkan konten audio, video, dan audiovisual yang direkam dan diunduh sebelumnya; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup

kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa/layanan amal, khususnya mempromosikan kesadaran masyarakat tentang amal, kedermawanan/filantropi, sukarelawan (volunteer), pelayanan masyarakat dan umum dan kegiatan kemanusiaan; jasa/layanan bisnis dan periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, jasa/layanan periklanan untuk melacak kinerja periklanan, untuk mengelola, menyalurkan dan melayani periklanan, untuk menganalisa data iklan, untuk melaporkan data iklan, dan untuk mengoptimalkan kinerja periklanan; jasa/layanan bisnis dan periklanan, yaitu, perencanaan media dan pembelian media untuk orang lain; jasa/layanan konsultasi di bidang periklanan dan pemasaran; jasa/layanan penyaluran iklan dan informasi, khususnya, menyediakan ruang iklan baris/iklan diklasifikasikan melalui jaringan komputer global; kamar layanan perdagangan dalam sifat mempromosikan bisnis dan pariwisata lokal; kampanye pasar; keagenan atau pialang untuk kontrak penjualan produk terkait dengan energi; kegiatan pemasaran dan promosi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen bisnis; ketentuan dari informasi (dari konsultasi , -penasehat) yang berhubungan dengan jasa-jasa tersebut.; keypunching [fungsi kantor]; kompilasi dan analisis data bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; kompilasi dan analisis data dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; kompilasi dan input informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan pembayaran poin dengan hak istimewa untuk mempromosikan barang dan jasa dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; kompilasi dan penyediaan informasi bisnis; kompilasi dan sistematisasi informasi dalam bank data; kompilasi dan sistemisasi informasi di dalam database komputer interaktif dalam bidang makanan, masakan, instruksi memasak, memanggang, resep untuk makanan dan minuman, tips dan teknik memasak, ulasan, anggur, minuman, nutrisi, penurunan berat badan, diet, cara makan dalam rangka menjaga berat badan dan mengurangi berat badan, rencana diet, perencanaan makan, perencanaan menu, rekomendasi menu, makan, hiburan, resep, peralatan dapur, peralatan memasak dan aksesoris memasak; kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi yang digunakan dalam transmisi elektronik; kompilasi dan sistemisasi komunikasi dan data tertulis; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau simulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu punya kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi; kompilasi dan/atau penggunaan model, algoritma atau stimulasi untuk menganalisa dan menguji konsep bisnis atau komersial, purwa rupa (prototypes), data atau informasi yang berasal dari Internet of Things (IoT, yaitu suatu konsep dimana objek tertentu mempunyai kemampuan untuk mentransfer data lewat jaringan tanpa memerlukan adanya interaksi dari manusia ke manusia ataupun dari manusia ke perangkat komputer); kompilasi data ke dalam basis data komputer; kompilasi data matematika; kompilasi data matematika atau statistik; kompilasi data statistik; kompilasi data untuk database online yang berisi daftar rahasia (informasi), yaitu daftar dan jadwal di bidang kendaraan, bagian kendaraan dan aksesori kendaraan; kompilasi data untuk orang lain; kompilasi direktori bisnis; kompilasi direktori bisnis online; kompilasi direktori bisnis untuk penerbitan di Internet; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet; kompilasi direktori untuk penerbitan di Internet dan jaringan elektronik, komputer dan jaringan komunikasi lainnya; kompilasi iklan untuk digunakan pada halaman web dan di internet; kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; kompilasi informasi bisnis; kompilasi informasi bisnis dalam database komputer yang dapat dicari dan ditemukan melalui jaringan komputer global; kompilasi informasi bisnis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi hukum; kompilasi informasi hukum ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ilmiah; kompilasi informasi ilmiah ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ke dalam basis data komputer, termasuk di bidang kendaraan, bagian kendaraan dan aksesori kendaraan; kompilasi informasi ke dalam register yang terkomputerisasi; kompilasi informasi komersial; kompilasi informasi lingkungan; kompilasi informasi lingkungan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi ornitologis; kompilasi informasi ornitologis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi perusahaan; kompilasi informasi perusahaan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi statistik; kompilasi informasi toksikologis; kompilasi informasi toksikologis ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi yang berkaitan dengan burung; kompilasi informasi yang berkaitan dengan kondisi lingkungan; kompilasi informasi yang berkaitan dengan kondisi lingkungan ke dalam basis data komputer; kompilasi informasi yang berkaitan dengan sistem informasi; kompilasi informasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; kompilasi laporan medis; kompilasi milis; kompilasi milis langsung; kompilasi model statistik untuk penyediaan informasi dinamika pasar; kompilasi prototipe bisnis; kompilasi purwa rupa (prototypes) bisnis; kompilasi purwa rupa (prototypes) bisnis; kompilasi register komersial; kompilasi statistik; kompilasi statistik bisnis; kompilasi statistik bisnis dan informasi komersial; kompilasi statistik pasar; kompilasi statistik untuk menentukan peringkat audiens program televisi dan radio; kompilasi statistik yang berkaitan dengan pemanfaatan layanan kesehatan; kompilasi, produksi, dan penyebaran materi iklan; komputerisasi Akuntansi; konseling karir [saran dan informasi pekerjaan]; konsultasi administrasi bisnis; konsultasi akuisisi-akuisisi dan penggabungan (merger) bisnis; konsultasi akuntansi; konsultasi akuntansi yang berkaitan dengan perpajakan; konsultasi bisnis; konsultasi bisnis dan informasi bisnis untuk menyediakan program komputer pada jaringan data; konsultasi bisnis dan layanan informasi; konsultasi bisnis dan layanan informasi bisnis yang diberikan kepada perusahaan; konsultasi bisnis dan layanan manajemen mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; konsultasi bisnis dan manajemen; konsultasi bisnis di bidang telekomunikasi; konsultasi bisnis di bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi bisnis mengenai kegiatan pemasaran; konsultasi bisnis mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; konsultasi bisnis pemasaran; konsultasi bisnis profesional; konsultasi bisnis strategi konsumen dalam bidang pemasaran, merek, penjualan, pengoperasian, dan desain produk untuk memahami dan memprediksi konsumen, bisnis, serta tren dan aksi pasar ritel; konsultasi bisnis untuk bisnisukuran kecil dan bisnis ukuran menengah; konsultasi bisnis yang berkaitan dengan periklanan; konsultasi bisnis, manajemen, perencanaan dan pengawasan; konsultasi di bidang penyelesaian mata uang virtual; konsultasi hubungan masyarakat; konsultasi iklan pers; konsultasi kepegawaian; konsultasi komersial di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi kreatif dan strategis mengenai pengembangan dan produksi kampanye pemasaran untuk pihak lain; konsultasi managemen bisnis dalam bidang transportasi dan pengiriman; konsultasi manajemen bisnis; konsultasi manajemen bisnis dan organisasi perusahaan; konsultasi manajemen bisnis dengan instalasi kecerdasan buatan; konsultasi manajemen bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; konsultasi manajemen bisnis di bidang pengembangan eksekutif dan kepemimpinan; konsultasi manajemen bisnis di bidang transportasi, yaitu, perencanaan dan koordinasi transportasi orang untuk orang lain; konsultasi manajemen bisnis yang berkaitan dengan strategi, pemasaran, produksi, personalia dan penjualan eceran; konsultasi manajemen dan

organisasi bisnis; konsultasi manajemen industri; konsultasi manajemen personalia; konsultasi manajemen perusahaan; konsultasi manajemen risiko bisnis; konsultasi mengenai efisiensi manajemen melalui kerjasama sistem antara daya listrik yang dibeli dari perusahaan listrik dan pembangkit listrik swasta; konsultasi mengenai strategi komunikasi periklanan; konsultasi merek; konsultasi organisasi bisnis; konsultasi pemasaran; konsultasi pemasaran bisnis; konsultasi pemasaran di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi pemasaran langsung; konsultasi pemrosesan data; konsultasi pemrosesan data elektronik; konsultasi penelitian bisnis; konsultasi penempatan karier; konsultasi penempatan kerja; konsultasi penempatan personel; konsultasi pengoperasian-pengoperasian bisnis; konsultasi penilaian pasar; konsultasi perekrutan; konsultasi perekrutan personil; konsultasi perekrutan tenaga kerja; konsultasi perencanaan bisnis; konsultasi perencanaan karir; konsultasi periklanan; konsultasi periklanan dan pemasaran; konsultasi periklanan di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi profesional yang berkaitan dengan manajemen personalia; konsultasi riset pasar; konsultasi segmentasi pasar; konsultasi sumber daya manusia; konsultasi usaha di bidang sistemasi informasi ke dalam database komputer; konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan akuntansi pajak; konsultasi yang berkaitan dengan analisis bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan demografi untuk tujuan pemasaran; konsultasi yang berkaitan dengan iklan bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan layanan iklan dan promosi; konsultasi yang berkaitan dengan layanan relokasi untuk bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen biaya perawatan kesehatan; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan organisasi; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen proses bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan merger bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan merger dan akuisisi; konsultasi yang berkaitan dengan optimasi mesin pencari; konsultasi yang berkaitan dengan optimasi mesin pencari untuk promosi penjualan; konsultasi yang berkaitan dengan pencarian sponsor; konsultasi yang berkaitan dengan pengembangan citra perusahaan; konsultasi yang berkaitan dengan penilaian bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak dan layanan pengarsipan pajak; konsultasi yang berkaitan dengan promosi penjualan; konsultasi yang berkaitan dengan strategi bisnis; konsultasi yang berkaitan dengan studi pasar; kontrol inventaris terkomputerisasi; kutipan harga untuk barang atau jasa; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan di Internet; layanan administrasi bisnis untuk pemrosesan penjualan yang dilakukan pada jaringan komputer global; layanan administrasi dan manajemen bisnis; layanan administrasi dan manajemen personalia dan sumber daya manusia; layanan administrasi yang berhubungan dengan perjalanan bisnis; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi kesehatan gigi; layanan administrasi yang berkaitan dengan asuransi rumah, kecelakaan dan kebakaran; layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan administrasi yang berkaitan dengan pemrosesan klaim asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan pemrosesan klaim garansi; layanan administrasi yang berkaitan dengan pendaftaran kartu kredit; layanan administrasi yang berkaitan dengan pengelolaan kantong hukum; layanan administrasi yang berkaitan dengan relokasi personel; layanan administrasi yang berkaitan dengan rencana stok karyawan; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan klien ke pengacara; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan pasien; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan rumah sakit; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan untuk agen asuransi; layanan administrasi yang berkaitan dengan rujukan untuk kontraktor bangunan umum; layanan administratif; layanan agen ekspor, bukan layanan penanganan kargo; layanan agen ekspor, bukan layanan transportasi kargo; layanan agen ekspor-impor; layanan agen hubungan masyarakat; layanan agen impor; layanan agen impor dan ekspor; layanan agen impor, bukan layanan penanganan kargo; layanan agen impor, bukan layanan transportasi kargo; layanan agen informasi komersial; layanan agen ketenagakerjaan terkait penempatan tenaga medis dan keperawatan; layanan agen perekrutan; layanan agen produk, layanan dan perusahaan di internet; layanan agen tenaga kerja; layanan agen tenaga kerja sementara; layanan agen tenaga kerja yang berkaitan dengan au pair; layanan akuntansi administrasi, layanan akuntansi rental, layanan manajemen personalia, layanan bantuan dalam manajemen kegiatan bisnis; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan meningkatkan kehidupan imigran; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang sebelumnya dipenjara dan keluarga mereka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pencari suaka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan program sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pengungsi; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek layanan masyarakat; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para imigran; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek-proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pencari suaka; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek-proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan para pengungsi; layanan amal dalam sifat mengatur program sukarela untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan amal dalam sifat mengatur program sukarelawan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan amal dalam sifat mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang sebelumnya dipenjara dan keluarga mereka; layanan amal yang sifatnya memberikan informasi dan pertanyaan bisnis; layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela dan proyek layanan masyarakat; layanan analisis atau konsultasi di bidang manajemen produk atau peningkatan organisasi; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen proyek; layanan analisis bisnis dan perencanaan strategis bisnis di bidang manajemen strategis; layanan analitik bisnis; layanan asosiasi yang mempromosikan kepentingan profesional dan bisnis di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler; layanan asosiasi, yaitu, mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bantuan dan konsultasi bisnis; layanan bantuan dan konsultasi di bidang manajemen bisnis perusahaan di sektor energi; layanan bantuan direktori telepon; layanan basis data agar memungkinkan pihak lain dengan mudah melihat dan memilih layanan dari situs web; layanan bea cukai, yaitu, menyediakan layanan bisnis untuk membantu pelanggan dengan bea cukai/pabean dan agen/badan pemerintahan dan pihak berwenang lainnya dalam hal bea cukai yang terkait dengan pergerakan perdagangan sehingga kargo dapat bergerak dengan lancar ke tujuan akhirnya; layanan benchmarking untuk keperluan manajemen bisnis; layanan berbasis langganan menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya yang dapat diunduh; layanan berlangganan ke server komputer, database, situs web, dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisis bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisis data, dan data besar; layanan bisnis yang berkaitan

dengan bidang analisis data dan data besar; layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisa bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisa data dan data besar (big data); layanan berlangganan, yaitu, penyediaan langganan teks, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia, yang disediakan melalui Internet dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; layanan bisnis; layanan bisnis dan layanan bantuan bisnis; layanan bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan bisnis di bidang manajemen proyek; layanan bisnis di bidang manajemen strategis; layanan bisnis online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan bisnis; layanan bisnis pemasaran multi-level [layanan jaringan bisnis]; layanan bisnis pemasaran multi-level, yaitu layanan jaringan bisnis; layanan bisnis terkait dengan bidang analisa data dan data besar (big data); layanan bisnis untuk orang lain, yaitu, kredensial individu dan para profesional di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan bisnis untuk pihak lain yang menjadi pengujian dalam menentukan kompetensi secara profesional, yaitu, menguji, menganalisis, dan mengevaluasi tingkat pengetahuan, keterampilan, dan kemampuan orang lain di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan bisnis untuk pihak lain, yaitu, kredensial manajemen bisnis dan profesional manajemen proyek; layanan bisnis yang berkaitan dengan transportasi barang dan jasa; layanan bisnis, yaitu, mencocokkan investor swasta potensial dengan pengusaha yang membutuhkan dana; layanan bisnis, yaitu, menyediakan informasi bisnis sehubungan dengan pembayaran mobile dan transaksi tanpa kontak langsung dengan pengecer, pedagang, dan vendor melalui basis data komputer; layanan bisnis, yaitu, penyediaan database komputer mengenai pembelian dan penjualan berbagai macam produk dan layanan pihak lain; layanan bisnis, yaitu, perumusan praktik terbaik di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan branding perusahaan; layanan distribusi di bidang pakaian; layanan distribusi grosir untuk anggur dan minuman beralkohol; layanan distribusi grosir untuk bir; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan distribusi grosir untuk perhiasan; layanan distribusi grosir untuk produk segar; layanan distribusi grosir untuk teh dan kopi; layanan eceran atau grosir untuk alas kaki; layanan eceran atau grosir untuk alat tulis; layanan eceran atau grosir untuk artikel perokok; layanan eceran atau grosir untuk artikel tembakau dan perokok; layanan eceran atau grosir untuk barang cetakan; layanan eceran atau grosir untuk barang olahraga; layanan eceran atau grosir untuk beras; layanan eceran atau grosir untuk beras dan sereal; layanan eceran atau grosir untuk buah-buahan dan sayuran; layanan eceran atau grosir untuk deterjen; layanan eceran atau grosir untuk furnitur; layanan eceran atau grosir untuk gula-gula, roti dan roti; layanan eceran atau grosir untuk kain tenun; layanan eceran atau grosir untuk kain tenun dan tempat tidur; layanan eceran atau grosir untuk kakao; layanan eceran atau grosir untuk kendaraan bermotor roda dua; layanan eceran atau grosir untuk kertas dan alat tulis; layanan eceran atau grosir untuk kopi; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk manisan; layanan eceran atau grosir untuk memancing; layanan eceran atau grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan eceran atau grosir untuk mobil; layanan eceran atau grosir untuk pakaian; layanan eceran atau grosir untuk pasta gigi; layanan eceran atau grosir untuk peralatan CCTV; layanan eceran atau grosir untuk peralatan mandi; layanan eceran atau grosir untuk peralatan sistem keamanan; layanan eceran atau grosir untuk sabun; layanan eceran atau grosir untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan eceran atau grosir untuk sepeda; layanan eceran atau grosir untuk sereal; layanan eceran atau grosir untuk tas; layanan eceran atau grosir untuk tas dan kantong; layanan eceran atau grosir untuk teh; layanan eceran atau grosir untuk teh, kopi, dan kakao; layanan eceran atau grosir untuk tembakau; layanan eceran atau grosir untuk tempat tidur; layanan eceran untuk pelumas dan bensin; layanan evaluasi bisnis; layanan evaluasi merek; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen bisnis; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen proyek; layanan evaluasi, analisis dan pengujian untuk menentukan bakat secara profesional dan kompetensi dari individu dan para profesional, khususnya di bidang manajemen strategis; layanan fotokopi; layanan ganti jendela dan pengaturan tampilan; layanan ganti jendela untuk tujuan iklan; layanan grosir penjualan aksesoris tas, gelang, cincin; layanan grosir untuk alat bantu seks; layanan grosir untuk alat kecantikan untuk hewan; layanan grosir untuk alat kecantikan untuk manusia; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan grosir untuk alat kesehatan untuk manusia; layanan grosir untuk alat makan; layanan grosir untuk alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir untuk aparatur veteriner; layanan grosir untuk artikel kedokteran hewan; layanan grosir untuk artikel olahraga; layanan grosir untuk artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan grosir untuk bagasi; layanan grosir untuk bahan bakar; layanan grosir untuk bahan makanan; layanan grosir untuk barang-barang untuk berkebun; layanan grosir untuk benang; layanan grosir untuk bir; layanan grosir untuk bor dan gergaji listrik; layanan grosir untuk cokelat; layanan grosir untuk dekorasi meriah; layanan grosir untuk es krim; layanan grosir untuk file musik yang dapat diunduh; layanan grosir untuk game; layanan grosir untuk gula-gula; layanan grosir untuk instrumen hewan; layanan grosir untuk kakao; layanan grosir untuk kendaraan; layanan grosir untuk komputer yang dapat dipakai; layanan grosir untuk konten yang direkam; layanan grosir untuk kopi; layanan grosir untuk makanan laut; layanan grosir untuk makanan penutup; layanan grosir untuk minuman beralkohol; layanan grosir untuk minuman non-alkohol; layanan grosir untuk payung; layanan grosir untuk pelana; layanan grosir untuk pelumas; layanan grosir untuk pelumas dan bensin; layanan grosir untuk pemanas; layanan grosir untuk peralatan audiovisual; layanan grosir untuk peralatan makan; layanan grosir untuk peralatan masak; layanan grosir untuk peralatan medis; layanan grosir untuk peralatan olahraga; layanan grosir untuk peralatan pemanas; layanan grosir untuk peralatan pembekuan; layanan grosir untuk peralatan pendingin; layanan grosir untuk peralatan persiapan makanan; layanan grosir untuk peralatan sanitasi; layanan grosir untuk peralatan teknologi informasi; layanan grosir untuk peralatan terapi fisik; layanan grosir untuk peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir untuk perangkat lunak komputer; layanan grosir untuk perangkat navigasi; layanan grosir untuk perangkat perlindungan pendengaran; layanan grosir untuk perhiasan; layanan grosir untuk perlengkapan mandi; layanan grosir untuk perlengkapan pendidikan; layanan grosir untuk persiapan diet; layanan grosir untuk persiapan dokter hewan; layanan grosir untuk persiapan hewan dan artikel; layanan grosir untuk persiapan wewangian; layanan grosir untuk pisau dapur; layanan grosir untuk produk kertas sekali pakai; layanan grosir untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan grosir untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan grosir untuk senjata; layanan grosir untuk smartphone; layanan grosir untuk smartwatches; layanan grosir untuk sorbets; layanan grosir untuk suplemen makanan; layanan grosir untuk tas; layanan grosir untuk teh; layanan grosir untuk tempat tidur untuk hewan; layanan grosir untuk utas; layanan grosir untuk yogurt beku; layanan grosir yang berkaitan dengan alat bantu seks; layanan grosir yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk manusia; layanan grosir yang berkaitan dengan alat musik; layanan grosir yang berkaitan dengan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel kedokteran hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel menjahit; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel pembersih; layanan grosir yang berkaitan dengan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan grosir

yang berkaitan dengan bagasi; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan bakar; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan seni; layanan grosir yang berkaitan dengan barang olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan barang yang dipanggang; layanan grosir yang berkaitan dengan barang-barang untuk berkebun; layanan grosir yang berkaitan dengan benang; layanan grosir yang berkaitan dengan bir; layanan grosir yang berkaitan dengan bulu; layanan grosir yang berkaitan dengan bunga; layanan grosir yang berkaitan dengan cokelat; layanan grosir yang berkaitan dengan daging; layanan grosir yang berkaitan dengan dekorasi meriah; layanan grosir yang berkaitan dengan es krim; layanan grosir yang berkaitan dengan game; layanan grosir yang berkaitan dengan instalasi sanitasi; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen horologis; layanan grosir yang berkaitan dengan instrumen medis; layanan grosir yang berkaitan dengan kakao; layanan grosir yang berkaitan dengan kendaraan; layanan grosir yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan grosir yang berkaitan dengan konten yang direkam; layanan grosir yang berkaitan dengan kopi; layanan grosir yang berkaitan dengan mainan; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan laut; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan grosir yang berkaitan dengan minuman non-alkohol; layanan grosir yang berkaitan dengan pakaian; layanan grosir yang berkaitan dengan payung; layanan grosir yang berkaitan dengan pelumas; layanan grosir yang berkaitan dengan pemanas; layanan grosir yang berkaitan dengan pencahayaan; layanan grosir yang berkaitan dengan penutup dinding; layanan grosir yang berkaitan dengan penutup lantai; layanan grosir yang berkaitan dengan perabot; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan audiovisual; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan earthmoving; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk manusia; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan makan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan masak; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan medis; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan menyelam; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan olahraga; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pasokan air; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pemanas; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pembekuan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan pendingin; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan penyamakan matahari; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan sanitasi; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan terapi fisik; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan veteriner; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat keras komputer; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat keras logam; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat lunak komputer; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat navigasi; layanan grosir yang berkaitan dengan perangkat perlindungan pendengaran; layanan grosir yang berkaitan dengan perlengkapan mandi; layanan grosir yang berkaitan dengan permen; layanan grosir yang berkaitan dengan persediaan alat tulis; layanan grosir yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan diet; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan dokter hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan pembersihan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan perawatan hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan grosir yang berkaitan dengan persiapan wewangian; layanan grosir yang berkaitan dengan pisau dapur; layanan grosir yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan grosir yang berkaitan dengan produk susu; layanan grosir yang berkaitan dengan sampah untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan senjata; layanan grosir yang berkaitan dengan smartphone; layanan grosir yang berkaitan dengan smartwatches; layanan grosir yang berkaitan dengan sorbets; layanan grosir yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan tas; layanan grosir yang berkaitan dengan teh; layanan grosir yang berkaitan dengan tembakau; layanan grosir yang berkaitan dengan tempat tidur untuk hewan; layanan grosir yang berkaitan dengan utas; layanan grosir yang berkaitan dengan yogurt beku; layanan hubungan media; layanan husbanding adalah layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan identitas perusahaan; layanan iklan baris; layanan iklan dan informasi komersial yang disediakan melalui Internet; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan iklan dan pemasaran; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan dan pemasaran secara daring untuk restoran, yaitu, media sosial, internet, dan pemasaran bergerak; layanan iklan dan pemasaran yang disediakan melalui media sosial; layanan iklan dan promosi; layanan iklan dan promosi dan layanan informasi yang berkaitan dengannya; layanan iklan dan promosi penjualan; layanan iklan dan publisitas; layanan iklan dan publisitas yang disediakan melalui televisi, radio atau surat; layanan iklan digital; layanan iklan disediakan melalui Internet; layanan iklan internet; layanan iklan pers; layanan iklan promosi; layanan iklan seluler di kendaraan; layanan iklan seluler di perangkat telekomunikasi; layanan iklan seluler untuk orang lain; layanan iklan surat langsung yang disediakan oleh para letterhops; layanan iklan untuk mempromosikan broker saham dan sekuritas lainnya; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan pendidikan bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan dan mempublikasikan terjemahan materi pendidikan dan pengajaran ke dalam bahasa Arab; layanan iklan untuk mempromosikan karya amal orang lain; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan bahaya mengemudi saat mengantuk; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik akan sindrom nefrotik dan glomerulosklerosis segmental fokal [FSGS]; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang industri seks komersial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang manfaat berbelanja secara lokal; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah dan inisiatif lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah ekonomi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah energi; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah global; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kebijakan publik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kemiskinan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesehatan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesetaraan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan yang berkaitan dengan ekosistem laut; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah politik; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah sosial; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang perdagangan manusia; layanan iklan

untuk menciptakan identitas merek untuk orang lain; layanan iklan untuk menciptakan identitas perusahaan dan merek; layanan iklan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang kondisi medis; layanan iklan untuk orang lain; layanan iklan untuk promosi barang; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan; layanan iklan yang berkaitan dengan obat-obatan untuk pengobatan diabetes; layanan iklan yang berkaitan dengan pakaian; layanan iklan yang berkaitan dengan perhiasan; layanan iklan yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan iklan yang berkaitan dengan produk pencitraan in vivo; layanan iklan yang berkaitan dengan wewangian; layanan iklan, pemasaran dan promosi; layanan iklan, pemasaran dan publisitas; layanan iklan, yaitu, mempromosikan dan memasarkan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komunikasi elektronik; layanan informasi bisnis di bidang analitik data
yang berkaitan dengan demografi pemasaran
dan pelacakan perilaku pembelian konsumen; layanan informasi bisnis terkomputerisasi; layanan informasi bisnis untuk perusahaan; layanan informasi direktori telepon; layanan informasi komersial dan penyediaan informasi bisnis komersial yang disediakan dengan akses ke database komputer; layanan informasi komersial disediakan melalui Internet; layanan informasi pasar konsumen; layanan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis bangunan perumahan dan hotel; layanan informasi yang berkaitan dengan masalah bisnis; layanan informasi yang berkaitan dengan pekerjaan dan peluang karier; layanan informasi yang berkaitan dengan periklanan; layanan intelijen kompetitif; layanan jaringan bisnis online di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen proyek; layanan jejaring bisnis di bidang manajemen strategis; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen proyek; layanan jejaring bisnis online di bidang manajemen strategis; layanan jejaring karir; layanan katalog elektronik; layanan kesekretariatan; layanan kesekretariatan dan kependetaan; layanan kesekretariatan singkat; layanan kesekretariatan yang disediakan oleh hotel; layanan ketenagakerjaan pegawai sementara; layanan kios makanan yang merupakan toko retail dengan produk utama bahan makanan; layanan kliping berita; layanan komunikasi korporat; layanan konsultasi akuntansi bisnis; layanan konsultasi bisnis; layanan konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan citra perusahaan; layanan konsultasi bisnis dalam kaitannya dengan komunikasi bisnis; layanan konsultasi bisnis dan pemasaran; layanan konsultasi bisnis di bidang fungsi manajemen sumber daya manusia, termasuk sumber daya manusia, akuntansi, penggajian, pengarsipan pajak, dan fungsi administrasi ketenagakerjaan dan terkait personel lainnya; layanan konsultasi bisnis profesional; layanan konsultasi bisnis terkait manajemen armada kendaraan untuk tujuan komersial; layanan konsultasi bisnis untuk freelancer; layanan konsultasi bisnis untuk organisasi nirlaba; layanan konsultasi bisnis untuk perusahaan pemula; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pemrosesan data; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian waralaba; layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan perencanaan dan pemulihan bencana; layanan konsultasi dan konsultasi bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi pemasaran dan promosi; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pemasaran; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penempatan personel; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan penempatan personel, rekrutmen, dan manajemen; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan pengadaan barang untuk orang lain; layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan perekrutan personil; layanan konsultasi dan nasehat di bidang penyediaan bisnis dari informasi komersial dan bisnis; layanan konsultasi dan nasihat yang berkaitan dengan penempatan personel, rekrutmen, dan manajemen; layanan konsultasi dan saran yang berkaitan dengan manajemen personalia; layanan konsultasi dan strategi bisnis; layanan konsultasi di bidang kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; layanan konsultasi di bidang pemasaran; layanan konsultasi di bidang pemasaran Internet; layanan konsultasi di bidang pemasaran afiliasi; layanan konsultasi manajemen bisnis untuk memungkinkan entitas bisnis (business entities), organisasi non-pemerintah (non-governmental) dan organisasi nirlaba (non-profit organizations) untuk mengembangkan, mengatur, dan mengurus/mengelola program untuk menawarkan akses yang lebih besar ke jaringan komunikasi global; layanan konsultasi manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan konsultasi pemasaran; layanan konsultasi pemasaran dan periklanan; layanan konsultasi peningkatan karier; layanan konsultasi rekrutmen staf; layanan konsultasi untuk mempersiapkan dan melakukan transaksi komersial; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen hotel; layanan konsultasi yang berkaitan dengan agen ekspor-impor; layanan konsultasi yang berkaitan dengan akuisisi bisnis, manajemen bisnis, organisasi bisnis, perencanaan bisnis, dan sumber daya manusia; layanan konsultasi yang berkaitan dengan akuntansi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan analisis bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan operasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan organisasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan organisasi bisnis dan manajemen; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pemasaran; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pemrosesan data; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengelolaan pusat panggilan telepon; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengoperasian waralaba; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyelenggaraan bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyelenggaraan bisnis dan manajemen; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, publisitas dan pemasaran; layanan konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak; layanan konsultasi yang berkaitan dengan publisitas; layanan konsultasi yang berkaitan dengan transaksi komersial; layanan lelang disediakan di Internet; layanan lelang disediakan melalui jaringan telekomunikasi; layanan lobi komersial; layanan logistik (manajemen bisnis dan organisasi fasilitas dan sumber daya); layanan loyalitas pelanggan dan layanan klub pelanggan, untuk tujuan komersial, promosi, iklan, dan keterlibatan pelanggan; layanan loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi dan/atau periklanan, yaitu, administrasi program yang memungkinkan anggota untuk menebus partisipasinya untuk poin atau hadiah; layanan manajemen bisnis; layanan manajemen bisnis hotel; layanan manajemen bisnis mengenai kegiatan pemasaran dan peluncuran produk baru; layanan manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan manajemen bisnis yang disediakan oleh agen teater; layanan manajemen bisnis, yaitu, logistik rantai pasokan dan layanan logistik terbalik; layanan manajemen hubungan pelanggan; layanan manajemen inventaris elektronik; layanan manajemen pameran dagang; layanan manajemen rantai pasokan; layanan manajemen risiko bisnis; layanan mengelola urusan kapal di pelabuhan berupa layanan administrasi yang berkaitan dengan pemenuhan kewajiban kepabeanan; layanan menjawab telepon; layanan merchandising; layanan merchandising untuk mendorong publik membeli untuk membeli barang orang lain; layanan mesin penjual otomatis; layanan nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan agen ekspor-impor; layanan nasihat yang berkaitan dengan promosi penjualan; layanan organisasi untuk tujuan bisnis; layanan pakaian eceran disediakan oleh departement store; layanan pakar efisiensi bisnis; layanan pelaporan pasar; layanan pelelangan online melalui Internet; layanan peluncuran produk; layanan pemasaran dan branding, yaitu strategi konten dan rencana komunikasi; layanan pemasaran dan promosi; layanan pemasaran dan riset pasar; layanan pemasaran email; layanan pemasaran merek; layanan pemasaran merek media sosial

berbasis pelanggan online; layanan pemasaran online; layanan pemasaran perdagangan; layanan pemasaran promosi menggunakan media audiovisual; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan pembelian media; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen bisnis; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen proyek; layanan pemberian nasehat dan konsultasi bisnis di bidang manajemen strategis; layanan pemesanan agen untuk artis yang tampil; layanan pemesanan agen untuk model; layanan pemesanan eceran melalui pos; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk kosmetik; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk pakaian; layanan pemesanan grosir melalui pos; layanan pemesanan hadiah online terkomputerisasi; layanan pemesanan melalui pos untuk aksesori pakaian; layanan pemesanan melalui pos untuk pakaian dan aksesori pakaian; layanan pemesanan on-line di bidang pengambilan dan pengiriman restoran; layanan pemesanan online; layanan pemesanan online terkomputerisasi; layanan pemesanan online yang menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya; layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil; layanan pemesanan ritel online melalui jaringan komputer global di bidang kacamata, jam tangan, perangkat lunak untuk kebugaran, dan sensor dan perangkat pemantauan elektronik yang menggabungkan mikroprosesor, tampilan digital, dan akselerometer.; layanan pemesanan telepon untuk orang lain; layanan pemrosesan data di bidang kesehatan; layanan pemrosesan data di bidang penggajian; layanan pemrosesan data elektronik yang berkaitan dengan informasi perawatan kesehatan; layanan pemrosesan data online; layanan penagihan; layanan penagihan bisnis; layanan penagihan di bidang energi; layanan penagihan di bidang kesehatan; layanan penagihan medis untuk dokter; layanan penagihan medis untuk rumah sakit; layanan penataan etalase untuk toko ritel; layanan pencarian dan penempatan eksekutif; layanan pencarian data riset pasar; layanan pencarian informasi di internet dengan menggunakan program kecerdasan buatan untuk orang lain; layanan pencarian informasi yang dilaksanakan dengan menggunakan kalkulator elektronik untuk pihak lain; layanan pencatatan interaktif untuk digunakan dalam manajemen risiko dan kepatuhan terhadap peraturan oleh perusahaan asuransi dan profesional di bidang medis; layanan pencocokan jaringan iklan online untuk menghubungkan pengiklan ke situs web; layanan pencocokan pekerjaan; layanan pendaftaran hadiah; layanan pendaftaran pengantin; layanan penelitian yang berkaitan dengan periklanan dan pemasaran; layanan penempatan kerja; layanan penempatan magang; layanan penempatan pengasuh; layanan pengadaan untuk orang lain yang berkaitan dengan persyaratan kantor; layanan pengamatan dan pengukuran perkembangan suatu merek merek; layanan pengambilan untuk data Internet; layanan pengangkutan kapal adalah layanan administrasi yang berkaitan dengan bea cukai; layanan pengarsipan pajak; layanan pengaturan dan pelaksanaan pemberian program hadiah insentif untuk mempromosikan penjualan barang dan jasa; layanan pengaturan tampilan etalase toko; layanan pengayauan; layanan pengembangan bisnis untuk perusahaan pemula; layanan pengembangan iklan dan kampanye promosi untuk bisnis; layanan pengindeksan dokumen; layanan pengingat janji [fungsi kantor]; layanan pengintaian pasar; layanan pengolah kata dan mengetik; layanan pengumpulan dan otomatisasi data menggunakan perangkat lunak berpemilik untuk mengevaluasi, menganalisis dan mengumpulkan data layanan; layanan pengumpulan data riset pasar; layanan penilaian pasar; layanan penjadwalan janji [fungsi kantor]; layanan penjawab telepon dan penanganan pesan; layanan penjualan eceran (atau grosir) dan layanan penjualan ritel yang disediakan pada media (internet), seluler, nirkabel atau jarak jauh yang terhubung (belanja korespondensi, belanja rumah) media untuk pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan perlengkapan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang dan aksesoris olahraga dan kebugaran; pengelompokan atas nama pihak ketiga dari berbagai produk (tidak termasuk transportasi mereka) yaitu pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan peralatan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang olahraga dan kebugaran dan aksesoris, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membelinya secara praktis; layanan penyediaan informasi bisnis, konsumen, dan komersial melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan penyimpanan catatan bisnis; layanan penyimpanan catatan bisnis terkomputerisasi; layanan penyimpanan catatan pemegang saham; layanan perantara bisnis yang berkaitan dengan pencocokan investor swasta potensial dengan pengusaha yang membutuhkan dana; layanan perantara dan penasehat bisnis; layanan perantara komersial; layanan perantara untuk kain; layanan perantara yang berkaitan dengan iklan; layanan perantara yang berkaitan dengan penyewaan waktu dan ruang iklan; layanan perbandingan belanja; layanan perbandingan harga; layanan perbandingan harga di bidang perjalanan dan penginapan untuk digunakan oleh konsumen dalam menentukan biaya transportasi dan akomodasi, yang tersedia secara elektronik melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; layanan perbandingan harga energi; layanan perdagangan elektronik; layanan perdagangan online yang terkait dengan pengaturan pertukaran mata uang virtual dan transaksi cryptocurrency; layanan perekrutan eksekutif; layanan perekrutan staf; layanan perekrutan tenaga kerja; layanan perencanaan karir, penempatan tenaga kerja, dan informasi; layanan perencanaan media; layanan perencanaan periklanan; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan periklanan untuk meningkatkan kesadaran masyarakat tentang masalah medis; layanan periklanan yang berkaitan dengan alat pencitraan in vivo; layanan periklanan yang berkaitan dengan komersialisasi produk-produk baru; layanan periklanan yang berkaitan dengan kosmetik; layanan periklanan, yaitu, mempromosikan jasa pihak lain; layanan persiapan dan konsultasi pajak; layanan perwakilan bisnis; layanan perwakilan penjualan; layanan perwakilan penjualan independen; layanan program loyalitas pelanggan yang mengutamakan hadiah dalam bentuk layanan pengiriman diskon; layanan promosi; layanan promosi dan iklan; layanan promosi dan iklan melalui internet; layanan promosi di dalam toko; layanan promosi ekspor; layanan promosi untuk mempublikasikan karya amal orang lain; layanan promosi untuk pihak ketiga oleh program loyalitas pelanggan, di mana layanan loyalitas pelanggan dapat atau tidak termasuk penggunaan kartu; layanan registrasi mobil; layanan rekrutmen dan manajemen personalia; layanan rekrutmen olahraga untuk atlet sekolah menengah; layanan relokasi untuk bisnis; layanan resepsionis telepon; layanan riset pasar; layanan riset pasar mengenai kebiasaan penggunaan Internet; layanan riset pasar mengenai kebiasaan penggunaan Internet dan loyalitas pelanggan; layanan riset pasar mengenai loyalitas pelanggan; layanan riset pasar terkomputerisasi; layanan riset, riset dan analisis pasar; layanan ritel atau grosir untuk film dan gambar yang dapat diunduh; layanan ritel atau grosir untuk mesin dan aparatus telekomunikasi; layanan ritel atau grosir untuk obat-obatan; layanan ritel atau layanan grosir untuk foto dan gambar yang dapat diunduh; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin dan peralatan listrik; layanan ritel atau layanan grosir untuk mesin, aparatus elektronik dan bagian-bagiannya; layanan ritel atau layanan grosir untuk perangkat lunak permainan untuk mesin permainan video untuk penggunaan di rumah dan permainan yang dapat digenggam dengan layar kristal cair; layanan ritel atau layanan grosir untuk program permainan yang dapat diunduh; layanan ritel atau layanan grosiran

untuk alas kaki; layanan ritel atau layanan grosiran untuk barang cetakan; layanan ritel atau layanan grosiran untuk furnitur; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kain tenun dan bedding; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kertas dan alat tulis; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan ritel atau layanan grosiran untuk makanan dan minuman; layanan ritel atau layanan grosiran untuk pakaian; layanan ritel atau layanan grosiran untuk peralatan olahraga; layanan ritel atau layanan grosiran untuk sepeda; layanan ritel atau layanan grosiran untuk tas dan kantong; layanan ritel atau layanan grosiran untuk tembakau dan barang-barang keperluan perokok; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel dan grosir yang menampilkan logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, karya seni dari logam mulia, mebel, cermin, bingkai foto, wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, kerang, meerschaum, kuning amber; layanan ritel disediakan melalui jaringan komunikasi komputer; layanan ritel disediakan melalui katalog pesanan melalui pos; layanan ritel disediakan melalui pesta di rumah; layanan ritel disediakan melalui televisi interaktif; layanan ritel disediakan oleh berbagai toko; layanan ritel disediakan oleh butik pakaian; layanan ritel disediakan oleh department store; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh kios buah; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel disediakan oleh toko ban; layanan ritel disediakan oleh toko barang olahraga; layanan ritel disediakan oleh toko buku; layanan ritel disediakan oleh toko bunga; layanan ritel disediakan oleh toko daging; layanan ritel disediakan oleh toko diskon; layanan ritel disediakan oleh toko furnitur; layanan ritel disediakan oleh toko kaset; layanan ritel disediakan oleh toko kelontong; layanan ritel disediakan oleh toko musik; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian diskon; layanan ritel disediakan oleh toko pengiriman; layanan ritel disediakan oleh toko perhiasan; layanan ritel disediakan oleh toko permen; layanan ritel disediakan oleh toko roti; layanan ritel disediakan oleh toko televisi; layanan ritel disediakan oleh toko-toko; layanan ritel disediakan oleh toko-toko asap; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir online; layanan ritel disediakan oleh toko-toko tembakau; layanan ritel lilin wangi; layanan ritel melalui mesin penjual otomatis; layanan ritel menampilkan berbagai macam barang konsumen; layanan ritel menampilkan program insentif bonus untuk pelanggan; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan bagasi; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan kosmetik; layanan ritel online; layanan ritel online untuk musik dan film yang dapat diunduh dan direkam sebelumnya; layanan ritel online untuk musik digital yang dapat diunduh; layanan ritel online untuk nada dering yang dapat diunduh; layanan ritel online yang berkaitan dengan hadiah; layanan ritel online yang berkaitan dengan mainan; layanan ritel online yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel online yang berkaitan dengan perhiasan; layanan ritel online yang berkaitan dengan tas tangan; layanan ritel untuk alas kaki; layanan ritel untuk alat bantu seks; layanan ritel untuk alat kecantikan untuk hewan; layanan ritel untuk alat kecantikan untuk manusia; layanan ritel untuk alat kesehatan bagi manusia; layanan ritel untuk alat kesehatan untuk hewan; layanan ritel untuk alat musik; layanan ritel untuk alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel untuk aparatur veteriner; layanan ritel untuk artikel kedokteran hewan; layanan ritel untuk artikel menjahit; layanan ritel untuk artikel olahraga; layanan ritel untuk artikel pembersih; layanan ritel untuk artikel yang digunakan dengan tembakau; layanan ritel untuk bagasi; layanan ritel untuk bahan bakar; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan ritel untuk bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan ritel untuk bahan makanan; layanan ritel untuk bahan seni; layanan ritel untuk bantal; layanan ritel untuk barang cetakan; layanan ritel untuk barang yang dipanggang; layanan ritel untuk barang-barang untuk berkebun; layanan ritel untuk benang; layanan ritel untuk bir; layanan ritel untuk bor dan gergaji listrik; layanan ritel untuk bromide (fotografi); layanan ritel untuk buku; layanan ritel untuk cokelat; layanan ritel untuk daging; layanan ritel untuk dekorasi meriah; layanan ritel untuk ear phone; layanan ritel untuk es krim; layanan ritel untuk file musik yang dapat diunduh; layanan ritel untuk furnitur; layanan ritel untuk gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; layanan ritel untuk instalasi sanitasi; layanan ritel untuk instrumen hewan; layanan ritel untuk instrumen horologis; layanan ritel untuk instrumen medis; layanan ritel untuk jam tangan; layanan ritel untuk jam tangan pintar; layanan ritel untuk kacamata; layanan ritel untuk kain; layanan ritel untuk kakao; layanan ritel untuk karya seni; layanan ritel untuk karya seni yang disediakan oleh galeri seni; layanan ritel untuk kaus kaki; layanan ritel untuk kemeja; layanan ritel untuk kendaraan; layanan ritel untuk komputer yang dapat dipakai; layanan ritel untuk konten yang direkam; layanan ritel untuk kopi; layanan ritel untuk kopi yang diproses; layanan ritel untuk mainan; layanan ritel untuk makanan dan minuman; layanan ritel untuk makanan hewan peliharaan; layanan ritel untuk makanan laut; layanan ritel untuk manisan; layanan ritel untuk media elektronik musik yang direkam sebelumnya; layanan ritel untuk minuman beralkohol; layanan ritel untuk minuman beralkohol, kecuali bir; layanan ritel untuk minuman non-alkohol; layanan ritel untuk muffler; layanan ritel untuk pakaian; layanan ritel untuk pakaian luar; layanan ritel untuk pakan ternak; layanan ritel untuk payung; layanan ritel untuk pelana; layanan ritel untuk pelumas; layanan ritel untuk pemanas; layanan ritel untuk pencuci mulut; layanan ritel untuk penerangan; layanan ritel untuk penutup dinding; layanan ritel untuk penutup lantai; layanan ritel untuk perabotan; layanan ritel untuk peralatan audiovisual; layanan ritel untuk peralatan golf; layanan ritel untuk peralatan hortikultura; layanan ritel untuk peralatan konstruksi; layanan ritel untuk peralatan makan; layanan ritel untuk peralatan masak; layanan ritel untuk peralatan medis; layanan ritel untuk peralatan memasak makanan; layanan ritel untuk peralatan menyelam; layanan ritel untuk peralatan olahraga; layanan ritel untuk peralatan pasokan air; layanan ritel untuk peralatan pemanas; layanan ritel untuk peralatan pembekuan; layanan ritel untuk peralatan pemindahan tanah; layanan ritel untuk peralatan pendingin; layanan ritel untuk peralatan penyamakan matahari; layanan ritel untuk peralatan persiapan makanan; layanan ritel untuk peralatan pertanian; layanan ritel untuk peralatan sanitasi; layanan ritel untuk peralatan teknologi informasi; layanan ritel untuk peralatan terapi fisik; layanan ritel untuk peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel untuk perangkat keras komputer; layanan ritel untuk perangkat keras logam; layanan ritel untuk perangkat lunak komputer; layanan ritel untuk perangkat navigasi; layanan

ritel untuk perangkat perlindungan pendengaran; layanan ritel untuk perhiasan; layanan ritel untuk perlengkapan mandi; layanan ritel untuk permainan; layanan ritel untuk persediaan alat tulis; layanan ritel untuk persediaan pendidikan; layanan ritel untuk persiapan diet; layanan ritel untuk persiapan dokter hewan; layanan ritel untuk persiapan hewan dan artikel; layanan ritel untuk persiapan membuat minuman; layanan ritel untuk persiapan membuat minuman beralkohol; layanan ritel untuk persiapan pembersihan; layanan ritel untuk persiapan perawatan hewan; layanan ritel untuk persiapan pewangi; layanan ritel untuk piringan hitam; layanan ritel untuk pisau dapur; layanan ritel untuk produk hortikultura; layanan ritel untuk produk kertas sekali pakai; layanan ritel untuk produk susu; layanan ritel untuk program komputer untuk permainan yang sebelumnya telah direkam; layanan ritel untuk publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel untuk sampah untuk hewan; layanan ritel untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan ritel untuk senjata; layanan ritel untuk sepatu; layanan ritel untuk smartphone; layanan ritel untuk sorbets; layanan ritel untuk stiker dan album stiker; layanan ritel untuk suplemen makanan; layanan ritel untuk tas; layanan ritel untuk tas dan dompet kulit; layanan ritel untuk teh; layanan ritel untuk tembakau; layanan ritel untuk tempat tidur untuk hewan; layanan ritel untuk tutup kepala; layanan ritel untuk utas; layanan ritel untuk yogurt beku; layanan ritel yang berkaitan dengan aksesori mobil; layanan ritel yang berkaitan dengan alas kaki; layanan ritel yang berkaitan dengan alat bantu seks; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan alat kecantikan untuk manusia; layanan ritel yang berkaitan dengan alat musik; layanan ritel yang berkaitan dengan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel kedokteran hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel menjahit; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel pembersih; layanan ritel yang berkaitan dengan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan ritel yang berkaitan dengan bagasi; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan bakar; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan seni; layanan ritel yang berkaitan dengan barang cetakan; layanan ritel yang berkaitan dengan barang olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan barang yang dipanggang; layanan ritel yang berkaitan dengan barang-barang teknik; layanan ritel yang berkaitan dengan barang-barang untuk berkebun; layanan ritel yang berkaitan dengan benang; layanan ritel yang berkaitan dengan bir; layanan ritel yang berkaitan dengan buah; layanan ritel yang berkaitan dengan bulu; layanan ritel yang berkaitan dengan bulu tiruan; layanan ritel yang berkaitan dengan bunga; layanan ritel yang berkaitan dengan cokelat; layanan ritel yang berkaitan dengan daging; layanan ritel yang berkaitan dengan dekorasi pesta; layanan ritel yang berkaitan dengan es krim; layanan ritel yang berkaitan dengan file musik yang dapat diunduh; layanan ritel yang berkaitan dengan furnitur; layanan ritel yang berkaitan dengan game; layanan ritel yang berkaitan dengan ikan; layanan ritel yang berkaitan dengan instalasi sanitasi; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen horologis; layanan ritel yang berkaitan dengan instrumen medis; layanan ritel yang berkaitan dengan jam tangan pintar; layanan ritel yang berkaitan dengan kain; layanan ritel yang berkaitan dengan kakao; layanan ritel yang berkaitan dengan karya seni; layanan ritel yang berkaitan dengan kendaraan; layanan ritel yang berkaitan dengan komputer yang dapat dipakai; layanan ritel yang berkaitan dengan konten yang direkam; layanan ritel yang berkaitan dengan kopi; layanan ritel yang berkaitan dengan mainan; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan ritel yang berkaitan dengan minuman non-alkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan pakaian; layanan ritel yang berkaitan dengan pakan ternak; layanan ritel yang berkaitan dengan payung; layanan ritel yang berkaitan dengan pelana; layanan ritel yang berkaitan dengan pelumas; layanan ritel yang berkaitan dengan pemanas; layanan ritel yang berkaitan dengan pencahayaan; layanan ritel yang berkaitan dengan penutup dinding; layanan ritel yang berkaitan dengan penutup lantai; layanan ritel yang berkaitan dengan perabot; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan audiovisual; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan higienis untuk manusia; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan makan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan mandi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan masak; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan medis; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan menyelam; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan olahraga; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pasokan air; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pemanas; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pembekuan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pemindahan tanah; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pendingin; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan penyamakan matahari; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan pertanian; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan sanitasi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan teknologi informasi; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan terapi fisik; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan veteriner; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat keras komputer; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat keras logam; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat lunak komputer; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat navigasi; layanan ritel yang berkaitan dengan perangkat perlindungan pendengaran; layanan ritel yang berkaitan dengan perhiasan; layanan ritel yang berkaitan dengan permen; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan alat tulis; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan diet; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan dokter hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan hewan dan artikel; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan pembersihan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan perawatan hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan ritel yang berkaitan dengan persiapan wewangian; layanan ritel yang berkaitan dengan pisau dapur; layanan ritel yang berkaitan dengan produk hortikultura; layanan ritel yang berkaitan dengan produk kertas sekali pakai; layanan ritel yang berkaitan dengan produk susu; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan ritel yang berkaitan dengan sampah untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan senjata; layanan ritel yang berkaitan dengan smartphone; layanan ritel yang berkaitan dengan sorbets; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; layanan ritel yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan tas; layanan ritel yang berkaitan dengan teh; layanan ritel yang berkaitan dengan tembakau; layanan ritel yang berkaitan dengan tempat tidur untuk hewan; layanan ritel yang berkaitan dengan tutup kepala; layanan ritel yang berkaitan dengan utas; layanan ritel yang berkaitan dengan yogurt beku; layanan ritel yang disediakan oleh musik dan toko kaset; layanan ritel yang disediakan oleh suku cadang mobil dan toko aksesoris; layanan ritel yang disediakan oleh toko obat; layanan ritel yang disediakan oleh toko rumput, taman dan pembibitan; layanan ritel yang disediakan oleh toserba online; layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; layanan rujukan

dan penempatan pribadi; layanan sambutan telepon untuk pihak ketiga; layanan saran dan/atau konsultasi terkait dengan jasa kelas 35; layanan strategi komunikasi hubungan masyarakat; layanan strategi komunikasi periklanan; layanan strategi merek; layanan tampilan merchandising bisnis; layanan tata letak untuk tujuan periklanan; layanan telemarketing; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen bisnis; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen proyek; layanan think tank dalam bentuk layanan konsultasi di bidang manajemen strategis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen bisnis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen proyek; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen strategis; layanan toko grosir dan eceran secara online yang menampilkan jam dinding, jam tangan dan kacamata (kacamata untuk melindungi mata atau memperbaiki daya penglihatan dan kacamata goggles); layanan toko grosir dan toko ritel yang menampilkan pakaian, alas kaki; layanan toko grosir dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir menampilkan alas kaki; layanan toko grosir menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir menampilkan alat higienis untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat makan; layanan toko grosir menampilkan alat musik; layanan toko grosir menampilkan alat persiapan makanan; layanan toko grosir menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan aparatur veteriner; layanan toko grosir menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir menampilkan artikel pembersih; layanan toko grosir menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir menampilkan bir; layanan toko grosir menampilkan cokelat; layanan toko grosir menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir menampilkan es krim; layanan toko grosir menampilkan furnitur; layanan toko grosir menampilkan gula-gula; layanan toko grosir menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir menampilkan instrumen hewan; layanan toko grosir menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir menampilkan kain; layanan toko grosir menampilkan kakao; layanan toko grosir menampilkan kendaraan; layanan toko grosir menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir menampilkan kopi; layanan toko grosir menampilkan mainan; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan mantel (kecuali pakaian untuk penggunaan eksklusif untuk olahraga dan pakaian tradisional Korea); layanan toko grosir menampilkan pakaian; layanan toko grosir menampilkan payung; layanan toko grosir menampilkan pelana; layanan toko grosir menampilkan pelumas; layanan toko grosir menampilkan pemanas; layanan toko grosir menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir menampilkan perabotan; layanan toko grosir menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir menampilkan peralatan menyelam; layanan toko grosir menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir menampilkan perhiasan; layanan toko grosir menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir menampilkan persiapan wewangian; layanan toko grosir menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan sediaan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir menampilkan senjata; layanan toko grosir menampilkan sorbets; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir menampilkan tas; layanan toko grosir menampilkan teh; layanan toko grosir menampilkan tembakau; layanan toko grosir menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir menampilkan utas; layanan toko grosir menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir online dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir online yang menampilkan alas kaki; layanan toko grosir online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan alat musik; layanan toko grosir online yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir online yang menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir online yang menampilkan benang; layanan toko grosir online yang menampilkan bir; layanan toko grosir online yang menampilkan cokelat; layanan toko grosir online yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir online yang menampilkan es krim; layanan toko grosir online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan furnitur; layanan toko grosir online yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir online yang menampilkan kain; layanan toko grosir online yang menampilkan kakao; layanan toko grosir online yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir online yang menampilkan kendaraan; layanan toko grosir online yang menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir online yang menampilkan kopi; layanan toko grosir online

yang menampilkan mainan; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir online yang menampilkan manisan; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pakaian; layanan toko grosir online yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir online yang menampilkan payung; layanan toko grosir online yang menampilkan pelumas; layanan toko grosir online yang menampilkan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir online yang menampilkan perabotan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis bagi manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir online yang menampilkan perhiasan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan permainan; layanan toko grosir online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir online yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan sadel; layanan toko grosir online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan senjata; layanan toko grosir online yang menampilkan smartphone; layanan toko grosir online yang menampilkan sorbets; layanan toko grosir online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan tas; layanan toko grosir online yang menampilkan teh; layanan toko grosir online yang menampilkan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir online yang menampilkan utas; layanan toko grosir online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir yang menampilkan benang; layanan toko grosir yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir yang menampilkan permainan; layanan toko grosir yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir yang menampilkan smartphone; layanan toko online yang menampilkan jasa Pengaturan dan perjalanan wisata diving dan snorkeling di Pulau tujuan komersil; layanan toko ritel online yang produk utamanya daging; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki, tutup kepala, artikel olahraga, alat tulis, alat untuk merekam, transmisi dan reproduksi suara dan gambar, buku, koran, majalah, publikasi, permainan video, mainan, boneka, lencana semua jenis, gantungan kunci, tiket, jam tangan dan perhiasan, tas, koper, tas kerja, payung, bendera dan panji-panji, minuman beralkohol dan non-alkohol, gula-gula, produk hiburan dan pendidikan interaktif, disk kompak interaktif, CD-ROM dan permainan komputer, dapat diunduh aplikasi seluler, dan program komputer; layanan toko ritel dan toko grosir; layanan toko ritel di bidang buku, majalah, majalah, buletin, jurnal dan publikasi lain tentang berbagai topik yang menjadi perhatian umum, disediakan melalui Internet dan komputer lainnya, jaringan elektronik dan komunikasi; layanan toko ritel di bidang hiburan yang menampilkan film, program televisi, acara olahraga, karya musik, dan karya audio dan audiovisual, yang disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; layanan toko ritel di bidang kacamata, jam tangan, perangkat lunak untuk kebugaran, dan sensor dan perangkat pemantauan elektronik yang menggabungkan mikroprosesor, tampilan digital, dan akselerometer; layanan toko ritel menampilkan alas kaki; layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; layanan toko ritel menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan alat musik; layanan toko ritel menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kesehatan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel menampilkan artikel pembersih; layanan toko ritel menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel menampilkan bagasi; layanan toko ritel menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan barang cetakan; layanan toko ritel menampilkan barang-barang panggang; layanan toko ritel menampilkan benang; layanan

toko ritel menampilkan bir; layanan toko ritel menampilkan cokelat; layanan toko ritel menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel menampilkan es krim; layanan toko ritel menampilkan furnitur; layanan toko ritel menampilkan gula-gula; layanan toko ritel menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel menampilkan instrumen hewan; layanan toko ritel menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel menampilkan kacamata; layanan toko ritel menampilkan kain; layanan toko ritel menampilkan kakao; layanan toko ritel menampilkan karya seni; layanan toko ritel menampilkan kendaraan; layanan toko ritel menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel menampilkan mainan; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel menampilkan pakaian; layanan toko ritel menampilkan payung; layanan toko ritel menampilkan pelana; layanan toko ritel menampilkan pelumas; layanan toko ritel menampilkan pemanas; layanan toko ritel menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel menampilkan perabotan; layanan toko ritel menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan menyelam; layanan toko ritel menampilkan peralatan olahraga; layanan toko ritel menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel menampilkan peralatan veteriner; layanan toko ritel menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras logam; layanan toko ritel menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel menampilkan perhiasan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan permainan; layanan toko ritel menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan hewan dan artikel; layanan toko ritel menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel menampilkan persiapan wewangian; layanan toko ritel menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan sandal; layanan toko ritel menampilkan senjata; layanan toko ritel menampilkan sorbets; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel menampilkan tas; layanan toko ritel menampilkan tembakau; layanan toko ritel menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel menampilkan utas; layanan toko ritel menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bagasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bir; layanan toko ritel on-line yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel on-line yang menampilkan es krim; layanan toko ritel on-line yang menampilkan furnitur; layanan toko ritel on-line yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan karya seni; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan manisan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan payung; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel on-line yang menampilkan perabotan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan CCTV; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan sistem keamanan; layanan toko ritel online dengan produk utamanya daging; layanan toko ritel online terkomputerisasi; layanan toko ritel online yang menampilkan alas kaki; layanan toko ritel online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan alat musik; layanan toko ritel online yang menampilkan aparatur veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel online yang menampilkan barang cetakan; layanan toko ritel online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko ritel online yang menampilkan benang; layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat; layanan toko ritel online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan hiburan dan konten edukasi, yaitu, berlangganan film dan pertunjukkan televisi; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel online yang menampilkan kain; layanan toko ritel online yang menampilkan kakao; layanan toko ritel online yang menampilkan

komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel online yang menampilkan mainan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan mikrofon, speaker, speaker pintar, speaker audio, amplifier, pengeras suara, kontrol jarak jauh untuk produk audio dan video, headphone, earphone, headset, sistem hiburan rumah, peralatan audio dan teater rumah, serta bagian dan aksesorisnya; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan nada dering yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan pelana; layanan toko ritel online yang menampilkan pelumas; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel online yang menampilkan perhiasan; layanan toko ritel online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel online yang menampilkan permainan; layanan toko ritel online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; layanan toko ritel online yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan senjata; layanan toko ritel online yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel online yang menampilkan sorbets; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan tas; layanan toko ritel online yang menampilkan teh; layanan toko ritel online yang menampilkan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel online yang menampilkan utas; layanan toko ritel online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel untuk mainan (alat permainan); layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; layanan toko ritel untuk nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; layanan toko ritel untuk sediaan farmakologis untuk perawatan kulit; layanan toko ritel untuk tisu pembersih pra-dibasahi; layanan toko ritel yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel yang menampilkan batu bara; layanan toko ritel yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel yang menampilkan komputer, produk elektronik dan hiburan, peralatan telekomunikasi, ponsel, perangkat elektronik digital genggam, dan elektronik konsumen lainnya, perangkat lunak komputer, dan aksesori, periferal, suku cadang, dan tas jinjing untuk produk yang dijual, disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan toko ritel yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel yang menampilkan pakan ternak; layanan toko ritel yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel yang tersedia melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan transkripsi medis [fungsi kantor]; layanan transkripsi panggilan konferensi; layanan untuk analisa data besar (big data); layanan untuk menjual alas dudukan kloset dari tekstil; layanan waralaba dalam bentuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian hotel; layanan waralaba dalam bentuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; layanan waralaba dan ritel; layanan waralaba yang menyediakan bantuan bisnis; layanan waralaba, termasuk memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pengaturan dan pendirian resort hotel, motel, dan restoran; layanan waralaba, termasuk memberikan bantuan teknis dalam pengaturan dan pendirian resort hotel, motel, dan restoran; layanan waralaba, yaitu bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; layanan waralaba, yaitu, memberikan bantuan bisnis dalam pengoperasian, pengaturan dan pendirian resort hotel, hotel, motel, akomodasi, fasilitas akomodasi dan restoran; layanan wawancara untuk perekrutan personil; layanan yang terdiri dari pendaftaran, transkripsi, komposisi, kompilasi atau sistematisasi komunikasi tertulis dan pendaftaran; layanan-layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian administrasi waralaba; layanan-layanan perekrutan tenaga kerja, layanan-layanan relokasi; management kantor; manajemen Sumber Daya Manusia; manajemen administrasi klinik perawatan kesehatan; manajemen administrasi outsourcing untuk perusahaan; manajemen administrasi rumah sakit; manajemen basis data; manajemen basis data terkomputerisasi; manajemen biaya; manajemen biaya medis; manajemen biaya perawatan kesehatan; manajemen bisnis; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; manajemen bisnis agen dan broker asuransi berdasarkan outsourcing; manajemen bisnis agensi sastra; manajemen bisnis apartemen; manajemen bisnis atas perlindungan lingkungan; manajemen bisnis atlet profesional; manajemen bisnis bandara; manajemen bisnis bangunan perumahan dan jasa apartemen; manajemen bisnis dan layanan konsultasi; manajemen bisnis dan mengelola studio audio atau video; manajemen bisnis dan pemasaran merek untuk bisnis dan individu; manajemen bisnis di bidang jasa transportasi dan pengiriman; manajemen bisnis di bidang pembuatan kapal atas nama orang lain; manajemen bisnis di bidang pengangkutan kapal atas nama orang lain; manajemen bisnis diskotik; manajemen bisnis eceran on-line yang terkomputerisasi; manajemen bisnis fasilitas parkir mobil; manajemen bisnis gerai ritel; manajemen bisnis hotel; manajemen bisnis hotel resor; manajemen bisnis hotel untuk orang lain; manajemen bisnis kamp musim panas; manajemen bisnis komersial; manajemen bisnis musisi; manajemen bisnis orang-orang olahraga; manajemen bisnis outlet grosir; manajemen bisnis outlet grosir dan eceran; manajemen bisnis para pelaku; manajemen bisnis pemain musik; manajemen bisnis penghibur; manajemen bisnis penulis dan penulis; manajemen bisnis perusahaan; manajemen bisnis perusahaan dalam industri pengangkutan kapal; manajemen bisnis perusahaan penerbangan; manajemen bisnis praktik kedokteran hewan; manajemen bisnis program penggantian untuk orang lain; manajemen bisnis pusat konferensi; manajemen bisnis restoran; manajemen bisnis restoran untuk orang lain; manajemen bisnis rumah sakit; manajemen bisnis sementara; manajemen bisnis seniman; manajemen bisnis seniman pertunjukan; manajemen bisnis seniman pertunjukan, pemain musik dan/atau musisi; manajemen bisnis studio film; manajemen bisnis teater; manajemen

bisnis untuk pengoperasian waralaba; manajemen bisnis untuk penyedia layanan freelance; manajemen bisnis untuk toko, tempat hiburan, hotel, pertunjukan artis, tokoh olah raga, outlet ritel, klub olah raga, fasilitas olah raga, tempat olah raga, masyarakat olah raga, kompleks kolam renang, outlet grosir dan ritel; manajemen bisnis, administrasi bisnis, fungsi kantor; manajemen bisnis, administrasi dan layanan informasi; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; manajemen catatan bisnis; manajemen catatan keuangan; manajemen dan administrasi bisnis; manajemen dan administrasi bisnis dan fungsi kantor kesemuanya berhubungan dengan permainan golf; manajemen dan administrasi bisnis kapal; manajemen dan administrasi proyek bisnis; manajemen dan kompilasi database terkomputerisasi; manajemen dan operasi bisnis daur ulang; manajemen file bisnis; manajemen file bisnis terkomputerisasi; manajemen file pajak; manajemen file pusat; manajemen file pusat terkomputerisasi; manajemen file terkomputerisasi; manajemen hotel untuk orang lain; manajemen informasi bisnis; manajemen informasi bisnis, yaitu, pelaporan informasi bisnis dan analitik (analytics) bisnis di bidang periklanan dan pemasaran; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik mengenai informasi usaha; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik terkait analitik usaha sehubungan dengan proses pembayaran, autentikasi dan pelacakan; manajemen kantor yang terkomputerisasi; manajemen komersial; manajemen layanan pelanggan; manajemen logistik pengiriman barang; manajemen merek; manajemen model bisnis; manajemen penjualan; manajemen penjualan real estat; manajemen persediaan; manajemen persediaan di bidang bahan kimia; manajemen persediaan suku cadang dan komponen untuk produsen dan pemasok; manajemen persediaan terkomputerisasi; manajemen personalia; manajemen proses bisnis dan konsultasi yang berkaitan dengannya; manajemen proyek bisnis; manajemen proyek bisnis untuk orang lain; manajemen pusat panggilan telepon untuk orang lain; manajemen register terkomputerisasi; manajemen reputasi bisnis dan layanan peningkatan; manajemen risiko bisnis; manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; manajemen stok terkomputerisasi; manajemen sumber daya manusia untuk perusahaan pemula; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; manajemen usaha, yaitu, majemen belanja online dan pembelian platform melalui jaringan komputer global; melacak dan memantau fluktuasi harga bensin untuk orang lain untuk keperluan audit akun; melacak dan memantau konsumsi energi untuk orang lain untuk keperluan audit akun; melakukan lelang; melakukan lelang virtual interaktif; melakukan pameran dagang; melakukan pameran dagang di bidang mobil; melakukan penelitian dan studi pasar; melakukan penelitian dan studi pemasaran; melakukan penelitian dan survei bisnis; melakukan penilaian bisnis; melakukan program penghargaan insentif karyawan; melakukan studi di bidang hubungan masyarakat; melakukan studi kelayakan bisnis; melakukan studi kelayakan ekonomi; melakukan studi kelayakan komersial; melakukan studi pasar; melakukan studi pasar dan analisis pasar; melakukan studi pasar yang melibatkan jajak pendapat; melakukan studi pemasaran; melakukan studi pemasaran dan analisis pasar; melakukan survei bisnis; melakukan survei online; melakukan survei pasar; melakukan survei riset bisnis dan pasar; melakukan survei riset manajemen bisnis online; melakukan survei riset pasar; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; melelang dan membalikkan layanan lelang; memantau laporan kredit konsumen dan memberikan peringatan tentang segala perubahan di dalamnya untuk tujuan bisnis; memasarkan barang dan jasa orang lain; memasarkan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon; membantu dalam eksploitasi atau pengelolaan perusahaan perdagangan atau industri, termasuk pusat dan kompleks perbelanjaan, yaitu penyediaan layanan konsultasi bisnis untuk merek-merek berkualitas tinggi dan mewah untuk memungkinkan mereka mendistribusikan kelebihan stok secara terkontrol dan efektif dari koleksi musim sebelumnya; membantu dalam pengelolaan urusan bisnis atau fungsi komersial dari perusahaan industri atau komersial; membantu orang lain dalam menyiapkan dan mengajukan aplikasi untuk mendapatkan izin usaha; membantu sektor industri dan komersial dalam mempromosikan barang dan konsultasi pemasaran; memberikan bantuan administrasi ke apotek untuk mengelola inventaris obat; memberikan bantuan bisnis kepada pihak lain dalam pengoperasian peralatan pemrosesan data yaitu, komputer, mesin tik, mesin teleks dan mesin kantor sejenis lainnya; memberikan bantuan dalam pengelolaan bisnis waralaba; memberikan bantuan dalam pengelolaan kegiatan bisnis; memberikan bantuan dalam pengelolaan perusahaan industri atau komersial; memberikan bantuan di bidang komersialisasi produk; memberikan bantuan di bidang komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dan komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen dan perencanaan bisnis; memberikan bantuan di bidang organisasi bisnis; memberikan bantuan di bidang promosi bisnis; memberikan bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran; memberikan informasi bisnis dalam kesempatan kerja kepada orang yang membutuhkan [layanan amal]; memberikan informasi bisnis dan pemasaran; memberikan informasi bisnis di bidang media sosial; memberikan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; memberikan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan mata uang virtual; memberikan informasi bisnis gigi melalui situs web; memberikan informasi bisnis melalui Internet; memberikan informasi bisnis melalui jaringan komputer global; memberikan informasi bisnis melalui situs web; memberikan informasi bisnis untuk organisasi amal; memberikan informasi bisnis untuk organisasi kemanusiaan; memberikan informasi dan saran kepada konsumen mengenai pemilihan produk dan barang yang akan dibeli; memberikan informasi dan saran komersial untuk konsumen; memberikan informasi di bidang manajemen waktu; memberikan informasi di bidang pemasaran; memberikan informasi di bidang solusi bisnis berkelanjutan global; memberikan informasi direktori bisnis melalui jaringan komputer global; memberikan informasi direktori telepon melalui jaringan komunikasi global; memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi ketenagakerjaan; memberikan informasi ketenagakerjaan kepada orang yang membutuhkan [layanan amal]; memberikan informasi ketenagakerjaan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi komersial kepada konsumen; memberikan informasi komersial melalui jaringan komputer global; memberikan informasi komersial yang berkaitan dengan perusahaan; memberikan informasi komersial yang berkaitan dengan perusahaan di bidang manajemen perjalanan dan industri perjalanan; memberikan informasi konsumen yang berkaitan dengan barang dan jasa; memberikan informasi melalui Internet yang berkaitan dengan penjualan mobil; memberikan informasi mengenai penjualan komersial; memberikan informasi mengenai penjualan komersial dari perangkat lunak komputer; memberikan informasi pemasaran bisnis; memberikan informasi pemasaran melalui situs web; memberikan informasi pengembangan bisnis dan saran kepada para profesional keuangan; memberikan informasi perbandingan tarif hotel; memberikan informasi perekrutan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi produk konsumen; memberikan informasi produk konsumen melalui Internet; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan laptop; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan perangkat lunak; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; memberikan informasi statistik untuk tujuan bisnis atau komersial; memberikan informasi tentang analisis atau hasil untuk kecenderungan menonton program

televisi; memberikan informasi tentang mempromosikan dan menerbitkan prangko perdagangan; memberikan informasi tentang penerbitan kupon distribusi; memberikan informasi tentang penggunaan kartu hadiah; memberikan informasi tentang produk melalui jaringan telekomunikasi untuk tujuan periklanan dan penjualan; memberikan informasi terkait dengan perekrutan personel; memberikan informasi terkait layanan relokasi karyawan; memberikan informasi terkait perekrutan tenaga kerja; memberikan informasi terkait persiapan pajak; memberikan informasi terkait persiapan pajak dan layanan pengarsipan pajak; memberikan informasi untuk layanan iklan dan publisitas; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan kartu diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; memberikan kode diskon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan konsultasi pemasaran di bidang media sosial; memberikan kupon loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian; memberikan poin loyalitas pelanggan untuk tujuan iklan; memberikan poin loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; memberikan saran bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; memberikan saran dan informasi bisnis dan komersial; memberikan saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan manajemen aset cryptocurrency; memberikan saran dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis komersial; memberikan saran di bidang efisiensi bisnis; memberikan saran di bidang manajemen bisnis dan pemasaran; memberikan saran produk konsumen; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan laptop; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan perangkat lunak; memberikan saran yang berkaitan dengan analisis kebiasaan pembelian konsumen; memberikan saran yang berkaitan dengan metode dan teknik penjualan; memberikan saran yang berkaitan dengan organisasi dan manajemen bisnis; memberikan saran yang berkaitan dengan pemasaran produk kimia; memelihara catatan dan file medis pasien; memelihara catatan dan file riwayat medis pribadi; memelihara daftar breed ternak; memelihara daftar memorabilia olahraga dan karya seni; memelihara daftar penilai kejuruan profesional; memelihara daftar ras anjing; memelihara file dan catatan mengenai kondisi medis individu; memelihara pendaftar teknisi kedirgantaraan bersertifikat; memelihara registrasi profesional teknis medis bersertifikat; memelihara registri informasi; memfasilitasi pertukaran dan penjualan dari jasa dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; memfasilitasi pertukaran dan penjualan layanan dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; memperbarui dan memelihara informasi dalam pendaftar; memperbarui materi iklan; mempersiapkan penggajian; mempromosikan barang dan jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan komprehensif secara online; mempromosikan barang dan jasa gigi orang lain; mempromosikan barang dan jasa lainnya melalui penawaran diskon ketersediaan terbatas melalui suatu jaringan komunikasi elektronik daring; mempromosikan barang dan jasa orang lain; mempromosikan barang dan jasa orang lain
melalui kupon, diskon, iklan, penghargaan dan
insentif yang dihasilkan sehubungan dengan
penggunaan kartu kredit dan debit, tautan
elektronik ke situs web pedagang dan pengecer; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan cara menyalurkan iklan video di internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan membagikan kupon, kartu perdagangan dan kartu keanggotaan; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mendistribusikan materi iklan melalui berbagai metode; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kegiatan olahraga; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan kompetisi olahraga; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan mengatur sponsor untuk mengafiliasi barang dan jasa mereka dengan program penghargaan; mempromosikan barang dan jasa orang lain dengan menyiapkan dan menempatkan iklan di majalah elektronik; mempromosikan barang dan jasa orang lain di Internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui Internet dan jaringan komunikasi; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui administrasi skema insentif penjualan dan promosi yang melibatkan perangko perdagangan; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui infomersial; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui jaringan komputer dan komunikasi; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui jaringan komputer global; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui program kartu diskon; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui program pelanggan pilihan; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui skema kartu loyalitas imbalan; mempromosikan barang dan jasa yang dibuat atau diberikan di Taiwan oleh orang lain, dengan penyebaran materi iklan, dengan mengatur dan melakukan pameran barang dan jasa tersebut, dan dengan distribusi T-shirt, tas belanja dan hadiah promosi lainnya; mempromosikan dan melakukan pameran dagang; mempromosikan desain orang lain dengan menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan karya seni orang lain dengan cara menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan kepentingan bisnis para profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan bisnis pengusaha yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis akuntan profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis analis keuangan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis dari serikat kredit yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis investor yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dalam pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri farmasi yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri gula dan kue yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri kapal pesiar yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri kimia yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri ortopedi yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri perawatan kesehatan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional dari industri rekaman musik yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis para profesional yang berkaitan dengan manajemen risiko bisnis yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis pemilik merek dagang yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis perencana acara khusus yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis seniman pertunjukan yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis seniman visual yang disediakan oleh asosiasi

untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial dan bisnis tim sepak bola yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial pengusaha yang disediakan oleh asosiasi untuk anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial profesional yang disediakan oleh asosiasi untuk anggotanya; mempromosikan kepentingan komersial seniman yang disediakan oleh asosiasi untuk para anggotanya; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen bisnis; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen proyek; mempromosikan kepentingan organisasi dan orang-orang yang peduli dengan bidang manajemen strategis; mempromosikan kepentingan publik/umum dan kesadaran akan/mengenai masalah yang melibatkan akses ke internet untuk populasi global; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen bisnis; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen proyek; mempromosikan kesadaran publik di bidang manajemen strategis; mempromosikan musik orang lain dengan cara menyediakan portofolio online melalui situs web; mempromosikan penggunaan energi dari turbin angin untuk pertanian; mempromosikan penggunaan energi surya untuk pertanian; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain dengan memberikan dan menebus poin pembelian dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui bahan cetak; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui kontes dan program pemberian insentif; mempromosikan penjualan barang-barang mode melalui artikel promosi di majalah; mempromosikan penjualan tiket dan hak istimewa VIP untuk paket hiburan langsung; mempromosikan penyerapan karbon internasional dan gas rumah kaca lainnya melalui administrasi kompetisi dan tantangan untuk pihak lain; mempromosikan serangkaian film untuk orang lain; mempromosikan standar industri umum secara sukarela untuk penyerapan pertanian karbon dan gas rumah kaca lainnya.; memproses dokumen registrasi garansi untuk orang lain; memproses pertanyaan telepon tentang barang dan jasa yang diiklankan; memproses, dan mengoperasikan informasi dalam pendaftar; memulai panggilan telepon untuk orang lain; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen bisnis; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen proyek; memverifikasi dan memantau kredensial individu di bidang manajemen strategis; menampilkan iklan untuk orang lain; menangani amplop; mencari data dalam berkas komputer untuk pihak lain; mencocokkan sukarelawan terampil dengan organisasi nirlaba; menempatkan iklan untuk orang lain; menerbitkan dan memperbarui teks iklan; mengadakan acara bisnis; mengadakan pameran dagang untuk profesional industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna, dan iklan online; mengadakan pameran untuk keperluan perdagangan dan komersial; mengatur berlangganan media untuk pihak lain, menjual musik secara daring dalam bentuk media digital atau tersimpan; mengatur dan melakukan acara pemasaran; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk orang lain dari ternak dan ternak terdaftar dan komersial; mengatur dan melakukan acara penjualan untuk ternak; mengatur dan melakukan acara periklanan; mengatur dan melakukan acara promosi; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan lelang; mengatur dan melakukan lelang Internet; mengatur dan melakukan lelang dan membalikkan lelang melalui komputer dan jaringan telekomunikasi; mengatur dan melakukan lelang dan membalikkan lelang melalui telepon seluler; mengatur dan melakukan lelang real estat; mengatur dan melakukan lelang telepon; mengatur dan melakukan lelang telepon dan televisi; mengatur dan melakukan lelang televisi; mengatur dan melakukan pameran dagang; mengatur dan melakukan pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan melakukan pameran dan pertunjukan komersial; mengatur dan melakukan pameran komersial; mengatur dan melakukan pameran pameran dagang; mengatur dan melakukan pameran wisata dalam air untuk keperluan bisnis dan periklanan; mengatur dan melakukan pasar loak; mengatur dan menyelenggarakan acara, pameran, eksposisi dan konferensi untuk tujuan komersial dalam hiburan interaktif, realitas virtual/maya, elektronik konsumen (consumer electronics) dan industri hiburan permainan video; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus keperluan bisnis; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan pameran dan pameran untuk keperluan bisnis dan periklanan pariwisata; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan menyimpulkan transaksi komersial untuk orang lain; mengatur iklan di bioskop; mengatur kontrak iklan dan promosi untuk pihak ketiga; mengatur kontrak iklan untuk orang lain; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; mengatur kontrak, untuk orang lain, untuk penyediaan layanan; mengatur langganan ke buku komik untuk orang lain; mengatur langganan ke buku untuk orang lain; mengatur langganan ke buku, surat kabar atau komik; mengatur langganan ke buku, ulasan, surat kabar atau buku komik untuk orang lain; mengatur langganan ke jurnal elektronik untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan Internet untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telekomunikasi untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telematika, telepon atau komputer untuk orang lain; mengatur langganan ke layanan telepon untuk orang lain; mengatur langganan ke media informasi untuk orang lain; mengatur langganan ke paket informasi untuk orang lain; mengatur langganan ke paket media untuk orang lain; mengatur langganan ke publikasi online untuk orang lain; mengatur langganan ke saluran televisi untuk orang lain; mengatur langganan koran untuk orang lain; mengatur langganan koran, majalah dan buku untuk orang lain dan menyediakan informasi yang berhubungan dengannya; mengatur langganan publikasi online untuk orang lain, untuk jurnal elektronik, untuk media informasi, untuk paket media, untuk jasa telekomunikasi untuk orang lain; mengatur langganan publikasi untuk orang lain; mengatur langganan surat kabar, majalah dan buku untuk pihak lain dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; mengatur langganan untuk publikasi orang lain; mengatur langganan untuk ulasan untuk orang lain; mengatur pameran bisnis; mengatur pameran dagang; mengatur pameran untuk tujuan komersial; mengatur pelelangan; mengatur pembelian kolektif; mengatur penjualan untuk konverter daya / inverter / charger untuk digunakan dalam energi yang dapat diperbarui (termasuk fotovoltaik dan tenaga angin) sistem; mengatur perkenalan bisnis; mengatur transaksi komersial, untuk orang lain, melalui toko online; mengatur transaksi perdagangan dan kontrak komersial; mengatur transaksi perdagangan online; mengatur, mempromosikan dan menyelenggarakan pameran, pameran perdagangan (tradeshows) dan acara-acara untuk tujuan bisnis; mengaudit tingkat utilitas untuk orang lain; mengelola komputerisasi data; mengembangkan dan mengoordinasikan proyek sukarela untuk organisasi amal; mengembangkan kampanye promosi untuk bisnis; mengetik; mengetik informasi ke komputer; mengetik singkat; mengevaluasi dampak iklan pada audiens; menghimpun basis data kompouter untuk mengirimkan, menampilkan dan menyimpan transaksi, identifikasi dan informasi keuangan; mengiklankan barang dan jasa dari vendor online melalui panduan online yang dapat dicari; mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa perawatan gigi; mengoperasikan platform belanja komparatif online untuk vendor barang dan jasa gigi; mengorganisasikan pameran dan pengujian barang-barang olahraga untuk keperluan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan bursa kerja; mengorganisir dan melakukan lelang amal untuk tujuan penggalangan dana amal; mengorganisir

dan melakukan pameran dagang dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan pameran dagang, acara dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; mengorganisir dan melakukan program sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat untuk organisasi amal; mengumpulkan pilihan penyedia layanan agar memungkinkan pihak lain dengan mudah melihat dan memilih layanan ini dari situs web; menjawab telepon untuk pelanggan yang tidak tersedia; menulis curriculum vitae untuk orang lain; menulis resume untuk orang lain; menyalin dokumen; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas panti jompo untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas penitipan anak untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen fasilitas perumahan; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen panti jompo; menyediakan administrasi bisnis dan manajemen panti jompo untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan administrasi bisnis dan pengelolaan fasilitas perumahan untuk anak-anak yang membutuhkan dan orang-orang yang kurang mampu; menyediakan administrasi bisnis dan pengelolaan fasilitas perumahan untuk orang tua atau orang cacat; menyediakan bantuan pemasaran terkait dengan waralaba; menyediakan dan mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa; menyediakan dan menyewakan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; menyediakan dan menyewakan ruang iklan di internet; menyediakan database komputer online dan database online yang dapat dicari di bidang iklan baris; menyediakan direktori bisnis online yang menampilkan restoran, bar, bioskop, klub dansa, museum, galeri seni, dan ruang budaya dan sosial lainnya; menyediakan direktori informasi komersial on-line di Internet; menyediakan dokumentasi transportasi untuk orang lain [layanan administrasi]; menyediakan dukungan memulai manajemen bisnis untuk bisnis lain; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyediakan fasilitas online yang menampilkan komentar pengguna mengenai organisasi bisnis, penyedia layanan, dan sumber daya lainnya; menyediakan informasi bisnis kepada pengusaha-pengusaha melalui jaringan-jaringan komunikasi-komunikasi elektronik dan seluler; menyediakan informasi bisnis melalui sebuah basis data yang dapat dicari dan melalui jaringan komputer global; menyediakan informasi direktori bisnis untuk kemudahan transaksi bisnis untuk pihak ketiga melalui situs web; menyediakan informasi direktori komersial melalui Internet; menyediakan informasi gigi di bidang e-commerce; menyediakan informasi online dan konten multi-media dalam presentas-presentasii kepada para pengusaha, semua yang bergerak di bidang bisnis; menyediakan informasi penjualan barang yang ditawarkan dalam bentuk mal di situs web internet; menyediakan informasi perbelanjaan; menyediakan informasi tentang agen periklanan dan perencanaan dan pelaksanaan promosi penjualan; menyediakan informasi tentang manajemen penjualan; menyediakan informasi tentang penerbitan, manajemen, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; menyediakan informasi tentang penggunaan kartu poin; menyediakan informasi tentang toko yang dapat menggunakan kupon (termasuk kupon elektronik) untuk anggota terdaftar dari layanan uang elektronik; menyediakan informasi termasuk online mengenai periklanan, -mengenai manajemen bisnis, -mengenai administrasi, -mengenai kegunaan kantor; menyediakan jasa pemesanan secara online melalui komputer; menyediakan kupon loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; menyediakan layanan berlangganan musik online; menyediakan layanan direktori informasi bisnis, melalui jaringan komputer global; menyediakan layanan informasi direktori komersial online; menyediakan layanan konsultasi bisnis di bidang perjalanan bisnis untuk mengembangkan dan mengimplementasikan solusi yang disesuaikan untuk manajemen perjalanan dan pengeluaran biaya klien, yaitu, sumber pemasok udara (penerbangan) dan hotel strategis (strategic air and hotel supplier sourcing), pemesanan perjalanan elektronik, manajemen dan penggantian pengeluaran biaya, manajemen pertemuan/rapat dan layanan konsultasi terkait perjalanan bisnis lainnya; menyediakan layanan konsultasi dan jasa konsultasi dalam melakukan pameran dagang, pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk bisnis industri dan komersial; menyediakan layanan konsultasi di bidang solusi bisnis berkelanjutan global; menyediakan layanan lelang online; menyediakan layanan manajemen sumber daya manusia dan perekrutan untuk orang lain; menyediakan layanan penelitian kuesioner dan informasi tentang hasil penelitian kuesioner; menyediakan manajemen bisnis dan bantuan operasional untuk bisnis komersial; menyediakan manajemen bisnis untuk organisasi amal; menyediakan manajemen bisnis untuk organisasi kemanusiaan; menyediakan panduan iklan online yang dapat dicari; menyediakan pasar (marketplaces) online untuk penjual barang dan/atau jasa; menyediakan peringkat pengguna untuk tujuan komersial atau periklanan; menyediakan program kontes dan penghargaan insentif yang dirancang untuk mengenali, memberi penghargaan dan mendorong individu dan kelompok yang terlibat dalam pengembangan diri, pemenuhan diri, amal, kedermawanan/filantropi, sukarelawan (volunteer), pelayanan masyarakat dan umum dan kegiatan kemanusiaan serta berbagi produk kerja kreatif; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan periklanan; menyediakan program loyalitas pelanggan untuk tujuan promosi; menyediakan program penghargaan insentif pelanggan; menyediakan ruang iklan untuk pihak lain di Internet; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; menyediakan situs web (website) yang menampilkan pasar (marketplace) online untuk menjual dan memperdagangkan barang virtual dengan pengguna lain; menyediakan staf pendukung kantor sementara; menyelenggarakan pameran dagang virtual secara online; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak dan perangkat keras untuk tujuan komersial atau iklan; menyelenggarakan pameran teknis; menyelenggarakan pameran-pameran dagang dan/atau pameran-pameran untuk tujuan bisnis atau iklan; menyelenggarakan, mengatur dan melakukan lelang; menyewakan waktu iklan di media komunikasi; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruang untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan luar ruangan untuk orang lain; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; menyiapkan dan mengatur pameran dagang (trade fairs), pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk perusahaan industri dan komersial; menyiapkan dan mengatur pameran produk untuk perusahaan industri dan komersial; menyortir dan menyunting informasi dalam basis data komputer; menyusun dan memberikan informasi statistik untuk keperluan bisnis atau komersial; menyusun data dalam database komputer; menyusun indeks informasi menggunakan teknologi blockchain; menyusun indeks informasi untuk tujuan komersial atau iklan; menyusun laporan akun; merchandising produk; merchandising produk untuk orang lain; minimarket; model layanan agen perekrutan; nasehat manajemen; nasihat yang berhubungan dengan manajemen bisnis dan pengoperasian klub kebugaran dan kesehatan; negosiasi dan kesimpulan transaksi komersial untuk pihak ketiga; negosiasi dan kesimpulan transaksi komersial untuk pihak ketiga melalui sistem telekomunikasi; negosiasi kontrak bisnis untuk orang lain; negosiasi kontrak dengan pembayar perawatan kesehatan; negosiasi kontrak iklan; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang daur ulang dan barang bekas; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang melalui pusat perbelanjaan di situs web;

negosiasi kontrak yang berkaitan dengan pembelian dan penjualan barang; negosiasi transaksi komersial untuk seniman pertunjukan, musisi dan/atau pemain musik; online manpower recruitment and outsourcing; operasional bisnis pusat perbelanjaan dan mal perbelanjaan; optimasi situs web; optimisasi mesin pencari untuk promosi penjualan; order melalui surat; order penjualan yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; organisasi acara periklanan; organisasi acara, pameran, pameran dan pertunjukan untuk tujuan komersial, promosi dan periklanan; organisasi bisnis dan / atau jasa konsultasi operasional berdasarkan analisis data; organisasi bisnis dan administrasi armada transportasi; organisasi bisnis dan konsultasi manajemen di bidang manajemen personalia; organisasi dan manajemen program insentif; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan; organisasi dan manajemen program loyalitas pelanggan khusus terkait dengan rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau, perangkat rokok elektronik dan baterai dan pengisi daya baterai untuk rokok elektronik, perangkat pemanas tembakau dan perangkat rokok elektronik; organisasi dan manajemen program pembeli yang sering insentif; organisasi dan manajemen skema loyalitas kartu diskon; organisasi dan melakukan presentasi produk; organisasi kompetisi untuk keperluan periklanan atau usaha; organisasi lelang Internet; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang; organisasi pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial; organisasi pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dagang untuk tujuan periklanan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran dan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran seni untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pameran untuk bisnis atau iklan; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; organisasi pengundian hadiah untuk tujuan iklan; organisasi peragaan busana untuk tujuan komersial; organisasi peragaan busana untuk tujuan promosi; organisasi program loyalitas pelanggan untuk tujuan komersial, promosi atau iklan; organisasi skema loyalitas dan insentif; organisasi skema loyalitas pelanggan; organisasi, manajemen dan administrasi program loyalitas dan skema insentif; organisasi, operasi dan pengawasan skema insentif penjualan dan promosi; organisasi, operasi dan pengawasan skema loyalitas dan insentif; organisasi, operasi dan pengawasan skema loyalitas pelanggan; orientasi merek; outlet toko ritel yang menjual kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata, kacamata pelindung dari sinar matahari, bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat-tempat, rantai-rantai, tali-tali, bingkai-bingkai, pita-pita dan pengikat-pengikat pendukung; pameran dagang; pekerjaan dan layanan informasi ketenagakerjaan; pekerjaan kantor secara umum tentang pengelolaan klaim uang oleh komputer; pekerjaan kantor tentang pembelian dan penjualan barang untuk orang lain; pelacakan volume penjualan untuk orang lain; pelaksana studi pemasaran; pelaksanaan, pengaturan, dan pengelolaan pameran dagang yang terkait dengan kosmetik; pelelangan; pelelangan kendaraan; pelelangan online; pelelangan properti; pemantauan efektivitas periklanan; pemantauan status dan/atau lokasi pesanan restoran untuk tujuan bisnis; pemasaran; pemasaran acara; pemasaran afiliasi; pemasaran bangunan yang kosong; pemasaran basis data; pemasaran dalam rangka penerbitan perangkat lunak; pemasaran di bidang jasa medis; pemasaran internet; pemasaran kata-kata melalui mulut; pemasaran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; pemasaran langsung; pemasaran layanan ritel pihak lain melalui situs jaringan online; pemasaran media sosial; pemasaran melalui telepon seluler, perlengkapan seluler lainnya, dan melalui internet untuk barang dan jasa, melalui penawaran ringkasan produk, tautan
internet untuk situs web belanja, infromasi diskon, voucher hadiah (token), voucher hadiah untuk keperluan promosi dan komersial, kupon dan cap diskon; pemasaran online; pemasaran produk; pemasaran promosi; pemasaran real estat; pemasaran rujukan; pemasaran toko; pemasaran yang ditargetkan; pemasaran, riset pasar dan analisis pasar; pemasaran, studi pasar dan analisis pasar; pembacaan meter air untuk tujuan penagihan; pembacaan meter gas untuk tujuan penagihan; pembacaan meter listrik untuk tujuan penagihan; pembacaan meter utilitas untuk tujuan penagihan; pembaharuan dan pemeliharaan data dalam pusat data komputer; pembelian barang dan jasa untuk bisnis lain; pemberian dan pengelolaan kartu keanggotaan penghargaan loyalitas; pemberian informasi bisnis mengenai penggunaan listrik; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pemberian informasi mengenai administrasi bisnis; pemberian informasi mengenai administrasi dan penyelenggaraan di bidang program penghargaan loyalitas; pemberian informasi mengenai administrasi program penghargaan loyalitas dengan kupon dagang; pemberian informasi mengenai jasa intermediasi yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa keagenan yang berkaitan dengan periklanan; pemberian informasi mengenai jasa kesekretarisan dan jasa konsultasi di bidang jasa kesekretarisan; pemberian informasi mengenai jasa konsultasi di bidang periklanan; pemberian informasi mengenai jasa konsultasi di bidang program penghargaan loyalitas; pemberian informasi mengenai konsultasi administrasi bisnis; pemberian informasi mengenai konsultasi manajemen bisnis dengan instalasi kecerdasan buatan; pemberian informasi mengenai manajemen bisnis dan ekonomi; pemberian informasi mengenai pelanggan; pemberian informasi mengenai penelitian dan analisis efektivitas periklanan; pemberian informasi mengenai penyelidikan pertanyaan tentang bisnis; pemberian informasi mengenai promosi barang dan jasa pihak lain melalui skema insentif promosi yang melibatkan perangko dagang; pemberian informasi peringkat konsumen yang terkait dengan produk dan produsen produk; pembuatan dan pembaruan materi iklan; pembuatan materi iklan; pembukuan; pembukuan untuk transfer dana elektronik; pemeriksaan pajak; pemesanan layanan daring terkomputerisasi untuk barang umum dan barang konsumsi umum; pemesanan layanan jasa daring terkomputerisasi untuk pihak lain dari barang umum dan barang konsumsi umum; pemodelan untuk iklan atau promosi penjualan; pemprosesan terkomputerisasi pesanan pembelian daring; pemrosesan administratif klaim garansi; pemrosesan administratif pesanan pembelian dalam kerangka layanan yang disediakan oleh perusahaan mail-order; pemrosesan data dan manajemen file; pemrosesan data elektronik; pemrosesan data otomatis; pemrosesan data terkomputerisasi; pemrosesan pesanan administratif; pemrosesan pesanan elektronik; pemrosesan pesanan pembelian secara online yang terkomputerisasi elektronik; penagihan; penahanan biaya; penasihat bisnis dan layanan informasi; penataan etalase toko; penawaran lelang online untuk orang lain; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pencarian dan pemilihan layanan eksekutif; pencarian data dalam file komputer untuk orang lain; pencarian data dalam komputer untuk pihak lain; pencarian database melalui komputer; pencarian sponsor; pencarian sponsor untuk kompetisi berkuda; penciptaan merek; pendaftaran komunikasi tertulis dan data; pendaftaran pengembalian kunci; penelitian bisnis; penelitian bisnis profesional; penelitian dan analisis bisnis; penelitian dan analisis di bidang manipulasi pasar; penelitian dan analisis efektivitas periklanan; penelitian dan evaluasi bisnis; penelitian dan survei bisnis; penelitian di bidang manajemen bisnis, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen proyek, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian di bidang manajemen strategis, yang berkaitan dengan bisnis; penelitian konsumen; penelitian pemasaran; penelitian pemasaran, yaitu, kampanye periklanan dan penelitian dan analisis preferensi konsumen; penelitian periklanan; penelitian untuk tujuan bisnis; penelusuran dari barang dan jasa dari pihak lain melalui sistem on-line komputer; penempatan dan rekrutmen personel; penempatan karir; penempatan kerja; penempatan kerja dan personel;

penempatan pegawai; penempatan pegawai sementara; penempatan produk cetakan dalam amplop (surat langsung); penempatan staf; penerbitan kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon (termasuk kupon diskon elektronik) untuk mempromosikan penjualan atau layanan produk; penerbitan sertifikat hadiah yang memungkinkan untuk ditukar dengan barang atau jasa; penerbitan stempel perdagangan; penerbitan teks iklan; penerbitan, kliring dan pengelolaan kartu poin; penerbitan, pembayaran dan pengelolaan kartu poin dengan hak istimewa untuk mempromosikan barang dan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring kartu poin untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring kupon (termasuk kupon elektronik) dan kupon diskon untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; penerbitan, pengelolaan, kliring poin untuk mempromosikan penjualan produk dan menyediakan jasa; penerbitan, pengelolaan, kliring poin yang dapat diakumulasikan yang diberikan kepada pengguna sesuai dengan harga pembelian barang dan jasa yang dapat ditukar dengan barang atau jasa atau ditawarkan untuk diskon dan pemyediaan informasi terkait dengannya; penerbitan, penukaran, dan pengelolaan kartu hadiah royalti akumulatif; penerbitan, perantara penerbitan dan kliring stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin dan kartu diskon
istimewa/ khusus; penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau layanan penyediaan promosi; penetapan biaya siklus hidup; pengadaan jasa untuk keperluan lain (pemesanan barang dan jasa untuk keperluan bisnis); pengadaan jasa untuk orang lain (pembelian barang dan jasa untuk bisnis orang lain); pengadaan kontrak untuk orang lain; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang; pengadaan kontrak untuk pembelian dan penjualan barang dan jasa; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengarsipan dokumen atau pita magnetik [fungsi kantor]; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; pengaturan dan penyajian iklan; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi komersial, perdagangan dan bisnis, pertunjukan, dan pameran; pengaturan pameran dagang kosmetik; pengaturan pameran dan acara untuk tujuan komersial atau periklanan; pengaturan peragaan busana untuk keperluan promosi; pengaturan peragaan busana untuk tujuan promosi; pengaturan transaksi komersial untuk orang lain, termasuk dalam kerangka penjualan secara daring/e-commerce; pengaturan transaksi komersial, untuk orang lain, termasuk dalam kerangka perdagangan berbasis elektronik (e-commerce); pengaturan, pengerjaan, promosi dan pengawasan skema loyalitas pelanggan; pengaturan, pengoperasian dan pengawasan skema loyalitas, skema insentif, skema insentif promosi dan penjualan; pengawasan manajemen bisnis; pengawasan persediaan; pengecer toko serba ada; pengeceran dari barang (dalam arti apapun); pengeditan teks publikasi; pengelolaan akun penjualan; pengelolaan bisnis kompleks kolam renang; pengelolaan bisnis untuk penyedia jasa lepas; pengelolaan data informasi kesehatan untuk pengguna komputer; pengelolaan file yang terkomputerisasi; pengelolaan file yang terkomputerisasi oleh output dari data yang disimpan secara elektronik; pengelolaan hubungan pelanggan; pengelolaan iklan banner berbayar; pengelolaan laporan bisnis; pengelolaan periklanan; pengelolaan program insentif hotel untuk orang lain; pengelolaan resiko bisnis; pengembangan artikel iklan; pengembangan bisnis; pengembangan dan implementasi strategi pemasaran untuk orang lain; pengembangan kampanye komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengembangan kampanye promosi; pengembangan konsep periklanan dan pemasaran; pengembangan proses untuk analisis dan implementasi rencana strategi dan proyek manajemen; pengembangan strategi bisnis; pengembangan strategi dan konsep pemasaran; pengembangan strategi komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengiklanan penjualan melalui elektronik; pengiklanan penjualan melalui pos; pengiklanan penjualan melalui pos (direct mail advertising); pengiklanan penjualan melalui pos (direct-mail advertising); pengiklanan penyewaan properti liburan untuk orang lain; pengindeksan web untuk tujuan komersial; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; pengindeksan web untuk tujuan periklanan; pengkajian pemasaran; pengkinian materi periklanan; pengkoordinasian strategi pemasaran pihak ketiga; pengolah kata; pengolah kata terkomputerisasi; pengolahan data; pengolahan kata; pengoperasian usaha situs komunitas di Internet; pengoptimalan lalu lintas situs web; pengorganisasian dan pameran-pameran dan pameran-pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; pengorganisasian dan manajemen program loyalitas dan insentif pelanggan; pengujian kepribadian untuk keperluan rekrutmen; pengujian kepribadian untuk pemilihan personel; pengujian merek; pengujian psikometri untuk pemilihan personil; pengujian untuk menentukan keterampilan kerja; pengujian untuk menentukan kompetensi kerja; pengujian untuk menentukan kompetensi profesional; pengumpulan dan analisa data dan statistik riset pasar; pengumpulan data dan analisis statistikal; pengumpulan data untuk studi pasar; pengumpulan informasi berkaitan dengan analisis pasar; pengumpulan informasi kedalam database; pengumpulan informasi melalui database komputer; pengumpulan informasi riset pasar; pengumpulan informasi untuk studi pasar; pengumpulan poin dan poin kliring untuk mempromosikan penjualan produk dan jasa; pengumpulan, kompilasi sistematisasi informasi ke dalam database komputer; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis dan informasi yang disimpan dalam database komputer; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis, statistik, informasi, dan indeks informasi untuk tujuan komersial atau periklanan; penilaian bisnis; penilaian risiko bisnis; penjawab telepon; penjualan alat jahit, yaitu, jarum jahit, benang, penggaris untuk pola, buku skizze untuk menggambar design secara eceran; penjualan busana muslim melalui internet / online; penjualan eceran (retail) program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; penjualan eceran dan grosir sampo; penjualan eceran dan layanan grosir untuk artikel pribadi; penjualan eceran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan hijab melalui internet / online; penjualan lagu secara digital melalui jaringan online; penjualan lukisan; penjualan ritel dan grosir busa pencuci wajah; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penjualan ritel dan grosir parfum; penjualan ritel dan grosir perlengkapan kecantikan; penjualan ritel dan grosir produk kebersihan; penjualan ritel dan grosir sampo; penjualan seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil melalui internet / online; penjualan spareparts kendaraan bermotor; penjualan telepon seluler baik secara online maupun secara langsung; penulisan kolom publisitas; penulisan skrip untuk tujuan periklanan; penulisan teks publisitas; penulisan teks publisitas dan iklan; penyajian barang-barang untuk keperluan retail; penyalinan dokumen; penyaluran contoh-contoh produk untuk pihak lain; penyatuan pada satu tempat untuk pakaian, pakaian olahraga, sepatu, koper dan tas bepergian, aksesori busana, perabotan, penerangan, penutup lantai, peralatan dapur dan peralatan masak, pakaian dalam dan perhiasan, sehingga memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; penyatuan, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari ritel barang dagangan umum dan situs web dalam jaringan komunikasi global; penyebaran bahan iklan; penyebaran bahan periklanan; penyebaran bahan-bahan jasa diskon iklan; penyebaran bahan-bahan periklanan, pembaharuan bahan-bahan periklanan, pengumpulan iklan-iklan untuk digunakan sebagai laman web pada internet; penyebaran iklan; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; penyebaran iklan dan materi iklan melalui internet; penyebaran iklan melalui Internet; penyebaran iklan melalui jaringan komunikasi on-line; penyebaran iklan untuk orang lain; penyebaran iklan untuk orang lain melalui Internet; penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi elektronik on-line; penyebaran iklan untuk pihak lain

melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit, dan jaringan komputer global, regional dan lokal; penyebaran informasi bisnis barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer lokal dan global; penyebaran informasi bisnis dan komersil; penyebaran materi iklan [selebaran, brosur, dan barang cetakan]; penyebaran materi iklan dan promosi; penyebaran materi iklan melalui pos; penyebaran materi iklan secara online; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyebaran materi pemasaran; penyedia informasi statistik; penyedia sistem berbasis web dan portal daring di bidang pemanfaatan sumber daya manusia dan pusat kebugaran, yaitu, untuk memungkinkan pemanfaatan departemen sumber daya manusia menggunakan pusat kebugaran untuk menawarkan layanan kepada karyawan, untuk mengelola partisipasi mereka dan untuk penyusunan laporan; penyediaan bantuan bisnis kepada pihak lain dalam pengoperasian komputer dan sistem komputer; penyediaan bantuan bisnis operasional untuk perusahaan; penyediaan bantuan bisnis untuk pengoperasian waralaba; penyediaan barang-barang dalam media komunikasi untuk keperluan ritel; penyediaan dan penyewaan materi publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan materi publikasi; penyediaan dan penyewaan ruang iklan dan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan di Internet; penyediaan dan penyewaan ruang iklan luar ruang; penyediaan dan penyewaan ruang iklan, terutama di internet; penyediaan direktori informasi komersil secara online melalui internet; penyediaan fasilitas pasar online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan fungsi kegiatan perkantoran; penyediaan informasi barang atau produk seperti gadget dan elektronik untuk dapat diakses konsumen bertujuan untuk komersial; penyediaan informasi bisnis; penyediaan informasi bisnis dan komersial dan semua layanan tersebut di atas disediakan online dari jaringan komputer global, internet atau komputer database; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan informasi bisnis tentang artikel surat kabar; penyediaan informasi bisnis terkait dengan pariwisata; penyediaan informasi dan layanan konsultasi yang berkaitan dengan e-commerce; penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis; penyediaan informasi di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; penyediaan informasi di bidang manajemen proyek; penyediaan informasi di bidang manajemen strategis; penyediaan informasi komersial; penyediaan informasi komersial dari database online; penyediaan informasi komersial melalui Internet; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi konsumen untuk orang lain tentang transportasi, perjalanan dan penginapan, yang tersedia secara elektronik melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan informasi kontak bisnis antara pembeli dan penjual instrumen keuangan dalam bentuk menghubungkan pembeli dan penjual aset keuangan; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis melalui Internet; penyediaan informasi manajemen bisnis; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar, majalah atau buku melalui Internet; penyediaan informasi mengenai hadiah untuk promosi penjualan; penyediaan informasi mengenai penjualan barang daur ulang dan barang bekas; penyediaan informasi mengenai penjualan dan urutan penjualan perangkat lunak permainan elektronik; penyediaan informasi mengenai penjualan komersial; penyediaan informasi mengenai penjualan produk; penyediaan informasi pada penjualan komoditi; penyediaan informasi penjualan, bisnis, periklanan dan promosi melalui jaringan komputer global dan melalui internet; penyediaan informasi perdagangan komersial dari database online; penyediaan informasi perdagangan luar negeri; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan informasi riset pasar; penyediaan informasi statistik bisnis; penyediaan informasi tentang dunia Kerja, Bisnis melalui situs web; penyediaan informasi tentang penerbitan kupon diskon (termasuk kupon elektronik); penyediaan informasi tentang penerbitan, perantara penerbitan, kliring poin istimewa (disimpan dan dikelola sebagai data elektronik) untuk promosi penjualan atau promosi penyediaan layanan; penyediaan informasi terkait penjualan barang dagangan dan peringkat penjualan; penyediaan informasi usaha pada penyediaan dari jasa; penyediaan informasi yang berhubungan dengan harga dan penjual produk; penyediaan informasi yang berkaitan dengan studi pasar; penyediaan jasa konsultasi, informasi, dan penasehatan bisnis yang terkait dengan kosmetik; penyediaan jasa penelitian pasar dan informasi; penyediaan jasa penjualan eceran melalui platform penjualan secara daring/e-commerce; penyediaan jasa perbandingan harga online; penyediaan jasa publikasi dan informasi pasar konsumen secara daring; penyediaan jasa ritel melalui pemesanan dengan katalog melalui pos yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; penyediaan jasa ritel online dari situs web internet yang berkaitan dengan tekstil, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, tempat untuk membawa, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; penyediaan konten teks, data, gambar, audio, video, dan multimedia pra-rekaman yang dapat diunduh dengan biaya atau berlangganan pra-bayar, melalui Internet dan jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; penyediaan laporan bisnis dan / atau komersial; penyediaan laporan pemasaran; penyediaan laporan usaha untuk orang lain terkait penjualan produk dan jasa orang lain; penyediaan layanan berlangganan pada server komputer, pusat data, situs web dan sumber daya perangkat lunak; penyediaan layanan riset dan informasi pasar; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi; penyediaan pasar online untuk pembeli dan penjual karbon dioksida dan kredit gas rumah kaca lainnya, tunjangan atau kompensasi.; penyediaan pasar online untuk penjual barang dan/atau jasa; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; penyediaan ruang di situs web untuk iklan barang dan jasa; penyediaan ruang iklan; penyediaan ruang iklan dalam majalah; penyediaan ruang iklan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan ruang iklan di jaringan komputer global; penyediaan ruang iklan di majalah; penyediaan ruang iklan di majalah, surat kabar dan majalah; penyediaan ruang iklan di media elektronik; penyediaan ruang iklan di surat kabar; penyediaan ruang iklan melalui jaringan komputer dan situs web; penyediaan ruang iklan, waktu dan media, yaitu, penyewaan ruang iklan dan waktu iklan di media komunikasi; penyediaan ruang pada halaman utama Internet untuk mengiklankan barang dan jasa; penyediaan situs periklanan online yang dapat ditelusuri dan panduan informasi yang menampilkan barang-barang dan jasa-jasa dari vendor di bidang pernikahan melalui internet; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan timbal balik evaluasi dan penilaian terhadap barang dan jasa dari penjual dan kinerja pembeli dan penjual (penilaian dan evaluasi usaha); penyediaan ulasan, penilaian, dan rekomendasi pengguna di hotel dan akomodasi sementara lainnya untuk daftar keperluan komersil melalui situs web; penyediaan voucher-voucher belanja untuk kepentingan promosi; penyeleksi barang-barang dan usaha memperoleh barang-barang untuk individu dan bisnis; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; penyelenggaraan analisis bisnis survei riset

pemasaran; penyelenggaraan bisnis dan/atau layanan konsultasi operasional atas dasar analisa data; penyelenggaraan dan pemberian informasi mengenai peringkat konsumen yang terkait dengan produk dan produsen produk; penyelenggaraan pameran dan kompetisi untuk tujuan komersial dan periklanan; penyelenggaraan pameran dan pameran dagang untuk keperluan bisnis dan promosi; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan komersial; penyelenggaraan riset pasar; penyelenggaraan riset pemasaran, pembelian konsumen dan iklan; penyelenggaraan survei riset pemasaran; penyelidikan bisnis, evaluasi, penilaian ahli, informasi dan penelitian; penyelidikan dan penyelidikan bisnis; penyelidikan, pengenalan, pemberian nasehat dan penyediaan informasi mengenai sistem stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin dan kartu diskon istimewa/ khusus; penyesuaian bahan iklan dengan perkembangan terbaru; penyewaan bahan publikasi dan pemasaran; penyewaan bahan publisitas; penyewaan karyawan; penyewaan materi pemasaran; penyewaan materi publikasi; penyewaan mesin dan peralatan kantor; penyewaan mesin fotokopi; penyewaan mesin kantor; penyewaan mesin penjual otomatis; penyewaan mesin tik dan mesin fotokopi; penyewaan mesin tik, mesin fotokopi dan pengolah kata; penyewaan papan iklan; penyewaan papan iklan [papan iklan]; penyewaan papan iklan digital [papan iklan]; penyewaan peralatan kantor; penyewaan peralatan kantor di fasilitas kerja bersama; penyewaan peralatan publisitas; penyewaan publikasi dan materi presentasi pemasaran; penyewaan ruang iklan; penyewaan ruang iklan dan materi iklan; penyewaan ruang iklan di Internet; penyewaan ruang iklan di Internet untuk iklan pekerjaan; penyewaan ruang iklan di situs web; penyewaan ruang iklan online; penyewaan ruang iklan pada media komunikasi; penyewaan tanda untuk tujuan iklan; penyewaan waktu iklan di bioskop; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; penyimpanan data dan pemrosesan data; penyortiran surat, penanganan dan penerimaan [fungsi kantor]; penyusunan laporan keuangan; penyusunan materi publikasi; penyusunan statistik untuk tujuan bisnis atau komersial; peramalan ekonomi; perantara / grosir / eceran baterai sekunder litium; perantara bisnis dan layanan konsultasi di bidang penjualan produk; perantara kontrak untuk pembelian dan penjualan barang dan penyediaan informasi yang berhubungan dengannya; perantara kontrak untuk pembelian dan penjualan barang melalui Internet; perbandingan harga peringkat akomodasi; perdagangan barang; perdagangan barang dan jasa yang terotomatisasi dan terkomputerisasi untuk orang lain yang disediakan melalui jaringan informasi komunikasi global, yakni, penyediaan pasar online kepada penjual dan pembeli barang dan jasa; perdagangan batubara; perdagangan eceran komputer bekas; perdagangan mineral; perdagangan online; perekrutan dan pengelolaan pedagang dan anggota stempel perdagangan, kupon, kartu akumulasi poin, kartu manfaat diskon untuk promosi penjualan atau promosi penjualan; perekrutan dan pengelolaan pedagang, anggota kartu poin untuk promosi penjualan; perekrutan pegawai sementara; perekrutan personel maskapai; perekrutan personel penerbangan, staf darat teknis dan staf darat non-teknis; perekrutan staf teknis; perekrutan tenaga kerja; perekrutan, perekrutan, penempatan, penempatan staf dan layanan jejaring karier; perencanaan bisnis; perencanaan bisnis dan konsultasi kesinambungan bisnis; perencanaan bisnis strategis; perencanaan dan desain periklanan, yaitu, desain materi iklan untuk orang lain, Persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; perencanaan dan pameran peragaan busana untuk tujuan promosi; perencanaan dan pelaksanaan pameran dagang, pameran dan presentasi untuk tujuan komersial atau iklan; perencanaan manajemen bisnis; perencanaan periklanan; perencanaan pertemuan bisnis; perencanaan perusahaan; perencanaan strategi pemasaran; perencanaan strategis bisnis; perencanaan suksesi bisnis; perencanaan, pembelian dan perundingan (negosiasi) ruang-ruang dan waktu periklanan dan media; perencanaan, pengembangan dan implementasi strategi pemasaran; periklanan; periklanan barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer lokal dan global; periklanan dan konsultasi manajemen bisnis; periklanan dan pemasaran; periklanan melalui gambar berjalan; periklanan melalui jaringan telepon seluler; periklanan melalui media cetak, media elektronik, brosur, poster, papan iklan (billboard), dan media iklan lainnya; periklanan pemasaran langsung; periklanan situs bisnis; periklanan, pemasaran dan mempromosikan barang dan jasa milik orang lain dengan cara menyediakan peralatan foto dan video di acara-acara khusus; periklanan, pemasaran, riset pasar; perkerjaan pramuniaga yang berhubungan dengan penjualan barang dari pihak lain melalui sistem on-line komputer; perkiraan dan analisis ekonomi; pernerbitan, pengelolaan, kliring poin (termasuk poin elektronik) untuk mempromosikan penjualan produk atau menyediakan layanan dan penyediaan informasi terkait dengannya; persewaan kios penjualan; persewaan mesin tik; persiapan bahan publikasi; persiapan dan analisis laporan keuangan untuk bisnis; persiapan dan penyediaan laporan pasar; persiapan dan penyusunan laporan dan informasi bisnis dan komersial; persiapan dan presentasi tampilan audio visual untuk tujuan periklanan; persiapan dan realisasi rencana dan konsep media dan iklan; persiapan dokumen yang berkaitan dengan perpajakan; persiapan evaluasi ahli dan laporan yang berkaitan dengan masalah bisnis; persiapan iklan dan materi promosi dan pemasaran untuk orang lain; persiapan iklan khusus untuk orang lain; persiapan iklan untuk orang lain; persiapan inventaris terkomputerisasi; persiapan kampanye iklan; persiapan laporan analisis pasar; persiapan laporan bisnis; persiapan laporan dan studi pasar; persiapan laporan komersial; persiapan laporan pajak; persiapan laporan pajak penghasilan; persiapan laporan pemasaran; persiapan materi promosi dan merchandising untuk orang lain; persiapan milis; persiapan pajak; persiapan pajak penghasilan; persiapan penggajian; persiapan presentasi audiovisual untuk digunakan dalam iklan; persiapan resume untuk orang lain; persiapan slip upah; persiapan statistik bisnis; persiapan survei bisnis; persiapan survei opini publik; persiapan survei pemasaran; persiapan, produksi, dan penyebaran iklan dan materi iklan untuk orang lain; pertanyaan bisnis; pertanyaan/informasi bisnis; pertukaran tenaga kerja; perundingan kontrak-kontrak dan transaksi-transaksi komersial antara para pemberi pengaruh (influencer) media sosial dan para pelaksana perniagaan (business); perwakilan, agen dan mengatur iklan online di jaringan komputer; perwakilan, agen dan mengatur penyediaan ruang untuk iklan barang dan jasa; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; positioning merek; posting tagihan; presentasi barang di media komunikasi, untuk keperluan ritel; presentasi barang melalui media komunikasi untuk keperluan pengecer; presentasi perusahaan dan barang serta layanan mereka di Internet; presentasi perusahaan di Internet dan media lainnya; presentasi produk kepada publik; presentasi produk keuangan di media komunikasi, untuk keperluan ritel; presentasi semua jenis produk dalam segala bentuk komunikasi untuk penjualan eceran; produksi bahan iklan; produksi dan distribusi iklan radio dan televisi; produksi film iklan; produksi iklan; produksi iklan radio; produksi iklan radio dan televisi; produksi iklan televisi; produksi iklan televisi, radio dan online; produksi iklan, yaitu, produksi bahan iklan; produksi infomersial; produksi materi iklan dan iklan; produksi program teleshopping; program pemberian insentif berupa asuransi jiwa dan kesehatan untuk partisipan program karena lebih aktif dan mencapai sasaran yang ditetapkan; promosi acara hiburan; promosi acara khusus; promosi acara pihak lain; promosi atas undian berhadian, kompetisi-kompetisi dan insentif-insentif kepada para pelanggan; promosi bangunan komersial, termasuk pusat perbelanjaan; promosi barang dan jasa dianggap sebagai sponsor untuk acara olahraga; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara olahraga; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara olahraga internasional; promosi barang dan jasa pihak lain melalui internet; promosi barang dan jasa pihak lain melalui jaringan komputer dan komunikasi; promosi barang dan jasa pihak lain melalui perancangan dan penyelenggaraan acara; promosi barang dan jasa untuk orang lain dengan mendistribusikan kupon, melalui skema kartu imbalan loyalitas, melalui program kartu diskon, melalui administrasi penjualan dan skema insentif promosi yang melibatkan stempel perdagangan,

dengan memberikan poin pembelian untuk penggunaan kartu kredit, melalui acara promosi , melalui distribusi bahan cetakan dan kontes promosi; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk promosi dan iklan dalam segala jenis dan bentuk; promosi jasa keuangan dan asuransi, atas nama pihak ketiga; promosi kepentingan komersial profesional dan bisnis di bidang pengembangan aplikasi perangkat lunak seluler yang disediakan oleh asosiasi kepada para anggotanya; promosi komersial untuk pihak ketiga; promosi kompetisi dan acara olahraga; promosi konser (untuk pihak lain); promosi konser musik; promosi layanan asuransi, atas nama pihak ketiga; promosi layanan keuangan, atas nama pihak ketiga; promosi online jaringan komputer dan situs web; promosi penjualan; promosi penjualan (untuk orang lain); promosi penjualan melalui program loyalitas pelanggan; promosi penjualan menggunakan media audiovisual; promosi penjualan pada titik pembelian atau penjualan, untuk orang lain; promosi penjualan untuk orang lain dengan menggunakan kartu pengguna istimewa; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; promosi penjualan untuk orang lain melalui skema stempel perdagangan; promosi penjualan untuk pihak ketiga; promosi penjualan untuk pihak lain; promosi penjualan yang berhubungan dengan kecantikan; promosi periklanan (sponsor); promosi persoalan-persoalan kesehatan, masyarakat dan kelestarian lingkungan; promosi secara daring (online); promosi usaha; promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; proses administrasi klaim asuransi; proses administrasi pesanan; proses administrasi pesanan pembelian; proses administrasi pesanan pembelian yang dilakukan melalui telepon atau komputer; proses administrasi pesanan pembelian yang terkomputerisasi; proses dan verifikasi data yang terkomputerisasi; providing information on the use of point cards; providing information the sale of goods offered in the form of shopping malls on internet websites; providing local products for the purchase of overseas customers (opposite direct purchasing of domestic goods); provision of business data; proyek manajemen untuk bisnis, -untuk administrasi; publikasi atas teks publisitas; publikasi bahan dan teks publikasi; publikasi bahan publikasi; publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; publikasi materi cetak untuk tujuan periklanan; publikasi materi publikasi online; publikasi naskah publisitas/iklan; publisitas dan layanan pemasaran; publisitas dan layanan promosi penjualan; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; publisitas iklan industri dan komersial; publisitas, layanan promosi dan pemasaran yang berkaitan dengan kendaraan; pusat perbelanjaan; radio, televisi, iklan daring (online); recruitment and management of trading stamp, coupon, point accumulation type card franchise, member; registrasi kendaraan dan layanan pemindahan hak; rekayasa ulang proses bisnis; rekrutmen dan manajemen stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin waralaba, keanggotaan; rekrutmen pegawai; rekrutmen personel manajemen tingkat tinggi; rekrutmen personel penerbangan; rekrutmen staf kantor; rekrutmen staf lapangan bandara; rekrutmen staf pendukung kantor; relokasi karyawan; rencana karir; reproduksi dokumen; riset atau analisis pemasaran; riset bisnis dan pemasaran; riset dan analisis pemasaran; riset dan penelitian pasar; riset dan penelitian pemasaran; riset pasar; riset pasar dengan polling pendapat; riset pasar dilakukan dengan menggunakan basis data komputer; riset pasar untuk periklanan; riset pasar untuk tujuan periklanan; riset pemasaran dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif dan kualitatif; riset pemasaran di bidang kosmetik, parfum dan produk kecantikan; riset perilaku pembelian; ritel kartu prabayar pihak ketiga untuk pembelian layanan hiburan; ritel kartu prabayar pihak ketiga untuk pembelian pakaian; rujukan medis; rujukan pengacara; salah satu dari layanan yang disebutkan di atas disediakan secara online dari basis data komputer, jaringan informasi dan / atau Internet; saran akuntansi yang berkaitan dengan perpajakan; saran akuntansi yang berkaitan dengan persiapan pajak; saran akuntansi yang berkaitan dengan persiapan pengembalian pajak; saran bisnis yang berkaitan dengan pemasaran; saran bisnis yang berkaitan dengan pemasaran strategis; saran bisnis yang berkaitan dengan periklanan; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba restoran; saran dan bantuan manajemen bisnis; saran dan informasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba; saran dan konsultasi yang berkaitan dengan persiapan pajak; saran untuk bisnis; saran yang berkaitan dengan manajemen dan organisasi bisnis; saran yang berkaitan dengan persiapan pajak; segmentasi (pembagian) dan profilisasi data pasar; seleksi pegawai menggunakan tes psikologi; semua layanan di atas disediakan online melalui pusat data komputer, jaringan informasi dan/atau internet; show room (ruang pamer) penjualan mobil bekas; showroom penjualan kendaraan bermotor; sistemasi informasi ke dalam database komputer; sistematisasi dan kompilasi informasi untuk digunakan dalam database; sistematisasi data dalam database pusat; sistematisasi data ke dalam basis data komputer; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; skema keanggotaan termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon, di mana anggota dapat memperoleh barang dan jasa melalui layanan telepon dan / atau komputer online; skema keanggotaan, termasuk skema kartu loyalitas pelanggan, skema insentif, skema bonus, kartu hadiah dan kartu diskon untuk tujuan pembuatan konsep, pengkreasian, proses desain, pengembangan, penerapan, pengerjaan, pengaturan, promosi dan pengawasan; sponsor promosi acara atletik; sponsor promosi acara budaya; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara hiburan; sponsor promosi acara hiburan sosial; sponsor promosi acara kuliner; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara olahraga; sponsor promosi acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; sponsor promosi acara olahraga motor; sponsor promosi acara pelatihan kebugaran; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; sponsor promosi atlet olahraga; sponsor promosi balap mobil; sponsor promosi balapan kapal motor; sponsor promosi balapan mobil; sponsor promosi balapan sepeda; sponsor promosi bisnis pemula; sponsor promosi dari industri pakaian intim; sponsor promosi dari kontes video untuk siswa; sponsor promosi dari pembalap mobil; sponsor promosi klinik dan lokakarya tenis; sponsor promosi kompetisi dansa hip hop; sponsor promosi kompetisi permainan video; sponsor promosi konser musik; sponsor promosi liga olahraga; sponsor promosi lomba perahu layar; sponsor promosi organisasi yang mempromosikan pengelolaan dan pelestarian lingkungan; sponsor promosi pameran dagang; sponsor promosi pameran seni; sponsor promosi pertandingan tinju; sponsor promosi ras berkuda; sponsor promosi ras katamaran; sponsor promosi taman hiburan; sponsor promosi tim olahraga; sponsor promosi turnamen bowling; sponsor promosi turnamen golf kejuaraan; sponsor promosi turnamen memancing; sponsor promosi turnamen pertandingan polo; sponsor promosi turnamen skateboard; stan penjualan kue-kue; stan penjualan makanan ringan; stan penjualan minuman; stan penjualan roti-roti; steno; strategi media sosial dan konsultasi pemasaran; strategi pemasaran interaktif; strategi pemasaran konten; studi bisnis dan pemasaran; studi jajak pendapat pasar; studi kelayakan bisnis; studi kelayakan ekonomi; studi kelayakan komersial; studi pasar; studi pasar tentang kebiasaan penggunaan Internet dan loyalitas pelanggan; studi pasar terkait dengan layanan grosir dan ritel perangkat keras logam; studi pasar untuk tujuan periklanan; studi pemasaran; studi penelitian pasar; sumber daya manusia; supermarket; supermarket peralatan dan perlengkapan pertukangan; supplier; survei opini publik; survei pasar; survei pasar, analisis dan penelitian; survei pasar, analisis dan studi; survey bisnis dan pasar; tagihan medis; tagihan telepon; tata buku; tax-free shops of cosmetics and medicine; tes psikologis untuk pemilihan personil; toko; toko alat kesehatan; toko bangunan; toko busana muslim; toko eceran; toko eceran bahan bangunan; toko elektronik; toko grosir; toko grosir online dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki; toko hijab; toko mebel,

furniture, perabot rumah, perabot kantor, barang pecah belah, teko gelas, piring, mangkok, kursi, karya seni dari kayu, lilin, plastik, tirai manik-manik untuk hiasan, tempat tidur, perlengkapan tempat tidur bukan dari logam, bangku, kursi-kursi, papan peragaan, bantal, lemari-lemari, kotak-kotak dari kayu atau plastik, lemari berlaci, gantungan jas, bantal-bantal, meja tulis, meja makan, pintu-pintu, meja gambar, meja rias, kursi malas, perlengkapan perabotan bukan dari logam, kotak perhiasaan, kotak surat, rak-rak, rak tempat majalah, rak buku, kasur-kasur, cermin, meja, tempat payung; toko online; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.; toko online dan offline untuk barang-barang selam; toko penjualan alat-alat rumah tangga; toko penjualan barang elektronik baik secara online ataupun secara langsung; toko peralatan dan perlengkapan pertukangan; toko perhiasan, emas batangan dan berlian; toko retail handphone; toko retail yang menyediakan dan menjual barang-barang kebutuhan bayi; toko ritel online dalam bidang pakaian; toko roti; toko seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil; toko spareparts dan akesoris kendaraan; toko swalayan; toko yang menjual botol-botol minuman; toko yang menjual emas dengan kadar kemurnian 99.99; toko yang menjual minuman; toko yang menjual perhiasan; toko yang menjual perhiasan emas; toko-toko; toko-toko ritel, pemesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan kopi, produk-produk kopi dan barang-barang terkait kopi, teh dan bubuk yang dijual dalam wadah-wadah tunggal untuk digunakan dalam mesin-mesin pembuatan penyeduh, mesin-mesin pembuatan penyeduh listrik dan mesin-mesin espresso listrik; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi; transaksi komersial secara online; transaksi komersial yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; transaksi komersial yang dapat dilakukan secara daring (online); transkripsi; transkripsi komunikasi [fungsi kantor]; transkripsi komunikasi yang direkam; transkripsi pesan; transkripsi stenografis; wawancara untuk riset pasar kualitatif; wawancara untuk tujuan riset pasar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050704 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 20:08:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : USMAN MAHMUD
Alamat Pemohon : Jl. Kebembem 1 No. 36 RT 002/RW 021, Kelurahan Abadijaya, Kecamatan Sukmajaya, Kota Depok, Jawa Barat, 16417
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Al-Khairat

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Al-Khairat
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna belakang abu-abu, warna tulisan hitam.
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Obat herbal yang mengandung madu; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; obat herbal; obat-obatan herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050705 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 01/08/2021 20:17:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
Alamat Pemohon : KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

POLO RALPH LAUREN INDONESIA
www.poloralphlaurenindonesia.com

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===ASKOT; Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki dari segala bentuk di kelas ini; Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Alat penutup telinga; Ampu (Tutup Kepala); Atasan sebagai pakaian; BAJU DARI KULIT; Bagian sepatu diatas sol; Bagian tumit untuk alas kaki; Bagian tumit untuk kaos kaki; Bagian tumit untuk sepatu bot dan sepatu; Bagian ujung alas kaki; Baju Batabue; Baju Hangat; Baju Hangat berkerah; Baju Hangat kerah kura-kura; Baju Hangat lengan pendek; Baju Hangat militer; Baju Hangat terbuat dari wol; Baju Hangat untuk anak-anak; Baju Hangat untuk orang dewasa; Baju Hangat untuk pria; Baju Hangat untuk wanita; Baju Kurung; Baju Syar'i; Baju Tikim; Baju

atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Baju hangat tenis; Baju koko; Baju lengan panjang; Baju lengan pendek; Baju renang; Baju safari; Baju tidur; Baju wanita; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baklak; Balaclava; Bandana anak-anak; Bantalan anti keringat (bagian dari pakaian); Bantalan anti keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat (bagian dari pakaian); Bantalan penyerap keringat untuk ketiak (bagian dari pakaian); Barang-barang pakaian olahraga; Baru (Rompi); Baru Oholu (Pakaian Adat); Bawahan sebagai pakaian; Bedong; Blues; Blus jumbo (pakaian); Bodysuit; Bretel [suspender]; Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Busana Care Cine; Busana Muslim; Caping; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Cawet; Celana; Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana dalam dari kertas (bukan untuk kesehatan) sekali pakai untuk traveling; Celana jeans; Celana kerja; Celana ketat tipis untuk wanita; Celana korduroi; Celana panjang besar; Celana panjang besar yang dilapisi lilin; Celana panjang denim; Celana panjang longgar batik; Celana panjang setelan untuk jalan; Celana panjang untuk jalan; Celana panjang yang dilapisi lilin; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek selancar; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana pendek untuk berolahraga; Celana renang; Celana sepak bola Amerika; Celana tahan dingin; Celana yang dilapisi lilin; Cepiau; Cimata (Pakaian Adat); Color; Cukin; Dasi pramuka; Dasi yang terbuat dari alas kaki sutra; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Deta (Tutup Kepala); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Dungaree; Espadrilles; Flashes (pakaian); G-string; Gamis pria; Gaun malam; Gaun pengantin; Gaun prom; Gesper; Girdle sebagai pakaian dasar; Gurita (Korset); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Hijab; Hijab olahraga; Hot pants; Ikat Kepala; Ikat kaos kaki elastis; Ikat kepala (pakaian); Ikat kepala agar tidak berkeringat; Ikat pinggang; Iket; Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jaket Jeans; Jaket anak-anak; Jaket bordir; Jaket bulu atau wol; Jaket garbadine [pakaian]; Jaket lari; Jaket luar; Jaket parka; Jaket printing; Jaket sablon; Jaket tahan dingin; Jaket tanpa lengan; Jaket tanpa lengan yang dilapisi lilin; Jaket tanpa lengan yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket tipis untuk mencegah tubuh dari angin dingin dan hujan; Jaket untuk bersepeda motor; Jaket windbreaker; Jaket wol; Jaket yang diisi; Jaket yang dilapisi lilin; Jaket yang terbuat dari bahan berlapis; Jaket-jaket; Jas Kaen Serebet; Jas anak-anak; Jerkins; Jubah; Jubah Pria; Jubah mandi dan topi yang dikenakan saat tidur; Jube; Jumpsuit untuk anak-anak; Kaftan; Kain atau kulit penutup kaki; Kain gurita bayi; Kain yang diikatkan di pergelangan tangan sebagai pakaian; Kancing untuk sepatu sepakbola (sepatu); Kancut; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos kaki bayi; Kaos kaki pramuka; Kaos kaki yang menyerap keringat; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kaus kaki setinggi lutut; Kaus pakaian; Kebaya; Kelom; Kemeja (lengan pendek); Kemeja Hawaii; Kerah polo; Keredong; Kerudung kepala; Kerudung kepala untuk jaket; Kerudung kepala untuk mantel; Kerudung kepala yang dilapisi lilin; Kombinasi jas dan jaket untuk dipakai saat musim hujan; Kopiah; Kostum Halloween dan kostum topeng; Kostum untuk digunakan dalam industri hiburan; Kulit bagian atas sepatu; Kulot; Kun (Rok Bagian Bawah); Kutang nenek; Lambak (Sarung); Lang Leang; Lapisan-lapisan; Legging yang dilapisi lilin; Lis untuk alas kaki; Liskol; List untuk alas kaki; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Mantel; Mantel kulit panjang; Mantel tahan dingin; Mantel wol; Mantel yang dilapisi lilin; Mantel yang terbuat dari bahan berlapis; Masker penutup mata untuk tidur; Masker untuk bermain ski [pakaian]; Masker wajah (pakaian); Meukasah (Baju); Meukeutop (Tutup Kepala); Mukena; Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Oto sepakbola Amerika; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Penghulu; Pakaian Pesta; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian Ski; Pakaian Tidur; Pakaian [pakaian]; Pakaian air untuk ski air dan dalam air; Pakaian anak-anak; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bawahan bayi; Pakaian bawahan, celana, celana pendek, pakaian dalam, gaun, piyama, pakaian dalam wanita, dasi pakaian, syal, sarung tangan, pakaian renang; Pakaian bayi; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian bersepeda; Pakaian dalam; Pakaian dalam anti keringat; Pakaian dalam dua potong dengan kaki panjang dan lengan panjang yang biasanya dipakai saat cuaca dingin; Pakaian dari bahan spandek; Pakaian dari kertas (bukan untuk kesehatan); Pakaian dinas seragam; Pakaian hamil; Pakaian ibu menyusui; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian karet untuk olahraga air (wet suits); Pakaian kerja untuk perempuan; Pakaian ketat yang pas di badan; Pakaian linen; Pakaian longgar; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian muslim; Pakaian olahraga; Pakaian pantai; Pakaian pemanasan untuk olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian pramuka; Pakaian renang; Pakaian seragam olahraga panahan; Pakaian tahan air; Pakaian terbuat dari kulit imitasi; Pakaian tidur; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian tidur untuk bayi; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian untuk olahraga; Pakaian untuk olahraga kriket, sepatu olahraga kriket, topi olahraga kriket, kancing; Pakaian wanita; Pakaian wanita jeans; Pakaian wanita ukuran jumbo; Pakaian yang dilapisi lilin; Pakaian yang terbuat dari bahan berlapis; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, lilitan; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam

pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Paku untuk sepatu sepakbola; Pashmina; Peci; Pelindung kaki (dilapisi lilin); Pelindung mata sebagai tutup kepala; Pelindung telinga [pakaian]; Pelindung ujung sepatu; Pembalut berbentuk kaus kaki (pakaian); Pembalut jari (pakaian); Pembalut paha (pakaian); Pembalut siku (pakaian); Pembalut telapak tangan (pakaian); Pembungkus pakaian; Penahan kaos kaki; Penghangat badan yang dilapisi lilin; Penghangat badan yang terbuat dari bahan berlapis; Penghangat kaki; Penghangat telinga; Pengikat kaos kaki; Penutup kaos kaki bergaya Jepang (penutup tabi); Penutup kepala yang dilapisi lilin; Penutup kepala, yaitu topi pet; Penutup kepala, yaitu, topi, topi pet ikat pergelangan tangan; Penutup telinga; Penyerap yang dikenakan di leher; Perlengkapan anti selip untuk alas kaki; Perlengkapan anti selip untuk sepatu dan sepatu bot; Perlengkapan logam untuk alas kaki; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Pici (Kopiah); Pici Akar Bahar; Pita atau karet penahan kaos kaki; Pita penahan keringat saat berolahraga; Potongan-potongan kain untuk bagian tumit kaos kaki; Rias Gede; Rok Jeans; Rok Luar; Rok dalam [pakaian dalam]; Rok pengantin; Romper; Rompi; Rompi anak-anak; Rompi yang dilapisi lilin; Rompi yang terbuat dari bahan berlapis; SARUNG PELEKAT; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sabuk pengikat untuk menahan stocking; Sadariah (Oakaian Adat Pria Betawi); Sandal Gunung; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Sarung; Sarung batik; Sarung pelekat; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan bayi; Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tangan dalam berjari; Sarung tangan musim dingin; Sarung tangan olahraga panahan; Sarung tangan tahan dingin; Sarung tangan tenun (pakaian); Sarung tenun; Sarung tenun bukan mesin; Sarung tenun palekat; Sarung tenun tangan; Sarung tenun tradisional; Selempang; Selempang pastor; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Selop; Selop Kasut; Selubung kaki; Sepatu Dansa; Sepatu Sepakbola; Sepatu bot bertali; Sepatu bot musim dingin; Sepatu bot ski; Sepatu bot yang tingginya antara lutut dan mata kaki; Sepatu cross training; Sepatu hak tinggi; Sepatu luar terbuat dari karet dan kain kedap air; Sepatu olahraga atau santai; Sepatu olahraga panahan; Sepatu pantai; Sepatu rugby; Sepatu sekolah; Sepatu terbuat dari lapisan bahan karet yang tahan asam; Sepatu untuk jalan; Sepatu/sandal dari rumput esparto; Setagen (Ikat Pinggang); Setelan pakaian main; Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Soder (Selendang Tari); Sol bagian dalam; Sol karet; Sol sepatu; Songkok (Peci); Songkok Bodor; Stoking; Surban; Sweater; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; Sweater tanpa kancing yang dimasukkan melalui kepala (pullovers); Switer bordir; Switer lengan panjang; Switer printing; Switer sablon; Syal; Syal Serbaguna; Syal penutup bahu yang digunakan untuk tukang cukur; Syal tabung leher; Syal untuk menutup kepala; Syal, shawls (syal); T-shirt; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; TADAH LIUR BUKAN DARI KERTAS; Tali pengikat dari kain/kulit penutup kaki; Tali pengikat penutup kaki; Tali penyandang untuk pakaian; Tali pinggang (pakaian); Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Taloe Ki leng Patah Sikureueng (Tali Pinggang); Tatakan air liur dari kain; Teluk Belanga (Pakaian Adat); Tengkulok (Penutup Kepala); Teralai Betawi (Penutup Dada Berupa Kain Bertahta Emas); Tingkolok Bertanduk (Tutup Kepala); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi (penutup kepala) renang; Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi kulit; Topi kupluk; Topi olahraga panahan; Topi pramuka; Topi sebagai tutup kepala; Topi tahan dingin; Topi tinggi uskup gereja Katolik [topi]; Topi wol; Topi yang dilapisi lilin; Topi yang terbuat dari kulit; Topi yang terbuat dari wol; Toro (Baju Kurung); Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Tudung kepala wanita (pakaian); Tumit-tumit sepatu; Tunik jumbo (pakaian); Tutup kepala; Tutup kepala menggabungkan alat ventilasi listrik; Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki militer; alas kaki terbuat dari kayu; alas kaki terbuat dari vinil; alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pekerjaan berat; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk snowboarding; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; alas kaki/sepatu tahan air dan sepatu bot hiking; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; alb; artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; ascots; ashida [bakiak hujan tinggi]; atasan [pakaian]; atasan [pakaian] rugby; atasan atletik wanita dengan bra bawaan; atasan baju tanpa lengan; atasan bayi; atasan berkerudung; atasan berleher tinggi; atasan bersalin; atasan dan bawahan atletik untuk pelari; atasan dan bawahan atletik untuk yoga; atasan dengan gantungan; atasan olahraga; atasan polo rajutan; atasan rajut; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk bersepeda; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; atasan yoga; babushkas [selendang kepala]; baeja [rompi tradisional Korea untuk wanita]; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian dan perlengkapan untuk alas kaki, yaitu bagian atas sepatu, tumit, sol luar, sol dalam, sol, bagian untuk alas kaki sepatu, penyangga kaki, penyangga lengkungan dan sisipan sepatu; bagian depan kemeja; baju; baju angin; baju atau handuk mandi; baju batik; baju bayi; baju berburu; baju berkerah; baju busana muslim; baju dalam; baju hamil; baju hamil bersalin; baju hangat; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju ketat; baju luar untuk memancing; baju luar yang dipakai diatas baju tidur; baju militer; baju olah raga; baju olahraga; baju olahraga lengan pendek; baju one-piece; baju pelindung; baju rajut; baju rajut (pakaian); baju rami; baju renang one-piece; baju santai; baju setelan; baju tenun; baju tidur; baju tidur empuk untuk bayi; baju untuk anak-anak; baju untuk orang dewasa; baju yang menutupi seluruh badan; baju zoot; balaclava ski; balaclavas; ban lengan [pakaian]; ban pinggang (pakaian); band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando; bando [pakaian]; bando menjadi

pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; baret; baselayer tops; beanies; beha dan miniset; beskap; bikini; bikini top; bingkai topi [kerangka]; bius pedal denim; blangkon; blazer; blazer [pakaian bisnis]; blazers; blus; blus [pakaian bisnis]; blus lengan panjang; blus lengan panjang batik; blus lengan pendek; blus lengan pendek batik; blus militer; boas [kalung]; bodices [pakaian dalam]; bodysuit; bodysuits bayi; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk pria; bodysuits untuk wanita; bolero; boot bagian atasnya; bootee (sepatu bayi wol); booties; booties bayi; booties untuk di pantai; booties untuk gym; booties untuk mendaki; booties untuk yoga; bra; bra bersalin; bra menyusui; bra olahraga; bra olahraga pelembab kelembaban; bra perekat; bra tanpa strap; bralettes; bretel; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; cadar; cagoule; camiknickers; camisette; capris denim; cardigan; celana; celana anak; celana angin; celana atletik; celana bahan katun; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bermuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana berupa kaos kaki (stoking); celana bikini; celana boxer; celana chinos; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana dinas; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana haji; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana jeans untuk anak; celana jins ketat seperti legging; celana jogging; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana leging; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang (Am.); celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang besar batik; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana panjang yang ketat; celana panjang yang menyerap keringat; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek boxer; celana pendek bulu; celana pendek dari bulu domba; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk berenang; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk renang; celana pendek untuk selancar; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana popok bayi; celana pria; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tanggung; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yang menyerap keringat; celana yoga; celemek; celemek [pakaian]; celemek kertas; celemek plastik; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cinchers pinggang; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; cravat; dalaman jilbab; dasar baselayer; dasi; dasi (pakaian); dasi katun; dasi kupu-kupu; dasi sutra; daster; datejime [string memperketat untuk kimono]; datemaki [bungkus sabuk untuk kimono]; dickeys [bagian depan baju]; durumagi [Mantel Korea]; earbands [pakaian]; fedoras; flat balet [sepatu flat]; footmuffs, tidak dipanaskan dengan listrik; foulards [artikel pakaian]; gabardin; gabardines [pakaian]; gamis; garter pengantin; gaucho; gaun; gaun [pakaian bisnis]; gaun bayi; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun jumper (baju hangat); gaun kasmir; gaun koktail; gaun kulit; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun pengantin; gaun pengiring pengantin; gaun perawat; gaun pesta; gaun rajut; gaun rajutan; gaun seremonial untuk wanita; gaun tabung; gaun tenis; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk anak-anak; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; gaya pakaian luaran (outerclothing) non-jepang; gaya pakaian luaran [outerclothing]; geta [Bakiak kayu gaya Jepang]; girdle; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; hak sepatu; hak sepatu tersembunyi; hak untuk sepatu; hakama [rok lipit untuk kimono formal]; hal-hal lain; hanbok [pakaian tradisional Korea]; hanbok modern [pakaian tradisional Korea]; haneri [dasi yang bisa dilepas untuk kimono]; haori [mantel pendek untuk kimono]; haori-himo [pengencang tali untuk haori]; headwear rekreasi; helm liner [hiasan kepala]; hidup [kimono penuh-panjang]; hiyori-geta [bakiak kayu rendah]; hoodies; ikat pergelangan tangan; ikat pinggang; ikat pinggang (pakaian dalam); ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; ikatan bolo; ikatan bolo dengan ujung logam mulia; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket angin; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket berkerudung; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; jaket denim; jaket empuk; jaket garbadine (pakaian); jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket kasual; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pelindung angin dan hujan [parkas]; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jaket, jaket olahraga, jaket stadion dalam hal sepak bola dan rompi sepak bola; jaket, sepatu bot dan rompi untuk memancing; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas mandi; jas panjang; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jepret baju selangkangan untuk bayi dan balita; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jilbab; jubah; jubah bulu; jubah bulu tiruan; jubah hujan; jubah mandi; jubah paduan suara; jubah pembaptisan; jubah penata rambut; jubah sampo; jubah untuk digunakan di salon rambut dan toko tukang cukur; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuit; jumpsuits [pakaian]; kaftan; kaftan batik (pakaian); kain luaran; kain oto untuk anak-anak; kain oto untuk pengunjung dewasa; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kain tadah liur bayi; kamisol; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos berkerah; kaos grafis; kaos kaki; kaos kaki neoprene; kaos kaki panjang; kaos kaki penghangat; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos turtleneck tiruan; kaos yoga; kaos, celana pendek dan

kaus kaki American football; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kapten; karet [alas kaki]; katok; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki dan stoking; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki panjang, kaus kaki dan celana ketat; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki untuk bayi; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus sepak bola; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kebaya batik (pakaian); kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja polo; kemeja rajutan; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja yoga; kemeja-jacs; kemko; kepala membungkus [pakaian]; kepala sweatbands; kerah [pakaian]; kerah dilepas; kerah untuk gaun; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kilt; kimono; koko habaib; koma-geta [bakiak kayu rendah]; kombinasi [pakaian]; korset; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset mantel parit (pakaian); korset menjadi pakaian dalam; koshihimo [tali pinggang untuk kimono]; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum Halloween; kostum Halloween dan topeng yang dijual berhubungan dengannya; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum teater; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; kotak kaki; kotak saku; kuk baju; kurta (pakaian); kutang wanita; lacak jaket; lapisan dalam sepatu bot salju; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging bersalin; legging capri; legging menjadi celana panjang; legging pelangsing anti-selulit; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lidah untuk sepatu dan sepatu bot; linen tubuh [garmen]; lingerie; lingerie bersalin; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; mackintosh; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel [pakaian]; mantel berat; mantel bulu; mantel bulu tiruan; mantel debu; mantel denim; mantel kacang; mantel kulit; mantel kulit domba; mantel laboratorium; mantel militer; mantel musim dingin; mantel olahraga; mantel pagi; mantel panjang; mantel pemantul cahaya; mantel rok; mantel rumah; mantel untuk berkendara; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; mantel wol; mantel yang terbuat dari katun; masker tidur; masker wajah musim dingin [pakaian]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; memanjat baju; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; nemaki [jubah tidur Jepang]; nuisette; obi [band selempang untuk kimono]; obiage [bustle holder bands for obi]; obiage-shin [kesibukan obi-simpul]; oto bayi dari plastik; oto bayi, bukan dari kertas; oto sepakbola; oto, berlengan, bukan dari kertas; oto, bukan dari kain atau kertas; oto, bukan dari kertas; overall; overall bib; overall bib untuk berburu; overall kerja; overall perawat; overshirts; overtrouser; pakaian; pakaian (jaket) memancing; pakaian [pakaian]; pakaian atasan dari bulu; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian berbahan denim; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bermain untuk bayi dan anak-anak; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam (bodies [underclothing]); pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam anti keringat; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam olah raga; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pelindung untuk olahraga air; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam wanita (teddies); pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kain linen; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dari segala bentuk di kelas ini; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khas Jepang Kimono; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian lateks; pakaian latihan (olah raga); pakaian latihan beban dan latihan tambahan; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar tahan air; pakaian luar tahan cuaca; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk bayi; pakaian luar untuk pria; pakaian luar untuk semua jenis kelamin; pakaian luar untuk wanita; pakaian luar, yaitu, mantel; pakaian malam; pakaian mandi; pakaian mengemudi; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian mode/fesyen; pakaian olah raga; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pantai; pakaian pantai untuk menutupi tubuh; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian penutup bagian luar; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian rajut; pakaian rajut dalam jenis atasan rajutan, bawahan rajutan, gaun rajutan, jaket rajutan, kemeja rajut, rok rajut, dan atasan rajutan polo; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang neoprene; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ringan; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian seluncur salju; pakaian seragam; pakaian siap pakai; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan air dan tahan cuaca; pakaian tahan air untuk dipakai saat hujan; pakaian tahan air, yaitu, sepatu, jaket, dan celana tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian tenun dan pakaian rajutan; pakaian termal; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk jalan kaki; pakaian untuk judo; pakaian untuk memancing; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt;

pakaian yang dilengkapi LED; pakaian yang menahan angin; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang mengikuti bentuk tubuh; pakaian yang menyerap keringat; pakaian yang terbuat dari kulit; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian yoga; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; paku golf; pantalon; para penyeberang memancing; paramentos [pakaian]; parcu; parka; pelaut; pelerine; pelindung kaki; pelindung kaki (celana); pelindung matahari [headwear]; pelindung ruam termal; pelindung ruam termal untuk aerobik aqua; pelindung tumit untuk sepatu; pelisses; pengantin pengantin wanita; penghangat kaki (pakaian); penghangat leher; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; penghangat tangan [sarung tangan tanpa jari]; penghangat tubuh; penghangatan untuk kaki; pengikat kaus kaki; penguat untuk sepatu; penjaga ruam; penjaga ruam untuk berselancar; penjaga ruam untuk olahraga air; penjaga ruam untuk perlindungan sinar matahari; penutup dada khususnya untuk wanita (bustiers); penutup kepala; penutup kepala untuk olahraga [selain helm]; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); penutup sepatu atau sepatu boot yang pas/ketat untuk melindungi sepatu atau sepatu boot dari air atau kerusakan lainnya (bagian dari alas kaki); penutup sepatu, selain untuk keperluan medis; penutup untuk tabi; penyangga kayu untuk bakiak gaya Jepang; penyangga pakaian; peralatan cuaca busuk; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk alas kaki; perangkat yang tidak tergelincir untuk booting; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk bakiak kayu gaya Jepang; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; plimsolls; pompa [alas kaki]; ponco; ponco hujan; pullover berkerudung; pullover bulu; pullover dari bulu domba; puncak jogging; puncak pemanasan; puncak tabung; puncak topi; puncak turtleneck tiruan; puncak untuk orang dewasa; putte; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok; rok [pakaian bisnis]; rok atletik; rok celana; rok dalam; rok denim; rok golf; rok maxi; rok mini; rok pendek; rok rajut; rok tabung; rok tenis; rompi; rompi angin; rompi bawah; rompi berburu; rompi berlapis; rompi bulu; rompi burung; rompi kamuflase; rompi kulit; rompi memancing; rompi olahraga; rompi penjaga ruam; rompi puncak; rompi scrimmage; rompi tahan angin; ruan; sabuk; sabuk kulit [pakaian]; sabuk militer; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk untuk pria; sabuk yang terbuat dari kain; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sabuk yang terbuat dari tekstil; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dan sepatu pantai; sandal dansa; sandal hak tinggi; sandal jepit; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sari; sarung; sarung tangan; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan berkuda; sarung tangan bulu; sarung tangan bulu tiruan; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan kamuflase; sarung tangan kasmir; sarung tangan kulit; sarung tangan kulit domba; sarung tangan mengemudi; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan militer; sarung tangan musim dingin; sarung tangan pakaian; sarung tangan rajutan; sarung tangan sepeda; sarung tangan ski; sarung tangan snowboard; sarung tangan tak berjari; sarung tangan terbuat dari kain, benang katun rajutan; sarung tangan untuk memancing; sarung tangan untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sarung tangan wetsuit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selempang; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; selendang untuk di pantai; selimut dpt dipakai; selop; sendal; sendal flip-flop; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu balet; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kerja untuk industri; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot panjang yang bisa dipakai sampai betis dan bahkan sampai dengkul; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bot yang ditutup dengan penutup baja; sepatu bot yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu bot yang tertutup baja; sepatu bowling; sepatu creeper; sepatu dan alas kaki; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu hak-tinggi; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu kayu [alas kaki]; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu lari bergigi; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pantofel; sepatu pantofel pria; sepatu pantofel wanita; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu perawatan; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu sandal; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu ski dan snowboard; sepatu ski-Apres; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trek dan lapangan; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk bayi; sepatu untuk latihan olahraga bola Barque pelota; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pakaian santai; sepatu untuk pria; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu untuk wanita; sepatu voli kaki; sepatu wanita; sepatu yang dipakai pada acara semi formal sampai formal untuk wanita dan pria; sepatu yang memiliki tutup/topi jari kaki yang diperkuat; sepatu yang tertutup baja; sepatu yoga; seragam; seragam aikido; seragam atletik; seragam baseball; seragam judo; seragam karate; seragam olahraga; seragam perawat; seragam sekolah; seragam seni bela diri; seragam taekwondo; seragam untuk olahraga tempur; seragam-seragam hotel; serape; set pendek [pakaian]; setelan angin; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan bisnis; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan ketel; setelan pakaian formal wanita; setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan pakistan; setelan rok; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; setelan untuk aktivitas luar ruangan musim dingin;

setelan untuk olah raga; setengah boot; shift [pakaian]; shortalls; singlet; singlet olahraga; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; sisipan tumit; skort denim; slip pakaian dalam; slip ukuran penuh; slipovers; sol [untuk sepatu dan sepatu bot]; sol alas kaki; sol asbes untuk alas kaki; sol dalam; sol karet atau bahan plastik timbul; sol karet untuk jikatabi; sol sandal; sol sepatu; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk alas kaki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; sorban; sriwal (pakaian); steel-capped shoes; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; stola; stola bulu tiruan; suge-gasa [topi topi]; sundresses; sunsuits; suspender [bretel]; suspender kaus kaki; suspender militer; suspender stocking; sweatbands; sweatbands tenis; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal dari bulu; syal kapas; syal kasmir; syal leher; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabard; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali bra [bagian dari pakaian]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali pengikat untuk bakiak kayu gaya Jepang; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tams; tanaman denim; tanaman kargo; tanaman legging; tank top untuk olahraga; tankinis; tas boot snowboard; tas kain non woven; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; terompah; thobes [jubah tradisional]; tips untuk alas kaki; togas; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi berukuran kecil yang pas di kepala; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dan peci; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pelindung panas matahari; topi pesta [pakaian]; topi pet [tutup kepala]; topi rajut; topi rajutan; topi renang; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; topi yang dikenakan saat tidur; topi-topi hotel; trainer (alas kaki); tubuh [pakaian]; tubuh kayu untuk bakiak gaya Jepang; tukang cukur smock; tuksedo; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tunik; tuques; turban; turtleneck; tutup kepala anak-anak; tutup kepala dari segala bentuk di kelas ini; tutup kepala kulit; tutup kepala termal; tutup kepala untuk pria; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici; tutup kepala, yaitu, topi, topi memuncak, dan topi rajutan; tutus; twinset; unitard; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; visor (penutup kepala); visor (tutup kepala); visor menjadi headwear; waraji [Alas kaki Jepang terbuat dari jerami]; wimples; wimples (pakaian); zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050706
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:20:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Alas piring dari bahan tekstil; Alas piring dari tekstil; Alas piring yang terbuat dari tekstil; Alas tempat tidur; Alas tidur, yaitu, alas penutup kasur (penutup tempat tidur); Bahan kasar alas lantai; Barang untuk digunakan sehari-hari, yaitu, saputangan tekstil; Cele; Handuk; Handuk Bayi; Handuk Turki; Handuk dari tekstil digunakan untuk pembersihan; Handuk latihan tekstil; Handuk terbuat dari bahan tekstil; Handuk untuk hewan peliharaan; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Jumputan dengan pewarnaan alam dari limbah nanas; Kain Sari; Kain Ulos; Kain ihrom; Kain jaring; Kain jok; Kain linen; Kain mori; Kain petiduran; Kain sarung; Kain sasirangan; Kain sorban; Kain sutra; Kain tekstil; Kain tekstil untuk digunakan dalam membuat pakaian dan perabot rumah tangga; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Kain tenun untuk digunakan sebagai bagian atas alas kaki; Kain tenunan selain dari tali hiasan untuk pinggiran keset tatami; Kain untuk kasur; Kain untuk kaus kaki; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut; Selimut afghan; Selimut dan penutup kasur; Selimut gaya Korea; Selimut tempat tidur; Selimut untuk traveling; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Sprei tempat tidur; Taplak meja; Taplak meja panjang; Taplak meja panjang dari tekstil; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tekstil dan tekstil sintetis, tidak termasuk dalam kelas lain; Tempatkan tikar plastik sebagai pengganti tekstil; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; [kain] moleskin; alas meja bukan dari kertas; alas piring dari plastik; alas piring dari vinil; alas tidur (seprei); alas tidur kertas sekali pakai; alas tidur sekali pakai dari tekstil; alas-alas pelapis dan penerapan tirai-tirai kain jendela, yaitu tirai-tirai tipis (sheers); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan dasar campuran rami; bahan kulit binatang tiruan; bahan linen untuk alas tidur; bahan penyaringan dari tekstil; bahan plastik [pengganti kain]; bahan setelan [tekstil]; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan tenunan elastis; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang curian [perawatan jendela]; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil untuk digunakan sebagai tempat tidur; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; bed cover; bed cover kertas; bedcover

540 Etiket

berlengan; belacu; beludru; bemper boks bayi; bendera brokat; bendera kain; bendera nilon; bendera plastik; bendera tekstil; bendera tekstil atau plastik; brokat; bungkus kado kain; bunting tekstil atau plastik; centang [linen]; cheviots [pakaian]; coaster kain; coaster tekstil; cot bemper [sprei]; crepon; cuci kain; dekorasi kue dari kain; dekorasi kue kain; dekorasi kue tekstil; eiderdowns [sampul bawah]; fukusa [kain pembungkus upacara Jepang]; furoshiki [kain pembungkus serba guna Jepang]; fustian; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; hada [upacara adat atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; haircloth [sackcloth]; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk berkerudung untuk anak-anak; handuk berkerudung untuk bayi; handuk bukan tenunan; handuk dapur dari tekstil; handuk dari tekstil; handuk dari tekstil untuk digunakan di salon tata rambut; handuk dari tekstil yang menampilkan logo tim sepak bola Amerika; handuk golf; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk mandi besar; handuk microfiber; handuk microfiber penyerap kelembaban; handuk microfiber penyerap kelembaban untuk digunakan mandi; handuk muka dari kapas; handuk muka dari tekstil; handuk pantai; handuk penutup handuk; handuk tangan dari kapas; handuk tangan dari tekstil; handuk teh; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; handuk terry; handuk terry untuk wajah; handuk untuk digunakan di salon dan toko tukang cukur; handuk untuk pencuci piring; handuk wafel; handuk, bukan dari kertas; handuk, khususnya linen mandi; handuk-handuk dari tekstil; hiasan [kain]; hiasan dinding dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jaring perlindungan serangga; jaring perlindungan serangga untuk keperluan rumah tangga; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain balistik untuk digunakan dalam produksi pakaian, sepatu, dan pelindung anti peluru dan tahan ledakan; kain bedong untuk bayi; kain bekas untuk sulaman; kain belacu dicetak; kain benang karet tertutup untuk penggunaan tekstil; kain benang kertas untuk penggunaan tekstil; kain benang rami; kain benang serat regenerasi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain bersendawa, bukan dari kertas; kain biliar; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain bukan tenunan; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain bunting; kain campuran benang elastis; kain campuran kapas-wol; kain campuran katun rami; kain campuran katun sutra; kain campuran rami-sutra; kain campuran rami-wol; kain campuran serat anorganik; kain campuran serat kimia dasar; kain cetak; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dapur; kain dasar campuran kapas; kain dasar campuran sutra; kain dasar campuran wol; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain dengan tidur siang terangkat; kain denim; kain digunakan dalam membuat bantalan inkontinensia; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain esparto; kain fiberglass untuk penggunaan tekstil; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain industri tenun yang lebar; kain kaca [handuk]; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain karet; kain karung; kain kasa; kain kaskade; kain katun; kain keju; kain korduroi; kain krep; kain lakan; kain lap untuk mandi; kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk sepatu; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain minyak; kain minyak untuk digunakan sebagai taplak meja; kain moleskin untuk penggunaan tekstil; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain pelapis; kain pelapis tahan api; kain pelapis untuk alas kaki; kain penutup tempat tidur; kain perabotan; kain perbautan; kain perekat untuk aplikasi dengan panas; kain perekat yang diaktifkan panas; kain petiduran; kain piyama; kain poliester; kain precut untuk needlecraft; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang serat kimia; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rami benar; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat campuran; kain serat kaca; kain serat kimia; kain serat logam; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat semi-sintetis; kain serat sintetis; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra pintal; kain sutra pintal tangan; kain sutra untuk pola pencetakan; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan air dilekatkan; kain tahan air yang dapat melepaskan kelembaban (lebih adem); kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil karet; kain tekstil kempa dan non-anyaman; kain tekstil microfiber; kain tekstil microfiber penyerap kelembaban; kain tekstil tahan air; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tekstil untuk digunakan dalam pembuatan tempat tidur; kain tekstil untuk pembuatan pakaian; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk bantal; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk kursi berlengan; kain tenun untuk perabotan; kain tenun untuk sofa; kain tenun yang sempit; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain terasa; kain tetron; kain tirai; kain tule; kain tumpukan; kain untuk alas kaki; kain untuk bendera; kain untuk bordir; kain untuk dekorasi interior; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk menghilangkan make-up; kain untuk pakaian; kain untuk pembuatan kertas; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain untuk sepatu bot dan sepatu; kain untuk tepi tikar tatami; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang dilekatkan, selain untuk keperluan alat tulis; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari bahan sintetis; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain zephyr; kain*; kain, tahan terhadap gas, untuk balon aeronautika; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat;
kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit;
kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kakebuton [selimut quilt]; kanopi boks; kanopi tempat tidur; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kantong tidur untuk berkemah; kantong tidur yang dilengkapi dengan bantal; kantong tidur yang membesar; kanvas sutra untuk bordir; kanvas untuk bordir; kanvas untuk permadani; kanvas untuk permadani atau bordir; karpet bepergian [selimut badan bawah]; karung bivak menjadi penutup untuk kantong tidur; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu berinsektisida; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; kerutan debu; khadag [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khadar [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; khata [upacara tradisional atau persembahan kain yang terbuat dari sutra]; kit terdiri dari kain untuk membuat selimut; kotak kain untuk menyimpan kartu ucapan; kotak mendukung pesta kain; kotak penutup musim semi; kue toppers dari kain; label kain perekat diri; label kain setrika; label perekat tekstil; label tekstil; label tekstil dicetak; label tekstil untuk kode batang; label tekstil untuk mengidentifikasi pakaian; lap muka; lap selimut; lapisan [tekstil]; lapisan tekstil untuk pakaian; lapisan topi, dari tekstil, dalam lembaran; lapisan-lapisan tirai mandi pancuran; lembar buaian; lembar buaian dipasang; lembar dipasang; lembar kantong tidur; lembar kelambu; lembaran [tekstil]; lemparan perjalanan; lencana kain; limbah kain katun; linan untuk menjilid buku; linen mandi; linen mandi, kecuali pakaian; linen meja dari tekstil; linen meja, bukan dari kertas; linen popok; linen rumah tangga; linen tempat tidur dan meja; liner kantong tidur;

marabout [kain]; melempar; melempar untuk perabotan; menerima selimut; merasa non-anyaman; merasa tenunan; minum tatakan gelas linen; pajang spanduk plastik; panji-panji kain; panji-panji plastik; panji-panji yang terasa; pelari meja, bukan dari kertas; pelindung kasur [alas tidur]; pemegang tirai dari bahan tekstil; penanda [label] kain untuk kain tekstil; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup [dari tekstil] untuk diisi dengan pelet polistiren untuk membentuk tempat duduk dan bantal; penutup [longgar] untuk perabotan; penutup bean bag; penutup eiderdown; penutup furnitur dari plastik; penutup furnitur dari tekstil; penutup furnitur kain yang tidak dipasang; penutup jok dari tekstil; penutup kasur; penutup kasur tahan air; penutup kasur tahan air dan penyerap; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro anti-tungau; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro antibakteri; penutup kasur yang terbuat dari serat mikro hypoallergenic; penutup kursi toilet dari tekstil; penutup meja dari tekstil; penutup meja pijat dari tekstil; penutup rel boks dari kain, tidak dipasang; penutup sofa; penutup tekstil untuk kursi toilet; penutup tekstil untuk tutup toilet; penutup tempat tidur; penutup tempat tidur dan meja; penutup toilet yang terpasang terbuat dari kain atau pengganti kain; perabotan dan kain pelapis; permadani tekstil; pers terasa; puff [perawatan jendela]; rok boks bayi; salib bahan tekstil, selain perhiasan; sapu tangan plastik; saputangan dari tekstile; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal bayi; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut; selimut [tempat tidur]; selimut anak-anak; selimut bawah; selimut bayi; selimut benua; selimut buaian; selimut bulu; selimut dari tekstil; selimut dekoratif; selimut futon; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut gaya Korea untuk bayi; selimut lampin; selimut penutup; selimut piknik; selimut printer dari tekstil; selimut selimut futon; selimut single-layer untuk tikar tidur; selimut sutra; selimut tebal isi kapas; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur sutra; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut terbuat dari kain terry; selimut tidur; selimut triko; selimut untuk hewan peliharaan rumah tangga; selimut untuk penggunaan di luar ruangan; selimut wol; selimut yang diisi dengan kapas; seprai anak-anak; seprai untuk tempat tidur hewan peliharaan; seprei; seprei kertas; seprei-seprei (kain); serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet dari tekstil; serbet kain; serbet meja dari tekstil; set sprei; spanduk kain; spanduk olahraga dan senam tekstil atau plastik; spanduk plastik; spanduk tekstil; spanduk tekstil atau plastik; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; stockinet; sutra [kain]; syal [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; taffeta [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja bukan dari kertas; taplak meja dari tekstil; taplak meja kecil; taplak meja, bukan dari kertas; taplak plastik menjadi pengganti tekstil; tas khusus disesuaikan untuk kantong tidur; tatakan gelas [linen meja]; tatakan gelas anggur dari plastik menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari kain linen; tatakan gelas plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil; tekstil berpola untuk digunakan dalam sulaman; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil digunakan dalam pembuatan layar kapal; tekstil rumah tangga; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tempat tidur melempar; tenugui [handuk katun Jepang]; teralis [kain]; ticks [sampul kasur]; tikar [alas gelas] dari tekstil; tikar meja renda, tidak terbuat dari kertas; tikar plastik untuk gelas minum, menjadi pengganti tekstil; tikar tempat vinil [pengganti tekstil]; tirai; tirai [tirai drop tebal]; tirai bersih; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil; tirai dari plastik; tirai dari tekstil; tirai indoor dan outdoor; tirai jendela; tirai mandi; tirai pintu; tirai shower dari tekstil atau plastik; tirai tekstil atau plastik; tirai vinil; toppers meja kain; tutup toilet dilengkapi dengan penutup kain; tutup toilet terpasang dilengkapi dengan pengganti kain; valances [tirai tekstil]; zephyr [pakaian]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050707
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:26:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; Alat listrik yang dapat menguap untuk keperluan mengusir nyamuk dan serangga; Alat Pengepres celana panjang; Alat Penyemprot Air Untuk Menyiram Bunga Dan Tumbuhan; Alat memasak yang menggunakan uap (bukan listrik); Alat pembersih dan peralatan cuci (selain listrik); Alat pembersih lidah; Alat penyuguh kopi dan teh (Bukan dari logam mulia); Alat untuk menghias kue atau meratakan krim pada kue; Alat untuk pengolahan makanan dan Minuman untuk keperluan rumah tangga (tidak memakai listrik); Bak mandi plastik yang dapat dipindah untuk hewan peliharaan; Bakul; Bantalan pembersih; Barang pecah belah; Barang-barang sikat; Baskom; Besek; Bongsang; Botol Air Minum Pelancong; Botol aluminium; Botol galon air; Botol gelas; Botol kaca (wadah); Botol kecil / botol cuka; Botol kemasan industri dari plastik; Botol minum dijual kosong; Botol minum untuk olah raga yang dapat dipakai ulang, dijual kosong; Botol olahraga; Botol olahraga dijual kosong; Botol penyemprot; Botol termos untuk air dingin; Bungbung; Cangkir kertas atau plastik; Cangkir kopi dan cawan; Cangkit teh; Ceblek; Centong; Cikrak; Corong; Cup kue dari kertas; Diffuser aromaterapi elektrik dan non-elektrik; Diffuser elektrik untuk pewangi udara; Diffuser minyak esensial; Diffuser minyak esensial elektrik; Dispenser air minum elektrik untuk hewan peliharaan; Dispenser untuk kertas toilet; Dispenser untuk krim perawatan kulit; Dorongan Air; Dudukan wadah botol kecil dari logam mulia; Dudukan wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia; Dudukan wadah botol kecil, bukan dari logam mulia, tempat minyak dan cuka; Dulang; Garpu saji dari plastik; Gayung; Gelas; Gelas anggur; Gelas minum dalam bentuk tumbler teh; Gelas patung;

540 Etiket



Gelas toples berdekorasi; Gelas, kotak makan siang dan wadah makanan; Gentong; Gerabah; Gilingan untuk keperluan rumah tangga dioperasikan secara manual; Gotoku [trivets untuk pemanas arang Jepang untuk keperluan rumah tangga]; Guci dapur [bukan dari logam mulia]; Insulated bags for carrying food items; Jepitan pakaian; Juicer, non-listrik; Kaca laminasi (selain untuk bangunan); Kaca pengaman untuk dijadikan jendela kendaraan; Kaca setengah jadi untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; Kaca untuk jendela kendaraan; Kaca yang dikeraskan (belum dikerjakan atau setengah dikerjakan), kecuali untuk bangunan; Kain pembersih, khususnya dalam bentuk gulungan, dan juga wadah untuk mengeluarkan untuk tissue, khususnya dispenser kain pembersih; Kain untuk membersihkan lantai; Kain untuk pembersih kacamata; Kaleng/kotak kecil khusus untuk menyimpan teh; Kandang untuk membawa hewan peliharaan; Kantung teh; Kemasan pemanas atau pendingin yang diisi dengan bahan kimia yang siap bereaksi bila diperlukan; Kemasan wadah gelas untuk makanan; Kemasan wadah gelas untuk minuman; Kemoceng; Kendi; Kepala sikat gigi listrik; Keranjang yang terbuat dari anyaman, logam, kain untuk keperluan rumah tangga; Ketel Bukan Listrik; Ketel besi; Klakat; Kotak dari gelas; Kotak dingin portabel bukan listrik; Kotak krim kosmetik; Kotak kue plastik; Kotak makanan; Kotak terbuat dari kain; Kristal (Barang pecah belah); Kuas untuk kosmetik; Kyusu [teko gaya Jepang], bukan dari logam mulia; Langseng; Lap pembersih; Lap smartphone kering sebagai aksesori smartphone; Loyang; Mandarin [saringan]; Mangkok; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Mug untuk teh dan kopi; Nampan untuk keperluan rumah tangga; Oven Belanda; Panci anti lengket (Teflon); Panci bertekanan (otoklaf); Panci dan wajan masak [non-listrik]; Panci gerabah (kaca) tahan panas; Panci keramik bertangkai; Panci panekuk Denmark; Panci panekuk Swedia; Panci presto; Parutan (alat rumah tangga); Pegangan lengan isolasi untuk kaleng minuman dan botol; Pegangan untuk benang gigi; Pembagi kue; Pembersih debu; Pembuat kopi non-listrik; Pembuat kue; Pemegang untuk sikat gigi; Pemeras tabung pasta gigi; Pemotong/pisau biskuit/kue kecil; Pencabut tutup botol; Pendaringan; Pendingin listrik non-listrik; Penekan kopi; Pengaduk untuk air bak mandi air panas (yukakibo); Pengganti bagian kepala sikat gigi; Pengganti kepala sikat gigi; Pengki; Pengocok sayur; Penjepit; Penjepit untuk menyajikan asparagus; Penjepit untuk menyajikan barbekyu; Penjepit untuk menyajikan daging; Penjepit untuk menyajikan roti; Penopang Pisau di meja; Penopang pisau; Penyangga kue bertingkat; Penyemprot untuk penata rambut; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Peralatan makan dari keramik; Peralatan makan dari keramik, selain pisau, garpu dan sendok; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Peralatan untuk mengambil kotoran hewan; Perangkap untuk memonitor nyamuk; Perangkap untuk memonitor serta mengendalikan nyamuk; Perangkat minuman teh [alat makan]; Perangkat piring untuk menyajikan makanan; Perangkat yang digunakan di bar, yaitu alat pembuka botol, pengocok koktail, dekanter, wadah botol wine, alat pembuka botol wine, alat pendingin untuk wine bukan listrik; Perendam daun teh non-elektrik, poci teh; Periuk (pot) panas bukan dipanaskan listrik; Perlengkapan memasak yang dapat dibawa-bawa untuk penggunaan di luar rumah; Pers Perancis; Piring; Piring dari bahan organik (daun jati); Piring makan; Poci; Pot tanah liat untuk menyiapkan obat-obatan (bukan listrik); Pot teh non-listrik; Rak Piring; Ringkok (Mangkok); Sabut pembersih berbahan stainless; Sabut pembersih dari stainless; Sapu Duk (Sapu Ijuk); Sapu dinding; Sapu lantai; Sapu lidi; Saringan Kopi, bukan listrik; Saringan dan pembuat teh; Sarung tangan nitrile untuk keperluan rumah tangga; Sarung tangan untuk memasak; Sarung tangan untuk menggosok; Sediaan bahan pembuat sikat; Sedotan Lipat; Sedotan Lipat dari bahan logam; Sedotan minum dari plastik; Semprotan parfum; Sendok kaleng sampah; Sendok kue tart; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok saji; Sendok saji dari plastik; Sendok-sendok masak; Serit (Sisir Rambut); Serok penggorengan; Siboria dari logam mulia; Siboria, bukan dari logam mulia; Sie (Kotak Sayuran); Sikat Eyeliner; Sikat Maskara; Sikat debu mantel; Sikat gigi (manual dan listrik); Sikat gigi dan benang interdental; Sikat gigi dengan ujung berumbai; Sikat gigi jari; Sikat gigi untuk gigi buatan; Sikat gigi, peralatan dan perkakas untuk kebersihan dan perawatan gigi, lidah dan gusi; Sikat hewan peliharaan; Sikat interdental dengan kuas dan pegangan; Sikat pembersih lidah; Sikat pembersih sedotan; Sikat pemulas mata; Sikat perona pipi; Sikat untuk keperluan pribadi; Sikat untuk membersihkan kaca pintu dan kaca jendela; Spatula; Spons gosok; Spons gosok untuk mencuci piring; Spons untuk keperluan rumah tangga; Spons untuk membersihkan instrumen medis; Stick es krim; Tabung teh; Tabung-tabung dan kotak-kotak; Talenan; Tas dan wadah terisolasi untuk makanan atau minuman untuk penggunaan rumah tangga; Tas dengan lapisan aluminium foil; Tas es; Tas pelengkapan untuk menjaga suhu dingin atau panas; Tas penyimpanan asi; Tas penyimpanan makanan dan minuman; Tas untuk membawa asi; Tatakan; Tatakan Kue; Tatakan gelas, bukan dari kertas; Tatakan gelas, bukan dari kertas dan selain kain linen; Teko teh; Tempat Spon; Tempat dan dispenser untuk keperluan gigi; Tempat gula; Tempat kertas toilet; Tempat sisir; Tempat tisu kamar mandi; Tempat untuk keperluan pembersih badan; Tempat/wadah sayur; Tepas Untuk Keperluan dapur; Termos air; Termos es; Tolok (Tempat Menyimpan Hasil Tangkapan Ikan); Tongkat untuk Pemasangan Lampu; Toples Kaca; Toples untuk makanan hewan peliharaan; Tumbler [gelas minum]; Tumbler untuk digunakan sebagai gelas minum; Tutup botol galon air; Tutup gelas; Tutup gelas plastik berbentuk cembung; Tutup gelas plastik berbentuk datar; Tutup periuk; Ulekan; Wadah bedak padat dari logam mulia; Wadah bedak padat, bukan dari logam mulia; Wadah bedak padat, bukan dari logam mulia, dijual kosong; Wadah bedak wajah; Wadah botol kecil; Wadah botol kecil dari logam mulia; Wadah botol kecil tempat minyak dan cuka; Wadah botol kecil, bukan dari logam mulia; Wadah kemasan industri dari kaca atau porselin; Wadah makanan dan minuman untuk kegunaan rumah tangga dan untuk bepergian; Wadah makanan untuk hewan peliharaan rumah tangga; Wadah minuman (tumblers); Wadah minuman dijual kosong; Wadah terbuat dari tempurung kelapa untuk keperluan rumah tangga; Wadah tisu; Wadah untuk Menyimpan buah-buahan; Wadah untuk keperluan rumah tangga, dapur dan memasak; Wadah untuk menampung dan mengeluarkan (dispensing) sediaan-sediaan perawatan kulit dan perawatan rambut untuk keperluan kosmetik dan rumah tangga; Wadah untuk menu tambahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas/sayuran; Wadah/tempat penyimpan benang pembersih gigi;
Wadah perlengkapan mandi terpasang; Wajan anti lengket; Wajan ceper (peralatan masak); aerator anggur; akuarium dalam ruangan; alas piring dari bambu; alas piring dari gabus; alas piring dari karet; alas piring dari kayu; alas piring dari kulit; alas piring dari logam; alas piring dari plastik bukan pengganti tekstil; alas piring, bukan dari kertas atau tekstil; alas-alas yang tidak lengket untuk memasak pada kisi-kisi/grill pemanggang untuk digunakan pada kisi-kisi/grill pemanggang; alat air untuk membersihkan gigi dan gusi; alat alat kebersihan rumah tangga; alat dapur yang dioperasikan dengan tangan untuk mencacah makanan; alat elektrik untuk membasmi nyamuk dan serangga; alat makan hewan peliharaan diaktifkan oleh sensor laser; alat masak bukan listrik; alat memasak dengan tekanan uap, bukan listrik, untuk memasak; alat pemadam lilin; alat pemadam lilin dari logam mulia; alat pemadam lilin, bukan dari logam mulia; alat pembersih [instrumen pembersih]; alat pemeras tortilla, [peralatan dapur] non-listrik; alat pemotong kue; alat pengepel; alat pengeruk es; alat penggiling, non-listrik; alat penghapus debu, non-listrik; alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi; alat penguap parfum; alat penguap untuk parfum, kosong; alat penguap yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; alat penyemprotan; alat penyiram; alat penyiram rumput; alat penyiram untuk menyiram bunga dan tanaman; alat untuk membersihkan gigi dan gusi

menggunakan air bertekanan tinggi untuk digunakan di rumah; alat untuk memoles lilin, non-listrik; alat untuk raclette, non-listrik; alat untuk sandaran sumpit; alat-alat untuk menyajikan makanan; alu kayu; alu kayu dan mortir; alu kayu untuk penggunaan dapur; alu untuk penggunaan dapur; ampul gelas untuk pengobatan, kosongkan; aplikator bertenaga baterai untuk menerapkan kosmetik pada bulu mata; aplikator kosmetik; aplikator lantai yang bisa dipasang pada gagang pel; aplikator lilin lantai dapat dipasang pada gagang pel; aplikator listrik untuk menerapkan kosmetik ke bulu mata; aplikator rias; aplikator rias mata; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk kulit; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk rambut; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tangan; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk tubuh; aplikator untuk menerapkan lotion kosmetik untuk wajah; aplikator untuk menerapkan lotion kulit kosmetik; aplikator untuk menerapkan lotion wajah kosmetik; aplikator untuk pengaplikasian tata rias mata; apusan untuk membersihkan instrumen medis; arca [patung-patung] dari porselen, keramik, tembikar atau kaca; artikel untuk keperluan pembersihan; aspergillum bukan dari logam mulia; aspergillum dari logam mulia; atomizers untuk keperluan rumah tangga; atomizers yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan rumah tangga; ayakan untuk keperluan rumah tangga; bagian atas kue dari kaca; bagian atas kue dari keramik; bagian atas kue dari porselen; bahan polishing untuk membuat mengkilap, kecuali preparasi, kertas dan batu; bahan reflektif terbuat dari kaca untuk menangkap cahaya; bahan tebal untuk memegang wadah panas; bahan untuk pembuatan kuas; bahan-bahan penyikat; bak mandi bayi; bak mandi plastik untuk anak-anak; bak mandi tiup untuk bayi; bak mandi untuk anak-anak; bak pembilasan; bak sampah; bakeware; bakeware karton sekali pakai; baki keperluan rumah tangga; baki kertas, untuk keperluan rumah tangga; baki kompos untuk keperluan rumah tangga; baki pemutih gigi [wadah] untuk digunakan di rumah; baki penyajian; baki peralatan makan; baki sampah untuk hewan peliharaan; baki sampah untuk hewan peliharaan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam mulia; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam; baki untuk keperluan rumah tangga, dari logam mulia; bank koin; bantalan abrasif untuk keperluan dapur; bantalan abrasif untuk keperluan dapur atau rumah tangga; bantalan buffing wajah; bantalan eksfoliasi; bantalan eksfoliasi kaki; bantalan gosok logam; bantalan liner sekali pakai disesuaikan untuk kotak kotoran hewan; bantalan logam untuk dibersihkan; barang berlubang; barang pecah belah dari tanah; barang pecah belah dekoratif; barang pecah belah, porselen dan gerabah; barang porselen; barang-barang keperluan kamar mandi; barang-barang mandi shower; baskom [mangkuk]; baskom [wadah]; baskom cuci (mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi); baskom cuci [mangkok, bukan bagian dari instalasi sanitasi]; baskom tembikar; baskom yang tidak menjadi bagian dari instalasi sanitasi; baster untuk penggunaan dapur; basting sendok [peralatan memasak]; batang kaca; batang kaca untuk digunakan dalam pembuatan; batang kaca, bukan untuk bangunan; batu pizza; bejana air suci dari logam mulia; bejana air suci, bukan dari logam mulia; bejana kaca domestik yang diinsulasi panas; bejana kaca untuk obat dijual kosong; bejana keramik; benang fiberglass, selain untuk penggunaan tekstil; benang gigi; benang gigi bertenaga baterai; benang gigi obat; benang kaca, selain untuk penggunaan tekstil; benang pembersih gigi; benang untuk gigi; benang untuk keperluan gigi; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari china; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kaca; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari keramik; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari porselen; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari tembikar; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari terra-cotta; bentuk pop freezer plastik; berdiri teko kopi; berkemah panggangan [peralatan memasak]; bertengger untuk sangkar burung; beverageware; bingkai untuk mengeringkan dan mempertahankan bentuk item pakaian; bisa tab penarik; blender makanan non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender makanan, non-listrik; blender, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, non-listrik, untuk persiapan makanan; blok pisau; bobot taplak meja; boiler ganda; bola cermin; bola cucian [peralatan rumah tangga]; bola kaca [wadah]; bola kaca hias; bola lampu baster; bombilhas [sedotan] untuk cuias [bejana minum] untuk yerba maté; boot tandu dari kayu; botol; botol air; botol air aluminium; botol air aluminium, kosong; botol air plastik yang dapat digunakan kembali; botol air plastik yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air plastik, kosong; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali; botol air stainless steel yang dapat digunakan kembali, kosong; botol air terjual kosong; botol air untuk sepeda; botol air, kosong, untuk sepeda; botol anggur; botol anggur membuai; botol besar dari kaca/wadah botol besar dibalut anyaman sebagai pelindung; botol insulasi; botol isolasi; botol isotermik; botol kaca; botol kaca [wadah]; botol kaca dekoratif; botol kaca untuk obat, kosong; botol minum; botol minum untuk olahraga; botol minuman; botol olahraga, kosong; botol parfum; botol parfum, kosong; botol pasir dekoratif; botol pendingin; botol plastik untuk kemasan; botol semprot; botol semprot, kosongkan; botol siphon untuk air berkarbonasi; botol terisolasi termal; botol tuangkan; botol untuk mengaplikasikan warna rambut; botol untuk minuman; botol vakum; botol, dijual kosong; botol, khususnya botol plastik; botol, kosong, untuk obat-obatan; botol-botol plastik; buckskin untuk pembersih; bulu babi untuk pembuatan kuas; bulu binatang [sikat]; bulu kuda untuk pembuatan kuas; bulu sikat gigi; cachepots; cake toppers terra cotta; candelabra [kandil]; candelabra [kandil] dari logam mulia; candelabra [kandil], bukan dari logam mulia; cangkir; cangkir 3D-polycapsule biodegradable; cangkir biodegradable; cangkir buah; cangkir dapat digunakan kembali; cangkir demi logam mulia; cangkir dinding ganda; cangkir dinding ganda dengan tutup; cangkir dinding ganda dengan tutup dan sedotan; cangkir kardus; cangkir kertas; cangkir kompos; cangkir kopi; cangkir kopi dari keramik; cangkir kue muffin; cangkir kue silikon; cangkir logam mulia; cangkir minum; cangkir minuman dari kaca; cangkir minuman dari porselen; cangkir minuman dari tembikar; cangkir pelatihan untuk bayi; cangkir pelatihan untuk bayi dan anak-anak; cangkir sake; cangkir sipper; cangkir telur; cangkir telur dari logam mulia; cangkir telur, bukan dari logam mulia; cangkir terisolasi stainless steel isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; cangkir terisolasi stainless steel yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; cangkir yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; cangkir yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; casserole [piring]; cat kotak ember; cawan; celengan; celengan babi; celengan logam; celengan logam mulia; celengan terbuat dari porselen; celengan, bukan dari logam; celengan, bukan dari logam mulia; ceret bersiul; ceret teh, non-listrik; ceret, non-listrik; cetakan [peralatan dapur]; cetakan coklat; cetakan cupcake; cetakan es batu; cetakan es batu untuk lemari es; cetakan kue; cetakan manisan; cetakan masakan; cetakan plastik untuk es lilin; cetakan plastik untuk keperluan rumah tangga dalam pembuatan sabun; cetakan puding; chawan [mangkuk nasi Jepang]; chawan [mangkuk nasi Jepang] dari logam mulia; chawan [mangkuk nasi Jepang], bukan dari logam mulia; cina dekoratif; cincin handuk; cincin handuk dari logam mulia; cincin handuk, bukan dari logam mulia; cincin kue; cincin lilin dari logam mulia; cincin lilin, bukan dari logam mulia; cincin serbet; cincin serbet dari logam mulia; cincin serbet, bukan dari logam mulia; cincin tetes lilin; cincin unggas; cincin untuk burung; cincin untuk mengidentifikasi burung; coaster dari logam biasa; coaster dari logam mulia; coaster gabus; coaster kulit; coaster plastik bukan pengganti tekstil; compact powder dari logam mulia dijual kosong; corong; corong pai; corong untuk penggunaan dapur; cosies teh; cuias [wadah minum] untuk yerba maté; cupcake kue cangkir; currycombs; dasi pengikat; decanters; decanters wiski; dekorasi porselen untuk kue; demijohns; derek pembersih; diffuser minyak aromatik, selain diffuser buluh, listrik dan non-listrik; diffuser minyak aromatik, selain reed diffusers; dilewati; dipan jari; dipan jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; dipan jari untuk perawatan gigi atau mulut; dispenser adonan untuk penggunaan dapur; dispenser aerosol, bukan untuk keperluan medis; dispenser benang gigi; dispenser bola kapas; dispenser

kertas toilet; dispenser minuman portabel [wadah]; dispenser pompa untuk bumbu; dispenser pompa untuk keperluan rumah tangga; dispenser pribadi untuk pil atau kapsul untuk keperluan rumah tangga; dispenser sabun; dispenser sabun otomatis; dispenser serbet untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk kosmetik; dispenser untuk losion, sampo, kondisioner dan sabun mandi; dispenser untuk persiapan pembersihan; dispenser untuk sabun cair; dispenser untuk sabun cair untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu selulosa, untuk keperluan rumah tangga; dispenser untuk tisu wajah; dropper untuk keperluan kosmetik; dropper untuk keperluan rumah tangga; dudukan besi datar; dudukan botol; dudukan sikat cukur; dusters furnitur; ekstraktor jus buah, non-listrik; ember; ember anggur; ember batubara; ember batubara untuk keperluan rumah tangga; ember cat; ember kamar mandi; ember logam; ember makan siang; ember pel; ember pel pemeras; ember pembilasan; ember plastik; ember plastik untuk menyimpan mainan mandi; ember popok; ember sampah; ember sampanye; ember sauna; ember umpan; ember yang dilengkapi alat pemeras pel; ember yang terbuat dari kain tenun; epergnes; epergnes dari logam mulia; epergnes, bukan dari logam mulia; es batu yang dapat digunakan kembali; fiberglass, selain untuk insulasi atau penggunaan tekstil; figur model [ornamen] terbuat dari china; figur model [ornamen] terbuat dari kaca; figur model [ornamen] terbuat dari keramik; figur model [ornamen] terbuat dari porselen; figur model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; filamen untuk membuat kuas; filter untuk digunakan dalam kotak kotoran kucing; fondues [peralatan memasak], non-listrik; frit [kaca tanah yang digunakan dalam pembuatan kaca]; gagang sapu; gagang sapu dari kayu; gagang sapu dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gagang tempat handuk; gantungan baju pengeringan; gantungan baju pengeringan yang dirancang khusus untuk pakaian khusus; gantungan handuk kertas; garis cuci putar; garpu barbekyu; garpu dari kayu untuk memasak; garpu memanggang marshmallow; garpu memasak; garpu memasak hotdog; garpu penyajian pasta; garpu saji; garpu ukiran; gelas; gelas (wadah); gelas [kapal minum]; gelas [wadah minuman]; gelas [wadah]; gelas berbasis bubur kertas biodegradable; gelas bir; gelas bir gandum; gelas collins; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; gelas dari bahan organik (daun jati); gelas dari bahan organik (pelepah pinang); gelas dari logam mulia; gelas dicat; gelas grappa; gelas kaca; gelas kamar mandi; gelas kertas; gelas kertas atau plastik; gelas koktail; gelas kopi; gelas margarita; gelas martini; gelas minum; gelas minum isi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; gelas minum yang dapat digunakan kembali dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; gelas minum yang dapat digunakan kembali dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; gelas minum yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; gelas minuman; gelas minuman keras; gelas opal; gelas opaline; gelas pencampur [pengocok]; gelas pengaman setengah jadi; gelas pilsner; gelas pint; gelas pintal; gelas plastik; gelas plat dipoles [produk setengah jadi]; gelas sake, bukan dari logam mulia; gelas sampanye; gelas setengah jadi, kecuali kaca yang digunakan dalam bangunan; gelas sherry; gelas sikat gigi; gelas tangkai; gelas teh; gelas tembakan; gelas tidak dikerjakan, kecuali gelas yang digunakan dalam bangunan; gelas wiski; gelas, bukan dari logam mulia; gerabah; gerabah domestik dari insulasi panas; guci apoteker; guci dari logam mulia; guci kopi, non-listrik; guci porselen; guci porselen untuk selai dan jeli; guci untuk memperlakukan hewan peliharaan; guci untuk penggunaan rumah tangga; guci*; guci, bukan dari logam mulia; gudang garam; gudang garam dari logam mulia; gudang garam, bukan dari logam mulia; gujeolpan [piring saji pernis sembilan bagian]; habitat semut dalam ruangan; habitat serangga dalam ruangan; hachi [mangkuk saji gaya Jepang]; hewan model [ornamen] terbuat dari china; hewan model [ornamen] terbuat dari kaca; hewan model [ornamen] terbuat dari keramik; hewan model [ornamen] terbuat dari porselen; hewan model [ornamen] terbuat dari tembikar; hewan model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; hidangan bunga rampai; hidangan permen; hidangan pie; hidangan ramekin; hidangan siput; hidangan sundae; hot pad [trivets]; injector untuk keperluan kuliner; injektor daging; injektor rendaman; instrumen pembersih, dioperasikan dengan tangan; irisan ikan [peralatan memasak]; jack boot; jari-jari gigi; jarum penopang; jarum suntik bunga; jarum suntik icing; jarum suntik rumah kaca; jarum suntik taman; jarum suntik tanaman; jarum suntik untuk keperluan kuliner; jarum suntik untuk menyiram bunga dan tanaman; jatuh pengering bola [peralatan rumah tangga]; jeruji kaca, bukan untuk bangunan; jubako [Sarang kotak makanan Jepang]; juicer jeruk; kabaret [nampan]; kabaret [nampan] dari logam mulia; kabaret [nampan], bukan dari logam mulia; kaca berbintik-bintik [produk setengah jadi]; kaca bercahaya, bukan untuk bangunan; kaca berenamel, bukan untuk bangunan; kaca berlabel [produk setengah jadi]; kaca berpola, bukan untuk bangunan; kaca bubuk untuk dekorasi; kaca datar laminasi, bukan untuk bangunan; kaca dekoratif, bukan untuk bangunan; kaca dengan konduktor listrik halus; kaca ditekan; kaca jendela untuk kendaraan, belum selesai; kaca lembaran berwarna, bukan untuk bangunan; kaca lembaran biasa, bukan untuk bangunan; kaca lembaran yang dimodifikasi, bukan untuk bangunan; kaca patri dekoratif; kaca pelat halus [produk setengah jadi]; kaca pelat kabel, bukan untuk bangunan; kaca pengaman, bukan untuk bangunan; kaca plat tanah [produk setengah jadi]; kaca tempered, bukan untuk bangunan; kaca untuk jendela kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal atau lampu depan untuk kendaraan [produk setengah jadi]; kaca untuk lampu sinyal lalu lintas [produk setengah jadi]; kaca yang belum dikerjakan untuk digunakan dalam seni industri, laboratorium, medis, dan kimia; kaca yang sebagian dikerjakan, yaitu, ingot, tabung, batang, cakram, pelat, dan cincin semuanya untuk keperluan industri umum; kaca, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, kecuali kaca bangunan; kacamata halaman; kacamata highball; kacamata port; kacamata ramah; kacamata schnapps; kacamata vodka; kafilah air; kain lap penghapus debu; kain lap piring; kain lap, kain penyeka dan kulit dari chamois, semua untuk keperluan membersihka; kain microfiber untuk membersihkan; kain pel; kain pembersih [lap]; kain pembersih untuk kamar bersih; kain pemoles; kain penutup peralatan rumah tangga dan dapur; kain setrika; kain spons untuk dibersihkan; kain untuk membersihkan; kain untuk membersihkan botol bayi; kain untuk membersihkan debu dan untuk membersihkan; kain untuk membersihkan kacamata; kain untuk membersihkan konektor serat optik; kain untuk membersihkan lensa kamera; kain untuk membersihkan senjata; kain untuk memoles sepatu; kain untuk mengeringkan; kain untuk pembersih; kait tombol; kaleng penyiraman; kaleng popcorn, kosong, untuk keperluan rumah tangga; kaleng susu; kancing kait; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kandang untuk mengumpulkan serangga; kantin [labu]; kantong teh bersandar; kapal logam untuk membuat es dan minuman es; kapal minum; kapal porselen domestik yang diinsulasi panas; kapal saus; kapal saus dari logam mulia; kapal uap makanan, non-listrik; kapsul cappuccino isi ulang dari plastik; kapsul kakao isi ulang dari plastik; kapsul kopi barley isi ulang dari plastik; kapsul kopi barley yang bisa di resuable dari plastik; kapsul kopi ginseng isi ulang plastik; kapsul kopi ginseng resuable dari plastik; kapsul kopi isi ulang plastik; kapsul kopi resuable dari plastik; kapsul plastik cappuccino yang dapat direset; kapsul plastik kakao yang bisa direset; kapsul teh isi ulang plastik; kapsul teh plastik; karpet garu; kartrid kaca untuk obat, kosong; karya seni dari porselen, gerabah atau gelas; karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; karya seni dari porselen, terakota atau kaca; karya seni terra-cotta; karya seni yang terbuat dari china; karya seni yang terbuat dari kaca; karya seni yang terbuat dari keramik; karya seni yang terbuat dari kristal; karya seni yang terbuat dari porselen; karya seni yang terbuat dari tembikar; kasing sumpit; kasing yang disesuaikan untuk peralatan kosmetik; kejang cuka; kendi anggur; kendi bir; kendi dari logam mulia; kendi kecil; kendi krim; kendi sirup; kendi susu; kendi, bukan dari logam mulia; kepala pel; kepala pengganti untuk sikat gigi listrik; kerah tetesan anggur disesuaikan secara khusus untuk digunakan di bagian atas botol anggur untuk menghentikan tetesan; kerah tetesan untuk botol anggur; keramik untuk keperluan rumah tangga; keranjang bambu untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja anyaman untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja

genggam plastik untuk keperluan rumah tangga; keranjang belanja untuk keperluan rumah tangga; keranjang binatu; keranjang bunga; keranjang cucian; keranjang cucian untuk keperluan rumah tangga; keranjang kawat untuk memanggang; keranjang kertas bekas; keranjang pengukus; keranjang piknik yang dipasang, termasuk piring; keranjang roti rumah tangga; keranjang roti untuk keperluan rumah tangga; keranjang sampah; keranjang tanaman; keranjang untuk keperluan rumah tangga; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, bukan dari logam mulia; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam; keranjang untuk penggunaan rumah tangga, dari logam mulia; keranjang, untuk penggunaan rumah tangga, dari papier mâché; kertas untuk memanggang; kerudung akuarium; kerupuk kepiting; kerupuk lobster; kios jari gigi; kios jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; kios jari untuk perawatan gigi atau mulut; kisi-kisi non-listrik [peralatan memasak]; kit perawatan gigi yang terdiri dari sikat gigi dan benang; kolom piala porselen, keramik atau kaca; kontainer rumah tangga; kotak bento; kotak gula bukan dari logam mulia; kotak jendela; kotak jendela terbuat dari batu; kotak jendela terbuat dari beton; kotak jendela terbuat dari kayu; kotak jendela terbuat dari logam; kotak jendela yang terbuat dari plastik; kotak kaca dekoratif; kotak kotoran kucing; kotak kue plastik untuk keperluan rumah tangga; kotak logam, untuk mengeluarkan handuk kertas; kotak makan siang; kotak makan siang dari kertas; kotak makan siang terisolasi termal; kotak makan siang yang terbuat dari logam; kotak makan siang yang terbuat dari plastik; kotak pendingin portabel, non-listrik; kotak permen; kotak permen dari logam mulia; kotak permen, bukan dari logam mulia; kotak pil [bukan untuk keperluan medis]; kotak pil dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; kotak pil untuk penggunaan pribadi; kotak pil, bukan dari logam mulia, untuk penggunaan pribadi; kotak resep [wadah rumah tangga]; kotak sabun; kotak sampah otomatis untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kotak sampah untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak sandwich; kotak terbuat dari kristal; kotak tisu; kotak uang dari logam; kotak uang logam; kotak uang yang terbuat dari logam mulia; kotak uang, bukan dari logam; kotak uang, bukan dari logam mulia; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas; kotak untuk mengeluarkan handuk kertas, untuk keperluan rumah tangga; kotak-kotak kaca; kotedai [papan setrika gaya Jepang]; kristal [gelas]; kuali; kuas *; kuas bibir; kuas file; kuas kosmetik; kuas untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; kuas untuk grooming golf menempatkan hijau; kuas, kecuali kuas cat; kubah keju; kubah kue; kubah makanan; kubah penutup makanan terisolasi; kudeta [mangkuk]; kue topen dari tembikar; kue toppers dari cina; kue toppers kristal; kulit chamois untuk dibersihkan; kulit kambing gunung untuk pembersih; kulit pizza; kursi toilet untuk anak-anak; kurung sabun; kyusu [teko gaya Jepang]; kyusu [teko gaya Jepang] dari logam mulia; labu terisolasi untuk keperluan rumah tangga; lantai vas dari tanah liat; lap bulu; lap debu; lap pembersih; lap pembersih dari bahan tekstil; lap pembersih untuk peralatan makan; lap pembersih untuk sekali pakai; lap sintetis chamois; layanan [piring] dari logam mulia; layanan [piring], bukan dari logam mulia; layanan kopi [peralatan makan]; layanan kopi dari logam mulia; layanan kopi, bukan dari logam mulia; layanan teh dari logam mulia; layanan teh, bukan dari logam mulia; layar percikan untuk penggunaan dapur; lempot; lembar kue; lengan isolasi untuk memegang botol; lengan isolasi untuk memegang gelas minuman; lengan isolasi untuk memegang kaleng minuman; lengan pengupas bawang putih non-listrik; lilin dengan perlindungan angin; limbah kapas untuk dibersihkan; liner disesuaikan untuk kotak kotoran hewan peliharaan; loyang dari logam biasa; loyang kue; loyang panggang; loyang untuk memanggang; majolika; mandi burung tidak menjadi struktur; mandi burung, bukan menjadi struktur; mandi caddies; mandi gigitiruan; mangers untuk domba; mangers untuk kuda; mangers untuk sapi; mangkok kertas untuk memanggang; mangkuk [baskom]; mangkuk berbasis pulp kertas biodegradable; mangkuk biodegradable; mangkuk buah; mangkuk buah dari kaca; mangkuk bunga; mangkuk bunga dari logam mulia; mangkuk bunga, bukan dari logam mulia; mangkuk cukur; mangkuk dangkal; mangkuk dari bahan organik (daun jati); mangkuk dari logam mulia; mangkuk getah; mangkuk gula; mangkuk gula dari logam mulia; mangkuk gula, bukan dari logam mulia; mangkuk ikan mas; mangkuk jari; mangkuk kaca; mangkuk kaca ikan mas; mangkuk keramik; mangkuk kompos; mangkuk minum hewan peliharaan; mangkuk plastik; mangkuk saji; mangkuk salad; mangkuk salad dari logam mulia; mangkuk salad, bukan dari logam mulia; mangkuk sekali pakai; mangkuk sepele; mangkuk sup; mangkuk sup dari logam mulia; mangkuk sup, bukan dari logam mulia; mangkuk untuk digunakan dalam pewarnaan rambut; mangkuk untuk mencampur bahan makanan; mangkuk yang terbuat dari kertas; mangkuk, bukan dari logam mulia; manik-manik kaca padat untuk digunakan sebagai pengisi senyawa plastik dan karet; manik-manik penggiling keramik untuk digunakan dalam penggilingan basah; manik-manik penggilingan kaca untuk digunakan dalam penggilingan basah; mashers makanan; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari cina; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari kaca; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari keramik; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari porselen; meja makan burung; meja putar untuk menghidangkan makanan; memasak kantong mesh, selain untuk microwave; memberi makan dan minum mangkuk; memberi makan palung logam untuk ternak; memberi makan palung untuk babi; memberi makan palung untuk ternak; membersihkan kapas; membersihkan sarung tangan dari kain; membersihkan sisir; membersihkan spons; membersihkan swab untuk keperluan rumah tangga; membilas mangkuk; membungkus dengan isolasi termal untuk kaleng agar isinya tetap panas atau dingin; memeras botol; memeras botol, kosongkan; menanam mangkuk; menanam tenda yang sedang tumbuh; mencuci tas menjadi wadah rias, pas; mencuci tas, pas, untuk membawa perlengkapan mandi; mendorong sapu; mendukung panggangan; menggosok spons; menorah; menuang dan menuangkan semburan untuk keperluan rumah tangga; menuangkan cerat untuk keperluan rumah tangga; menuangkan semburan; menumbuhkan tenda; menyimpan guci; mesin mie, dioperasikan dengan tangan; mesin pemotong daging, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; minum coaster, bukan dari kertas atau tekstil; minum coaster, selain dari kertas atau tekstil; minum dispenser jerami; minum gelas dari logam mulia; minum gelas, bukan dari logam mulia; minum palung; minum palung untuk babi; minum palung untuk hewan; minum palung untuk ternak; minum palung untuk unggas; minum stein; minum tanduk; minuman keras; mixer dapur, non-listrik; mixer makanan, non-listrik; mixer makanan, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; mobil model skala [ornamen] dari cina; mobil model skala [ornamen] dari gerabah; mobil model skala [ornamen] dari kaca; mobil model skala [ornamen] dari keramik; mobil model skala [ornamen] dari porselen; mobil model skala [ornamen] dari terra-cotta; model [ornamen] terbuat dari china; model [ornamen] terbuat dari kaca; model [ornamen] terbuat dari keramik; model [ornamen] terbuat dari porselen; model [ornamen] terbuat dari tembikar; model [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model kendaraan [ornamen] terbuat dari china; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kaca; model kendaraan [ornamen] terbuat dari keramik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari porselen; model kendaraan [ornamen] terbuat dari tembikar; model kendaraan [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model mobil [ornamen] terbuat dari china; model mobil [ornamen] terbuat dari kaca; model mobil [ornamen] terbuat dari keramik; model mobil [ornamen] terbuat dari porselen; model mobil [ornamen] terbuat dari tembikar; model mobil [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model mobil miniatur [ornamen] dari china; model mobil miniatur [ornamen] dari gerabah; model mobil miniatur [ornamen] dari kaca; model mobil miniatur [ornamen] dari keramik; model mobil miniatur [ornamen] dari porselen; model mobil miniatur [ornamen] dari terra-cotta; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari china; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kaca; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari keramik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari porselen; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari tembikar; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari terra-cotta; model skala [ornamen] dari cina; model skala [ornamen] dari kaca; model skala

[ornamen] dari keramik; model skala [ornamen] gerabah; model skala [ornamen] porselen; model skala [ornamen] terakota; mortir dan alu kayu; mortir kayu; mortir kayu untuk penggunaan dapur; mortir untuk penggunaan dapur; mosaik kaca dan ubin keramik, bukan untuk bangunan; mosaik kaca, bukan untuk bangunan; mozaik dari ubin gelas dan keramik, bukan untuk konstruksi; muddlers buah; mug; mug cina; mug dari logam mulia; mug dengan tutup untuk perjalanan; mug keramik; mug minum pintar; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; mug minum pintar dengan chip pintar bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; mug perjalanan kopi; mug perjalanan terisolasi; mug plastik; mug porselen; mug tembikar; mug terisolasi; mug yang dapat digunakan kembali; mug, bukan dari logam mulia; mural mosaik kaca; mural ubin mosaik kaca; nampan biodegradable untuk keperluan rumah tangga; nampan budidaya bunga dan tanaman; nampan makan; nampan remah; nampan saji dari logam mulia; nampan saji sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; nampan saji terbuat dari rotan; nampan saji, bukan dari logam mulia; nampan untuk digunakan dalam polishing kuku; nampan untuk memanggang; nozel plastik untuk kaleng penyiraman logam; nozel semprot plastik untuk penyiraman selang; nozel untuk kaleng penyiraman; nozel untuk menyiram selang; nozel untuk selang sprinkler; ornamen [patung] terbuat dari kaca; ornamen [patung] terbuat dari keramik; ornamen [patung] terbuat dari kristal; ornamen [patung] terbuat dari porselen; ornamen [patung] terbuat dari tembikar; ornamen [patung] yang terbuat dari porselen; ornamen [patung] yang terbuat dari terra-cotta; ornamen akuarium dari porselen; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari keramik; ornamen berbentuk miniatur yang terbuat dari porselen; ornamen cina; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kaca; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari tembikar; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari terakota; ornamen dalam bentuk miniatur dari gerabah; ornamen kaca; ornamen keramik; ornamen kristal; ornamen liburan dari keramik, selain ornamen pohon; ornamen liburan dari porselen, selain ornamen pohon; ornamen porselen; ornamen yang terbuat dari cina; ornamen yang terbuat dari kaca; ornamen yang terbuat dari keramik; ornamen yang terbuat dari kristal; ornamen yang terbuat dari porselen; ornamen yang terbuat dari tembikar; ornamen yang terbuat dari terra-cotta; pabrik garam, dioperasikan dengan tangan; pabrik rempah, dioperasikan dengan tangan; paket dingin untuk makanan dan minuman dingin; paket hidrasi yang terdiri dari reservoir fluida dan tabung pengiriman; pala pala; palung makan; palung makanan untuk unggas; palung untuk hewan; panci; panci asparagus; panci bergagang; panci bertekanan uap; panci broiler; panci dan wajan masak, non-listrik; panci dan wajan portabel untuk berkemah; panci dan wajan untuk masak; panci dari timah; panci kaca; panci logam untuk ternak; panci masak; panci masak logam; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panci masak, non-listrik; panci menetes; panci mentega; panci muffin; panci pai; panci panas, tidak dipanaskan dengan listrik; panci pancake; panci panggang; panci panggangan; panci pasta; panci penggorengan; panci portabel dari kaleng timah; panci portabel dari kaleng timah untuk memasak nasi; panci rebus; panci susu; panci tembikar; panci tumis; panci untuk digunakan dengan kompor induksi; panci wajan; panggangan [peralatan memasak]; papan cuci; papan kaca; papan kaca atau keramik tegak lurus; papan kayu bakar; papan keju; papan kue; papan merek dari porselen atau kaca; papan nama dari porselen; papan nama dari porselen atau kaca; papan pengering untuk kimono; papan roti; papan setrika; papan ukiran; parut keju; parut keju untuk keperluan rumah tangga; parut untuk penggunaan dapur; pas liner untuk ember es; pasak pakaian; paten; paten logam mulia; paten, bukan dari logam mulia; patung Cina; patung cina; patung dari vinil; patung desktop dari porselen, keramik, gerabah atau kaca; patung gerabah; patung hias yang terbuat dari porselen; patung kaca; patung kecil (arca kecil) dari porselen; patung keramik; patung kristal; patung kristal, porselen, keramik, terra cotta, gerabah, gelas atau porselen; patung porselen; patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung religi dari porselen, keramik, gerabah atau gelas; patung tembikar; patung terra-cotta; patung, patung dan karya seni dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung-patung [patung] dari porselen, terra-cotta atau kaca; patung-patung cina; patung-patung fiberglass; patung-patung kaca; patung-patung kaca patri; patung-patung keramik; patung-patung kristal; patung-patung porselen; patung-patung porselen, keramik, gerabah atau kaca; patung-patung porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca; patung-patung porselen, terakota atau kaca; patung-patung terra cotta; pecah belah; pegangan cangkir; pegangan dan ujung untuk sikat gigi interdental; pegangan lengan isolasi untuk botol; pekebun [pot]; pelindung jari silikon yang dapat digunakan kembali untuk menangani popok kain kotor; pemanas untuk botol susu, bukan listrik; pembakar dupa; pembakar parfum; pembersih interdental; pembersih karpet, non-listrik; pembuat es krim, selain pendingin sendiri; pembuat kopi gaya plunger, non-listrik; pembuat kopi tetes, non-listrik; pembuat makanan; pembuat pasta non-listrik untuk keperluan rumah tangga; pembuat pasta, dioperasikan dengan tangan; pembuat teh; pembuat teh dari logam mulia; pembuat teh, bukan dari logam mulia; pembuka anggur; pembuka botol; pembuka botol, listrik; pembuka botol, listrik dan non-listrik; pembuka botol, non-listrik; pemburu ikan; pemburu telur; pemecah kacang; pemecah kacang dari logam mulia; pemecah kacang, bukan dari logam mulia; pemegang botol ritsleting neoprene; pemegang bunga; pemegang gelas sikat gigi; pemegang jagung; pemegang kaca kamar mandi; pemegang kartu menu; pemegang kartu tempat; pemegang meja untuk handuk kertas; pemegang minuman dari busa (sekat penahan panas); pemegang sedotan; pemegang serbet dari logam mulia; pemegang serbet meja; pemegang serbet, bukan dari logam mulia; pemegang sikat toilet; pemegang spons; pemegang tanaman; pemegang tangkai; pemegang taplak meja; pemegang tusuk gigi; pemegang tusuk gigi dari logam mulia; pemegang tusuk gigi, bukan dari logam mulia; pemegang untuk bunga dan tanaman [merangkai bunga]; pemegang untuk kantong plastik, untuk keperluan rumah tangga; pemegang untuk setrika rumah tangga; pemegang untuk talenan; pemeras buah, non-listrik; pemeras jeruk; pemeras jus; pemeras jus, non-listrik; pemeras lemon; pemeras pel; pemintal salad; pemisah bulu mata; pemisah kaki busa untuk digunakan dalam pedikur; pemisah kuning telur; pemisah telur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemotong cookie [biskuit]; pemotong fondant; pemotong kue; pemotong pasta gusi; pemukul lalat; penanak nasi untuk digunakan dalam oven microwave; penapis untuk keperluan dapur; pencakar gatal; pencakar kulit kepala; pencakar panci dan wajan; pencakar panggangan [artikel pembersih]; pencakar untuk keperluan rumah tangga; pencapit makanan; pendingin [ember es]; pendingin anggur, non-listrik; pendingin kaviar [piring]; pendingin mentega; pendingin minuman portabel, non-listrik; pendingin portable, bukan listrik; pendorong kopi; pendorong toilet; penekan bawang putih [peralatan dapur]; penekan bawang putih yang dioperasikan dengan tangan [peralatan dapur]; penekan cookie; pengabut parfum, kosong; pengaduk koktail; pengaduk kopi; pengaduk minuman; pengaduk plastik daur ulang untuk minuman; pengaduk plastik sekali pakai untuk minuman; pengaduk plastik yang dapat digunakan kembali untuk minuman; pengayak [peralatan rumah tangga]; pengayak tepung; pengayak untuk penggunaan dapur; pengepres buah, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggaruk punggung; penggiling daging, dioperasikan dengan tangan; penggiling daging, non-listrik; penggiling kopi, dioperasikan dengan tangan; penggiling kopi, non-listrik; penggiling lada, dioperasikan dengan tangan; penggiling makanan, dioperasikan dengan tangan; penggiling untuk keperluan rumah tangga, dioperasikan dengan tangan; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggiling, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggorengan dalam, non-listrik; penggosok kulit; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penggulung sushi; penghancur es, non-listrik; penghancur untuk penggunaan dapur, non-listrik; penghancur, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; penghangat lilin, listrik dan non-listrik; penghilang serat listrik; penghilang serat non-listrik; penghilang serat yang dioperasikan dengan baterai; penghilang serat, listrik atau non-listrik; pengisi daya [alat makan];

pengocok bumbu; pengocok karpet [instrumen tangan]; pengocok karpet menjadi instrumen tangan; pengocok karpet, bukan mesin; pengocok koktail; pengocok telur, non-listrik; pengocok, non-listrik; pengukir bertumpu; pengumpan burung; pengumpan hewan kecil; pengumpan hewan non-mekanis; pengumpan hewan peliharaan elektronik; pengumpan hewan peliharaan yang diaktifkan hewan; pengumpan hewan yang diaktifkan hewan; pengumpan ternak yang diaktifkan hewan; pengupas bawang putih non-listrik; penjepit es; penjepit gula; penjepit salad; penjepit sayur; penjepit siput; penjepit spageti; penuang anggur; penutup hidangan; penutup jari untuk membersihkan rongga mulut, langit-langit mulut, gigi atau protesa gigi; penutup keju-piring; penutup kotak tisu; penutup kotak tisu dari kain; penutup kotak tisu dari keramik; penutup kotak tisu dari tekstil; penutup makanan; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; penutup papan setrika, berbentuk; penutup piring mentega; penutup wadah tempat sampah; penutup, bukan dari kertas, untuk pot bunga; penutupan untuk tutup pot; penyangga botol; penyangga kue; penyanggah handuk; penyanggah handuk pada kamar mandi; penyapu karpet; penyapu karpet, non-listrik; penyapu remah; penyapu untuk hidangan; penyapu untuk keperluan rumah tangga; penyaring kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi non-listrik; penyaring kopi, non-listrik; penyemir sepatu sepon; penyemprot untuk membersihkan gusi dan gigi; penyortir binatu untuk keperluan rumah tangga; perahu saus, bukan dari logam mulia; peralatan (alat makan); peralatan dan barang-barang berongga non logam, termasuk botol air, ketel non elektrik, peralatan pembawa air untuk berkemah dan piknik serta nampan piknik dari logam; peralatan dan mesin pemoles, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan dapur; peralatan dapur dari logam mulia; peralatan dapur, bukan dari logam mulia; peralatan kosmetik; peralatan kosmetik dan toilet; peralatan kosmetik dan toilet serta perlengkapan kamar mandi; peralatan kue; peralatan makan; peralatan makan keramik; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan untuk bayi dan anak-anak, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan untuk di meja, peralatan masak dan wadah; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, bukan dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok, dari logam mulia; peralatan makan, selain pisau, garpu, dan sendok; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan masak untuk digunakan dalam oven microwave; peralatan memasak, non-listrik; peralatan oven; peralatan pembersih yang dioperasikan secara manual; peralatan pemoles lilin, non-listrik, untuk sepatu; peralatan penghalau bau untuk keperluan pribadi; peralatan penyaluran dan dispenser; peralatan rumah tangga; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan rumah tangga dari logam mulia; peralatan rumah tangga, bukan dari logam mulia; peralatan toilet; peralatan untuk barbekyu, yaitu, garpu, penjepit, pemutar; peralatan untuk keperluan kosmetik; peralatan untuk keperluan rumah tangga; peralatan untuk menghilangkan make-up; peralatan untuk menghilangkan make-up, listrik; peralatan untuk menghilangkan make-up, non-listrik; perangkap serangga; perangkap terbang; perangkap tikus; perangkat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; perangkat pembersih wajah kosmetik; perangkat pengusir tikus elektronik ultrasonik; perangkat penyiraman; perangko kue; peredam asap untuk keperluan rumah tangga; perkakas dan wadah dan dispenser untuk rumah tangga, dapur, kosmetik atau wewangian (bukan dari logam mulia atau dilapisi dengannya); perkakas pegangan untuk kumparan yang mengandung substansi-substansi pembasmi serangga; perkakas-perkakas dan alat--alat untuk membersihkan; perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepihan logam mulia); perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepuhan logam mulia); perkakas-perkakas pemanggang roti (tanpa listrik); perkolator kopi, non-listrik; peti es portabel, non-listrik, untuk makanan dan minuman; piala; piala kaca; piala keramik; piala logam mulia; piala porselen; piala porselen, keramik atau kaca; piala yang terbuat dari porselen, keramik atau kaca; piala, bukan dari logam mulia; pick gigi untuk penggunaan pribadi; pilihan koktail; pipet pencicip anggur; piring; piring berbasis bubur kertas biodegradable; piring biodegradable; piring dari bahan organik (pelepah pinang); piring dari logam mulia; piring dekoratif; piring hidangan gratin; piring hidangan untuk penyajian; piring kaca; piring kaca [bahan baku]; piring kaca berpola, bukan untuk bangunan; piring keramik [peralatan makan]; piring keramik untuk memanggang; piring kertas; piring kompos; piring kue; piring lilin pilar; piring makan hewan peliharaan; piring makanan penutup; piring meja; piring meja dari logam mulia; piring meja kertas; piring meja sekali pakai; piring meja, bukan dari logam mulia; piring memanggang; piring mentega; piring peringatan; piring plastik; piring sabun; piring sabun yang terpasang di dinding; piring saji; piring sayuran; piring tahan microwave; piring tahan oven; piring teh; piring untuk digunakan dalam oven microwave; piring untuk hidangan; piring untuk hors d'oeuvres; piring untuk mencegah susu mendidih; piring untuk minyak aromatik yang menyebar; piring untuk pot bunga; piring yang aman untuk dicuci; piring, bukan dari logam mulia; piring, mangkuk dan gelas berbasis pulp yang dapat terurai secara hayati; piring-piring melayani berjenjang; piring-piring saji dari logam mulia; piring-piring saji, bukan dari logam mulia; pispot; pispot untuk anak-anak; pispot untuk anjing; pita gigi; pitter ceri yang dioperasikan dengan tangan; plak dari porselen, keramik, gerabah atau kaca; plak dinding terbuat dari kaca; plak dinding terbuat dari kristal; plak dinding terbuat dari porselen; plak dinding terbuat dari tembikar; plak dinding terbuat dari terra cotta; plat kaca untuk jendela mobil [produk setengah jadi]; plug-in diffusers untuk penolak nyamuk; plunger untuk membersihkan saluran yang tersumbat; poci teh berdiri; pohon boot; pohon mug; pohon sepatu; pompa vakum untuk botol anggur; porselen-porselen dan barang-barang tembikar; pot; pot bunga; pot bunga porselen; pot cukur; pot fondue, non-listrik; pot keramik; pot kopi non- listrik, bukan dari logam mulia; pot lada; pot lada dari logam mulia; pot lada, bukan dari logam mulia; pot memasak couscous, non-listrik; pot moka, non-listrik; pot mustard; pot pot [trivets]; pot tanah; pot tanaman hidroponik untuk berkebun di rumah; pot untuk memasak nasi, bukan listrik; pot yang terbuat dari tanah liat; pressure cooker, non-listrik; prisma kristal dekoratif; puff bedak; rak bumbu; rak handuk [perlengkapan kamar mandi]; rak mandi plastik [caddies]; rak oven-ke-meja; rak pendingin; rak pendingin untuk barang yang dipanggang; rak pengeringan baju; rak pengeringan piring; rak pengeringan untuk binatu; rak roti panggang; raket nyamuk; rambut anjing rakun untuk sikat; rambut ternak untuk sikat; rambut untuk kuas; rantang; reamers jeruk; reed diffusers menjadi perangkat untuk menyebar parfum, dijual kosong; rel dan cincin handuk; rel dan lingkaran untuk handuk; rel handuk; rel handuk dari logam mulia; rel handuk, bukan dari logam mulia; ricers kentang; rol fondant; rol serat; rolling pin untuk penggunaan dapur; rolling pin, domestik; rotary parut keju; rotary parut keju, non-listrik; roving serat kaca, selain untuk penggunaan tekstil; sabut gosok; sabut gosok untuk keperluan rumah tangga; salib dari porselen, keramik, gerabah, terra-cotta atau kaca, selain perhiasan; samovars, non-listrik; sandal pengelupasan; sandaran sendok; sangkar burung; sangkar burung untuk unggas domestik; sapu; sapu bulu; sapu dalam ruangan; sapu keras; sapu lembut; sapu luar ruangan; saringan [peralatan rumah tangga]; saringan anggur; saringan logam mulia; saringan teh; saringan teh dari logam mulia; saringan teh, bukan dari logam mulia; saringan untuk keperluan rumah tangga; saringan untuk penggunaan dapur; saringan, bukan dari logam mulia; sarung tangan abrasif untuk menggosok badan; sarung tangan abrasif untuk menggosok sayuran; sarung tangan abrasif untuk menggosok tubuh; sarung tangan berkebun; sarung tangan cuci mobil; sarung tangan debu; sarung tangan grooming kucing; sarung tangan hewan; sarung tangan karet sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan karet untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan lateks untuk keperluan rumah

tangga; sarung tangan nitril sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan nitril untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan oven; sarung tangan pemoles; sarung tangan pencuci piring; sarung tangan pengelupasan; sarung tangan perawatan anjing; sarung tangan perawatan hewan peliharaan; sarung tangan perawatan kuda; sarung tangan plastik sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan plastik untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan rumah tangga untuk keperluan pembersihan; sarung tangan rumah tangga untuk penggunaan umum; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk di dapur; sarung tangan untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk memoles sepatu; sarung tangan untuk penggunaan rumah tangga; sarung-sarung tangan untuk memanggang makanan/daging; saus madu; schooners [barang pecah belah]; sconce dinding non-listrik [tempat lilin]; scuttles batubara; sedotan; sedotan kertas; sedotan untuk cuias [bejana minum] untuk yerba maté; sedotan untuk minum; sekat penahan panas untuk memegang kaleng minuman; selai mentega; semprotan nozel untuk selang taman; sendok batubara untuk keperluan rumah tangga; sendok beras untuk keperluan rumah tangga; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok biji-bijian untuk keperluan rumah tangga; sendok es; sendok es [barware]; sendok es krim; sendok gula untuk keperluan rumah tangga; sendok ikan untuk keperluan rumah tangga; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok kopi untuk keperluan rumah tangga; sendok makanan anjing untuk keperluan rumah tangga; sendok pencampur [peralatan dapur]; sendok pupuk untuk keperluan rumah tangga; sendok saji; sendok saji sekali pakai; sendok sayur [peralatan meja makan]; sendok sepatu; sendok tepung untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk keperluan rumah tangga; sendok untuk menyajikan anggur; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan untuk keperluan rumah tangga; sepon; sepon penyemir sepatu dan kain; serat kaca untuk plastik penguat; serat kaca, selain untuk penggunaan tekstil; serat silika vitreous, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis untuk kuas; serbet untuk mencuci piring; seruling sampanye; server kopi, non-listrik; server kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; server kopi, non-listrik, dari logam mulia; server kue; server makanan berjenjang; server pie; servingware [kapal] untuk menyajikan minuman; servingware [piring] untuk menyajikan makanan; set demitasse terdiri dari cangkir dan piring; set krim dan gula; set minuman keras; set minyak dan cuka yang kejam, kosong; set mug; set panci masak; set pecah belah; set rempah-rempah; set sikat toilet; set teh; set wadah bulat atau silinder; setrika celana panjang, listrik; setrika celana, non-listrik; setrika wafel, bukan listrik; shamoji [Sendok gaya Jepang untuk nasi]; shower caddies; sifon soda; sikat; sikat alis; sikat aplikasi warna rambut; sikat bak mandi; sikat botol; sikat bulu mata; sikat bulu mata, sisir dan pemisah; sikat cuci; sikat cuci tahan asam yang digunakan untuk aplikasi asam ke kendaraan untuk tujuan pembersihan; sikat cukur; sikat cukur dari rambut luak; sikat debu; sikat eksfoliasi listrik; sikat eksfoliasi yang dioperasikan dengan baterai; sikat gigi; sikat gigi elektrik; sikat gigi interdental; sikat gigi manual; sikat gigi untuk anak-anak; sikat gigi untuk bayi; sikat gigi untuk hewan; sikat gigi yang dioperasikan dengan baterai,; sikat gigi yang dioperasikan dengan listrik; sikat gigi, listrik atau non-listrik; sikat gigi, non-listrik; sikat gigitiruan; sikat gosok; sikat hewan peliharaan, listrik; sikat jamur; sikat kaca lampu; sikat kawat, bukan bagian dari mesin; sikat kawat, kecuali bagian mesin; sikat kuda; sikat kuda kawat; sikat kue; sikat kuku; sikat lantai; sikat lilin ski; sikat listrik, kecuali bagian dari mesin; sikat mandi; sikat olesi; sikat pakaian; sikat pastry; sikat pembersih pot; sikat pembersih wajah; sikat pencuci piring; sikat pengelupasan; sikat penggosok kapal; sikat penghitam; sikat perapian; sikat piring bisbol; sikat rambut; sikat rambut listrik; sikat rambut listrik berputar; sikat rambut udara panas; sikat rambut yang dipanaskan dengan listrik; sikat remah; sikat rias; sikat sayur; sikat sepatu; sikat serat; sikat surai; sikat toilet; sikat toilet dan wadahnya; sikat udara panas listrik; sikat untuk alas kaki; sikat untuk antar gigi; sikat untuk celak mata; sikat untuk digunakan dengan lilin ski dan snowboard; sikat untuk digunakan pada kulit pohon; sikat untuk hewan peliharaan; sikat untuk hewan peliharaan rumah tangga; sikat untuk keperluan rumah tangga; sikat untuk kuda perawatan; sikat untuk lantai parket; sikat untuk meja biliar; sikat untuk membersihkan alat musik; sikat untuk membersihkan gigi dan gusi; sikat untuk membersihkan instrumen medis; sikat untuk membersihkan komponen sepeda; sikat untuk membersihkan lensa kamera; sikat untuk membersihkan peralatan golf; sikat untuk membersihkan peralatan olahraga; sikat untuk membersihkan roda mobil; sikat untuk membersihkan tangki dan wadah; sikat untuk membersihkan untuk keperluan rumah tangga; sikat untuk mengolesi daging; sikat untuk merawat hewan; sikat untuk merawat hewan peliharaan; sikat untuk pipa; sikat untuk waxing ski dan papan seluncur; sikat wallpaper; silika leburan [kuarsa], setengah dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; silika leburan [produk setengah jadi], selain untuk bangunan; silika leburan, semi-dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan; sinder cinder [peralatan rumah tangga]; singkatan dari piring; singkatan kejam dari logam mulia, untuk minyak atau cuka; singkatan mandi bayi portabel; singkatan pot kopi; sisa wol untuk membersihkan; sisir; sisir bergigi besar untuk rambut; sisir bulu mata; sisir dan spons; sisir kuda; sisir kumis; sisir listrik; sisir non-listrik; sisir rambut; sisir rambut, listrik; sisir untuk hewan; sisir untuk hewan peliharaan; sisir untuk menyisir rambut ke belakang; skimmer untuk penggunaan dapur; snifter; snifter brendi; souvenir datar; spatula kosmetik; spatula kosmetik untuk digunakan dengan sediaan obat menghilangkan rambut; spatula untuk menerapkan lilin panas [persiapan obat menghilangkan rambut]; spatula untuk menerapkan lilin panas untuk menghilangkan rambut; spatula untuk penggunaan dapur; spon mandi; spons abrasif untuk menggosok kulit; spons dapur; spons jala terbuat dari nilon untuk membersihkan tubuh; spons jala untuk menggosok tubuh; spons kosmetik; spons laut alami; spons loofah; spons lulur; spons make-up; spons mandi; spons mikrodermabrasi untuk penggunaan kosmetik; spons pel; spons pembersih wajah; spons pijat; spons toilet; spons tubuh; spons untuk memakai bedak; spons untuk menerapkan atau menghapus make-up; spons untuk menerapkan make-up; spons untuk menghapus make-up; spons untuk pembersih dan rumah tangga; spons wajah untuk merias wajah; stand kue berjenjang; standar-standar (dudukan) garpu; stasiun umpan, kosong, untuk memberi makan rodentisida kepada tikus; stoples bola kapas; stoples dan piring untuk lilin; stoples kaca [carboys]; stoples kaca pengawet makanan; stoples kaca penyimpanan; stoples kaca untuk selai dan jeli; stoples kue; stoples lilin [pemegang]; stoples penyimpanan; stoples permen; stoples rempah-rempah; stoples rempah-rempah porselen; stoples terisolasi; stoples untuk memasak minyak, kosong; sumbat botol kaca; sumbat botol vakum khusus disesuaikan untuk digunakan dengan botol anggur; sumbat gelas; sumpit; sumpit sekali pakai; suncatcher terbuat dari kaca; sup tureens; suribachi [mortir gerabah gaya Jepang]; surikogi [alu kayu gaya Jepang]; susun susu, dioperasikan dengan tangan; susun susu, non-listrik; table centrepieces [ornamen] terbuat dari tembikar; table centrepieces [ornamen] terbuat dari terra-cotta; tabung gelas untuk keperluan rumah tangga; tabung gelas untuk menyimpan rempah-rempah; tabung kaca untuk digunakan dalam membuat tanda-tanda; tag decanter; tajines, non-listrik; talenan; talenan bambu; talenan dari balok kayu [peralatan]; talenan dari kayu; talenan dari plastik; talenan kayu untuk penggunaan dapur; talenan untuk dapur; tandu kemeja; tandu pakaian; tangki air untuk ikan hidup [indoor aquaria]; tangki akuarium dalam ruangan; tankard bir; tankard, bukan dari logam mulia; tankards; tankards dari logam mulia; taplak gabus; taplak meja dari bambu; taplak meja dari karet; taplak meja dari kayu; taplak meja dari kulit; taplak meja dari logam; taplak meja dari logam biasa; taplak meja dari logam mulia; taplak meja, bukan dari kertas atau tekstil; taplak plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tar-brush, sudah lama ditangani; tas bota; tas dekorasi manisan [tas kue]; tas isotermik; tas jinjing terisolasi termal untuk makanan atau minuman; tas kain tipis untuk digunakan dalam memasak; tas kosmetik [yang telah terpasang]; tas makan siang terisolasi; tas makan siang terisolasi dari tekstil; tas terisolasi termal untuk makanan atau minuman; tas terisolasi untuk makanan atau minuman, untuk keperluan rumah tangga; tas toilet terpasang; tatakan gelas;

tatakan gelas anggur dari logam; tatakan gelas anggur dari logam biasa; tatakan gelas anggur dari logam mulia; tatakan gelas anggur dari plastik tidak menjadi pengganti tekstil; tatakan gelas dari bambu; tatakan gelas dari keramik; tatakan gelas dari logam; tatakan gelas karet; tatakan gelas, bukan dari kertas atau tekstil; tatakan untuk memanggang; teh caddies dari logam mulia; teh caddies, bukan dari logam mulia; teko; teko air; teko besar; teko dari logam mulia; teko kopi, non-listrik; teko kopi, non-listrik, bukan dari logam mulia; teko kopi, non-listrik, dari logam mulia; teko non-listrik; teko, bukan dari logam mulia; telur porselen; telur sarang, buatan; tembikar; tempat sikat gigi; tempat (shakers) garam; tempat (shakers) garam dan merica; tempat bedak dijual kosong; tempat bedak kosmetik; tempat cuci untuk keperluan rumah tangga; tempat gelas; tempat kertas toilet dikamar kecil; tempat kotak jus; tempat kotak jus dari plastik; tempat kue; tempat lilin; tempat lilin dari kaca; tempat lilin dari logam mulia; tempat lilin lilin; tempat lilin, bukan listrik, bukan dari logam mulia; tempat lilin, bukan listrik, dari logam mulia; tempat lilin, non-listrik; tempat mandi bayi, dapat dipindah; tempat mandi burung *; tempat menaruh kue bertingkat; tempat menyimpan binatu; tempat pot; tempat roti; tempat sabun; tempat sampah; tempat sampah daur ulang, bukan dari logam, untuk keperluan rumah tangga; tempat sampah untuk keperluan rumah tangga; tempat serbet; tempat sumpit; tempat telur plastik untuk keperluan rumah tangga; tempat tissue; tempat tusuk gigi; tempat untuk roti; tempatkan tikar kayu; terakota (campuran tanah liat dan pasir) atau gelas; terarium dalam ruangan [penanaman tanaman]; terarium dalam ruangan [vivarium]; terarium dalam ruangan untuk hewan atau serangga; terarium dalam ruangan untuk serangga; terarium indoor untuk hewan; termos *; termos dari logam mulia; termos minum; termos minum untuk orang yang melakukan perjalanan; termos nasi; termos pinggul; termos terisolasi termal; termos terisolasi termal untuk keperluan rumah tangga; termos, bukan dari logam mulia; terraria dalam ruangan; tetesan kopi non-listrik untuk menyeduh kopi; tetsubin [ceret besi cor Jepang], non-listrik; tikar kue silikon; tikar plastik untuk gelas minum, bukan pengganti tekstil; tikar sushi bergulir; tikar untuk digunakan dalam mengeringkan dan mengeringkan peralatan masak dan gelas; tips dan tabung dekorasi kue; tiriskan botol susu; tokkuri [botol melayani sake]; tokoh model [ornamen] terbuat dari tembikar; tong sampah; tongkat aplikator untuk merias wajah; tongkat gigi untuk penggunaan pribadi; tongkat koktail; tongkat semprotan untuk selang taman; toples; toples dapur; toples gerabah untuk macet dan jeli; toples penyimpanan makanan; toples plastik untuk keperluan rumah tangga; toples plastik untuk selai dan jeli; toples tembikar; toples untuk selai dan jeli; trivets [peralatan meja]; tudung saji; tumbuk kentang; tumbuk sayuran; turner barbekyu; turners [peralatan dapur]; tusuk gigi; tusuk gigi rasa; tusuk gigi, tempat sikat gigi dan tempat tusuk gigi, bukan terbuat dari logam, benang gigi, peralatan keperluan kamar mandi; tusuk sate masak, bukan dari logam; tusuk sate memasak; tusuk sate memasak dari logam; tutup kaca untuk wadah kemasan industri; tutup panci; tutup penggorengan; tutup plastik untuk pot tanaman; tutup sekali pakai untuk wadah rumah tangga; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; tutup terisolasi untuk piring dan piring; tutup wadah dibuat untuk keperluan rumah tangga atau dapur; ubin keramik dekoratif, tidak untuk digunakan sebagai bahan bangunan; ubin seni mosaik yang terbuat dari kaca dan keramik, bukan untuk bangunan; ujung jari untuk perawatan gigi atau mulut; undangan cetak terbuat dari kaca; usungan celana; usungan sarung tangan; usungan sepatu dari kayu; vas bunga; vas bunga dari logam mulia; vas bunga ritual; vas bunga, bukan dari logam mulia; vas dari logam mulia; vas keramik; vas lantai; vas lantai batu; vas lantai kaca; vas, bukan dari logam mulia; vivarium dalam ruangan; vivarium semut dalam ruangan; vivarium serangga dalam ruangan; wadah bedak padat; wadah berisolasi panas; wadah berisolasi panas untuk keperluan rumah tangga; wadah berisolasi panas untuk minuman; wadah dapur; wadah dapur dari logam mulia; wadah dapur untuk nasi; wadah dapur untuk pasta; wadah dapur, bukan dari logam mulia; wadah dari logam mulia untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah es; wadah hidangan makanan; wadah kaca rumah tangga; wadah kompos untuk keperluan rumah tangga; wadah lembar alumunium sekali pakai; wadah lotion, kosong, untuk keperluan rumah tangga; wadah makanan dan minuman yang terbuat dari plastik (berbahan singkong) dan bio-plastik; wadah makanan dari bahan organik (daun jati); wadah makanan dari bahan organik (pelepah pinang); wadah makanan dari foil; wadah makanan untuk burung; wadah makanan untuk hewan peliharaan; wadah makanan untuk hewan ternak; wadah minum; wadah minuman; wadah minuman berinsulasi dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa kontak; wadah minuman berisolasi; wadah minuman terisolasi; wadah minuman terisolasi dengan chip cerdas bawaan untuk pembayaran tanpa uang tunai; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan charger ponsel bawaan; wadah minuman terisolasi yang dapat diisi ulang dengan teknologi kontrol suhu elektronik; wadah penanam hidroponik untuk keperluan rumah tangga; wadah pendingin untuk makanan yang mengandung cairan pertukangan; wadah penyimpan keperluan rumahtangga; wadah penyimpan makanan; wadah penyimpanan makanan sekali pakai; wadah penyimpanan rumah tangga plastik untuk sereal; wadah penyimpanan rumah tangga untuk makanan hewan; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah peralatan dapur; wadah plastik portabel untuk keperluan rumah tangga dan dapur; wadah plastik rumah tangga untuk menyimpan produk-produk kesehatan wanita; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah plastik untuk penggunaan dapur; wadah rumah tangga dari logam mulia; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga untuk makanan; wadah rumah tangga untuk menyimpan makanan hewan; wadah rumah tangga yang bisa dikunci, bukan dari logam, untuk makanan; wadah rumah tangga, bukan dari logam mulia; wadah sabun; wadah sikat gigi; wadah sisir; wadah terisolasi termal untuk makanan; wadah terisolasi termal untuk makanan atau minuman; wadah terisolasi termal untuk minuman; wadah terisolasi untuk kaleng minuman, untuk keperluan rumah tangga; wadah terisolasi untuk makanan atau minuman, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk es, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan kamar mandi; wadah untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah untuk keperluan rumah tangga dari kristal; wadah untuk keperluan rumah tangga dari porselen; wadah untuk keperluan rumah tangga dari tembikar; wadah untuk kosmetik; wadah untuk menyiapkan, menyimpan, menghangatkan dan menyajikan bahan makanan dan minuman, tidak termasuk dalam kelas lain; wadah untuk rumah tangga dan dapur; wadah, bukan dari logam mulia, untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah/kotak penyimpan untuk sikat gigi; wajan; wajan ceper [peralatan memasak non-listrik]; wajan ceper non-listrik; wajan non-listrik; wan [mangkuk sup gaya Jepang]; wastafel; waterer hewan peliharaan non-mekanis dalam sifat dispenser air dan cairan portabel untuk hewan peliharaan; waterer hewan ternak yang diaktifkan; web fiberglass untuk konversi menjadi berbagai barang industri dan konsumen; whisks, non-listrik, untuk keperluan rumah tangga; wol baja; wol baja untuk membersihkan; wol kaca, selain untuk isolasi; wol kawat baja; wol logam untuk dibersihkan; yunomi [Cangkir teh gaya Jepang]; zen [nampan atau dudukan makan pribadi bergaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050708
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:30:54
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560

540 Etiket

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA

511 Kelas Barang/Jasa : 20

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Alang-alang [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Alas dapat diangkat untuk tempat cuci piring; Alas tidur atau alas ganti popok; Alat bukan untuk membuka pintu furnitur; Bahan pembungkus makanan Jepang [Kyogi]; Bak bukan dari logam; Bak bukan logam untuk pengaduk semen; Balaksuji; Bale-Bale; Balon iklan; Bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Bangku; Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Bangku kayu rendah; Bangku sekrup bukan dari logam; Bantal Korea (Bangsuk); Bantal [furnitur]; Bantal besar; Bantal dekoratif; Bantal untuk leher [bukan bantal untuk keperluan medis atau keperluan bedah]; Bantalan kasur; Barang iklan yang dapat digembungkan; Bingkai dan lingkaran bordir; Bingkai kayu; Blok cermin; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Bufet; Bungs, bukan dari logam; Cepuk Dari Kayu; Cermin LED; Cermin saku; Cermin saku untuk tas; Dasar kasur; Dekorasi permukaan, bukan dari logam, produk jadi yang terbuat dari kertas cetak dan imprenasi atau foil plastik untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Dipan; Divan anyaman; Divan bambu; Dudukan (furnitur) untuk digunakan dengan televisi; Elemen pembuka dan penutup yang dapat dipergunakan untuk membuka dan menutup berulang kali untuk kemasan bahan makanan dan minuman; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk bahan makanan dan minuman; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari kertas, kardus atau karton; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari kertas, kardus atau karton untuk digunakan berhubungan pemasaran digital yang diarahkan; Elemen penutup dan pembuka kemasan untuk wadah dan kemasan dari kertas, kardus atau karton untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk-produks kemasan dan pengemasan; Furnitur halaman; Furnitur kamar tidur yang dilengkapi; Furnitur taman dibuat dari kayu; Furnitur taman terbuat dari aluminium; Furnitur taman terbuat dari logam; Furnitur untuk anak-anak; Furnitur yang dapat dikonversi menjadi tempat tidur; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Gabus; Gading [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Gading [bahan belum dikerjakan atau setengah dikerjakan]; Gagang perkakas bukan dari logam; Gantungan Jas; Gantungan kostum; Gantungan pakaian bukan dari logam; Gentong bukan dari logam; Gerobog; Jendela dalam yang tidak tembus pandang (mebel); Kain penutup furnitur yang disesuaikan dengan bentuknya; Kaitan bingkai gambar; Kantong tidur untuk berkemah; Karang [tidak dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Kastor mebel, bukan dari logam; Kastor plastik; Kastor tempat tidur, bukan dari logam; Katup plastik, tidak termasuk elemen mesin; Kayu tenun (mebel) atau anyaman dari kayu; Kepala tempat tidur; Keperluan kantor [perabot]; Keranjang Musa; Keranjang bukan roti; Keranjang dengan tutup; Keranjang roti; Kereta makanan (perabot); Keset untuk bayi; Kipas angin tangan; Komponen inti yang terbuat dari keramik dan pola yang terbuat dari lilin dan plastik untuk coran logam; Kotak penyimpanan (furnitur); Kulit bambu [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Kunci bukan dari logam; Kunci, non-elektrik, bukan dari logam; Kursi aluminium; Kursi alas; Kursi anak-anak; Kursi api unggun rendah tanpa lengan; Kursi bayi; Kursi dengan roda kastor; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Kursi duduk ayun (swing); Kursi duduk bayi; Kursi duduk goyang dengan gantungan mainan (bouncer); Kursi duduk makan yang dapat dilipat; Kursi duduk makan yang dapat dinaikan dan di turunkan; Kursi duduk mandi; Kursi kerja; Kursi konferensi; Kursi konvertibel; Kursi malas; Kursi pada bingkai skid; Kursi pantai; Kursi perabot kantor; Kursi perjamuan; Kursi permainan komputer; Kursi putar; Kursi santai; Kursi tamu (sofa); Kursi tinggi [furnitur]; Kursi tukang cukur; Laci menarik kayu; Laci pakaian; Leher angsa pipa buang dari plastik; Lemari anak-anak; Lemari belajar; Lemari berlaci; Lemari beroda; Lemari bufet; Lemari buku; Lemari dari peti; Lemari hias; Lemari kaca; Lemari kamar mandi; Lemari kantor (filling cabinet); Lemari kecil; Lemari makan; Lemari pajangan dari logam; Lemari rias; Lemari sayur aluminium; Lemari serbaguna; Lemari setelan; Lemari televisi; Lemari untuk Televisi dan Audio; Lemari untuk kamar tidur; Lemari yang digantung; Lemari-lemari dari logam; Lemari-lemari untuk dapur; Lilin gipsa atau plastik; Lis tutup tepi, profil, kerei gulung untuk perabotan, bukan dari logam dan bukan dari tekstil; Lonceng angin; Lumbung padi (bangunan); Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meerschaum [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Meja aluminium; Meja [Perabotan]; Meja [furnitur]; Meja berlaci; Meja cuci muka (perabot rumah tangga); Meja dapur; Meja dengan ketinggian yang dapat disesuaikan; Meja gambar; Meja ganti untuk bayi; Meja kecil; Meja modular [perabot]; Meja panjang untuk melayani pembeli; Meja rapat kantor; Meja rias untuk di dalam kamar mandi; Meja roll-top (meja tulis dengan penutup geser yang fleksibel di lekukan yang melengkung); Meja ruang makan; Meja samping tempat tidur; Meja satuan; Meja serbaguna; Meja seterika / gosok; Meja sudut; Meja tamu; Meja telepon; Meja televisi; Meja tulis ringan; Meja untuk digunakan di kebun; Mimbar; Mur, bukan dari logam; Nakhas; Orang-orangan yang dipakai penjahit; Pajangan; Paku, pasak, mur, sekrup, paku payung, baut, paku keling dan kastor, bukan dari logam; Panai (Nampan Dari Kayu); Panggung ganti bayi; Papan gantung [Papan pasak dengan gaya Jepang menggunakan pengait posisi]; Papan kerangka tempat tidur (kayu); Papan memori Perancis; Papan nama dan pelat nama pintu, bukan dari logam; Patung kayu; Patung plastik; Patung plester; Patung-patung yang terbuat dari kayu; Pembuat perabot kayu; Penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Penerima debu untuk penajam cakar untuk hewan peliharaan rumah tangga; Pengencang bukan logam; Penggulung tirai; Penghalang difungsikan untuk terhindar dari bersin (partisi); Pengunci bukan dari logam untuk wadah-wadah; Penopang untuk mencegah jatuhnya furnitur; Penutup pakaian (lemari pakaian); Penyangga dan rak handuk; Penyekat perabot dari kayu; Penyekat ruangan (Partisi); Perabot rumah tangga yang berbahan aluminium; Perabot sekolah; Perabotan luar ruangan; Perabotan plastik untuk taman; Perabotan rumah, bagian untuk perabotan, bingkai, khususnya kayu dan bahan penggantinya, atau plastik; Perlengakapan tempat tidur bukan dari logam; Perlengkapan Pintu terpasang bukan dari logam; Perlengkapan perabot bukan dari logam; Perlengkapan tempat tidur (kecuali kain pertiduran); Peti penyimpanan terbuat dari kayu; Peti penyimpanan terbuat dari plastik; Peti untuk menyimpan mainan; Peti untuk produk-produk bukan dari logam mulia; Pintu berhenti berbentuk binatang, bukan dari logam atau karet; Pintu untuk perabot; Playpens untuk hewan peliharaan; Pouffes (tumpuan kaki empuk atau kursi rendah tanpa punggung); Prabot; Rak dorong; Rak etalase; Rak meja [perabot]; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Rak payung; Rak penyimpanan ban; Rak serbaguna; Rak surat kabar; Rak tv / video / audio; Rak untuk komputer; Rak yang

digantung; Rak-rak untuk perabot; Ranjang (Tempat Tidur); Reservoir, bukan dari logam atau dari bata; Ring, bukan dari logam, bukan dari karet atau serat vulkanisir; Roda perabot bukan dari loga; Roda tempat tidur bukan dari logam; Rotan [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Rotan sintetik; Sampel makanan model buatan terbuat dari plastik; Sandaran kaki untuk digunakan pada toilet gaya barat; Sandaran kepala untuk posisi duduk; Sandaran tangan [Perabotan]; Sandaran tempat tidur (perlengkapan tempat tidur); Sarang lebah [kotak sarang atau sarang madu]; Simpai tong bukan dari logam; Sisipan berulir, bukan logam; Sofa dinding; Sulangkring (Kayu Besi); Tabel konferensi; Tanaman Rush [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Tangga dan tangga berundak, bukan dari logam; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat duduk; Tempat hewan peliharaan dengan roda yang dapat dipindah-pindah; Tempat payung; Tempat tidur (bukan untuk keperluan medis); Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; Tempat tidur dilengkapi kasur innerspring; Tempat tidur hidrostatik (air) bukan untuk keperluan medis; Tempat tidur kecil yang dilipat; Tempat tidur lipat; Tempat tidur pantai dengan kaca depan; Tempat tidur per (spring bed); Tempat tidur sorong; Tempat tidur tunggal / ganda; Tempat tidur untuk keperluan medis; Tempat tidur yang bisa disesuaikan; Tempat tidur, tempat tidur, kasur, bantal dan bantalan; Tempayan (Gentong); Tenong (Bakul Nundar Anyaman Bambu); Tepi tepi terbuat dari kayu dan pengganti kayu untuk digunakan dalam furnitur; Tikar tetap rekat untuk mencegah jatuhnya furnitur; Tirai jendela; Tirai jendela dalam ruangan [bernuansa] [furnitur]; Tirai manik-manik untuk dekorasi; Tombol tombol bukan dari logam; Tortoiseshells [bahan belum dikerjakan atau dikerjakan sebagian]; Troli untuk komputer; Tulang hewan [bahan belum dikerjakan atau sebagian dikerjakan]; Ujung ranjang; Vas (Jambangan); Wadah dari plastik untuk kemasan; Wadah kemasan industri dari kayu, bambu atau plastik; Wadah untuk pengangkut, bukan dari logam; Wastafel kamar mandi dengan tambahan alat pencuci kaki; alang-alang [bahan anyaman]; alas; alas pot bunga; alas tidur [tikar atau bantal]; alas, bisa dilepas, untuk bak cuci; alat kelengkapan furnitur, bukan dari logam; alat kelengkapan jendela, bukan dari logam; alat kelengkapan peti mati, bukan dari logam; alat kelengkapan pintu, bukan dari logam; alat peti dari kayu atau plastik, kosong; alat peti kayu, kosong; alat peti plastik, kosong; alat untuk membantu bayi berjalan; amber kuning; angka lilin; angka plat nomor; anyaman jerami; arca (patung-patung) dari kayu, lilin, plester atau plastik; ayunan beranda; baby bouncers [kursi]; bagian dari kayu untuk sarang lebah; bagian furnitur; bahan lapisan laci plastik; bahan pelapis bagasi dari plastik; bak kayu; bak mandi dan gagang tangan shower bukan logam; bak plastik; baki keyboard komputer; baki, bukan dari logam *; baling-baling cuaca, bukan dari logam; balon iklan; bambu; bangku [furnitur]; bangku berkemah; bangku dengan satu atau dua anak tangga, bukan dari logam; bangku gergaji [perabot]; bangku kamar mandi; bangku kecil; bangku kerja; bangku lapangan golf; bangku lipat; bangku luar; bangku piano; bangku piknik; bangku sekolah; bangku taman; bangku taman yang terbuat logam; bangku teras; bangku untuk bayi; bangku untuk bidang olahraga; bangku untuk digunakan dengan keyboard piano listrik; bangku wakil [furniture]; bangku wakil [perabot] dari logam; bangku wakil [perabot], bukan dari logam; bantal; bantal air, selain untuk keperluan medis; bantal anti-roll untuk bayi; bantal bean bag; bantal beraksen; bantal berbusa; bantal bersalin; bantal busa memori; bantal dacron; bantal diisi dengan rambut; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal dukungan kepala untuk bayi; bantal dukungan leher tiup; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal guling; bantal hewan peliharaan; bantal hias; bantal kasur; bantal kursi; bantal latex; bantal leher; bantal luar; bantal mandi; bantal menyusui; bantal penopang/penyangga yang melingkari leher [bukan bantal untuk keperluan medis atau keperluan bedah]; bantal penyangga kepala; bantal penyangga kepala untuk dipasang pada kursi mobil anak; bantal penyangga leher; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal stadion; bantal tiup; bantal udara, bukan untuk keperluan medis; bantal untuk furnitur; bantalan; bantalan kantong tidur; bantalan kasur dipasang; bantalan kursi; bantalan terasa untuk kaki furnitur; barang anyaman; barel, bukan dari logam; basis tempat tidur dipan; batang bambu; batang gorden; batang pakaian; batang tangga; batang tirai untuk kamar mandi; batangan yang dibuat dari bahan yang menyerupai ambar; bathtub dan pegangan pancuran mandi bukan logam; batu ambar; baut jangkar, bukan dari logam; baut jangkar, bukan dari logam, untuk digunakan dalam konstruksi jembatan; baut pintu, bukan dari logam; baut, bukan dari logam; bayi guling; bayi mengganti meja; bedsteads; benda publisitas tiup; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kayu; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari lilin; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plastik; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari plester; bentuk tubuh seukuran manusia untuk memamerkan pakaian; berbaring kursi; berdiri adil [layar berdiri]; berdiri bagasi menjadi furnitur; berdiri bunga ritual; berdiri pelana; bingkai bordir; bingkai cermin; bingkai foto; bingkai foto logam mulia; bingkai foto yang terbuat dari kertas; bingkai foto yang terbuat dari kulit; bingkai foto, bukan dari logam mulia; bingkai furnitur; bingkai gambar; bingkai tempat tidur; bingkai tempat tidur dari logam; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; boks pengaman; boks perjalanan; boks untuk bayi; boneka; boneka binatang; boneka burung; borgol plastik dalam sifat strip plastik untuk melumpuhkan tangan individu; braket rak, bukan dari logam; brankas daging; brankas daging dari logam; brankas daging, bukan dari logam; buah kakao kosong dari plastik; buaian; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; buaian portabel; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; buluh untuk digunakan dalam reed diffusers, dijual terpisah; buluh, tidak bekerja atau semi-bekerja; bumper buaian, selain sprei; butsudan [mezbah keluarga Budha]; byoubu [Layar partisi lipat oriental]; cabinet [perabot]; cakar binatang; carrycots; cermin; cermin [kaca perak]; cermin [perabot]; cermin cukur; cermin dekoratif; cermin ditingkatkan oleh lampu listrik; cermin genggam [cermin toilet]; cermin kamar mandi; cermin kompak pribadi; cermin loker; cermin loker magnetik; cermin tangan silikon; cermin toilet; cetakan furnitur; cetakan plastik untuk membuat sabun; cetakan plastik untuk membuat sabun untuk keperluan produksi komersial; cetakan plester untuk pengecoran bahan keramik; cetakan untuk bingkai foto; chadansu [lemari untuk layanan teh]; cincin split, bukan dari logam, untuk kunci; cincin tirai; cincin tirai dari logam; cincin tirai mandi; cincin tirai, bukan dari logam; coaster karpet untuk melindungi kaki furnitur; colokan [pena], bukan dari logam; colokan untuk bak cuci, bukan dari logam atau karet; colokan untuk bak mandi dan bak cuci bukan dari logam atau karet; colokan untuk mandi, bukan dari logam atau karet; colokan untuk pancuran, bukan dari logam atau karet; corozo; counter [tabel]; credenzas; dasar kasur; dasar sisir untuk sarang lebah; dasar tempat tidur; daun meja; dekorasi kue dari plastik; dekorasi plak dinding (perabotan) bukan dari tekstil; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dekorasi plastik untuk kue; dipan untuk bayi; dipan-dipan; dipan-dipan (divans); dispenser handuk tetap bukan dari logam; dispenser handuk, tetap, bukan dari logam; dispenser untuk kantong limbah anjing, diperbaiki, bukan dari logam; display berdiri kardus menjadi furnitur; display tempat pembelian [perabot]; divan dari kayu; divans; divans dari plastik; divans of reed; dock cleat, bukan dari logam; dovecote; drum penyimpanan plastik; dudukan cermin; dudukan display dari logam; dudukan mesin, bukan dari logam; dudukan tong, bukan dari logam; engsel jendela, bukan dari logam; engsel lantai, bukan dari logam; engsel pintu, bukan dari logam; engsel tali, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam; engsel, bukan dari logam, untuk pintu dan jendela; escutcheons non-logam; etalase; etalase untuk barang dagangan; faucet, bukan dari logam, untuk tong; figur model [ornamen] terbuat dari kayu; figur model [ornamen] terbuat dari lilin; figur model [ornamen] terbuat dari plastik; figur model [ornamen] terbuat dari plester; figur tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; finial jendela dekoratif; furnitur anak-anak; furnitur antik; furnitur bambu; furnitur bar; furnitur bayi; furnitur bean bag; furnitur bentwood; furnitur berlapis; furnitur dalam bentuk kantong busa; furnitur dalam ruangan; furnitur dari bahan plastik; furnitur dari baja; furnitur dari kayu; furnitur dari kulit; furnitur

dari logam; furnitur dek; furnitur dengan isi busa tanpa rangka; furnitur kaca; furnitur kamar mandi; furnitur kamar tidur; furnitur kamar tidur yang dibuat khusus; furnitur khusus; furnitur kolam renang; furnitur luar ruang dari plastik; furnitur luar ruang, bukan dari logam; furnitur luar ruangan dari logam; furnitur modular; furnitur outdoor dari kayu; furnitur pembibitan; furnitur rotan; furnitur ruang makan; furnitur ruang santai; furnitur ruang tamu; furnitur seksional; furnitur taman; furnitur taman dari aluminium; furnitur taman dari kayu; furnitur taman dari logam; furnitur taman dari plastik; furnitur taman, bukan dari logam; furnitur tanpa rangka, yang empuk; furnitur tempat duduk; furnitur teras; furnitur teras, bukan dari logam; furnitur tiup; furnitur untuk bayi dan remaja; furnitur untuk berkemah; furnitur untuk keperluan industri; furnitur untuk memajang barang; furnitur untuk memegang terarium dalam ruangan; furnitur untuk toko; furnitur wallpaper; furnitur yang dapat diubah; furnitur yang terbuat dari kayu atau pengganti kayu; furnitur yang terbuat dari kayu pengganti; furnitur yang terbuat dari pipa baja; furnitur, cermin, bingkai foto; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; futon [perabot]; gabus; gabus untuk botol; gading, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; gagang mebel dari plastik; gagang mebel, bukan dari logam; gagang pintu dari gerabah; gagang pintu dari kayu; gagang pintu dari plastik; gagang pintu kaca; gagang pintu porselen; gagang pintu, bukan dari logam; gagang sapu, bukan dari logam; gantungan cermin, bukan dari logam; gantungan gambar, bukan dari logam; gantungan handuk [furniture]; gantungan hias yang bisa bergerak; gantungan jas; gantungan pakaian; gantungan pakaian bukan dari logam; gantungan selang, bukan dari logam; gantungan tanaman, bukan dari logam; gantungan tas, bukan dari logam; gantungan untuk pakaian; gelang identifikasi dari plastik; gelang identifikasi, bukan dari logam; gelang identifikasi, bukan dari logam, untuk rumah sakit; gelas cheval; gelas menarik; gembok selain elektronik, bukan dari logam; gerabah menarik; gerbang anjing dari logam [perabot]; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang berhenti, bukan dari logam atau karet; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbong makan malam [furniture]; gerobak beroda yang secara khusus diadaptasi untuk peralatan audiovisual [furnitur]; gerobak menara logam beroda yang khusus disesuaikan untuk komputer [perabot]; gerobak teh; gerobak untuk komputer [perabot]; gigi binatang; guci penguburan; guling; guling berbusa; guling dacron; guling latex; gulungan gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; gulungan kayu untuk benang, sutra, tali; gulungan selang kebun yang dioperasikan dengan tangan, bukan dari logam; gulungan, bukan dari logam, non-mekanis, untuk selang fleksibel; hewan model [ornamen] terbuat dari kayu; hewan model [ornamen] terbuat dari lilin; hewan model [ornamen] terbuat dari plastik; hewan model [ornamen] terbuat dari plester; hiasan dari plastic untuk makanan; hobnail, bukan dari logam; ibu dari mutiara; ibu dari mutiara, tidak bekerja atau setengah bekerja; induk mutiara; jangkar pengikat, bukan dari logam, untuk mengamankan gambar ke dinding; jemuran; jemuran aluminium; jendela berhenti, bukan dari logam atau karet; jerami anyaman, kecuali anyaman; jerami barley, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami gandum, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerami padi, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; jerigen, bukan dari logam; kabinet; kabinet berhenti, bukan dari logam; kaca aluminium (cermin); kaca bingkai; kaca cermin lembaran untuk penggunaan umum; kaca lapis aluminium (cermin); kaca perak [cermin]; kaca untuk digunakan dalam seni framing; kait cangkir hisap, bukan dari logam; kait gelas, bukan dari logam; kait handuk, bukan dari logam; kait menjadi item kecil dari perangkat keras non-logam; kait pakaian, bukan dari logam; kait pintu, bukan dari logam; kait tirai; kait tirai mandi; kait topi, bukan dari logam; kait, bukan dari logam; kait, bukan dari logam, untuk gantungan pakaian; kaki kursi; kaki untuk furnitur; kamidana [altar shinto rumah tangga]; kandang anggur gabus; kandang anjing; kandang portabel; kandang untuk hewan; kandang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kantong teh plastik kosong; kapstok-kapstok untuk pakaian dari besi; kapsul [wadah non-logam]; kapsul kakao kosong dari plastik; kapsul kopi barley kosong dari plastik; kapsul kopi ginseng kosong dari plastik; kapsul kopi kosong dari plastik; kapsul plastik cappuccino kosong; kapsul teh plastik kosong; kapsul waktu, bukan dari logam; karang; karang belum jadi; karang mentah; karang, tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; karton telur plastik untuk penggunaan komersial; kartu kunci plastik, tidak dikodekan dan tidak magnetik; karya seni anyaman tangan yang terbuat dari bambu; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; karya seni dari kulit kacang; karya seni yang terbuat dari ambar; karya seni yang terbuat dari bambu; karya seni yang terbuat dari kayu; karya seni yang terbuat dari lilin; karya seni yang terbuat dari plastik; karya seni yang terbuat dari plester; kastor, bukan dari logam; kasur; kasur air, bukan untuk keperluan medis; kasur berkemah; kasur berkemah tiup; kasur berpegas; kasur busa; kasur busa memori; kasur dacron; kasur dacron berper; kasur dacron rollball berper; kasur futon; kasur jerami; kasur latex; kasur lipat; kasur pegas; kasur per busa; kasur perlatex; kasur tiup; kasur tiup untuk digunakan saat berkemah; kasur tiup untuk penggunaan rekreasi; kasur toppers; kasur udara; kasur udara untuk digunakan saat berkemah; kasur udara untuk penggunaan rekreasi; kasur udara, bukan untuk keperluan medis; kasur yang terbuat dari kayu fleksibel; katrol plastik untuk kerai; katup keramik yang dioperasikan secara manual, selain dari bagian mesin; katup pipa air dari plastik; katup plastik, selain bagian mesin; katup sudut plastik, selain bagian mesin; katup, bukan dari logam, selain dari bagian mesin; katup, bukan dari logam, untuk wadah; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kerah pipa dari plastik; kerah pipa, bukan dari logam; kerah plastik untuk pipa pengikat; kerah, bukan dari logam, untuk pipa pengikat; kerai; kerai dan tirai jendela dalam ruangan; kerai jendela dalam ruangan dari kertas; kerai untuk jendela mobil; keran, bukan dari logam, untuk tong; keran, bukan dari logam, untuk tong bir; kerang; kerang laut; kerang tiram; kerang, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; keranjang bambu; keranjang bambu untuk keperluan industri; keranjang bayi; keranjang belanja supermarket genggam, bukan dari logam; keranjang besar [keranjang]; keranjang dari plastik; keranjang memancing; keranjang roti tukang roti; keranjang untuk mancing; keranjang untuk pengangkutan barang; keranjang, bukan dari logam; kereta penyajian teh; keyboard untuk menggantung kunci; kipas angin genggam; kipas lipat genggam; kipas untuk penggunaan pribadi, non-listrik; klakson, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; klem kabel, bukan dari logam; klem pipa dari karet; klem pipa dari plastik; klem pipa, bukan dari logam; klem selang, bukan dari logam; klem, bukan dari logam; klip kabel dari karet; klip kabel plastik; klip kabel, bukan dari logam; klip non-logam untuk menyegel tas; klip pipa plastik; klip pipa, bukan dari logam; klip plastik untuk menyegel tas; klip, bukan dari logam, untuk kabel dan pipa; kombinasi kneeler dan kursi untuk berkebun; konektor sambungan struktural, bukan dari logam; kontainer pengiriman kayu; kontainer pengiriman plastik; konter display; konter penjualan; kotak alat dari kayu atau plastik, kosong; kotak alat dari kayu, kosong; kotak alat dari plastik, kosong; kotak alat, bukan dari logam [perabot]; kotak alat, bukan dari logam, dijual kosong; kotak alat, bukan dari logam, kosong; kotak bersarang; kotak bersarang untuk burung kecil; kotak bersarang untuk hewan; kotak bersarang untuk hewan peliharaan rumah tangga; kotak dekoratif terbuat dari kayu; kotak kayu; kotak kayu atau plastik; kotak kayu dekoratif; kotak kayu untuk keperluan kemasan industri; kotak kunci, bukan dari logam; kotak mendukung pesta plastik; kotak pegas; kotak penyimpanan (mebel) untuk peralatan perawatan kuda; kotak penyimpanan, bukan dari logam; kotak peralatan dan troli (bukan dari logam) (furnitur); kotak plastik; kotak plastik dekoratif; kotak sepatu; kotak surat dari kayu; kotak surat dari plastik; kotak surat, bukan dari logam atau batu; kotak tampilan; kue toppers plastik; kuil domestik, bukan dari logam; kuku binatang; kulit imitasi imitasi; kulit penyu; kulit penyu, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; kunci pegas non-logam; kunci plastik; kunci sepeda, bukan dari logam; kunci, bukan dari logam, untuk kendaraan; kunci, bukan dari logam, untuk pintu; kunci, bukan

dari logam, untuk windows; kunci, selain listrik, bukan dari logam; kuning amber; kuning kuning; kursi; kursi tumpuk; kursi [kursi]; kursi [perabot]; kursi anak TK/Paud; kursi bar; kursi bean bag; kursi belajar; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi bistro; kursi booster untuk anak-anak; kursi cinta; kursi dari logam; kursi dengan isi busa; kursi direktur; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi disesuaikan untuk digunakan oleh mereka yang memiliki kesulitan mobilitas; kursi drum; kursi duduk berroda; kursi ergonomis untuk pijat duduk; kursi geladak; kursi geladak lipat; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi kantor; kursi lipat; kursi lipat stadion portabel; kursi luar; kursi makan; kursi malas; kursi mandi; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; kursi mandi beroda; kursi mandi pancuran bukan logam; kursi mandi portabel; kursi mandi untuk bayi; kursi memancing; kursi pantai; kursi penata rambut; kursi penyusunan; kursi piknik; kursi roda untuk di kamar mandi; kursi santai; kursi santai untuk perawatan kosmetik; kursi taman; kursi teras; kursi tinggi; kursi tinggi untuk bayi; kursi tiup; kursi untuk anak-anak; kursi untuk memancing; kursi yang dapat diatur ketinggian; kursi-kursi; kurung bingkai foto; kurung kuda gergaji, bukan dari logam; kurung, bukan dari logam, untuk perabotan; kutub, bukan dari logam; kyogi [Makanan Jepang yang membungkus lembaran kayu]; kyosoku [lengan bergaya Jepang]; label bagasi dari plastik; label harga plastik; label perekat plastik; label perekat plastik kosong; label plastik; laci; laci [bagian furnitur]; laci kabinet di bawah wastafel untuk instalasi kamar mandi [perabot]; laci menarik gerabah; laci menarik kaca; laci menarik plastik; laci menarik porselen; laci menarik, bukan dari logam; landai plastik untuk digunakan dengan kendaraan; laras, bukan dari logam; layar [furnitur]; layar berdiri; layar koran berdiri; layar terbuat dari buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh [furnitur]; layar terbuat dari pengganti buluh atau buluh [furniture]; layar untuk perapian [furnitur]; lemari; lemari Pajangan [furnitur]; lemari [perabot]; lemari alat dari logam; lemari arsip; lemari baju aluminium; lemari berlaci; lemari besi; lemari cermin; lemari dapur; lemari dilengkapi dengan cermin; lemari dinding; lemari dipasang; lemari handuk; lemari indeks [furniture]; lemari kamar mandi; lemari kamar tidur; lemari kartu indeks; lemari keamanan; lemari komputer [perabot]; lemari kunci; lemari makan; lemari obat; lemari pajangan; lemari pakaian; lemari penyimpanan dari logam; lemari peraga perhiasan; lemari piring; lemari plastik; lemari senjata; lemari sepatu; lemari untuk layanan teh; lemari-lemari termasuk lemari pakaian, lemari besi dan buffet; lembaran bantalan jala plastik untuk rak pelapis; lencana, bukan dari logam, untuk kendaraan; lengan kabel non-logam; lengan penjepit bukan dari logam; liner tenggelam; loker; lonceng angin [dekorasi]; lonceng pintu, bukan dari logam, non-listrik; mantel; matras kantong tidur untuk berkemah; mebel; mebel dari logam untuk berkemah; mebel dari rotan; mebel tebu; meerschaum; meerschaum, tidak bekerja atau setengah bekerja; meja; meja anak TK/Paud; meja balok kayu cacah; meja bar; meja belajar; meja berdiri; meja berlaci; meja bistro; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari kayu; meja centrepieces [ornamen] terbuat dari plastik; meja dari logam; meja gambar; meja ganti untuk bayi; meja juru gambar; meja kantor; meja kerja; meja kerja industri; meja ketik; meja komputer; meja kopi; meja kursi cafe; meja lipat; meja luar; meja makan; meja marmer; meja mosaik; meja pajangan [perabot]; meja pangkuan; meja perawatan hewan peliharaan; meja pijat; meja piknik; meja portabel; meja rias; meja rias [perabot]; meja rias dapur; meja rias tiga cermin; meja samping; meja sekolah; meja sesekali; meja taman; meja teh; meja teras; meja tulis; meja yang dapat diatur ketinggiannya.; meja-meja termasuk meja rias, meja makan, meja tulis; melihat bangku menjadi furnitur; melihat kuda; memantul buaian; memperluas lengan, bukan dari logam, untuk membubuhkan sekrup; memuat batang pengukur, bukan dari logam, untuk gerbong kereta api; memuat palet, bukan dari logam; menangani palet, bukan dari logam; menatap bola; menggaruk posting untuk kucing; mengubah tikar bayi; mengubah tikar bayi portabel; mirror [mencari kacamata]; mobil model skala [ornamen] dari kayu; mobil model skala [ornamen] dari plastik; mobil model skala [ornamen] dari plester; mobil model skala [ornamen] lilin; model [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model [ornamen] terbuat dari kayu; model [ornamen] terbuat dari lilin; model [ornamen] terbuat dari plastik; model [ornamen] terbuat dari plester; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kayu; model kendaraan [ornamen] terbuat dari lilin; model kendaraan [ornamen] terbuat dari plastik; model kendaraan [ornamen] terbuat dari plester; model mobil [ornamen] terbuat dari kayu; model mobil [ornamen] terbuat dari lilin; model mobil [ornamen] terbuat dari plastik; model mobil [ornamen] terbuat dari plester; model mobil miniatur [ornamen] dari kayu; model mobil miniatur [ornamen] dari plastik; model mobil miniatur [ornamen] dari plester; model mobil miniatur [ornamen] lilin; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kayu; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari lilin; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plastik; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari plester; model skala [ornamen] dari kayu; model skala [ornamen] dari plastik; model skala [ornamen] dari plester; model skala [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; model skala [ornamen] lilin; mural dari kayu, lilin, plester atau plastik; nightstands; nomor rumah, bukan dari logam, tidak bercahaya; obeng, bukan dari logam; onigaya hay [bahan mentah atau sebagian dikerjakan]; ornamen [patung] terbuat dari kayu; ornamen [patung] terbuat dari lilin; ornamen [patung] terbuat dari plastik; ornamen [patung] terbuat dari plester; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kayu; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari lilin; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari plester; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari plastik; ornamen liburan dari kayu, selain ornamen pohon; ornamen liburan dari plastik, selain ornamen pohon; ornamen pesta dari plastik; ornamen tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu, selain hiasan pohon Natal; ornamen yang terbuat dari plastik; paket hadiah hiasan yang terbuat dari plastik; paku keling, bukan dari logam; paku rak untuk peralatan berkuda; palang pintu, bukan dari logam; palet pengangkut, bukan dari logam; palet, bukan dari logam; palung, bukan dari logam, untuk mencampur mortar; panel furnitur; panel kayu dekoratif [furnitur]; papan buletin; papan direktori; papan display; papan kayu; papan kayu atau plastik; papan kayu tegak; papan merek dari kayu atau plastik; papan nama bukan dari logam; papan nama dari plastik; papan nama plastik; papan pin gabus [papan pemberitahuan]; papan presentasi; papan rak untuk mesin tik; papan skor untuk olahraga, selain mekanik atau listrik; partisi berdiri bebas [furnitur]; partisi furnitur; partisi furnitur dari kayu; partisi kantor berdiri bebas [perabot]; partisi kantor bergerak [furniture]; pasak [pin], bukan dari logam; pasak kebun, bukan dari logam; pasak sepatu dan pasak sepatu, bukan dari logam; pasak sepatu, bukan dari logam; pasak tenda, bukan dari logam; patio furniture dari kayu; patio furniture dari logam; patio furniture dari plastik; patung ambar; patung desktop yang terbuat dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung gading; patung kayu; patung kayu, lilin, plester atau plastik; patung lilin; patung religi dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung resin; patung tulang; patung tulang atau gading; patung yang terbuat dari plastik; patung, patung dan karya seni atau kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung [patung] dari tulang atau gading; patung-patung dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung kayu; patung-patung lilin; patung-patung plastik; patung-patung plester; patung-patung resin cor dingin; patung-patung tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung-patung yang terbuat dari plester; pegangan bak mandi, bukan terbuat dari logam; pegangan bathtub, bukan dari logam; pegangan jendela dari kayu; pegangan jendela dari plastik; pegangan jendela dari porselen; pegangan jendela, bukan dari logam; pegangan kamar mandi, bukan dari logam; pegangan shower kamar mandi bukan dari logam; pegas pintu non-logam; pegas pintu, bukan dari logam, bukan listrik; pegas tempat tidur dari bahan non-logam; pegas terutama terbuat dari plastik; pegas untuk mesin cuci (plastik); pelampung, bukan dari logam; pelari, bukan dari logam, untuk pintu; pelari, bukan dari logam, untuk pintu geser; pelari, bukan dari logam, untuk windows; pelat identitas, bukan dari logam; pelat jari, bukan dari logam; pelat nama pintu, bukan dari logam; pelat nomor balap sepeda, bukan dari logam; pelat nomor non-logam; pelat pintu, bukan dari logam; pelindung bumper untuk boks bayi; pelindung bumper untuk dipan, selain sprei; pelindung bumper untuk

perabotan; pelindung pohon, bukan dari logam; pemasangan sikat; pembagi laci; pembagi ruang; pemegang cetak biru [furnitur]; pemegang gabus anggur; pemegang gorden, bukan dari bahan tekstil; pemegang kayu untuk papan nama; pemegang plastik untuk papan nama; pemegang tiket pergantian plastik bening; pemirsa pintu, bukan dari logam [tidak diperbesar]; penahan buku; penanda tanaman dari kayu; penanda tanaman plastik; penangkap mimpi [dekorasi]; pengencang berulir, bukan dari logam; pengencang jendela, bukan dari logam; pengencang pintu, bukan dari logam; pengencang selempang, bukan dari logam, untuk windows; pengetuk pintu, bukan dari logam; pengikat gorden; pengiriman dan kotak penyimpanan plastik; penunjang buku; penutup botol, bukan dari logam; penutup furnitur dari kain; penutup furnitur yang dipasang, bukan dari kain; penutup furnitur yang terpasang; penutup pakaian [penyimpanan]; penutup pintu, bukan dari logam, non-listrik; penutup plastik untuk klem selang logam; penutup plastik untuk wadah; penutup rel boks dipasang; penutup tas, bukan dari logam; penutup untuk wadah, bukan dari logam, atau dari kertas; penutup, bukan dari logam, untuk wadah; penyelenggara laci; perabot dapur yang dibuat khusus; perabot komputer; perabot pantai; perabot rak bagasi; perabot rumah tangga; perabot sekolah; perabot-perabot rumah dari kayu, gabus, rumput, buluh rotan, tanduk, tulang, gading, baleln, kulit kerang, amber, kulit mutiara, tanah liat, magnesium dan bahan-bahan penggantinya, atau dari plastik; perabotan; perabotan dapur; perabotan kantor; perisai plastik fleksibel untuk menahan percikan sembari membilas popok kotor; perlengkapan tempat tidur, bukan dari logam; peti; peti alat, bukan dari logam [perabot]; peti alat, bukan dari logam, kosong; peti furnitur; peti kayu; peti kayu atau plastik; peti kesayangan; peti laci; peti mati; peti mati [peti mati]; peti mati kayu; peti mati paus; peti mati pemakaman; peti mati penguburan; peti nagamochi; peti plastik; peti untuk mainan; peti, bukan dari logam; piala kayu, gabus, alang-alang, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan paus, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala kolom kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, tulang, gading, tulang ikan, kulit, kuning, bunda mutiara, meerschaum atau dari plastik; piala plastik; pijakan kaki; pijakan untuk bunga [furnitur]; pin pasak, bukan dari logam; pintu berhenti dari kayu; pintu berhenti dari plastik; pintu berhenti, bukan dari logam atau karet; pintu lemari menangkap, bukan dari logam; pintu untuk furnitur; piring ambroid; pita identifikasi, bukan dari logam, untuk sistem pengumpulan darah; pita kayu; plak dari tulang, gading, plastik, lilin atau kayu; plak dinding dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; plak dinding terbuat dari plastik atau kayu; plakat dari kayu atau plastik; plakat kayu; plakat plastik; plat bentuk L dan plat kenegaraan bukan dari logam; plat nomor baru dari plastik; plat registrasi kendaraan, bukan dari logam; plat registrasi, bukan dari logam; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playhouses untuk hewan peliharaan; playpens untuk bayi; podium; polong cappuccino kosong dari plastik; polong kopi barley kosong dari plastik; polong kopi ginseng kosong dari plastik; polong kopi plastik kosong; pondok, bukan dari logam; ponsel [dekorasi]; porselen menarik; potongan tepi kayu atau plastik untuk penggunaan dengan perabotan; prasmanan; produk anyaman rotan; puntung air, bukan dari logam; pusat hiburan [furnitur]; rak; rak [perabot]; rak alat berdiri sendiri; rak alat yang dipasang di dinding; rak anggur; rak anggur [perabot]; rak anggur [perabot] bukan dari logam; rak anggur [perabot] dari logam; rak anggur modular yang terpasang di dinding; rak biliar; rak botol; rak buku; rak dari logam; rak dasi; rak display papan selancar; rak furnitur; rak handuk berdiri bebas [furnitur]; rak kaca; rak kayu [perabot]; rak kelelawar softball; rak kertas [perabot]; rak kimono; rak konsinyasi [perabot]; rak lipat; rak logam [perabot]; rak majalah; rak makanan ternak; rak mantel; rak miring; rak modular [perabot]; rak pajangan; rak pakaian [perabot]; rak pancing; rak pelana; rak penyimpanan; rak penyimpanan untuk barbel; rak penyimpanan untuk beban olahraga; rak penyimpanan untuk kayu bakar; rak penyimpanan untuk menahan tikar kendaraan; rak penyimpanan untuk menyimpan karya seni; rak penyimpanan untuk papan selancar; rak penyimpanan untuk peralatan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan kebugaran fisik; rak penyimpanan untuk peralatan olahraga air; rak penyimpanan untuk peralatan pelatihan atletik; rak penyimpanan untuk peralatan ski dan olahraga; rak penyimpanan untuk senjata paintball; rak perabot untuk penyimpanan cd; rak perpustakaan; rak piring; rak pistol yang terpasang di dinding; rak senjata; rak sepatu; rak tanaman; rak tongkat baseball; rak tongkat baseball dan softball; rak topi dari logam; rak untuk buku; rak untuk lemari arsip; rak untuk menyimpan panci dan wajan; rak untuk penyimpanan; rak, bukan dari logam; rak-rak termasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; rak-rak terrasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; rambu-rambu bukan dari logam; ranjang; ranjang kayu; ranjang logam; ranjang untuk memijat; rantai, bukan dari logam; rel bathtub, bukan dari logam; rel pakaian; rel tempat tidur; rel tirai; rel tirai mandi; ring plastik (bagian mesin cuci); roda chocks, bukan dari logam; rol gorden; rol plastik untuk pintu garasi; rol, bukan dari logam, untuk pintu; rol, bukan dari logam, untuk windows; rotan; rotan, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; rumah burung; rumah tangga cor batu dan furnitur taman; rusa jantan; salib kayu, lilin, plester atau plastik, selain perhiasan; sandaran; sandaran kepala [perabot]; sandaran kepala untuk tempat tidur; sandaran punggung portabel untuk digunakan dengan kursi; sandaran tangan untuk furnitur; sandaran tempat tidur; sangkutan jas bukan dari logam; sarang lebah; sarung bantal; sekrup atas, bukan dari logam, untuk botol; sekrup pengikat, bukan dari logam, untuk kabel; sekrup, bukan dari logam; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; selubung botol dari kayu; settees; shikibuton [kasur jepang]; shims, bukan dari logam; singkatan dari mesin hitung; sisipan plastik [baki] untuk kotak alat; sisipan plastik dipasang untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk digunakan sebagai pelapis wadah; sisipan plastik untuk inti kertas digunakan untuk memfasilitasi gulungan gulungan; slider furnitur non-logam; sofa; sofa bambu; sofa buluh; sofa dari kayu; sofa luar ruangan; sofa plastik; sofa rotan; sofa taman; sofa yang bisa diperpanjang; spidol kuburan plastik; stan khusus diadaptasi untuk memegang klub golf [furnitur]; stan tampilan; stand display kostum; staybolts, bukan dari logam; strip borgol plastik; sumbat blanking, bukan dari logam; sumbat botol, bukan dari kaca, logam atau karet; sumbat gabus; sumbat gabus atau gabus tiruan; sumbat gabus tiruan; sumbat kayu untuk wadah kemasan industri; sumbat, bukan dari kaca, logam atau karet; tab indicia dari plastik; tabel akhir; tabel drop-leaf; tabel kartu; tabel konsol; tabel trestle; table centrepieces [ornamen] terbuat dari lilin; table centrepieces [ornamen] terbuat dari plester; tabung non-logam untuk gas atau cairan tekan, dijual kosong; tabung pemeras plastik, kosong; tabung plastik; tabung plastik yang bisa dilipat; tag tas golf dari plastik; tag telinga dari plastik untuk ternak; talenan [tabel]; tambatan pelampung, bukan dari logam; tampilan tabel; tanaman merambat, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan, untuk anyaman; tanda-tanda plastik tiup; tanduk; tanduk buatan; tanduk hewan; tanduk tidak dikerjakan atau semi-bekerja; tangga [tangga], bukan dari logam; tangga dari kayu atau plastik; tangga naik mobil, bukan dari logam, untuk penumpang; tangga, bukan dari logam; tangga, bukan dari logam, untuk perpustakaan; tangki air atas; tangki air bawah; tangki air dari plastik untuk keperluan industri; tangki air dari plastik untuk keperluan pertanian; tangki air dari plastik untuk keperluan rumah tangga; tangki air hujan, bukan dari logam atau dari batu; tangki air industri, bukan dari logam atau dari batu; tangki air plastik; tangki air untuk keperluan rumah tangga, bukan dari logam atau dari batu; tangki penampungan air besar; tangki penyimpanan air, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan cairan [kontainer] terbuat dari bahan non-logam; tangki penyimpanan cairan plastik; tangki penyimpanan cairan, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan gas, bukan dari logam atau dari batu; tangki penyimpanan kayu; tangki penyimpanan plastik; tangki penyimpanan, bukan dari logam atau dari batu; tank, bukan dari logam atau dari batu; tarikan batu; tarikan batu untuk lemari, laci dan perabot; tarikan keramik; tarikan keramik untuk furnitur; tarikan keramik untuk laci; tarikan keramik untuk lemari; tarikan keramik untuk lemari, laci dan perabot; tarikan laci dari gelas, porselen atau gerabah; tarikan laci dari plastik atau kayu, gabus, buluh, tebu, anyaman, tanduk, gading, tulang

ikan, kulit, amber, ibu dari mutiara, meerschaum dan pengganti untuk semua bahan ini; tarikan, bukan dari logam; taruhannya, bukan dari logam, untuk tanaman atau pohon; tatakan meja / talenan yang digunakan dalam furnitur; tegakan tanaman; telur plastik Paskah yang dicetak; tempat cuci tangan; tempat duduk dan tempat tidur untuk bayi yang dapat dinaik-turunkan serta dapat berayun-ayun yang dilengkapi mainan gantung; tempat duduk tambahan diletakkan di atas kursi; tempat membawa hewan peliharaan untuk hewan kecil
(selain kandang); tempat pemeliharaan untuk hewan kecil; tempat penyimpanan air, bukan dari logam; tempat penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; tempat penyimpanan, bukan dari logam; tempat sampah, bukan dari logam; tempat tidur; tempat tidur anjing; tempat tidur bayi; tempat tidur bean bag; tempat tidur bulu [toppers kasur]; tempat tidur dengan ruang penyimpanan; tempat tidur diangkut; tempat tidur dipan; tempat tidur dipan menggabungkan ruang penyimpanan; tempat tidur hewan; tempat tidur hewan peliharaan tiup; tempat tidur kapsul; tempat tidur kayu; tempat tidur kucing; tempat tidur kursi; tempat tidur lipat; tempat tidur menggabungkan basis dipan; tempat tidur pantai; tempat tidur portabel; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur portabel untuk hewan peliharaan; tempat tidur rumah sakit; tempat tidur sofa; tempat tidur susun; tempat tidur terbuka; tempat tidur udara, bukan untuk tujuan medis; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tempat tidur untuk hewan; tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga; tempat tidur, kecuali linen; tepi jerami; tepi plastik untuk perabotan; tetap baut, bukan dari logam; tiang bahu [kuk]; tiang bendera genggam, bukan dari logam; tiang bukan dari logam; tiang tenda, bukan dari logam; tikar atau penutup yang bisa dilepas untuk wastafel; tikar kantong tidur; tikar tidur; tikar tidur siang [bantal atau kasur]; tikar tidur untuk berkemah; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tikar untuk playpens bayi; tirai (perabot); tirai bambu; tirai buluh, rotan atau bambu [sudare]; tirai dalam ruangan; tirai indoor berpalang untuk windows; tirai indoor bilah; tirai indoor dari tekstil; tirai jendela; tirai jendela (interior); tirai jendela dalam ruangan; tirai jendela dalam ruangan (bernuansa); tirai jendela dalam ruangan [perabot]; tirai jendela dalam ruangan dari kertas; tirai jendela dalam ruangan dari logam; tirai jendela dalam ruangan dari tekstil; tirai jendela dalam ruangan terbuat dari logam; tirai jendela dari kain; tirai jendela dari tekstil; tirai jendela indoor dari anyaman kayu; tirai manik-manik untuk dekorasi; tirai venesia; tirai venesia interior; tirai venesia internal; tiriskan perangkap [katup] dari plastik; tokoh terbuat dari rotan; tombol kaca; tombol keramik; tombol-tombol kayu; tombol-tombol plastik; tombol-tombol porselen; tong kayu; tong kayu untuk menuang anggur; tong, bukan dari logam; tongkat kayu; tongkat sepatu, bukan dari logam; tongkat untuk digunakan dalam reed diffusers, dijual terpisah; topi berdiri; toppers kasur dipasang; trestles [perabot]; trestles untuk digunakan sebagai dukungan tabel; trestles, bukan dari logam, untuk meja pendukung; trim jendela, bukan dari logam; trim laci, bukan dari logam; trim pintu, bukan dari logam; troli [perabot]; tsuitate [Partisi berdiri panel tunggal Oriental]; tulang hewan, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang punggung; tulang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; tulang, tanduk, gading, tulang ikan paus atau induk mutiara yang belum di olah dan semi diolah; tulang, tanduk, tulang paus atau tulang mutiara yang belum dikerjakan atau belum dikerjakan; tumpuan kaki; tumpuan kaki empuk atau kursi rendah tanpa punggung; tutup botol, bukan dari logam; tutup kayu untuk wadah kemasan industri; tutup penyegelan, bukan dari logam; tutup plastik; tutup sumbat plastik untuk wadah kemasan industri; ubin cermin; ukiran kayu; ukiran tulang; undangan cetak terbuat dari akrilik; unit dinding [furnitur]; unit laci; unit lantai kardus untuk memajang barang dagangan; unit panel yang berdiri bebas untuk pameran, display dan partisi; unit panel yang dipasang di dinding untuk pameran, tampilan, dan partisi; unit rak; wadah apung, bukan dari logam; wadah bambu anyaman tangan untuk penyimpanan; wadah bambu anyaman tangan untuk penyimpanan atau transportasi; wadah bambu anyaman tangan untuk transportasi; wadah drainase minyak, bukan dari logam; wadah kemasan dari plastik; wadah obat plastik untuk penggunaan komersial; wadah pengemasan industri dari bambu; wadah pengemasan industri dari kayu; wadah pengemasan kayu; wadah penyimpanan plastik untuk kegunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan plastik untuk penggunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; wadah penyimpanan yang bisa dilipat, bukan dari logam; wadah penyimpanan, bukan dari logam; wadah transportasi dan penyimpanan untuk aromatik, bukan dari logam atau dari batu; wadah, bukan dari logam [penyimpanan, transportasi]; wadah, bukan dari logam untuk penyimpanan atau transportasi; wadah, bukan dari logam, untuk bahan bakar cair; wadah, bukan dari logam, untuk disimpan atau diangkut; wadah, bukan dari logam, untuk menyimpan beras; wadah, bukan dari logam, untuk penggunaan komersial; wadah, bukan dari logam, untuk transportasi; waduk air hujan, bukan dari logam atau dari batu; wazukue [meja rendah bergaya Jepang]; whalebone tidak dikerjakan atau semi-dikerjakan; whalebone yang tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan atau ibu dari mutiara; whalebone, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; workstation komputer [furnitur]; workstation memiliki permukaan kerja multi guna untuk digunakan dalam berbagai bidang; yo [kasur tradisional Korea]; zabuton [bantal lantai Jepang]; zaisu [Kursi bergaya Jepang]; zataku [meja rendah gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050709
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:34:47
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	18
510	Uraian Barang/Jasa	:	===BENANG KULIT; Bagasi perjalanan berbahan kain; Barang-barang terbuat dari kulit dan imitasi dari kulit, yaitu, sarung, tas, pouch dan tas jinjing untuk komputer, tablet, smartphone, perangkat penyimpanan data, dan pemutar media; Barang-barang yang terbuat dari kulit dan kulit imitasi tidak termasuk dalam kelas-kelas lain; Barang-barang yang terbuat dari kulit imitasi kulit, yaitu, tas, pouch, dan tas jinjing untuk perangkat keras komputer, perangkat penyimpanan komputer, tablet,

540 Etiket



smartphone, perangkat penyimpanan data, dan pemutar media; Benang Jahit Kulit; Dompet; Dompet anti-pencurian RFID; Dompet dan tempat kartu kredit (barang kulit); Dompet dengan RFID; Dompet kartu (dompet nota), tas kerja, tas kecil penyimpan surat dan dokumen (attaché cases), tas sekolah, tas kulit bersabuk untuk seholah, tas pantai, tas untuk olahraga, tas pinggang, tas selempang untuk bepergian, koper, koper besar, tas untuk bepergian, ransel, tas belanja, tas genggam, kantong (pouches), tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi, tas perlengkapan mandi yang dijual kosong, tas garmen untuk perjalanan, kumpulan tas untuk bepergian yaitu kumpulan koper terkoordinasi untuk bepergian, dompet kunci (terbuat dari kulit); Dompet kartu bisnis; Dompet kartu kulit; Dompet paspor; Dompet pria (terbuat dari kulit); Dompet terbuat dari fabrikasi lainnya; Dompet tiket; Dompet untuk uang logam; Dompet wanita (terbuat dari kulit); Gantungan kunci dari kulit; Gantungan kunci dari kulit imitasi; Grip untuk dompet wanita; Grip untuk kantong; Grip untuk tas; Item kulit kecil khusus koin dan tas; KANTONG UNTUK PENDAKI GUNUNG; KULIT ANAK KAMBING; KULIT YANG SUDHA DISAMAK; Kantong; Kantong kulit; Kantong penyisip dalam koper yaitu, kantong pengepak barang bentuk kubus; Kantong untuk penyimpanan hairdryer; Kantong untuk penyimpanan sendal selop; Kantong, dari bahan kulit, untuk pengemasan; Kerangka untuk kantong; Koper bagasi; Koper bagasi dengan roda; Koper listrik; Koper robot; Koper untuk membawa jas; Koper yang dapat dibawa ke dalam kabin pesawat; Kotak dari kulit atau kulit imitasi; Kotak perlengkapan mandi dan kosmetik dijual kosong; Kotak topi; Kulit binatang berbulu; Kulit dan kulit imitasi; Kulit dan kulit imitasi, kulit binatang dan kulit binatang imitasi; Kulit sintetis; LAPISAN LUAR USUS TERNAK YANG DIGUNAKAN DALAM MENEMPA LEMPENGAN EMAS; Label bagasi; Label bagasi plastik; Label untuk bagasi perjalanan; Label untuk koper; Mantel anjing; Mantel anjing berlapis; Mantel anjing dilapisi lilin; Payung, payung matahari, tongkat untuk berjalan; Pegangan tas; Pegangan untuk dompet wanita; Pegangan untuk kantong; Pegangan untuk tas; Pelindung (tempat) kartu kredit dengan RFID; Pembawa jas; Pemegang label kulit; Penutup tas; Perangkat bepergian [barang kulit]; Perangkat untuk hewan; Portofolio seni (kasing); RANGKA PELANA SELAPUT LUAR USUS BESAR TERNAK YANG SUDAH DI OLAH
DIGUNAKAN UNTUK MEMISAH-MISAHKAN DAUN LOGAM DALAM PENEMPAAN EMAS; Ransel; Ransel, tas carry all dan tas perjalanan; Rantai sabuk dengan bahan kulit; SEPASANG KOTAK KULIT HITAM BERISI GULUNGAN PERKAMEN DENGNA TULISAN AYAT ALKITAB DI DALAMNYA; Sabuk bahu untuk dompet wanita; Sabuk bahu untuk kantong; Sabuk bahu untuk tas; Sarung; TALI UNTUK MENUNTUN ANAK BALITA BERJALAN; TAS PELANA; TEMPAT DUDUK LIPAT BERKAKI SATU SEPERTI TONGKAT; Tag gantungan kunci plastik; Tali; Tali bahu dari kulit; Tali bahu untuk dompet wanita; Tali bahu untuk kantong; Tali bahu untuk tas; Tali kekang untuk hewan; Tali kekang untuk hewan, cambuk, pelana; Tali penuntun yang terbuat dari kulit; Tali untuk dompet wanita; Tali untuk kantong; Tali untuk tas; Tas (selain tas sekali pakai); Tas penyimpan surat dan dokumen; Tas penyimpan surat dan dokumen dari kulit; Tas penyimpan surat dan dokumen dari kulit imitasi; Tas (termasuk tas bukan-anyaman, tas untuk penyimpanan misalnya penyusun bagasi mobil); Tas (termasuk tas bukan-anyaman, tas untuk penyimpanan misalnya penyusun bagasi mobil); Tas Boston; Tas Kulit; Tas alat selam; Tas anak; Tas bagasi; Tas bahu; Tas bayi; Tas berpergian dari kulit; Tas besar berbentuk silinder; Tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; Tas buku; Tas carry all dan tas travel; Tas dan barang kulit, yaitu, tas, dompet wanita, dompet, tas kantor, koper, tali, label, tali pengikat; tas untuk olahraga; ransel; tas pantai; tas buku; dompet untuk uang logam; tas kosmetik dijual kosong; tas besar untuk membawa popok dan perlengkapan bayi lainnya; tas besar berbentuk silinder yang beritsleting; tas tangan; ransel; dompet saku; tas untuk perlengkapan menginap semalam; dompet wanita; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; koper; tas besar yang bagian atasnya terbuka; tas untuk bepergian; koper; dompet; kotak terbuat dari kulit atau kulit imitasi; dompet kunci; payung matahari; payung, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Tas dijepit yang berbahan kaku; Tas dokumen; Tas hipster; Tas jinjing terbuat dari kain; Tas kantong dengan tali serut diatasnya; Tas kantor dan tas kecil penyimpan surat dan dokumen; Tas kartrid; Tas kecil dari kain yang digunakan untuk mendaki gunung; Tas kecil dipakai di pinggang; Tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi untuk bepergian; Tas kecil untuk penyimpanan surat dan dokumen; Tas koper dan tas untuk mengangkut; tas olahraga; Tas kosmetik; Tas kurir; Tas lipat berbahan kain; Tas olahraga; Tas olahraga serbaguna; Tas organizer; Tas organizer untuk keperluan bayi; Tas perlengkapan mandi; Tas pinggang; Tas pria; Tas pundak pria dan wanita; Tas punggung; Tas punggung yang didesain untuk melindungi tulang belakang; Tas ransel kantong , yaitu, tas kantong bertali serut yang digunakan sebagai ransel; Tas selempang; Tas sepatu untuk perjalanan; Tas tangan (dapat dipakai formal maupun informal); Tas tangan dengan tali; Tas tangan kecil; Tas tangan plastik; Tas tangan santai; Tas tangan terbuat dari kain; Tas tangan, tas bahu, tas kurir, tas jinjing besar, koper, dompet saku, dompet; Tas untuk alas kaki; Tas untuk bepergian terbuat dari bahan kanvas; Tas untuk jas dan pakaian; Tas untuk membawa perlengkapan bayi; Tas untuk olahraga; Tas untuk pria dan wanita; Tas, Tas kartrid, Ransel, Koper, Tas bagasi, Tas perlengkapan mandi, Tas Tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua dilapisi dengan lilin); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari bahan berlapis); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari kulit); Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet wanita, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari kulit halus); Tas-tas; Tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi dijual kosong; Tempat bullpen yang biasanya terbuat dari kain dan kulit; Tempat gunting; Tempat kartu [dompet]; Tempat kartu kredit; Tempat kartu kulit; Tempat kemeja; Tempat kemeja untuk bepergian; Tempat pil obat untuk bepergian; Tongkat; Tongkat berjalan Nordic; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [kalung anjing]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [kalung]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [memanfaatkan]; alat bantu pelatihan non-elektronik untuk hewan [penutup mulut]; alat kelengkapan pakaian kuda dari besi; alat kelengkapan pakaian kuda dari logam mulia; alat kelengkapan pakaian kuda, bukan dari logam mulia; alat untuk membawa jas, kemeja dan gaun; amplop kulit untuk kemasan barang dagangan; bagasi; bagian karet untuk sanggurdi; bagian logam dari payung; bagian logam untuk tas; bagian logam untuk tongkat jalan dan tongkat; ban leher dan tali binatang; ban perut untuk anjing; bandana untuk anjing [pakaian untuk hewan]; bandana untuk hewan peliharaan [pakaian untuk hewan]; bantalan bantal dibuat untuk pelana; bantalan lutut untuk kuda; bantalan pelana untuk berkuda; bantalan untuk sadel kuda; barang bawaan adalah tas; barang-barang dari kulit imitasi, tidak termasuk dalam kelas lain, yaitu: tempat kunci; barang-barang dari kulit yang tidak termasuk dalam kelas lain; bingkai belakang untuk membawa anak-anak; bingkai payung; bingkai tas tangan; bingkai untuk dompet koin; bingkai untuk payung atau payung; bit untuk kuda; bulu; bulu binatang; bulu binatang dan kain serta barang-barang yang terbuat dari bulu binatang; bulu dijual dalam jumlah besar; bulu imitasi; bulu tiruan; bungkus kaki untuk kuda; busur rambut untuk anjing; busur rambut untuk hewan peliharaan; cambuk; cambuk, pakaian kuda, dan sadel; celana untuk anjing [pakaian untuk hewan]; cincin payung; cribing straps (tali untuk kuda); dasi kupu-kupu untuk anjing [pakaian untuk hewan]; dasi kupu-kupu untuk hewan peliharaan [pakaian untuk hewan]; dasi kupu-kupu untuk kucing [pakaian untuk hewan]; dompet; dompet (barang kulit); dompet [tas] dari logam mulia; dompet [tas], bukan dari logam mulia; dompet dan tempat kartu kredit; dompet dari kulit atau kulit imitasi; dompet dari logam mulia; dompet genggam kecil; dompet genggam kecil [tas]; dompet jala rantai; dompet jala

rantai , bukan dari logam mulia; dompet jala rantai dari logam mulia; dompet kartu; dompet kartu [barang dari kulit]; dompet kartu kredit; dompet kartu kredit [dompet]; dompet kartu kredit dari kulit; dompet kartu kredit dengan pelindung RFID; dompet kartu nama; dompet katalog; dompet kecil; dompet kecil [tas tangan]; dompet kecil [tas]; dompet koin; dompet koin dari kulit; dompet koin dari logam mulia; dompet koin kecil; dompet koin, bukan dari logam mulia; dompet kopling kecil [tas]; dompet kosmetik; dompet kulit; dompet kulit [tas]; dompet kulit imitasi; dompet kulit imitasi [tas]; dompet kunci; dompet kunci dari kulit; dompet kunci dari kulit imitasi; dompet malam [tas tangan]; dompet malam [tas]; dompet menggabungkan pemegang kartu; dompet menggabungkan teknologi RFID; dompet penyimpan kartu [dompet kecil]; dompet saku; dompet serba guna [tas tangan]; dompet serbaguna [tas]; dompet travel [tas]; dompet uang kembalian; dompet uang yang terpasang di pergelangan tangan; dompet untuk dipasang pada sabuk; dompet untuk pegangan kunci; dompet wanita; dompet yang dipasang di pergelangan tangan [dompet uang]; dompet yang dipasang di pergelangan tangan atau kaki; dompet yang terpasang di pergelangan kaki; dompet yang terpasang di pergelangan tangan; dompet, bukan dari logam mulia; eco-bags [tas yang terbuat dari bahan yang dapat digunakan kembali]; folder konferensi; galah atau tongkat untuk pendaki; gantungan kunci; gendongan bayi dikenakan di tubuh; gendongan bayi yang dikenakan di tubuh; gendongan untuk menggendong bayi; grip [tas]; harness terbuat dari kulit; hiasan kulit untuk furnitur; janome-gasa [Payung kertas Jepang]; jas hujan untuk anjing [pakaian untuk hewan]; jejak [harness]; kain kulit; kain pelana untuk kuda; kalung anjing; kalung anjing peliharaan; kalung dan tali anjing; kalung hewan peliharaan; kalung hewan peliharaan elektronik; kalung kuda; kalung kulit; kalung untuk anjing; kalung untuk hewan peliharaan; kalung untuk hewan peliharaan yang membawa informasi medis; kalung untuk hewan*; kalung untuk kucing; kalung, kalung anjing dan pakaian untuk binatang; kantong (sampul) kulit untuk pengepakan; kantong (tas) anti air; kantong - kantong yang ditempatkan pada ikat pinggang; kantong alat dijual kosong; kantong dari kain tebal berbulu halus; kantong gantung pakaian beresleting; kantong gendongan bayi; kantong jala untuk belanja; kantong kanvas untuk belanja; kantong kulit; kantong kulit untuk kemasan barang dagangan; kantong kunci; kantong pelana *; kantong pinggang; kantong serut; kantong untuk bepergian, terbuat dari kulit; kantong untuk menyimpan make-up, kunci, dan barang pribadi lainnya; kanvas pembawa kayu; karakasa [payung kertas Jepang]; karpet kuda; kasing kartu kredit; kasing kartu kredit [dompet]; kasing kartu kredit dari kulit; kasing kartu menjadi notecases; kasing kulit; katup kulit; kekang [harness]; kekang kuda; kekang untuk hewan; kekang untuk hewan [pakaian kuda]; kendali; kendali [harness]; kendali untuk membimbing anak-anak; kerai di sifat payung; kerangka tas; kerangka tas tangan; ketebalan kulit; klip yang dijepit di bagian luar tas atau dompet sebagai aksesori dekoratif; koper; koper [bagasi]; koper anyaman kori; koper bagasi tanpa roda; koper bepergian kulit; koper bermotor; koper berpergian; koper besar; koper besar dengan dua bagian; koper besar untuk bagasi; koper besar, koper, tas untuk bepergian, tas pakaian untuk bepergian, ransel, tas punggung, tas kecil perlengkapan kosmetik/mandi untuk bepergian; koper dan tas bepergian; koper dan tas jinjing; koper dengan rak didalamnya; koper dengan roda; koper dokumen; koper gulung; koper kecil; koper kulit; koper lipat; koper termasuk koper dengan roda.; koper troli; kostum untuk hewan; kotak atau dompet kunci [barang kulit]; kotak kulit; kotak kulit atau kulit imitasi; kotak kulit imitasi; kotak make up; kotak papan tulis; kotak perlengkapan mandi dijual kosong; kotak serat vulkanisir; kotak tempat alat cukur dalam bentuk tas tempat alat cukur dijual kosong; kotak terbuat dari kulit; kotak topi dari kulit; kotak topi dari kulit atau kulit imitasi; kotak topi dari kulit imitasi; kotak topi untuk perjalanan; kotak-kotak papan tulis; kubus kompresi disesuaikan untuk bagasi; kulit; kulit [bagian belakang]; kulit binatang; kulit binatang berulu; kulit bulu; kulit chamois, selain untuk keperluan pembersihan; kulit dan bulu binatang, yang belum diolah atau setengah olah; kulit dan imitasi kulit; kulit dan kulit binatang; kulit dan kulit imitasi, dan barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, yaitu kantong, dompet, sarung, tas, amplop, kotak, tempat kartu kredit, dompet, tali, dompet [purses], tas punggung, tali bahu, koper besar, tas untuk bepergian dan penutup perabot dari kulit, papan dari kulit, moleskin [kulit imitasi]; kulit dan tas kulit imitasi; kulit dijual dalam jumlah besar; kulit disamak; kulit halus; kulit halus dan kulit binatang; kulit hewan, kulit hewan yang berbulu; kulit imitasi; kulit imitasi dijual dalam jumlah besar; kulit kambing muda; kulit kecokelatan; kulit membran bagian luar; kulit mentah; kulit mentah atau setengah dikerjakan; kulit mentahuntuk anjing mengunyah; kulit poliuretan; kulit sanggurdi; kulit sapi; kulit setengah jadi; kulit untuk furnitur; kulit untuk sepatu; kulit untuk sol sepatu; kulit untuk tali kekang; kulit, tidak dikerjakan atau setengah dikerjakan; kulit-kulit; kulit-kulit halus binatang; kursi tongkat; label bagasi; label bagasi atau bagasi; label bagasi dari karet; label bagasi dari karton; label bagasi dari kulit; label bagasi dari logam; label bagasi dari plastik; label bagasi kertas; label bagasi untuk bagasi travel; label kulit; label perekat dari kulit; lapisan pelana kuda; legging untuk hewan; lembar terbang untuk kuda; lembaran dari kulit imitasi untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran dari kulit untuk digunakan dalam manufaktur; lilitan kulit; mantel untuk anjing; mantel untuk hewan; mantel untuk kucing; memanfaatkan untuk kucing; moleskin [kulit imitasi]; neckerchiefs for dogs [pakaian untuk hewan]; neckerchiefs for pets [pakaian untuk hewan]; omamori-ire [tas pesona]; operator garmen untuk jas, kemeja dan gaun; pakaian anjing; pakaian dari kulit; pakaian hewan peliharaan; pakaian kuda; pakaian untuk bagal; pakaian untuk hewan; pakaian untuk hewan peliharaan; pakaian untuk keledai; pakaian untuk kuda; pakaian untuk kuda poni; pakaian untuk llama; pakaian untuk monyet; pakaian untuk rusa; papan tulis; parka anjing; payung; payung dan payung matahari; payung golf; payung hujan; payung matahari; payung matahari dan tongkat; payung pantai; payung pintar dengan sensor prakiraan cuaca bawaan; payung pintar yang dilengkapi dengan perangkat komunikasi data nirkabel; payung pintar yang dilengkapi dengan teknologi komunikasi data nirkabel; payung tahan hujan; payung teleskopik; payung teras; payung untuk anak-anak; payung, payung matahari, dan tongkat jalan; pecut kuda; pegangan koper; pegangan payung; pegangan tongkat; pegangan untuk memegang tas belanja; pegangan untuk tongkat; pegangan untuk tongkat dan tongkat jalan; pelana; pelana dari kulit; pelana kuda; pelindung rambut kuda; pembawa anak; pembawa garmen; pembawa garmen untuk kemeja; pembawa hewan peliharaan; pembawa jas pelindung; pembawa pakaian untuk gaun; pembawa pakaian untuk jas; pembungkus anjing [pakaian untuk hewan]; pembungkus ekor kuda; pembungkus kaki kuda; pembungkus pengangan koper; pemegang koin dalam bentuk dompet; pemegang tiket kereta api dan bus dari kulit; penahan kuku kuda; pengantin; pengikat untuk pelana; pengunci kaki; penutup furnitur dari kulit; penutup kain untuk tas travel; penutup mata [pakaian kuda]; penutup mata unggas untuk mencegah perkelahian; penutup mata untuk kuda; penutup mulut; penutup mulut untuk hewan; penutup payung; penutup tahan air berbentuk khusus disesuaikan untuk melindungi ransel; penutup tas; penutup untuk hewan; penutup untuk sadel kuda; perangkat untuk bepergian [barang dari kulit]; perlengkapan pakaian kuda; perlengkapan untuk bepergian; pohon pelana; portmanteaux; portofolio tipe tas kerja; rangka payung atau payung matahari; rangka tas tangan; ransel; ransel [tas sekolah Jepang]; ransel dengan roda berputar; ransel di kastor; ransel hiking; ransel kanvas; ransel kecil; ransel kecil (daypack); ransel pendaki gunung; ransel sekolah; ransel troli; ransel untuk membawa bayi; ransel untuk pendaki gunung; ransel yang menggunakan tali dengan sistem serut; rantai dompet; sabuk bahu (tali pengikat) dari kulit atau dari kulit imitasi; sabuk bahu dari kulit; sabuk kulit; sabuk pelana; salib kulit, selain perhiasan; sanggurdi; sanggurdi logam; sarung bepergian dari kulit; sarung khusus yang disesuaikan untuk membawa tongkat lipat; sarung koper; sarung mebel dari kulit atau dari kulit imitasi; sarung untuk papan selancar angin; selimut kuda; selimut pelana; sepatu anjing; sepatu bot anjing; sepatu bot kuda; sepatu kuda; sepatu kuda dari logam; sepatu kuda plastik; sepatu kuda, bukan dari logam; shingen-bukuro [Kantong utilitas Jepang];

snoods for dogs [pakaian untuk hewan]; snoods for pets [pakaian untuk hewan]; sporran; spring casing dari kulit; stud dari kulit; tag (label) hewan peliharaan secara khusus disesuaikan untuk dipasang pada pengikat atau kalung hewan peliharaan; tag bagasi [leatherware]; tag tas golf dari kulit; tali bahu; tali bahu dari kulit; tali dagu, dari kulit; tali jalu; tali kekang; tali kekang dari kulit imitasi; tali kekang kulit; tali kendali kuda; tali kulit; tali kulit [sadel]; tali kulit serbaguna; tali leher kuda; tali pengekang untuk anjing; tali pengekang untuk ternak; tali pengikat; tali pengikat dari kulit; tali pengikat koper; tali pengikat untuk kucing; tali pengikat untuk kuda; tali pengikat untuk unta; tali penyandang dari kulit; tali untuk bagasi; tali untuk dompet [tas]; tali untuk dompet koin; tali untuk hewan; tali untuk melatih anjing; tali untuk melatih hewan; tali untuk melatih kuda; tali untuk peralatan tentara; tali untuk sepatu roda; tali yang bisa dikunci untuk bagasi; tali yang terbuat dari kulit imitasi; tas; tas (trunk) bepergian; tas *; tas Gladstone (koper); tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan barang dagangan; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk pengemasan; tas [bukan dari logam mulia]; tas akhir pekan; tas alat dijual kosong; tas alat kulit, kosong; tas alat, kosong; tas alat, kosong, untuk sepeda motor; tas anti air untuk olahraga air; tas bahu anak-anak; tas bahu untuk digunakan oleh anak-anak; tas barang-barang perlengkapan untuk bepergian (travel) dijual kosong; tas barel; tas belanja; tas belanja beroda; tas belanja dengan roda terpasang; tas belanja dua roda; tas belanja kanvas; tas belanja kulit; tas belanja pakai ulang; tas belanja tekstil; tas belanja terbuat dari kulit; tas bepergian; tas bepergian [leatherware]; tas bepergian dari kulit imitasi; tas berburu olahragawan; tas beroda; tas berpergian; tas bersabuk; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang; tas bucket; tas buku; tas buku sekolah; tas bulu tiruan; tas bumbags; tas crossbody; tas cukur dijual kosong; tas dan dompet kulit; tas dan tas untuk pakaian olahraga; tas dari logam mulia; tas dengan teknologi pemblokiran RFID; tas diplomatik; tas fleksibel untuk pakaian; tas garmen untuk perjalanan; tas garmen untuk perjalanan yang terbuat dari kulit; tas genggam; tas gimnastik; tas handuk; tas haversack; tas hidung [tas pakan]; tas hiking; tas holdalls untuk pakaian olahraga; tas jala rantai; tas jala untuk belanja; tas jinjing; tas jinjing belanjaan; tas jinjing dan ransel; tas jinjing serba guna; tas jinjing serbaguna; tas jinjing untuk botol minuman anggur; tas jinjing untuk membawa pakaian; tas jinjing untuk membawa pakaian untuk perjalanan; tas jinjing untuk membawa pakaian yang dilengkapi dengan troli; tas jinjing yang dipasang di pergelangan tangan; tas kantor; tas kantor [barang kulit]; tas kantor terbuat dari kulit; tas kartu; tas kecil (tas) anti air; tas kecil dari kulit; tas kecil dengan ritsleting untuk membawa berbagai sediaan; tas kecil penyimpan surat dan dokumen; tas kecil untuk pria; tas kerja; tas konser; tas kosmetik atau perlengkapan mandi dijual kosong; tas kosmetik dijual kosong; tas kosmetik portabel (yang dijual kosong); tas kulit; tas kulit imitasi; tas kulit sekolah bersabuk; tas kulit, koper, dan dompet; tas kunci; tas kurir; tas lipat; tas make-up; tas make-up dijual kosong; tas malam; tas mandi untuk membawa perlengkapan toilet; tas mandi untuk wadah rias, tidak dipasang; tas mandi, tidak dipasang; tas multiguna, tas kantor, kantong untuk membawa-bawa, dompet saku, dompet [purses], dompet kunci, dompet kartu, tag untuk koper, tas tangan; tas musik; tas olahraga; tas olahraga serba guna; tas organizer utk keperluan kosmetik kosong; tas pakaian untuk bepergian; tas pakaian untuk berpergian; tas pakan untuk hewan; tas pantai; tas pendakian gunung dan tongkat pendakian gunung; tas penyusun barang-barang perawatan pribadi untuk bepergian; tas peralatan; tas perhiasan dari bahan tekstil [kosong]; tas perjalanan; tas perlengkapan mandi (yang dijual kosong); tas perlengkapan mandi dijual kosong; tas permainan [aksesoris berburu]; tas pinggang; tas pinggul; tas plastik; tas popok; tas pullman; tas pundak; tas punggung anak; tas punggung yang didesain untuk melindungi tulang belakang; tas rajut; tas rajutan; tas rajutan, bukan dari logam mulia; tas sabuk dan tas pinggul; tas santai; tas sekolah; tas sekolah bersabuk dari kulit; tas sekolah dan tas sekolah bersabuk dari kulit; tas selempang; tas selempang untuk menggendong bayi; tas seluncur es; tas sepatu untuk perjalanan; tas serba guna untuk membawa barang; tas serut; tas spons; tas surat; tas suvenir; tas tahan air yang khusus dibentuk untuk melindungi tas punggung; tas tangan; tas tangan [slouch handbags]; tas tangan fashion; tas tangan kecil (evening bags) yang terbuat dari kulit dan kain; tas tangan kecil (tas tangan); tas tangan kecil [dompet]; tas tangan pria; tas tangan untuk pesta; tas tangan untuk wanita; tas tangan wanita; tas tangan yang terbuat dari kulit imitasi; tas tangan, dompet dan dompet; tas travel; tas travel dengan pesawat terbang; tas travel terbuat dari bahan plastik; tas troli; tas troli olahraga bersifat umum; tas uang; tas untuk bepergian; tas untuk bepergian dari kanvas; tas untuk berkemah; tas untuk bermalam; tas untuk kemasan terbuat dari kulit; tas untuk membawa barang; tas untuk membawa dokumen; tas untuk membawa hewan; tas untuk membawa hewan peliharaan; tas untuk membawa mainan; tas untuk membawa sepatu; tas untuk olahraga; tas untuk pakaian olahraga; tas untuk payung; tas untuk pendaki; tas untuk penerbangan; tas wanita; tas wol; tas wol untuk perjalanan; tas yang dilengkapi roda; tas yang terbuat dari kulit imitasi; tas, dari kulit, untuk kemasan; tas-tas kantor; tas-tas kecantikan yang dijual kosong; tefillin [satu set kotak kulit hitam kecil berisi gulungan perkamen bertuliskan ayat-ayat dari kitab suci]; tempat (pelindung) kartu kredit; tempat alat musik; tempat cek [leatherware]; tempat cek berbentuk (bersifat) dompet; tempat dasi untuk berpergian; tempat dokumen bisnis; tempat folio; tempat kartu (barang kulit); tempat kartu bisnis (dompet); tempat kartu dalam bentuk dompet; tempat kartu kredit [dompet] menggabungkan teknologi pemblokiran RFID; tempat kartu kredit berupa dompet; tempat kartu kredit dari kulit; tempat kartu kredit dari kulit imitasi; tempat kartu kredit menggabungkan teknologi RFID blocking; tempat kartu nama; tempat kartu panggilan; tempat kartu telpon (dompet); tempat kartu, yaitu, tempat kartu bisnis, tempat kartu kredit dan tempat kartu panggilan.; tempat koin; tempat kosmetik dijual kosong; tempat kunci dari kulit atau kulit imitasi; tempat kunci dari kulit dan kulit; tempat label bagasi; tempat label bagasi [barang dari kulit]; tempat lipstick dari kulit; tempat surat izin mengemudi; tempat tiket dari kulit; tempat untuk kunci; tempat untuk portofolio [koper]; tips yang khusus disesuaikan untuk tongkat jalan dan tongkat hiking; tongkat; tongkat berkuda; tongkat berujung besi untuk pendakian gunung; tongkat gunung; tongkat hiking; tongkat jalan; tongkat jalan di daerah berair; tongkat joki; tongkat lipat; tongkat payung; tongkat rotan; topeng terbang untuk binatang; topeng terbang untuk kuda; train case (tas); ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat jalan; ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat jalan ditempat berair; ujung tongkat yang diadaptasi untuk tongkat mendaki gunung; wadah kain roll-up untuk alat-alat tangan; wadah kosmetik kotak untuk lipstik dan krim dijual kosong; wadah pengemasan dari kulit; wadah pengemasan industri dari kulit; wadah untuk bepergian; wine bottle tote bags===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050710	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:39:19	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560	

740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA LATAR BELAKANGNYA
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak

kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus

(sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi;

buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja

dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi;

kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak;

materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena

ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman;

sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050711
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:43:04
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. POLO RALPH LAUREN INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	KAMPUNG PASIR GADUNG RT.003 RW.001 DESA SUKAHARJA KELURAHAN SUKAHARJA KECAMATAN SINDANG JAYA, Kabupaten Tangerang, Banten, 15560
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	POLO RALPH LAUREN INDONESIA www.poloralphlaurenindonesia.com
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	WARNA KUNING PADA SENI LUKIS ORANG MENUNGGANG KUDA BERMAIN POLO. WARNA KUNING UNTUK BOLA YANG BERBENTUK BULAT-BULAT. WARNA KUNING UNTUK TULISAN SERTA WARNA BIRU NAVY UNTUK WARNA

540 Etiket



LATAR BELAKANGNYA

511 Kelas Barang/Jasa : 14

510 Uraian Barang/Jasa : ===ALAT PEMADAM NYALA LILIN DARI LOGAM MULIA; Aja Kola (Gelang); BAKI DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; BARANG DARI EMAS TIRUAN; BATANG LEMPENGAN DARI LOGAM MULIA; BATU AGAT; BENANG PERAK; BOOTL KECIL DARI LOGAM MULIA TEMPAT MINYAK DAN CUKA , KANCING LENGAN KEMEJA; Ban jam tangan; Bandul; Barang-barang terbuat dari logam berharga, yaitu kalung, gelang, cincin, anting dan gelang kaki; Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif; Barang-barang yang terbuat dari logam mulia atau yang dilapisi dengannya, yaitu cincin, gelang, kalung (perhiasan), anting, bros (perhiasan), liontin (perhiasan); Batu Lapis Lazuli; Batu berharga dan batu mulia yang kasar; Bros Batok Kelapa; Bros Batu Alam; Bros perhiasan; Bulang (Mahkota (Perhiasan)); CAMPURAN LOGAM MULIA; Campuran iridium; Cingkrem; DOMPET DARI LOGAM; DOMPET JALA RANTAI DARI LOGAM MULIA; Fob kunci; GESPER DARI LOGAM; Gantungan kunci; Gantungan kunci dari logam berharga; Gantungan kunci untuk hiasan; Gelang Bahar; Gelang Listring; Gelang jam dan gelang; Gelang manset, bentuknya tidak menutup pergelangan tangan; Gelang yang digunakan pada lengan bagian atas; Gleuang Goki (Gelang Kaki); HIASAN TOPI (DARI LOGAM MULIA); Hiasan kue dari logam mulia; Ikatan dasi; Instrumen pengukur waktu yang mencakup sebuah Sistem Penentuan Posisi Global (GPS); JARUM DARI LOGAM MULIA; Jam dan arloji; Jam tangan untuk pria; Jam tangan yang di dalamnya memiliki pengukur ketinggian, barometer, kompas, perangkat komunikasi nirkabel yang menampilkan transmisi data dan gambar, dan sensor untuk menentukan suhu, sensor penyesuai data; Jam tangan yang di dalamnya memiliki perangkat lunak dan layar tampilan untuk melihat, mengirim dan menerima pesan, surat elektronik, data dan informasi; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu GPS; Jam tangan yang di dalamnya memiliki suatu Sistem Penentuan Posisi Global (GPS) atau mencakup suatu fungsi GPS; Jam tangan, arloji, perhiasan dan perhiasan imitasi; Jam tangan, jam yang dipakai di pergelangan tangan, jam, jam dinding, kronometer, kronograf (jam tangan), kotak arloji, gelang arloji, rantai arloji, kristal arloji, kotak untuk arloji, kotak untuk pembuatan jam dan arloji; Jam yang dilengkapi adzan; Jam yang dilengkapi radio; Jam-jam dinding elektronik dan jam-jam tangan; Jimat (hiasan) untuk gantungan kunci; Jimat perhiasan; KEPINGAN PERUNGGU; KERANJANG DARI LOGAM MULIA UNTUK KEPERLUAN RUMAH TANGGA; KOTAK KOTAK ROKOK DARI LOGAM MULIA; KOTAK KOTAK UNTUK PEMBUATAN JAM DAN ARLOJI; KRANOSKOPI; Kalabubu (Kalung); Kalung Tebar; Kancing hias yang menjadi perhiasan; Kawat dari logam mulia (perhiasan); Kerabu; Kotak arloji; Kotak jam; Kotak untuk arloji (presentasi); Kotak yang di gunakan untuk menyimpan jam tangan; Kotak-kotak jam tangan; Kotak-kotak untuk jam-jam; Kristal; Kronoskop; Lempengan permukaan [jam dan pembuatan jam]; Liontin dalam logam mulia atau dilapisi dengannya [perhiasan]; Liontin perhiasan; Liontin untuk gantungan kunci; Liontin untuk gelang; Liontin untuk kalung; Liontin untuk kalung kerah; Logam mulia dan campuran logam mulia; MEISN JAM; Mesin jam dan mesin jam tangan; Ornamen dari logam berharga; PENITI HIAS; PERALATAN MINUM KOPI DARI LOGAM MULIA; PERANGKAT MINUMAN (BAKI) DARI LOGAM MULIA; PERHIASAN KECIL (BARANG-BARANG PERHIASAN); PERLENGKAPAN MAKAN MINUM DARI PERAK; PIPA CERUTU DARI LOGAM; Para CHOKERS; Patam Dhoe (Mahkota); Pegangan laci dari logam mulia; Pengencang dasi; Pengencang ikat leher; Peralatan dan instrumen horologis dan kronometrik; Perhiasan dan batu mulia; Perhiasan hewan peliharaan; Perhiasan imitasi; Perhiasan yang terbuat dari logam mulia dan batu berharga; Pernak pernik dalam bentuk hiasan gelang dan cincin dari logam mulia, semi-logam mulia atau imitasi logam mulia; Piala; RADIUM; SARINGAN DARI LOGAM MULIA; SILINDER (PEMBUATAN JAM DAN JAM TANGAN); Saro Delinga (Anting); Shi (Peti Kayu Untuk Hantaran Pengantin); Subang Bungong Mata Uroe (Anting Perhiasan); TALI ARLOJI; TEMPAT ABU ROKOK DARI LOGAM MULIA UNTUK PEROKOK; TEMPAT LILIN BUKAN DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TEMPAT JARUM DARI LOGAM MULIA; TEMPAT TUSUK GIGI DARI LOGAM MULIA; Tali jam dari kulit; Tali jam tangan dari karet; Taloe Tokoe Bieng Meuih (Kalung); Tasbih; Tempa dan semi-tempa batu mulia dan tiruannya; Turmalin; Tusuk Konde; UANG LOGAM; WADAH-WADAH KEPERLUAN DI DAPUR DARI LOGAM MULIA; WADAH-WADAH KEPERLUAN RUMAH TANGGA DARI LOGAM MULIA; Zambrut; alat untuk mengatur waktu acara olahraga; amplop kulit untuk pengemasan; anting klip; anting tindik; anting, bukan dari logam mulia; anting-anting; anting-anting berlapis emas; anting-anting berlapis perak; anting-anting dari logam mulia; anting-anting emas; anting-anting hoop; anting-anting perak; arloji; arloji saku; arloji untuk penggunaan di luar ruangan; artikel perhiasan; bagian komponen jam tangan; bagian komponen untuk instrumen horologis dan kronometrik; bagian komponen untuk jam dan arloji; bagian komponen untuk perhiasan; bagian muka jam; bagian untuk jam; bagian untuk jam tangan; ban jam tangan dari kulit; ban jam tangan dari logam; ban jam tangan dari plastik; bandul [jam- dan pembuatan jam]; barang dari emas imitasi; barang-barang dari perhiasan imitasi; barang-barang dekorasi dari logam mulia untuk penggunaan pribadi; barang-barang ornamen dari logam mulia; barang-barang perhiasan; barel [jam- dan pembuatan jam]; batang logam emas; batang paduan perak; batang platinum; batangan perak; batu akik; batu akik tidak ditempa; batu berharga; batu berharga dan semi mulia; batu imitasi untuk membuat perhiasan; batu meditasi; batu mulia imitasi; batu mulia sintetis; batu mulia yang kasar; batu mulia yang tidak ditempa; batu nisan dari logam mulia; batu permata; batu permata tiruan; batu safir; batu semi mulia; batu tiruan (mulia atau semi-mulia); batu topas; batu-batuan mulia dan tiruannya; benang dari logam mulia [perhiasan]; benang emas [perhiasan]; benang perak [perhiasan]; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari logam mulia; berlian; berlian kasar; bros [perhiasan]; bros dekoratif [perhiasan]; bros perhiasan; cabochons; cabochons untuk membuat perhiasan; campuran emas; cangkir patung peringatan yang terbuat dari logam mulia; chronometrical instruments; cincin (perhiasan); cincin [perhiasan]; cincin [perhiasan] dari logam mulia; cincin [perhiasan], bukan dari logam mulia; cincin berlapis emas; cincin berlapis perak; cincin dari logam mulia; cincin dilapisi dengan logam mulia; cincin emas; cincin jari; cincin jari kaki; cincin kawin; cincin keabadian; cincin menjadi perhiasan; cincin perak; cincin perhiasan; cincin pertemanan; cincin pertunangan; cincin platinum; cincin split dari logam mulia untuk kunci; cincin tindik badan; cincin, bukan dari logam mulia; curios terbuat dari logam mulia; diadems; emas; emas batangan; emas campuran batangan; emas imitasi; emas imitasi (barang dari-); emas, mentah atau setengah dikerjakan; emas, tidak ditempa atau ditempa; fob kunci kulit; fob kunci kulit imitasi; fob kunci logam; fobs kunci dari logam biasa; fobs kunci dari logam mulia; gading [untuk perhiasan]; gantungan kunci; gantungan kunci (perhiasan kecil atau hiasan yang dipasang pada ujung rantai) dari logam mulia; gantungan kunci [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci [perhiasan]; gantungan kunci [pernak-pernik] dari logam mulia; gantungan kunci [pernik-pernik atau gantungan kunci]; gantungan kunci bukan dari logam; gantungan kunci dan gantungan rantai [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; gantungan kunci dari batu mulia; gantungan kunci dari kulit; gantungan kunci dari kulit imitasi; gantungan kunci dari logam; gantungan kunci dari logam biasa; gantungan kunci dari logam mulia; gantungan kunci dari plastik; gantungan kunci logam; gantungan kunci mewah dari logam mulia; gantungan kunci non-logam; gantungan kunci plastik; gantungan kunci terdiri dari cincin terpisah dengan hiasan dekoratif atau pernak-pernik; gantungan kunci yang dapat ditarik; gantungan kunci yang dilapisi dengan logam mulia; gantungan kunci, bukan dari logam; gelang; gelang (perhiasan); gelang [perhiasan]; gelang amal; gelang berlapis emas; gelang berlapis perak; gelang dan jam

tangan digabungkan; gelang dari logam mulia; gelang emas; gelang identifikasi [perhiasan]; gelang identifikasi logam mulia [perhiasan]; gelang ikat rambut; gelang kaki; gelang kaki [perhiasan]; gelang manik; gelang manik kayu; gelang perak; gelang persahabatan; gelang tangan amal (gelang, perhiasan); gelang untuk jam tangan; gelang yang terbuat dari tekstil bersulam [perhiasan]; gelang, bukan dari logam mulia; gerakan kuarsa untuk jam tangan; gesper untuk gelang jam; giok; gulungan organizer perhiasan untuk perjalanan; gulungan perhiasan; gulungan perhiasan untuk penyimpanan; gulungan perhiasan untuk perjalanan; hewan model [ornamen] terbuat dari logam mulia; hiasan topi (dari logam mulia); ikat klip logam mulia; ikat pin dari logam mulia; ingot paduan platinum; instrumen horologis; instrumen horologis dan kronometrik; instrumen kronometrik; iridium; jam; jam alarm; jam alarm perjalanan; jam alarm yang tergabung dengan radio; jam atom; jam dan arloji listrik; jam dan arloji untuk peternak merpati; jam dan bagiannya; jam digital; jam dinding; jam elektronik; jam kecil; jam kontrol [jam utama]; jam kuarsa; jam lantai; jam listrik; jam matahari; jam meja; jam mobil; jam pendulum; jam perjalanan; jam tangan; jam tangan alarm; jam tangan digital; jam tangan emas; jam tangan formal; jam tangan kayu; jam tangan kuarsa; jam tangan mekanik; jam tangan menyelam; jam tangan multifungsi; jam tangan olahraga; jam tangan otomatis; jam tangan perak; jam tangan perhiasan; jam tangan plastik; jam tangan platinum; jam tangan untuk wanita; jam tangan yang berisi permainan; jam tangan yang berisi permainan elektronik; jam tangan yang terbuat dari logam mulia atau dilapisi dengannya; jam tangan, elektrik; jam untuk kendaraan bermotor; jangkar [jam- dan pembuatan jam]; jarum jam; jepit jam; jepit rambut [perhiasan]; jepit untuk perhiasan; jet imitasi (perhiasan); jet, tidak tempa atau semi tempa; jimat (perhiasan); jimat [perhiasan]; jimat untuk perhiasan; kaca jam tangan; kalsedon; kalung (perhiasan); kalung [perhiasan]; kalung berlapis emas; kalung berlapis perak; kalung bib; kalung choker; kalung dari logam mulia; kalung emas; kalung manik-manik kayu; kalung perak; kalung, bukan dari logam mulia; kameo [perhiasan]; kancing [perhiasan]; kancing lengan kemeja; kancing manset yang terbuat dari porselen; kancing telinga; kancing tindik badan; kantong jam; kantong perhiasan yang pas; karya seni dari logam mulia; kasing jam, bukan dari logam mulia; kepang dari logam mulia; key fobs, bukan dari logam; klip dasi; klip perhiasan untuk mengadaptasi anting tindik dengan anting clip-on; klip syal menjadi perhiasan; klip telinga; koin; koin emas; koin keramik untuk digunakan sebagai pengganti uang (token); koin koleksi; koin non-moneter; koin peringatan perayaan; koleksi koin moneter; kolom trofi dari logam mulia; komponen untuk artikel jam dan pembuatan jam dan aksesoris untuk artikel jam dan pembuatan jam; kotak [fitted] untuk barang horogical; kotak [fitted] untuk jaram tangan; kotak arloji [bagian dari jam tangan]; kotak arloji dari logam mulia; kotak arloji dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak arloji, bukan dari logam mulia; kotak dan kotak presentasi untuk jam dan pembuatan jam, serta perhiasan; kotak dekoratif dari logam mulia; kotak dekoratif terbuat dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia; kotak jam dari logam mulia atau dilapisi dengannya; kotak logam mulia; kotak perhiasan; kotak perhiasan [peti mati] dari logam mulia; kotak perhiasan [peti mati], bukan dari logam mulia; kotak perhiasan dalam bentuk kasket; kotak perhiasan dari kulit; kotak perhiasan dari logam; kotak perhiasan dari logam mulia; kotak perhiasan kayu; kotak perhiasan kecil; kotak perhiasan kecil dari logam mulia; kotak perhiasan kecil, bukan dari logam mulia; kotak perhiasan musik; kotak perhiasan, bukan dari logam; kotak perhiasan, bukan dari logam mulia; kotak peringatan perayaan dari logam mulia; kotak pernak-pernik (kotak perhiasan); kotak presentasi untuk batu permata; kotak presentasi untuk jam tangan; kotak presentasi untuk perhiasan; kotak untuk arloji; kotak untuk arloji [presentasi]; kotak untuk instrumen horologis; kotak untuk instrumen horologis dan kronometrik; kotak untuk instrumen kronometrik; kotak untuk jam dan pembuatan arloji; kotak untuk menyimpan barang perhiasan; kotak untuk perhiasan; kotak-kotak untuk jam dan arloji; kristal jam tangan; kronograf (jam pembuatan jam); kronograf [jam tangan]; kronograf sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai arloji; kronograf untuk digunakan sebagai jam tangan; kronometer; lempeng jam; lempeng jam tangan; lempengan untuk pembuatan jam dan pembuatan jam; lencana kerah (perhiasan); lencana kerah logam mulia; lencana logam; lencana logam mulia; liontin (perhiasan); liontin [perhiasan]; liontin permata; logam mulia; logam mulia batangan; logam mulia dan paduannya; logam mulia semi tempa; logam mulia setengah jadi; logam mulia yang tidak ditempa; logam mulia, tidak tempa atau semi tempa; loket [perhiasan]; mahkota; mahkota (kepala) jam; manik-manik untuk membuat perhiasan; manik-manik untuk perhiasan; manset yang terbuat dari logam mulia; mata air untuk jam dinding; medali; medali [perhiasan]; medali dilapisi dengan logam mulia; medali peringatan perayaan; medallion (perhiasan); meja centrepieces [ornamen] terbuat dari logam mulia; mekanisme jam tangan; menonton dan jam mata air; mesin jam; mesin untuk arloji; misbaha [tasbih]; mobil model skala [ornamen] dari logam mulia; model [ornamen] terbuat dari logam mulia; model kendaraan [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil [ornamen] terbuat dari logam mulia; model mobil miniatur [ornamen] dari logam mulia; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari logam mulia; model skala [ornamen] dari logam mulia; monitari uang koin yang ditentulan untuk tujuan pengumpulan; mural dari logam mulia; mutiara (perhiasan); mutiara [perhiasan]; mutiara alami; mutiara imitasi; mutiara yang dibudidaya; mutiara yang terbuat dari ambroid [pres amber]; nama lencana logam mulia untuk dipakai; olivin [permata]; omamori [Liontin keberuntungan]; opal; ornamen [patung] yang terbuat dari logam mulia; ornamen baju dalam bentuk perhiasan; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari logam mulia; ornamen dari logam mulia, untuk perhiasan; ornamen dekoratif dari logam mulia untuk telepon seluler; ornamen jet (batu); ornamen natal [patung] dari logam mulia, selain ornamen pohon; ornamen perak di alam perhiasan; ornamen perak pada perhiasan; ornamen perhiasan; ornamen perhiasan imitasi; ornamen rambut dari logam mulia (perhiasan); ornamen sepatu dari logam mulia; ornamen telinga (perhiasan); ornamen yang terbuat dari logam mulia; osilator untuk arloji; osilator untuk jam; osilator untuk jam tangan; osmium; paduan logam mulia; paduan osmium; paduan paladium; paduan perak; paduan platinum; paduan rodium; paduan rutenium; paladium; patung [ornamen] terbuat dari logam mulia; patung dari logam mulia dan campuran logam mulia; patung logam mulia; patung meja yang terbuat dari logam mulia; patung religi dari logam mulia; patung, patung dan karya seni dari logam mulia; patung-patung [patung] emas imitasi; patung-patung dari logam mulia; patung-patung logam mulia; patung-patung yang terbuat dari emas; patung-patung yang terbuat dari emas imitasi; patung-patung yang terbuat dari perak; patung/arca dari logam mulia; pelat identitas logam mulia menjadi perhiasan; pemegang kunci non-logam; pemutar jam; pendulum untuk jam; pendulum untuk jam tangan; peniti hias bros (perhiasan); peniti hias bros batu berharga (perhiasan); penjepi, pengait, atau penghubung perhiasan; penjepit dasi, bukan dari logam mulia; penutup cincin perhiasan untuk melindungi dari benturan, abrasi, dan kerusakan pada cincin dan batu cincin; penutup untuk kalung; per jam; perak; perak batangan; perak, tidak ditempa atau ditempai; peralatan dan instrumen kronometrik; perhiasaan tempel; perhiasan; perhiasan (termasuk perhiasan kustomisasi) dari logam mulia dan campurannya dan disepuh, khususnya cincin, anting, manset, gelang, bros, liontin, jimat, rantai, rantai arloji, kalung, medal, medali; perhiasan adat; perhiasan batu akik; perhiasan benang emas; perhiasan berharga; perhiasan berlapis dengan logam mulia; perhiasan berlian; perhiasan cloisonné; perhiasan dan perhiasan imitasi; perhiasan dari batu ambar; perhiasan emas; perhiasan gading; perhiasan giok; perhiasan kostum; perhiasan kuning amber; perhiasan manik-manik kayu; perhiasan mutiara; perhiasan pengakuan perusahaan; perhiasan perak; perhiasan perunggu; perhiasan plastik; perhiasan platinum; perhiasan sepatu; perhiasan tempel [perhiasan kostum]; perhiasan tiruan; perhiasan topi; perhiasan untuk anak-anak; perhiasan untuk kepala; perhiasan untuk pria; perhiasan untuk tubuh; perhiasan untuk wanita; perhiasan yang terbuat dari kaca; perhiasan yang terbuat dari kristal; perhiasan, batu mulia; perhiasan, batu mulia dan semi mulia; perhiasan/permata yang terbuat dari

cloisonne (cloisonne-jewelry); perhiasan;logam mulia;gantungan kunci dari logam mulia;kotak perhiasan;anting-anting dari logam mulia;peniti dasi dari logam mulia;kancing lengan kemeja;piala peringatan dari logam; perisai peringatan perayaan dari logam mulia; permata; permata berharga dan semi mulia; pernak-pernik (perhiasan); peti perhiasan; peti perhiasan dari logam mulia; peti perhiasan, bukan dari logam mulia; piala dilapisi dengan logam mulia; piala hadiah dari logam mulia; piala logam mulia; piala yang terbuat dari paduan logam mulia; pin [perhiasan]; pin cloisonné; pin dasi; pin dekoratif [perhiasan]; pin hias; pin hias yang terbuat dari logam mulia; pin kerah [perhiasan]; pin kerah hias; pin lencana logam mulia; pin menjadi perhiasan; pin topi dari logam mulia; pin topi dekoratif; pin topi hias; pin topi perhiasan; pin topi, bukan dari logam mulia; pin ukiran perhiasan; pintal perak [kawat perak]; piringan (pada permukaan jam) pada pembuatan jam dinding dan jam tangan); platinum [logam]; rantai [perhiasan]; rantai jam tangan; rantai leher; rantai logam mulia; rantai logam mulia untuk gelang; rantai perhiasan; rantai perhiasan dari logam mulia untuk gelang; rantai untuk arloji saku; rhodium; rosario; rubi; rumah jam; rutenium; sabuk [perhiasan]; salib [perhiasan]; salib logam mulia, selain perhiasan; salib sebagai perhiasan; sardonyx; sardonyx, tidak ditempa; slide untuk ikatan bolo; spinel [batu mulia]; stopwatch; tag gantungan kunci; tag kunci non-logam; tag kunci plastik; tali gantungan kunci; tali gantungan untuk memegang lencana logam mulia; tali jam; tali jam tangan; tali untuk memegang kunci; tarikan laci dari logam mulia; tasbih; tasbih meditasi; tempat jam; tempat kunci; tempat kunci kulit; tempat perhiasan; token logam untuk digunakan dalam mesin penjual otomatis atau game; token logam yang digunakan untuk transit massal; token tembaga; tutup botol dari logam mulia; ujung logam mulia untuk ikatan bolo; zamrud===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050712	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 20:53:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	BRIAN SOETANTO	
	Alamat Pemohon	:	Bukit Golf Mediterania Perumahan Citraland, Jl. Surya Citra Lak (Citraland Bukit Golf Mediterania, Jl. Surya Citra Lakarsantri IV, Cluster SOMERSET Blok GF 6/7), RT/RW 002/004, Kel. Lakarsantri, Kec. Lakarsantri, Citraland, SURABAYA, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	SUGIARTO SALIMAN, S.KOM.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Rungkut Asri Tengah XV/9 Surabaya 60293 Telp. : 031-8713999 HP. : 081615403999 081615403999 Email : dreamidpatent@gmail.com info@dreamid.com	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	CLOUDENBUN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru muda, merah, kuning, hijau, putih, jingga, merah muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adonan kue buah badam; Adonan makanan yang mengandung tepung; Adonan makaroni/spageti; Arang aktif untuk makanan; Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bahan dasar pizza; Bahan makanan yang sudah disiapkan dalam bentuk saus-saus; Bahan pemanis untuk kue atau minuman atau makanan; Bahan pengental untuk memasak bahan makanan; Bahan pengental untuk memasak makanan; Bahan perekat untuk makanan; Baje Canggoreng; Bakcang (Makanan beras ketan diisi daging); Bakmi goreng; Bakmi jawa; Bakpia Kukus (Kue tradisional); Bakwan; Baozi (roti isi); Bihun Bebek; Bihun Goreng; Bihun instan; Bihun tepung kacang instan; Biskuit Gabin (Kue tradisional); Biskuit Kentang (Kue tradisional); Bubuk bahan makanan terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk bahan minuman terbuat dari tanaman kelor bernutrisi; Bubuk herbal untuk membuat makanan dan minuman herbal; Bubuk untuk es krim; Bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar teh, bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar kakao; Bubuk untuk membuat roti; Bubur dengan bahan dasar susu untuk makanan; Bubur nasi ayam; Bumbu Ayam Goreng Kuning; Bumbu Ayam Goreng ; Bumbu Ayam Saos Inggris; Bumbu Ayam goreng Tumbar; Bumbu Ayam goreng canton; Bumbu Bekicot Goreng; Bumbu Mie Aceh; Bumbu Nasi Goreng Aceh; Bumbu Nasi Goreng Jawa; Bumbu Sambel Goreng; Bumbu Soto Mie; Bumbu baikut goreng; Bumbu mie goreng; Bumbu mie kuah; Bumbu ayam goreng; Bumbu empal goreng; Bumbu nasi goreng oriental; Bumbu nasi goreng pedas; Bumbu nasi uduk; Burger Daging Ayam (Sandwich); Burger Daging Ikan (Sandwich); Cacapan Asam (Sambal); Cairan berbumbu untuk merendam makanan; Campuran Bumbu beraroma untuk Makanan; Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Campuran untuk roti; Campuran-campuran untuk membuat kue; Chai masala / minuman teh yang dicampur rempah; Cimi-Cimi (kue kering); Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Ekstra ragi untuk makanan; Enchilada [roti isi]; Es krim buatan; Es krim dengan bahan dasar yoghurt; Es krim novelties (bentuk genggam), yaitu, makanan penutup es krim; Es untuk minuman penyegar; GIS (bahan pemekar roti); Gandum giling untuk makanan manusia; Garam untuk pengawetan bahan makanan; Getuk (Kue); Glasir dan isian untuk makanan manis; Glasir untuk makanan manis; Glasir untuk produk-produk makanan; Gluten untuk makanan; Gula -gula (mesis) untuk menghias kue; Gula tetes untuk makanan; Gula-gula beku yang mengandung es krim; Hamburger sandwiches; Hiasan roti yang dapat dimakan; Hidangan dan makanan siap saji yang berbahan dasar utama pasta; Hidangan kering-beku dengan bahan utama adalah nasi; Intip goreng (makanan berbahan dasar beras); Jagung goreng; Jus jahe [minuman]; Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Kue; Kue Adee; Kue Akar Kelapa; Kue Apang; Kue Apang Colo; Kue Ape; Kue Bagea; Kue Balapis Manado; Kue Bangket; Kue Bangkit; Kue Baruasa; Kue Berry Bell Trimit; Kue Bhoi; Kue Biji Ketapang; Kue Bingka Kentang; Kue Bingkang; Kue Bolu Buju; Kue Bolu Kukus; Kue Bolu Panggang; Kue Bolu Suri; Kue Bong Li Pang; Kue Bugis Betawi; Kue Burgo; Kue Caraisi; Kue Choco Chip; Kue Cincin; Kue Ciput; Kue Coklat Mente; Kue Coklat Mente (Cookies); Kue Combro; Kue Cubit; Kue Cucur; Kue Dadar Gulung; Kue Dadar Jiwo; Kue Dange; Kue Delapan Jam; Kue Dongkal; Kue Engkak Medok; Kue Gagatas; Kue Gandus; Kue Gegicak; Kue Gemblong; Kue Getas; Kue Gulung; Kue Jejongkong; Kue

Jungkong; Kue Kacang Spesial; Kue Karawo; Kue Kecalo; Kue Keciput; Kue Kelen; Kue Kembang Goyang; Kue Kericu; Kue Klepon; Kue Kubang Boyo; Kue Kui Kui; Kue Kuipau; Kue Kuping Gajah; Kue Lampu Lampu; Kue Lapis Kojo; Kue Lapis Legit; Kue Lapis Maksuba; Kue Lapis Sagu; Kue Leker; Kue Lepek Binti; Kue Lepet; Kue Lidah Kucing; Kue Lontar; Kue Lumpang; Kue Lupis; Kue Manan Samin; Kue Mangkok; Kue Muso; Kue Nastar Keju; Kue Ombusombus; Kue Onde; Kue Ongol-Ongol; Kue Padamaran; Kue Paso; Kue Pepe; Kue Perut Punai; Kue Pia Saronde; Kue Pinende; Kue Popolulu; Kue Putri Kandis; Kue Putu; Kue Putu Bambu; Kue Putu Mayang; Kue Rangi; Kue Rintak; Kue Sabongi; Kue Sari Penganten; Kue Satu; Kue Semprit Desa; Kue Semprit keju; Kue Semprit keju spesial; Kue Sie Itek; Kue Siput; Kue Srikaya; Kue Strawberry; Kue Susu; Kue Talam; Kue Tat; Kue Tenteng; Kue Timphan; Kue Unti; Kue Vanada; Kue berbahan dasar tepung; Kue bika ambon; Kue choco ball; Kue daging; Kue dan gula-gula; Kue dan kue tar, gula-gula (termasuk yang beku); Kue eccles; Kue keranjang; Kue kering (pastri); Kue kering Perancis; Kue kering Wina; Kue kering yang mengandung tempe; Kue lumpia; Kue mentega Denmark; Kue mochi; Kue nanas; Kue pangsit Cina; Kue pastei; Kue pisang; Kue pukis; Kue semolina; Kue semprong; Kue spiku; Kue tambang; Kue tifor; Kue tradisional; Kue tradisional telur gabus; Kue yang dibubuhi jahe dan gula; Kue-kue; Kue-kue Denmark; Kue-kue Italia; Kue-kue dari bahan beras; Kue-kue kering berbahan dasar dari beras; Kue-kue lobak; Ladran (Kue Kering); Lapisan gula (icing) untuk kue; Lumpia goreng; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Madu untuk Makanan manusia; Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan beku terutama terdiri dari biji-bijian olahan; Makanan beku terutama terdiri dari mie; Makanan beku terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan beku terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar teh; Makanan berbahan dasar tepung; Makanan berbentuk batangan yang mengandung sereal, berprotein dan berenergi ; Makanan bubur beras organik; Makanan dalam kaleng, alumunium kontener/alumunium foil maupun kanton plastik siap saji yang terdiri dari nasi dan lauk pauknya dengan tambahan daging sapi/ daging ayam/ikan, sayur-sayuran, buahan-buahan dalam kaleng.; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan dari gandum untuk makan pagi; Makanan pasta farina; Makanan penutup; Makanan penutup beku berupa air es dengan rasa; Makanan penutup berbahan dasar beras, makanan penutup muesli; Makanan penutup berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan penutup mousse; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan penutup terbuat dari nasi; Makanan penutup terbuat dari sereal; Makanan penutup terbuat dari tepung; Makanan pokok orang Meksiko; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan ringan terutama terdiri dari sereal atau gandum; Makanan ringan yang terbuat dari tepung kentang; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang dibekukan; Makanan siap saji berbahan dasar mie yang didinginkan; Makanan siap saji berbasi beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari beras; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari mie; Makanan siap saji kering dan cair, terutama terdiri dari pasta; Makanan siap saji yang mengandung (terutama) mie; Makanan terutama terdiri dari quinoa dan sereal yang diolah; Makanan terutama terdiri dari sereal yang diolah; Makanan untuk mencuci mulut berbahan dasar telur; Makanan untuk sarapan terbuat dari jagung; Makanan yang dibuat terutama dari nasi, pasta, atau mie; Makanan yang dibuat terutama dari pasta; Makanan yang mengandung tepung; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Malt untuk makanan; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Mie; Mie Aceh; Mie Asia; Mie Celor; Mie Gomak; Mie Jalak Sabang; Mie Keriting; Mie Koba; Mie Korea; Mie Lendir; Mie Pantiaw; Mie Sagu; Mie Tarempa; Mie Terbang; Mie Titi; Mie Vietnam; Mie beras cina; Mie italia; Mie jepang; Mie kering (rehydratable) seperti soba kering (organik), udon kering (organik), ramen kering (organik), somen kering (organik); Mie kering untuk bayi termasuk udon kering untuk bayi, spageti kering untuk bayi dan somen kering untuk bayi.; Mie segar; Mie shirataki; Mie yang dibekukan hingga ke bagian dalam; Mie yang didinginkan; Mie yang digabungkan dalam satu paket dengan biji yang dapat dimakan, kacang-kacangan, polong-polongan, atau sayuran; Mie yang terbuat dari Jagung; Mie yang terbuat dari Singkong; Minuman Air Tebu Nostalgia; Minuman Es Air Mata Pengantin; Minuman Es Jeruk Kunci; Minuman Es Kacang Merah; Minuman Es Laksamana Mengamuk; Minuman Es Sirup Mak Inang; Minuman Jus Pinang; Minuman Kopi Hawai; Minuman Martebe; Minuman Roco Timun; Minuman Sirsak Markisa; Minuman Teh Susu Telur; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam - , teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman beras kencur; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Minuman berbahan dasar teh bunga blimbing wuluh; Minuman berbahan dasar teh bunga dahlia; Minuman berbahan dasar teh bunga mawar; Minuman berbahan dasar teh bunga rosella; Minuman berbahan dasar teh bunga telang; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman dengan bahan dasar coklat; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman es krim; Minuman jahe; Minuman jahe merah; Minuman jahe merah siap minum; Minuman kakao; Minuman karamel; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman kunyit asam; Minuman serbuk berbahan dasar campuran buah beri; Minuman serbuk campuran buah beri; Minuman serbuk daun kelor; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa alpukat (moringa avocado); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa coklat (moringa chocolate); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa jahe (moringa ginger); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa latte (moringa latte); Minuman serbuk rasa campuran buah beri; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman teh krisan; Minuman temulawak; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Nasi; Nasi Antah; Nasi Aron; Nasi Ayam ala Sihlin; Nasi Ayam Bakar Bali; Nasi Ayam Bakar Bumbu Padang; Nasi Ayam Bakar Bumbu Rujak; Nasi Ayam Bakar Solo; Nasi Ayam Bakar Taliwang; Nasi Ayam Betutu; Nasi Ayam Bumbu Bali; Nasi Ayam Bumbu Rujak; Nasi Ayam Cabai Hijau; Nasi Ayam Fillet Crispy; Nasi Ayam Geprek; Nasi Ayam Geprek Cabe Hijau; Nasi Ayam Geprek Keju; Nasi Ayam Geprek Sambal Matah; Nasi Ayam Goreng Bumbu Kelapa; Nasi Ayam Goreng Kuning; Nasi Ayam Goreng Lengkuas; Nasi Ayam Goreng Mentega; Nasi Ayam Isi Buluh; Nasi Ayam Kailo; Nasi Ayam Kalasan; Nasi Ayam Karage; Nasi Ayam Katsu; Nasi Ayam Kecap; Nasi Ayam Kecombrang; Nasi Ayam Kemangi; Nasi Ayam Krispi; Nasi Ayam Lada Hitam; Nasi Ayam Paniki; Nasi Ayam Pedas; Nasi Ayam Penyet; Nasi Ayam Pop; Nasi Ayam Rica Rica; Nasi Ayam Sambal Matah; Nasi Ayam Suwir sambal kecombrang; Nasi Ayam Tuturuga; Nasi Ayam crispy isi keju (Ayam goreng tepung isi keju); Nasi Ayam crispy isi salted egg (Ayam goreng tepung isi salted egg); Nasi Ayam crispy original (Ayam goreng tepung original); Nasi BBQ Saus Jawa; Nasi Bakar Ayam; Nasi Balap Puyung; Nasi Begana; Nasi Bekepor; Nasi Berkat; Nasi Bola Tuna; Nasi

Burung Puyuh; Nasi Cakalang Cabai Hijau; Nasi Cakalang Rica Rica; Nasi Cakalang Suwir Pedas; Nasi Cakalang Woku; Nasi Cakalang suwir kecombrang; Nasi Campur Bali; Nasi Cumi Cabe hijau; Nasi Cumi pedas; Nasi Dendeng Balado; Nasi Dendeng Batoko; Nasi Empal Daging; Nasi Gemuk; Nasi Goreng Bakso; Nasi Goreng Bakso Paket Ekonomi; Nasi Goreng Jawa; Nasi Goreng Kampung; Nasi Goreng Kecombrang; Nasi Goreng Oriental; Nasi Goreng Paket Eksekutif; Nasi Goreng Parahyangan; Nasi Goreng Seafood; Nasi Goreng Sosis; Nasi Goreng Tek-Tek; Nasi Goreng Teri; Nasi Gulai Nangka; Nasi Ikan Asam Manis; Nasi Ikan Bakar Sambal Dabu; Nasi Ikan Dabu Dabu; Nasi Ikan Pesmol; Nasi Ikan Saus Padang; Nasi Ikan Uilulia; Nasi Jagung; Nasi Jaha; Nasi Jhejhen dari Madura; Nasi Jinggo; Nasi Karage; Nasi Kari Ayam; Nasi Kari Sapi; Nasi Katsu; Nasi Kebuli; Nasi Kotaraja; Nasi Krengseng; Nasi Krengsengan Ayam; Nasi Kresengan Mercon; Nasi Kuning; Nasi Lapola; Nasi Lemak Ayam; Nasi Lemak Khas Riau; Nasi Lemak Melayu; Nasi Opor Ayam; Nasi Padang; Nasi Pepes Ayam; Nasi Pepes Ayam Bali; Nasi Pepes Ikan; Nasi Pepes Tahu; Nasi Pepes Tempe; Nasi Pepes Teri; Nasi Rames; Nasi Rames Bali; Nasi Rames Cirebon (Nasi Jamblang); Nasi Rames Gresik (Nasi Krawu); Nasi Rames Gudek; Nasi Rames Nusantara; Nasi Rames Oriental; Nasi Rames Padang; Nasi Rames Pekalongan (Nasi Megono); Nasi Rendang Ayam; Nasi Rendang Ayam Kacang Merah; Nasi Rendang Sapi; Nasi Sambal Goreng Ati Kentang; Nasi Sambal goreng Teri; Nasi Sapi Krengseng Mercon; Nasi Sapi Lada Hitam ; Nasi Sate Ayam; Nasi Semur Ayam; Nasi Semur Daging Sapi; Nasi Subut; Nasi Telur Balado; Nasi Telur Bumbu Rendang; Nasi Telur Dadar Padang; Nasi Tepeng; Nasi Teriyaki; Nasi Terong Balado; Nasi Tuna Balado; Nasi Tuna Bumbu Bali; Nasi Tuna Pedas Kemangi; Nasi Tuna Saus Asam Manis ; Nasi Tuna Woku; Nasi Uduk; Nasi Ulam; Nasi Urap; Nasi Yakiniku; Nasi campuran dengan sayuran, ekstrak ayam, ekstrak daging, keju, kacang, polong-polongan (kacang), rempah-rempah, perasa, bumbu dari tumbuhan, bumbu; Nasi coklat sudah diolah dalam kemasan; Nasi dalam kemasan; Nasi goreng katsu; Nasi gurih Ayam penyet; Nasi gurih krengsengan Mercon; Nasi gurih telur balado; Nasi hitam sudah diolah dalam kemasan; Nasi jepang sudah diolah dalam kemasan; Nasi kepal; Nasi krengsengan mercon; Nasi krengsengan sapi; Nasi lemak; Nasi merah sudah diolah dalam kemasan; Nasi organik sudah diolah dalam kemasan; Nasi untuk bubur; Nasi, pasta dan mie; Paket makanan dalam kotak yang terdiri dari nasi dengan tambahan daging ayam, ikan atau sayuran; Panettone (roti manis); Pangsit goreng; Pasta kue; Pasta, saus dari lemak, saus dan pelapis untuk penyedap makanan; Pati termasuk pati yang dimodifikasi untuk makanan; Pembungkus pastry (kue); Penyedap rasa (selain minyak essensial) untuk ditambahkan ke makanan dan / atau minuman; Penyedap rasa dan aroma (selain minyak sari untuk kue); Penyedap rasa selain minyak essensial untuk minuman; Penyedap rasa/aroma selain minyak esensial untuk kue; Pepe (Kue Manis); Perasa, selain minyak esensial, untuk makanan dan minuman; Pizza (roti); Pizza beku; Pretzels (kue); Produk kue dan kembang gula; Produk makanan berbahan dasar beras, tepung, oatmeal atau sereal, juga berupa hidangan yang dimasak; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk zat tepung untuk makanan; Produk-produk es krim berbahan dasar kacang kedelai; Puding (makanan penutup); Pulut Nasi; Rambutan Goreng; Ramuan beraroma untuk makanan; Roti Buaya; Roti Canai; Roti Denmark; Roti Gambang; Roti Pawa; Roti Srikaya Goreng; Roti Srikaya Kukus Pandan; Roti Srikaya Panggang; Roti asin; Roti babi; Roti bagelan; Roti bun dengan selai; Roti ciabatta; Roti kadet; Roti kebab; Roti kecil-kecil; Roti kelapa; Roti kering; Roti koktail; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti kukus Cina; Roti lapis hotdog; Roti manis; Roti manis isi; Roti mantau; Roti panggang di suguhkan dengan saus keju dan Boba dan di celup ke dalam kuah srikaya; Roti pastry; Roti perancis; Roti prata; Roti sayuran (vegan); Roti sobek; Roti susu; Roti tawar; Roti tawar manis; Roti tipis dilapisi daging; Roti yang dikeringkan; Roti yang mengandung tempe; Roti, kue pastry dan gula-gula; Roti, sandwich, biskuit; Sagon (Kue); Sambal Andaliman; Sambal Bajak; Sambal Bakasang; Sambal Balado; Sambal Bali; Sambal Bawang; Sambal Cabe Hijau; Sambal Colo-Colo; Sambal Geprek; Sambal Goreng Ati Kentang; Sambal Goreng Kentang Teri; Sambal Hijau; Sambal Ikan Teri; Sambal Kampung; Sambal Lingkung; Sambal Matah; Sambal Roa; Sambal Rusip; Sambal Terasi; Sambal Tombur; Sambal Tuktuk; Sambal baby cumi; Sambal bakso; Sambal cabe kering; Sambal cabe kering aneka rasa; Sambal cabe tabur; Sambal cabe tabur aneka rasa; Sambal cobek; Sambal dari buah-buahan bawang merah; Sambal goreng; Sambal goreng Teri; Sambal pedas manis; Sambal tabur; Sambal Gledek; Sambal Merah Padang (Sambal); Sandwich egg cheese; Sandwich smoked beef cheese; Saus Pizza; Saus untuk es krim; Saus untuk pasta dan nasi; Sediaan aromatik untuk es krim; Sediaan aromatik untuk kue; Sediaan aromatik untuk kue kering; Sediaan aromatik untuk makanan; Sediaan berbahan karbohidrat untuk makanan; Sediaan hidangan nasi; Sediaan karbohidrat untuk makanan; Sediaan makanan berbahan dasar pasta; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Sediaan-sediaan tepung untuk makanan; Sengkulun (Kue Tradisional); Snack Bar (Makanan); Soufflé (makanan penutup); Spageti yang belum dimasak; Teh herbal untuk pengunaan dalam makanan; Tepung atau Serbuk dari daun kelor yang dapat diminum atau dimasak menjadi tambahan makanan; Tepung dari daun tanaman kelor untuk makanan; Tepung dari daun tanaman kelor untuk minuman; Tepung kental buat makanan; Tepung tapioka untuk makanan; Tepung untuk makanan; Tepung, roti, ragi, pastri (kue-kue); Trehalosa untuk makanan dan minuman; Uli (Makanan Dari Beras Ketan); Wafer (kue); Yangko (kue moci); Ziti (Makanan khas Amerika); adonan kue; adonan kue beku; adonan pizza; adonan puff pastry (roti); adonan roti; adonan yang dipilin untuk digoreng; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; aroma untuk makanan/kue; baguettes [Roti Prancis]; bahan makanan berbahan dasar sereal, beras dan gandum yang diekstrusi; bahan makanan mengandung cokelat; bahan makanan untuk adonan roti dan kue; bahan pelembut kue; bahan pengental untuk makanan; bahan pengganti es krim berbahan dasar kedelai; bahan pengikat untuk es krim; bakso yang terbuat dari kanji; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; barbari [roti datar]; bawang putih cincang [sambal]; beras plumula untuk makanan; bibimbap [Hidangan Korea yang terdiri terutama dari nasi dengan tambahan sayuran dan daging sapi]; bibimbap [nasi dicampur dengan sayuran dan daging sapi]; bibit gandum untuk makanan manusia; bihun; bihun [mie]; bihun beras [mie Beras]; bihun coklat; bola nasi ketan; bubuk anggur merah untuk digunakan sebagai penyedap makanan; bubuk cokelat untuk sediaan minuman berbasis cokelat; bubuk soda kue; bubuk untuk membuat es krim; bubuk untuk menggoreng ayam; bubur nasi; bubur, dengan basis susu, untuk makanan; bumbu dan bumbu berbasis kakao untuk makanan dan minuman; bumbu makanan terutama terdiri dari saus tomat dan salsa; bumbu nasi goreng; bumbu nasi kuning; bumbu pasta nasi ayam; burger kalkun [sandwich]; burger kedelai [roti sandwich]; burger keju [sandwich]; burger sayur [sandwich]; burger vegetarian [sandwich]; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; campuran bubuk untuk sediaan minuman cokelat; campuran es krim; campuran isian berbasis roti; campuran kue; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; campuran roti; campuran roti dalam bentuk bubuk; campuran roti dalam bentuk pasta; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk bubuk; campuran untuk sediaan roti dalam bentuk pasta; chapati [roti tidak beragi]; chimichangas [tortilla isi goreng]; chow mein [hidangan berbasis mie]; chow mein mie; chutney mangga [sambal]; custard [makanan penutup panggang]; dekorasi berbasis gula untuk kue; dekorasi cokelat untuk kue; dekorasi fondant untuk kue; dekorasi gula untuk kue; dekorasi kertas nasi untuk kue; dekorasi kue yang terbuat dari gula-gula; dekorasi marzipan untuk kue; dekorasi permen untuk kue; dekorasi wafer yang dapat dimakan untuk kue; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk minuman; ekstrak malt untuk digunakan sebagai

penyedap makanan; ekstrak malt untuk makanan; ekstrak untuk digunakan sebagai perasa makanan, selain minyak esensial; ekstrak, selain minyak esensial, untuk membumbui bahan makanan; ekstrak, selain minyak esensial, untuk minuman penyedap; empadões veganos [kue vegan]; es krim; es krim berbahan dasar yogurt, es krim sebagai unsur utama; es krim buah; es krim dan produk es krim; es krim dengan menggunakan teh; es krim dengan menggunakan teh hijau bubuk; es krim gateaux; es krim mochi; es krim soft-serve (hidangan penutup); es krim sundae; es krim susu; es krim tanpa-susu; es krim utamanya terdiri dari yoghurt; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es makanan; esens untuk bahan makanan, kecuali esens eterik dan minyak esensial; esensi yang dapat dimakan untuk bahan makanan selain minyak esensial; essens untuk bahan makanan selain untuk minyak esensial; fa gao [kue bolu kukus]; flapjacks [kue wajan]; focaccia [roti]; fritters (kue) apel; garam untuk mengawetkan bahan makanan; gimbap [hidangan nasi Korea]; ginseng olahan untuk digunakan sebagai ramuan, rempah-rempah atau penyedap untuk makanan atau minuman; glasir untuk makanan; gluten yang diolah sebagai bahan makanan; gula berputar (dekorasi kue); gula gula untuk menghias kue; gula-gula untuk makanan; hamburger [sandwich]; hiasan berbahan dasar cokelat atau kakao untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan berbahan dasar gula untuk keperluan yang berhubungan dengan makanan; hiasan kue yang dapat dimakan; hidangan penutup puding berbahan dasar nasi; hidangan utama yang terdiri dari pasta atau nasi; hot dog [sandwich], pai daging; injeolmi [kue beras ketan yang dilapisi bubuk kacang]; intip (makanan terbuat dari nasi yang di goreng); irisan kue [kue kering]; irisan pai [kue kering]; jambalaya [sajian nasi Creole pedas dengan campuran ikan dan daging seperti udang, ayam, ham, dan sosis pedas]; jeotgal [Bumbu Korea yang terbuat dari makanan laut asin dan fermentasi]; kafein tambahan, yaitu, konsentrat berkafein untuk membuat minuman kopi; kasutera [kue bolu Jepang]; kerang kue kering; keripik nasi; keripik tipis kering yang terbuat dari mi goreng; kertas nasi yang bisa dimakan; kerupuk nasi; kue adonan goreng; kue almond; kue balok; kue basah; kue bebas gluten; kue beku; kue beras; kue beras [kukus dan dibungkus daun]; kue bola; kue bolu; kue buah; kue bubuk; kue bulan; kue cokelat; kue coklat; kue custard; kue es; kue es krim; kue filo; kue frosting; kue gambang; kue gandum; kue geplak; kue gulung telur; kue jahe; kue jinten / kue biji ketapang; kue kastangel; kue keberuntungan; kue kecipir (cipiran); kue keju; kue kering beku; kue kering berbasis bawang dayak; kue kering kastengel; kue krim; kue lapis talas bogor; kue lekker; kue mentega; kue millet; kue muffin; kue nastar; kue nougat; kue pai; kue panekuk; kue pang-pang; kue pastry; kue persik; kue potong; kue prem; kue pretzel; kue proll; kue putri salju; kue semprit; kue serabi; kue sereal; kue stik bawang; kue sus; kue tar apel; kue tar blueberry; kue tar buah; kue tar ceri; kue tar cokelat; kue tar krim; kue tar lemon; kue tar lezat; kue tar raspberry; kue tar stroberi; kue tar telur; kue tart; kue untuk makanan ringan; kue wafer berlapis cokelat; kue widaran / bidaran; kue yang dikukus; kue yang mengandung larva serangga; kue yang mengandung serangga; kue yogurt beku; kue, biskuit, kue kering; kue-kue gurih; kue-kue segar; kukis (kue kering); kulit kue; kulit pastry puff (roti); kunyit untuk makanan; lomper [roti pipih berbasis kentang]; madu untuk makanan dan minuman; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan daging, ikan, atau sayuran; makan siang dalam kotak yang terdiri dari nasi, dengan tambahan tempura daging, tempura makanan laut, tempura telur, tempura sayuran atau tempura jamur; makan siang dalam kotak yang utamanya terdiri dari nasi; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; makanan Untuk Sarapan dari Padi-padian; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan batang berenergi berbahan dasar kakao; makanan batang bernutrisi yang berbasis gandum; makanan beku terutama terdiri dari pasta; makanan beku terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan berbahan dasar oat; makanan berbahan dasar tepung (SEMPOL); makanan dari jagung; makanan dari tepung; makanan disiapkan terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan gurih siap saji dalam bentuk pizza; makanan gurih siap saji di kelas ini terutama terdiri dari pasta atau nasi; makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan pencuci mulut dan gula-gula dingin dan beku; makanan pencuci mulut gaya China, yaitu, bubur dengan delapan bahan (yang termasuk kacang, beras, kacang merah, longan yang dikeringkan, kacang hijau, dan lain-lain); makanan pengganti berbahan dasar coklat dalam bentuk batangan (non-medis); makanan pengganti berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan (non-medis); makanan penutup beku; makanan penutup beku yang terbuat dari air, pemanis, dan sirup buah atau perasa lainnya; makanan penutup berbahan dasar kacang; makanan penutup berbahan dasar kopi; makanan penutup berbasis custard; makanan penutup cokelat; makanan penutup dari es; makanan penutup dengan rasa karamel; makanan penutup dengan rasa kopi; makanan penutup es krim; makanan penutup gelatin rasa [manis]; makanan penutup gelatin rasa dan manis; makanan penutup muesli; makanan penutup vanila; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar gandum (makanan batang); makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar kakao probiotik; makanan ringan berbahan dasar kopi probiotik; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar pati yucca diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbahan dasar tepung tapioka diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan diekstrusi terutama terdiri dari pati; makanan ringan gandum diekstrusi; makanan ringan jagung diekstrusi; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; makanan siap dimakan, berupa potongan makanan dari bahan sereal; makanan siap saji berbahan dasar beras; makanan siap saji berbahan dasar mie; makanan siap saji dingin; makanan siap saji kering; makanan siap saji terutama terdiri dari sereal dan biji-bijian; makanan siap santap berbentuk batangan berbahan dasar cokelat; makanan yang dipanggang; makaroni [kue kering]; maltosa untuk makanan; matzo [roti tak beragi]; maté (minuman infused); menir untuk makanan manusia; meringues (kue); mie Cina; mie ayam; mie bebas gluten; mie beras; mie berbahan dasar kelor; mie gandum; mie goreng; mie instan; mie instan Cina; mie kacang; mie kacang pati; mie kelor berwarna hijau; mie kering; mie kering bahan pengganti kopi; mie ramen; mie sayur; mie soba; mie soba instan; mie somen; mie telur; mie tepung; mie udon; mie udon instan; mie yang mengandung kelor; mie yang mengandung larva serangga; mie yang mengandung serangga; mie yang terbuat dari tanaman kelor; mie, dimasak atau tidak dimasak; mille-feuilles (kue); minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar espresso; minuman berbahan dasar gula aren ditambah susu, krim keju dan gula aren bakar; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar karamel; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar sereal [pengganti makanan cair]; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan

beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman berbasis chamomile; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kakao; minuman biji kopi; minuman cokelat; minuman cokelat dengan susu; minuman dari campuran espresso, es krim dan brownies; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar teh; minuman herbal alang-alang; minuman herbal yang diseduh dari dedaunan pohon mate; minuman jahe merah dengan atau tanpa susu; minuman jus ginseng menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng merah menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng putih menjadi teh ginseng; minuman jus jahe menjadi teh jahe; minuman kakao dengan susu; minuman kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kakao; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak); minuman teh; minuman teh boba; minuman teh dengan susu; minuman wedang jahe; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman yang terbuat dari kopi; minuman yang terbuat dari susu, bubuk coklat dan es batu; minuman yang terbuat dari teh; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berjenis kental/seperti lumpur dengan rasa kopi (coffee-flavored slush-type drinks); minuman-minuman berperisa cokelat; mirror icing [mirror glaze] (sejenis kue); mitsumame [Makanan penutup Jepang yang terdiri dari agar-agar, adzuki rebus dan buah-buahan dengan sirup]; mizu-yokan-no-moto [Makanan Jepang terbuat dari sweet adzuki bean jelly]; molase untuk makanan; nasi babat; nasi bakar; nasi bebek; nasi gembung; nasi goreng; nasi gulai /gule; nasi instan; nasi kotak; nasi kuning; nasi rawon; nasi tumpeng; nasi yang dimasak; nasi yang diperkaya; nasi, dimasak atau tidak dimasak; nasi/lontong kikil; nurungji [kerak nasi hangus]; olahan berbahan dasar kakao bubuk untuk membuat minuman; onigiri [bola nasi]; paket makanan yang terdiri dari pasta atau nasi; pandoro [roti ragi manis]; pane carasau [roti datar]; papadum (roti renyah pipih); pasta bawang putih [sambal]; pati singkong untuk makanan; pati ubi jalar untuk makanan; pati untuk makanan; pati untuk makanan dan minuman; peach cobbler (kue); pembungkus sandwich; pengganti es krim; penyedap makanan, selain minyak esensial; penyedap rasa dan aroma untuk makanan selain untuk minyak esensial; perasa almond, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa almond, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa almond, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa buah, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa herbal, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk bahan makanan; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; perasa teh untuk makanan atau minuman; perasa untuk minuman, selain minyak esensial; perasa vanila untuk bahan makanan; perasa vanila untuk makanan atau minuman; perasa vanila untuk minuman; perasa, selain minyak esensial, untuk kue; perasa, selain minyak esensial, untuk minuman; persiapan aromatik untuk makanan, bukan dari minyak esensial; persiapan kue yang mengandung larva serangga; persiapan kue yang mengandung serangga; petits fours [kue]; piadina [roti datar]; pinggiran pizza; pizza; pizza segar; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; pretzel [roti berbentuk simpul]; produk makanan yang mengandung terutama tepung; produk makanan yang terdiri dari sereal; produk nasi untuk makanan; produk-produk roti untuk makanan; propolis [lem lebah] untuk makanan manusia; puding roti; puff pastry (roti); quesadillas [roti isi]; quiches (roti); ramen [hidangan berbasis mie Jepang]; remah roti; rempah-rempah kue; rhubarb pies (roti pai); roti [roti tidak beragi]; roti bagel; roti bakar; roti bawang; roti bebas gluten; roti berlapis; roti berlapis keju dan daging asap; roti berlapis keju dan telur; roti bir; roti buah; roti bun; roti bun carbomado; roti bun krim; roti bun kukus dengan isian; roti bun kukus yang diisi dengan daging cincang [Chuka-manjuh]; roti dan roti bun; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti gandum; roti gandum hitam; roti goreng; roti gulung; roti gulung bebas gluten; roti jahe; roti kacang; roti kering croutons; roti kismis; roti kukus; roti maryam; roti multigrain; roti naan; roti nasi; roti oriental; roti panggang; roti panggang yang disuguhkan dengan saus keju dan boba dicelupkan kuah srikaya; roti pita; roti rendah garam; roti scones; roti segar; roti singkong [roti keju]; roti soda; roti tidak beragi; roti yang dibuat dari kacang kedelai; roti*; royal jelly untuk makanan manusia, bukan untuk keperluan medis; rugelach [kue kering]; salad nasi; sambal; sambal kacang; sambal pedas; sandwich burger daging sapi; sandwich es krim; sandwich hot dog; sandwich ikan; saos; saos sari tape untuk masakan; saos tomat; saus rocoto [sambal]; saus tiram [sambal]; saus untuk es krim; saus untuk nasi; sediaan Makanan dari Padi-padian; sediaan [berbahan dasar teh] untuk membuat minuman; sediaan hidangan nasi yang digulung dengan rumput laut; sediaan makanan ringan terbuat dari sereal; sediaan makanan yang berbahan dasar biji-bijian; sediaan malt barley untuk digunakan dalam membuat minuman; sediaan minuman kakao; sediaan minuman kopi; sediaan untuk membuat minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan berbahan dasar makanan karbohidrat; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ; selai cokelat untuk digunakan pada roti; senbei [kerupuk nasi]; shortbread tart shells (kue); shortcrust pastry (kue); sirup pati bubuk untuk makanan dan minuman; sirup pati untuk makanan dan minuman; songpyeon [kue beras berbentuk setengah bulan dengan isian manis atau semi-manis]; sopapillas [kue kering goreng]; sourdough (roti); spageti dengan bakso; spiced cookies (kue kering); stik roti; susu malt menjadi perasa untuk minuman; taburan cokelat untuk menghias kue; taburan gula (sprinkes) untuk menghias kue; taburan praline untuk digunakan pada es krim; taburan untuk menghias kue; taiyaki [kue berbentuk ikan Jepang dengan berbagai isian]; tamale (Makanan khas Amerika Tengah); tambalan berbasis cokelat untuk kue dan pai; tambalan berbasis custard untuk kue dan pai; tapioca pearls (isian untuk minuman boba); tapioka untuk makanan; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tempura yang diletakkan di atas nasi yang disajikan dalam mangkuk; tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, adonan terigu (kue basah) dan kembang gula, es konsumsi; tepung kentang untuk makanan; tepung kue; tepung roti; tepung roti coklat; tepung roti gandum; tepung roti putih; tepung untuk makanan dan minuman; topokki [hidangan yang dimasak terutama terdiri dari kue beras tumis dengan pasta cabai yang difermentasi]; topping makanan penutup, kecuali topping kocok dengan bahan dasar susu dan topping kacang; tostadas (makanan khas Mexico); tteokguk [hidangan dari irisan kue beras oval dengan kaldu khas Korea]; wafer es krim; yaksik [hidangan Korea yang utamanya terdiri dari nasi manis dengan tambahan kacang dan jujub]; yule log (kue tradisional); zat pengikat berbasis pati untuk es krim===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050713
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 21:10:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BRIAN SOETANTO
	Alamat Pemohon	:	Bukit Golf Mediterania Perumahan Citraland, Jl. Surya Citra Lak (Citraland Bukit Golf Mediterania, Jl. Surya Citra Lakarsantri IV, Cluster SOMERSET Blok GF 6/7), RT/RW 002/004, Kel. Lakarsantri, Kec. Lakarsantri, Citraland, SURABAYA, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	SUGIARTO SALIMAN, S.KOM.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Rungkut Asri Tengah XV/9 Surabaya 60293 Telp. : 031-8713999 HP. : 081615403999 081615403999 Email : dreamidpatent@gmail.com info@dreamid.com

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CLOUDENBUN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru muda; merah; kuning; hijau; jingga; merah muda; putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi dan manajemen usaha; Gerai penjualan makanan dan minuman; Iklan secara online; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang, pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko serba ada, pusat perbelanjaan, mall, outlet grosir dan eceran, hotel, outlet makanan dan minuman, katalog barang dagangan melalui pemesanan surat atau melalui komunikasi telepon, atau situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa perantara komersial untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pelumas, fluida dan aditif untuk digunakan dalam otomotif, produk perawatan mobil, bagian-bagian otomotif, perlengkapan dan aksesori, alat-alat tangan, koran dan majalah, makanan, minuman dan gula-gula dan serba-serbi yang lain.; Layanan administratif manajemen hotel; Layanan bisnis/usaha yang berkaitan dengan manajemen fasilitas dan jasa operasi teknis, yaitu, penyediaan manajemen usaha dan operasi usaha ke pusat data dengan infrastruktur dan interkoneksi internet dan jaringan, pusat data tersebut menyediakan manajemen daya, pengendalian lingkungan, dan manajemen pengamanan data; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan penyedia informasi, publikasi dan promosi pada pusat perbelanjaan secara online; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan toko ritel online; Manajemen Usaha; Manajemen bisnis pada pusat perbelanjaan; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan ritel pusat perbelanjaan komprehensif online, grosir, dan layanan ritel online kuku buatan, stiker nail art, tips kuku, kertas transfer untuk nail art, cat kuku [kosmetik], sediaan penguatan kuku, kondisioner kuku, cat kuku, enamel kuku, penghilang enamel kuku, gel kuku, sediaan untuk menghilangkan kuku gel, lapisan atas cat kuku, krim kuku untuk penggunaan kosmetik, glitter kuku, cat kuku dan penghapus cat kuku, sediaan perawatan kuku kosmetik, perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata buatan, sediaan buffing kuku, kikir kuku dan warna kuku; Menyediakan pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Pengoperasian bisnis dari pusat perbelanjaan untuk pihak lain.; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online; Pengoperasian bisnis pusat perbelanjaan online untuk orang lain; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari

besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam, speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan makanan dan minuman secara online; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Pusat perbelanjaan yang menjual peralatan rumah tangga, furnitur, barang elektronik; Toko kue; Toko kue online; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko minuman online; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko roti online; administrasi dan penyelenggaraan bisnis pusat perbelanjaan di situs web; administrasi dan penyelenggaraan pusat perbelanjaan; iklan dan layanan pemasaran interaktif; iklan dan promosi perusahaan; iklan, promosi, dan layanan keagenan; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa konsultasi terkait dengan manajemen pusat perbelanjaan; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol

untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa waralaba hotel (manajemen dan operasional); jasa-jasa manajemen bisnis, yaitu manajemen dan pengoperasian hotel, restoran, klub malam, bar, spa, fasilitas rekreasi dan kebugaran, toko eceran, kondominium, gedung apartemen, pusat konferensi, resor timeshare (kepemilikan bersama dengan perjanjian bagi waktu), klub rekreasi resor, klub liburan, klub dimana setiap pemilik memiliki hak yang berbeda dan proporsional, klub tempat kediaman pribadi, hak penggunaan klub dan proyek kontrak untuk jangka panjang untuk pihak lain; kompilasi dan sistemisasi informasi di dalam database komputer interaktif dalam bidang makanan, masakan, instruksi memasak, memanggang, resep untuk makanan dan minuman, tips dan teknik memasak, ulasan, anggur, minuman, nutrisi, penurunan berat badan, diet, cara makan dalam rangka menjaga berat badan dan mengurangi berat badan, rencana diet, perencanaan makan, perencanaan menu, rekomendasi menu, makan, hiburan, resep, peralatan dapur, peralatan memasak dan aksesoris memasak; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan konsultasi yang berkaitan dengan administrasi dan manajemen hotel; layanan manajemen bisnis hotel; layanan ritel atau layanan grosiran untuk makanan dan minuman; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel untuk makanan dan minuman; layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; manajemen bisnis hotel; manajemen bisnis hotel resor; manajemen bisnis hotel untuk orang lain; manajemen bisnis restoran; manajemen bisnis restoran untuk orang lain; manajemen bisnis, administrasi, konsultasi dan jasa-jasa pendukung untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) untuk pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; manajemen hotel untuk orang lain; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik mengenai informasi usaha; manajemen informasi usaha, yakni, pelaporan elektronik terkait analitik usaha sehubungan dengan proses pembayaran, autentikasi dan pelacakan; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; manajemen usaha, yaitu, majemen belanja online dan pembelian platform melalui jaringan komputer global; membantu dalam eksploitasi atau pengelolaan perusahaan perdagangan atau industri, termasuk pusat dan kompleks perbelanjaan, yaitu penyediaan layanan konsultasi bisnis untuk merek-merek berkualitas tinggi dan mewah untuk memungkinkan mereka mendistribusikan kelebihan stok secara terkontrol dan efektif dari koleksi musim sebelumnya; memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; mempromosikan barang dan jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan komprehensif secara online; negosiasi kontrak mengenai jual beli barang melalui pusat perbelanjaan di situs web; operasional bisnis pusat perbelanjaan dan mal perbelanjaan; promosi bangunan komersial, termasuk pusat perbelanjaan; promosi barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan pusat perbelanjaan secara online dan komprehensif; pusat perbelanjaan; supermarket; toko; toko grosir; toko online; toko roti===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050714
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 21:23:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BRIAN SOETANTO
	Alamat Pemohon	:	Bukit Golf Mediterania Perumahan Citraland, Jl. Surya Citra Lak (Citraland Bukit Golf Mediterania, Jl. Surya Citra Lakarsantri IV, Cluster SOMERSET Blok GF 6/7), RT/RW 002/004, Kel. Lakarsantri, Kec. Lakarsantri, SURABAYA, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	SUGIARTO SALIMAN, S.KOM.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Rungkut Asri Tengah XV/9 Surabaya 60293 Telp. : 031-8713999 HP. : 081615403999 081615403999 Email : dreamidpatent@gmail.com info@dreamid.com
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CLOUDENBUN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru muda; Merah; Kuning; Hijau; Jingga; Merah Muda; Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar; Bar kopi dan jus; Bar yang menyediakan jus; Bar yang menyediakan kudapan; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa agen untuk memesan hotel dan akomodasi sementara; Jasa bar; Jasa hotel; Jasa hotel dan

540 Etiket

CLOUDENBUN

resor; Jasa hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa informasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa kedai kopi; Jasa konsultasi sehubungan dengan fasilitas hotel; Jasa penyediaan akomodasi hotel sementara; Jasa reservasi hotel, penginapan, dan akomodasi sementara; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa yang melayani pemesanan dan penjualan voucher kamar hotel baik secara individu atau berkelompok; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe kue beras; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Kafe yang menyediakan minuman teh; Kafe-kafe; Kafetaria; Kedai; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai es krim; Kedai hot pot; Kedai kopi; Kedai mie daging sapi; Kedai minuman panas dan dingin; Kedai ramen; Kedai sabu– sabu; Kedai teh; Kedai untuk sarapan; Kedai yang menjual dan menyajikan makanan dan minuman, makanan laut olahan; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Kedai yang menyediakan pisang goreng, pisang bakar, nasi mandhi arab; Kedai yang menyediakan teh bubble; Kopi (Kafe); Layanan bar kopi; Layanan bar minuman anggur; Layanan biro akomodasi (hotel, rumah kos); Layanan hotel yang berupa program penghargaan insentif; Layanan kafe; Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan katering untuk menyediakan makanan pizza; Layanan kedai bubur kacang hijau; Layanan kedai makan; Layanan kedai mie ayam pangsit; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Mengatur dan memesan jasa/layanan hotel dan layanan akomodasi; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penilaian akomodasi hotel; Penyediaan akomodasi hotel; Penyediaan katering; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; bar dan layanan katering; bar kopi; delicatessens [restoran]; hotel yang diperpanjang tinggal; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi hotel; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi hotel; jasa agen perjalanan untuk pemesanan dan membuat pemesanan akomodasi dan hotel; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi hotel; jasa biro akomodasi [hotel, rumah kos]; jasa hotel khusus yang diberikan sebagai bagian dari suatu program untuk tamu hotel yang sering berkunjung; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering hotel; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa kontrak untuk katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan pemesanan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering bisnis; jasa katering hotel; jasa katering kantor untuk penyediaan kopi; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pameran, pengecapan dan acara publik; jasa katering khusus memotong ham dengan pisau untuk pernikahan dan acara pribadi; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; jasa katering untuk lembaga pendidikan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa kontrak untuk katering; jasa penerima tamu, yaitu mengatur reservasi makanan dan reservasi hotel; jasa penyediaan kedai buah; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe; kafe bermain anak-anak; kafe yang menyediakan makanan dan minuman kelor; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman oleh toko roti; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; kedai ayam goreng; kedai roti dan kue (bakeries); kedai teh; layanan agen untuk pemesanan akomodasi hotel; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan akomodasi hotel; layanan bar; layanan bar dan bistro; layanan bar dan koktail; layanan bar dan restoran; layanan bar jus buah dan sayuran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan bar susu; layanan bar teh; layanan bar yang mengutamakan jus buah dan jus sayuran; layanan bar, lounge koktail, dan wine bar; layanan biro akomodasi [perantara pemesanan untuk hotel, rumah kos atau sejenisnya]; layanan hotel; layanan hotel dan motel; layanan hotel dan restoran; layanan hotel hewan peliharaan; layanan hotel liburan; layanan hotel resor; layanan hotel untuk pelanggan pilihan; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, motel dan resor; layanan hotel, motel, dan rumah kos; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi bar; layanan informasi hotel; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan jus bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan katering untuk menyediakan masakan China atau masakan Oriental lainnya; layanan katering untuk menyediakan masakan Jepang; layanan katering untuk menyediakan masakan Spanyol; layanan katering untuk menyediakan masakan bergaya Eropa; layanan katering untuk menyediakan masakan vegan; layanan katering untuk panti jompo; layanan katering untuk pusat konferensi; layanan katering untuk rangkaian keramahtamahan; layanan katering untuk rumah pensiun; layanan katering untuk rumah sakit; layanan katering untuk sekolah; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan kedai minuman; layanan kopi dan bar teh; layanan kopi dan jus bar; layanan lounge hotel; layanan makan malam dan restoran; layanan pariwisata medis menjadi pemesanan atau pemesanan hotel atau akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan pemesanan kamar hotel; layanan pemesanan kamar hotel secara online; layanan pemesanan untuk akomodasi hotel untuk orang lain; layanan pemesanan untuk hotel; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi hotel disediakan melalui Internet; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; layanan salad

bar; layanan snack-bar; layanan snack-bar dan kantin; layanan wine bar; memberikan informasi online terkait pemesanan hotel; memberikan informasi tentang layanan bar; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi yang berkaitan dengan hotel; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; membuat reservasi hotel untuk orang lain; mengatur akomodasi hotel; menyajikan makanan dan minuman di bar susu; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan akomodasi di hotel dan motel; menyediakan akomodasi hotel; menyediakan akomodasi sementara di hotel, motel dan rumah kos; menyediakan fasilitas pameran di hotel; menyediakan layanan bar; menyediakan layanan hotel dan motel; menyediakan layanan katering makanan dan minuman berbahan dasar kelor untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor di kafe internet; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan pemesanan kamar dan layanan pemesanan hotel; menyewakan ruang serba guna di hotel-hotel untuk mengadakan seminar; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan hotel; pemesanan jasa katering; pemesanan kamar hotel untuk wisatawan; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan informasi hotel; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi secara pribadi mengenai hotel melalui Internet; penyediaan informasi sehubungan dengan hotel, resort dan akomodasi sementara; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan pembuatan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyewaan furnitur untuk hotel; penyewaan handuk untuk hotel; penyewaan hiasan dinding untuk hotel; penyewaan penutup lantai untuk hotel; penyewaan peralatan bar; pub; reservasi akomodasi hotel; reservasi akomodasi hotel dan makanan; reservasi akomodasi sementara di hotel dan rumah kos; reservasi dan pemesanan akomodasi hotel, resor dan motel; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; rumah makan; rumah makan cina halal; salad bar [layanan restoran]; sewa tirai untuk hotel===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050715	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 22:40:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NINING SRI WAHYUDA N	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Mundu RT.005 RW.004 Kelurahan Lubang Buaya, Kecamatan Cipayung,, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KTC & LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Kuning Emas	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa agen penjualan suku cadang dan aksesoris sepeda motor; Layanan penjualan ritel online; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; jasa eceran atau grosiran untuk kendaraan bermotor roda dua; jasa penjualan secara online; layanan ritel yang berkaitan dengan suku cadang kendaraan bermotor; pemasaran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan eceran kendaraan bermotor dan suku cadang kendaraan bermotor; penjualan spareparts kendaraan bermotor; perdagangan online===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050716	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 22:44:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Herlinda Sinaga	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Bukit Abe permai blok L no 3 Kotabaru Abepura jayapura papua, Kota	

Jayapura, Papua, 99222

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Come n Drink

566 Arti Bahasa : come= datang, n = (singkatan and)= dan, Drink= minum

591 Uraian Warna : hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa :

===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bahan pengganti teh; Bakpao rasa Kacang Merah, rasa kacang hijau, rasa kacang tanah, rasa coklat, rasa kacang hitam, rasa kacang hijau pandan, rasa talas, rasa bengkoang asin, rasa labu dan rasa ayam kecap; Biji kopi; Biskuit renyah dengan Krim; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa cappuccino; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa green tea; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa pisang; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa strawberry; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa susu; Boba teh durian; Brownies Coklat; Bubuk untuk es krim; Bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar teh, bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar kakao; Buttermilk Pancakes; Campuran minuman berbahan dasar teh; Campuran minuman berbahan dasar teh herbal; Cendol; Chai masala / minuman teh yang dicampur rempah; Donat berlubang; Ekstrak kopi malt; Es (air yang dibekukan); Es Brenebon; Es Buah Matoa; Es Campur; Es Campur Ayung; Es Campur Pelangi Angrek; Es Cendol Betawi; Es Doger; Es Goyang; Es Kelapa Muda Asam Manis; Es Lilin; Es Manado; Es Palu Butung; Es Selendang Mayang; Es Tiji Mei; Es cincau; Es coklat durian; Es ketan durian; Es krim buatan; Es krim dengan bahan dasar yoghurt; Es krim novelties (bentuk genggam), yaitu, makanan penutup es krim; Es kristal; Es loli; Es pisang ijo; Es sop durian; Es stik; Es teler; Es untuk minuman penyegar; Es yang dapat dimakan berbahan dasar air dengan rasa yang dibekukan; Es yang dapat dimakan terutama terdiri dari yogurt; Glasir karamel; Gula sirup; Gula-gula beku yang mengandung es krim; Gula-gula berisi krim (permen gula-gula); Hamburger sandwiches; Kapsul kopi yang berisi kopi untuk diseduh; Karamel; Karamel gula-gula; Keju gembung [camilan jagung]; Kembang gula yang dibekukan dengan perasa teh, teh herbal dan / atau buah-buahan; Kembang gula yang dibekukan dengan teh, teh herbal dan/atau perasa buah-buahan; Kerupuk Kentang; Kerupuk kopi; Kopi Aceh; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi cokelat; Kopi durian; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi gula aren; Kopi jahe; Kopi seduh; Kopi susu bubuk; Kopi yang tidak disangrai; Kopi, ekstrak kopi, teh, kakao dan penggantinya; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Kremes dari tepung; Kue Kacang Spesial; Kue Nastar Keju; Kue Susu; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Makanan penutup beku berupa air es dengan rasa; Makanan penutup terbuat dari cokelat; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Matcha / teh hijau dari jepang [minuman]; Matcha latte / teh hijau dari jepang latte; Mie; Mie Celor; Mie Gomak; Mie Korea; Mie Titi; Mie italia; Mie jepang; Minuman Es Air Mata Pengantin; Minuman Es Jeruk Kunci; Minuman Es Kacang Merah; Minuman Es Laksamana Mengamuk; Minuman Es Sirup Mak Inang; Minuman Kopi Hawai; Minuman barbahan dasar teh termasuk teh hitam -, teh hijau-, dan minuman berbahan dasar teh oolong; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Minuman berbahan dasar teh bunga mawar; Minuman berbahan dasar teh bunga telang; Minuman berbahan dasar teh dan teh herbal; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman es krim; Minuman karamel; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Minuman teh dengan atau tanpa susu; Minuman teh krisan; Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Ocha / teh jepang; Pengganti Mayones; Produk-produk es krim berbahan dasar kacang kedelai; Produk-produk susu; Puding dari telur, susu dan gula; Roti Srikaya Kukus Pandan; Roti kopi; Roti panggang di suguhkan dengan saus keju dan Boba dan di celup ke dalam kuah srikaya; Roti pastry; Roti susu; Sandwich egg cheese; Saus untuk es krim; Sediaan aromatik untuk es krim; Sediaan untuk membuat krim kocok; Sediaan untuk membuat minuman teh dengan aroma buah-buahan berbentuk serbuk; Seduhan dari rempah-rempah; Serbat (es yang dapat dimakan); Stik Keju; Teh (bebas kafein) dengan pemanis tambahan; Teh Ginseng; Teh Jepang yang terbuat dari bubuk kombu [kelp]; Teh Krisan; Teh Oolong; Teh Tarik; Teh daun kelor; Teh daun sirsat; Teh herbal yang mengandung kelor; Teh hijau jepang; Teh hitam es; Teh latte; Teh lemon; Teh olahan khas negara Thailand; Teh rosela; Teh serai; Teh serbuk daun kelor; Teh yang menggunakan kelor; Yogurt beku (es yang dapat dimakan); adonan untuk membuat crepes; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; bahan Penstabil krim kocok; bahan pengganti es krim berbahan dasar kedelai; bahan pengganti kopi; bahan pengikat untuk es krim; balok es; biji kopi berlapis cokelat; biji kopi dilapisi gula; biji kopi yang dilapisi cokelat; biskuit buttermilk; biskuit rasa keju; biskuit untuk keju; bola keju gembung [camilan jagung]; brownies; bubuk teh instan; bubuk untuk membuat es krim; bunga atau daun untuk digunakan sebagai pengganti teh; burger keju [sandwich]; campuran cokelat panas; campuran es krim; campuran kopi; campuran kopi hitam dengan susu panas; campuran sawi putih dan sawi putih untuk digunakan sebagai pengganti kopi; campuran untuk membuat teh; campuran untuk membuat teh chai; campuran untuk membuat teh kangzhuan; campuran untuk membuat teh kombucha; cokelat; cokelat couverture; cokelat dan produk cokelat, yaitu gula-gula cokelat, permen cokelat, cokelat batangan, olesan cokelat; cokelat pahit; cokelat putih; cokelat éclairs; cokelat-cokelat susu, kacang atau buah; coklat bebas susu; coklat mousses; crepes; cupcake cokelat; daun teh; dessert mousses [gula-gula]; dessert soufflés (hidangan); donat; dressing salad mengandung krim; dressing untuk salad; dressings for salad (saus); dripper kopi bubuk sekali pakai, diisi; ekstrak kopi; ekstrak teh untuk keperluan kuliner; es agar-agar buah; es batu; es batu bentuk kotak; es batu bentuk tabung; es buah; es buah yang bisa dimakan; es kopi; es krim; es krim berbahan dasar yogurt, es krim sebagai unsur utama; es krim buah; es krim dan produk es krim; es krim dengan menggunakan teh; es krim dengan menggunakan teh hijau bubuk; es krim gateaux; es krim mochi; es krim soft-serve (hidangan penutup); es krim sundae; es krim susu; es krim tanpa-susu; es krim utamanya terdiri dari yoghurt; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; es mambo; es podeng; es putar; es serut; es susu; es teh; es yang dapat dimakan; esensi kopi; espreso; gula karamel; gula, madu, sirup; gula-gula dengan menggunakan teh hijau bubuk; kacang jeli; kafein tambahan, yaitu, konsentrat berkafein untuk membuat minuman kopi; kantong teh tanpa obat; kapsul kopi ginseng, terisi; kapsul kopi jelai, terisi; kapsul kopi, terisi; kapsul teh, diisi; karamel [permen]; karamel berlapis cokelat; karamel diisi; karamel keras berlapis gula; kombu-cha [Teh Jepang yang terbuat dari rumput laut]; kopi; kopi bebas kafein; kopi beku-kering; kopi

beraroma; kopi buatan; kopi bubuk; kopi dan coklat; kopi dawet; kopi dawet ireng; kopi giling; kopi instan; kopi kantongan; kopi rempah; kopi susu instan; kopi tanpa kafein; kopi yang belum dipanggang; kopi yang mengandung kelor; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; krim bavaria; krim karamel; krim maple; krim-krim coklat; kue es krim; kue keju; kue krim; kue tar krim; kulit cokelat mengandung biji kopi bubuk; makanan batang berenergi berbahan dasar cokelat; makanan penutup berbahan dasar kopi; makanan penutup cokelat; makanan penutup dengan rasa karamel; makanan penutup dengan rasa kopi; makanan penutup es krim; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan siap saji berbahan dasar mie; makaroni dan keju; makaroni dengan keju; makaroni keju; makaroni salad; mayones; mie goreng; mie kering; mie ramen; mie soba instan; mie telur; mie tepung; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar gula aren ditambah susu, krim keju dan gula aren bakar; minuman berbahan dasar karamel; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan beraroma/ berasa bunga; minuman berbahan dasar teh dengan tambahan rasa buah; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh ditambah buah segar, boba, dan krim busa manis; minuman berbahan dasar teh yang mengandung atau diberi perisa jus buah atau jus sayuran; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kopi; minuman cokelat dengan susu; minuman dari campuran espresso, es krim dan brownies; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman dengan bahan dasar teh; minuman es berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar teh; minuman jahe merah dengan atau tanpa susu; minuman jus ginseng menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng merah menjadi teh ginseng; minuman jus ginseng putih menjadi teh ginseng; minuman jus jahe menjadi teh jahe; minuman kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman serbuk berbahan dasar rempah (jahe, kunyit, temulawak); minuman teh; minuman teh boba; minuman teh dengan susu; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman yang terbuat dari kopi; minuman yang terbuat dari susu, bubuk coklat dan es batu; minuman yang terbuat dari teh; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berjenis kental/seperti lumpur dengan rasa kopi (coffee-flavored slush-type drinks); minuman-minuman berperisa cokelat; mugi-cha [teh barley panggang]; olahan (sayuran) untuk digunakan sebagai pengganti kopi; oyaki dengan menggunakan teh hijau bubuk; pengganti es krim; pengganti kopi berbahan dasar chicory; perasa kopi; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; perasa sirup untuk digunakan dalam kopi espreso dan/atau cafucino; perasa teh untuk makanan atau minuman; permen rasa kopi.; permen yang dibuat dengan karamel; picarones [donat]; pie Eskimo; polong kopi barley, terisi; polong kopi ginseng, diisi; polong kopi, terisi; polong teh, diisi; popcorn berlapis karamel; produk-produk kopi; puff krim; risoles pisang; roti berlapis keju dan daging asap; roti berlapis keju dan telur; roti bun krim; roti dan roti bun; roti goreng; roti gulung; roti panggang yang disuguhkan dengan saus keju dan boba dicelupkan kuah srikaya; roti singkong [roti keju]; sandwich es krim; saus karamel; saus salad; saus untuk es krim; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan krim kocok yang kental; sediaan minuman kopi; sediaan untuk membuat minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ; sirup (sirup kental); sirup cokelat; sirup kurma [pemanis alami]; sirup maple; sirup maple [pemanis alami]; sirup molase untuk keperluan kuliner; sirup panekuk; sirup topping maple; sirup untuk topping; susu malt menjadi perasa untuk minuman; taburan praline untuk digunakan pada es krim; tapioca pearls (isian untuk minuman boba); teh; teh (bukan untuk keperluan medis); teh abu-abu earl; teh atau kakao; teh barley; teh bebas kafein; teh beraroma; teh buah; teh bubuk; teh bunga jeruk nipis; teh celup; teh chai; teh coca; teh dengan aroma bibit gandum; teh dingin; teh fieldmint; teh ginseng merah; teh goji berry; teh herbal yang menggunakan kantong teh yang mengandung kelor; teh herbal, selain untuk penggunaan obat; teh hijau; teh hijau bubuk; teh hijau nanah mint; teh hitam; teh instan; teh jahe; teh jeruk nipis; teh kangzhuan [teh Cina fermentasi]; teh kombucha; teh kunyit; teh lengkeng; teh melati; teh melon; teh oolong [teh Cina]; teh pelangsing; teh peppermint; teh putih; teh rosella; teh rosemary; teh rumput hijau; teh sage; teh sitrun; teh spearmint; teh susu; teh susu berbahan dasar teh; teh susu, berbahan dasar tanpa-susu; teh susu, teh yang mendominasi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; teh yang terbuat dari rumput laut; tongkat jeli buah; topping cokelat yang dapat dimakan; topping makanan penutup, kecuali topping kocok dengan bahan dasar susu dan topping kacang; wafer es krim; wafer gulung [cookies]; zat pengikat berbasis pati untuk es krim===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050717	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	01/08/2021 23:12:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SUWARNING	
	Alamat Pemohon	:	Jln. Strawberry V CK 2 MSI RT. 021/RW. 006, Kelurahan Sido Jangkung, Kecamatan Menganti, Kabupaten Gresik, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M	
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Deslatex	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, emas dan jingga	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===celana dalam; celana dalam pria; celana dalam wanita; pakaian dalam pria; pakaian dalam wanita===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050718	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 00:40:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TEDDY WIRANTO	
	Alamat Pemohon	:	Akasia Golf V No. 3 BGM PIK, RT.003 RW.005, Kelurahan Kamal Muara, Kecamatan Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14470	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		Teguh Desain
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TEGUH DESAIN & LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hijau, Orange dan Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Arsitektur; Desain interior bangunan, kantor dan apartemen; Jasa desain interior dan konsultasi desain interior, semua di bidang dekorasi rumah, pengembangan rumah, desain dapur dan kamar mandi, tata ulang dan renovasi; Jasa penelitian, pengujian, evaluasi dan desain teknis, yaitu penelitian teknis di bidang akustik, desain interior, dan pengujian kualitas produk untuk menguji operasi dan efektivitas peralatan suara yang berkaitan dengan peredam suara di tempat kerja; Layanan Konsultasi arsitektur dan desain interior; Penyediaan informasi, saran dan konsultasi desain interior dan eksterior yang berkaitan dengan kesesuaian warna; desain arsitektur; desain interior; desain interior bangunan; desain interior dan eksterior bangunan; jasa arsitektur dan teknik; jasa arsitektur interior; jasa desain interior dan eksterior; jasa desain interior dan eksterior untuk bangunan, proyek konstruksi dan perbaikan gedung yang sedang dibangun; jasa desain, pengembangan dan arsitektur; konsultasi perancangan arsitektur dan konstruksi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan desain interior; memberikan informasi di bidang desain arsitektur melalui situs web===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050719	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 01:53:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Dina Ekawati	
	Alamat Pemohon	:	Perumahan Taman Cipayung Blok 24 No. 244, Abadijaya, Sukmajaya, Depok, Kota Depok, Jawa Barat, 16417	
740	Nama Kuasa	:		ZURAZARINE
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	ZURAZARINE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Lipstik cair; Lotion pelindung sinar ultra-violet; Masker wajah (kosmetik); Minyak bayi; Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Perona Pipi; Pewangi badan (kosmetik); Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Serum kecantikan (kosmetik); Serum rambut; Tempat lipstik; Toner; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); bedak bayi; bedak tabur; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; kit kosmetik; kosmetik; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik perawatan kulit; kosmetik untuk anak-anak; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; lipstik; losion bayi; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; maskara; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak rambut; paket kosmetik wajah; parfum; pasta gigi bayi; pomade rambut; produk perawatan bibir (kosmetik); sabun cair; sabun mandi; sampo untuk bayi; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; toner kulit; tonik rambut; wax rambut; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050721
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 07:14:11
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RAYMOND WIDJAYA
	Alamat Pemohon	:	Jl. Buana Indah I No.38A / 40, RT.005 / RW.012, Kel. Kopo, Kec. Bojongloa Kaler, Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Danthy Julinentie S.T., S.H., M.H.
	Alamat Kuasa	:	BAZT Law Office & Consultants Gedung Thamrin City, Lantai 3, Blok G28 No 7-8, Jalan Thamrin Boulevard, Jakarta Pusat 10230

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	FAT OPPA + LUKISAN & Tagline
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Krem, Kuning, Hitam, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe-kafe; Kafetaria; Kedai; Kedai barbekyu; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan kafe; Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penyediaan katering; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Restoran; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran daging panggang; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; bar dan layanan katering; delicatessens [restoran]; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering bisnis; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa katering hotel; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa kontrak untuk katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan pemesanan jasa katering; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa kafe; jasa katering; jasa katering bisnis; jasa katering hotel; jasa katering untuk kafetaria perusahaan; jasa katering untuk lembaga pendidikan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; jasa konsultasi di bidang katering makanan dan minuman; jasa kontrak untuk katering; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; kafe; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; katering di kafetaria makanan cepat saji; katering makanan dan minuman; katering makanan dan minuman untuk institusi; katering makanan dan minuman untuk jamuan makan; katering makanan dan minuman untuk pesta koktail; katering yang menyediakan makanan dan minuman; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan bar dan restoran; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan hotel dan restoran; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan bar makanan ringan; layanan kafe dan kafetaria; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria; layanan kafetaria dan kantin; layanan kafetaria dan restoran; layanan katering keliling; layanan katering luar; layanan katering untuk pusat konferensi; layanan katering untuk rangkaian keramahtamahan; layanan katering untuk sekolah; layanan makan malam dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling; layanan restoran swalayan; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk acara olahraga, konser, konvensi, dan pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas konvensi; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran; menyediakan layanan katering makanan dan minuman untuk fasilitas pameran dan adil; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; pemesanan jasa katering; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran, bar dan layanan katering===

210	Nomor Permohonan	: DID2021050722	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	: 02/08/2021 07:18:46	
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	: FAISAL AGUS MULYANA	
	Alamat Pemohon	: Jalan depan pasar prapatan blok Jumat rt 002 rw 009 desa panjalin kidul, kecamatan sumberjaya, majalengka, Kabupaten Majalengka, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

	Tipe Merek	: Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	: Namara beauty on you + logo	
566	Arti Bahasa	: Orange berarti optimis Hijau toska berarti lembut	
591	Uraian Warna	: Hijau toska dan orange	
511	Kelas Barang/Jasa	: 3, 44	
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Busa pembersih; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel, minyak, krim, losion, dan semprotan pembersih; Kapas Pembersih; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pembersih (kosmetik); Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Losion pelembab (kosmetik); Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Masker pelembab kulit; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih serba guna; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; anti keringat (pembersih badan); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kapur pembersih; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; krim aromaterapi; krim malam; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pengurang bintik penuaan; krim siang; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker pelembab kulit; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; minyak pelembab untuk penggunaan kosmetik; minyak pembersih untuk penggunaan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih berbentuk krim; pembersih daerah kewanitaan

tidak mengandung obat; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih kulit; pembersih rumah tangga; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih vinil dan kulit serta lapisan pelindung; pembersih wajah; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; penyegar kulit; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; preparat pelembab setelah bercukur; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; salep kulit pelembab [kosmetik]; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); susu pelembab; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tiriskan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik===

===Jasa Penyembuhan mata; Jasa pemberian saran sehubungan dengan obat-obatan China; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Layanan perawatan bulu mata palsu; Layanan seni menghias kuku; Layanan sulam garis mata; Layanan totok wajah; Salon perawatan kulit; jasa klinik; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa salon kecantikan; jasa spa; jasa yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; klinik khitan/sunat; konseling kesehatan masyarakat; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan kebugaran (wellness) perusahaan, yaitu, memberikan bantuan dan konsultasi kepada klien perusahaan untuk membantu karyawan mereka membuat perubahan kesehatan, kebugaran (fitness), kebugaran (wellness) dan nutrisi/gizi dalam kehidupan sehari-hari mereka untuk meningkatkan kesehatan dalam sifat/yang bersifat layanan konsultasi kebugaran (wellness) dan kesehatan terkait; layanan kemoterapi; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penurunan berat badan; layanan operasi penglihatan laser; layanan pelurusan rambut; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan pencelupan alis; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan penyamakan airbrush; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan pewarnaan alis; layanan pijat kaki; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon rambut (hair shops); layanan salon seni menghias kuku (nail art shops); layanan spa sehari; memberikan evaluasi dan konsultasi kebugaran (wellness); memberikan informasi gizi tentang makanan untuk keperluan penurunan berat badan medis; memberikan informasi kesehatan mental dan kebugaran; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi medis di bidang penurunan berat badan; memberikan informasi medis melalui situs web; memberikan informasi melalui internet di bidang diabetes; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi untuk koordinator program kebugaran (wellness); memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan asuhan keperawatan; memberikan informasi yang berkaitan dengan pemeriksaan fisik; memberikan informasi yang berkaitan dengan pijatan; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; memberikan saran medis di bidang dermatologi; memberikan saran medis di bidang penurunan berat badan; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan layanan kesehatan dan kebugaran (wellness), yaitu, penilaian pribadi, rutinitas yang dipersonalisasi, jadwal perawatan, evaluasi kebugaran (fitness), dan konseling; menyediakan layanan pengendalian (management) perawatan kesehatan, yaitu, pengendalian (management) perawatan kronis; menyediakan layanan program penurunan berat badan; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; pemberian saran psikologis; pengujian genetik untuk tujuan medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi medis; penyediaan informasi medis dari situs web; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan informasi, termasuk online, tentang perawatan kesehatan dan kebersihan untuk manusia atau hewan.; penyediaan layanan penilaian risiko psikologis dan informasi yang berkaitan dengan modifikasi perilaku dan manajemen stres; perawatan kesehatan; perawatan kulit wajah kimia; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; pijat refleksi; salon kuku (nail bar)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050725	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 07:58:57		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	GOPAL DAMODARDAS JATIANI		

	Alamat Pemohon	:	Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

TRUE GAS

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TRUE GAS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	17
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Adhesive aluminium foil selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah-tangga/ medis; Adhesive film selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Bahan berserat diresapi dalam lembaran, piring, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; Bahan dari karet untuk vulkanisir ban; Bahan isolasi dari plastik; Bahan kain tahan api untuk isolasi; Bahan pengepak [bantalan, isian] dari karet atau plastik; Bahan penyegel, khususnya cairan penyegel untuk pompa vakum; Bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; Bahan perlindungan permukaan plastik yang dilaminasi dalam sifat plastik termoset yang dilaminasi yang diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan permukaan kerja yang terbuat dari kayu atau plastik; Bahan polimer berlapis dalam lembaran, pelat dan gulungan untuk digunakan sebagai sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan polimer yang disinter untuk digunakan sebagai sol dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Bahan-bahan penyekat terbuat dari atas dasar kertas, karton atau selulosa untuk penyediaan penyekatan arus panas untuk bahan-bahan peka temperatur selama perjalanan (transport); Batang dan palang plastik ; Busa Polietilen; Busa berperekat selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Busa foam berbahan dasar polyethylene; Busa untuk Kasur; Cincin-O; Damar buatan (produk setengah jadi); Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Film plastik pelindung untuk badan mobil.; Film plastik untuk kaca arsitektur; Film plastik untuk menghalau infra merah dan ultraviolet; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Isolasi Pipa AC (Duct tape lem dan non lem); Isolasi listrik (duct tape); Isolator termal dan akustik untuk semua jenis bangunan; Karet gelang untuk industri; Karet kolor; Karet untuk Pembungkus mesin cetak; Kertas kondensor; Komposisi boiler untuk mencegah radiasi panas; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lakban aluminium foil; Lapisan film/plastik pengaman untuk mobil; Lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Lapisan plastik bukan untuk pembungkus; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; Lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; Lem Silicon Gasket Kendaraan Bermotor; Lembar plastik pvc; Lembaran mulsa plastik untuk keperluan pertanian; Lembaran plastik untuk keperluan pertanian; Marking tape selain untuk alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; Membran untuk atap menggunakan papan, atap, dinding, jalan dan semua jenis aplikasi dalam bangunan dan teknik sipil; Mika lembaran; Oli seal klep; Oli seal shock; PVC tape; Papan (dari plastik); Papan berlaminasi (dari plastik); Papan plastik yang diperkuat dengan fiber; Pelapis anti gores; Pelapis meja; Pelapis plastik; Penghalang anti polusi yang mengambang; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Pernis pelapis aliran listrik (pelapis untuk motor elektrik); Pita perekat reflektif untuk keperluan industri; Pita dan strip plastik (sebagai bahan); Pita untuk penyekat pada ulir pipa; Plastik anti gores; Plastik pelindung permukaan agar tidak gores (premasking tape); Plastik senyawa daur ulang;; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; Plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; Plastik setengah jadi dalam bentuk lembaran, membran, kaset dan pelat untuk kedap air dan isolasi termal dan suara untuk semua jenis bangunan; Produk plastik setengah dikerjakan; Produk plastik setengah diproses untuk manufaktur; Protection tape; Resin poliamida setengah diolah; Resin polimer setengah diolah; Resin sintetis setengah diolah; Resin termoplastik terproses (produk setengah jadi); Sambungan untuk pipa, bukan dari logam; Selang Angin; Selang LPG; Selang PE; Selang PU; Selang PVC; Selang benang; Selang karet untuk ac mobil; Selang kawat; Selang spiral air; Selongsong karet sintetis untuk pipa; Selongsong karet sintetis untuk tabung; Serat plastik bukan untuk penggunaan dalam tekstil; Serat plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; Solasi ban untuk kabel listrik; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; alat kelengkapan pipa berbentuk mawar bukan dari logam; alat kelengkapan pipa terutama terdiri dari plastik; alat kelengkapan pipa udara tekan, bukan dari logam; alat kelengkapan selang, bukan dari logam; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa kaku; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa udara tekan fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk saluran udara terkompresi; amplop karet untuk kemasan; asbes; asbes untuk digunakan dalam manufaktur kampas rem; asbes, belum diproses; asbes, mentah; asbes, setengah jadi; bafel akustik untuk keperluan peredam suara; bahan bantalan karet untuk pengiriman kontainer; bahan campuran penyegel untuk sambungan; bahan insulasi bangunan; bahan insulasi busa untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; bahan isolasi; bahan isolasi akustik; bahan isolasi dari plastik; bahan isolasi fiberglass untuk bangunan; bahan isolasi listrik; bahan isolasi serat kaca untuk digunakan dalam konstruksi; bahan isolasi termal; bahan isolasi untuk bangunan; bahan isolasi untuk pendingin udara; bahan isolasi untuk pesawat terbang; bahan isolasi untuk pipa; bahan isolasi untuk pipa dan tangki bawah tanah; bahan isolasi yang terbuat dari busa polietilen; bahan isolasi yang terbuat dari busa poliuretan; bahan isolasi, lakban, opp packing tape, kertas isolasi, kain isolasi, plastik isolasi, foam tape, double tape (semuanya untuk industri); bahan kampas rem, sebagian diproses; bahan karet untuk vulkanisir ban; bahan kedap suara; bahan kedap suara untuk bangunan; bahan kemasan plastik untuk pengiriman kontainer; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan mendempul; bahan non-anyaman dalam lembaran, pelat, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; bahan non-konduktif untuk menahan panas; bahan padding dari karet; bahan padding dari karet atau plastik; bahan padding dari plastik; bahan padding dari plastik untuk pengiriman kontainer; bahan pengemas karet untuk pengiriman kontainer; bahan pengepak,

pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk penahan benturan/peredam kejut; bahan pengisi dari karet atau plastik; bahan penguat, bukan dari logam, untuk pipa; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan serat gelas; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti air; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti debu; bahan penyekat lem; bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk lapisan permukaan laminasi tekanan tinggi; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan ujung tepi, band tepi dan papan pinggir; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela gedung bukan dari logam; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela mobil; bahan-bahan untuk isolasi, isolasi panas dan isolasi suara; balata; bantal penyerap minyak karena mengandung tumpahan minyak; bantalan dari karet penahan benturan / peredam kejut; bantalan penyerap minyak karena mengandung tumpahan minyak; batu tulis asbes; benang asbes, bukan untuk penggunaan tekstil; benang berlapis karet, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dari bahan plastik, selain untuk penggunaan tekstil; benang elastis, selain untuk penggunaan tekstil; benang karet atau plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet, selain untuk penggunaan tekstil; benang plastik untuk disolder; benang serat regenerasi, bukan untuk penggunaan tekstil; benang tenun asbes (asbestos yarn); benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread) bukan untuk pemakaian tekstil; benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread), bukan untuk pemakaian tekstil; berhenti karet; bubuk asbes; bulu kempa asbes; bulu kempa isolasi; bumper dok karet; bumper karet untuk bongkar muat dermaga; busa; busa dibentuk untuk kemasan; busa isolasi untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; busa lembaran poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa lembaran untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa poliuretan low-density untuk isolasi; busa poliuretan low-density untuk kemasan; butiran karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; cakram logam penyerap suara; cat isolasi; cetakan ebonit; cincin dari karet; cincin karet untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin kedap air; cincin kedap air untuk pipa ledeng; cincin logam untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin paking; cincin penyegel; cincin sambungan gasket, bukan logam; cincin tutup (washers) dari karet atau serat yang divulkanisasi; cincin yang terbuat dari karet atau karet vulkanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari karet yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari serat vukanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; damar buatan (produk setengah jadi); dempul dinding; dielektrik [isolator]; ebonit; fiberglass untuk isolasi; filamen akrilonitril butadiena styrene [ABS] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen asam polilaktat [PLA] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen plastik untuk pencetakan 3D; filamen termoplastik semi-kerja untuk digunakan dalam pencetakan 3D; film PVC dengan perekat untuk membungkus kendaraan komersial untuk keperluan iklan atau promosi lainnya; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film anti-silau untuk jendela; film mulsa; film plastik; film plastik berwarna untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik berwarna untuk digunakan pada windows; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik dengan fungsi optik untuk pelat polarisasi (polarizing plates) atau panel sentuh; film plastik laminasi untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik laminasi untuk digunakan pada windows; film plastik reflektif untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik reflektif untuk digunakan pada windows; film plastik setengah jadi dari bahan penyaringan/filtrasi.; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film plastik, selain untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik, selain untuk pengemasan; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film poliuretan untuk digunakan dalam menyegel dan mengisolasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai penghalang kelembaban; film poliuretan, selain untuk pembungkus; film polypropylene, selain untuk pembungkus; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; film selulosa asetat, selain untuk pembungkus; film vinil uretan yang menutupi bagian luar mobil; flensa dari plastik; foil logam untuk insulasi; foil logam untuk insulasi bangunan; foil logam untuk isolasi; ganjalan pintu dari karet; gasket; gasket berbentuk spiral, bukan logam; gasket dari logam; gasket pelindung interferensi elektromagnetik; gasket, bukan dari logam; getah perca; getah perca, belum diproses; getah perca, mentah; getah perca, setengah dikerjakan; getah, mentah; getah, mentah atau setengah dikerjakan; getah, setengah dikerjakan; getah, tidak diproses; hambatan uap berlapis; isolasi bahan tahan api; isolasi busa dalam bentuk balok; isolasi membran kedap air; isolasi plester; isolator; isolator listrik; isolator listrik terbuat dari bahan keramik; isolator listrik terbuat dari karet; isolator listrik terbuat dari mika; isolator untuk kabel; isolator untuk rel kereta api; isolator untuk sumber listrik; jaket isolasi untuk pipa; jaket isolasi untuk pipa industri; jaring asbes (asbestos nets); jembatan kabel karet untuk melindungi kabel; kaca busa untuk bangunan; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi untuk bangunan; kain asbes; kain fiberglass untuk insulasi bangunan; kain fiberglass untuk isolasi; kain isolasi; kantong karet untuk kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; karet Isobutilena Isoprena; karet Isobutilena Isoprena terhalogenasi; karet akrilik; karet alam; karet alam dengan grade SIR (Standard Indonesian Rubber) 10; karet busa; karet busa sel tertutup untuk meredam suara; karet cair; karet etilena propilena; karet isolator getaran; karet lateks untuk digunakan dalam manufaktur; karet mentah; karet nitril; karet polisulfida; karet remah untuk kendaraan bermotor; karet silikon; karet sintetis; karet sintetis tidak diawetkan untuk digunakan dalam manufaktur; karet sintetis untuk digunakan dalam manufaktur; karet stirena-butadiena; karet terklorinasi; karet untuk digunakan dalam manufaktur; karet yang belum diproses dan setengah diproses, getah perca, getah, asbes, mika, dan pengganti semua bahan ini; karet yang diperbaiki ulang; karet, mentah; karet, mentah atau setengah dikerjakan; karet, setengah dikerjakan; karet, tidak diproses; katup karet; katup karet atau serat vulkanisir, selain bagian dari mesin; katup karet india atau serat vulkanisir; katup serat vulkanisir; kecapi; kemasan tahan air; kenop jendela dari karet; keping karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; kertas asbes; kertas isolasi; kertas kondensor (condenser paper); kertas untuk kapasitor listrik; klak klep karet; komposisi bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem pendingin mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem power steering mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem rem mobil; komposisi untuk mencegah radiasi panas; konektor, bukan dari logam, untuk pipa; kopling pipa dan sambungan pipa dari polietilen; kopling, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; kopling, bukan dari logam, untuk pipa kaku; kopling, bukan dari logam, untuk selang api; lakban; lakban selain untuk keperluan alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; lakban untuk pengepakan; lakban untuk perekat selang pendingin udara; lapisan kopling; lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri

umum; lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; lapjsan tipis (films) plastik setengah diolah; larutan karet; lateks [karet]; lateks [karet] untuk keperluan industri; lembar asbes; lembar viscose untuk keperluan pengepakan, bantalan atau isian; lembar viscose, selain untuk pembungkus; lembaran akrilik untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran grafit untuk isolasi; lembaran karet untuk keperluan pengepakan; lembaran karet untuk tujuan isolasi; lembaran karet untuk tujuan penyegelan; lembaran perekat plastik bening untuk menghilangkan dan melaminasi label pada botol; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik untuk digunakan sebagai membran untuk keperluan kedap air; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran resin akrilik untuk digunakan dalam manufaktur kaca laminasi; lembaran resin sintetis; lembaran resin sintetis konduktif; lembaran selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; mendukung pipa terisolasi, bukan dari logam; menyegel gasket dari logam; mika, belum diproses; mika, mentah; mika, mentah atau sebagian diproses; mika, setengah dikerjakan; minyak isolasi; minyak isolasi untuk transformator; packing; paking asbes; paking sambungan; panel logam penyerap suara; papan asbes; papan asbes asbes; patung karet; patung-patung yang terbuat dari karet; pelat logam penyerap suara; pelet polystyrene diekstrusi; pelet polystyrene diekstrusi untuk kemasan; pengepakan asbes untuk katup; pengepakan asbes untuk piston; pengepakan busa dalam bentuk lembaran; pengepakan grafit untuk gasket; pengepakan grafit untuk katup; pengepakan grafit untuk pompa; pengepakan, penghentian dan bahan isolasi; pengisi pengisi ekspansi untuk perkerasan; pengisi sendi ekspansi; pengisi untuk sambungan panel dan lapisan industri yang terbuat dari senyawa dari mineral non-logam untuk isolasi panel eternit; penopang busa untuk rangkaian bunga [produk setengah jadi]; penutup asbes; penutup isolasi untuk mesin industri; penutup kulit untuk insulasi suara; penutup sambungan isolasi untuk kabel listrik; penyegel perekat untuk penggunaan umum; penyekat sambungan pipa; penyumbat karet; perekat lapisan karpet; pernis isolasi; pintal serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; pipa fleksibel, bukan dari logam; pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam; pipa gasket; pipa plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; pipa plastik fleksibel untuk membawa gas alam; pipa selang kanvas; pita (ban) isolasi; pita elastomer perekat untuk penempatan ke perangkat elektronik untuk mencegah tergelincir; pita isolasi; pita isolasi listrik fiberglass; pita kamuflase yang digunakan dalam berburu; pita kemasan berperekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita kemasan perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita listrik; pita penyambungan foto; pita perekat (seal tape); pita perekat elastomer untuk penempatan ke sepeda motor, kendaraan segala medan, dan sepeda untuk mencegah pengendara tergelincir; pita perekat untuk keperluan industri; pita perekat untuk penggunaan industri dan komersial; pita perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita perekat-diri, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita sambungan drywall; pita sambungan pipa; pita segel yang terbuat dari karet; pita segel yang terbuat dari plastik; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur lebih lanjut; plastik dan resin dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batangan untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur; plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; plastik yang setengah diolah dan zat-zat plastik; plester anti selip untuk roda ban; polimer elastomer dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; polimer elastomer dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; polypropylene foil, selain untuk pembungkus; produk plastik setengah dikerjakan (plastic semi-worked products); produk polytetrafluoroethylene yang dicetak setengah jadi; rekaman gaffer; resin akrilik, setengah diproses; resin buatan dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batangan untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk keperluan industri umum; resin buatan, setengah jadi; resin elastomer termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur kateter balon; resin setengah diproses; resin sintetis termoplastik, semi-diproses; resin sintetis, setengah diproses; resin termoplastik yang diperkuat dengan serat alami [produk setengah jadi]; revetment kedap air untuk perlindungan fondasi; rock wool (serat mineral ringan yang terbuat dari bahan dasar bebatuan, yang dirancang sebagai bahan peredam suara, isolasi

erhadap panas, dan dapat juga digunakan sebagai media tanam hidroponik); saluran plastik fleksibel untuk digunakan dengan mesin pengeluaran minuman; saluran plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; sambungan dan sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan ekspansi yang terbuat dari bahan material asbestos, silikon cloth yang berfungsi untuk saluran pipa dan perpipaan; sambungan ekspansi yang terbuat dari karet; sambungan fleksibel (bukan dari logam); sambungan pipa dari karet; sambungan pipa ekspansi dari kain atau serat; sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan silinder; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; sarung pipa, bukan dari logam; sarung tangan isolasi; sealant digunakan untuk kendaraan bermotor; sealing strip terbuat dari karet sintetis; segel berikat; segel dinamis; segel enkapsulasi non-logam; segel karet untuk toples; segel komposit; segel logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel logam untuk mencegah kebocoran gas; segel logam untuk pipa; segel minyak non-logam; segel non-logam [selain perangko]; segel non-logam berbentuk V; segel non-logam untuk akumulator piston hidrolik; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana bertekanan enamel; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana tekan berlapis kaca; segel non-logam untuk kabel; segel non-logam untuk kompor bertekanan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran gas; segel non-logam untuk peredam kejut; segel non-logam untuk pipa; segel non-logam untuk pipa gas; segel non-logam untuk rakitan manhole; segel non-logam untuk saluran; segel non-logam untuk sambungan; segel non-logam untuk suspensi pneumatik; segel piston non-logam; segel statis; segel untuk koneksi pipa; selang bahan bakar minyak, bukan dari logam; selang bahan tekstil; selang hidrolik dari karet; selang hidrolik plastik; selang industri dari plastik; selang irigasi; selang karet industri; selang karet untuk digunakan dengan peralatan pengelasan; selang karet untuk keperluan pertanian; selang karet untuk pendingin udara; selang kompresor udara; selang lentur untuk membawa

cairan; selang lentur, bukan dari logam; selang penghubung untuk injektor bahan bakar kendaraan; selang penghubung untuk radiator kendaraan; selang penyiraman; selang plastik fleksibel untuk digunakan dengan sistem ventilasi; selang plastik untuk keperluan pertanian; selang plastik untuk kolam renang; selang plastik untuk pendingin udara; selang plastik untuk penggunaan pipa; selang taman; selang terbuat dari karet; selang terbuat dari plastik; selang udara untuk alat pneumatik; selang udara, bukan dari logam; selang, bukan dari logam, untuk keperluan pertanian; selang, bukan dari logam, untuk penggunaan laut komersial; selimut isolasi untuk pemanas air panas; selimut peredam suara; selongsong karet untuk melindungi bagian-bagian mesin; selotip untuk keperluan industri; selubung isolasi untuk mesin; selubung isolasi untuk pemanas air; selubung isolasi untuk saluran listrik; selubung pipa, bukan dari logam; selulosa asetat, setengah diproses; senyawa mendempul; senyawa penyegel; senyawa penyegelan, sealant dan gala, senyawa penyambung eternit, senyawa sealant untuk sambungan dan material penyamarataan, penyegelan dan bahan isolasi untuk keperluan bangunan, bahan isolasi termal; senyawa perekat penyekat; senyawa sambungan pipa; senyawa termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; serat aramid untuk digunakan dalam manufaktur kabel lift; serat aramid, bukan untuk penggunaan tekstil; serat asbes; serat bambu untuk isolasi; serat kaca untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi bangunan; serat karbon, selain untuk penggunaan tekstil; serat kimia bukan untuk pemakaian tekstil; serat kimia, bukan untuk penggunaan tekstil; serat nilon bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik untuk digunakan dalam manufaktur tali ban; serat plastik, selain untuk penggunaan tekstil; serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis bukan untuk digunakan dalam tekstil; serat tahan api; serat vulkanisir; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi bangunan; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan isolasi listrik; serbuk/bubuk ashes; siku, bukan dari logam, untuk pipa; siku, bukan dari logam, untuk pipa kaku; sistem power steering bocor; strip penyegelan non-logam; struktur logam isolasi suara; struktur penyerap suara dari logam untuk bangunan; sumbat botol karet; sumbat karet; sumbat karet untuk bak cuci; sumbat karet untuk mandi; sumbat karet untuk wadah kemasan industri; tabung fleksibel, bukan dari logam; tabung karet fleksibel; tabung plastik fleksibel; tali (cords) dan tali senar (strings) asbes (asbestos cords and strings); tali dari karet; tali karet; tali sepatu (laces) dari karet; tali sepatu karet; tas [amplop, kantong] dari karet, untuk kemasan; tempelan bak mandi anti slip dari karet yang dilengkapi perekat; tempelan bak mandi perekat yang terbuat dari karet; terak wol [isolator]; terpal plastik digunakan dalam industri konstruksi sebagai penghalang uap; terpal plastik untuk keperluan pertanian; terpal plastik untuk mencegah pertumbuhan gulma; tikar mulsa terbuat dari bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam menekan gulma; tikar mulsa terbuat dari karet daur ulang untuk mencegah pertumbuhan gulma; tirai api asbes; tirai pengaman asbes; tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; vinil kendaraan membungkus; vinil pembungkus untuk eksterior kendaraan; wadah kemasan industri dari karet; wadah pengemasan industri dari karet; wol kaca untuk insulasi bangunan; wol kaca untuk isolasi; wol kapas untuk pengemasan [penyekat]; wol mineral [isolator]; wol mineral untuk digunakan dalam manufaktur media filter; wol mineral untuk insulasi bangunan; wol terak untuk insulasi bangunan; zat plastik setengah jadi dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; zat plastik setengah jadi untuk bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; zat plastik setengah jadi untuk bantalan penahan benturan/peredam kejut, selain untuk pembungkus; zat plastik, setengah jadi; zat untuk isolasi bangunan terhadap kelembaban===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050727
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:25:38
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Rahmat Sudrajat
	Alamat Pemohon	:	Jl. Palem Kartika III No. 8 A, Rt. 010/003, Kel. Bambu Apus, Kec. Cipayung, Provinsi DKI Jakarta-Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13890
740	Nama Kuasa	:	MT Endah Martiningsih S.H
	Alamat Kuasa	:	Rukan Grand Surya Center Blok DD2 No.6, Jl. Boulevard Taman Surya 5, Pegadungan, Kalideres, Kota Jakarta Barat

540 Etiket

MAZAYA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MAZAYA & LUKISAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	putih, hitam.
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===BAJU DARI KULIT; Baju koko; Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Celana; Celana Komprang; Celana pendek Bermuda; Gamis pria; Ikat Kepala; Ikat pinggang; Jubah; Jubah Pria; Kain atau kulit penutup kaki; Kaos kaki bayi; Masker wajah (pakaian); Mukena; Pakaian dinas seragam; Pakaian muslim; Pakaian tidur dan pakaian malam; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pashmina; Peci; Pelindung telinga [pakaian]; Pita atau karet penahan kaos kaki; Sabuk dan ikat pinggang untuk pakaian; Sandal kulit gaya Jepang; Sarung; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tangan berjari yang terbuat dari kulit; Sarung tenun; Songkok (Peci); Toka-Toka (Aksesoris Selempang Di Dada Dan Hiasan Untuk Penutup Kepala); Topi yang terbuat dari kulit; alas kaki, yaitu, sepatu,

sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; baju kaos bertopi; ban pinggang (pakaian); bando; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; blazer; bra; cadar; celana anak; celana balon; celana berupa kaos kaki (stoking); celana dalam pria; celana dalam untuk bayi; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang digabungkan dengan pakaian luar; celana formal; celana haji; celana kasual; celana ketat; celana ketat atletik; celana kulit; celana lebar kaki; celana olahraga; celana panjang longgar; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang yang ketat; celana popok bayi; celana untuk anak-anak; celemek; dalaman jilbab; gamis; gaun kulit; gaun yang terbuat dari kulit; helm liner [hiasan kepala]; ikat pinggang; ikat pinggang [korset]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang untuk pakaian; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; jas kulit; jilbab; kain tadah liur bayi; kaos singlet; kaus kaki celana panjang; kaus kaki sandal; kemeja kulit; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kerah [pakaian]; korset [pakaian dalam]; legging [celana panjang]; legging menjadi celana panjang; manset lengan kemeja; manset lengan kemeja sebagai pakaian yang terbuat dari kain, kulit atau kulit imitasi; mantel; mantel kulit; mantel kulit domba; masker tidur; pakaian; pakaian bayi [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam pria; pakaian dalam wanita; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian formal; pakaian hamil; pakaian hangat; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian luar; pakaian malam; pakaian olahraga muslim; pakaian santai; pakaian tidur bersalin; pakaian untuk bayi; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wanita; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; rok; rok celana; rompi kulit; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk yang terbuat dari kulit; sabuk yang terbuat dari kulit imitasi; sandal; sandal bakiak; sandal bayi; sandal jepit [alas kaki]; sandal kulit; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal pedikur busa; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sarung; sarung tangan; sarung tangan kulit; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu kulit domba; sepatu sandal; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; setelan celana untuk wanita; setelan pakaian formal wanita; sol sandal; sol untuk sepatu; sorban; stoking; stoking dan celana ketat tipis wanita; sundresses; syal dan jilbab; syal pashmina; tali untuk bra [bagian pakaian]; topi dan peci; topi kulit domba; tutup kepala kulit===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050730

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 08:38:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : IVAN CHIN

Alamat Pemohon : 60 Dalvey Rd, Singapore 259510

740 Nama Kuasa : Chamelia Sari S.E., S.H., M.H., LL.M.

Alamat Kuasa : PRAWIRANEGARA International Patent & Trademark Law Office, Pusat Perkantoran Pulomas Blok XI Kav. 3, Jl. Perintis Kemerdekaan, Jakarta Timur 13260

540 Etiket

Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam, putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman untuk keperluan medis; Minuman untuk kesehatan; makanan/minuman suplemen kesehatan; sediaan farmasi; sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050731

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 08:42:37

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT

Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,

Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : lemonilo MIKOFFIE Clod Brew MENUJU GENERASI HEBAT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, biru, hijau, cokelat, jingga, kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Minuman kopi dengan atau tanpa susu; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; produk-produk kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050732	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 08:49:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IVAN CHIN	
	Alamat Pemohon	:	60 Dalvey Rd, Singapore 259510	
740	Nama Kuasa	:	Chamelia Sari S.E., S.H., M.H., LL.M.	
	Alamat Kuasa	:	PRAWIRANEGARA International Patent & Trademark Law Office, Pusat Perkantoran Pulomas Blok XI Kav. 3, Jl. Perintis Kemerdekaan, Jakarta Timur 13260	**Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus**
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Adem Sari Air Sejuk pH+ Plus	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	32	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman ringan berkarbonasi; Minuman yang tidak mengandung alkohol; air mineral; air minum dalam kemasan; air minum dengan kandungan mineral; minuman isotonik; minuman jus buah tanpa-alkohol; sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050736	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:07:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. DUTA ABADI PRIMANTARA	
	Alamat Pemohon	:	JL. SULTAN AGUNG NO. 16, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Anny Susanto	
	Alamat Kuasa	:	Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa	**PURE FUSION PILLOW**
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	PURE FUSION PILLOW	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perlengakapan tempat tidur bukan dari logam; Ranjang (Tempat Tidur); Tempat tidur lipat; bantal; bantal kasur; dasar kasur; dasar tempat tidur; guling; kasur; kasur pegas; sandaran kepala [perabot]; sandaran kepala untuk tempat tidur; tempat tidur; tempat tidur anjing; tempat tidur bayi; tempat tidur dipan; tempat tidur kayu; tempat tidur portabel; tempat tidur susun; tempat tidur terbuka; tempat tidur, kecuali linen; tirai jendela dalam ruangan [perabot]===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050739	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:21:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT LEMONILO INDONESIA SEHAT	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Heru Lukito S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Lemonilo Chimi Puffbitez baked not fried Menuju Generasi Hebat	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, hijau, kuning, jingga, biru, merah, cokelat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah dan sayuran beku-kering dalam bentuk keripik; Keripik Kalakai; Keripik Keladi; Keripik Kentang Telur Asin; Keripik ceker ayam; Keripik kentang; Keripik paru; Keripik pete; Keripik rumput laut; Keripik salak; Keripik tahu; Keripik talas; Keripik ubi aneka rasa; Makanan ringan dan keripik berbahan dasar kentang; keripik apel; keripik bayam; keripik buah; keripik ikan; keripik jamur; keripik kedelai; keripik kentang rendah lemak; keripik kentang terbuat dari ubi jalar; keripik kubis; keripik kumara (kentang manis); keripik nangka; keripik pare; keripik pepaya; keripik pisang; keripik sayuran; keripik singkong; keripik sukun; keripik tempe; keripik ubi; keripik udang; keripik usus; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kacang; makanan ringan dan keripik berbahan dasar kedelai===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050743	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:30:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rahmat Sudrajat	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Palem Kartika III No. 8 A, Rt. 010, Rw. 003, Kel.Bambu Apus, Kec. Cipayung, Jakarta-Timur, Provinsi DKI JAKARTA., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13890	
740	Nama Kuasa	:	MT Endah Martiningsih S.H	
	Alamat Kuasa	:	Rukan Grand Surya Center Blok DD2 No.6, Jl. Boulevard Taman Surya 5, Pegadungan, Kalideres, Kota Jakarta Barat	

MAZAYA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MAZAYA & Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis; Agen penjualan; Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa informasi yang berkaitan dengan diskon, kupon, potongan harga, voucher sambungan ke situs web retail milik pihak lain dan penawaran khusus untuk barang dan jasa milik orang lain; Jasa manajemen waralaba; Jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang (tidak termasuk transportasi dari padanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko retail, toko grosir, melalui mesin penjual otomatis, dengan pemesanan surat atau melalui media telekomunikasi, dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global dan melalui jaringan belanja televisi; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa ritel dan toko ritel online yang berkaitan dengan penjualan pakaian, tas, dompet, sepatu, topi, kacamata, kacamata pelindung dari sinar matahari, jam tangan, perhiasan, dan aksesoris mode lainnya; Jasa toko; Jasa toko on-line dan gerai yang menjual alas kaki, pakaian, penutup kepala dan asesoris pakaian, tas punggung, tas untuk membawa segala keperluan, tas tangan dan dompet; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; Layanan agen penjualan yang menampilkan pakaian; Layanan iklan yang berkaitan dengan parfum dan wewangian; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan penyedia informasi komersial melalui internet; Layanan ritel toko serba ada online; Manajemen bisnis toko serba ada; Penjualan pakaian,; Periklanan untuk orang lain melalui komputer dan jaringan komunikasi; Toko pakaian ritel; administrasi franchise (waralaba); administrasi komersial untuk lisensi barang dan jasa bagi orang lain, untuk program diskon yang memungkinkan peserta mendapatkan diskon barang dan jasa melalui penggunaan kartu anggota diskon, kompetisi untuk keperluan periklanan, program loyalitas konsumen, skema insentif dan loyalitas pelanggan, program loyalitas menyangkut diskon atau insentif, program imbalan loyalitas, skema keanggotaan, skema insentif penjualan dan promosi, program insentif promosi penjualan, urusan bisnis waralaba, urusan bisnis toko ritel; administrasi urusan bisnis waralaba; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; bantuan bisnis terkait dengan pendirian waralaba; bantuan manajemen bisnis di bidang waralaba; fungsi kantor; iklan, promosi, dan layanan keagenan; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa periklanan dan manajemen; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian rajut, kaus kaki penghangat, legging, legging, kostum topeng, sarung tangan musim dingin, ikat pinggang uang, sarung tangan bulu, dasi; jasa retail sehubungan dengan penjualan pakaian, alas kaki, tutup kepala, apron, celana bayi, bandana, mantel mandi, sandal mandi, laci kamar mandi, baju mandi, celana mandi, ikat pinggang, baret, korset, sepatu bot, bra, celana untuk dipakai, kamisol, topi, jas, gaun, dressing gown, penutup telinga, footmuff, tidak dipanaskan dengan listrik, sepatu karet, pengikat kaus kaki, sarung tangan, topi, ikat kepala, kaus kaki panjang, sol dalam, jaket, jersi, gaun jumper (baju hangat), baju sweater; jasa retail sehubungan dengan penjualan tas pakaian untuk perjalanan, tas tangan, kotak topi kulit, tas haversack, kulit imitasi, kotak wadah kunci, tali penuntun kulit, kalung hewan kulit, moleskin, dompet saku, dompet wanita, tas rucksack, tas sekolah, tas bersabuk sekolah, tas belanja, tas perjalanan, koper perjalanan, koper kecil, kotak wadah perlengkapan mandi, yang tidak terpasang, tas belanja beroda; jasa retail sehubungan dengan penjualan tekstil dan pakaian tidur, selimut, seprai, kain besar, sarung bantal, tirai tekstil, handuk, flanel, kain penutup, taplak meja, penutup tempat tidur, penutup meja; jasa toko retail sehubungan dengan hadiah; jasa toko serba ada retail; jasa toko serba ada retail secara online; layanan manajemen bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan promosi dan iklan melalui internet; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; layanan toko ritel online terkomputerisasi; layanan waralaba dan ritel; layanan waralaba yang menyediakan bantuan bisnis; layanan-layanan konsultasi bisnis yang berkaitan dengan pendirian dan pengoperasian administrasi waralaba; manajemen bisnis outlet grosir dan eceran; manajemen bisnis untuk pengoperasian waralaba; memberikan bantuan dalam pengelolaan bisnis waralaba; memberikan bantuan di bidang manajemen bisnis dan komersialisasi produk dalam kerangka kontrak waralaba; mengadakan pameran dagang untuk profesional industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna, dan iklan online; menyediakan bantuan pemasaran terkait dengan waralaba; penayangan iklan (ad serving), yaitu, menempatkan iklan di situs web (websites) untuk orang lain; pengaturan peragaan busana untuk keperluan promosi; pengecer toko serba ada; penjualan busana muslim melalui internet / online; penyajian barang-barang untuk keperluan retail; penyebaran bahan-bahan jasa diskon iklan; penyediaan bantuan bisnis untuk pengoperasian waralaba; penyediaan ruang di Internet untuk periklanan; perencanaan dan pameran peragaan busana untuk tujuan promosi; rekrutmen dan manajemen stempel perdagangan, kupon, kartu berjenis akumulasi poin waralaba, keanggotaan; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba; toko busana muslim; toko grosir; toko online; toko retail yang menyediakan dan menjual barang-barang kebutuhan bayi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050744	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 09:44:21	
320	Prioritas	:		

730 Nama Pemohon : HERMAN SUSILO
Alamat Pemohon : Tomang Pulo III RT.016 RW.006 Jatipulo, Palmerah, Jakarta Barat., Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Muhammad Kenang Maulana S.Pd
Alamat Kuasa : PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OLD RUNERS
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, GOLD
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian wanita; pakaian; pakaian pria===

---

210 Nomor Permohonan : D222021050745
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 09:45:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Indra Prawita Alam
Alamat Pemohon : GG. Buntu II No 6A Mrican, RT 007 RW 003 Caturtunggal, Depok, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta , Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55281
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NERVOFIT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050747
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 09:53:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sekolah Cikal
Alamat Pemohon : Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, biru, oranye (jingga), putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat peraga pendidikan; Aplikasi mobile yang dapat diunduh, untuk digunakan bermain suatu permainan didalam komputer, tablet dan perangkat mobile.; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; Film kartun animasi; Film yang mengandung bahan-bahan pendidikan yang terekam; Musik yang dapat diunduh; Publikasi elektronik dan digital yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk perangkat elektronik seluler dan perangkat elektronik portabel, yaitu, telepon seluler, telepon selular, ponsel pintar, konsol permainan genggam, komputer tablet, komputer laptop, dan komputer notebook; aplikasi untuk ponsel, komputer tablet, dan ponsel pintar dalam bentuk permainan video yang dapat diunduh; buku-buku digital untuk pendidikan anak yang dapat diunduh; compact disc [audio-video]; file musik yang dapat diunduh; film sinematografi; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; komputer, video dan program serta piranti lunak permainan elektronik interaktif; materi kursus pendidikan yang dapat diunduh; media data optik; peralatan dan instrumen pendidikan; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; program dan perangkat lunak komputer; program pengoperasian komputer; program permainan komputer; program permainan komputer interaktif; program video game interaktif dan kartrid permainan komputer; rekaman audio dan video yang dapat diunduh; rekaman audio dan visual yang menampilkan musik, cerita, pertunjukkan drama, pertunjukkan non-drama,

hiburan aksi secara langsung, hiburan animasi, permainan dan kegiatan pembelajaran untuk anak-anak.===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050750
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:03:09
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Yulianto
	Alamat Pemohon	:	SONAYAN, RT/RW. 012/006, Desa Ngaren, Kec. Pedan Kab. Klaten, Jawa Tengah, Kabupaten Klaten, Jawa Tengah
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NOVID
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH, ABU-ABU
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan pengikat mikotoksin sebagai suplemen diet untuk pakan ternak; Bahan tambahan/aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Campuran bahan simbiotik untuk digunakan pada produk, sediaan,suplemen dan bahan makanan untuk keperluan medis; Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Implan kulit biologis, yaitu, larutan visco-suplemen untuk mengisi keriput; Kasein untuk suplemen diet; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan dan akuakultur, suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur.; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minyak buah merah untuk suplemen; Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; Obat paten Cina; Obat pencuci darah; Obat-obatan Cina untuk keperluan manusia; Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Protein suplemen diet berbahan dasar tumbuhan dalam bentuk bubuk; Protein untuk suplemen diet; Ramuan obat tradisional Cina; Sediaan farmasi untuk obat selesma; Sediaan obat batuk; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Serbuk untuk suplement diet; Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet dan tambahan nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen diet nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen diet protein dan produk protein untuk konsumsi manusia; Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen diet untuk mempercepat pertumbuhan probiotik; Suplemen diet yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen diet yang terdiri dari unsur mikro; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen diet, sediaan vitamin dan mineral untuk pembuahan, kehamilan dan paska-melahirkan, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Suplemen diet, yaitu, bar protein; Suplemen gizi atau makanan dalam bentuk bubuk atau sachet; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen gizi untuk digunakan dalam budidaya perikanan (akuakultur); Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen kolostrum; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen laktasi bernutrisi untuk konsumsi manusia dalam bentuk teh, kapsul, bubuk, cairan, kapsul gel, ekstrak, dan tincture; Suplemen makanan (supplement diet); Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen makanan biji rami; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Suplemen makanan diet; Suplemen makanan hewan untuk digunakan dalam pembuatan makanan hewan dan bahan makanan hewan; Suplemen makanan hewan untuk menggemukkan; Suplemen makanan minyak biji rami; Suplemen makanan oral untuk penggunaan medis; Suplemen makanan tambahan untuk hewan; Suplemen makanan tanpa resep untuk manusia; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen mineral untuk bahan makanan; Suplemen nutrisi dalam sifat berbasis protein, berbentuk snack bar padat nutrisi; Suplemen nutrisi dari ekstrak tumbuhan; Suplemen nutrisi ekstrak bakteri asam laktat; Suplemen nutrisi enzim; Suplemen nutrisi makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen nutrisi untuk konsumsi manusia terbuat dari buah-buahan, sayur-sayuran dan bahan superfood berwarna hijau; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen untuk ibu hamil; Suplemen untuk makanan hewan; Suplemen untuk sendi dan tulang (untuk keperluan medis); Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; Suplemen zat besi untuk anemia karena kekurangan zat besi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk bayi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement dan produk nutrisi untuk keperluan dan penggunaan medis; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; acai powder, suplemen diet; aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; aditif non-obat untuk makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; agen antileprotik; agen pengiriman dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman dalam

bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman obat; agen pengiriman obat dalam bentuk bubuk yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk kapsul yang menyediakan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk tablet yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk wafer yang dapat dimakan untuk membungkus obat-obatan bubuk; agen pengiriman obat yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat yang terdiri dari senyawa yang memfasilitasi pengiriman berbagai obat-obatan; aluminium asetat untuk keperluan farmasi; analeptik; analgesik; anestesi; anestesi untuk penggunaan bedah; anestesi untuk penggunaan non-bedah; anhidrotik; antasida; anti-dermoinfectives; anti-infeksi; anti-inflamasi; anti-oksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antibiotik untuk digunakan dalam kedokteran gigi; antibiotik untuk ikan; antibiotik untuk keperluan dokter hewan; antibodi untuk keperluan medis; antidepresan; antiemetik; antihipertensi; antihistamin; antikoagulan; antioksidan [suplemen makanan]; antioksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan untuk suplemen gizi; asam amino untuk keperluan dokter hewan; asam amino untuk keperluan medis; bahan makanan hewani untuk keperluan medis; bahan makanan, suplemen makanan dan minuman untuk keperluan farmasi, mengandung trigliserida rantai medium dan memiliki efek menyehatkan; bahan-bahan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; bakteri probiotik [suplemen makanan]; balsem analgesik; bar energi suplemen gizi; batang energi digunakan sebagai suplemen nutrisi; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; biofarmasi untuk pengobatan kanker; bubuk protein sebagai pengganti makanan untuk digunakan sebagai suplemen diet, protein yang dikocok (protein shakes); campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen gizi bubuk untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen gizi bubuk, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; cuci tangan anti-mikroba; cuci tangan dengan antibiotik; digital; dipsticks untuk keperluan pengujian medis; energy bar digunakan sebagai suplemen makanan; enzim untuk suplemen diet; gel anti-inflamasi; gelang diresapi dengan obat nyamuk; gula diet untuk keperluan medis; gula susu [suplemen gizi]; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; jujube, diobati; kapsul untuk obat-obatan; kapsul yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; kasein untuk suplemen diet; kayu cedar untuk digunakan sebagai obat nyamuk; kerah antiparasit untuk hewan; konsentrat kalsium susu [suplemen gizi]; krim antibiotik; krim antijamur untuk keperluan medis; kulit angostura untuk keperluan medis; lotion anti-terbang; lotion tangan antibakteri; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan dokter hewan; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan dan minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan; makanan dan zat makanan yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; makanan suplemen vitamin dan mineral; makanan/minuman suplemen kesehatan; memberi makan suplemen untuk keperluan dokter hewan; mengobati; mineral dan suplemen mineral; minuman diet untuk bayi yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; minuman diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi hati; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi usus besar; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; minuman suplemen gizi, bukan untuk keperluan medis; minyak almond untuk keperluan farmasi; minyak anti-horsefly; minyak dill untuk keperluan medis; obat antijamur; obat dronabinol; obat jagung; obat kumur anti rongga untuk keperluan medis; obat pereda luka bakar; obat sitostatik untuk keperluan medis; obat tetes pereda batuk; obat tetes telinga; obat-obatan antibakteri; obat-obatan farmasi; obat-obatan kardiovaskular; obat-obatan mentah; obat-obatan tanpa resep; obat-obatan untuk keperluan medis; pelumas seksual pribadi berbasis lidah buaya; pembersih antibakteri; pembersih kamar mandi desinfektan; penangkal racun; pencernaan untuk keperluan farmasi; pencucian hewan [insektisida]; pengganti gula diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; pengganti makanan dan campuran minuman suplemen diet untuk keperluan medis; permen, obat; pil antioksidan; plester analgesik anti-inflamasi; preparat kimia untuk keperluan pengobatan; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; probiotik untuk digunakan sebagai suplemen diet; produk dan suplemen makanan kesehatan; protein untuk suplemen diet; ragi bir untuk digunakan sebagai suplemen makanan; royal jelly [suplemen gizi]; sabun antibakteri; salep anti-gatal [antipruritik]; salep anti-inflamasi; salep antibiotik; sediaan analgesik; sediaan androgen; sediaan anti-diabetes; sediaan anti-infeksi untuk keperluan dokter hewan; sediaan anti-inflamasi dan antipiretik; sediaan anti-kanker; sediaan antibakteri; sediaan antibakteri untuk penggunaan hewan; sediaan antibiotik; sediaan anticryptogamic; sediaan antihemoroid; sediaan antijamur; sediaan antimikroba untuk menghambat dekomposisi mikrobiologis; sediaan asam amino untuk keperluan dokter hewan; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan komposisi farmasi untuk pengobatan dan pencegahan kanker; sediaan diet berdasarkan ekstrak tumbuhan untuk tujuan medis; sediaan diet disesuaikan untuk keperluan medis; sediaan farmasi antibakteri; sediaan farmasi antiepilepsi; sediaan farmasi dan zat untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati alergi; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati chloasma; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem saraf perifer; sediaan farmasi untuk mengobati halitosis; sediaan farmasi untuk mengobati hipoglikemia; sediaan farmasi untuk mengobati ketombe; sediaan farmasi untuk mengobati lesi yang disebabkan secara fisik; sediaan farmasi untuk mengobati masalah epidermal; sediaan farmasi untuk mengobati penyakit pernapasan; sediaan farmasi untuk mengobati rinitis alergi dan asma; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati tumor ganas; sediaan farmasi untuk pengobatan asam urat; sediaan farmasi untuk pengobatan cacing pada hewan peliharaan; sediaan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan farmasi untuk pengobatan disfungsi ereksi; sediaan farmasi untuk pengobatan epilepsi; sediaan farmasi untuk pengobatan fibrosis kistik; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan irama jantung; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan muskuloskeletal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperkolesterol; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan farmasi untuk pengobatan hipertensi; sediaan farmasi untuk pengobatan mastitis; sediaan farmasi untuk pengobatan multiple sclerosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit Parkinson; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan terkait sistem kekebalan tubuh; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan

kondisi mata; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit menular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus; sediaan kimia untuk mengobati busuk gandum; sediaan kimia untuk mengobati infeksi patogenik yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati jamur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman anggur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman sereal; sediaan kimia untuk mengobati phylloxera; sediaan lidah buaya untuk keperluan farmasi; sediaan makanan diet diadaptasi untuk keperluan medis; sediaan niacinamide untuk pengobatan jerawat; sediaan nutraceutical untuk digunakan sebagai suplemen diet; sediaan pengobatan dismenore; sediaan pengobatan jamur kuku; sediaan pengobatan kardiovaskular; sediaan pengobatan mual; sediaan vitamin dan mineral untuk digunakan sebagai suplemen pada susu formula bayi; sediaan-sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; semen binatang; semprotan anti serangga; semprotan anti-inflamasi; semprotan antibakteri; serat biji rami untuk digunakan sebagai suplemen makanan; serat makanan untuk digunakan sebagai bahan dalam pembuatan suplemen makanan; serbuk kalsium (suplemen); sirup obat batuk; suplemen bernutrisi; suplemen bernutrisi bayi; suplemen bernutrisi dengan probiotik; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet atau zat gizi tambahan; suplemen diet biji rami; suplemen diet biji rami untuk hewan; suplemen diet bubuk anggur merah; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet dimaksudkan untuk melengkapi diet normal atau memiliki manfaat kesehatan; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet glukosa untuk hewan; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet ragi; suplemen diet royal jelly; suplemen diet seng; suplemen diet spirulina; suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur; suplemen diet untuk konsumsi manusia; suplemen diet untuk manusia; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet untuk mengendalikan kolesterol; suplemen diet wheatgrass; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen gizi bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk butiran; suplemen gizi dalam bentuk butiran untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam bentuk tablet; suplemen gizi dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen gizi mineral; suplemen gizi terutama terdiri dari kalsium; suplemen gizi terutama terdiri dari magnesium; suplemen gizi terutama terdiri dari seng; suplemen gizi terutama terdiri dari zat besi; suplemen gizi untuk anjing; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani, untuk keperluan medis; suplemen gizi untuk hewan; suplemen gizi untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen gizi untuk manusia; suplemen gizi untuk pakan ternak; suplemen gizi untuk ternak; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen gizi yang terbuat dari pati diadaptasi untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen homeopati; suplemen kalsium; suplemen karbohidrat; suplemen kehamilan; suplemen makanan; suplemen makanan alami untuk mengobati claustrophobia; suplemen makanan berbasis karbohidrat; suplemen makanan berbasis kiwicha; suplemen makanan berbasis maca; suplemen makanan berbasis protein; suplemen makanan berbasis quinoa; suplemen makanan bervitamin; suplemen makanan bubuk; suplemen makanan bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk; suplemen makanan dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk butiran; suplemen makanan dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet; suplemen makanan dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi sebagai suplemen makanan pembentuk otot; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk batangan protein siap saji; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan hewan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen makanan kesehatan untuk orang dengan kebutuhan diet khusus; suplemen makanan mineral; suplemen makanan mineral untuk manusia; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan terdiri dari mineral; suplemen makanan terutama terdiri dari kalsium; suplemen makanan terutama terdiri dari magnesium; suplemen makanan terutama terdiri dari zat besi; suplemen makanan untuk bayi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan

neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; suplemen makanan untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen makanan untuk manusia; suplemen makanan untuk manusia dan hewan; suplemen makanan untuk perbaikan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk perlindungan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk ternak; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen makanan yang mengandung bahan-bahan alami; suplemen makanan yang terdiri dari mineral; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen makanan yang tidak mengandung obat untuk konsumsi manusia (minyak); suplemen makanan, bukan untuk kegunaan medis; suplemen mineral; suplemen minuman kolagen; suplemen minyak biji rami; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi atau makanan dalam bentuk daya atau sachet; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen nutrisi bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen nutrisi cair; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen nutrisi non-obat untuk pakan ternak; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen nutrisi untuk kucing; suplemen nutrisi untuk manusia dan hewan; suplemen nutrisi yang digunakan untuk diet sebagai makanan fungsionalitas; suplemen nutrisi yang terdiri dari ekstrak jamur; suplemen obat untuk bahan makanan untuk hewan; suplemen pakan ternak untuk keperluan dokter hewan; suplemen probiotik; suplemen protein diet; suplemen protein untuk hewan; suplemen protein untuk manusia; suplemen ragi untuk hewan; suplemen tambahan dan vitamin; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen untuk ikan; suplemen untuk udang; suplemen vitalitas; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dalam bentuk tablet untuk membuat minuman effervescent ketika ditambahkan ke air; suplemen vitamin dan mineral; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin untuk hewan; susu bubuk lactobacillus instan untuk suplemen; tablet antibiotik; tablet hisap suplemen seng; tambalan suplemen vitamin; vitamin dan suplemen makanan diet untuk hewan; vitamin dan suplemen vitamin; zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan; zat diet yang terdiri dari vitamin, mineral, asam amino dan unsur mikro; zat makanan yang terdiri dari vitamin, mineral dan elemen, baik secara individu atau dalam kombinasi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050752	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:08:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	LIDYA ANDRIANA DEWI	
	Alamat Pemohon	:	Cluster Festive Garden AG 11/17 Grand Wisata Desa Lambangsari RT.002 RW.013 Kecamatan Tambun Selatan Kabupaten Bekasi Jawa Barat., Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 17510	
740	Nama Kuasa	:	Muhammad Kenang Maulana S.Pd	
	Alamat Kuasa	:	PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	oring.co	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	COKLAT, ORANYE, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	7	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; filter untuk mesin; kontrol hidrolik untuk mesin; kontrol pneumatik untuk mesin; mesin diesel untuk mesin; silinder untuk mesin===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050754	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:16:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Aidil Putra Soeroto	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Teratai VI Blok A.I/17 Rt 006 Rw 006, Kota Tangerang, Banten	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TAWHEED.	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Tulisan TAWHEED. berwarna Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater	

lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050756	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:24:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	AHMAD FADILLAH	
	Alamat Pemohon	:	KP LOA SARI RT001 RW009 KELURAHAN KAWUNGLUWUK, KECAMATAN SUKARESMI, KABUPATEN CIANJUR, JAWA BARAT, Kabupaten Cianjur, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Lafeme Glow	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN MERAH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Losion menghapus make-up; Permen karet kunyah untuk memutihkan gigi; Sabun Mandi; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan penghapus perekat; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; amber [parfum]; ambergris [parfum]; amonia [alkali atsiri] [deterjen]; antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; astringen untuk keperluan kosmetik; baby oil [perlengkapan mandi]; bahan kikis; bahan-bahan dan sediaan pembersih; balm rambut non-obat; balsem, selain untuk keperluan medis; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; basis make-up dalam bentuk pasta; batu tawas [astringen]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk gigi dibasahi; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk tubuh berkilau; busa pembersih; cairan pembersih; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cat krom; cologne setelah bercukur; dandan; dasar untuk parfum bunga; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; emulsi setelah bercukur; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; esensi badian; esensi mint [minyak esensial]; foundation cair; garam mandi tanpa obat; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tanpa obat; gel untuk dipakai setelah bercukur; glitter kuku; gulungan abrasif; kain dan kertas abrasif; kapur untuk make-up; kapur untuk penggunaan kosmetik; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim boot; krim kaki tanpa obat; krim kuku; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim malam; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim ruam popok tanpa obat; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; lapisan atas cat kuku; lapisan dasar cat kuku; lembar abrasif; lilin boot; lilin carnauba polishing untuk penggunaan laut; lilin mobil; lipstik; losion setelah bercukur; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk tubuh; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kaki tanpa obat; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; mandi busa bayi; maskara; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersihan; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah memurnikan arang; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan dan mencuci preparat dan bahan; membersihkan dan menyinari sediaan daun tanaman; membersihkan pelarut, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; membersihkan sediaan untuk artikel perokok; membersihkan sediaan untuk daun tanaman; membersihkan, menggerus dan memoles preparat dan bahan; memijat minyak dan lotion; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak almond; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak

esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial sebagai pewangi untuk keperluan binatu; minyak kasturi [wewangian]; minyak mandi tanpa obat; minyak pijat; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; mizu-oshiroi [foundation cair]; mousses [kosmetik]; mousses menjadi alat bantu penata rambut; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; obat kumur, bukan untuk keperluan medis; parfum cair; pasta abrasif; pasta gigi cair; pasta gigi dan obat kumur tanpa obat; pasta gigi tanpa obat; pelembab anti-penuaan; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih karpet dengan pewangi; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pemerah pipi; pemerah pipi cair; pemoles bibir; pemutih kuku; pena cat kuku; pencuci tangan tanpa obat; penetral untuk pengeritingan permanen; penghilang cat kuku; penyegar nafas; perekat untuk keperluan kosmetik; perekat untuk membubuhkan alis palsu; perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata palsu; perekat untuk membubuhkan kuku palsu; perekat untuk membubuhkan rambut palsu; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; pewangi nafas dalam bentuk kunyah yang terbuat dari ekstrak kayu birch; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; primer kuku [kosmetik]; primer make-up; rendam kaki tanpa pengobatan; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun cair; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun krim tubuh; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi cair; sabun tubuh tanpa obat; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sediaan abrasif; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan baskom tanpa obat; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan gigi non-obat untuk anjing; sediaan gigi non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan gigi non-obat untuk kucing; sediaan gigi non-obat untuk ternak; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi mentol, bukan untuk keperluan medis; sediaan mandi tanpa obat; sediaan menghapus make-up; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kaki tanpa obat; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan non-obat untuk anjing; sediaan perawatan non-obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan non-obat untuk kucing; sediaan perawatan non-obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perbaikan kuku; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; sediaan tata rias; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semir boot; semir mobil; semprotan antistatik untuk pakaian; semprotan tubuh; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; senyawa buffing; stiker nail art; stiker seni tubuh; strip napas menyegarkan; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab setelah bercukur; tempat lipstik; tips kuku; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tongkat kapas serbaguna untuk penggunaan pribadi; tubuh gemerlap; tubuh yang tidak berobat meresap; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; warna pipi; wewangian alami; wewangian kayu cedar; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050759
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:29:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Sekolah Cikal
	Alamat Pemohon	:	Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Achmad Faisal Rachman S.H.
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	kuning, biru, oranye (jingga), putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Map [alat tulis menulis]; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat tulis menulis; alat untuk kesenian; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; buku dan buklet; cap [stempel]; foto-foto; kantong dari kertas atau plastik; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas tulis; label kertas; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; pamflet; perlengkapan sekolah [alat tulis]; publikasi pendidikan; publikasi tercetak; selebaran; stiker===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050760	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:29:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Seribu Pesona Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 133 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Nadia Maulida S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SERIBU PESONA + Logo	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning, hijau, biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa konstruksi jembatan dan bangunan; Jasa saran, konsultasi dan informasi yang berhubungan dengan jasa konstruksi bangunan, instalasi, pemeliharaan dan perbaikan; Konstruksi dan perbaikan gedung; Konstruksi dari jalan air atau terusan, pelabuhan dan sarana jalur sungai, dok (pangkalan), pintu air dan lain-lain, bendungan dan tanggul; Pemasangan dan perbaikan alat-alat irigasi; jasa konstruksi dan pemeliharaan yang berkaitan dengan irigasi air; jasa pemasangan dan perbaikan untuk sistem irigasi; konstruksi bangunan, jalan, jembatan dan bendungan; konstruksi jalan; konstruksi jalan kustom; konstruksi kebiasaan jalan raya; pemasangan dan perbaikan perangkat irigasi; pemasangan sistem irigasi; pembangunan pelabuhan; pengembangan lahan (pembangunan); pengerukan; perbaikan dan pemeliharaan instalasi gas dan listrik; perbaikan peralatan listrik dan instalasi elektroteknik===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050762	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:38:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Seribu Pesona Indonesia	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 133 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Nadia Maulida S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SERIBU PESONA + Logo	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning, hijau, biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	41	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; layanan taman hiburan; menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); taman hiburan dan layanan taman hiburan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050763	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:40:54	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Abdullah Husein Basbeth	
	Alamat Pemohon	:	Jl. RE Marthadinata, No.11, rt/rw: 016/003. Cijoho., Kabupaten Kuningan, Jawa Barat, 45513	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	hamb Furniture	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bingkai kayu; Cermin LED; Furnitur kamar tidur yang dilengkapi; Furniture untuk rumah, kantor, dan taman; Lemari-lemari untuk dapur; Pembuat perabot kayu; Penyekat ruangan (Partisi); Perabotan luar ruangan; Perabotan rumah, bagian untuk perabotan, bingkai, khususnya kayu dan bahan penggantinya, atau plastik; Sofa dinding; bangku wakil [furniture]; bingkai furnitur; cabinet [perabot]; cermin; furnitur dalam ruangan; furnitur kamar tidur yang dibuat khusus; furnitur ruang makan;	

furnitur ruang santai; furnitur ruang tamu; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; gantungan handuk [furniture]; gerbong makan malam [furniture]; kasur; kursi; lemari; lemari indeks [furniture]; lemari-lemari termasuk lemari pakaian, lemari besi dan buffet; loker; meja; meja-meja termasuk meja rias, meja makan, meja tulis; partisi furnitur; partisi furnitur dari kayu; partisi kantor bergerak [furniture]; patio furniture dari kayu; patio furniture dari logam; perabotan; rak-rak termasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; rak-rak terrasuk rak pakaian, rak sepatu, rak piring; ranjang; sofa; sofa bambu; sofa buluh; sofa dari kayu; sofa luar ruangan; sofa plastik; sofa rotan; sofa taman; sofa yang bisa diperpanjang; tabel konsol; tempat tidur sofa===

210 Nomor Permohonan : DID2021050764

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 10:41:53

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Se Kwok Rahardjo

Alamat Pemohon : Jalan Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Retra

Tipe Merek : Merek Lukisan

Nama Merek : -

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Merah

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa :

===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk

keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi,

kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji

kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka

yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik;

kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus; label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner

yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun

dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak

dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva [instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050765	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 10:43:57		
320	Prioritas	:			

730 Nama Pemohon : PT Sekolah Cikal
Alamat Pemohon : Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, biru, oranye (jingga), putih
511 Kelas Barang/Jasa : 20
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bantal dekoratif; Lemari buku; alas tidur [tikar atau bantal]; bantal bean bag; bantal kursi; bantal untuk furnitur; kemasan wadah dari kayu atau plastik; kursi [kursi]; kursi-kursi; lemari; meja; meja berlaci; model skala [ornamen] dari tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; patung, patung dan karya seni atau kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung dari kayu, lilin, plester atau plastik; patung-patung tulang, gading, plester, plastik, lilin atau kayu; perabotan; rak; rak buku; rak penyimpanan; rak untuk lemari arsip; wadah penyimpanan, bukan dari logam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050766 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 10:49:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WAWAN HERMAWAN SAPUTRA
Alamat Pemohon : KP. KEBON KELAPA, RT.003, RW.003, KEL. TAMBUN, KEC. TAMBUN SELATAN, KAB. BEKASI, Kabupaten Bekasi, Jawa Barat, 000
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TAMOXY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, hijau, merah, putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air mineral dengan ozon; Air minum berhidrogen; Air minum kesehatan berakali; Air minum terapi bio energi beroksigen; air mineral; air mineral [minuman]; air minum; air minum dalam kemasan; air minum dengan kandungan mineral; air minum dengan rasa; air minum dengan vitamin; air minum suling===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050767 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 10:49:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : XUE QIONG
Alamat Pemohon : TMN PALEM LESTARI BLK D.2/22 RT. 009 RW. 015 KEL. CENGKARENG BARAT - KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MONICA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Peralatan untuk memijat mata; alat pijat manual; aparatur ortopedi tulang belakang; aparatur pijat kaki; pemijat kaki; pijat aparat leher===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050770 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 10:57:53
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sekolah Cikal
Alamat Pemohon : Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, biru, oranye (jingga), putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian renang; Penutup telinga; T-shirt; alas kaki; celana panjang; celana pendek; celemek [pakaian]; dasi; jaket [pakaian]; jas hujan; kaos kaki; kemeja; pakaian olah raga; pakaian seragam; penutup kepala; rok; sarung tangan [pakaian]; sepatu; syal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050773
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:03:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : XUE QIONG
Alamat Pemohon : TMN PALEM LESTARI BLK D.2/22 RT. 009 RW. 015 KEL. CENGKARENG BARAT - KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : YESOUL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===barang-barang senam dan olahraga; mesin dan peralatan kebugaran; treadmill untuk digunakan dalam latihan fisik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050774
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:05:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NANIK WIBOWO
Alamat Pemohon : Perum Bumi Mangli Permai DJ 6 RT 001 RW 016 Kelurahan Mangli, Kec. Kaliwates, Kab. Jember 68136, Kabupaten Jember, Jawa Timur, 68136
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ASIA 92
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru dongker, dasar putih
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===benih benih untuk keperluan botani; benih-benih===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050775
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:10:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Fatiah
Alamat Pemohon : Villa Indah Pajajaran Jl. Kertarajasa No.8 RT/RW 002/008, Kel. Babakan, Kec. Kota Bogor Tengah, Kota Bogor, Kota Bogor, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Agus Nasrudin S.H.
Alamat Kuasa : UNITED PATENT OFFICE Jl. Celebration Boulevard Blok AA15 No. 29, Grand Wisata Bekasi 17510
540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : acuksare

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Celana; Celana jeans; Ikat pinggang; Rok Jeans; alas kaki; baju; baju busana muslim; baju tidur; blus; celana bahan katun; celana kasual; dasi; gamis; gaun; jaket [pakaian]; jaket untuk pengendara sepeda motor; jilbab; kaus; kaus kaki; kemeja; kerudung [pakaian]; pakaian; pakaian dalam; pakaian jadi; pakaian santai; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; piyama; rompi; sandal; sarung tangan; sepatu; seragam; topi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050776 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:12:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Sekolah Cikal
Alamat Pemohon : Jalan TB. Simatupang Kav.18, Cilandak, Jakarta Selatan 12430, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Achmad Faisal Rachman S.H.
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan

PENDIDIKAN INKLUSI Cikal

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PENDIDIKAN INKLUSI Cikal
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : kuning, biru, oranye (jingga), putih
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===Boneka mainan; Peralatan untuk senam dan olahraga; Perlengkapan alat senam dan olahraga; balon; barang-barang senam dan olahraga; bola latihan; bola mainan; bola untuk game; bola untuk olahraga; boneka (dolls); kartu permainan; permainan peran; permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050777 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:14:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Se Kwok Rahardjo
Alamat Pemohon : Jalan Surya Utama P.13 RT. 007 RW. 005, Kel. Kedoya Utara, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11520
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Se Klikk

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : -
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru dan Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Adhesive aluminium foil untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Adhesive film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Al-Qur`an (Tercetak); Alas meja; Alat penanda buku; Alat penyalur pita perekat [keperluan kantor]; Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan bermain anak-anak; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Alat-alat pendidikan atau pengajaran (kecuali perkakas); Album untuk stiker; Alkitab; Arsip dokumen; Bahan cetakan terkait dengan pertanian dan hortikultura, termasuk buku dan majalah; Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Bahan kerajinan kertas; Bahan kertas, karton dan plastik untuk membungkus dan mengemas; Bahan pembungkus; Bahan pengajaran cetak untuk instruksi; Bahan pengepak [bahan pengganjal, bahan pengisi] dari kertas atau kardus; Bahan penutup untuk buku; Bahan penutup untuk buku kecil; Bahan penutup untuk majalah; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; Bahan-bahan cetak, yaitu, kertas dan karton untuk digunakan dalan pembuatan kartu identitas, kartu telepon, cek, kartu kredit atau kartu bank, passpor, dokumen visa, sim, kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, ijin tinggal, kartu kesehatan profesional dan dokumen administratif pribadi lainnya yang terdiri dari area yang dapat dibaca oleh mesin; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Barang cetakan dan barang-barang yang terbuat dari kertas, yaitu, kalender, poster, jurnal kosong, buku catatan; Barang cetakan untuk keperluan pengajaran; Barang cetakan untuk keperluan periklanan; Barang cetakan utuk keperluan pendidikan; Barang cetakan, yaitu, buku komik, novel grafis, selebaran instruksional dalam bidang permainan komputer, manual/petunjuk untuk permainan video, panduan strategi untuk permainan; Barang terbuat dari kertas; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang hukum; Barang-barang cetakan, yaitu, koran, foto-foto, majalah, buku, majalah cetak, buletin, dan brosur di bidang sekuritas, opsi dan instrumen keuangan lain; Barang-barang terbuat dari karton, yaitu file dan folder dokumen, tag untuk kado, kotak kado; Barang-barang terbuat dari kertas, yaitu buku nota, buku catatan, buku harian, jurnal kosong, buku tulis dan kertas tulis; Barang-barang tercetak, termasuk majalah, buku, brosur, kalender, katalog; Bendera iklan; Berita berkala; Berita berkala, brosur, pamflet, dan jadwal pertandingan yang terkait dalam bidang bola basket; Bola dunia; Brosur komputer; Brosur-brosur; Buklet untuk perkenalan produk dan iklan; Buku agenda; Buku anak-anak; krayon; spidol dengan ujung bulu kempa atau serat

yang padat; pena untuk menandai; spidol/penanda; kartu liburan; pena tinta; majalah dalam bidang fesyen, mainan dan fantasi; buku untuk koleksi autograf; jurnal kosong; buku komik; kalender; buku kegiatan anak-anak; buku harian; map; kertas hadiah/kado; kantong hadiah/kado; kartu undangan; novel grafis; kartu ucapan; kotak kerajinan hobi untuk membuat kolase; kotak kerajinan hobi untuk dikerjakan dengan kompon pemodelan; kompon pemodelan; serbet kertas; buku catatan; bloknot; novel; poster; alat tulis menulis; buku stiker; kartu perdagangan, selain untuk permainan; pola untuk membuat pakaian; pensil; stiker [alat tulis menulis]; kotak penyimpanan terbuat dari karton, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Buku atau kertas pelajaran; Buku catatan; Buku dan majalah dalam bidang hiburan; Buku kecil pelatihan; Buku kecil uji cetak; Buku kerja harian; Buku panduan referensi; Buku pencatatan; Buku tahunan (barang cetakan); Buku tanda terima / kuitansi; Buku tulis; Buku-buku nota yang dapat direkatkan; Busa berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Cairan penghapus; Catatan terima kasih; Daftar (barang cetakan); Daftar laundry tercetak; Data terekam dari internet dalam bentuk kertas; Desain gambar yang dihasilkan dengan bantuan komputer; Diktat (Buku); Dokumen; Dokumen yang dicetak; Dokumentasi computer dalam bentuk cetak; Fibre tipp maker; Film laminating (alat tulis); Film plastik berperekat untuk tujuan pelindungan; Foil, bukan logam untuk pengemasan makanan; Folder Manila; Folder dokumen; Form perjanjian; Formulir; Formulir bisnis cetak; Formulir yang dicetak; Gambar kalkir [dekalkomania]; Grafik/bagan; Grafis (barang cetakan); Handuk tangan Kertas; Hasil cetakan; Hiasan dekoratif yang ditaruh di ujung atas pensil; Housebreaking pads sekali pakai dari kertas atau selulosa untuk hewan peliharaan; Huruf cetakan untuk tulisan penanda pintu dorong atau tarik; Iklan (Barang Cetakan); Isolasi kertas; Jekrekan; Jepitan kertas; Kain berperekat untuk alat tulis-menulis/ keperluan rumah-tangga; Kain lap kertas; Kain pembersih yang terbuat dari bahan tidak dirajut/ tidak ter-anyam; Kantong dan wadah dari kertas untuk pengemasan; Kantong dari bahan sintetis untuk pembungkus dan pengemasan; Kantong hadiah dari bahan biodegradable; Kantong kertas dan plastik untuk pengemasan; Kantong pembawa (sekali pakai) terbuat dari kertas atau plastik; Kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk keperluan rumah tangga; Kantong plastik HD; Kantong plastik klip; Kantong plastik opp; Kantong plastik putih susu laundry; Kantong plastik untuk membungkus bahan makanan; Kantong sampah dari bahan biodegradable; Kantong sandwich; Kantong untuk membawa belanjaan dari bahan biodegradable; Kantong, tempat, foil dari kertas; Kardus tahan air; Karet gelang untuk keperluan rumah tangga; Karton; Karton manila; Karton-karton khusus untuk segala jenis sepatu, sandal, sepatu olah raga, yang disisipkan di bagian dalam; Kartu bisnis; Kartu cetak, selain bersandi atau magnetic; Kartu diskon, selain bersandi atau magnetic; Kartu hadiah; Kartu hadiah terbuat dari kertas; Kartu loyalti non-magnetik; Kartu nama; Kartu peringatan tidak diganggu dari karton; Kartu terima kasih; Kartu yang dilaminasi (barang cetakan); Karung kertas untuk pembungkus; Kertas; Kertas Berlapis plastik untuk pembungkus makanan; Kertas India; Kertas Jepang; Kertas Sembahyang; Kertas catatan; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda dari busa; Kertas cetak untuk melapisi permukaan benda kerja dari kayu, logam atau plastik dan kertas release dan foil plastik; Kertas dapur untuk memasak; Kertas debu; Kertas filter; Kertas foto; Kertas handuk; Kertas handuk basah; Kertas higienis; Kertas karton; Kertas kerajinan; Kertas kerajinan tangan Jepang; Kertas menulis dan menggambar; Kertas pembungkus Natal; Kertas penanda, dicetak; Kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Kertas serap minyak; Kertas termal; Kertas untuk menyerap minyak dapur; Kertas, kardus, dan barang-barang yang terbuat dari bahan-bahan ini, tidak termasuk dalam kelas-kelas lain, yaitu kertas cetak dan foil plastik dan kertas release untuk menutupi atau menata permukaan benda kerja atau perabotan; Kertas, karton dan barang-barang terbuat dari bahan-bahan ini tidak termasuk dalam kelas lain; Koleksi tempat kartu dan tempat kenang-kenangan berhubungan dengan tempat tiket, tempat kartu dagang; Kop surat; Koran Manila; Kotak cat anak-anak; Kotak dari kardus atau kertas; Kotak dokumen (alat tulis); Kotak kertas; Kotak terbuat dari karton; Kupon; Kurva Perancis; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang di leher botol atau sambungan daun pintu untuk bahan promosi; Label dari kertas atau karton yang dapat dipasang digulungan kain dan gantungan kain sebagai bahan promosi; Label dicetak; Label kertas; Label, bukan dari tekstil; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Larutan karet; Lembar karton untuk kemasan; Lembar kerja (barang cetakan); Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis ujung pada permukaan atau sudut; Lembar kertas pelapis, khususnya pelapis yang tak berujung pada permukaan akhir, untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Lembaran kertas perekat untuk keperluan alat tulis; Lembaran kertas perekat untuk keperluan rumah tangga; Lembaran kertas untuk memasak; Lembaran plastik untuk tatakan kertas saat menulis; Lembaran yang dicetak; Lukisan pasir; Majalah bergambar terpublikasi untuk anak-anak; Majalah cetak dalam bidang penyelenggaraan forum periklanan, forum ekonomi, forum produk baru dan teknologi dan forum promosi; Majalah perusahaan; Manual referensi perangkat keras komputer; Manual untuk keperluan pengajaran; Manual untuk perangkat lunak komputer; Manual-manual untuk perkenalan produk dan iklan; Map Kertas; Map [alat tulis menulis]; Map untuk kertas; Materi cetak didistribustikan secara berkala; Materi kursus yang dicetak; Materi pelatihan selain peralatan; Materi pemodelan untuk keperluan pendidikan; Materi pendidikan dalam bentuk cetak; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar; Materi pendidikan dalam bentuk cetak untuk mengajar bahasa; Materi pendidikan dalam bentuk tertulis; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Materi pengajaran cetak untuk informasi; Materi pengajaran cetak untuk pendidikan; Materi periklanan yang dicetak; Materi presentasi audiovisual yang dicetak; Materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi terkait produk telepon seluler, asessories dan perangkat telepon seluler serta segala hal yang berkaitan dengan telepon seluler, telepon pintar; Materi promosi yang terbuat dari bahan kertas atau karton dan mempunyai sambungan mika untuk ditempelkan ke meja atau rak tampilan produk; Mencetak materi dan kurikulum pendidikan, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Mika plastik untuk membungkus makanan; Modul (Buku); Ornamen pensil; Paket alat tulis-menulis terdiri dari kertas untuk menulis, amplop, penanda, dan stensil; Pamflet dalam hal periklanan; Pamflet panduan; Panduan (Barang Cetakan); Panduan pelatihan cetak; Panduan pelatihan dalam bentuk cetak; Papan tulis untuk anak-anak; Papan tulis untuk menulis; Pasta perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; Pedoman mengajar; Pedoman pelatihan dalam bentuk cetak; Pelindung buku cek; Pelindung dari plastik yang melindungi fitur pengeluaran dari wadah untuk kain penyeka; Pelubang kertas; Pena penanda; Pena tarik; Pena tinta India; Pena untuk menulis dari kain tebal (felt); Pencatat nilai (barang cetakan); Penghancur CD untuk penggunaan rumah atau kantor; Penghapus tulisan di papan tempat arsip (keperluan kantor); Penjepit uang; Penutup meja dari kertas; Peralatan aktifitas terdiri dari stiker dan stempel karet; Peralatan belajar, terdiri dari penghapus pensil, penggaris untuk menggambar, rautan pensil dan tempat pensil; Perangkat menulis; Perekat [perlengkapan kantor]; Perekat busa ganda; Perekat elektrik PVC (alat tulis); Perekat film untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga; Perencana (barang cetakan); Peta; Pewarna poster; Pita plastik untuk kemasan; Plastik film dan kantong plastik untuk membungkus dan mengemas; Plastik seal cup; Platban; Poster periklanan; Potongan kartun; Publikasi berkala; Publikasi cetak berkala; Publikasi cetak bulanan; Publikasi cetak terkait dengan kegiatan anak-anak; Publikasi cetak untuk bisnis periklanan; Publikasi cetak untuk institusi perguruan tinggi; Publikasi dan barang cetakan, yaitu kartu dagang bola basket, kartu dagang, stiker, dekal, tato sementara

yang dapat dipindahkan, perangko bertema bola basket, tiket bertema bola basket, karton untuk menyimpan koleksi piringan perdagangan, papan tulis tempel dan penghapus papan tulis, papan memorandum, penjepit papan untuk menulis, tatakan gelas dari kertas, kartu pos, alas piring dari kertas, tissue wajah, kartu catatan, bantalan memo, bantalan catatan, pulpen, krayon, spidol penanda, karet gelang, pena dan pensil, kotak pena dan pensil, pena dan tatakan untuk menulis, penyangga dokumen desktop, scrapbook, stempel karet, penggaris untuk merancang, spanduk kertas dan bendera, binder dengan 3 cincin, folder alat tulis, buku catatan wirebound, buku catatan portofolio, foto-foto berbingkai dan tidak berbingkai, litografi, cetakan seni, poster, kalender, stiker bumper, sampul buku, penunjuk halaman buku, kertas pembungkus, buku kegiatan anak-anak, buku mewarnai anak-anak; Publikasi iklan tercetak; Publikasi mingguan (barang cetakan); Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk bahan ajar di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk berita berkala di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang hukum; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk buku petunjuk di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk jurnal di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk laporan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk majalah di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen bisnis; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen proyek; Publikasi tercetak dalam bentuk panduan di bidang manajemen strategis; Publikasi tercetak, yaitu, buku, majalah, jurnal, direktori, pamflet, dan brosur yang berisi informasi rujukan mengenai berbagai topik di bidang keuangan, investasi, kepemilikan korporasi dan bisnis; Publikasi untuk anak-anak; Publikasi untuk promosi; Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; Publikasi yang berisi deskripsi program; Publikasi, majalah, brosur, selebaran; materi pendidikan dan pengajaran (kecuali aparatus); semua barang yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Pulpen; Replika dari tulang manusia dan binatang, atau bagian dari tulang-tulang manusia, dan fosil untuk tujuan pendidikan (bahan-bahan pendidikan, kecuali aparat); Sarung buku harian; Sarung dudukan toilet dari selulosa; Sarung dudukan toilet sekali pakai yang terbuat dari kertas; Selebaran iklan; Selebaran panduan; Selebaran publisitas; Selotip kain; Selotip timbal ganda; Serbet kertas sekali pakai untuk menghilangkan make-up; Serbet kertas untuk menghilangkan make-up; Sertifikat; Set cetak, portable [keperluan kantor]; Set lukisan anak-anak; Spanduk dari kertas; Spanduk untuk di jalan terbuat dari kertas; Stempel (cap) dan stiker (alat tulis menulis); Stiker (decalcomanias); Stiker cetakan; Stiker pelindung; Stiker perekat; Strip kartun cetak; Substrat pada mesin cetak, yaitu film transparan, tak tembus cahaya, dan tembus cahaya untuk digunakan dengan mesin fotokopi yang menggunakan tinta, printer laser, printer yang menggunakan tinta; Surat jaminan (barang cetakan); Surat kabar perusahaan; T-kotak untuk menggambar; Tabel hitungan; Tabloid tercetak; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tanah liat untuk membuat model; Tas goodie dari kertas atau plastik; Tas plastik cendramata; Tas plastik dan kertas; Tas, amplop, kertas, dan kantong polietilen untuk pembungkus (sediaan pembungkus); Tasbih; Tatakan kertas untuk hewan peliharaan; Teka teki silang; Tempat alat tulis menulis [set]; Tempat arsip (keperluan kantor); Tempat buku cek; Tempat dokumen; Tempat dokumen (alat tulis; Tempat kartu identitas; Tempat menyimpang buku tabungan; Tempat notepad; Tes cetak; Tiket cetak untuk acara olah raga dan hiburan; Tinta India; Tinta isi ulang pulpen; Tisu; Tisu kertas; Transfer surat yang tercetak; Tutup Pot Bunga dari kertas; Ujung pena; Ukir-ukiran dari kertas; Voucher; Wadah dan pengemasan kertas, kardus atau karton; Wadah dari kertas untuk cairan; Wadah dokumen (alat tulis); Warkat; Washi; agenda; agenda meja; alas [tatakan gelas] kartu; alas [tatakan gelas] kartu atau kardus; alas bahu dari kertas; alas dan bantalan kertas atau karton untuk pelatihan toilet [alat bantu pelatihan untuk hewan]; alas dan bantalan pelatihan rumah sekali pakai dari kertas atau karton untuk hewan peliharaan; alas kardus; alas kartu; alas kartu decanter; alas kartu makan; alas kartu untuk gelas anggur; alas kartu untuk gelas bir; alas kartu untuk gelas minum; alas kecil ditempatkan di bawah gelas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari dari kertas; alas kecil ditempatkan di bawah gelas dari karton; alas kecil ditempatkan di bawah gelas untuk melindungi permukaan dari kondensasi; alas kertas [tatakan gelas] dari kertas; alas kertas decanter; alas kertas koktail; alas kertas meja; alas kertas untuk gelas anggur; alas kertas untuk gelas bir; alas kertas untuk peti; alas koin; alas koktail dari karton; alas kuda-kuda; alas makan dari karton; alas makan malam dari kertas; alas meja dari kardus; alas meja tulis; alas minuman dari karton; alas minuman dari kertas; alas pengaturan tempat meja dari kardus; alas pengaturan tempat meja dari kartu; alas pengaturan tempat meja dari kertas; alas piring dari kardus; alas piring dari kertas; alas untuk gelas bir; alas [alat tulis] pena; alat atau bahan pendidikan dan pengajaran berupa rumus spesifik yang terdiri dari 3 tahap terbuat dari karton atau kertas; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat dan mesin penjilid buku [peralatan kantor]; alat kertas tulis; alat pasang pasang untuk negatif sinar-X untuk keperluan non-medis; alat pelubang [keperluan kantor]; alat pemasang label; alat penjepit kertas; alat penomoran; alat seperti baki yang digunakan untuk merakit potongan-potongan jenis logam menjadi kata-kata dan garis; alat tulis; alat tulis (kartu nama, kertas kop surat); alat tulis (kartu nama, kop surat); alat tulis kantor; alat tulis kertas; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; alat tulis tercetak; alat tulis, termasuk kertas, amplop, bantalan, kartu, surat, pena, dan pensil; alat untuk kesenian; alat untuk memasang foto; alat vignetting; alat-alat pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); alat-alat untuk menulis; album; album acara; album foto; album foto mini; album koin; album memo; album pernikahan; album prangko; album stiker; album tanda tangan; album untuk lagu; almanak; amplop; amplop [alat tulis]; amplop botol dari kertas atau kardus; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; amplop manila; amplop plastik untuk kemasan; amplop surat; anggota badan tiruan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; angka [huruf cetak]; animasi cels; aplikator cat di sifat spons; atlas; bagian histologis untuk tujuan pengajaran; bahan ajar; bahan ajar [kecuali alat]; bahan ajar cetak dan materi pengajaran, termasuk panduan, grafik, manual; bahan ajar kertas; bahan ajar kertas, yaitu, balok pengajaran; bahan ajar tercetak; bahan cetak dalam sifat sampel warna; bahan cetakan; bahan dan alat menulis dan menggambar; bahan gambar untuk papan tulis; bahan informasi untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan terbuat dari pati; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan mewarnai [instrumen gambar]; bahan pembungkus kertas; bahan pemodelan; bahan pemodelan aromatik; bahan pemodelan dan senyawa untuk digunakan oleh anak-anak; bahan pemodelan seniman; bahan pendidikan dalam kelas ini dalam bentuk

buku, majalah, berita berkala dan pamflet; bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali aparat-aparatnya); bahan pengajaran dan pengajaran; bahan pengajaran untuk tujuan informasi [kecuali peralatan]; bahan pengajaran untuk tujuan pendidikan [kecuali peralatan]; bahan pengemasan dalam bentuk material komposit kertas, kardus, karton dan/atau plastik; bahan pengemasan dan pembungkus yang terbuat dari karton, kertas dan plastik; bahan penjilid buku; bahan penyaringan kertas; bahan perekat untuk keperluan tulis menulis; bahan perekat untuk penggunaan kantor; bahan plastik untuk kemasan; bahan promosi dan iklan; bahan seniman; bahan seniman dan menggambar; bahan untuk menjilid buku dan kertas; bahan untuk tulis menulis; bahan-bahan menggambar; bahan-bahan menggambar dan bahan-bahan untuk kesenian; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran; bahan-bahan pendidikan dan pengajaran (kecuali perkakas); bahan-bahan plastik untuk pembungkus; bahan-bahan plastik untuk pengemasan dan pembungkus; bahan-bahan publikasi dan cetakan, yaitu, buklet, majalah, pamflet, laporan, buku pedoman, kartu resep, brosur, berita berkala, alat tulis menulis; bahan-bahan untuk menjilid buku; bahan/materi cetakan untuk tujuan iklan dan promosi; baki cat; baki file [keperluan kantor]; baki pena dan pensil; baki pensil; baki surat; banner; bantalan; bantalan awal; bantalan karya seni; bantalan kertas menulis, melukis dan menggambar; bantalan kertas sekali pakai atau selulosa untuk mengganti popok; bantalan kertas untuk mengganti popok; bantalan lepas; bantalan linear sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotoran hewan; bantalan liner sekali pakai yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan; bantalan meja kalender; bantalan pengingat resep; bantalan penyerap kertas dan selulosa untuk digunakan dalam kemasan makanan; bantalan skor; bantalan slip akun; bantalan stempel; bantalan tinta; bantalan tinta untuk segel; bantalan untuk menggambar; barang cetakan; barang cetakan (kecuali buku dan majalah berkala); barang cetakan bertanda tangan; barang cetakan dibidang komputer; barang cetakan dibidang komputer tablet; barang cetakan dibidang produk multimedia, produk interaktif dan layanan daring; barang cetakan digital; barang cetakan untuk informasi pengetahuan; barang cetakan yang berhubungan dengan pendidikan, tes dan penilaian psikologis; barang cetakan yang berkaitan dengan pendidikan kesehatan; barang-barang cetakan; barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; barang-barang dari karton; barang-barang dari kertas; barang-barang publikasi tercetak; barang-barang yang terbuat dari kardus; batu litograf; batu tinta [tempat penampungan tinta]; benang untuk penjilid buku; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari bubur kertas; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari karton; benda-benda dekoratif [ornamen] terbuat dari kertas; bendera dan panji-panji kertas; bendera hiasan kertas; bendera kertas; bentuk akuntansi; bentuk kertas die-cut; binder; bingkai foto; bingkai foto dari kertas; bingkai fotografi atau karya seni; bingkai susun [cetakan]; blok kertas menulis, melukis dan menggambar untuk seniman; blok pencetakan; bloknote untuk menulis; bola langit; bola terestrial; bola untuk bolpoin; bolpen; brosur; brosur cetak; brosur di bidang hukum; brosur informasi yang dicetak; brosur komputer; brosur yang dicetak; buklet; buklet informasi; buklet yang dicetak; buku; buku Anak-anak; buku agama; buku akun; buku alamat; buku anak-anak memasukkan komponen audio; buku bayi [buku cerita]; buku bayi [buku memori]; buku bergambar; buku besar [buku]; buku catatan; buku catatan [akta judul mobil]; buku catatan [log kapal]; buku catatan [pembukuan]; buku catatan [penerbangan]; buku catatan bisnis; buku catatan hukum; buku catatan pengeluaran; buku catatan wartawan; buku cek; buku cerita; buku cerita anak-anak; buku cetak; buku cetak di bidang pendidikan musik; buku cetak di bidang pengenalan produk; buku contoh penutup dinding; buku contoh wallpaper; buku dalam bidang olahraga elektronik dan permainan video; buku dan buklet; buku data; buku dikte; buku doa; buku fiksi; buku fiksi dan non fiksi tentang berbagai topik; buku flip; buku gambar; buku giro; buku hadiah; buku harian; buku harian (diary); buku harian berlapis kulit; buku harian meja; buku harian perjanjian; buku harian saku; buku indeks; buku informasi; buku intisari hukum; buku jurnal kosong; buku kecil untuk bermain golf; buku kecil untuk dijual dengan kaset audio; buku kegiatan; buku kegiatan anak-anak; buku kerja yang berisi latihan; buku komik; buku komik manga; buku komposisi; buku kupon; buku kwitansi; buku lagu; buku latihan [kosong]; buku masakan; buku meja kopi; buku memo; buku memorandum; buku memorandum saku; buku menu; buku mewarnai; buku musik cetak; buku naskah; buku nomor telepon; buku non-fiksi; buku nyanyian pujian; buku panduan; buku partitur musik; buku pedoman [buku penuntun]; buku pedoman komputer; buku pegangan; buku pelajaran; buku pencatat [alat tulis]; buku pendidikan; buku pendidikan interaktif anak-anak; buku penerimaan kas; buku peringatan perayaan; buku perjalanan; buku perjanjian; buku pernikahan; buku petunjuk (dalam bentuk barang cetakan); buku petunjuk permainan komputer; buku petunjuk untuk tujuan pengajaran; buku petunjuk yang dapat dibaca secara elektronik, formulir yang dapat dibaca mesin atau yang dapat dibaca komputer untuk digunakan dengan, dan dijual sebagai sebuah unit dengan perangkat elektronik dan komputer genggam dan dapat dibawa tercetak; buku pop-up; buku referensi; buku resep; buku saku/buku kecil; buku salin; buku seri fiksi dan non fiksi, buku komik, novel grafis, cerita dalam bentuk ilustrasi dan cerita buku komik, papan cerita (storyboard) dan karya seni; buku sketsa; buku sketsa seniman; buku statistik, buku panduan, dan buku referensi, semua yang terkait dalam bidang bola basket; buku stiker; buku sumber daya; buku tagihan; buku tahan air; buku tahunan sekolah; buku tamu; buku tanda setoran; buku tanda tangan; buku tanda terima; buku tempel; buku tulis; buku tutorial di bidang memasak; buku ulang tahun; buku voucher; buku wirebound; buku-buku mandi vinyl; buku-buku memori [album foto]; buku-buku musik; buku-buku telepon dan alamat; buletin; buletin [barang cetakan]; buletin berita [barang cetakan]; buletin cetak; bungkus gelembung plastik untuk pembungkus atau pengemasan; bungkus kado plastik; busur derajat untuk digunakan sebagai instrumen menggambar; busur kertas dekoratif untuk pembungkus; busur kertas, selain hiasan rambut; busur kertas, selain pakaian laki-laki; busur kertas, selain pakaian laki-laki atau hiasan rambut; cairan koreksi untuk dokumen; cairan koreksi untuk mencetak blok; cairan koreksi untuk mengetik [keperluan kantor]; cairan penghapus [keperluan kantor]; cairan penghapus untuk keperluan tulis menulis; cap [stempel]; case dan pemegang paspor; cat air; cat air lukis; catatan seminar yang dicetak; cek bank; cek perjalanan; cek yang belum ditulis; ceret cat; ceret cat plastik; cerita cetak dalam bentuk ilustrasi; cetak biru; cetakan [ukiran]; cetakan bergambar; cetakan dalam sifat foto; cetakan dan buku; cetakan foto; cetakan grafis; cetakan kartun; cetakan litograf; cetakan seni; cetakan seni grafis; cetakan silkscreen; cetakan untuk pemodelan tanah liat [bahan seniman]; cetakan warna; chromolithographs [chromos]; daftar alamat; daftar harga dicetak; dayung cat; decalcomania; dekal; dekal dan stiker bemper; dekorasi kardus untuk bahan makanan; dekorasi kertas untuk kue; dekorasi pesta dari kertas; dekorasi pesta kertas metalik; desain bordir [pola]; diagram; diagram pedoman terapi medis yang tercetak; diagram yang dicetak; dicetak label baru untuk botol anggur; dicetak lembar jawaban survei; dicetak materi kursus korespondensi; dicetak pola menjahit; dicetak pola rajutan; direktori [barang cetakan]; direktori hotel; direktori kota; direktori rahasia; direktori telepon; dispenser perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat [kebutuhan kantor]; dispenser pita perekat otomatis untuk penggunaan kantor; dispenser pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; dudukan gambar terbuat dari kertas; dudukan untuk aksesori meja; duplikator; duplikator bantuan; duplikator putar; electrotypes; elemen ketik mesin tik; emblem dicetak; emblem kertas; ensiklopedi; etsa; etsa seni; extender pensil; extender pensil dan toppers; figur model [ornamen] terbuat dari karton; figur model [ornamen] terbuat dari kertas; figura karya seni; file dokumen [alat tulis]; file kartu; file surat; film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan ; film kemasan plastik fleksibel dijual dalam jumlah besar ke produsen industri dan komersial; film koreksi untuk mengetik; film plastik digunakan sebagai kemasan untuk makanan; film plastik pembungkus makanan untuk keperluan industri; film plastik pembungkus makanan untuk penggunaan rumah tangga; film plastik perekat untuk kemasan; film plastik

perekat untuk pembungkus; film plastik perekat untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik susut untuk pembungkus; film plastik untuk kemasan; film plastik untuk pembungkus; film plastik untuk pembungkus makanan; film selulosa asetat untuk kemasan; film selulosa asetat untuk pembungkus; filter kertas kopi; filter kertas untuk pembuat kopi; flip chart; flow sheet [materi cetakan]; foil perekat [alat tulis]; foil plastik; folder alat tulis; folder dokumen dalam bentuk dompet; folder gantung; folder informasi tercetak; folder kertas; folder paspor terbuat dari kulit; folder presentasi; folder untuk cetak biru; folder untuk surat; font pencetakan; formulir; formulir aplikasi giro; formulir aplikasi kegiatan devisa; formulir aplikasi kredit; formulir aplikasi penukaran uang (money changer); formulir aplikasi transfer; formulir bisnis; formulir instrumen yang dapat dinegosiasikan; formulir kosong; formulir pemesanan; formulir pemesanan untuk digunakan dalam belanja rumah; formulir yang dicetak sebagian; formulir, dicetak; foto berbingkai; foto terpasang dan tidak terpasang; foto yang ditandatangani; foto-foto; foto-foto [dicetak]; foto-foto pemain yang dapat dikoleksi; fusuma-gami [kertas untuk partisi geser dalam ruang Jepang]; gagang kuas; gagang kuas dari logam; gagang kuas, bukan dari logam; gambar; gambar berbingkai; gambar seni; gambar stempel; gambar tempel; gambar-gambar; gelang untuk retensi alat tulis; getah [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; glitter dekoratif untuk keperluan alat tulis; glitter untuk keperluan alat tulis; gluten [lem] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; grafik informasi pengukuran dan dosis obat anak; grafik lingkaran bergulir; grafik skor; grafik yang dicetak; gulungan kertas toilet; gulungan kertas untuk mesin hitung; gulungan kertas untuk printer; gulungan untuk mesin tik; gulungan untuk pita tinta; gulungan yang dapat ditarik untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; gunung cap; hadiah alat tulis, yaitu tas, kotak, bahan dan label pembungkus (kertas atau plastik); halaman album foto; halaman lembar memo; halaman penyimpanan arsip; halaman plastik dengan saku untuk memegang foto; halaman plastik dengan saku untuk memegang kartu perdagangan; halaman plastik dengan saku untuk memegang tanda terima; halaman untuk mewarnai; handuk kertas; handuk kertas untuk tangan; handuk kertas yang higienis; handuk muka dari kertas; hektograf; hewan model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hewan model [ornamen] terbuat dari karton; hewan model [ornamen] terbuat dari kertas; hiasan kertas dekoratif; hiasan meja [alas] terbuat dari kartu; hiasan meja [alas] terbuat dari kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari bubur kertas; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kardus; hiasan meja [ornamen] terbuat dari kertas; hologram tercetak; horoskop dicetak; hosho-gami [kertas Jepang tebal]; huruf [huruf cetak]; huruf cetak [angka dan huruf]; huruf cetak font untuk mesin tik; huruf dan angka yang didukung perekat [alat tulis]; huruf dan angka yang didukung perekat yang terbuat dari vinil; huruf dan angka yang terbuat dari kertas; huruf-huruf baja; huruf-huruf cetak; huruf-huruf cetak, blok-blok cetak; ilustrasi; indeks; indeks telepon; indikator tanggal; instruksi manual; instruksi manual musik; instruksi manual untuk komputer; instruksi manual untuk peralatan olahraga; instruksi manual untuk permainan peran; instruksi manual untuk synthesizer musik; instrumen menggambar; instrumen menggambar papan tulis; instrumen menggambar untuk papan tulis; instrumen penyusunan; isi ulang kalender; isi ulang kartrid untuk pena tinta; isi ulang penghapus pensil; isi ulang tinta pena; isi ulang untuk instrumen gambar; isi ulang untuk pulpen; isian kardus; isian kertas; isian kertas atau kardus; isinglass untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; jadwal perjalanan cetak; jangka; jangka untuk menggambar; jaringan kasar untuk keperluan kosmetik; jarum etsa; jenis huruf; jenis pencetakan; jepit pena; jurnal; jurnal [publikasi]; jurnal hukum; jurnal kosong; jurnal medis; jurnal perdagangan; jurnal perjalanan; kain dilekatkan untuk keperluan alat tulis; kain kalkir; kain penjilid buku; kain untuk penjilid buku; kalender; kalender advent; kalender berdiri; kalender dicetak; kalender dinding; kalender meja; kalender saku; kalender sobek; kaleng pensil; kamus; kamus geografi; kantong [alat tulis]; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong belanja dari kertas; kantong belanja dari plastik; kantong dari karton; kantong dari kertas atau plastik; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong dokumen untuk penggunaan alat tulis; kantong hadiah kertas; kantong kado dari kertas atau plastik; kantong kertas; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas belanja; kantong kertas berbentuk kerucut; kantong kertas berlapis; kantong kertas sampah; kantong kertas untuk digunakan dalam sterilisasi instrumen medis; kantong kertas untuk kemasan; kantong kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong kertas untuk pembungkus; kantong kertas untuk popok sekali pakai; kantong makan siang dari kertas atau plastik; kantong makan siang daro kertas; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan rumah tangga; kantong plastik; kantong plastik (keresek); kantong plastik PE; kantong plastik PP; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kantong plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong plastik untuk keperluan umum; kantong plastik untuk memasak di oven; kantong plastik untuk membuang makanan tengik; kantong plastik untuk membuang popok bekas; kantong plastik untuk memuat popok bekas; kantong plastik untuk mengamankan barang-barang berharga; kantong plastik untuk mengawetkan makanan tengik; kantong plastik untuk pembuangan limbah hewan peliharaan; kantong plastik untuk pembuangan pakaian dalam; kantong plastik untuk pembungkus; kantong plastik untuk pengepakan; kantong plastik untuk pengepakan dan pengemasan; kantong plastik untuk penghilang bau; kantong plastik untuk popok sekali pakai; kantong plastik untuk produk makanan; kantong sampah dari kertas atau plastik; kantong sampah dari plastik untuk popok sekali pakai; kantong sampah kertas untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik; kantong sampah plastik untuk keperluan rumah tangga; kantong sampah plastik untuk membuang sampah/limbah hewan peliharaan; kantong sandwich dari kertas; kantong sandwich dari kertas atau plastik; kantong sandwich plastik; kantong sekali pakai untuk kemasan instrumen yang disterilkan; kantong surat yang terbuat dari kertas; kantong untuk alat tulis; kantong untuk memasak dengan microwave; kantong untuk pesta dari plastik; kantong-kantong terbuat dari kertas atau plastik; kanvas dan papan seniman; kanvas sutra untuk melukis; kanvas untuk melukis; kapsul kertas cappuccino kosong; kapsul kertas coklat kosong; kapsul kertas teh kosong; kapsul kopi ginseng kosong dari kertas; kapsul kopi jelai kosong dari kertas; kapsul kopi kosong dari kertas; kapur; kapur papan tulis; kapur penanda; kapur penjahit; kapur tulis; kapur untuk litografi; kapur untuk papan tulis; karangan bunga hias kertas untuk pesta; kardus pembawa makanan dan minuman; kardus yang terbuat dari kertas mulberry [senkasi]; karet gelang [keperluan kantor]; karet gelang untuk mengikat barang [keperluan kantor atau rumah tangga]; karikatur; karton; karton bergelombang; karton bristol; karton kardus; karton telur yang terbuat dari kertas; karton*; kartrid tinta untuk pena; kartrid tinta untuk pulpen; kartu Natal; kartu acara; kartu alas gelas/piring; kartu bergambar; kartu berlubang untuk alat tenun Jacquard; kartu bertuliskan salam universal; kartu bisbol; kartu catatan; kartu catatan kosong; kartu catatan sosial; kartu dagang; kartu debit tidak bersandi; kartu flash [bahan ajar]; kartu hadiah; kartu indeks [alat tulis]; kartu informasi tercetak; kartu kertas (kosong) untuk merekam data; kartu kosong; kartu kredit (bukan magnetik); kartu kredit, kartu hadiah, dan kartu telepon yang tidak dikodekan secara magnetis; kartu kunjungan; kartu liburan; kartu loyalitas tidak bersandi; kartu menu; kartu menu yang digantung di pintu dari karton; kartu motivasi; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu penilaian; kartu perdagangan olahraga; kartu perdagangan yang dikoleksi; kartu perdagangan, selain untuk permainan; kartu pernikahan; kartu pos; kartu pos gambar; kartu pos kosong atau dicetak sebagian; kartu resep dicetak; kartu respons surat tercetak; kartu skor golf; kartu tagihan tidak bersandi; kartu tempat duduk; kartu tercetak; kartu tercetak dan dokumen administrasi pribadi tanpa pengkodean magnetik kertas atau kardus untuk dijual kepada organisasi penerbit, yang terdiri dari area yang dapat dibaca mesin, yaitu, kartu identitas, kartu telepon, cek,

kartu kredit, kartu bank, paspor, dokumen visa, surat izin mengemudi , kartu kesehatan, kartu pemilih, kartu penduduk, izin untuk tinggal, dan kartu untuk menunjukkan kredensial profesional medis; kartu trivia [bahan ajar]; kartu tunai tidak bersandi; kartu ucapan; kartu ucapan musikal; kartu ucapan pop-up; kartu ucapan selamat; kartu ucapan tercetak dengan informasi elektronik yang tersimpan di dalamnya; kartu ulang tahun; kartu undangan; kartu untuk alas minuman; kartu untuk digunakan dengan pembungkus kado; kartu-kartu; kartu-kartu (bukan magnetik); kartu-kartu perdagangan; kartu-kartu terbuat dari kertas; kartun koran [barang cetakan]; karung kertas; karya kaligrafi; karya seni dari kertas atau karton; karya seni kardus; karya seni kertas; karya seni litograf; kasa-gami [kertas diminyaki untuk payung kertas]; kaset kertas dan kartu untuk merekam program komputer; kasus cap; kasus paspor dari kulit; kasus stensil; katalog; katalog belanja rumah; katalog pesanan surat; katalog yang berkaitan dengan perkakas dan peralatan musik; katalog yang menampilkan barang dagangan permainan komputer; katalog yang terkait dengan peralatan telekomunikasi, telepon mobil perangkat elektronik genggam dan digital mobil untuk mengirimkan dan menerima panggilan telepon, faks, surat elektronik, video, pesan singkat, musik, pekerjaan audiovisual dan multimedia lainnya serta data digital lainnya; katalog yang terkait dengan perangkat komputer; kebutuhan alat tulis dan kantor, kecuali furnitur; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; keperluan kantor [kecuali perabot]; keperluan kantor, kecuali furnitur; kerajinan kertas [seni dan kerajinan]; keranjang meja untuk aksesori meja; kertas HVS; kertas amplop; kertas anti jamur; kertas belanjaan; kertas beras *; kertas berbentuk pita untuk pembungkus kado; kertas bercahaya; kertas bergalur [media bergelombang]; kertas bergelombang; kertas bubur kayu; kertas buram; kertas catatan; kertas catatan berperekat; kertas catatan dengan perekat; kertas catatan tablet; kertas cetak; kertas cetak digital; kertas cetak dye-sublimation; kertas cetak laser; kertas cetak offset untuk pamflet; kertas crêpe untuk keperluan rumah tangga; kertas dan karton; kertas dan karton dan barang-barang terbuat dari bahan itu, yaitu, buku, boks, kartu, amplop, buku catatan, kalendar; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas daur ulang; kertas dekoratif dicetak; kertas dilaminasi; kertas dilekatkan; kertas direktori; kertas duplikat; kertas elektrostatik; kertas file; kertas fluorescent; kertas fotokopi; kertas fotokopi [alat tulis]; kertas fotokopi berlapis plastik; kertas fotokopi tanpa karbon; kertas gading; kertas gambar; kertas grafik; kertas grafik untuk menggambar dan membuat sketsa; kertas ikatan daur ulang; kertas ikatan lilin; kertas ikatan sintetis; kertas isap; kertas kado; kertas kakao kosong; kertas kalender; kertas kaligrafi; kertas kalkir; kertas kanvas; kertas karbon; kertas karton; kertas karton kosong; kertas karton putih; kertas karton take-out untuk makanan; kertas karton untuk mengirimkan barang; kertas kartu nama [setengah jadi]; kertas kartu pos; kertas komputer; kertas konstruksi; kertas kop surat; kertas kopi barley kosong; kertas kopi kosong; kertas koran; kertas kraft; kertas krep; kertas kue dekorasi; kertas kulit bawang; kertas kulit imitasi; kertas label; kertas label gantung; kertas lepas; kertas lilin; kertas magnetik; kertas majalah; kertas memerintah; kertas mesin tik; kertas mulsa; kertas musik; kertas offset; kertas origami; kertas pelapis; kertas pembungkus; kertas pembungkus dekoratif; kertas pembungkus kado; kertas pembungkus kado logam; kertas pembungkus makanan; kertas pembungkus mesiu; kertas pembungkus untuk permen; kertas pemeriksaan; kertas penanda; kertas pencetak foto; kertas pengaman; kertas pengisi; kertas penutup; kertas penutup kursi toilet; kertas penyerap; kertas peraga kartu; kertas perak; kertas perkamen; kertas plastik; kertas rak; kertas reproduksi; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan.; kertas ringan yang digunakan dengan kertas karbon untuk menghasilkan banyak salinan. [alat tulis]; kertas sarang lebah; kertas saring; kertas selofan moistureproof; kertas seni; kertas sensitif panas; kertas serat; kertas serat kayu; kertas serbet; kertas sertifikat stok; kertas setengah jadi; kertas sintetis; kertas stensil [kertas stensil]; kertas tahan air; kertas tahan asam; kertas tahan panas; kertas teh kosong; kertas tempel; kertas termal dilapisi; kertas termal dilapisi industri untuk pencetakan; kertas termal industri yang tidak dilapisi untuk pencetakan; kertas termal tanpa pelapis; kertas tissue kering; kertas tisu; kertas tisu untuk membuat kertas stensil; kertas toilet; kertas transfer panas; kertas transmisi faksimili; kertas tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; kertas tulis dengan kualitas tinggi (bond paper); kertas untuk cek bank; kertas untuk cek perjalanan; kertas untuk digunakan dalam industri seni grafis; kertas untuk digunakan dalam pembuatan kantong teh; kertas untuk digunakan dalam pembuatan tirai bedah; kertas untuk digunakan dalam pembuatan wallpaper; kertas untuk keperluan industri; kertas untuk keperluan rumah tangga; kertas untuk keperluan rumah tangga dan industri; kertas untuk kertas kop surat; kertas untuk melukis dan kaligrafi; kertas untuk memasak; kertas untuk membuat tas dan karung; kertas untuk mencetak foto; kertas untuk mencetak foto [tidak peka secara kimia]; kertas untuk menutupi buku; kertas untuk menyimpan buku; kertas untuk mesin rekaman; kertas untuk pembungkus bunga dan pajangan bunga; kertas untuk pembungkus dan pengemasan; kertas untuk radiogram; kertas untuk tabel pemeriksaan medis; kertas xerografis; kertas yang mengandung mika; kertas yang mengkilap dan transparan; kertas yang sekali pakai; kertas*; kertas-kertas kemasan; kit kertas seni dan kerajinan anak-anak; kit pembuangan kantong plastik untuk pembuangan rumput dan daun; klip kertas; klip pengikat; klip surat; klip uang; klip uang dari logam mulia; klip uang logam; klip uang, bukan dari logam; klip untuk dokumen; klip untuk kantor; klip untuk pemegang lencana nama [keperluan kantor]; klise-klise; kohzo-gami [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; kolase; kolator untuk penggunaan kantor; komik; kompas [instrumen gambar]; komplotan sudut [instrumen gambar]; koran; koran harian; koran untuk sirkulasi umum; kotak alat tulis; kotak alat tulis (alat tulis); kotak cat; kotak cat dan kuas; kotak cat untuk digunakan di sekolah; kotak cek; kotak dari karton; kotak display kardus; kotak display kertas; kotak display kertas atau kardus; kotak display stiker terbuat dari karton; kotak file untuk penyimpanan catatan bisnis dan pribadi; kotak file untuk penyimpanan majalah; kotak geser [instrumen gambar]; kotak hadiah dari kardus; kotak hadiah dari karton atau kertas; kotak hadiah dari kertas; kotak hadiah kertas; kotak kardus; kotak kardus dilipat; kotak kardus untuk pesta; kotak karton bergelombang; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; kotak kerajinan untuk konstruksi model dari bubur kertas; kotak kertas; kotak kertas atau kardus; kotak kertas untuk menyimpan kartu ucapan; kotak kertas yang bisa dilipat; kotak kue dari kardus; kotak kue dari karton; kotak papan serat; kotak pena; kotak pena dan pensil; kotak pensil; kotak penyimpanan foto; kotak penyimpanan rekaman bergelombang; kotak penyusunan; kotak persediaan sekolah yang terdiri dari berbagai kombinasi persediaan sekolah terpilih, yaitu, alat tulis, pena, pensil, pensil mekanik, penghapus, penanda, krayon, pena penanda berwarna, map, buku catatan, kertas, busur derajat, klip kertas, peruncing pensil, alat genggam dipasang pada pensil/pena untuk menulis, lem dan penanda buku; kotak pesta dari karton atau kertas; kotak pizza dari kardus; kotak tampilan yang terbuat dari karton; kotak topi kardus; kotak topi kertas; kotak untuk dokumen; kotak untuk instrumen gambar; kotak untuk menggambar; kotak-kotak terbuat dari bahan kertas atau kardus; kotak-kotak untuk cap [segel]; krayon; krayon lilin; krayon litograf; kuas cat; kuas pelukis; kuas tulis; kuas untuk dekorator; kuas untuk melukis; kuas untuk melukis kaligrafi; kuda-kuda untuk kanvas-kanvas lukisan para pelukis; kuda-kuda untuk melukis; kue toppers kertas; kuesioner yang dicetak; kuliah cetak; kunci mesin tik; kupon dicetak; kupon diskon dicetak; kurikulum cetak; kurva menggambar; kurva penyusunan; label alamat; label bagasi dari kardus; label bagasi tercetak; label botol anggur handpainted kertas; label dari karton; label dari kertas; label gantung dari kardus; label harga; label harga kardus;

label harga kertas; label kecil tercetak atau dekoratif yang ditempel ke sebuah buku; label kertas; label kertas atau karton; label kertas bagasi; label kertas dicetak; label kertas kosong atau sebagian dicetak; label kertas menghapus basah; label penanda; label pengiriman kertas; label perekat kertas; label perekat untuk dicetak dengan informasi medis personal [bukan dari tekstil]; label termal yang belum dicetak; label, bukan dari tekstil, untuk kode batang; laci kertas; laci kertas beraroma; laci kertas, diberi wewangian atau tidak; lakban; laminator dokumen untuk penggunaan kantor; lapisan (plastik) untuk membungkus makanan; lapisan tipis plastik untuk pembungkus; laporan hukum; laporan konsumen yang dicetak; laporan penelitian tercetak; laporan tahunan [publikasi tercetak]; laporan tercetak; latihan dan spanduk kertas senam; lead pensil; lem arabic untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem gelatin alga merah untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem gelatin untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem glitter untuk keperluan alat tulis; lem kain untuk keperluan rumah tangga; lem kertas; lem lateks untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; lem pena untuk keperluan alat tulis; lem rumput laut untuk alat tulis; lem untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; lem untuk keperluan alat tulis; lem untuk keperluan rumah tangga; lem untuk penggunaan kantor; lemari untuk alat tulis [keperluan kantor]; lembar informasi; lembar informasi yang dicetak; lembar instruksi; lembar jawaban yang dicetak; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembar musik; lembar polypropylene untuk pembungkus; lembar prangko peringatan perayaan; lembar skor; lembar tinta untuk duplikator; lembar tinta untuk mesin reproduksi dokumen; lembar tinta untuk reproduksi gambar di industri percetakan; lembar viscose untuk pembungkus; lembaran kertas [alat tulis]; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas untuk mencatat; lembaran musik tercetak; lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi, yaitu perekat pada media cetak dan perekat pada lapisan tipis pelindung; lembaran plastik berlapis perekat untuk keperluan alat tulis; lembaran plastik berperekat untuk rak pelapis; lembaran plastik tembus cahaya untuk keperluan kantor; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan dan barang-barang cetakan dan bahan-bahan kertas; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus; lembaran selulosa reklamasi untuk pembungkus [kertas plastik]; lembaran tipis plastik untuk pengemasan dan pembungkus; lencana kardus; lencana kertas; lengan plastik untuk memegang kartu bisbol; lengan untuk memegang dan melindungi prangko; linen meja dari kertas; liner yang tidak dipasang untuk kotak kotoran hewan peliharaan; liners kotak kucing dalam bentuk kantong plastik; litograf; litograf berbingkai; litograf yang dibingkai; lukisan; lukisan [gambar], dibingkai atau dibingkai; lukisan mitt untuk mengaplikasikan cat; majalah; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; majalah cetak; majalah cetak di bidang drama; majalah cetak di bidang film; majalah cetak di bidang musik; majalah cetak di bidang pariwisata; majalah cetak di bidang seni figuratif; majalah cetak di bidang tari; majalah daftar televisi; majalah dalam bidang bola basket, katalog dalam bidang bola basket, program-program permainan commemorative dan suvenir yang berkaitan dengan bola basket, kertas yang digantung (paper pennants), alat tulis menulis, alat tulis menulis bertipe portofolio, kartu undangan, sertifikat yang telah dicetak, kartu ucapan, kartu ucapan Natal, kartu ucapan liburan, lembar informasi statistik untuk topik-topik bola basket; majalah dalam penerbangan; majalah dibidang cerita buku komik, papan cerita dan karya seni; majalah fitur umum; majalah komputer; majalah musik; majalah perjalanan; majalah poster; majalah-majalah; makalah elektrokardiograf; makalah publikasi; malam penyegel; manual; manual [buku pegangan]; manual instruksi permainan komputer; manual komputer; manual pelatihan; manual pengguna komputer; manual program komputer; manual tercetak; map; map lembaran lepas; map plastik; map surat; map untuk kertas; master roh untuk mimeographing; mata pena; mata pena dari emas; mata pena untuk alat tulis; materi instruksional tercetak tentang telekomunikasi; materi pelatihan tercetak; materi pemasaran dan promosi dalam bentuk cetak; materi pendidikan tercetak; materi pendidikan untuk tujuan pengajaran [kecuali peralatan]; materi pengajaran, pendidikan, dan pengajaran yang dicetak; materi promosi tercetak; materi promosi tercetak, termasuk selebaran, buku catatan, dan brosur yang menampilkan dan memberikan informasi di bidang produk pertanian dan hortikultura; menambahkan kertas mesin; mencetak dalam sifat gambar; menelusuri jarum untuk keperluan menggambar; mengatur kotak untuk menggambar; menggambar kuas; menghapus perisai; menghapus produk; menu yang dicetak; menulis atau menggambar buku; menulis papan tulis; menyegel senyawa untuk keperluan alat tulis; menyegel wafer; menyoroti pena; menyoroti penanda; mesin cetak label; mesin cetak label [keperluan kantor]; mesin cetak label untuk keperluan rumah tangga atau alat tulis; mesin cetak printwriter; mesin dispenser klip kertas otomatis untuk penggunaan kantor atau alat tulis; mesin franking untuk penggunaan kantor; mesin huruf kantor; mesin kantor decollating; mesin kertas; mesin kertas lipat untuk penggunaan kantor; mesin kertas untuk penggunaan kantor; mesin ketik dan alat alat kantor (kecuali perabot); mesin laminating untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin pelabelan kantor; mesin pembatalan prangko; mesin penandaan untuk mencegah penipuan; mesin pengalamatan; mesin pengasah pensil, listrik atau non-listrik; mesin pengikat spiral untuk penggunaan kantor; mesin pengisi kertas untuk penggunaan kantor; mesin penjilid buku untuk penggunaan kantor; mesin penjilid dokumen untuk penggunaan kantor; mesin penjilid kertas untuk penggunaan kantor; mesin penyegel amplop untuk kantor; mesin penyegel untuk kantor; mesin peraut pinsil elektrik atau tidak elektrik; mesin perekat untuk penggunaan rumah dan kantor; mesin stapel [keperluan kantor]; mesin stencilling; mesin stensil; mesin tik; mesin tik dan keperluan kantor (kecuali perabot kantor); mesin tik dan perkeperluanan kantor [kecuali furnitur]; mesin tik elektronik; mesin tik listrik; mesin tik mesin tik; mesin tik, listrik atau non-listrik; mesin tulis jenis kantor; mesin tulis manual dan elektrik; mesin untuk memasukkan surat untuk penggunaan kantor; mimeografi [duplikator]; mistar / penggaris persegi untuk menggambar; mistar / penggaris untuk menggambar; mistar / penggaris untuk merancang; mizuhiki [string kertas upacara Jepang]; mobil model skala [ornamen] dari bubur kertas; mobil model skala [ornamen] dari kardus; mobil model skala [ornamen] kertas; model [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model [ornamen] terbuat dari kardus; model [ornamen] terbuat dari kertas; model anatomi untuk keperluan pengajaran dan pendidikan; model arsitek; model kendaraan [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kardus; model kendaraan [ornamen] terbuat dari kertas; model lilin, bukan untuk keperluan gigi; model mobil [ornamen] terbuat dari kardus; model mobil [ornamen] terbuat dari kertas; model mobil [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari bubur kertas; model mobil miniatur [ornamen] dari kardus; model mobil miniatur [ornamen] kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari bubur kertas; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kardus; model pesawat terbang [ornamen] terbuat dari kertas; model skala [ornamen] dari bubur kertas; model skala [ornamen] dari kardus; model skala [ornamen] kertas; model tiga dimensi untuk tujuan pendidikan; monograf; mount fotografi atau seni kertas atau karton; mural dalam sifat karya seni litograf; mural dalam sifat lukisan; mural dalam sifat poster; mural dalam sifat tempelan [decalcomanias]; mural di alam decalcomanias; mural di sifat gambar; mural di sifat lukisan [gambar]; mural di sifat stiker; mural foto; mural yang dilukis; nama lencana [keperluan kantor]; nama lencana kertas; nama lencana plastik [keperluan kantor]; nama pemegang lencana [keperluan kantor]; nampan pena; nampan surat; nampan untuk memegang instrumen gambar; nampan untuk memegang instrumen penyusunan; nampan untuk memilah dan menghitung uang; notasi musik (barang cetakan); notebook dengan spiral; notebook kertas; notebook kertas kosong; notebook perjalanan; notebook stenograf; notes bergambar; novel; novel grafis; novel roman; oleograf; omikuji [tempat keramat] [lembaran kertas yang dicetak digunakan untuk meramal]; organ rumah; organizer untuk

penggunaan alat tulis; ornamen [patung] terbuat dari kardus; ornamen [patung] terbuat dari kertas; ornamen [patung] yang terbuat dari papier mâché; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari karton; ornamen dalam bentuk mini yang terbuat dari kertas; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari bubur kertas; ornamen pesta dari kertas; ornamen yang terbuat dari bubur kertas; ornamen yang terbuat dari karton; ornamen yang terbuat dari kertas; packing [bantalan, isian] bahan kertas; pajang spanduk kertas; pajangan spanduk karton; pajangan spanduk kertas; paku payung; palet cat air; palet seniman; palet untuk pelukis; pamflet; pamflet di bidang penjualan real estat; pamflet iklan; pamflet tercetak; panduan belajar; panduan cetak; panduan huruf; panduan kegiatan mengajar cetak; panduan penggunaan perangkat keras komputer tercetak; panduan penomoran; panduan program televisi; panduan saku referensi cepat [barang cetakan]; panduan strategi untuk permainan; panduan strategi untuk permainan, tercetak; panduan sudut [instrumen gambar]; panel kanvas untuk seniman; panji-panji kertas; panji-panji yang terbuat dari kertas; pantograf [instrumen gambar]; papan alas; papan bubur kayu [alat tulis]; papan cat air; papan gambar; papan gambar [artikel pelukis]; papan gambar dan lukis (dari) karton; papan gambar membingkai alas; papan giling; papan iklan cetak dari karton; papan iklan cetak kertas; papan iklan dari kertas atau kardus; papan iklan kertas atau karton; papan iklan kertas atau karton cetak; papan iklan tercetak dari karton; papan iklan tercetak dari kertas; papan iklan tercetak dari kertas atau karton; papan iklan yang dibuat dari bahan kardus; papan iklan yang terbuat dari kertas dan karton; papan ilustrasi; papan kardus; papan kertas; papan kertas atau kardus; papan klip; papan magnetik [keperluan kantor]; papan magnetik untuk kegiatan penjadwalan dan janji temu; papan memo [keperluan kantor]; papan nama dari kertas atau karton; papan pangkuan untuk membaca dan menulis; papan pemasangan; papan poster; papan sketsa; papan tulis; papan tulis kecil; papan tulis kering (dry erase); papan tulis putih; papan tulis untuk penggunaan sekolah dan rumah; papan warna [karton berwarna]; paper embossers [keperluan kantor]; paspor [dokumen identifikasi yang tidak dikodekan secara magnetis]; pasta dan perekat lainnya untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pasta model; pasta pati untuk alat tulis; pasta tinta merah digunakan untuk segel; pastel; pastel [pensil]; pastel artis; pastel minyak; pati perekat [perekat] untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; patung-patung dari bubur kertas; payung kertas koktail; pedoman referensi perangkat keras komputer tercetak; pegangan (tempat) untuk prangko [segel]; pegangan cat rol; pelajaran tercetak; pelat alamat; pelat alamat untuk mesin pengalamatan; pelembab [keperluan kantor]; pelembab jari untuk membantu menghitung uang kertas serta menyusun dan menyortir kertas.; pelembab untuk permukaan yang dilumuri [keperluan kantor]; pelindung titik pensil; pelubang kertas [keperluan kantor]; pelubang kertas elektrik [keperluan kantor]; pembagi indeks; pembagi notebook; pembagi pengikat cincin; pemberat kertas; pembuat kertas [keperluan kantor]; pembuka surat; pembuka surat dari logam mulia; pembuka surat listrik; pembungkus (alat tulis); pembungkus botol kertas atau kardus; pembungkus kedap air; pembungkus koin dari kertas; pembungkus plastik; pembungkus rumah sekali pakai kertas atau selulosa untuk digunakan dalam pelatihan anak-anak anjing; pembungkus-pembungkus terbuat dari kertas; pemegang (tempat) buku cek dan buku tabungan; pemegang (tempat) cetak biru [alat tulis]; pemegang (tempat) kapur; pemegang (tempat) kartu golf; pemegang (tempat) kartu nama di meja; pemegang (tempat) kertas atau buku; pemegang (tempat) surat; pemegang (tempat) untuk notes; pemegang buku resep [alat tulis]; pemegang halaman; pemegang kertas tulis; pemegang klip kertas; pemegang korespondensi; pemegang paspor dari kulit; pemegang pena; pemegang stapler; pemegang staples; pemegang tiket kertas; pemodelan tanah liat untuk anak-anak; pemotong kertas [keperluan kantor]; pemotong kertas untuk keperluan kantor; pena; pena [keperluan kantor]; pena baja; pena baja, yaitu, styluses atau pena stencil; pena berwarna; pena dari logam mulia; pena gambar; pena glitter untuk keperluan alat tulis; pena jel; pena kaligrafi; pena koreksi; pena label telinga untuk menandai ternak; pena marker; pena penanda; pena penanda dari kain tebal (felt); pena seniman; pena seniman kayu terbakar listrik; pena teknik; pena tinta; pena tinta gel; pena ujung serat; pena untuk menandai [alat tulis]; pena untuk menulis; pena-pena pemberi tanda untuk menulis diatas papan tulis putih; penahan buku [alat tulis]; penajam pensil; penajam pensil listrik; penajam pensil non-listrik; penajam pensil, listrik atau non-listrik; penajam pensil, mekanik; penajam untuk pensil kosmetik; penajam untuk pensil mekanik; penanda; penanda buku; penanda buku dari kulit; penanda buku dari logam mulia; penanda buku, bukan dari logam mulia; penanda dokumen [menyoroti pena]; penanda halaman dokumen [bendera penanda halaman]; pencakar [penghapus] untuk kantor; pencetak kartu kredit yang dioperasikan secara manual; pencetak kartu kredit, non-listrik; pencopot kawat jepretan; penekan stapel [stapler non-listrik]; pengaduk cat [bahan seniman]; pengaduk dan dayung cat [bahan seniman]; pengatur (organizer) meja; pengatur meja [alat tulis]; pengemasan wadah kardus; pengencang kertas; penggaris; penggaris gambar; penghancur kertas; penghancur kertas untuk penggunaan kantor; penghapus; penghapus kapur; penghapus karet; penghapus papan tulis; penghapus papan tulis [penghapus kapur]; penghapus pena; penghapus pensil; penghapus pensil-atas; penghapus tinta; penghapus tinta cair; penghargaan tercetak; pengikat lepas; pengikat resep; pengikat untuk penggunaan kantor; pengiriman kontainer kardus; pengorganisir pribadi; penguasa yang tidak lulus; penjepit kertas; penjepit untuk kantor; penjilid tiga cincin; pennons terbuat dari kertas; pensil; pensil arang; pensil batu tulis; pensil cat air; pensil dengan penghapus; pensil ditarik; pensil gambar; pensil grafit; pensil koreksi; pensil koreksi untuk mengetik; pensil lukis; pensil mekanik; pensil seniman; pensil warna; penulisan cek kantor dan mesin ukiran; penumpu telepon; penunjuk halaman buku; penutup baki gigi dari kertas; penutup baki kertas; penutup furnitur dari kertas, tidak dipasang; penutup kertas untuk wadah; penutup meja pijat dari kertas; penutup notebook; penutup paspor dari kulit; penutup pelindung untuk lembaran kertas dan halaman buku; penutup rol cat; penyerap noda; penyimpanan album untuk printwheels dan typeballs mesin tik; penyokong dari kardus untuk menjilid buku; penyortir dokumen [keperluan kantor]; penyortir memo; peralatan dan mesin stensil; peralatan menulis yang terbuat dari serat; peralatan pelabelan tangan; peralatan permainan peran dalam sifat manual; perangkat mekanis untuk mencetak rincian kartu pembayaran ke kertas untuk penggunaan kantor; perangko; perangko dokumen karet; perangko kesan; perangko penanda; perangko penomoran; perangko peringatan perayaan [segel]; perangko segel; perangko tanggal [daters]; perangko tinta; perekat [lem] untuk alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat film plastik yang digunakan untuk memasang gambar; perekat lapisan tipis untuk kemasan; perekat plastik untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; perekat plastik untuk keperluan rumah tangga atau rumah tangga; perekat stiker cetak; perekat untuk alat tulis menulis; perekat untuk keperluan alat tulis; perekat untuk keperluan rumah tangga; perekat untuk keperluan tulis menulis dan rumah tangga; perencana bulanan; perencana desktop; perencana hari; perencana mingguan; perencana tahun; perforator kantor; perisai [segel kertas]; perisai pena saku; perlengkapan sekolah [alat tulis]; perlengkapan seni dan kerajinan cat; perlengkapan seni dan kerajinan tanah liat; peta; peta dinding; peta dinding bergambar; peta dinding bergambar untuk tujuan pendidikan; peta geografis; peta jalan; pewarna akrilik; photomurals; pin papan gabus; piring cat air seniman; piring stensil; piring ukiran; pisau kertas [pembuka surat]; pita barcode; pita bertinta untuk mesin tik; pita cerutu; pita dan pita kertas untuk pembungkus kado; pita elastis untuk kantor; pita kertas; pita kertas dan busur, selain hiasan rambut; pita kertas dan busur, selain pakaian laki-laki; pita kertas untuk kalkulator; pita kertas untuk mesin hitung; pita kertas untuk pembungkus kado; pita kertas, selain hiasan pakaian atau rambut; pita kertas, selain hiasan rambut; pita kertas, selain pakaian laki-laki; pita koreksi [keperluan kantor]; pita koreksi untuk mengetik; pita mesin kantor; pita mesin tik; pita penjilid buku; pita perekat untuk keperluan alat tulis; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; pita perekat untuk keperluan alat tulis atau rumah tangga; pita perekat

untuk kertas karton; pita printer dot matrix; pita tinta; pita tinta untuk mesin ketik; pita tinta untuk printer komputer; pita untuk printer label genggam [keperluan kantor]; plakat dari kertas atau karton; plakat karton; plakat kertas; plakat kertas atau karton; plastik cling film, dapat diperpanjang, untuk paletisasi; plastik tipis lembaran untuk pelindung makanan (wrapping); plastik untuk pemodelan; pod kertas cappuccino kosong; pointer grafik, non-elektronik; pointer grafik, non-listrik; pola cetak untuk membuat pakaian; pola cetak untuk menjahit; pola cetakan untuk kaos dan switer lengan panjang; pola desain bordir dicetak di atas kertas; pola dicetak untuk membuat gaun; pola menjahit; pola penelusuran; pola rajutan; pola tercetak; pola untuk membuat pakaian; pola untuk menjahit; polong kopi ginseng kertas kosong; portofolio dokumen [alat tulis]; portofolio dokumen seperti surat referensi, laporan peringkat, dan sertifikat pelatihan yang mendokumentasikan pencapaian profesional [album foto]; portofolio jenis alat tulis; poster; poster dipasang; poster gambar; poster kertas; poster mural dinding; poster mural dinding anak-anak; poster yang dilepas; poster yang terbuat dari kertas; potret; prangko [segel]; prangko peringatan perayaan; prangko yang dihapuskan; printer label elektronik genggam; printer label genggam [keperluan kantor]; produk-produk cetakan; produk-produk kertas yang sekali pakai; program acara; program acara cinderamata; program cinderamata; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; prospektus; publikasi cetak dan materi yang berkaitan dengan layanan perbankan dan keuangan serta kartu kredit atau layanan kartu kredit; publikasi cetak, formulir (cetak); publikasi cetak, manual dan dokumentasi, buku, sebagai bagian dari musik secara keseluruhan; publikasi cetak, termasuk buku, majalah, buletin, koran; publikasi pendidikan; publikasi perangkat keras komputer tercetak; publikasi tercetak; publikasi tercetak yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai; publikasi tercetak perangkat keras komputer; publikasi tercetak yang berkaitan dengan komputer; publikasi tercetak, yaitu, brosur, buklet, dan bahan pengajaran di bidang pengenalan produk dan promosi; publikasi yang terkait dengan teknologi, teknologi digital dan gawai tercetak; puisi dicetak berbingkai; pulpen; pulpen fountain; pulpen untuk membuat sketsa; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; rak (tempat) meja untuk dokumen; rak dapur printer; rak dokumen [cetakan]; rak file dokumen; rak kertas [keperluan kantor]; rak stempel dokumen; rak surat; rancangan; rautan; rautan pensil; reglets printer; rencana arsitektur; rencana cetak; rencana dan spesifikasi arsitektur; renda kertas; replika kerangka manusia dan hewan, atau bagian kerangka, dan fosil untuk tujuan pendidikan; representasi grafis; reproduksi grafis; reproduksi lukisan; reproduksi seni cetak; reproduksi seni grafis; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; roda cetak [keperluan kantor]; rol aplikator cat; rol cat; rol rumah pelukis; rol tinta untuk mesin kantor; rol untuk mesin tik; sampel biologis untuk digunakan dalam mikroskop [bahan ajar]; sampul [alat tulis]; sampul buku; sampul buku harian; sampul buku kulit; sampul buku latihan; sampul buku perjanjian dari kulit; sampul buku tabungan; sampul dokumen [alat tulis]; sampul dokumen dari kertas; sampul kertas untuk pot bunga; sampul laporan kertas; sampul pelindung untuk buku; sampul untuk dokumen; sampul untuk kertas; sampul untuk perencana mingguan; sandaran buku; sandaran lukisan; sandaran pena; sandaran tangan untuk pelukis; sapu tangan kertas; saputangan kertas; sarung jari [keperluan kantor]; segel untuk penggunaan kantor; segitiga menjadi instrumen menggambar; sekolah menulis buku; sekretaris saku; selebaran; selebaran dicetak; selebaran informasi; selebaran informasi farmasi; selebaran promosi; selimut printer, bukan dari tekstil; selotip [alat tulis]; selotip untuk keperluan alat tulis atau keperluan rumah tangga; semprotan kapur; seni berwarna dan kerajinan pasir; senyawa pemodelan, tanah liat untuk membuat model dan pasta model; senyawa untuk membuat model; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; serbet meja sekali pakai dari kertas; seri buku fiksi; seri buku fiksi dan non-fiksi; seri buku non-fiksi; sertifikat cetak; sertifikat deposito; sertifikat penghargaan tercetak; set cetak, portable [keperluan kantor]; set gambar; set meja; set melukis untuk anak-anak; set melukis untuk seniman; set pensil warna; shoji-gami [kertas untuk partisi geser Jepang]; siaran pers yang dicetak; sikat penghapus debu; sikat seniman; sisir kembang; sketsa; souvenir untuk program acara; spanduk kertas; spesimen tulisan tangan untuk disalin; spidol kering (dry erase); spidol kulit; spidol menghapus basah; spidol tongkat cat; spidol ujung serat; spidol warna-warni; spidol yang terasa; stan foto; stan kalender meja; stan meja untuk dokumen; stan pensil; stan untuk alat tulis; stapler; stapler [keperluan kantor]; stapler listrik untuk kantor; stapler untuk kertas; staples untuk kantor; staples untuk kertas; steatite [penjahit kapur]; stempel alamat; stempel berdiri; stempel karet; stensil; stensil [alat tulis]; stensil alis; stensil dekorasi cappuccino; stensil dekorasi kopi; stensil dekorasi kue; stensil huruf; stensil kuku; stensil silkscreen; stensil untuk aplikasi kosmetik; stensil untuk dekorasi makanan dan minuman; stensil untuk dekorasi produk pastry; stensil untuk lukisan wajah; stensil untuk merias wajah; stensil wallpaper; stensil yang digunakan dalam produksi papan sirkuit elektronik dan komponen elektronik lainnya; stiker; stiker [alat tulis]; stiker bemper; stiker dan perekat untuk keperluan peralatan tulis atau rumah tangga; stiker dekoratif untuk helm; stiker dekoratif untuk sol sepatu; stiker dinding; stiker dinding anak-anak; stiker holografik yaitu, lembaran perekat plastik yang dilapisi untuk tampilan, pelindung, dan peningkatan iklan, papan tanda/sign, tampilan, label, grafik, dan dekorasi.; stiker khusus untuk mobil; stiker mobil; stiker peka tekanan untuk aplikasi kendaraan; stok gulungan film plastik untuk kemasan; stok gulungan film plastik untuk kemasan perangkat elektronik; stok gulungan film plastik untuk makanan kemasan; stok rol film plastik untuk kemasan obat-obatan; stok tiket [kertas cetak]; stopmap; straightedges [instrumen gambar]; strip komik [barang cetakan]; strip komik koran [barang cetakan]; strip pengikat [penjilid buku]; sudut perekat untuk foto; sudut untuk pemasangan foto; suplemen majalah untuk surat kabar; surat; surat edaran agama; surat informasi; surat jalan; surat kabar; surat-surat edaran; taah liur kertas; tab alat tulis yang diperkuat; tabel aritmatika; tabel dicetak; tabel menghitung; tabung kardus; tabung karton untuk dokumen; tadah liur berlengan dari kertas; tadah liur kertas; tag cek klaim bagasi kertas; tag hadiah dari kertas; tag karton; tag kertas; tag tas golf dari kertas atau karton; tag termal yang belum dicetak; tag untuk kartu indeks; tali sandang untuk memegang kartu kertas; tali sandang untuk memegang kartu kunjungan; tanah liat pemodelan polimer; tanda pengenal kertas; tanda untuk tujuan iklan dan display dari kardus; tanda untuk tujuan iklan dan tampilan dari kertas; tanda-tanda iklan kardus; tanda-tanda iklan kertas atau karton; tanda-tanda kertas; tanda-tanda kertas dicetak menampilkan nomor meja untuk digunakan untuk acara-acara khusus; tanda-tanda kertas iklan; tanda-tanda kertas yang dicetak menampilkan nama untuk digunakan untuk acara khusus; tanda/papan iklan dari karton; tanda/papan iklan dari kertas; tanda/papan iklan dari kertas atau karton; tanzaku [strip kertas mewah]; tape bag makanan untuk penggunaan freezer; taplak kertas; taplak meja dari kertas; tas belanja dari plastik; tas belanjaan dari kertas atau plastik; tas hadiah dari kertas; tas hadiah kertas untuk anggur; tas jinjing yang terbuat dari kertas; tas lemari es; tas pesta dari kertas atau plastik; tas pesta plastik; tas pesta yang terbuat dari kertas; tas souvenir panji-panji kertas; tas untuk kertas yang digunakan memasak dengan microwave; tatakan gelas dari kertas; tatakan gelas kertas; tatakan gelas kertas atau karton; tatakan gelas terbuat dari karton; tatakan gelas terbuat dari kertas; tatakan karton; tatakan meja; tempat alas kartu; tempat alat tulis di meja; tempat buku cek; tempat cek; tempat dokumen [alat tulis]; tempat dokumen yang dapat diperluas; tempat dokumen yang dapat diperluas [alat tulis]; tempat flip chart; tempat kartu yang diputar; tempat kuas tulis; tempat kulit untuk agenda dan perencana mingguan; tempat paspor; tempat pembawa flip chart; tempat pena; tempat pena dan pensil; tempat pensil; tempat pensil dari kulit; tempat prangko [segel]; tempat sampah [tempat sampah atau kantong sampah]; tempat sertifikat; tempat timah pensil; tempat tinta; tempat untuk instrumen gambar; tempat untuk kompas [instrumen gambar]; tempat untuk pena dan pensil; tempat untuk pita perekat; tempelan holografik; tempelan penanda; tempelan tiga dimensi untuk digunakan pada permukaan apa pun; template gambar; template kurva

[instrumen gambar]; template penanda; template penyusunan; tengujosi [kertas yang terbuat dari kertas mulberry]; tesaurus; tiket; tiket penumpang; tiket pergantian; tiket tercetak; timah pensil; tinta gambar; tinta kaligrafi; tinta koreksi [heliografi]; tinta logam untuk digunakan dalam kaligrafi; tinta metalik untuk menulis; tinta penanda yang mengandung biologik untuk digunakan dalam otentikasi objek; tinta stempel; tinta tulis; tinta untuk alat tulis; tinta untuk keperluan alat tulis; tinta untuk pena; tinta untuk pulpen; tinta*; tips untuk pulpen; tissue kertas kering; tisu dapur; tisu kering; tisu kertas; tisu kertas untuk membersihkan; tisu kertas untuk menghilangkan kosmetik; tisu kertas untuk menghilangkan make-up; tisu kertas untuk penggunaan kosmetik; tisu pembersih terbuat dari kertas; tisu selulosa; tisu toilet; tisu wajah kertas; tokoh model [ornamen] yang terbuat dari bubur kertas; tokoh yang terbuat dari kertas; tongkat grafit; tongkat tinta; tongkat tinta [sumi]; tongkat tulis kapur tulis; toppers pensil; torinoko-gami [koran Jepang]; transfer kertas dengan setrika; transfer sensitif tekanan [decalcomanias] untuk aplikasi ke kendaraan; transparan plastik; transparansi [alat tulis]; tulang buatan untuk keperluan instruksi medis [bahan ajar, kecuali peralatan]; tulisan pegangan; tunggangan gambar terbuat dari karton; tutup pensil; uang kertas; ujung jari karet [keperluan kantor]; ujung pena keropos; ukiran; ukiran foto; undangan cetak; undangan cetak terbuat dari karton; undangan cetak terbuat dari kertas; visual yang dicetak; voucher cetak; voucher hadiah dicetak, tidak dikodekan; voucher hadiah tercetak; wadah bergelombang; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah dari kertas untuk pengemasan dan pengepakan; wadah kemasan industri dari karton; wadah kemasan industri dari kertas dan karton; wadah kertas biodegradable berbasis pulp untuk dibawa pulang makanan; wadah krim dari kertas; wadah makanan; wadah pengemasan industri dari kertas atau karton; wadah pengemasan industri kertas; wadah penyimpanan dari kertas; wadah penyimpanan yang terbuat dari kertas; wadah tinta; wadah yang terbuat dari karton; wadah yang terbuat dari kertas; wadah, terbuat dari kertas atau karton, untuk es; waslap terbuat dari kertas; wiper pena===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050778
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:15:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SINTONG UNIGOLDEN GLOVE
Alamat Pemohon : JALAN LINTAS SUMATERA HESSA PERLOMPONGAN AIR BATU, Kabupaten Asahan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Campeones
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050780
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:25:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ajeng Pramusinta
Alamat Pemohon : Purbosari RT. 003 RW. 006 Kel/ Desa Wonosari Kec. Wonosari , Kabupaten Gunung Kidul, DI Yogyakarta, 55851
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : JAWADE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju Hangat; Baju renang; Baju tidur; Bretel [suspender]; Celana jeans; Ikat Kepala; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Kebaya; Kerudung kepala; Kopiah; Pakaian dalam; Pakaian dinas seragam; Pakaian tidur; Pici (Kopiah); Selempang; Sol sepatu; Songkok (Peci); T-shirt; Tutup kepala; alas kaki; alat pencegah tergelincir untuk sepatu; baju atau handuk mandi; baju hangat; baju setelan; baju tidur; blus; bretel; celana bayi; celana bayi [pakaian]; celana pendek; celana popok bayi; celana pria; celana untuk anak-anak; celana untuk wanita; dasi; dasi (pakaian); daster; ikat pinggang; ikat pinggang [pakaian]; jaket jas; jas hujan; jas panjang; kaos kaki; kaos oblong; kaos singlet; kemeja; kimono; kutang wanita; manset; mantel; mantel untuk

pria; pakaian dalam; pakaian kerja; pakaian pengantin; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian pria; pakaian renang; pakaian seragam; pakaian tidur; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; piyama; rok; sandal; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan pakaian; selempang; sepatu; sepatu basket; sepatu bola; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu kerja; sepatu olahraga; sepatu sandal; sepatu senam; sepatu tenis; singlet; sol sandal; sol sepatu; topi; topi renang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050781
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:25:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Denni Satria
Alamat Pemohon : Kp. Baru RT 001 RW 008, Cakung Barat, Cakung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13910
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Oribean Coffee + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kantin; Kedai; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Warung makan; jasa katering; kafe; rumah makan; warung kopi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050785
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:37:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. LIFELONG LEARNING
Alamat Pemohon : GEDUNG AXA TOWER 37TH FLOOR KUNINGAN CITY JL. PROF. DR. SATRIO KAV. 18, KARET KUNINGAN, SETIABUDI, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Fadlin Avisenna Nasution S.H.
Alamat Kuasa : ANC & Co. (Advocates & Solicitors) Gedung Graha Mobilkom lantai 3 Jalan Raden Saleh Raya No 53 Cikini

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : INDONESIA INTERNATIONAL ITSM SUMMIT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : UNGU
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur seminar pelatihan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050789
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:44:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANKY KINGSLI
Alamat Pemohon : Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau

, Kota Batam, Kepulauan Riau
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Bo Gong Jin, Rong Hua Fu Gui Cai Ding Wang, Fu Gui Ping An He Mu Jia + Tulisan Kanji + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tulisan Mandarin artinya Emas Dewa Pek Kong; Kekayaan Dan Kemakmuran Harta Dan Anak Berlimpah; Kebahagiaan Dan Keselamatan Keluarga Harmonis; Rejeki; Keberuntungan Sesuai Harapan; Empat Musim Aman
591 Uraian Warna : Emas, merah, kuning, putih, krem
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kertas Sembahyang===

===Kertas Sembahyang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050791
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:49:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MEGA PAYUNG MAS SAKTI
	Alamat Pemohon	:	KOMPLEK PERMATA KOTA BLOK Q12-15, JL. PANGERAN TUBAGUS ANGKE NO. 170 PEJAGALAN, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	WINPU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam - Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===KERTAS PENANGKAP LALAT; Lem tikus; Sediaan Pembasmi tikus; lem lalat; perekat penangkap lalat; racun tikus; sediaan untuk menghancurkan tikus; semprotan anti lalat, nyamuk dan serangga lainnya untuk penggunaan pribadi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050792
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:50:46
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Fauzi Romadhon
	Alamat Pemohon	:	Jaten, RT 002 RW 011, Makamhaji, Kartasura, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah, 57161
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MEGABUMIN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu; Jamu herbal; Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Obat herbal yang mengandung madu; Ramuan herbal tradisional; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; obat herbal; obat-obatan; suplemen dan sediaan herbal; suplemen makanan; suplemen nutrisi; vitamin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050793
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:52:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	FRANKY KINGSLI
	Alamat Pemohon	:	Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Qing Zan Zhong Yuan 3088, 2088, 1288 + Tulisan Kanji + Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tulisan Mandarin artinya Negara Aman Sentosa; Cuaca Bagus (Kesejahteraan Dunia); Dunia Damai Tentram; Semua Hal Berjalan Sesuai Keinginan
591	Uraian Warna	:	Merah, kuning, putih, hijau, biru, pink, hitam, ungu, orange
511	Kelas Barang/Jasa	:	16
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kertas Sembahyang===

210	Nomor Permohonan	:	D102021050794	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:55:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	H.SUBIANTO BUDIMAN	
	Alamat Pemohon	:	Simorejosari B-6/ 45 RT.002 RW.007 Ds.Kel.Simomulyo Baru Kec. Sukomanunggal, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SUPLANT PLANTONICMESS 3.6 (SP 3.6) + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hijau, Hitam, Putih, Warna Kombinasi	
511	Kelas Barang/Jasa	:	1	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pupuk untuk keperluan pertanian; Pupuk untuk perkebunan, pertanian dan holtikultura; pupuk; pupuk anorganik; pupuk cair; pupuk fosfat; pupuk kalium klorida; pupuk kompleks; pupuk majemuk; pupuk multi-nutrisi; pupuk natrium nitrat; pupuk organik; pupuk organik cair (biokultur tanah, biokultur daun, antigen); pupuk untuk hidroponik; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk tanah===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050795	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:57:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FRANKY KINGSLI	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau	
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Shen Hun Zhi Zhao + Tulisan Kanji + Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tulisan Mandarin artinya Paspor Roh	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kertas Sembahyang===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050796	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:59:18	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Epriansah	
	Alamat Pemohon	:	Rempasai RT. 013 RW. 004 Kel. Penjalang Kec. Dempo Selatan , Kota Pagar Alam, Sumatera Selatan, 31551	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Rempasai Coffee	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih dan Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Biji kopi; Kopi bubuk; Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi yang tidak disangrai; biji kopi panggang; kopi; kopi bubuk; kopi giling; kopi yang belum dipanggang; produk-produk kopi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050797	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 11:59:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Yakin Damai Selalu	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Sam Ratulangi Gg Kasuari I No.2 Kerten Laweyan Surakarta, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57143	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Yakin Damai Selalu

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PT Yakin Damai Selalu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Tas es; Termos es; alat pengeruk es; cetakan es batu; dudukan besi datar; pas liner untuk ember es; penghancur es, non-listrik; sendok es [barware]; stoples lilin [pemegang]; teko besar; toples; toples penyimpanan makanan; toples untuk selai dan jeli; wadah es; wadah untuk es, untuk keperluan rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050798 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 11:59:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. MAGNOLIUM MANDIRI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Pasteur No.19, kel. Tamansari,kecamatan Bandung Wetan, Kota Bandung, Jawa Barat, 40116
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Big Koala

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Big Koala
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu, Hitam, Putih, Merah Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Susu dan produk susu, termasuk yang dicampur dengan produk lain (memiliki produk susu dan susu sebagai kandungan utama) dan pengganti yang sama dan produk yang dibuat darinya (tidak termasuk dalam kelas lain) khususnya minuman susu dan susu bubuk, baik dengan perasa maupun tidak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050799 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:00:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SINTONG UNIGOLDEN GLOVE
Alamat Pemohon : JALAN LINTAS SUMATERA HESSA PERLOMPONGAN AIR BATU, Kabupaten Asahan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

SUG Glove

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SUG Glove
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Biru, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sarung tangan karet untuk untuk tujuan medis; Sarung tangan lateks obgyn untuk keperluan medis; Sarung tangan lateks untuk keperluan bedah; Sarung tangan lateks untuk keperluan medis; Sarung tangan nitrile untuk keperluan medis; Sarung tangan pelindung untuk tujuan bedah; Sarung tangan pelindung untuk tujuan gigi; Sarung tangan pelindung untuk tujuan hewan; Sarung tangan pelindung untuk tujuan medis; Sarung tangan pemeriksaan untuk tujuan medis; Sarung tangan untuk keperluan medis; sarung tangan bedah; sarung tangan bulu kuda untuk pijat; sarung tangan karet untuk keperluan gigi; sarung tangan karet untuk keperluan hewan; sarung tangan karet untuk tujuan bedah; sarung tangan karet untuk tujuan medis; sarung tangan kompresi; sarung tangan pelindung untuk digunakan oleh orang yang bekerja di kedokteran gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan gigi; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan hewan; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan bedah; sarung tangan sekali pakai untuk tujuan medis; sarung tangan untuk keperluan gigi; sarung tangan untuk keperluan hewan; sarung tangan untuk pemeriksaan medis; sarung tangan untuk pijat; sarung tangan untuk tujuan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050800 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:03:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AGUS HARTANTO SAPUTRO
Alamat Pemohon : JL. DAWUNG TENGAH NO. 4 SOLO, Kota Surakarta, Jawa Tengah

740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,

Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : MANGGIS JAHE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, kuning, hijau, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas Kasur yaitu selimut; Alas penutup kasur; Cele; Handuk; Hordeng; Ija Krong Sungket (Kain Songket); Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain linen; Kain petiduran; Kain sarung; Kain tekstil; Kain untuk kasur; Oto (Kain Anak Bayi); Salempang (Selendang); Sandang (Kain); Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Sasampiang (Selendang); Selampe (Sapu Tangan); Selimut dan penutup kasur; Selimut tempat tidur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja panjang; Tekstil dan barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; Tengkulok (Kain Tenun Sutera); Tilam tempat tidur; Tile (Kain Kelambu); Tirai bawah kasur; Topo (Kain Lap); Umbul-Umbul; alas tidur (seprei); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bahan tekstil; bahan tekstil untuk memproduksi penutup untuk jok mobil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; bahan untuk perabot lunak; bahan untuk digunakan dalam membuat pakaian; barang potongan tekstil untuk keperluan perabotan; barang tekstil, tidak termasuk dalam kelas lain; barang-barang tekstil untuk membuat selimut; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi boot; barang-barang tekstil untuk penggunaan di dalam produksi sepatu; brokat; gorden; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk; handuk mandi; handuk anak-anak; handuk dari tekstil; handuk isolasi dingin untuk olahraga; handuk tangan dari tekstil; hiasan dinding dekoratif dari tekstil; jersey [kain]; kafan; kain; kain Pelikat; kain [barang potongan]; kain bedong untuk bayi; kain benang wol; kain benang yang ditutupi karet; kain blacu; kain blokat; kain bordir; kain campuran benang elastis; kain chenille; kain cvc; kain damas; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain denim; kain digunakan dalam membuat popok; kain digunakan dalam pembuatan jersey; kain digunakan dalam pembuatan penutup luar untuk kursi; kain digunakan dalam pembuatan tas; kain digunakan sebagai lapisan pada pakaian; kain dinding; kain drill; kain ecoprint; kain elastis untuk pakaian; kain flanel; kain flock; kain ganti popok untuk bayi; kain goni; kain gulungan; kain kafan; kain kaos untuk pakaian; kain katun; kain lap untuk mandi; kain lapisan untuk sepatu; kain layar; kain linen; kain linen untuk bordir; kain linen untuk tempat tidur; kain lingerie; kain lurik; kain menjadi barang potongan tekstil untuk digunakan dalam manufaktur; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rajutan dari benang katun; kain rajutan dari benang sutra; kain rajutan dari benang wol; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain serat anorganik, selain untuk isolasi; kain serat organik, selain untuk isolasi; kain serat yang diproduksi secara kimia, selain untuk isolasi; kain shibori; kain sintetis; kain songket; kain spandek; kain sutera; kain sutra-wol campuran; kain tahan air digunakan dalam pembuatan celana panjang; kain tahan air digunakan dalam pembuatan jaket; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tahan air digunakan dalam pembuatan topi; kain tahan balistik; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tenun; kain tenun setagen; kain tenun untuk dijadikan barang pakaian; kain tenun untuk sofa; kain tenunan digunakan dalam pembuatan pakaian untuk digunakan dalam ruangan bersih; kain tetron; kain tirai; kain untuk bordir; kain untuk digunakan dalam pembuatan payung; kain untuk kemeja; kain untuk pembuatan penutup kolam renang; kain untuk pembuatan perabot; kain untuk pembuatan terpal; kain untuk penggunaan tekstil; kain untuk popok; kain wol; kain yang digunakan untuk alat ortotik; kain yang dilapisi; kain yang dilapisi dengan karet atau plastik; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan koper; kain yang diperkuat plastik; kain yang ditenun dari serat keramik, selain untuk isolasi; kain yang ditutupi motif disulam; kain yang terbuat dari akrilik, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari benang sintetis; kain yang terbuat dari poliester, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat alami, selain untuk isolasi; kain yang terbuat dari serat buatan [selain untuk isolasi]; kain*; kain menjadi barang potongan tekstil yang terbuat dari campuran serat; kain untuk pembuatan furnitur taman; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan barang-barang kulit; kain yang dilapisi untuk digunakan dalam pembuatan jas hujan; kantong tidur; kantong tidur untuk bayi; kasa nyamuk dari kain; kelambu; kelambu kain; kelambu tempat tidur; kelambu tempat tidur kain; kelambu dari plastik; linen popok; pengganti kain; pengganti tekstil; penutup tempat tidur; saputangan dari tekstile; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung bantal kertas; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; satin; selimut anak-anak; selimut tidur; seprei; seprei kertas; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan sepatu; serat kain untuk penggunaan di dalam produksi lapisan tas; serbet kain; set sprei; spanduk kain; sprei; sprei anak-anak; sprei yang terdiri dari damas putih dan/atau berwarna; sutra [kain]; syal [kain]; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada pakaian; tag (label) tekstil untuk ditempelkan pada kain linen; taplak meja kecil; tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tekstil tahan terhadap air tetapi dapat menyerap air; tekstil tenun memiliki sifat pelindung terhadap sinar elektromagnetik; tekstil untuk dekorasi interior; tekstil untuk perabotan; tekstil yang diolah dengan lapisan penuntup tahan api; tirai dari plastik; tirai tekstil atau plastik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050802

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:09:29

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Hidro Energi Persada

Alamat Pemohon : Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 125 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Nadia Maulida S.H.

Alamat Kuasa : Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan

540 Etiket

HIDRO ENERGI PERSADA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HIDRO ENERGI PERSADA + Logo
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	biru, hijau, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===mesin pengolahan limbah dan sampah; unit pembuangan sampah===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050803	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:09:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Helna Winangun	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Berdikari II RT/RW 003/002, Kel. Kapuk, Kec. Cengkareng, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Agus Nasrudin S.H.	
	Alamat Kuasa	:	UNITED PATENT OFFICE Jl. Celebration Boulevard Blok AA15 No. 29, Grand Wisata Bekasi 17510	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KICK BALL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, emas, hitam, putih, biru graddasi hitam, biru muda, putih dan merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ikat pinggang; Pakaian Pria; Pakaian anak-anak; Pakaian-pakaian pria dan wanita termasuk pakaian renang; Pengikat kaos kaki; Sweater [dimasukkan melalui kepala]; T-shirt; celana pria; celana untuk anak-anak; celana untuk wanita; jaket [pakaian]; jas [pakaian]; kaos kaki; kaos oblong; kemeja; pakaian wanita; rok; sandal; sepatu; singlet; stoking; topi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050804	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:10:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Krisniawati	
	Alamat Pemohon	:	Bukit Indah Blok I-4 No.4 RT. 005 RW. 008 Kel. Serua Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15414	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DenisQu
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	orange, kuning, dan merah maroon
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu Kebuli; Bumbu Sate Ayam; Bumbu Sate lilit; Bumbu rendang; bumbu dan bumbu; bumbu nasi goreng; bumbu olahan [bumbu]; tepung bumbu===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050805	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:10:46	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Pupuk Indonesia (Persero), PT Pupuk Sriwidjaja Palembang	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Taman Anggrek, Kemanggisan Jaya, Jakarta 11480, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Ananda Ramadhan Maulana SH	
	Alamat Kuasa	:	Mayapada Tower Lt 5 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 28	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY NITREA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, hijau, biru, kuning, oranye, dan cokelat
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kimia yang digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; Pupuk dan sediaan pupuk, termasuk pupuk untuk disebarkan melalui udara, pupuk cair, pengaya mulsa, pakan kebun, pupuk tanah,

pupuk anorganik dan pupuk tanah; Pupuk untuk keperluan pertanian; Pupuk untuk perkebunan, pertanian dan holtikultura; campuran bahan-bahan kimia dan bahan-bahan alami digunakan untuk pupuk pertanian; pupuk anorganik; pupuk majemuk yang dikonversi secara kimia; pupuk organik; pupuk untuk penggunaan pertanian===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050807
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:13:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MONICA JANI KUSUMA
Alamat Pemohon : JL. KAYUMANIS 1 LAMA, RT/RW 01/018 Kel: Palmeriam, Kecamatan: Matraman, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13140
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : goutama
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, emas, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa pengukuran dan pengujian teknis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050808
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:14:29
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hidro Energi Persada
Alamat Pemohon : Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 125 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Nadia Maulida S.H.
Alamat Kuasa : Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HIDRO ENERGI PERSADA + Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru, hijau, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa advis, konsultasi dan bantuan teknis sehubungan dengan jasa penggalian, ekstraksi pertambangan, pengeboran dan peledakan batu-batuan besar, pengaspalan dan pekerjaan tukang batu; Jasa pertambangan; Perbaikan, pemeliharaan, pemasangan dan instalasi solusi teknis untuk meningkatkan keamanan dan produktivitas dalam operasi pertambangan; instalasi, pemeliharaan dan perbaikan peralatan dan peralatan untuk digunakan dalam penambangan, penambangan terbuka dan penggalian; jasa pertambangan; layanan penggalian; memberikan informasi yang berkaitan dengan perbaikan atau pemeliharaan penangkapan ikan; pembuangan limbah menjadi layanan kebersihan [layanan remediasi lingkungan]; perbaikan atau pemeliharaan penangkapan ikan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perbaikan atau perawatan mesin dan instrumen penangkapan ikan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perbaikan pembuangan sampah; perbaikan penangkapan ikan dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; pipa saluran air===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050809
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:18:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hidro Energi Persada
Alamat Pemohon : Jl. Tebet Timur Dalam Raya No. 125 - Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Nadia Maulida S.H.
Alamat Kuasa : Jl. AMD Manunggal V No. 63, Petukangan Utara, Jakarta Selatan

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : HIDRO ENERGI PERSADA + Logo
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru, hijau, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===konsultasi di bidang transportasi udara; konsultasi transportasi barang di bidang transportasi barang dengan truk, kereta api, udara dan laut; pengumpulan sampah [transportasi]; pengumpulan sampah dan limbah domestik; pengumpulan sampah

dan limbah industri===

210 Nomor Permohonan : DID2021050810
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:26:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. NAWA DATA SOLUTIONS
Alamat Pemohon : APL Tower Central Park Lantai 20 Unit T03 Central Park Tower, Jl. Letjen S. Parman No.Kav 28, RT 012/RW 007, Kel. Petamburan, Kec. Grogol Petamburan, Jakarta Barat., Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : H. Eko Tanuwiharja S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Banceuy Permai Kav. E-19 No. 27, Sumur Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat 40111

540 Etiket

Onereporting

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ONEREPORTING
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, biru muda, hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi untuk memantau perkembangan data informasi dengan laporan-laporan berbentuk tabel maupun grafik; Perangkat lunak seluler; Piranti lunak komputer yang menyediakan pemantauan, analisis, audit, manajemen, deteksi, klasifikasi, perlindungan, laporan, dan keamanan informasi serta data sensitif yang terletak di lingkungan komputasi awan untuk aplikasi komputer dan seluler, platform komputer dan seluler, serta antarmuka pengguna yang terkait dengannya; Program komputer untuk pelaporan keuangan; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel.; Software penyimpanan database untuk kegiatan jual-beli dan pembayaran; Software untuk survey; alat pengembangan perangkat lunak komputer; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat lunak; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak input computer; perangkat lunak input untuk telepon seluler; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak kompresi data; perangkat lunak komputer; perangkat lunak komputer interaktif; perangkat lunak komputer untuk administrasi jaringan area lokal; perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komunikasi; perangkat lunak kontrol orangtua (parental control software); perangkat lunak manajemen sumber daya manusia untuk digunakan dalam melacak dan menghasilkan laporan di bidang penggajian, informasi anggaran, kinerja, waktu dan kehadiran karyawan, penjadwalan karyawan, biaya tenaga kerja dan pendapatan penjualan; perangkat lunak multimedia; perangkat lunak pelacakan gps; perangkat lunak pengoperasian jaringan area lokal [LAN]; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak utilitas; perangkat lunak yang dapat diunduh; piranti lunak komputer untuk manajemen teknologi informasi (IT), manajemen infrastruktur IT, manajemen infrastruktur IT, manajemen infrastruktur IT jarak jauh, manajemen aset dan inventaris IT, otomasi proses IT, manajemen daur ulang perangkat IT, keamanan IT, pelaporan IT dan prediksi IT, pemantauan kesalahan infrastruktur TI dan pemantauan kinerja IT; piranti lunak komputer untuk manajemen help desk IT dan layanan help desk IT; piranti lunak untuk memantau kelengkapan, pelaporan dan analisa keamanan informasi; platform perangkat lunak komputer; produk perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak komputer; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik, termasuk bahan yang dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan ajar, buku petunjuk dan buku-buku di bidang manajemen bisnis; software simulasi pelatihan virtual reality di bidang teknologi informasi===

210 Nomor Permohonan : DID2021050811
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 12:29:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Anissa Fitmautami
Alamat Pemohon : Jl. Kalibata Timur RT/RW 005/010, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12750
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

CICA
By Anissa Fitmautami

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CICA by Anissa Fitmautami
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak

mengandung obat; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Krim bernutrisi; Krim pelembab; Krim pembersih (kosmetik); Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun cair wajah; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Serum kecantikan (kosmetik); bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; krim; krim dan lotion kosmetik; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit tanpa obat; krim malam; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit wajah; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim wajah; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; masker rambut; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; minyak esensial; sabun batangan untuk toilet; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat untuk wajah; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun untuk kulit; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum perawatan rambut; serum untuk wajah tidak mengandung obat; wangi-wangian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050812	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:30:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WARTONO	
	Alamat Pemohon	:	The Gardens Blok A1 No. 11 RT/RW. 005/005, Kel. Kecomberan, Kec. Talun, Kab. Cirebon, Jawa Barat, Kabupaten Cirebon, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BABY PINK SKINCARE	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	PINK, HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Losion dan serum; Serum Peremajaan Kulit; krim kecantikan; krim kulit; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit; krim tabir surya; krim tangan; krim tubuh; krim tubuh beraroma; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat; serum wajah===	

210	Nomor Permohonan	:	J092021050819	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:47:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Faishal Irfan Agil Saputra	
	Alamat Pemohon	:	Perum Dolog Blok M-209 RT 008 / RW 001, Kel. Tlogosari Wetan, Kec. Pedurungan, Kota Semarang, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PIJAR	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam ; Putih	

511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kafe kopi; Kopi (Kafe); jasa kafe; kafe, kafetaria dan layanan restoran; layanan kafe dan restoran===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050820
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:51:52
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Pupuk Indonesia (Persero), PT Pupuk Iskandar Muda
	Alamat Pemohon	:	Jalan Taman Anggrek, Kemanggisan Jaya, Jakarta 11480, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ananda Ramadhan Maulana SH
	Alamat Kuasa	:	Mayapada Tower Lt 5 Jalan Jenderal Sudirman Kavling 28
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY PHONSKA PLUS
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Hijau, Biru, Kuning, Oranye, dan Cokelat
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan kimia yang digunakan dalam industri, sains dan fotografi, serta pertanian, hortikultura dan kehutanan; Pupuk dan sediaan pupuk, termasuk pupuk untuk disebarkan melalui udara, pupuk cair, pengaya mulsa, pakan kebun, pupuk tanah, pupuk anorganik dan pupuk tanah; Pupuk untuk keperluan pertanian; Pupuk untuk perkebunan, pertanian dan holtikultura; campuran bahan-bahan kimia dan bahan-bahan alami digunakan untuk pupuk pertanian; pupuk anorganik; pupuk majemuk yang dikonversi secara kimia; pupuk organik; pupuk untuk penggunaan pertanian===

540 Etiket

PUPUK INDONESIA HOLDING COMPANY

PHONSKA PLUS

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050821
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 12:51:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Muhammad Fauzi Romadhon
	Alamat Pemohon	:	Jaten, RT 002 RW 011, Makamhaji, Kartasura, Kabupaten Sukoharjo, Jawa Tengah, 57161
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	VITBUMAX
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu; Jamu herbal; Madu untuk kesehatan; Madu untuk obat; Minuman suplemen dari madu; Obat herbal yang mengandung madu; Ramuan herbal tradisional; Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; obat herbal; obat-obatan; suplemen dan sediaan herbal; suplemen makanan; suplemen nutrisi; vitamin===

540 Etiket

VITBUMAX

210	Nomor Permohonan	:	D072021050824
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 13:00:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SELY RAHMA VIRINA
	Alamat Pemohon	:	JL. DUKU NO 24 RT. 009, RW. 004 KEL. PETUKANGAN UTARA, KEC PESANGGRAHAN, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12260
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DHARRA INDONESIA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===pakaian jadi===

540 Etiket

DHARRA INDONESIA

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050834
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 13:39:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	FELICIA ATMOJO
	Alamat Pemohon	:	Jl. Industri III No. 18 RT. 011 RW. 001, Gunung Sahari Utara, Sawah Besar, Jakarta Pusat, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Chamelia Sari S.E., S.H., M.H., LL.M.
	Alamat Kuasa	:	PRAWIRANEGARA International Patent & Trademark Law Office, Pusat Perkantoran Pulomas Blok XI Kav. 3, Jl. Perintis Kemerdekaan, Jakarta Timur 13260
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AMETIS HOME – COME STAY WITH US & Lukisan
566	Arti Bahasa	:	AMETIS HOME = berasal dari Bahasa Inggris Ametis = suatu penamaan; Home = rumah; come stay with us berasal dari bahasa Inggris, yang berarti = “ayo tinggal bersama kami”
591	Uraian Warna	:	Merah, putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa agen untuk memesan hotel dan akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara; Jasa akomodasi sementara dan resor; Jasa konsultasi dan nasihat tentang penyediaan akomodasi sementara; Jasa pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara dalam bentuk tenda; Jasa penginapan; Jasa penyediaan akomodasi hotel sementara; Jasa/layanan akomodasi untuk pertemuan (meetings); Layanan biro akomodasi (hotel, rumah kos); Layanan informasi tentang penyediaan akomodasi sementara; Layanan keramahtamahan akomodasi, yaitu, menyediakan perumahan sementara; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan pondok penginapan; Layanan reservasi akomodasi; Mengatur dan memesan jasa/layanan hotel dan layanan akomodasi; Pemesanan akomodasi sementara; Pemesanan dan penyewaan akomodasi sementara; Penginapan untuk liburan; Penyediaan akomodasi untuk wisma; Penyediaan informasi tentang layanan akomodasi sementara; Penyewaan akomodasi liburan; Penyewaan akomodasi sementara; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; akomodasi sementara; akomodasi sementara dan layanan katering untuk para tamu; akomodasi sementara yang disediakan oleh peternakan Bung; akomodasi sementara yang disediakan oleh rumah singgah; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi hotel; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk mengatur akomodasi sementara; jasa agen perjalanan untuk pemesanan akomodasi; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi; jasa agen perjalanan untuk reservasi akomodasi hotel; jasa agen perjalanan, yaitu, membantu reservasi dan pemesanan untuk penginapan melalui jaringan komputer, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan seluler; jasa biro akomodasi; jasa biro akomodasi [hotel, rumah kos]; jasa penginapan wisatawan; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; konsultasi yang disediakan oleh pusat panggilan telepon dan hotline di bidang akomodasi sementara; layanan agen untuk pemesanan akomodasi hotel; layanan agen untuk pemesanan akomodasi sementara; layanan akomodasi hotel; layanan akomodasi perhotelan; layanan akomodasi sementara yang disediakan oleh kamp liburan; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal dalam sifat menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di pusat penitipan anak anak; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara di rumah penitipan anak keluarga; layanan amal, yaitu, menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; layanan biro akomodasi [perantara pemesanan untuk hotel, rumah kos atau sejenisnya]; layanan hotel, motel, dan rumah kos; layanan pariwisata medis menjadi pemesanan atau pemesanan hotel atau akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan untuk akomodasi hotel untuk orang lain; layanan penerimaan untuk akomodasi sementara [manajemen kedatangan dan keberangkatan]; layanan penginapan resor; layanan penginapan tempat tidur dan sarapan; layanan penginapan wisatawan; layanan reservasi akomodasi sementara dalam sifat membuat reservasi dan pemesanan penginapan ramah lingkungan melalui situs web; layanan rumah kos; layanan wisata medis dalam bentuk reservasi akomodasi sementara untuk mendapatkan perawatan kesehatan; memberikan informasi online terkait pemesanan akomodasi liburan; memberikan informasi penginapan melalui Internet; memberikan informasi tentang akomodasi sementara melalui Internet; mengatur akomodasi hotel; mengatur akomodasi perumahan sementara; mengatur dan menyediakan akomodasi sementara; menyediakan akomodasi di hotel dan motel; menyediakan akomodasi hotel; menyediakan akomodasi liburan; menyediakan akomodasi perumahan sementara; menyediakan akomodasi sementara; menyediakan akomodasi sementara di apartemen berlayanan; menyediakan akomodasi sementara di apartemen liburan; menyediakan akomodasi sementara di fasilitas tempat tinggal yang dibantu; menyediakan akomodasi sementara di hotel, motel dan rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah kos; menyediakan akomodasi sementara di rumah liburan; menyediakan akomodasi sementara sebagai bagian dari paket keramahtamahan; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak dengan kebutuhan khusus; menyediakan akomodasi sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk bayi dan anak usia sekolah dasar; menyediakan akomodasi sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan akomodasi sementara untuk para tamu; menyediakan makanan dan penginapan di resor kesehatan yang berspesialisasi dalam mempromosikan kesehatan dan kesejahteraan umum pelanggan; menyediakan penginapan sementara di kamp liburan; menyediakan penginapan sementara untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan penginapan sementara untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan tempat akomodasi sementara yang ramah untuk binatang peliharaan; pembuatan reservasi penginapan sementara untuk orang lain; pemesanan akomodasi perkemahan; pemesanan akomodasi sementara; pemesanan akomodasi sementara di sifat rumah liburan; pemesanan penginapan; pemesanan penginapan sementara; pemesanan rumah kos; penginapan turis; penyediaan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang

540 Etiket

sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan informasi sehubungan dengan hotel, resort dan akomodasi sementara; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan pembuatan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui suatu situs web; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi online, pemesanan, dan layanan pencarian untuk penginapan sementara, akomodasi sementara dan sewa untuk tujuan liburan sementara; penyediaan ruang-ruang dan akomodasi-akomodasi sementara untuk pengorganisasian acara-acara, acara-acara, pertunjukan-pertunjukan, pesta-pesta, perjamuan-perjamuan dan resepsi-resepsi; penyewaan akomodasi sementara; penyewaan akomodasi sementara di rumah liburan dan apartemen; penyewaan akomodasi sementara di vila dan bungalow; penyewaan akomodasi sementara untuk liburan; penyewaan kamar sebagai akomodasi sementara; penyewaan penginapan sementara; reservasi akomodasi hotel; reservasi akomodasi sementara di hotel dan rumah kos; reservasi akomodasi sementara melalui Internet; reservasi dan pemesanan akomodasi hotel, resor dan motel; reservasi dan pemesanan penginapan sementara; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050838
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 13:56:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : GO, TONY GUNAWAN
Alamat Pemohon : Nginden Intan Timur F-4/11, RT/RW : 004/009, Kel/Desa : Nginden Jangkungan Kec. Sukolilo, Kota Surabaya, Prov. Jawa Timur , Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Joey Bird Nest
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Merah, Putih, dan Cokelat
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sarang burung dengan gula batu; Sarang burung dengan gula batu yang bisa dimakan; Sarang burung dengan sari buah pir; Sari sarang burung; sarang burung yang bisa dimakan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050841
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:03:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Leiqi Cosmetics Co., Ltd
Alamat Pemohon : Zhongzhai Industry City, Heping Town, Chaoyang Dist., Shantou, Guangdong, China
740 Nama Kuasa : Ratu Santi Ermawati, S.T.
Alamat Kuasa : Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung

540 Etiket

DANCE ROSE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DANCE ROSE dan Lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Krim untuk pemutih kulit; cat kuku; dupa; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik untuk hewan; lipstik; make-up bedak; masker kecantikan; parfum; pasta gigi; penghilang noda; pensil kosmetik; pewarna kosmetik; sampo; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan pengharum ruangan; sediaan tabir surya; sediaan untuk mengilatkan [semir]; susu pembersih untuk keperluan toilet===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050842
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:06:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MICHAEL TIMOTHY H
Alamat Pemohon : Jl. Peny Tomang IV, Blok 85 No. 34, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Phoa Bing Hauw S.H.
Alamat Kuasa : Rukan Sentra Niaga Puri Blok T1-14 Puri Indah,

540 Etiket

MANGGALA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	MANGGALA + GAMBAR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===beras ketan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050845
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:13:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL TIMOTHY H
	Alamat Pemohon	:	Jl. Peny Tomang IV, Blok 85 No. 34, Kel. Meruya Utara, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Phoa Bing Hauw S.H.
	Alamat Kuasa	:	Rukan Sentra Niaga Puri Blok T1-14 Puri Indah,

540 Etiket

MANNA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MANNA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===gula===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050848
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:19:56
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SOFYAN SALIM
	Alamat Pemohon	:	GREEN COURT JL. DANAU LIMBOTO NO .17 RT. 005 RW. 014 KEL. CENGKARENG TIMUR KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

DIGITANT

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DIGITANT + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, biru muda, biru tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	7
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aksesoris atau bagian-bagian dari mesin pengangkat, yaitu vertical lifting (pengangkut vertical), horizontal lifting (pengangkut horizontal), screw clamp (penjepit sekrup), dan eagle hacker; Aksesoris untuk mesin pemasangan dan press laminasi, yaitu alat paku tempel panas, perforator, penutup lapisan busa, papan pengangkut/pembawa, pelat press, dan pemotong kertas, alat untuk membentuk kayu pada kanvas, dan tang untuk meregangkan kanvas; Alat dan mesin penjilid buku untuk keperluan industri; Alat pengabut (mesin); Alat pengembus (mesin); Alat penggali (mesin); Alat penghembus bagian dari mesin; Alat pengolah makanan secara elektrik (menggunakan tenaga listrik); Apron (bagian mesin); Assembly (Pengatur hasil pembakaran mesin); Badan mesin; Bak untuk mesin dan motor; Baling-baling mesin penyuplai udara untuk kolam ikan / udang; Baling-baling mesin penyuplai udara untuk kolam ikan alami; Ban-ban mesin (bagian mesin); Bantalan anti gesekan untuk mesin; Besi bor (bagian mesin); Blender las; mesin las; blender potong; mesin bor listrik; mesin amplas listrik; mesin serut listrik; mesin gergaji listrik; mesin gurinda listrik; mesin router listrik; mesin potong logam listrik; mesin potong keramik listrik; mesin perkakas; kompresor; mesin jahit; motor-motor listrik; mesin pompa air listrik; tali kipas untuk mesin; mesin irigasi; mesin pertanian; mesin penyemprot cat; mesin pemangkas rumput; mesin penyemprot hama; mesin bubut; motor (armature) bagian dari mesin perkakas; stator (field) bagian dari mesin perkakas; gigi mesin perkakas; pisau serut mesin; pisau router mesin; mata bor kayu mesin; mata bor mesin; mata bobok kayu (pahat kayu) mesin; gergaji mesin; gerenda pengasah mesin; gerenda pemotong mesin; gerenda pemoles mesin; pisau pemotong keramik (diamond wheel) mesin; sikat arang mesin; kepala bor (drill chuck) mesin; sikat kawat mangkok mesin; mesin tatah kayu; Blok Silinder Mesin Untuk Otomotif; Blok bantalan penyangga untuk mesin; Boiler untuk penggerak mula (prime movers) dan mesin non-listrik; Bor batu [mesin]; Cams menjadi bagian dari mesin; Camshaft untuk mesin kendaraan; Cetakan dan cetakan pemotong untuk pembentuk logam (bagian-bagian mesin); Cetakan menjadi bagian dari mesin untuk memproses paduan aluminium; Cetakan sepatu untuk mesin untuk membuat alas kaki; Dispenser pelumas yang dioperasikan dengan daya untuk mesin; Dongkrak troli kendaraan [Mesin]; Dudukan mesin, selain untuk kendaraan darat; Elemen mesin (bukan untuk kendaraan darat); Filter (suku cadang mesin atau motor); Filter udara untuk mesin ; Fitting bagian dari mesin; Gas mesin; Head Rotor (pegatur hasil pembakaran mesin); Juicer pers dingin, listrik; Juicer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; Kabel kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kabel pengendali untuk mesin atau motor; Kabel rem bagian mesin selain untuk kendaraan darat; Kaki Mesin Jahit; Kampas kopling untuk mesin selain untuk kendaraan darat; Kap [bagian dari mesin]; Katup, katup geser, keran

atau klak katup [bagian-bagian mesin]; Kepala bor (bagian mesin); Keran kuras bagian dari mesin; Ketel air (bagian mesin); Kipas untuk motor dan mesin; Klep (mesin); Komponen segel mekanis (bagian dari mesin); Landas poros (bagian-bagian mesin); Lengan robotik untuk mesin pengeluaran; Lift rantai menjadi bagian dari mesin; MESIN BAJAK SAWAH; MESIN DODOS SAWIT; MESIN PEMUTAR AIR PADA SPEED BOAT; MESIN PENGGEMBUR TANAH; MESIN TILLER; Mata bor amplas bagian dari mesin; Mata gergaji bundar bagian dari mesin; Mekanisme kemudi untuk mesin atau motor; Mekanisme kontrol hidrolik untuk mesin, engine dan motor; Mekanisme robotik [mesin] untuk pemuatan; Mekanisme robotik [mesin] untuk pengangkatan; Mesin pemeras; Mesin Circle; Mesin Circular Gergaji; Mesin Cuci; Mesin Pantek Paku; Mesin Pengolahan Limbah; Mesin Perkakas semen karbida; Mesin Rotator untuk industri; Mesin bajak pembentuk parit; Mesin balancing roda kendaraan; Mesin besar yang menggunakan satu atau lebih piston yang bergerak maju mundur (reciprocating engines) untuk pembangkit listrik dan kompresi gas yang digunakan untuk aplikasi industri dan untuk bagian pengganti untuknya, dan bukan untuk kendaraan darurat; Mesin bongkar pasang ban; Mesin bor untuk buka baut dan melubangi tembok,besi,kayu; Mesin bubut pipa; Mesin cetak 3D untuk perangkat dan instrumen medis; Mesin cetak embossing; Mesin cetak inkjet UV-LED; Mesin cetak inkjet untuk keperluan industri; Mesin cetak lembaran panas; Mesin cuci untuk peralatan bedah, medis dan laboratorium; Mesin cuci yang dioperasikan dengan koin; Mesin cukur untuk binatang; Mesin cup sealer; Mesin cut off potong besi; Mesin dan alat pengerjaan logam untuk gesekan pengelasan logam; Mesin dan alat pengerjaan logam, yaitu, dampak kunci pas, ratchet kunci pas listrik, kunci pas power-driven, obeng listrik, bor listrik, besi bor (bagian mesin), reamers [bagian mesin], penggilingan alat [bagian mesin], palu [bagian mesin], scaler [bagian dari mesin], gergaji ukir [mesin], sander listrik, alat pemotong selain yang dioperasikan dengan tangan; Mesin dan alat untuk pemolesan (elektrik); Mesin dan motor, selain untuk kendaraan darat; Mesin dan peralatan mesin untuk perawatan bahan dan manufaktur; Mesin dan peralatan mesin, yaitu rol pabrik, rol pabrik silinder, mesin pengecoran kontinu pada logam, mesin untuk memotong dan membelah, mesin untuk membentuk, las karbit, penggilingan, pengelasan listrik, pemotong, logam untuk menggambar, lembaran dan pelat logam, konverter baja; Mesin dan peralatan pengemasan industri; mesin tali pengikat; mesin pembungkus; mesin pengangkat peti; mesin penyegel peti; sistem penyimpanan dan pengambilan otomatis; sistem pengemasan koli; perkakas tangan pengikat bertenaga baterai; perkakas tangan pengikat pneumatic; perkakas pengikat-penggerak; inflator; Mesin dan peralatan pengemasan untuk industri makanan, minuman, farmasi, nutraceutical, perawatan pribadi, rumah tangga, dan kimia, yaitu pengurai, penutup, retorquer, pengencang, penyumpal, pemasang tutup, penyortir pompa, menempatkan pompa, orienteers, inserters, dropper scoop feeder, menempatkan scoop feeder, sistem pengawasan, sistem penolakan, penyortir tutup (cap), penyortir tutup (lid), elevator hopper, penggabung jalur, pemisah jalur, penegak botol, dan sistem lajur pemindahan; Mesin dan peralatan untuk mencuci karpet (listrik); Mesin derek; Mesin digital untuk sablon; Mesin finishing; Mesin finishing kayu lapis; Mesin gergaji pemotong pipa; Mesin giling kapasitas kecil; Mesin glazur; Mesin hammer drill bor bobok beton; Mesin hekter; Mesin hidrolik untuk memadatkan sampah; Mesin industri untuk pemrosesan farmasi; Mesin jet molding untuk pengolahan plastik; Mesin ketam; Mesin kincir air untuk tambak udang; Mesin laminasi; Mesin las laser; Mesin las robotik; Mesin laser; Mesin lem binding; Mesin lem buku; Mesin lem kertas; Mesin mitter saw gegaji aluminium; Mesin obras; Mesin otomatis; Mesin pakan ternak menghancurkan; Mesin pelengkung; Mesin pelengkung untuk pengerjaan logam; Mesin pelicin; Mesin pelipat; Mesin pelubang kancing; Mesin pemanen kombinasi; Mesin pemanen tebu; Mesin pemarut buah-buahan dan sayur-sayuran; Mesin pemasangan dan press laminasi; Mesin pembagi aspal cair (distributor aspal); Mesin pembangkit Listrik (Generator); Mesin pembersih karpet, elektrik; Mesin pembetukan/penggilingan.pemotongan mie dan pasta; Mesin pembuat adonan kue; Mesin pembuat bakso; Mesin pembuat cairan untuk mengeluarkan jumlah yang sudah ditakar sebelumnya; Mesin pembuat es krim; Mesin pembuat gula; Mesin pembuat id card; Mesin pembuat klise; Mesin pembuat minuman soda; Mesin pembuat pil; Mesin pembuat roti/kue/biskuit (secara elektrik); Mesin pembubuk obatan; Mesin pembungkus (pengepak); Mesin pemecah batu; Mesin pemecah kulit gabah; Mesin pemotong kartu nama; Mesin pemotong pipa; Mesin pemukul; Mesin pemukul panel; Mesin penanaman benih jagung; Mesin pencampur aspal; Mesin pencampur beton (mesin); Mesin pencelupan warna (tekstil); Mesin pencetak kue kering/kue basah (secara elektrik); Mesin pencuci baju elektrik; Mesin pencuci piring otomatis; Mesin penempa (mesin untuk keperluan industri); Mesin pengangkat mobil dua kaki; Mesin pengangkat mobil empat kaki; Mesin pengangkat mobil model gunting; Mesin pengangkat sampah penyapu jalan; Mesin pengasah pisau; Mesin pengatur pakaian yang digunakan untuk keperluan rumah tangga; Mesin pengelasan oksiasetlin; Mesin pengembang pipa; Mesin pengepang (tekstil); Mesin pengeringan kue/roti/biskuit (secara elektrik); Mesin pengerjaan kulit; Mesin penggiling; Mesin penggiling dan mesin bubut turret, yaitu, alat pemotong dan deburring bertenaga yang digunakan untuk memindahkan/melepaskan gerinda dari lubang bor silang; Mesin penggulung untuk keperluan industri; Mesin penggulung untuk keperluan pertanian; Mesin penghancur kompos atau sampah; Mesin penghembus; Mesin penghembus untuk mengempa, menyedot dan mengangkut biji-bijian; Mesin penghembus untuk mengempa, menyedot dan mengangkut gas; Mesin penghisap dan penyapu jalan; Mesin penghisap udara; Mesin pengirisan cetakan; Mesin pengisi aseptik untuk minuman; Mesin pengisi minuman; Mesin pengolahan limbah cair medis; Mesin pengukir; Mesin pengulir pipa; Mesin pengulir pipa dengan cara diputar; Mesin pengupas; Mesin pengupas kulit kacang; Mesin penjepit; Mesin penutup botol; Mesin penyabut daun; Mesin penyapu dengan menggunakan penghisap berdaya listrik; Mesin penyedot debu untuk tempat tidur, elektrik; Mesin penyemprot aspal; Mesin penyepuh dengan listrik; Mesin penyisir serat tekstil; Mesin penyumbat botol; Mesin penyuplai udara untuk kolam ikan alami; Mesin perajang bawang (secara elektrik); Mesin peramu minuman, elektromekanik; Mesin percetakan pisau serut yang menggunakan listrik; Mesin perekat; Mesin planer serut,pasrah; Mesin poles mobil motor; Mesin poly; Mesin pompa pembuang air; Mesin pompa, dan rakitan pompa/mesin; Mesin pon; Mesin porporasi kertas; Mesin potong dan finishing; Mesin press; Mesin seaming; Mesin sekam padi; Mesin sentrifugal untuk obatan (tidak termasuk bahan kimia biasa); Mesin setrika untuk pakaian; Mesin sortasi beras; Mesin spooring roda kendaraan; Mesin sublimasi; Mesin table saw gergaji kayu; Mesin tenaga kendaraan darat (tidak termasuk bagian-bagiannya); Mesin traksi; Mesin traksi oli; Mesin ukiran terkomputerisasi; Mesin untuk manufaktur dan peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; Mesin untuk membuat alas kaki; Mesin untuk memproses bahan-bahan komposit kertas, kardus atau bahan plastik dan karton; Mesin untuk mengeluarkan minuman; Mesin untuk mengeluarkan minuman beku (selain mesin penjual); Mesin untuk pekerjaan tanah; Mesin untuk pengolahan industri farmasi; Mesin untuk sediaan makanan; Mesin untuk sediaan minuman; Mesin yang bekerja dengan tekanan udara terkompresi; Mesin, peralatan mesin, peralatan yang dioperasikan daya; Mesin-mesin dan peralatan pencetak atau penjilid buku; Mesin-mesin dan peralatan-peralatan untuk proses kimia; Mesin-mesin elektromekanik untuk industri kimia; Mesin-mesin pengisi dan pengemasan untuk digunakan berhubungan dengan solusi ketelusuran dari awal hingga akhir untuk produk-produk kemasan dan pengemasan; Mesin-mesin pengisi dan pengemasan, mampu mengumpulkan data dan mengirimkan data ke server cloud (awan); Mesin-mesin pengisian dan pengemasan untuk digunakan berhubungan dengan pemasaran digital yang diarahkan untuk pelanggan dari produk kemasan; Mesin-mesin untuk membentuk kertas-kertas kemasan; Mesin-mesin yang mengeluarkan minuman; Mesin/peralatan pertambangan dan migas; Metalworking mesin dan

peralatan mesin; Mixer listrik untuk mencampur makanan; Mixer makanan listrik; Motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; Motor untuk mesin; Noken As (mesin); Noken as untuk mesin; Nozzle (alat untuk mengatur hasil pembakaran mesin); O-ring menjadi bagian dari mesin kemasan; O-ring menjadi bagian dari mesin sortasi; O-ring menjadi bagian-bagian mesin; PADDLE WHEEL AERATORS (BAGIAN DARI MESIN); PDAM menjadi alat mesin; Packing blok almu (mesin); Packing kuningan (mesin); Pegangan pisau [bagian dari mesin]; Pelampung untuk mesin penyuplai udara untuk mesin kolam ikan / udang; Pelampung untuk mesin penyuplai udara untuk mesin pemotong kolam ikan alami; Pelat cakar (bagian mesin); Pelatuk penghubung/penggerak untuk buka tutup klep/ katup dalam mesin; Pen struk (mesin); Pencacah daging (mesin); Pengaman [bagian dari mesin]; Penggiling daging [mesin]; Pengontrol mekanik untuk mesin robotik; Penutup pelindung (bagian dari mesin); Penutup yang terpasang yang dapat diperpanjang untuk mesin pengerjaan logam; Penyaring (bagian dari mesin), tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; Penyaring [bagian dari mesin], tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; Per CVT (mesin); Per Klep (bagian dari mesin); Peralatan penghemat bahan bakar untuk kendaraan, sepeda motor, kapal dan pesawat terbang (bagian dari mesin); Peralatan sediaan penggosok permukaan basah, yaitu, mesin untuk penggosok basah yang dapat membersihkan permukaan dan bagian-bagian struktural serta aksesorisnya; Peralatan untuk pengerjaan dengan mesin; Peredam suara untuk motor dan mesin ; Pipa pembuangan bermulut banyak [manifold] untuk mesin; Pipa pembuangan untuk motor dan mesin; Pita/perekat pengikat katrol (bagian dari mesin); Plunger (pengatur hasil pembakaran mesin); Pompa bahan bakar untuk mesin ; Pompa minyak dan pompa udara yang digerakkan dengan mesin; Pompa oli untuk digunakan di mesin; Pompa-pompa pelumas bertekanan tinggi, lubang bawah mesin; Pompa-pompa perekat bertekanan tinggi dan lubang bawah mesin; Poros mesin; Pumping unit (pompa angguk) (mesin); Pusat putar [bagian dari mesin]; Raiser shock (mesin); Rami mesin debarking; Rami mesin pengupas; Rantai derek (mesin); Rantai mesin; Rantai pengangkut [bagian-bagian mesin]; Regulator Bagian dari mesin; Robot (mesin); Router robotik [alat-alat mesin]; SELANG KAWAT (BAGIAN DARI MESIN); Sabuk karet segitiga (bagian dari mesin); Sabuk karet untuk kipas [tidak termasuk sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat]; Sabuk karet untuk kipas [tidak termasuk sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat] (bagian dari mesin); Sabuk katrol bagian dari mesin; Sambungan [bagian mesin]; Selubung yang terpasang yang dapat diperpanjang untuk mesin pengerjaan logam; Sistem pengapsulan untuk mesin, pompa, mesin pompa, dan rakitan pompa/mesin; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), noses integral, pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Suku cadang untuk mesin yaitu gigi (points), adaptor (betis), pelat samping, pelat dasar dan rakitan suku cadang untuk bibir dan ember untuk excavator, sekop kabel, dan pemuat; Suspensi dan isolator penyerap getaran untuk mesin; Tangki penukar panas (mesin); Tanki perluasan (bagian-bagian mesin); Telescopic gang way yaitu: lorong telescopic atau lorong berupa terowongan untuk naik kepesawat yang terbuat dari plat baja dan peralatan elektronika (mesin); Track karet (mesin); Trek karet menjadi bagian dari mesin pertambangan; Trek karet menjadi bagian dari mesin pertanian; Trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; Trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin konstruksi; Turbo (alat untuk menambah kecepatan pada mesin kendaraan); adaptor (betis) untuk mesin; aerator rumput [mesin]; akumulator hidrolik menjadi bagian dari mesin; alat [bagian dari mesin] untuk menyaring air, minyak dan gas, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; alat [bagian mesin]; alat [mesin] untuk menyaring gas; alat asupan tambahan untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat kontrol mekanis untuk mesin; alat mesin penggiling; alat pembangkit uap menjadi bagian dari mesin; alat pemotong berujung runcing [bagian dari mesin]; alat pemotong patri [bagian dari mesin]; alat pemotong profil [bagian dari mesin]; alat pengasah [bagian mesin]; alat pengiris sayuran [mesin]; alat pengolah limbah makanan; alat penjepit untuk memegang bagian-bagian selama pemesinan; alat penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; alat penyemprot (mesin); alat perangkai tekanan hidrolik (bagian dari mesin); alat potong pada mesin bubut; alat potong untuk digunakan dengan Mesin Perkakas; alat skimmer untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat untuk memasukkan cairan mengapung untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); alat untuk mendinginkan gas di antara kompresi berurutan, terutama dalam mesin kendaraan supercharged (inter cooler), yaitu, bagian-bagian mesin kendaraan yang terdiri dari penukar panas untuk pendingin udara dalam mesin kendaraan; alat untuk pemesinan pelat cetak; aliran proporsional katup menjadi bagian dari mesin; amplop memasukkan mesin; amplop mesin sortasi; angkutan [bagian dari mesin]; aparat knalpot untuk mesin pembakaran internal; aparat konversi bahan bakar untuk mesin pembakaran internal; aparatur knalpot [bagian mesin]; aparatus kontrol mekanik untuk alat mesin; aparatus untuk mengekstraksi cairan (mesin); aparatus untuk mengekstraksi cairan bergerak (mesin); aparatus untuk mengekstrasi cairan untuk digunakan dalam pertambangan, pertanian, konstruksi, pemadam kebakaran dan desalinasi (mesin); aparatus untuk mengekstrasi cairan untuk mengekstrasi cairan dari tempat besar berisi cairan, bendungan, sungai dan kolam (mesin); as untuk mesin; asah [bagian mesin]; atomizers (bagian dari motor dan mesin); backhoes [mesin pengeruk tanah]; bagian mesin kendaraan, yaitu alat penerima untuk pendingin; bagian mesin kendaraan, yaitu tangki cadangan untuk mendinginkan mesin kendaraan; bagian mesin mekanis untuk kendaraan darat, yaitu pengendali kipas radiator untuk mesin kendaraan; bagian-bagian mesin mekanik untuk kendaraan darat; bangku gergaji [bagian dari mesin]; bangku melihat menjadi bagian dari mesin; bantalan anti gesekan untuk mesin; bantalan menjadi bagian dari mesin; bantalan mesin; bantalan poros [bagian dari mesin]; bantalan rol untuk mesin; bantalan untuk mesin; bantalan untuk poros transmisi, menjadi bagian dari mesin; bantalan vakum untuk mesin pompa vakum; batang mesin; batang penggerak untuk mesin (motor) dan mesin (engine); batang penghubung untuk mesin; batang penghubung untuk mesin kendaraan darat; batang penghubung untuk mesin, motor dan mesin; batang penghubung untuk motor dan mesin; bearing (bagian dari mesin); bearing penyangga untuk mesin; bearing untuk poros transmisi (bagian dari mesin); berlangsung selama sepatu menjadi bagian dari mesin; berlangsung untuk sepatu [bagian mesin]; berlian glaziers' [bagian mesin]; berlian glaziers' menjadi bagian dari mesin; besi bor (bagian mesin); biji ceri listrik menghapus mesin; bijih pemisah [mesin]; bit alat untuk mesin; bit alat untuk mesin pengerjaan logam; bit untuk mesin penambangan; blender bar, listrik; blender makanan yang dioperasikan dengan listrik dan daya; blender makanan, listrik; blender makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, listrik, untuk keperluan industri; blender, listrik, untuk keperluan rumah tangga; blender, listrik, untuk persiapan makanan; blender, listrik, untuk persiapan makanan dan minuman; blender, listrik, untuk persiapan minuman; blok mesin otomotif; blok silinder mesin untuk otomobil; boiler mesin uap; bor batang standar [mesin]; bor mesin mengasah; bros [alat mesin]; buah mesin cuci; busi pijar untuk mesin Diesel; busi untuk mesin; busi untuk mesin kendaraan darat; busi untuk mesin otomotif; busi untuk mesin pembakaran internal; busi untuk mesin pembakaran internal kendaraan; busing [bagian dari mesin]; busing untuk digunakan sebagai bagian dari mesin; butir memisahkan mesin; campuran bahan bakar dan udara regulator menjadi bagian dari mesin pembakaran internal; camshafts mesin; cangkir hisap untuk mesin pemerah susu; cerobong asap untuk boiler mesin; cetakan [bagian mesin]; cetakan menjadi bagian dari mesin untuk digunakan dalam pembuatan barang karet; cetakan menjadi bagian dari mesin untuk pengolahan plastik; cincin grease [bagian mesin]; cincin pelumas (bagian dari mesin); cowlings [bagian dari mesin]; crankcases untuk mesin; crankcases untuk motor dan mesin; daun dilaminasi mata air

menjadi bagian dari mesin; daun gergaji bundar (bagian mesin); degreasers [mesin]; dethatchers [mesin]; didinginkan mesin penjual; dinamo mesin jahit; dispenser pita perekat [mesin]; distributor untuk mesin kendaraan; domba [mesin]; drum [bagian mesin]; dudukan mesin; economisers bahan bakar untuk motor dan mesin; elektrik dioperasikan kuas, menjadi bagian dari mesin; elektrik mesin mengasah bertenaga ski; elektroda grafit untuk las busur listrik mesin; elektroda untuk mesin las; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu radiator untuk motor dan mesin; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu, pendingin oli untuk mesin; ember untuk mesin pemindah tanah; engkol [bagian dari mesin]; engkol suku cadang mesin; es menghancurkan mesin, listrik; filter (suku cadang mesin atau motor); filter oli untuk motor dan mesin; filter udara partikulat untuk sistem pembuangan untuk mesin pembakaran internal; filter udara untuk mesin mobil; filter untuk membersihkan udara pendingin untuk mesin; filter untuk membersihkan udara pendingin, untuk mesin; filter untuk mesin; filter untuk motor dan mesin; fitting untuk boiler mesin; gantungan [bagian mesin]; garu untuk mesin menyapu; gasket logam untuk mesin kendaraan; gasket mesin bukan logam untuk kendaraan; gasket untuk mesin pembakaran internal; gasket, bukan dari logam, untuk mesin kendaraan; geared box (roda gigi sebagai penggerak transmisi dan pengatur kecepatan yang dipergunakan pada mesin-mesin industri), kotak/alat pengatur gerakan mempercepat atau memperlambat (gear box), alat pengatur kecepatan (variator), kotak gigi pengatur putaran (gear box); gerbong untuk mesin rajut; gergaji [mesin]; gergaji batu bata untuk mesin; gigi (points) untuk mesin; gigi pemotong (bagian dari mesin); gigi pemotong [peralatan mesin]; gigi perubahan kecepatan menjadi bagian dari mesin; gigi reduksi menjadi bagian dari mesin; gigi transmisi untuk mesin; gigi untuk menggerakkan pintu (bagian dari mesin); gigi untuk mesin; gigi untuk pengangkut (bagian dari mesin); gigi untuk pintu gerbang (bagian dari mesin); grader [mesin bumi bergerak]; gristmills [mesin]; gubernur kecepatan untuk motor dan mesin; gulungan [bagian mesin]; gunting [mesin]; hay mengikat mesin; heat sink untuk digunakan dalam mesin; helikopter makanan, listrik; hijauan menghancurkan mesin [pabrik pakan]; idling katrol menjadi bagian dari mesin; implanter ion untuk mesin manufaktur semikonduktor dan sistem; industri mesin cuci laundry; industri sampah pemadatan mesin; injector untuk mesin; injeksi plastik mesin molding; injektor bahan bakar untuk mesin pembakaran internal; ink jet mencetak mesin untuk tekstil; intaglio mesin cetak; intake dan exhaust udara mengalir perangkat perakitan baling-baling untuk digunakan dalam mesin pembakaran internal; intake manifold untuk mesin pembakaran internal; intake manifold untuk motor dan mesin; intake udara menjadi snorkel untuk motor dan mesin; intensifiers hidrolik menjadi bagian dari mesin; jack [mesin]; jalan mesin menyapu, self-propelled; jig untuk memegang komponen selama permesinan; jig untuk mencari komponen selama permesinan; jig-gergaji [mesin]; joystick menjadi bagian dari mesin, selain untuk mesin-mesin permainan; juicer jeruk, listrik; juicer listrik; juicer listrik untuk keperluan industri; juicer sentrifugal, listrik; jurnal [bagian mesin]; jus buah extractors, listrik; kabel busi untuk mesin pembakaran internal; kampas rem untuk mesin; kartrid untuk mesin penyaringan; katrol [bagian mesin]; katrol drive untuk sabuk transmisi daya dari mesin pertanian; katrol drive untuk sabuk transmisi listrik dari mesin-mesin industri; katrol logam menjadi bagian dari mesin; katrol menjadi bagian dari mesin; katrol pemalas menjadi bagian dari mesin; katup (bagian dari mesin); katup (hentakan) (bagian dari mesin); katup [bagian dari mesin]; katup [bagian dari mesin] (untuk air, minyak dan gas), tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; katup air dari logam untuk mengendalikan aliran air pendingin untuk mesin; katup bola menjadi bagian dari mesin; katup cryogenic menjadi bagian dari mesin; katup dosis [bagian-bagian mesin]; katup kontrol untuk mengatur aliran gas dan cairan [bagian-bagian mesin]; katup kupu-kupu menjadi bagian dari mesin; katup menjadi bagian dari mesin; katup merupakan mesin atau bagian dari mesin; katup penurun tekanan [bagian mesin]; katup penutup untuk mengatur aliran cairan ke mesin; katup resirkulasi gas buang [EGR] untuk motor dan mesin; katup sebagai komponen mesin; katup sudut menjadi bagian dari mesin; katup tekanan (bagian dari mesin); katup tekanan [bagian mesin]; katup tekanan balik menjadi bagian dari mesin; katup tekanan menjadi bagian dari mesin; katup untuk penggunaan mesin; katup, penggeser, keran atau klak katup (bagian mesin); kebisingan isolasi kandang [bagian mesin]; kelebihan kopling [bagian mesin]; kepala alat pemotong [bagian dari mesin]; kepala pengeboran [bagian mesin]; kepala silinder untuk mesin; keran [Mesin Perkakas]; kerangka (bagian dari mesin); kerangka-kerangka saringan (filter) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan dan minuman; kerangka-kerangka saringan (filter) untuk mesin-mesin penyaringan; keranjang perkakas untuk mesin pencuci piring; kereta api membangun mesin; kertas terguncang mesin; ketel uap [bagian-bagian mesin]; kipas pendingin untuk mesin; kipas untuk motor dan mesin; klak katup [bagian-bagian mesin]; knalpot untuk motor dan mesin; koil pengapian [bagian-bagian mesin]; koil pengapian untuk mesin otomotif; kompresor (mesin); kompresor [mesin]; kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; kompresor untuk mesin; kompresor untuk mesin penurun kelembaban; kondensor uap [bagian-bagian mesin]; kontrol hidrolik untuk mesin; kontrol hidrolik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol hidrolik untuk motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk mesin; kontrol pneumatik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk motor dan mesin; konverter katalitik untuk gas buangan mesin pembakaran internal; konverter katalitik untuk motor dan mesin; konveyor (mesin); kopling dan belting mesin (kecuali untuk kendaraan darat); kopling dan sabuk (belting) mesin; kopling fleksibel [bagian mesin]; kopling fluida menjadi bagian dari mesin; kopling gigi untuk mesin; kopling mesin dan komponen transmisi untuk mesin; kopling mesin dan transmisi komponen, kecuali untuk kendaraan darat; kopling mesin dan transmisi komponen, selain untuk kendaraan darat, dan bagian untuk itu; kopling modular untuk peralatan mesin; kopling pengaman untuk mesin; kopling poros [mesin]; kopling poros menjadi bagian dari mesin; kopling poros untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); kopling poros untuk mesin; kopling transmisi listrik untuk mesin; kopling untuk Mesin Perkakas; kopling untuk mesin; kopling untuk mesin untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); kotak grease [bagian mesin]; kotak isian [bagian-bagian mesin]; kotak jurnal [bagian mesin]; kumparan (bagian dari mesin); kumparan pengapian untuk mesin pembakaran internal; labellers [mesin]; lantai menggosok mesin; lantai mesin polishing; lantai mesin polishing dan aparat, listrik; layar pengganti sebagai bagian dari mesin; layar sebagai bagian dari mesin; lembam generator gas [mesin]; lengan mitigasi kebisingan [bagian mesin]; lengan rocker untuk motor dan mesin; liquidizers [dapur mesin]; listrik las busur mesin; listrik mesin mengupas bawang putih; loader [mesin bumi bergerak]; lubricators [bagian mesin]; makan aparat untuk boiler mesin; manual dioperasikan katup keramik menjadi bagian dari mesin; masticating Juicer, listrik; mata air [bagian dari mesin]; mata air menjadi bagian dari mesin; mata bor (bagian dari mesin); mata gergaji [bagian-bagian mesin]; mata gergaji bundar (komponen-komponen mesin); mata gergaji bundar menjadi bagian dari mesin; mata widia digunakan dengan Mesin Perkakas; meja untuk mesin; mekanisme robot [mesin] untuk digunakan dalam konstruksi; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan bahan makanan; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan buah-buahan; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan sayuran; mekanisme robot [mesin] untuk pengolahan sereal; mekanisme robot menjadi bagian dari mesin bongkar muat dan alat; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan makanan; memacu blok katrol roda [bagian-bagian mesin]; membalikkan mesin penjual untuk daur ulang botol kosong dan kaleng; membalikkan mesin penjual untuk daur ulang wadah minuman kosong; membentuk mesin; membentuk mesin logam; membentuk mesin untuk pengerjaan logam; membran filter untuk digunakan sebagai bagian dari mesin; memicu magnetos untuk mesin; memilah mesin pemilah sampah; menabur [mesin]; mencetak kepala untuk mesin cetak industri; mendorong batang untuk motor dan mesin; mendorong kopling poros untuk mesin;

menekan buah, listrik, untuk keperluan industri; menekan laundry [mesin untuk keperluan industri]; menekan mesin industri; menekan setrika [mesin untuk keperluan industri]; mengemudi rantai untuk mesin; mengemudi sabuk untuk mesin; menggambar mesin logam; menolak mesin menghancurkan; menyisipkan bantalan untuk mesin; menyortir mesin optik, selain untuk uang; menyusut mesin pembungkus; mesin gergaji yang membuat potongan pada berbagai sudut dan kemiringan; mesin (bukan untuk kendaraan darat); mesin Bor untuk pengerjaan logam; mesin Mini compressor; mesin Mini filler; mesin Potong Rumput; mesin adonan; mesin aerasi; mesin anyaman; mesin asah ski; mesin bensin, selain untuk kendaraan darat; mesin bertenaga angin; mesin bertenaga listrik untuk memotong dan membelah kayu untuk kayu bakar; mesin bertiup untuk kompresi, mengisap dan membawa biji-bijian; mesin biji-bijian husking; mesin bongkar muat; mesin bor; mesin bor [mesin]; mesin bor aspal atau beton; mesin bor kayu; mesin bor logam; mesin bor sumur; mesin bordir; mesin bordir komputer; mesin broaching; mesin broaching untuk pengerjaan logam; mesin bubut [mesin alat]; mesin bubut kayu; mesin bubut untuk pengerjaan logam; mesin buffer belat; mesin casting; mesin celup celup; mesin cetak; mesin cetak untuk mencetak kemasan; mesin cetak digital; mesin cetak digital untuk industri tekstil; mesin cetak digital untuk keperluan industri; mesin cetak digital untuk mendekorasi kaleng minuman; mesin cetak digital untuk permukaan keramik; mesin cetak flexographic; mesin cetak industri; mesin cetak injeksi; mesin cetak inkjet industri; mesin cetak kompresi; mesin cetak kosong; mesin cetak label industri; mesin cetak label untuk keperluan industri; mesin cetak offset; mesin cetak pelet kayu untuk bahan bakar; mesin cetak planographic; mesin cetak rotary; mesin cetak silkscreen; mesin cetak tipografi; mesin chipping kayu; mesin coating elektrostatik; mesin collating untuk keperluan industri; mesin conveyor jalur perakitan; mesin cuci [laundry]; mesin cuci ac (ac washer); mesin cuci botol; mesin cuci karpet; mesin cuci kendaraan; mesin cuci laundry untuk keperluan rumah tangga; mesin cuci listrik; mesin cuci listrik untuk keperluan industri; mesin cuci listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin cuci mobil; mesin cuci otomatis untuk peralatan bedah, medis dan laboratorium; mesin cuci pakaian; mesin cuci piring untuk digunakan pada bak cuci; mesin cuci sayur [mesin]; mesin cuci tekanan tinggi; mesin cuci tekstil; mesin cuci tekstil untuk keperluan industri; mesin cuci untuk rantai; mesin daging mengiris; mesin dan alat fusi untuk melebur dan menyambung ke pipa plastik; mesin dan alat pengerjaan logam; mesin dan alat untuk industri tekstil; mesin dan alat untuk membersihkan, listrik; mesin dan alat untuk mencuci karpet, listrik; mesin dan aparatus untuk menyolder, mematri, mengelas, dapat memotong maupun tidak memotong; mesin dan instrumen pneumatik atau hidrolik; mesin dan motor untuk model kendaraan; mesin dan motor untuk model perahu; mesin dan motor untuk pesawat model; mesin dan peralatan konstruksi; mesin dan peralatan mesin; mesin dan peralatan pemadat limbah untuk keperluan industri; mesin dan peralatan pemadat sampah untuk keperluan industri; mesin dan peralatan pengerjaan logam; mesin dan peralatan pengolah bahan kimia; mesin dan peralatan pertambangan; mesin dan sistem manufaktur semikonduktor; mesin dapur, * listrik; mesin dapur, listrik, krim untuk membuat whipped; mesin debarking; mesin decatisasi; mesin die-cutting; mesin die-cutting dan sadap; mesin die-stamping; mesin diesel untuk mesin; mesin diesel, selain untuk kendaraan darat; mesin dinamo arus tukar listrik; mesin dispensing, selain mesin penjual; mesin drainase; mesin drop-penempaan; mesin dry cleaning termasuk mesin dry cleaning yang diletakakn dimeja; mesin dry-cleaning; mesin ekstrusi molding; mesin ekstrusi untuk plastik; mesin elektromekanis untuk industri kimia; mesin elektromekanis untuk manipulasi otomatis barang; mesin embossing; mesin es cukur, listrik; mesin es resurfacing; mesin etsa plasma; mesin felting; mesin finishing beton; mesin fleshing; mesin friezing; mesin gambar kawat; mesin genset; mesin gergaji bundar; mesin gergaji dingin; mesin gergaji kayu; mesin gergaji pita; mesin gerinda putar; mesin gerinda tangan; mesin giling untuk keperluan pertanian; mesin glazur untuk memproses logam; mesin hauling net [ikan]; mesin hemming; mesin hidrolik; mesin hidrolik dan aparat; mesin hidrolik dan motor; mesin hobbing; mesin hobi grade untuk dikendalikan radio kendaraan udara dan permukaan; mesin industri penyaringan getaran untuk memisahkan bahan basah dan kering; mesin inflasi ban yang dioperasikan secara pneumatic; mesin isap untuk keperluan industri; mesin jahit; mesin jahit bartack; mesin jahit biasa; mesin jahit corong; mesin jahit garment; mesin jahit gulung; mesin jahit industri; mesin jahit jarum II; mesin jahit karung; mesin jahit kulit; mesin jahit langkah 3; mesin jahit overdeck; mesin jahit untuk keperluan rumah tangga; mesin jahit walking foot; mesin jahit, listrik; mesin jalan bergulir; mesin jalan paving; mesin jet, selain untuk kendaraan darat; mesin jus elektrik; mesin kaca-kerja; mesin karton; mesin kawat ekstrusi; mesin kayu lapis jointing; mesin kayu listrik gergaji; mesin kelas hobi untuk kendaraan udara dan permukaan dikendalikan remote; mesin kelautan dan bagian dan perlengkapan untuk itu; mesin keling; mesin kemasan; mesin kemasan karton semi-otomatis; mesin kemasan vakum; mesin kertas; mesin kertas calendering; mesin kertas shredding; mesin kisi untuk sayuran; mesin kliping rambut untuk hewan; mesin kompresor udara; mesin konstruksi; mesin kulit bekerja; mesin las Inverter; mesin las gas; mesin las, dioperasikan dengan gas; mesin las, listrik; mesin leveling belat; mesin logam menggergaji; mesin lukisan; mesin manufaktur gelas; mesin manufaktur gelas dan aparat; mesin marka jalan; mesin melawan arus kolam renang; mesin memaku; mesin membilas; mesin memotong belat; mesin memukul-mukul; mesin memukul-mukul untuk pengerjaan logam; mesin mengasah; mesin mengasah untuk pengerjaan logam; mesin menggembleng; mesin menggigit; mesin menggorok wajan; mesin mengiris makanan untuk penggunaan komersial; mesin mengisi; mesin mengisi botol; mesin mengisi kotak; mesin mengupas; mesin mengupas belat veneer; mesin mentega; mesin menyapu; mesin menyapu jalan; mesin mineworking; mesin molding; mesin molen pasir; mesin molen pasir listrik; mesin mortising; mesin multipacker; mesin nikel-plating; mesin packing; mesin paket pemilahan; mesin pancang veneer; mesin panen; mesin parit; mesin parutan kelapa listrik; mesin paving aspal; mesin paving beton; mesin pelapis kertas; mesin pelubang; mesin pelumpuran; mesin pemadat; mesin pemadat limbah; mesin pemadat paving block; mesin pemadat sampah; mesin pemadat tanah; mesin pemanen; mesin pemanen dan pengikat; mesin pemanen dan perontok; mesin pemanen kayu; mesin pemangkasan; mesin pembakaran internal untuk kapal; mesin pembakaran internal untuk pembangkit listrik, selain untuk kendaraan darat; mesin pembakaran internal, selain untuk kendaraan darat; mesin pembakaran untuk mesin; mesin pembangunan jalan; mesin pembersih belat; mesin pembersih isap [pembersih vakum]; mesin pembersih karpet; mesin pembersih pasir; mesin pembersih robotik; mesin pembersih sumur minyak; mesin pembersih uap; mesin pembersih uap dalam sifat pel uap; mesin pembersih untuk kolam; mesin pembersih untuk mesin penerbangan; mesin pembor skrup; mesin pembotolan; mesin pembuat aspal; mesin pembuat batu bata; mesin pembuat benang; mesin pembuat bihun; mesin pembuat bir; mesin pembuat jalan; mesin pembuat kabel; mesin pembuat kapas; mesin pembuat karet; mesin pembuat karton bergelombang; mesin pembuat kawat; mesin pembuat kunci; mesin pembuat lobang logam; mesin pembuat pasta, listrik; mesin pembuat pin; mesin pembuat roti bun kukus; mesin pembuat sepatu; mesin pembuat soda pop dan air mineral; mesin pembuat sosis; mesin pembuat substrat semi-konduktor; mesin pembuat susu kedelai; mesin pembuatan kertas; mesin pembungkus; mesin pemerahan; mesin pemeras untuk binatu; mesin pemilah sampah; mesin pemilin benang; mesin pemintal; mesin pemintal benang; mesin pemintalan serat kimia; mesin pemisah; mesin pemisah dengan putaran (centrifuges).; mesin pemisah kabut minyak.; mesin pemisah minyak; mesin pemisah sampah dan sampah; mesin pemisahan barley; mesin pemoles; mesin pemoles bagian sudut; mesin pemoles beras; mesin pemoles lilin, listrik; mesin pemoles lilin, listrik, untuk keperluan industri; mesin pemoles lilin, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pemotong; mesin pemotong batu bara; mesin pemotong busur listrik; mesin pemotong daging; mesin pemotong daging untuk keperluan rumah tangga; mesin

pemotong daging, listrik; mesin pemotong daging, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pemotong dan penuai; mesin pemotong gas; mesin pemotong jerami; mesin pemotong kertas; mesin pemotong kunci; mesin pemotong logam; mesin pemotong makanan untuk penggunaan komersial; mesin pemotong oksiasetlin; mesin pemotong padi; mesin pemotong pakan ternak [pakan pemotong]; mesin pemotong plasma; mesin pemotong roti; mesin pemotong rumput; mesin pemotong rumput [mesin]; mesin pemotong rumput bensin; mesin pemotong rumput listrik; mesin pemotong rumput mekanik; mesin pemotong rumput robot; mesin pemotong rumput traktor; mesin pemotong rumput, listrik; mesin pemotong serat; mesin pemotong serat stapel; mesin pemotong tebu; mesin pemotong untuk pengerjaan logam; mesin pemotong, pencacah dan pengiris makanan untuk keperluan industri; mesin pemuat batu bara; mesin pemuat dan penggali; mesin pemukul; mesin penambangan laut dalam; mesin penanam benih pertanian; mesin penanam rotari [mesin]; mesin penanganan; mesin penanganan kargo; mesin penanganan material, yaitu, sistem penghilangan filter yang terdiri dari pelat angkat, umban dan tambatan yang digunakan dalam pengoperasian minyak dan gas lepas pantai; mesin penanganan otomatis; mesin pencacah kompos; mesin pencampur aspal[mesin]; mesin pencampur karet; mesin pencampur makanan untuk keperluan industri; mesin pencampur untuk pemrosesan kimia; mesin pencampuran; mesin pencampuran mekanik; mesin pencelupan tekstil; mesin pencetakan format ink jet besar untuk tekstil; mesin pencuci lantai; mesin pencuci pakaian; mesin pencuci piring; mesin pencuci piring termasuk mesin pencuci piring dimeja; mesin pencuci piring untuk keperluan industri; mesin pencuci piring untuk keperluan rumah tangga; mesin pencuci piring untuk restoran; mesin penegang jangkar; mesin penekan tekstil; mesin penempaan; mesin penempatan beton; mesin penerbangan; mesin pengaduk adonan; mesin pengaduk semen [mesin]; mesin pengalengan; mesin pengamplasan; mesin pengamplasan orbital; mesin pengamplasan sabuk; mesin pengamplasan untuk pengerjaan kayu; mesin pengangkut; mesin pengangkut bahan limbah; mesin pengangkut sampah dan sampah; mesin pengangkut untuk pelat cetak; mesin pengapur; mesin pengasah; mesin pengaturan tipe [pencetakan]; mesin pengaturan tipe [photocomposition]; mesin pengayak; mesin pengayak belat; mesin pengebor; mesin pengeboran untuk pengerjaan logam; mesin pengecatan; mesin pengecoran; mesin pengecoran kontinyu; mesin pengecoran logam kontinu; mesin pengeluaran (barang) kemasan; mesin pengemas untuk makanan; mesin pengemas vakum; mesin pengepakan otomatis untuk makanan; mesin pengepres pakaian; mesin pengepres pakaian, listrik; mesin pengering biji-bijian; mesin pengering padi; mesin pengering spin [tidak dipanaskan]; mesin pengerjaan logam; mesin pengerukan; mesin penggali; mesin penggerak dinamo listrik; mesin penggiling; mesin penggiling dengan roda gigi bevel spiral; mesin penggiling internal yang; mesin penggiling kayu; mesin penggiling padi; mesin penggiling sentrifugal; mesin penggiling uap; mesin penggiling untuk keperluan industri; mesin penggiling untuk pengerjaan logam; mesin penggilingan kayu; mesin penggilingan pengeboran; mesin penggilingan untuk logam; mesin penggosok (buffing) logam; mesin penggulung kabel plastik; mesin penghancur; mesin penghancur [mesin] untuk keperluan industri; mesin penghancur batang; mesin penghancur sampah; mesin penghancur sampah untuk keperluan industri; mesin penghancur untuk keperluan industri; mesin penghangat kandang ayam; mesin penghembus; mesin penghisap udara; mesin pengikat kulit; mesin pengikat spiral untuk keperluan industri; mesin pengiris keju; mesin pengiris sayuran; mesin pengisi; mesin pengisi robot; mesin pengolah batu; mesin pengolah bijih; mesin pengolah karet; mesin pengolah sereal; mesin pengolah teh; mesin pengolah tembakau; mesin pengolah tempe; mesin pengolah wafer semi konduktor; mesin pengolahan daging; mesin pengolahan karbon dioksida; mesin pengolahan limbah dan sampah; mesin pengolahan logam; mesin pengomposan; mesin pengukir kayu; mesin pengukur ukuran; mesin pengulir; mesin pengumpul debu; mesin pengupas jagung dan biji-bijian; mesin pengupas kulit; mesin pengupas kulit ari kopi; mesin pengupas kulit ari padi; mesin pengupas kulit kopi; mesin pengupas makanan untuk keperluan industri; mesin penjilid buku untuk keperluan industri; mesin penjual; mesin penjual kopi; mesin penjual makanan ringan; mesin penjual minuman dingin; mesin penjual otomatis; mesin penjual otomatis untuk makanan dan minuman; mesin penjual otomatis untuk mengeluarkan minuman; mesin penjual otomatis untuk pengeluaran minuman; mesin penjual otomatis yang dioperasikan dengan koin; mesin penjual otomatis, listrik, untuk minuman atau makanan; mesin penjualan elektronik otomatis; mesin penuai traktor-ditarik; mesin penyamakan kulit; mesin penyaring; mesin penyaring [mesin]; mesin penyaring lumpur bor; mesin penyaringan; mesin penyebar pupuk; mesin penyegel botol; mesin penyegel robot; mesin penyegel untuk keperluan industri; mesin penyemprot air; mesin penyemprotan; mesin penyiangan; mesin penyortir botol; mesin penyortir buku otomatis; mesin penyortir dokumen; mesin penyortir kertas otomatis; mesin penyortir untuk pemrosesan kimia industri; mesin penyulingan minyak; mesin perakitan sepeda; mesin perakitan untuk perangkat layar kristal cair; mesin perata adukan mesin; mesin peregangan benang; mesin perforasi untuk keperluan industri; mesin perforasi untuk pengerjaan logam; mesin perontok; mesin persiapan makanan dan pengolahan minuman; mesin persiapan makanan, elektromekanis; mesin pertanian; mesin pertukangan; mesin pesawat terbang; mesin petrol breaker; mesin photoengraving; mesin pisau penajaman; mesin pistol hopper; mesin planing; mesin planing kayu; mesin planing untuk pengerjaan logam; mesin pneumatik; mesin pneumatik dan aparat; mesin polishing barley; mesin polishing belat; mesin pompa angin (instalasi
bengkel); mesin pompa bertekanan tinggi; mesin potong, listrik; mesin press besi untuk pakaian; mesin press krah; mesin press setrika pakaian; mesin puting beliung; mesin rajut; mesin raket merangkai; mesin ramjet untuk pesawat; mesin ramjet, selain untuk kendaraan darat; mesin rel-peletakan; mesin rem pembilasan; mesin roket, selain untuk kendaraan darat; mesin rokok untuk keperluan industri; mesin sandblasting; mesin satinizing; mesin scutching untuk industri tekstil; mesin semprot angin (air duster); mesin senapan semprot angin; mesin sentrifugal; mesin setrika; mesin setrikaan; mesin slotting untuk pengerjaan logam; mesin solder autogenous; mesin sortasi optik untuk biji-bijian; mesin sortasi optik untuk keperluan industri; mesin sortasi optik untuk sereal; mesin sortasi untuk industri; mesin sortasi untuk keperluan industri; mesin sortasi, selain uang; mesin sortir parsel otomatis; mesin sortir yang dikendalikan sensor; mesin sosis telor; mesin stamping; mesin stamping otomatis; mesin stapler angin; mesin stereotip; mesin sumur minyak memompa; mesin susu; mesin susu homogenisasi; mesin susun; mesin swaging; mesin tarring; mesin tedding; mesin tegap; mesin tekanan cuci; mesin telur mengiris; mesin tenoning; mesin tentering tekstil; mesin tenun halus; mesin terbang-roda; mesin tiang pancang; mesin tidur siang untuk industri tekstil; mesin tipografi; mesin tolol; mesin trueing; mesin turbojet untuk pesawat terbang; mesin turboprop untuk pesawat terbang; mesin tutup botol; mesin tutup botol untuk makanan dan minuman; mesin typecasting; mesin uap; mesin untuk aerostats; mesin untuk batang penyaring pembuatan rokok; mesin untuk cetak timbul; mesin untuk cuci periuk; mesin untuk daur ulang; mesin untuk ekstrusi plastik; mesin untuk industri konstruksi; mesin untuk industri tekstil; mesin untuk kapal; mesin untuk kapal laut; mesin untuk karet manufaktur; mesin untuk kayu gergaji; mesin untuk kendaraan bantalan udara; mesin untuk memadatkan tanah; mesin untuk membentuk geta [gaya Jepang bakiak kayu]; mesin untuk membersihkan permukaan menggunakan air bertekanan tinggi; mesin untuk membersihkan uang kertas; mesin untuk membuat artikel tekstil; mesin untuk membuat jaring ikan; mesin untuk membuat kardus; mesin untuk membuat karton bergelombang; mesin untuk membuat karung kertas; mesin untuk membuat kotak kertas; mesin untuk membuat minuman soda (listrik -); mesin untuk membuat muncul soda; mesin untuk membuat pasta ikan; mesin untuk membuat susu bubuk; mesin untuk membuat susu kental; mesin untuk membuat tas kertas; mesin untuk memotong dan membelah kayu untuk kayu bakar; mesin untuk memotong kayu lapis;

mesin untuk memotong-motong sampah hortikultura; mesin untuk mencuci gelas; mesin untuk mencuci peralatan dapur; mesin untuk mengekstraksi garam; mesin untuk mengemas makanan; mesin untuk menghilangkan bahan limbah selama proses industri; mesin untuk menyaring susu; mesin untuk menyortir bahan daur ulang; mesin untuk menyortir daun teh; mesin untuk mineralisasi air minum; mesin untuk panci dan wajan cuci; mesin untuk pembuatan bahan kemasan; mesin untuk pembuatan baterai; mesin untuk pembuatan bola lampu; mesin untuk pembuatan briket sarang lebah; mesin untuk pembuatan chip memori; mesin untuk pembuatan enamel; mesin untuk pembuatan kawat dan kabel listrik; mesin untuk pembuatan kecap; mesin untuk pembuatan keju; mesin untuk pembuatan mie; mesin untuk pembuatan miso; mesin untuk pembuatan pengikat atau pengunci; mesin untuk pembuatan perangkat layar kristal cair; mesin untuk pembuatan permen; mesin untuk pembuatan rokok; mesin untuk pembuatan semi-konduktor; mesin untuk pembuatan sepatu; mesin untuk pembuatan substrat semi-konduktor; mesin untuk pembuatan tali; mesin untuk pengepakan dan pembongkaran; mesin untuk pengolahan bahan makanan; mesin untuk pengolahan buah-buahan; mesin untuk pengolahan dimakan rumput laut; mesin untuk pengolahan karet; mesin untuk pengolahan pencetakan pelat; mesin untuk pengolahan plastik; mesin untuk pengolahan pulp kayu; mesin untuk pengolahan pulp kertas; mesin untuk pengolahan sayuran; mesin untuk pengolahan sereal; mesin untuk pengolahan susu kental; mesin untuk pengolahan sutra mentah; mesin untuk persiapan pelat cetak; mesin untuk plastik bekerja; mesin untuk produksi gula; mesin untuk produksi material pengemasan; mesin untuk pulp pengolahan buah; mesin untuk serat pabrik pengolahan; mesin untuk stamping harga pada barang dagangan; mesin untuk tali jerami pembuatan; mesin untuk telur cuci ulat; mesin untuk veneers manufaktur; mesin untuk wadah mengisi dengan cairan; mesin unutk persiapkan makanan yang dioperasikan dengan listrik dan daya; mesin vibrator bensin; mesin yang dioperasikan untuk menentukan ketetapan letak untuk mengontrol komputer penomoran mesin yang digunakan menempatkan posisi yang tepat; mesin, mesin perkakas, peralatan yang dioperasikan daya; mesin, peralatan dan peralatan untuk digunakan di ladang minyak dan gas; mesin, selain dari untuk kendaraan darat; mesin, selain untuk kendaraan darat; mesin-mesin dan instrumen-instrumen pengukur listrik statis; mesin-mesin industri untuk membersihkan pasir; mesin-mesin makanan memotong untuk penggunaan komersial; mesin-mesin makanan mengupas untuk penggunaan komersial; mesin-mesin makanan pencampuran untuk penggunaan komersial; mesin-mesin penyaringan untuk digunakan pada pembuatan semikonduktor-semikonduktor; mesin-mesin saringan (filter) membran; minuman panas mesin penjual; mixer [mesin]; mixer dapur, listrik; mixer genggam listrik untuk keperluan rumah tangga; mixer listrik untuk keperluan rumah tangga; mixer makanan industri [mesin]; mixer makanan, listrik; mixer makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mixer, listrik, untuk keperluan rumah tangga; motor dan mesin; motor dan mesin selain untuk kendaraan darat yang digerakkan oleh motor dan bagiannya; motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat; motor listrik dengan transmisi roda gigi untuk mesin; motor listrik untuk mesin; motor listrik untuk mesin dengan servo digital controller drive; motor mesin jahit; mounting bracket disesuaikan untuk sistem pembuangan untuk mesin pembakaran internal; muffler knalpot untuk motor dan mesin; muffler untuk motor dan mesin; multi-tujuan mesin cuci tekanan tinggi; naik-on mesin pemotong rumput; noses integral untuk mesin; notchers [mesin alat]; outerbox mulai mesin; pabrik [mesin]; pabrik akhir [mesin]; pabrik tepung [mesin]; pahat untuk mesin; pakai piring untuk mesin; pakaian kartu [bagian dari mesin carding]; pakan menghancurkan mesin [pabrik pakan]; pakan mesin penggiling; pakan pencampuran mesin [pakan mixer]; pakan ternak mesin menghancurkan; palu [bagian mesin]; panduan untuk mesin; particulate filter [bagian mesin]; pedal drive untuk mesin jahit; pegas (bagian dari mesin); pelepasan limbah makanan [pembuangan sampah]; peluncuran menjadi bagian dari mesin; pemanas air [bagian dari mesin]; pemangkas lindung nilai [mesin]; pemasangan gantungan diadaptasi untuk sistem pembuangan untuk mesin pembakaran internal; pemasangan pelat untuk mesin; pembersih udara [bagian-bagian mesin]; pembuatan innerbox mesin; pembuatan outerbox mesin; pembuka pintu hidrolik dan penutup [bagian mesin]; pembuka pintu pneumatik dan penutup [bagian mesin]; pemburu [Mesin Perkakas]; pemegang alat mesin; pemeras buah, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pemisah tangkai [mesin]; pemotong [mesin]; pemotong [mesin] untuk keperluan rumah tangga; pemotong benang milling [Mesin Perkakas]; pemotong daging [mesin]; penanganan mesin, [manipulator] otomatis; penangkap lumpur dan kolektor [mesin]; pencetakan mesin untuk digunakan dengan keramik; pencetakan mesin untuk digunakan dengan tekstil; pencetakan mesin untuk digunakan pada lembaran logam; pencetakan rol untuk mesin; pendingin minyak untuk motor dan mesin; penekan [mesin untuk keperluan industri]; pengapian dengan magnet untuk mesin; pengasah (bagian-bagian mesin); pengatur kecepatan untuk mesin; pengatur kecepatan untuk mesin, mesin dan motor; pengatur tekanan (bagian dari mesin); pengeboran mesin dan bagian untuk itu; pengecil tekanan [bagian mesin]; pengecil tekanan menjadi bagian dari mesin; pengepres buah, listrik; pengepres buah, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pengering kombinasi mesin cuci; penggemar untuk mesin mesin; penggerak katup, keran atau klak katup [bagian dari mesin]; penggerak listrik untuk permesinan dan mesin pengolah, termasuk sistem switching dan kontrol; penggiling makanan yang dioperasikan dengan listrik dan daya; penggiling makanan, listrik; penggiling makanan, listrik, untuk keperluan industri; penggiling makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; penggiling makanan, listrik, untuk penggunaan komersial; penggiling obat [mesin]; penggilingan mesin untuk pengobatan keramik dan logam; penghancur es, listrik; pengiris keju [mesin]; pengolah makanan listrik (selain untuk keperluan rumah tangga); pengolah makanan, listrik; pengolah makanan, listrik, untuk keperluan rumah tangga; pengolah tanah [mesin]; pengontrol mekanik untuk mesin dan motor; pengumpan [bagian mesin]; pengumpul skala untuk boiler mesin; pengupas buah, listrik; pengurang tekanan (bagian dari mesin); pentil merupakan mesin atau bagian dari mesin; penugal benih untuk mesin pertanian; penukar panas [bagian mesin]; penukar panas menjadi bagian dari mesin; penutup dan layar untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); penyangga tempat mesin; penyapu jalan [mesin]; penyaring (bagian dari mesin) untuk keperluan industri, tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; penyaringan mesin untuk pengolahan kimia; penyemprot insektisida [mesin]; peralatan dapur bertenaga listrik untuk dicing, Mincing, mengiris dan memotong makanan; peralatan mekanik untuk industri keramik (termasuk mesin keramik untuk bangunan); peralatan mesin; peralatan mesin computer numerical control [CNC] untuk mesin pengepakan; peralatan mesin jahit; peralatan mesin untuk industri elektronik; peralatan mesin untuk logam bekerja; peralatan mesin untuk mengolah produk-produk plastik setengah jadi; peralatan mesin untuk perawatan bahan dan untuk manufaktur, tidak termasuk perkakas untuk produksi suku cadang otomotif, komponen, rakitan, sistem bodi, dan sistem sasis; peralatan mesin untuk putus materi permukaan jalan; peralatan pelumasan (mesin); peralatan pemisahan bahan padat, yaitu, mesin pengering material; peralatan pengapian mesin pembakaran internal; peralatan tinta untuk mesin cetak; perangkap nitrogen oksida untuk sistem pembuangan menjadi bagian dari mesin pembakaran internal; perangkat anti polusi untuk motor dan mesin; perangkat injeksi bahan bakar untuk mesin pembakaran internal; perangkat pemotong menjadi bagian dari mesin; perangkat penahan untuk peralatan mesin; perangkat pengapian untuk mesin kendaraan darat; perangkat pengapian untuk mesin pembakaran internal; perangkat pengurangan kebisingan untuk mesin dan bagian mesin; peredam kejut (elemen mesin bukan untuk kendaraan darat); peredam kejut [bagian-bagian mesin]; peredam kejut pegas untuk mesin; peredam kejut untuk mesin; peredam tekanan [bagian-bagian mesin]; peredam untuk mesin; perekatan mesin untuk digunakan dengan kayu lapis; perisai untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); perkakas dan perlengkapan untuk mesin jahit; permukaan

penyaringan sebagai bagian dari mesin; perumahan [bagian mesin]; pipa knalpot untuk mesin kendaraan darat; piring berlubang menjadi bagian dari mesin untuk menyortir bahan; piring mesin geser; pisau [bagian dari mesin]; pisau [bagian mesin]; pisau frais [peralatan mesin]; pisau mesin penggiling; pisau untuk mesin memotong; pisau untuk mesin pemindah tanah; pisau untuk pengolah makanan listrik; piston (bagian dari mesin atau motor); piston [bagian dari mesin atau mesin]; piston untuk mesin; piston untuk mesin kendaraan; piston untuk mesin kendaraan darat; piston untuk mesin pembakaran internal; pita/perekat pararel (termasuk sabuk konveyor, tidak termasuk sabuk mesin untuk kendaraan darat; pita/perekat pararel (termasuk sabuk konveyor, tidak termasuk sabuk mesin untuk kendaraan darat) (bagian dari mesin); polikristalin berlian kompak [PDC] bor untuk mesin pengeboran; pompa [bagian mesin, mesin atau motor]; pompa [mesin]; pompa [mesin] untuk industri minuman; pompa air untuk mesin kendaraan darat; pompa air untuk mesin pancang; pompa air untuk motor dan mesin; pompa bahan bakar untuk mesin; pompa bahan bakar untuk mesin kendaraan darat; pompa dan kompresor menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa minyak untuk mesin kendaraan darat; pompa untuk ekstraksi gas [mesin]; pompa untuk mesin kendaraan darat; pompa untuk mesin pendingin; pompa vakum [mesin]; poros, gandar atau spindel, elemen mesin selain kendaraan darat; poros/batang dalam silinder mesin, poros nok.; prosesor pelat logam [mesin]; pukulan untuk mesin meninju; pulverisers [mesin]; pupuk kandang menyebarkan mesin; pusat bor menjadi bagian dari mesin; pusat mesin; pusat mesin untuk kerja logam; radiator (pendingin) untuk motor dan mesin; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin; radiator pendingin untuk mesin pembakaran internal; rak pencuci piring [bagian dari mesin pencuci piring]; rammers [mesin]; rantai penggerak untuk mesin; rantai roller menjadi bagian dari mesin; reaktor deposisi uap fisik untuk semikonduktor manufaktur mesin; reaktor deposisi uap kimia [CVD] untuk mesin manufaktur semikonduktor; reaktor epitaxial untuk semikonduktor manufaktur mesin; reamers [bagian mesin]; reamers menjadi alat mesin; regulator (bagian dari mesin); regulator [bagian mesin]; regulator air umpan [mesin]; regulator menjadi bagian dari mesin; regulator tekanan [bagian mesin]; regulator tekanan menjadi bagian dari mesin; rem cakram menjadi bagian dari mesin; rem cakram untuk mesin; rem kerucut menjadi bagian dari mesin; rem untuk mesin; rem untuk mesin industri; renda membuat mesin; robot dan lengan robotik untuk memotong makanan untuk pemakaian komersial; robot dan lengan robotik untuk mencacah makanan untuk pemakaian komersial; robot dan lengan robotik untuk mengupas makanan untuk pemakaian komersial; robot industri tak berawak untuk membawa makanan dan minuman; robot industri untuk mesin dan peralatan mesin; robot industri untuk peralatan mesin; roda cacing untuk mesin; roda gesekan untuk mesin; roda gigi menjadi bagian dari mesin; roda gigi untuk mesin; roda gila mesin mobil; roda mesin; rol untuk mesin cetak rotary; rol untuk mesin pengolahan barley; rotavators (mesin); router [Mesin Perkakas]; rumah bantalan untuk mesin; rumah kipas pendingin untuk mesin mobil; rumit mesin penggiling; sabuk kipas untuk mesin kendaraan darat; sabuk kipas untuk motor dan mesin; sabuk penggerak untuk mesin; sabuk transmisi listrik untuk mesin; sabuk untuk mesin; sabuk untuk mesin kendaraan pertanian; sabuk untuk motor dan mesin; salad spinners [mesin dapur listrik]; sambungan penyegelan [bagian dari mesin]; sambungan penyegelan [bagian mesin]; saringan (bagian dari mesin); saringan (mesin); saringan [mesin atau bagian mesin]; saringan mesin.; saringan untuk motor dan mesin; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan atau minuman; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin penyaringan; satu lembar pelat transfer difusi [bagian-bagian mesin]; scarifiers [mesin pemindah bumi]; scroll saws [mesin]; sealer vakum listrik makanan; selubung pompa untuk aparatus mengekstrasi cairan dan aparatus mengeringkan (mesin); sentrifugal susu [mesin]; sepatu mesin jahit; servomotors untuk mesin jahit; sikat [bagian dari mesin]; sikat kawat [bagian dari mesin]; sikat menjadi bagian dari mesin; sikat rotary untuk mesin; sikat, dioperasikan secara elektrik [bagian-bagian mesin]; sil mekanik [bagian mesin]; silinder mesin untuk kendaraan; silinder mesin untuk kendaraan darat; silinder untuk mesin; silinder untuk motor dan mesin; sisipan tumpukan lengan [bagian mesin]; sistem dan komponen pemasukan udara untuk motor dan mesin; sistem dan mesin pembuatan semikonduktor; sistem pembuangan untuk mesin diesel; slicers makanan, listrik; slide bersandar [bagian-bagian mesin]; squeezers buah listrik; squeezers buah, listrik, untuk keperluan industri; starter untuk motor dan mesin; stater penghidup/matikan mesin; stator (bagian dari mesin); stator [bagian dari mesin]; stators menjadi bagian dari mesin; surat mesin sortasi; switch tekanan menjadi bagian dari mesin; tabung paking (bagian dari mesin); tabung pelumas lubrikator (bagian dari mesin); tali kipas untuk motor dan mesin; taman mesin mengolah; tambour untuk mesin bordir; tang hidrolik (bagian dari mesin Membangun); tangki air pendingin untuk mesin mobil; tangki perluasan bagian dari mesin; tap [bagian-bagian mesin, mesin atau motor]; tekanan mengurangi katup menjadi bagian dari aparat kriogenik [mesin]; tepi rumput pemangkas [mesin]; tepung pabrik mesin; timing belt pulley [bagian-bagian mesin]; timing belt untuk mesin kendaraan darat; timing belt untuk motor dan mesin; tiriskan salad [mesin dapur listrik]; tombak termal [mesin]; toolholder untuk mesin pengerjaan logam [bagian-bagian mesin]; transduser tekanan menjadi bagian dari mesin; transmisi untuk mesin; trek karet menjadi bagian dari mesin penggali; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin konstruksi; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pembuat jalan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin penyapu jalan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pertambangan; trek karet menjadi bagian dari perayap di mesin pertanian; trek karet menjadi bagian dari perayap pada mesin dan peralatan bongkar muat; trek karet untuk mesin pertambangan crawler; tumpukan kecepatan untuk mesin; tumpukan lengan [bagian mesin]; turbocharger untuk mesin; tympans [bagian dari mesin cetak]; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu dalam sifat mesin penjual otomatis; unit roda gigi untuk mesin; ventilasi bak mesin positif [PCV] katup untuk motor dan mesin; vibrator [mesin] untuk keperluan industri; windrowers untuk mesin pertanian===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050849	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:23:27	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SOFYAN SALIM	
	Alamat Pemohon	:	GREEN COURT JL. DANAU LIMBOTO NO .17 RT. 005 RW. 014 KEL. CENGKARENG TIMUR KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DIGITANT + LOGO	

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, biru muda, biru tua
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat Penambah Akseleras pada kendaraan bermotor berbentuk kabel; Alat dan mesin komunikasi radio; Alat dan mesin penghasil suara; Alat pelacak kendaraan yang terdiri dari modul radio seluler, sensor, pemancar, semuanya untuk digunakan sehubungan dengan pelacakan kendaraan, pemantauan kendaraan dan alarm anti-pencurian kendaraan [sehubungan dengan otomobil]; Alat pelindung diri dari ancaman bahan biologis; Alat pemantau listrik yaitu perangkat elektronik untuk memantau orang dan lingkungannya selama tidur; Alat penerima suara dan gambar video (Audio-Video) untuk home theaters; Alat pengatur (regulator), listrik; Alat pengendali jarak jauh yang menggabungkan sistem pengenalan suara; Alat pengeras suara; Alat penstabil listrik untuk kendaraan; Alat penyambung atau splicer kabel serat optik; Alat penyimpan daya listrik untuk menyalakan lampu saat lampu padam/mati lampu; Alat untuk membagi suara; Alat yang digunakan untuk memantau kondisi bayi, serta menghasilkan suara dan gambar (audio-video baby monitors), bukan untuk keperluan medis; Alat-alat untuk streaming konten media melalui jaringan nirkabel lokal; Alat pengujian dan pengukuran, yaitu penerima gangguan elektromagnetik, penerima gangguan frekuensi radio dan produk kesesuaianelektromagnetik, yaitu penerima gangguan elektromagnetik untuk menguji kesesuaianelektromagnetik dan membuat pengukuran emisi konduktif; Amplifier dan penerima audio; Antena HDTV; Antena parabola; Aparat penyimpanan gambar dengan cara digital; Aparatus dan instrumen fotografi; Aparatus untuk berbagi jaringan nirkabel atau kabel; Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi perangkat lunak digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Aplikasi perangkat lunak komputer untuk televisi; Aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; Aplikasi seluler yang dapat diunduh yang digunakan untuk pengiriman dan distribusi konten hiburan audio, video dan multimedia termasuk teks, data, gambar, audio, video dan file audiovisual.; Bagian, perlengkapan dan aksesoris untuk kacamata, kacamata pelindung dengan bingkai plastik atau karet yang pas di wajah untuk melindungi mata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, termasuk, tempat, rantai, tali, bingkai, pita dan pengikat pendukung; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Baju Alat Pelindung Diri; Beacon perangkat nirkabel energi rendah; Bingkai-bingkai gambar digital untuk menampilkan gambar-gambar, klip-klip video dan musik digital; Booster antena; Breket televisi; CD dan DVD yang menampilkan suara dan video di bidang musik; CD-ROM kosong untuk merekam suara atau video; CD-ROM yang berisi direktori telepon elektronik; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang animasi; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang gambar; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang musik; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; DVD pra-rekam yang berisi serial televisi; Disk rekaman, yaitu, disk audio dan video yang menampilkan rekaman suara musikal; Disk yang telah direkam sebelumnya, yaitu video digital disk, disk serbaguna digital, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Dudukan untuk peralatan fotografi; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; File gambar/imej yang dapat diunduh yang berisi karya seni, teks/pesan, audio, video, permainan dan tautan Web Internet yang berhubungan dengan kegiatan-kegiatan olahraga dan budaya; File suara yang dapat diunduh atau direkam yang mereproduksi kebisingan latar belakang; Filter untuk peralatan fotografi; Gerbang jaringan nirkabel dan kabel; Headsets untuk telepon genggam; Helm khusus latihan olahraga kriket; Helm olahraga; Hiasan pelindung saklar listrik; Instrumen komunikasi optik; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penguji, yaitu kabel, antena, tegangan (voltage), arus listrik (amperage), saluran telepon dan penguji kontinuitas; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik, yaitu kabel genggam dan penguji antena dengan penganalisis spektrum opsional, penganalisis jaringan dan meter daya; Instrumen pengujian dan pengukuran elektronik dalam bentuk penganalisis, yaitu spektrum, vektor, sinyal, jaringan, daya dan sumber daya, protokol, frekuensi radio, gelombang mikro, logik, domain modulasi, komponen optik, komponen gelombang cahaya, modulasi optik, jarak waktu, polarisasi serta penganalisis kerugian dan dispersi fotonik; Jam tangan pintar yang mempunyai fungsi radio pengawasan; Jam-jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Kabel Antena; Kabel Arde; Kabel Generator; Kabel HDTV; Kabel High definition interface (HDMI); Kabel Listrik Tahan Api; Kabel Listrik Tegangan Menengah; Kabel Listrik Tegangan Tinggi; Kabel Listrik Tegangan rendah; Kabel Listrik Untuk Pertambangan; Kabel Pengendali; Kabel USB untuk ponsel; Kabel USB untuk ponsel selular; Kabel audio penghubung jarak panjang; Kabel cdi; Kabel daya untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel listrik dan elektronik untuk peralatan komunikasi audio dan video, dan manual instruksi yang dapat diunduh untuk peralatan komunikasi audio dan video; Kabel pengisi daya listrik; Kabel serat optik; Kabinet Pelindung Biologis; Kacamata pelindung; Kacamata tiga dimensi sebagai pesawat penerima siaran televisi; Kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; Kamera untuk menghasilkan gambar pandangan 180, 360 derajat dan sangat lebar; Kamera video untuk memonitor interior dan eksterior tempat tinggal dan bangunan komersial, dan pengontrol nirkabel untuk perangkat pemantauan, kontrol, dan otomatisasi jarak jauh; Kamera yang berisi sensor gambar linier; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kaset audio menampilkan suara menenangkan hidup; Kawat-kawat dan kabel-kabel listrik; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem untuk komunikasi nirkabel antar perangkat, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Komponen-komponen elektronik, perangkat, dan sistem yang memungkinkan komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di

dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Komputer tablet digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Komunikasi optik; Kotak kaca mata dan kaca mata pelindung matahari; Kotak set-top (penerima sinyal digital); Kotak untuk pengeras suara; LAMPU PEMOTRETAN (FOTOGRAFI); Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Lapisan film pelindung yang diadaptasikan untuk layar kamera; Layar tampilan visual dalam bentuk komputer, monitor komputer dan televisi; Lensa untuk memperbaiki penglihatan [optik]; Masker pelindung untuk pengendara; Masker pelindung wajah (topeng); Materi digital, yaitu, arsip audio, arsip video dan arsip grafik pra-rekam untuk digunakan pada perangkat nirkabel; Media digital, yaitu file audio dan video yang dapat diunduh yang menampilkan program televisi fiksi ilmiah dan drama; Mesin dan peralatan radio suar; Mesin pemutaran dan perekam suara dan video; Meter peningkat suara; Meter refleksi penentu waktu optikal; Monitor televisi; Nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel; Pelindung dan penyangga untuk pemutar musik portabel, tablet elektronik dan perangkat PDA; Pelindung kamera khusus yang berbentuk selongsong untuk kamera; Pelindung kamera terhadap angin yang terbuat dari busa; Pelindung layar anti cahaya/sinar biru; Pelindung layar anti silau; Pelindung permukaan jam tangan; Pelindung tutup kepala; Pemancar dan penerima nirkabel; Pemancar dan penerima suara dan data; Penerima Global Positioning System [GPS]; Penerima dan monitor televisi; Penerima dan pemancar radio; Penerima data; Penerima radio; Penerima satelite digital; Penerima sinyal video; Penerima transmisi satelit digital; Penerima yang dapat digenggam; Pengendali jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Pengeras suara; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengeras suara elektronik; Pengeras suara terhubung; Pengeras suara untuk mobil; Pengeras suara untuk konferensi melalui video; Pengisi baterai yang portabel untuk baterai-baterai telepon bergerak dan baterai-baterai kamera digital; Penguat suara; Penutup pelindung lensa untuk kamera; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu ponsel pintar (smartphone), komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, dudukan, dan dudukan untuk genggaman tangan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, ponsel pintar [smartphone], komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Penyangga tangan, penyangga, dan dudukan disesuaikan untuk perangkat elektronik genggam, yaitu, telepon pintar, komputer tablet, kamera, dan pemutar suara dan video portabel; Peralatan dan instrumen untuk perekaman, transmisi, penyiaran, penerimaan, penyimpanan, tampilan atau reproduksi suara, gambar dan data; Peralatan elektronik untuk transmisi suara atau gambar; Peralatan kendali listrik tanpa kabel jarak jauh; Peralatan keselamatan yaitu teknologi penghalang termal yang digunakan pada topi keras dan helm pengaman; Peralatan komunikasi nirkabel, yaitu, peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, dan pengendali antarmuka nirkabel untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya; Peralatan penghasil suara dan peredam suara elektronik, penghasil peredam kebisingan, dan unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menghasilkan suara, menghilangkan kebisingan, menghilangkan gema dan meredam suara; Peralatan penguji elektronik, yaitu meter daya untukpenguji sinyal gelombang mikro dan frekuensi radio; Peralatan pribadi yang portabel untuk merekam, mengorganisir, mentransmisi, memanipulasi, mereview dan menerima teks/pesan, data, gambar-gambar/imej-imej dan file dalam bentuk audio yang berkaitan dengan kesehatan dan kebugaran tubuh; Peralatan telekomunikasi listrik digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, termasuk modem radio; Peralatan telematika, yaitu, perangkat nirkabel yang terdiri dari pemancar [sehubungan dengan otomobil]; Peralatan transmisi data audio dan video nirkabel, yaitu, perangkat keras komputer dan perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk transmisi atau reproduksi suara atau gambar; Peralatan untuk merekam, menstransmisi atau mereproduksi suara atau gambar-gambar/imej-imej untuk digunakan pada telekomunikasi; Perangkat Lunak yang dapat diunduh untuk komputer, seluler, digital portebel, prangkat komunikasi dengan kabel dan tanpa kabel; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Perangkat asisten personal dalam suatu system lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara; Perangkat dan instrumen augmentasi dan koreksi optik; Perangkat elektronik atau perangkat lunaknya untuk digunakan dalam mentransmisikan data dan/atau suara melalui jaringan nirkabel atau kabel; Perangkat elektronik digital untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, dan meninjau kembali file teks, data, audio, gambar dan video; Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat genggam nirkabel, yaitu, perangkat informasi yang dikontrol suara terdiri dari speaker audio pintar yang terkoneksi dengan awan (cloud) dan dikontrol suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat informasi dalam suatu sistem lengkap yang dapat dikendalikan oleh suara; Perangkat keras komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat keras komputer, komputer tablet, peralatan telekomunikasi listrik, pengendali jarak jauh, aplikasi perangkat lunak, perangkat lunak komputer, perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh, yang digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, gambar, audio, video, dan konten multimedia; Perangkat komunikasi yang portabel, yaitu gagang telepon (handsets), alat komunikasi (walkie-talkies), telepon-telepon satelit dan personal digital assistants [PDA]; Perangkat kontrol elektronik untuk antar muka dan kontrol komputer dan komputer global dan jaringan telekomunikasi dengan siaran dan perlengkapan televisi dan kabel; Perangkat lunak integrasi kendaraan

pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer untuk mengawasi pengoperasian perangkat audio dan video dan untuk melihat, mencari, dan/atau memainkan audio, video, televisi, film, gambar-gambar digital lainnya, dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk mengontrol pengoperasian apparatus audio dan video dan untuk melihat, mencari dan/atau membaca suara, video, televise, film, fotograf dan gambar digital lainnya dan muatan multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk menyiarkan klip video, klip audio, gambar, foto, dan konten multimedia lainnya melalui jaringan internet dan komunikasi lainnya; Perangkat lunak komputer untuk pemenuhan dan pencetakan gambar digital; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk digunakan dalam mengoperasikan dan mengelola pusat kontak telekomunikasi untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara, dan data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol tingkat suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam yang menampilkan algoritma untuk digunakan pada alat penghasil suara dan peredam suara; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pemantauan dan analisis jarak jauh digunakan untuk instalasi dan peralatan sanitasi, yaitu, unit bangku toilet dengan alat pembersih kebocoran dengan air hangat, bejana kakus, bidet, urinal, bak mandi, instalasi mandi berendam, instalasi mandi pancuran, wastafel tangan [bagian dari instalasi sanitasi], keran, mandi pancuran, pemanas air listrik, alat pengering tangan listrik untuk kamar mandi, dispenser sabun otomatis; Perangkat lunak komputer, yaitu, perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk menjadwalkan, mengendalikan, meningkatkan, dan mengelola komunikasi video, suara dan data dan memantau, mengelola dan memelihara alat-alat suara, video dan data; Perangkat lunak perintah dan pengenalan suara; Perangkat lunak perintah dan pengenalan suara, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak yang menjalankan fungsi pengawasan pada pekerja dengan kemampuan mendeteksi penggunaan alat pelindung diri; Perangkat nirkabel untuk pertukaran data; Perangkat pelacakan kendaraan terdiri dari perangkat lunak komputer dan perangkat keras komputer, sensor, transmiter, penerima dan penerima pencari posisi satelit global, semua untuk digunakan berhubungan dengan pelacakan kendaraan dan memonitor kendaraan; Perangkat periferal untuk komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; Peredam Suara; Perekam suara dan perekam video yang menampilkan hiburan dan informasi dalam bidang bola basket; Periferal yang dapat dikenakan untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, jam tangan pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; Perisai pelindung yang dapat dipindahkan untuk memisahkan inner mesin dari operator dan pengamat; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, pelayaran, survei, fotografi, sinematografi, optik, penimbang, pengukur, sinyal, pemeriksaan (pengawasan), pertolongan jiwa dan pendidikan; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survei, fotografi, sinematografi, audiovisual, optik, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inspeksi, penyelamatan jiwa dan pengajaran; Pesawat dan perkakas ilmu pengetahuan, penelitian, navigasi, survey, fotografi, sinematografi, audiovisual, optic, penimbangan, pengukuran, pensinyalan, deteksi, pengujian, inpseksi untuk untuk melakukan, mengalihkan, mengubah, mengakumulasi, mengatur atau mengendalikan distribusi atau penggunaan listrik; Pesawat televisi; Pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas untuk perekaman, transmisi, penerimaan, pengolahan, pencaharian, reproduksi, manipulasi, memperagakan data analisi dan pencetakan suara, gambar imaji dan/atau data; Pipa saluran kabel listrik; Piranti lunak dan piranti keras komputer untuk mengirim, menyimpan, mengelola, mengintegrasikan dan mengakses pesan teks dan pesan suara melalui telepon, surat elektronik, pager, asisten digital pribadi, serta jaringan komputer internal dan global; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transmisi informasi, data, dokumen, suara, dan gambar melalui Internet secara elektronik; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memudahkan pengguna yang berpartisipasi dalam pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui browser (peramban) web; Piranti lunak untuk melakukan konferensi audio dan video, komunikasi video dan suara, pengiriman pesan singkat, layanan komunikasi Voice over Internet Protocol (VoIP), saling berbagi aplikasi, saling berbagi desktop komputer, manajemen kehadiran, manajemen dokumen, integrasi aplikasi; Piranti lunak untuk melakukan proses panggilan melalui transmisi audio, data, video, dan lalu lintas suara; Piranti lunak untuk memudahkan pengunggahan, posting, menampilkan, memberi tag, mengedit, mengatur, dan mentransmisikan gambar serta karya audio visual; Piranti lunak untuk mengirim dan menerima pesan-pesan elektronik, grafik, gambar, konten audio dan audio visual melalui jaringan komunikasi global; Piranti lunak untuk pemrosesan gambar, grafik, audio, video dan teks; Piranti lunak yang bisa diunduh, yaitu, piranti lunak pesan instan, piranti lunak berbagi file, piranti lunak komunikasi untuk pertukaran data, audio, gambar dan grafik video melalui komputer secara elektronik, seluler, jaringan nirkabel dan komunikasi; Platform arsitektur terbuka untuk keamanan elektronik dan otomatisasi aplikasi di industri pertambangan terdiri dari, yaitu, suatu server pusat, suatu perangkat lunak untuk mengelola, modul gateway, probe jaringan, node nirkabel, modem kendaraan, pemancar-penerima dan antarmuka kendaraan, modul lampu pada topi dan modul jaringan sensor; Program perangkat lunak aplikasi pintar untuk terminal nirkabel yang direkam; Program perangkat lunak aplikasi pintar, dapat diunduh untuk terminal nirkabel; RADIO PANGGIL (HT); Rekaman suara dan / atau video; Rekaman video yang dapat diunduh, rekaman video langsung (streaming), dan rekaman suara yang dapat diunduh dalam bidang bola basket yang tersedia pada Internet; Relay untuk stasiun radio dan TV; Remote kontrol televisi; SEKUN KABEL; SELONGSONG KABEL; Saklar Kecil Pengganti; Sarung pelindung untuk kartu memori; Selongsong sambungan untuk kabel listrik; Sensor posisi optik; Sepatu/alas kaki pelindung, sepatu/alas kaki pengaman, sepatu bot pengaman dan sepatu pengaman; Seperangkat pesawat telepon; Seperangkat pesawat telepon tanpa kabel; Serat untuk transmisi suara dan gambar; Set-top box yang memiliki kemampuan mengenali suara; Set-top boxes yang menggabungkan fungsi pengenalan suara; Sirkuit terpadu, chip, modul, pengendali untuk komunikasi nirkabel, yaitu, untuk, penentuan posisi, lokasi, navigasi, pelacakan, keamanan, radar, pencitraan, perasa, dan komunikasi lainnya yang memanfaatkan teknologi pita lebar ultra di dalamnya, yaitu, telepon selular pita lebar ultra, radar pita lebar ultra dan sistem penentuan posisi pita lebar ultra; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari peralatan endpoint (titik terakhir di mana pesan itu

diterima), port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor; Sistem konferensi video dan audio yang terdiri dari perangkat endpoint, port daya dan Ethernet, telepon IP, kamera, display, pencahayaan, speaker, mikrofon, dan proyektor, kursi dan meja konferensi, yang semuanya dijual sebagai satu unit; Sistem-sistem pemrosesan suara; Slide (fotografi); Slide fotografi; Speaker yang dapat dikendalikan dengan suara; Stop kontak; Stop kontak listrik; Suara yang dapat diunduh; Sumber pencahayaan optik; Tali jam tangan dengan fungsi sebagai alat komunikasi tanpa kabel dengan terminal-terminal elektronik seperti telepon-telepon pintar, komputer-komputer tablet, PDA, komputer-komputer; Tampilan layar LED untuk televisi; Tas untuk kamera dan peralatan fotografi; Tas untuk peralatan fotografi; Telepon portabel; Televisi DMB [Penyiaran Multimedia Digital]; Televisi LED; Televisi QLED; Televisi daring; Televisi dioda kuantum dot pemancar cahaya; Televisi mobil; Televisi tabung sinar katoda; Tempat telepon seluler terbuat dari kulit atau kulit imitasi; Terminal radio; Transmisi nirkabel untuk digunakan dalam mobil untuk pelacakan, pemantauan dan diagnosis perawatan kendaraan dan untuk memberikan informasi kepada pengemudi [sehubungan dengan otomobil]; Tuner sinyal radio; Tutup pelindung untuk komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Unit-unit pengeras suara (Speakers); Wadah pelindung tahan air dan bukan tahan air untuk kamera; Wadah/tempat untuk membawa, pegangan, wadah/tempat pelindung dan sandaran/penyangga dengan tampilan/dengan fitur konektor untuk catu daya, adaptor, alat pengeras suara pengisi daya dengan baterei, yaitu, komputer laptop, komputer tablet, telepon mobile; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; adaptor frekuensi radio; adaptor kabel; adaptor telepon; aksesoris earphone, yaitu, bantal earphone (earphone cushions), bantalan earphone (earphone pads), dan kabel ekstensi earphone (earphone cases); aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; aksesoris komputer, yaitu, tutup pelindung dan tempat untuk telepon genggam, mouse komputer (tetikus komputer), headphone, komputer tablet, USB drive; alat dan instrumen fotografi; alat dan instrumen gambar yang disesuaikan untuk digunakan dengan komputer; alat dan instrumen radio; alat dan instrumen untuk mentransfer, menerima dan menyimpan suara, gambar dan data, baik dalam bentuk digital maupun analog; alat dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat dan perlengkapan fotografi; alat elektronik genggam untuk penerimaan dan/atau pengiriman data nirkabel, terutama pengiriman dan penerimaan pesan-pesan, video-video, suara-suara; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengakses dan menelusuri database online, situs web, telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel untuk dokumen, berkas, dan informasi atas perintah yang disimpan lainnya; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; alat inspeksi optik untuk keterlacakan persiapan farmasi dan paket farmasi; alat kendali jarak jauh radio untuk memulai mesin mobil; alat kontrol listrik untuk robot; alat listrik untuk mengontrol; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat pelindung diri (APD); alat pemancar dan alat penerima yang digunakan untuk menemukan hewan peliharaan yang hilang; alat pemancar suara; alat pemantauan pembangkit listrik; alat pembersih untuk disc rekaman suara; alat pembesar [fotografi]; alat pemusatan untuk transparansi fotografi; alat pemutar reproduksi suara; alat pemutus listrik; alat penahan kabel listrik; alat penarik kabel listrik; alat pencampur suara; alat penerima audio dan video; alat penerima telepon; alat penerima televisi LCD; alat penerima televisi dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; alat pengaman listrik untuk instalasi elevator; alat pengatur waktu listrik; alat pengatur, listrik; alat pengecek kerusakan pada piringan optik; alat pengendali listrik dan elektronik untuk pintu garasi; alat pengeras suara berukuran kecil yang dipakai di dalam telinga; alat pengkait kabel listrik; alat penguji untuk pengujian serat optik; alat pengukur cahaya optik; alat pengukur kecepatan [fotografi]; alat pengukur radioaktivitas; alat pengukur suara; alat pengukur, listrik; alat pengurai listrik; alat penyalaan, listrik, untuk menyalakan dari kejauhan; alat penyangga kabel listrik; alat perekam dan reproduksi suara; alat perekam data untuk pengiriman dan penyimpanan antara alat memori elektronik melalui kabel atau tanpa kabel; alat perekam suara; alat perekam suara dan gambar; alat pertukaran telepon elektronik; alat reproduksi suara; alat transmisi suara; alat uji dan pengukuran, yaitu satu kotak pengujian yang berisikan sumber sinyal dan penganalisis sinyal untuk menguji disain dan alat komunikasi nirkabel dan gelombang mikro; alat ukur radioaktivitas; alat untuk mengendalikan listrik statis; alat untuk menghasilkan gambar; alat untuk menghasilkan gambar virtual; alat untuk mentransmisikan dan mereproduksi suara atau gambar; alat untuk mentransmisikan program radio dan pesan relai radio; alat untuk merekam gambar; alat untuk merekam suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; alat untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, gambar dan data; alat untuk merekam, mengirim, memproses dan mereproduksi suara, gambar atau data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; alat untuk merekam, transmisi, penerimaan, pemrosesan atau reproduksi suara, gambar atau data; alat untuk mereproduksi suara; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara atau gambar; alat untuk penyiaran, perekaman, transmisi atau reproduksi suara, data atau gambar; alat untuk perekaman, transmisi, amplifikasi dan reproduksi suara; alat untuk reproduksi suara atau gambar; alat untuk transmisi radio, alat pembaca optik; alat untuk transmisi suara atau gambar; alat-alat optik yang dapat dilihat; antarmuka pengguna untuk komputer kendaraan bermotor dan perangkat elektronik, yaitu panel kontrol elektronik, monitor, layar sentuh, remot kontrol, stasiun dok, konektor, sakelar, dan kontrol yang diaktifkan suara; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, layar komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta pemutar dan perekam audio dan video; antarmuka untuk komputer, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik digital mobile, perangkat elektronik yang dapat dikenakan, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, serta alat pemutar dan alat perekam audio dan video; antena; antena frekuensi radio; antena microwave; antena microwave untuk penerimaan data

satelit; antena mobil; antena pemancar gelombang radio; antena penerima siaran satelit; antena radar; antena radio; antena radio dan televisi; antena satelit; antena sinyal radio; antena televisi; antena untuk jaringan telekomunikasi; antena untuk peralatan komunikasi nirkabel; antena untuk peralatan radio; aparatus (termasuk perangkat keras komputer dan perangkat lunak komputer) untuk menyediakan, memproses, menampilkan, merekam, mentransmisikan, menerima, mereproduksi, mengedit, memanfaatkan dan memutar ulang gambar, suara, data dan informasi; aparatus dan instrumen ilmiah, optik, pengukur, pensinyalan dan pengecekan; aparatus dan penerima telepon; aparatus generasi suara; aparatus peralihan telepon digital; aparatus untuk mengenkripsi dan mendekripsi sinyal video dan/atau suara dan/atau data elektronik; aparatus untuk merekam suara; aparatus untuk merekam transmisi atau reproduksi data, suara atau gambar, peralatan pengolah data, perangkat keras komunikasi data; apertometer [optik]; aplikasi perangkat lunak berkemampuan suara untuk manajemen informasi pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; bagian komponen untuk antena; baki cuci [fotografi]; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan rahang diadaptasi khusus untuk helm pelindung olahraga; bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; barang dari pakaian pelindung untuk dipakai oleh pengendara sepeda motor untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; barang-barang optik; benang pengenal untuk kabel listrik; benda pelindung pakaian untuk dipakai oleh pengendara bermotor supaya terlindungi dari kecelakaan atau cedera, yaitu, sepatu bot keselamatan dan sarung tangan keselamatan; benda pelindung pakaian untuk pengendara bermotor untuk melindungi dari kecelakaan atau cedera, iradiasi dan api; benda-benda optik yang telah lulus uji; bingkai untuk transparansi fotografi; borescop serat optik; cakram optik; cakram optik yang menampilkan musik; case khusus dibuat untuk peralatan dan instrumen fotografi; casing telepon seluler; colokan tahan debu untuk jack telepon seluler; corong untuk pengeras suara; daun jendela [fotografi]; decoder televisi; diafragma [fotografi]; dialer telepon elektronik; dialer telepon otomatis; disc rekaman suara; disk perekam, yaitu, disk audio dan video berupa rekaman suara; disk rekaman suara berupa musik; dompet telepon seluler; drainer untuk digunakan dalam fotografi; ducting untuk kabel listrik; dudukan untuk kamera helm; dudukan untuk peralatan fotografi; dudukan untuk telepon seluler; earphone untuk radio; earphone untuk telepon seluler; efektor suara dan/atau video; file audio untuk mereproduksi suara latar belakang; file gambar yang dapat diunduh; film dan program televisi yang dapat diunduh menampilkan episod dari suatu serial televisi animasi yang tersedia melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; film pelindung diadaptasi untuk layar untuk komputer tablet; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; film pelindung diadaptasi untuk smartphone untuk melindungi tampilan kristal cair; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer; film pelindung disesuaikan untuk layar komputer, layar ponsel, dan layar jam tangan pintar; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel; film pelindung disesuaikan untuk layar ponsel pintar; film pelindung disesuaikan untuk telepon seluler; film pelindung yang diadaptasi untuk layar komputer, layar telepon mobil dan layar arloji pintar; film pelindung yang diadaptasi untuk ponsel pintar (smart phones); film pelindung yang disesuaikan untuk layar ponsel cerdas; filter antena; filter anti-silau untuk televisi; filter fotografi; filter frekuensi radio; filter layar tampilan disesuaikan untuk digunakan dengan televisi; filter layar untuk komputer dan televisi; filter optik; filter untuk antena; filter untuk digunakan dalam fotografi; filter untuk layar televisi; filter untuk menekan gangguan radio; filter untuk pesawat televisi; filter untuk sinar ultraviolet, untuk fotografi; filter warna untuk televisi dan kamera sinematografi; flash-bulbs [fotografi]; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; gambar bergerak yang dapat diunduh; gambar bergerak yang dapat diunduh dan pertunjukkan televisi yang menampilkan cerita fiksi dan non-fiksi pada berbagai topik yang disediakan melalui layanan video-on-demand; gambar dan film digital; gambar dan film digital (dapat diunduh); gambar diam dan bergerak yang dapat diunduh; gambar holografik; gambar meningkatkan tabung; gambar yang dapat diunduh; gelang pintar yang mengkomunikasikan data ke telepon pintar; gender changers [adapter kabel] untuk telepon seluler; grafik, gambar dan film yang dapat diunduh; gulungan [fotografi]; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; headphone dengan radio built-in; headphone nirkabel dengan radio built-in; headset dan helm virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; headset handsfree untuk telepon seluler; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; headset nirkabel untuk digunakan dengan telepon seluler; headset nirkabel untuk telepon seluler, ponsel pintar dan komputer tablet; headset tanpa kabel untuk smartphone; headset telepon; headset untuk telepon; headset untuk telepon seluler; helm; helm berkendara; helm bisbol; helm hoki; helm kecelakaan; helm kecelakaan untuk pengendara sepeda motor; helm las gelap otomatis; helm pelindung; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk penggunaan militer; helm pelindung untuk tinju; helm pemukul bisbol; helm penangkap bisbol; helm pengaman; helm penyolder; helm selam; helm sepeda; helm sepeda motor; helm skateboard; helm ski; helm snowboarding; helm softball; helm untuk hoki es; helm untuk pengendara sepeda motor; helm untuk sepak bola Amerika; instrumen dan komponen komunikasi elektronik dan optik, yaitu pemancar optik dan pemancar optik elektro; instrumen penempatan suara; instrumen radio tetap untuk transceiver data; instrumen telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; jam terhubung yaitu perangkat lunak untuk membantu tidur, memantau tidur, memantau lingkungan selama tidur, membangungkan tidur, statistic berkaitan dengan tidur, streaming dan penerima muski dan radio dan pengaturan alarm; kabel RCA; kabel [listrik]; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel aki; kabel audio dan video; kabel baterai; kabel charger; kabel dan kabel listrik; kabel data; kabel daya bawah air; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel fleksibel; kabel gitar; kabel internet; kabel jack; kabel koaksial; kabel komputer; kabel komunikasi; kabel konektor telepon seluler; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik berlapis plastik; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel magnet; kabel mikrofon; kabel modem; kabel optik; kabel pembumian; kabel relay radio; kabel resistensi; kabel serat optik; kabel starter baterai; kabel telegraf; kabel telekomunikasi; kabel telepon; kabel transmisi data; kabel universal serial bus [USB]; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk kamera; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel vga; kabel, listrik; kabel, yaitu, kabel pengisian daya; kabel-kabel; kaca optik; kacamata dan lensa pelindung dan pengaman; kacamata olahraga pelindung; kacamata optik; kacamata pelindung; kacamata pelindung dari sinar matahari; kacamata pelindung debu; kacamata pelindung untuk anjing; kacamata pelindung untuk hewan; kacamata pelindung untuk hewan peliharaan; kacamata pembesar [optik]; kacamata pengaman, vizor dan pelindung wajah; kamar gelap [fotografi]; kamera [fotografi]; kamera dengan sensor gambar linier; kamera helm; kamera konferensi video, speaker ponsel, monitor komputer, televisi; kamera televisi; kamera televisi sirkuit tertutup; kamera video yang mentransmisikan gambar ke layar kendali nirkabel juga melalui kabel; kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); kartu suara; kartu telepon magnetik; kartu, lembaran dan kaset magnetik rekaman suara; kasing dan penutup untuk telepon seluler; kasing

disesuaikan untuk peralatan fotografi; kasing disesuaikan untuk telepon seluler; kasing kulit untuk telepon seluler; kasing optik, yaitu, kasing untuk kacamata dan kacamata hitam; kasing untuk kacamata hitam dan kacamata pelindung; kasing untuk kamera dan peralatan fotografi; kasus pelindung untuk asisten pribadi digital [PDA]; kasus pelindung untuk komputer tablet; kasus pelindung untuk pembaca buku elektronik; kasus pelindung untuk pemutar MP3; kasus pelindung untuk telepon seluler; katup termionik untuk radio; kepala konektor kabel internet; kit hands-free untuk telepon; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak dan perangkat lunak untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi yang terkait dengan perangkat elektronik konsumen yang terhubung internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; kit/perangkat untuk pengembangan perangkat piranti lunak (SDK) yang terdiri dari alat pengembangan perangkat lunak komputer untuk pengembangan pengiriman layanan suara dan teknologi pemahaman bahasa alami di seluruh jaringan komputer global, jaringan nirkabel, dan jaringan komunikasi elektronik, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; klakson untuk pengeras suara; komputer dan perangkat lunak telepon selular untuk pengiriman konten nirkabel; komputer, video dan permainan elektronik interaktif yang dapat diunduh melalui internet dan perangkat nirkabel; kondensor optik; konektor kabel listrik; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor serat optik; konektor untuk telepon seluler; kontak/saklar yang diputar; kontrol jarak jauh untuk radio; kontrol jarak jauh untuk televisi; kontrol jarak jauh untuk televisi dan kontrol jarak jauh untuk stereo; kontrol listrik untuk generator suara yang dapat diprogram; konverter serat optik; konverter televisi kabel; kopling serat optik; kotak musik, perekam dan pemutar kaset, kamera DVD, kaset video dan pemutar DVD, antena; kotak untuk peralatan fotografi; kunci dikendalikan frekuensi radio; kurung untuk mengatur televisi layar datar; label dengan chip identifikasi frekuensi radio [RFID] terintegrasi; label yang disandikan secara optik; lampu kamar gelap [fotografi]; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; lampu optik; layar [fotografi]; layar gambar bergerak; layar monitor dan penerima televisi; layar radiologi untuk keperluan industri; lengan pelindung; lengan persimpangan untuk serat optik; lengan sambungan untuk kabel listrik; lensa kacamata pelindung dari sinar matahari; lensa optik; lensa optik untuk kacamata hitam; lensa pelindung matahari untuk kacamata; lensa untuk astrofotografi; lensa untuk memperbaiki penglihatan [optik]; lensa untuk pelindung wajah pekerja; lensa untuk peralatan fotografi; lensa untuk topeng pelindung pekerja; lense korektif optik; lompat kabel mulai; masker pelindung; masker pelindung debu; masker pelindung pernapasan, selain untuk pernapasan buatan; masker pelindung wajah bukan untuk keperluan medis; masker pelindung wajah untuk mencegah kecelakaan atau cedera; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; media data optik; media digital, yaitu video disk digital, disk serbaguna digital, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, DVD, dan disk digital definisi tinggi yang menampilkan serial televisi yang telah direkam sebelumnya dalam bidang fiksi ilmiah dan drama; media untuk merekam, membawa, menyimpan, memproses, memanipulasi, mentransmisikan, menyiarkan, mengambil dan mereproduksi musik, suara, gambar, teks, dan informasi; meja atau unit yang dipasang di mobil yang dilengkapi loudspeaker untuk memungkinkan handset telepon digunakan bebas genggam; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk perangkat televisi; membawa case untuk pager radio; membawa tas untuk telepon seluler; membran akustik yang digunakan dalam peralatan perekaman atau reproduksi suara; menerima antena untuk siaran satelit; mesin dan peralatan fotografi; mesin fotokopi [fotografi, elektrostatik, termik]; mesin pemungutan suara; meter daya frekuensi radio; meter eksposur fotografi; meter tingkat suara; mikrofon tanpa kabel; mirror [optik]; mixer frekuensi radio; mixer suara dengan amplifier terintegrasi; modem kabel; modem nirkabel dan kabel dan perangkat dan kartu komunikasi; modulator frekuensi radio; monitor radio untuk reproduksi suara dan sinyal; mouse komputer nirkabel; mouse komputer tanpa kabel; nada dering dan gambar yang dapat diunduh untuk ponsel; nada dering dan grafik yang dapat diunduh untuk ponsel dan perangkat nirkabel; nada dering telepon yang dapat diunduh; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; negatif fotografis; operator untuk pelat hitam [fotografi]; optik; otomatisasi rumah dan perangkat lunak integrasi perangkat rumah, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; overdubber, yaitu, alat pencampur suara, stereo tuner, mesin penghasil gema elektronik, kotak amplifier dan kotak stereo; pager radio; pakaian pelindung [pelindung tubuh]; pakaian pelindung untuk keselamatan; pakaian pelindung untuk penerbang; pakaian pelindung yang terbuat dari bahan tahan balistik; papan kabel dicetak multilayer; papan rangkaian utama untuk Televisi; papan tempat memotong roti optik; pedal efek elektronik untuk digunakan dengan amplifier suara; pedal efek suara untuk alat musik; pedal efek untuk digunakan dengan alat musik listrik; pelat saklar listrik; pelindung body(body protector) untuk keselamatan; pelindung dan penutup ponsel dan perangkat elektronik pribadi; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung gelombang; pelindung gigi *; pelindung hidung untuk kacamata; pelindung kepala untuk keselamatan; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk peralatan televisi; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar kaca tempered diadaptasi untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar plastik disesuaikan untuk perangkat elektronik portabel selain peralatan gaming; pelindung layar privasi disesuaikan untuk asisten digital pribadi [PDA]; pelindung layar privasi disesuaikan untuk laptop; pelindung layar privasi disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar privasi disesuaikan untuk smartphone; pelindung layar privasi disesuaikan untuk telepon seluler; pelindung layar tampilan untuk memberikan keteduhan dan privasi yang secara khusus disesuaikan untuk perangkat elektronik; pelindung layar untuk perangkat seluler; pelindung layar untuk telepon genggam; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk e-reader; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari kaca temper yang diadaptasi khusus untuk smartphone; pelindung

layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari polietilen tereftalat [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] khusus diadaptasi untuk smartphone; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus diadaptasi untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari polyethylene terephthalate [PET] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk jam tangan pintar; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk kamera; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pelacak aktivitas yang dapat dipakai; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang diadaptasi khusus untuk pemutar media portabel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk asisten digital pribadi; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk jam waktu; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar komputer; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar laptop; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk layar tablet; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk pembaca elektronik; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk ponsel; pelindung layar yang terbuat dari termoplastik poliuretan [TPU] yang secara khusus disesuaikan untuk smartphone; pelindung leher untuk keselamatan; pelindung lonjakan tegangan; pelindung lutut dan siku (elbow protector) untuk keselamatan; pelindung mata yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung pergelangan; pelindung tulang engkel; pelindung untuk helm; pelindung untuk telepon seluler; pelindung wajah pelindung pekerja; pelindung wajah untuk helm pelindung; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pelindung wajah untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi, dan kebakaran; pelindung wajah, selain untuk keperluan medis; pelindung wajah, selain untuk tujuan medis; pemancar dan penerima nirkabel; pemancar dan penerima nirkabel untuk reproduksi suara dan sinyal; pemancar dan penerima radio; pemancar dan penerima satelit; pemancar frekuensi radio; pemancar nirkabel; pemancar optik dan pemancar optik elektro; pemancar radio; pemancar radio untuk kontrol jarak jauh; pemancar telepon; pemancar televisi; pemancar televisi kabel; pemandangan lensa optik; pembaca [RFID] identifikasi frekuensi radio; pembaca disk optik; pembaca karakter optik; pembawa data magnetik dan optik; pembesar berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pemegang hands-free untuk telepon seluler; pemindah fase optik; pemindai gambar; pemisah berkas gambar [perangkat lunak komputer, direkam]; pemutar dan perekam cakram optik untuk data audio, video dan komputer; pemutar media, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pemutar untuk pembawa suara dan gambar; pencari arah radio; pencari kabel; penerima GPS (Global Positioning System); penerima audio; penerima audio dan video; penerima data seluler; penerima frekuensi radio; penerima kendali jarak jauh; penerima komunikasi data; penerima komunikasi radio portabel; penerima nirkabel; penerima optik; penerima optik dan elektrik opto; penerima pemancar; penerima portabel; penerima radar; penerima radar dengan amplifier; penerima radio; penerima radio untuk digunakan di mobil; penerima radio untuk kontrol jarak jauh; penerima satelit; penerima sinyal elektronik; penerima sistem penentuan posisi global; penerima stereo; penerima suar; penerima telepon; penerima televisi; penerima televisi [TV set]; penerima televisi kabel; penerima video; penganalisa gambar; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi dan status sistem keamanan dari jarak jauh; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik lainnya, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengeras suara; pengeras suara audio; pengeras suara audio untuk mengontrol suara; pengeras suara audio yang dikontrol oleh aplikasi bergerak; pengeras suara dengan amplifier built-in; pengeras suara elektronik dengan buku; pengeras suara nirkabel untuk di dalam rumah dan di luar rumah; penghasil suara elektronik dan peralatan peredam suara, penghasil peredam kebisingan, unit kontrol elektronik untuk meredam dan mengontrol suara; penghasil suara, penghasil suara tanpa kabel; pengisi daya baterai telepon seluler untuk digunakan di kendaraan; pengisi daya baterai untuk digunakan dengan telepon; pengisi daya di mobil tanpa kabel; pengisi daya tanpa kabel; pengolah kata, peralatan print-out komputer, data dalam bentuk elektronik, magnetik dan optikal; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; penguat antena; penguat frekuensi radio; penguat gambar; pengubah cakram (disc) optik; pengubah gender [adaptor kabel]; pengubah gender untuk kabel koaksial; penutup casing silikon untuk telepon seluler; penutup dan cases pelindung untuk laptop; penutup kertas untuk penerima telepon; penutup pelindung kaca mata hitam; penutup pelindung yang disesuaikan untuk laptop; penutup untuk penerima telepon; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; penyangga handset telepon dalam mobil; peralatan dan instrumen fotografi dan sinematografi; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi dan optik; peralatan dan instrumen fotografi, sinematografi, optik dan pengukuran; peralatan dan instrumen optik; peralatan dan instrumen optik, kecuali untuk kacamata dan peralatan fotografi; peralatan dan instrumen untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara, data atau gambar; peralatan dan perangkat sinyal radio; peralatan dan perlengkapan optik; peralatan elektronik mobile, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan alat pemutar audio dan alat pemutar serta alat perekam audio dan video; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik untuk suara, pengeras suara; peralatan fotografi; peralatan interferensi anti-radio (elektronik); peralatan interkomunikasi, walkie-talkie, radio; peralatan keselamatan, yaitu--bantalan peredam getaran dan tali helm; peralatan komunikasi optik; peralatan komunikasi radio point-to-point; peralatan komunikasi radio saluran tunggal untuk stasiun tetap; peralatan komunikasi radio satu saluran; peralatan komunikasi radio untuk penerbangan; peralatan kontrol radio; peralatan listrik untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; peralatan navigasi radio jarak jauh; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan

nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan optik untuk membimbing proyektil; peralatan pemancar dan penerima untuk siaran radio; peralatan penerima berkas gambar; peralatan penerima dan pemancar radio; peralatan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengendalikan operasi perangkat elektronik konsumen dan sistem perumahan; peralatan pengenalan karakter optik [OCR]; peralatan pengenalan suara dan perekaman suara; peralatan pengirim dan penerima siaran televisi; peralatan perekam suara; peralatan radio; peralatan radio dan televisi; peralatan radio jarak pendek; peralatan radio kelautan; peralatan radio kontrol lalu lintas radio; peralatan radio kontrol lalu lintas udara; peralatan radio untuk kendaraan; peralatan radiologi untuk keperluan industri; peralatan radiologis untuk keperluan industri; peralatan rekaman suara; peralatan reproduksi dan perekaman suara; peralatan reproduksi suara; peralatan siaran televisi; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; peralatan telekomunikasi untuk menyediakan akses pihak ketiga ke, dan memungkinkan transmisi video, data dan suara melalui, jaringan komunikasi global, yaitu, komputer seluler dan akses dan terminal telepon seluler, stasiun pemancar dasar dan bagian radio nirkabelnya, pemancar data, repeater data, router dan switch, sirkuit transmisi, lingkaran arus terpadu, perangkat keras komputer, klien dan server cloud mobile (mobile cloud clients and servers), multiplexer, prosesor sinyal digital, prosesor sinyal frekuensi radio, sirkuit switching seluler (mobile switching circuits), pengontrol listrik lalu lintas udara, pengontrol/pengendali listrik mobilitas, pengontrol listrik akses, pengontrol/pengendali listrik port jarak jauh, port radio, antena, komponen radio elektronik, perangkat lunak untuk aplikasi telekomunikasi, dan jaringan inti seluler (mobile core networks) yang terdiri dari transceiver data, jaringan nirkabel dan gateway untuk pengumpulan, pengiriman/transmisi dan pengelolaan data, suara dan video; peralatan telepon; peralatan telepon nirkabel; peralatan telepon seluler; peralatan telepon seluler dengan sistem faksimili bawaan; peralatan telepon tanpa kabel; peralatan televisi; peralatan terminal telepon; peralatan transmisi radio; peralatan transmisi suara; peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar; peralatan untuk merekam, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; peralatan untuk merekam, mengirim, memproses, dan reproduksi suara, gambar, atau data; peralatan untuk merekam, transmisi, reproduksi suara atau gambar; perangkat audio nirkabel yang berbentuk earbud (perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga), earphone dan headphone nirkabel untuk digunakan dengan jam tangan pintar dan pelacak aktivitas yang dapat dipakai; perangkat berbagi kabel-nirkabel; perangkat dan peralatan pengendalian jarak jauh dan pengenalan dan pemberi perintah suara elektronik untuk mengeandalikan dan memantau perangkat elektronik konsumen, penerangan, peralatan, alat pengatur panas, sistem pengatur udara dan pemanasan, alarm dan keamanan rumah serta sistem pengawasan, dan pendeteksi asap dan karbon monoksida, kunci dan selot pintu dan jendela, serta sistem otomasi rumah; perangkat dan peralatan, yaitu, telepon selular, tablet dan alat-alat selular lainnya untuk merekam, mentransmisikan, memproses, menyimpan dan menukar data; perangkat elektronik digital yang dapat dipakai/dikenakan terutama terdiri dari perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital serta layar display/tampilan; perangkat handsfree untuk telepon seluler; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk perutean dan perpindahan, transmisi, pemrosesan, pemfilteran, analisis, pengamanan, dan penyimpanan data, lalu lintas video atau suara, paket, atau bentuk komunikasi lainnya; perangkat keras komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk pemrograman jaringan area lokal, luas, dan global serta infrastruktur jaringan di perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong pelindung layar poliuretan; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat komunikasi nirkabel untuk mengirimkan suara, data, gambar, audio, video dan konten multimedia; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data atau gambar melalui internet; perangkat komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, data, atau gambar, yang digunakan sehubungan dengan penempatan lokasi hewan peliharaan; perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler, yaitu, alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat aplikasi perangkat lunak bergerak; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar; perangkat lunak asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak input untuk telepon seluler; perangkat lunak komputer berisi algoritma yang digunakan dengan peralatan suara dan peredam suara; perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk digunakan dalam mengunggah, mengunduh, menangkap, mengedit, menyimpan, mendistribusikan dan berbagi konten fotografi dan video dan data digital lainnya melalui jaringan komputer global dan lokal dan melalui perangkat seluler; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam layanan operasional dan pemesanan toko ritel untuk berbagai barang konsumen, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam modem nirkabel, router yang dapat dibawa, dan gerbang jaringan nirkabel untuk menghubungkan terminal melalui jaringan komputer, radio atau jaringan telepon tidak bergerak; perangkat lunak komputer untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API), tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk digunakan untuk menghubungkan dan mengendalikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk kartu telepon virtual; perangkat lunak komputer untuk kontrol level suara; perangkat lunak komputer untuk membuat dan mengedit musik dan suara; perangkat lunak komputer untuk memproses gambar digital; perangkat lunak komputer untuk memungkinkan pengiriman foto ke telepon seluler; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mengakses, memantau, melacak, mencari, menyimpan, dan berbagi informasi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelurusi, dan mencari basis data online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesori spesifik fotografi dan sinematografi khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi professional; perangkat lunak komputer untuk mengakses, menelusuri, dan mencari basis data, audio, video,

dan konten multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, pasar aplikasi perangkat lunak secara online, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengatur dan melihat gambar dan foto digital; perangkat lunak komputer untuk menghubungkan, mengoperasikan, mengintegrasikan, mengendalikan, dan mengelola jejaring perangkat elektronik konsumen melalui jaringan nirkabel, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan gambar; perangkat lunak komputer untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengelola, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer untuk transmisi pesan suara dan video; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk pengenalan suara dan pemahaman bahasa alami; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh yang berisi rekaman suara dan atau video atau nada dering telepon; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan perangkat genggam nirkabel, perangkat permainan, dan mainan, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komunikasi nirkabel untuk transmisi suara, audio, video, dan data, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak komunikasi untuk bertukar suara, data, video dan grafik secara elektronik yang dapat diakses melalui komputer, alat bergerak (mobile), alat nirkabel, dan jaringan telekomunikasi; perangkat lunak konversi ucapan ke teks, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak mesin pencari, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat lunak pengenalan gambar; perangkat lunak pengenalan suara; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak hiburan, yaitu file grafik dan musik digital untuk digunakan pada atau dengan telepon seluler dan seluler, baik genggam maupun berdiri bebas, dan perangkat nirkabel lainnya; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer yang dapat diunduh melalui perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan video yang dapat diunduh melalui suatu jaringan komputer global dan alat nirkabel; perangkat lunak permainan yang direkam untuk telepon seluler; perangkat lunak untuk kartu identifikasi frekuensi radio (RFID); perangkat lunak untuk memodifikasi foto-foto, gambar dan audio, video, dan konten audio-visual dengan filter fotografi dan efek realitas tertambah (augmented reality (AR)), yaitu, grafik, animasi, teks, gambar, geotag, tag metadata, hyperlink; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk memproses gambar, grafik dan teks; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat lunak untuk mengoptimalkan gambar grafik komputer; perangkat lunak untuk menyediakan jasa pelayanan pengurus (concierge) pribadi untuk pihak lain yang diinisiasikan oleh perintah pengontrol-suara melalui suatu telepon genggam, komputer, tablet, telepon pintar, komputer genggam, komputer portabel, yaitu, menambah dan mengakses janji bertemu dengan kalendar, alarm, penghitung/pengatur waktu (timers), pengingat (reminders) dan membuat reservasi restoran, perjalanan, dan hotel; perangkat lunak untuk menyediakan suatu asisten digital pengaktif-suara pribadi; perangkat lunak untuk merekam, mentransmisikan dan mereproduksi suara dan/atau gambar; perangkat lunak untuk operasi dan aplikasi untuk perangkat komunikasi nirkabel yang mencakup satu atau lebih transmisi, satu atau lebih penerima, dan satu atau lebih prosesor, untuk menyediakan layanan komunikasi nirkabel ke satu atau lebih perangkat, yaitu, menghubungkan dengan beberapa perangkat melalui jaringan nirkabel lokal dan untuk menghubungkan perangkat dengan internet melalui jaringan area luas nirkabel; perangkat lunak untuk pengenalan karakter optik; perangkat lunak untuk peringatan, pesan, email, dan pengingat, dan untuk merekam, mengatur, mentransmisikan, memanipulasi, meninjau kembali, dan menerima file teks, data, audio, gambar dan digital; perangkat lunak untuk telepon komputer; perangkat lunak yang berkaitan, peralatan pelindung untuk latihan senam seluncur indah; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memodifikasi penampilan, memungkinkan transmisi, menggunakan secara bersama-sama, meningkatkan, mengindeks, menyimpan, dan membuat gambar, konten audio-visual dan konten video; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk transmisi, streaming, menelusuri, mengorganisir, menampilkan dan mengakses konten digital, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan pertunjukkan televisi; perangkat lunak yang dapat diunduh yang bersifat aplikasi seluler yang memungkinkan pengguna untuk mencari, menemukan, meneliti, menganalisa, membandingkan, menjual, dan membeli barang dan jasa melalui Internet, jaringan komunikasi komputer global, dan jaringan telekomunikasi nirkabel; perangkat lunak yang digunakan untuk mengontrol alat informasi dan komunikasi pengontrol suara; perangkat lunak yang menampilkan trek suara musik dan gambar bergerak untuk tujuan bermain permainan video; perangkat metrologi frekuensi optik; perangkat pendengar berukuran kecil yang diletakan dilubang telinga, pengeras suara; perangkat pengirim dan penerima siaran radio; perangkat pengisian baterai elektronik dalam bentuk bantalan pengisian nirkabel untuk digunakan dengan ponsel, tablet, dan perangkat seluler; perangkat periferal computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perangkat untuk memutar pembawa suara dan gambar; perangkat untuk merekam suara dan pembawa gambar; perangkat untuk pemutar audio dan/atau video, yaitu pemutar DVD, pemutar disc optik; perangkat untuk perekaman, transmisi dan pemutaran suara dan gambar; perangkat untuk transmisi radio nirkabel; peranti lunak komputer yang digunakan untuk mengendalikan informasi yang dikendalikan suara yang berdiri sendiri dan perangkat asisten pribadi; perekam suara digital; perekam televisi digital yang dapat diprogram; peripheral yang dapat dipakai untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, perangkat elektronik mobil, arloji pintar, kacamata pintar, cincin pintar, earphone, headphone, televisi, set top box dan

pemutar audio dan video serta perekam; perisai pelindung genggam untuk digunakan oleh polisi; perkakas optik untuk pengukuran, tanda, pemantauan (pengawasan), peralatan dan perkakas untuk penyelamatan; perkakas untuk merekan transmisi atau reproduksi suara atau gambar; permainan interaktif, khususnya, program komputer dan permainan video berupa konten video dari gambar bergerak, program televisi, atau video musik; pertukaran telepon otomatis; pickup suara elektronik untuk gitar dan bass; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk digunakan dalam bisnis elektronik dan nirkabel dan transaksi konsumen, yaitu piranti keras komputer, periferal, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran secara elektronik dan nirkabel; piranti keras dan piranti lunak komputer untuk memfasilitasi akses ke rekening pembayaran dengan tujuan komersil secara elektronik dan nirkabel; piranti keras komputer, periferal komputer, dan piranti lunak untuk memfasilitasi pembayaran elektronik, transaksi tunai elektronik, transfer dana elektronik, dan layanan pengiriman uang elektronik secara elektronik dan nirkabel; piranti lunak komputer untuk digunakan dalam komputer pribadi, laptop, PDA, PIM, telepon seluler, peralatan digital, mesin virtual, peralatan virtual, serta peralatan komputasi dan peralatan komunikasi seluler lainnya, dan piranti lunak komputer untuk digunakan pada mobil dan kendaraan lain atau peralatan transportasi, untuk mengelola, meningkatkan, dan mengoptimalkan komputasi sumber daya dari peralatan-peralatan tersebut; pita rekaman suara; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; planetarium [perangkat optik]; profiler optik; program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar yang digunakan untuk telepon seluler; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk perangkat pemutar audio dan/atau video, program komputer untuk menghubungkan perangkat elektronik konsumen ke perangkat komunikasi nirkabel, program komputer untuk mengendalikan dan menggunakan sirkuit terpadu; program komputer yang dapat diunduh yang digunakan untuk telepon pintar dan asisten digital pribadi; program perangkat lunak komputer untuk mengembangkan aplikasi perangkat lunak computer, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program televisi yang dapat diunduh menampilkan drama dan fiksi ilmiah yang didistribusikan melalui Internet dan komunikasi nirkabel (perangkat lunak); program-program komputer untuk mengelola pranikah, pernikahan, dan acara-acara dan logistik-logistik setelah pernikahan, termasuk untuk berbagi rincian-rincian pernikahan, ide-ide, undangan-undangan, dan fotografi secara elektronik, dan untuk pengumuman undangan-undangan pernikahan; prosesor gambar raster; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor sinyal suara digital; prosesor suara; prosesor suara digital; prosesor suara multichannel; proyektor fotografi; proyektor suara; radio; radio broadband; radio dua arah; radio jarak pendek; radio kendaraan; radio laut; radio menggabungkan jam; radio menggabungkan jam alarm; radio mobil; radio portabel; radio seluler; radio siaran audio digital [DAB]; radio transceiver nirkabel; radio untuk jaringan komunikasi radio; radio untuk kendaraan; radio yang dapat dibawa; radiometer; radiometer untuk digunakan dalam penelitian; rak disesuaikan untuk pengeras suara; rak pengeringan [fotografi]; rana melepaskan [fotografi]; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; reflektor untuk digunakan dalam fotografi; rekaman audio dan video menampilkan suatu karakter animasi dan suatu program televisi animasi; rekaman audio visual di semua media, yang menampilkan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung di bidang drama dan fiksi ilmiah; rekaman suara dan audiovisual yang dapat diunduh menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan audiovisual yang menampilkan hiburan dan musik; rekaman suara dan video; rekaman suara dan video yang dapat diunduh; rekaman suara digital (dapat diunduh); rekaman suara musik yang dapat diunduh; rekaman suara musikal; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan serial televisi drama; rekaman video yang menampilkan suatu program drama televisi; relay untuk stasiun radio dan televisi; repeater frekuensi radio; repeater serat optik; repeater untuk peralatan radio dan televisi; repeater untuk stasiun radio dan televisi; router nirkabel; saklar diferensial; saklar elektronik semikonduktor; saklar elektronik untuk mengganti sinyal audio dan video; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; saklar jendela daya listrik untuk kendaraan bermotor; saklar listrik; saklar waktu; saklar waktu elektrik; saklar waktu, otomatis; sambungan untuk kabel listrik ; sampul pelindung untuk agenda elektronik; sampul pelindung untuk kamera film; sampul pelindung untuk kamera fotografi; sampul pelindung untuk palmtop; sampul pelindung untuk pembaca buku elektronik; sampul pelindung untuk pemutar multimedia portabel; sampul pelindung untuk perangkat reproduksi audio; sampul pelindung yang jelas diadaptasi untuk asisten digital pribadi [PDA]; sarung pelindung (protective sleeves) untuk perangkat elektronik seluler; sarung pelindung untuk smartphone; sarung tangan data untuk interaksi nirkabel dengan komputer atau perangkat jarak jauh; sarung tangan pelindung; sarung tangan pelindung dari kecelakaan; sarung tangan untuk memegang penampang panas (pelindung keselamatan); sarung telepon selular; sarung telepon seluler; satu set telepon, peralatan penghubung telepon, pesawat teleks, peralatan telegraf dan mesin faks peralatan penyiaran, termasuk penerima digital, perekam digital, penerima siaran televisi, kamera televisi, pengirim siaran televisi, penerima dan pengirim siaran radio, peralatan komunikasi radio dan peralatan radar, antena radio; screen guard telepon seluler; sekrup mikrometer untuk instrumen optik; seleksi saluran untuk televisi; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung pelindung untuk kabel serat optik; senter [fotografi]; sepatu bot pelindung; sepatu bot pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; sepatu pelindung; sepatu pelindung untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; serat optik; serat optik [filamen penghantar cahaya]; serat optik nonlinear; serat optik periskop; serat optik untuk transmisi suara dan gambar; serat optik yang mempertahankan polarisasi; set radiotelegraphy; set telepon radio; silikon telepon seluler; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan komputer; sirkuit elektronik, cakram magnetik, cakram magnetik optik, cakram optik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk telepon genggam (mobile phones), ponsel pintar (smart phones) dan peralatan terminal komunikasi informasi mobile; sistem komunikasi dua arah nirkabel; sistem pengenalan suara biometrik; sistem peringatan bersuara; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; sistem suara kesetiaan tinggi; sistem visualisasi medis untuk digunakan dalam bedah ortopedi yang terdiri dari perangkat keras komputer, monitor, periferal peralatan pengelolaan gambar dan pemrosesan video serta perangkat lunak pengoperasian; skrup serat optik; slide dan klise fotografi; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker

nirkabel; stasiun cuaca nirkabel; suar radio; switchboards telepon; tabung hampa udara [radio]; tag [RFID] identifikasi frekuensi radio; tag pintar identifikasi frekuensi radio (RFID); tali dagu untuk helm bisbol; tali dagu untuk helm hoki; tali dagu untuk helm pelindung; tali dagu untuk helm pemukul baseball; tali dagu untuk helm sepak bola Amerika; tali dagu untuk helm softball; tali dagu untuk helm untuk pengendara sepeda motor; tali untuk telepon seluler; tampilan layar untuk komputer, telepon mobile, peralatan elektronik mobile, peralatan elektronik, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, dan alat pemutar dan alat perekam audio dan video yang dapat dipakai/dikenakan; tampilan layar visual elektronik yang digunakan dengan peralatan penghasil suara dan peredam suara; tas helm; tas khusus diadaptasi untuk kamera dan peralatan fotografi; telepon; telepon IP; telepon digital; telepon internet; telepon konferensi; telepon modular; telepon radio; telepon satelit; telepon selular; telepon seluler; telepon seluler digital; telepon seluler memiliki kunci dan angka besar yang membantu pengguna mengalami gangguan penglihatan atau ketangkasan; telepon tanpa kabel; telepon umum; televisi; televisi [LED] pemancar cahaya; televisi definisi tinggi; televisi diode pemancar cahaya organik [OLED]; televisi liquid crystal display [LCD]; televisi mobil; televisi panel layar plasma [PDP]; televisi plasma; televisi, televisi LCD; tempat kacamata pelindung dari sinar matahari; tempat untuk benda-benda optik; tempat untuk telepon; terminal komunikasi satelit terdiri dari pemancar dan penerima satelit tetap dan bergerak; terminal panggilan radio; terminal untuk telepon radio; tiang-tiang radio; tiang-tiang untuk antena nirkabel; transceiver radio; transceiver serat optik; transparansi [fotografi]; tujuan [lensa] [optik]; tuner radio; tuner sinyal radio; tutup kepala menjadi helm pelindung; tutup pelindung dan casing untuk computer tablet dan perangkat mobile; tutup pelindung dan kasing untuk komputer tablet; tutup pelindung dan tempat untuk alat penyimpanan data; tutup pelindung dan tempat untuk drive keras komputer dan telepon seluler; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk pemutar MP3; tutup pelindung jelas diadaptasi untuk telepon seluler; tutup pelindung untuk komputer tablet; tutup pelindung untuk smartphone; tutup pelindung untuk telepon genggam; tutup pelindung yang diadaptasi untuk smartphone; unit kontrol radio; unit penyiaran radio dan televisi mobile; viewfinder, fotografi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050851	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:28:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SOFYAN SALIM	
	Alamat Pemohon	:	GREEN COURT JL. DANAU LIMBOTO NO .17 RT. 005 RW. 014 KEL. CENGKARENG TIMUR KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DIGITANT + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, biru tua, biru muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghasil uap untuk tujuan memasak; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; COP LAMPU KENDARAAN; Filter virus untuk ventilasi; Fitting lampu; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi untuk pendinginan kopi; Jenis instalasi industri untuk memasak, pengeringan dan pendinginan tujuan; Kap ventilasi; Kipas ventilasi; Kipas bertenaga listrik untuk keperluan ventilasi; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Menara lampu; Mesin lampu LED; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Pelita (Lampu Minyak); Pemantul cahaya lampu; Penahan kap lampu; Penerangan; Penerangan LED; Penerangan LED untuk banjir; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan LED untuk terowongan; Penerangan iluminasi LED; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Penerangan untuk lemari, dapur, ruang kerja, gudang, unit rak, dan lemari; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perangkat penerangan non-listrik; Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; Peralatan penerangan LED; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan khususnya untuk jam dan alarm jam atau sensor yang memantau kesehatan dan kesejahteraan; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan	

keperluan sanitasi; Peralatan ventilasi (penyejuk udara) untuk menghangatkan; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga untuk tujuan sanitasi; Perkakas penerangan dengan Oioda Pemancar Cahaya (LEO); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Produk penerangan yang menggunakan perangkat optoeletronik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Rumahan lampu (fitting lampu); Saringan air untuk keperluan sanitasi; Selongsong lampu; Semprotan foundation kosmetik listrik untuk penggunaan sanitasi rumah tangga; Semprotan losion kosmetik listrik untuk penggunaan sanitasi rumah tangga; Sistem penerangan pemadaman listrik; String lampu; Tabung pendar untuk penerangan; Tudung ventilasi untuk oven; akuarium lampu; alat untuk penerangan; alat ventilasi; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat pemanasan uap; aparat pemanasan, listrik; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan sanitasi; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan sanitasi; aparatur pakan pengeringan hewan; aparatur pengeringan; aparatur pengeringan kayu lapis; aparatur pengeringan panen; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan serat kimia; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus pengeringan untuk proses kimia; aparatus penghasil uap; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; bantal pemanasan [bantalan], bukan untuk keperluan medis; boiler pemanasan; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; buang pipa untuk instalasi sanitasi; busur lampu; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk boiler pemanasan; cerobong asap untuk lampu minyak; dinamo lampu untuk sepeda; extractors [ventilasi atau AC]; filamen magnesium untuk penerangan; filamen untuk lampu listrik; filter untuk digunakan dengan peralatan untuk pasokan air reverse osmosis; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; gerak lampu keamanan sensitif; halogen bola lampu; impeller udara untuk ventilasi; industri mesin pengeringan hidangan; instalasi kayu lapis pengeringan; instalasi pakan pengeringan hewan; instalasi pasokan air; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; instalasi pengeringan; instalasi pengeringan panen; instalasi sanitasi; instalasi sanitasi portabel; instalasi serat kimia pengeringan; instalasi untuk penerangan jalan; instalasi ventilasi; kap lampu; kap ventilasi untuk oven; karbon untuk lampu busur; kerudung ventilasi; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; kimia akan mengaktifkan pemanasan bantalan, bukan untuk tujuan medis; kolektor panas matahari [pemanasan]; kotak lampu; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan otomotif; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lentera untuk penerangan; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; makan peralatan untuk boiler pemanasan; mangkuk cuci tangan (bagian dari instalasi sanitasi); mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; membaca lampu; mencuci tangan cekungan [bagian dari instalasi sanitasi]; menembakkan gas pemanasan instalasi; menerobos lampu untuk kendaraan darat; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; mesin kayu lapis pengeringan; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengeringan kokon; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; minuman pendinginan dan es meracik mesin; musik lampu pohon Natal; navigasi lampu untuk kapal; navigasi lampu untuk pesawat; obor listrik untuk penerangan; panas tenggelam untuk digunakan dalam peralatan ventilasi; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panel instrumen lampu sepeda motor; pelampung closet; pelampung untuk tangki jamban; pemanas untuk setrika pemanasan; pemanasan aparat untuk bahan bakar padat, cair atau gas; pemanasan bantal, listrik, bukan untuk tujuan medis; pemanasan filamen, listrik; pemanasan instalasi untuk digunakan dengan bahan bakar gas; pemanasan kembali tungku untuk keperluan industri; pemanasan laci untuk dapur; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanasan peralatan untuk bahan bakar gas; pemanasan peralatan untuk kendaraan; pemanasan peralatan untuk pencairan jendela kendaraan; pemasangan toilet duduk dan sanitasi yang dapat dibawa; pembakar untuk lampu; pemegang kap lampu; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan (LED) untuk kendaraan; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan jalan adaptif; penerangan jalan cerdas; penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; penggemar ventilasi untuk keperluan industri; penggemar ventilasi untuk keperluan rumah tangga; penggemar ventilasi untuk penggunaan komersial; penyalur (penerangan); peralatan dan instalasi pasokan air; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan pemasangan sanitasi; peralatan pasokan air; peralatan penerangan LED; peralatan penghasil uap dan memasak; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga);

peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan sanitasi; peralatan untuk keperluan sanitasi; peralatan ventilasi; peralatan ventilasi untuk keran; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat anti-silau untuk mobil (alat kelengkapan lampu); peredam [pemanasan]; perlengkapan dan instalasi sanitasi; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan penerangan listrik; perlengkapan penerangan listrik, yaitu, penerangan cadangan listrik untuk kegagalan daya; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa air untuk instalasi sanitasi; pipa menjadi bagian dari instalasi sanitasi; pipa untuk boiler pemanasan; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; radiator [pemanasan]; rakitan penerangan dioda [LED] untuk tanda-tanda yang menyala; reflektor lampu; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan; ruang bersih [instalasi sanitasi]; ruang listrik aparat pendinginan; sistem udara panas matahari untuk keperluan pemanasan; soket untuk lampu listrik; steker lampu listrik; tabung bercahaya untuk penerangan; tabung debit, listrik, untuk penerangan; tabung lampu neon; tempat tudung lampu; tudung ventilasi untuk kompor; tudung ventilasi untuk laboratorium; tungku pemanasan; uap merkuri lampu; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit lampu track listrik; urinal menjadi perlengkapan sanitasi; urinal portabel untuk kegiatan di luar ruangan [instalasi sanitasi]; ventilasi [AC] instalasi dan peralatan; ventilasi [AC] instalasi untuk bangunan; ventilasi [AC] instalasi untuk kendaraan; ventilasi [AC] instalasi untuk laboratorium; ventilasi penggemar; ventilasi penggemar untuk digunakan dalam kendaraan; ventilator turbin [aparat ventilasi]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050852
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:29:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Alvin
Alamat Pemohon : Jalan Keselamatan Dalam No. 35, RT.008/RW.008, Kelurahan Krukut, Kecamatan Taman Sari, Jakarta Barat, Provinsi DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Maulana Ridha S.H
Alamat Kuasa : NEO SOHO, 16th Floor, Suite 1627, Jl. Letjen S. Parman Kav. 28, Grogol Petamburan

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SOLVENBOND
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Abu-Abu dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan perekat untuk keperluan industri; Perekat dan lem untuk keperluan industri; Perekat untuk bahan atap; Perekat untuk digunakan dalam industri; perekat; perekat untuk billposting; perekat untuk digunakan dalam pembuatan penutup dinding; perekat untuk industri bangunan; perekat untuk industri konstruksi; perekat untuk keperluan industri; perekat untuk lantai, langit-langit dan ubin dinding; perekat untuk menerapkan penutup dinding; perekat untuk paving hias; perekat untuk ubin dinding; perekat untuk ubin keramik; perekat untuk ubin langit-langit; perekat untuk ubin lantai; semen perekat; zat perekat untuk digunakan dalam industri===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050860
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:49:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Richo Dianto
Alamat Pemohon : Jl. Taman Udayana 7 No 29, Sentul City , Kabupaten Bogor, Jawa Barat, 16810
740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Saham Sniper
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Putih, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa keuangan, yaitu, jasa perantara dan perdagangan untuk sekuritas, saham, obligasi, investasi modal, komoditas, cryptocurrency, aset digital, dan ekuitas; jasa perdagangan saham===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050863
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:52:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,

Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Lemonilo Alamami MENUU GENERASI HEBAT

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, cokelat, perunggu, kuning , hijau, biru, merah, jingga

511 Kelas Barang/Jasa : 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan makanan yang sudah disiapkan dalam bentuk saus-saus; Bubuk dan campuran untuk membuat saus daging dan saus kaldu; Bubuk ngo hiong; Bubuk spekulas; Bumbu; Bumbu Ayam Goreng Kuning; Bumbu Ayam Goreng ; Bumbu Ayam Hainan; Bumbu Ayam Kalasan; Bumbu Ayam Panggang; Bumbu Ayam Saos Inggris; Bumbu Ayam goreng Tumbar; Bumbu Ayam goreng canton; Bumbu Bacem (Tahu dan Tempe); Bumbu Garang Asem Daging; Bumbu Gulai; Bumbu Kebuli; Bumbu Nasi Goreng Jawa; Bumbu Sayur Asin Petis; Bumbu Soto Mie; Bumbu Soto Udang; Bumbu ayam ngohiong; Bumbu ikan bakar; Bumbu instan bubuk; Bumbu masak dalam bentuk bubuk; Bumbu pasta; Bumbu rendang; Bumbu siap saji; Bumbu yang diawetkan; Bumbu-bumbu masak dari tanaman; Bumbu-bumbu yang mengandung monosodium glutamate atau ekstrak protein terhidrolisasi yang berasal dari ikan, daging atau sayuran; Bumbu ayam goreng; Bumbu ayam kecap; Bumbu kari singapura; Bumbu nasi goreng oriental; Bumbu nasi goreng pedas; Bumbu nasi uduk; Bumbu soto ayam; Bumbu soto daging; Campuran Bumbu beraroma untuk Makanan; Campuran tepung; Campuran untuk roti; Campuran-campuran untuk membuat kue; Daun Mint Kering (bumbu); Daun salam kering (bumbu); Daun salam koja kering (bumbu); Daun sirih kering (rempah-rempah); Ekstra herbal (bumbu); Ekstrak rempah-rempah; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; Jinten bubuk; Kapulaga bubuk; Kecap; Kecap kedelai; Kecap manis; Kedelai bubuk untuk digunakan sebagai makanan; Kencur bubuk; Ketumbar Bubuk (Bumbu); Kremes dari tepung; Kunyit bubuk; Kunyit putih bubuk (Bumbu); Lada hitam bubuk (bumbu); Lengkuas bubuk; Ngohiong (Bumbu); Pala bubuk; Pasta, saus dari lemak, saus dan pelapis untuk penyedap makanan; Pengganti Saus Tiram; Produk untuk bumbu atau penyedap bahan makanan, rempah-rempah yang dapat dimakan, bumbu, vinaigrettes, mayones; Produk zat tepung untuk makanan; Roti, kue pastry dan gula-gula; Saus (bumbu masak), saus salad; Saus ayam; Saus dalam kemasansauces in a pouch; Saus kacang kedelai; Saus kental untuk penambah rasa; Saus siap saji; Saus untuk memasak [bumbu masak]; Saus untuk tumisan; Sediaan rempah-rempah; Sediaan untuk membuat saus kaldu; Sediaan-sediaan tepung untuk makanan; Sereh kering (Bumbu); Temulawak bubuk (bumbu); Tepung dan sediaan-sediaan yang terbuat dari gandum; Tepung gula; Tepung jagung; Tepung kentucky; Tepung ketan; Tepung panir; Tepung peyek; Tepung tapioka untuk makanan; Tepung terbuat dari terigu, canola, kedelai, jagung, quinoa, amaranth, spelt dan beras; Tepung untuk makanan; Tepung, roti, ragi, pastri (kue-kue); Thyme kering untuk digunakan sebagai bumbu; adonan panekuk; bawang merah olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bawang putih bubuk; bawang putih olahan untuk digunakan sebagai bumbu; biji jintan [bumbu]; biji ketumbar kering untuk digunakan sebagai bumbu; biji olahan untuk digunakan sebagai bumbu; bubuk bawang putih; bubuk cengkeh [rempah-rempah]; bubuk kayu manis [rempah-rempah]; bumbu; bumbu dan bumbu; bumbu kacang kedelai [penyedap]; bumbu makanan terutama terdiri dari saus tomat dan salsa; bumbu masak; bumbu nasi goreng; bumbu nasi kuning; bumbu olahan [bumbu]; bumbu opor; bumbu pasta kari; bumbu pasta laksa; bumbu pasta nasi ayam; bumbu rawon; bumbu sayur asem; bumbu sayur lodeh; bumbu semur; campuran adonan tempura; campuran adonan untuk okonomiyaki [pancake gurih Jepang]; campuran beku; campuran bumbu kari; campuran bumbu untuk rebusan; campuran custard; campuran donat instan; campuran isian berbasis roti; campuran kue; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; campuran muffin; campuran panekuk; campuran panekuk instan; campuran pastry; campuran puding instan; campuran puding pencuci mulut instan; campuran rempah-rempah; campuran remuk; campuran roti; campuran roti dalam bentuk bubuk; campuran roti dalam bentuk pasta; campuran saus [bumbu]; cengkeh [rempah-rempah]; cuka, saus dan bumbu lainnya; daun ketumbar, dikeringkan; jahe [bumbu]; jahe bubuk untuk digunakan sebagai bumbu; jahe yang diawetkan [bumbu]; jinten (bumbu); kaldu jamur; kapulaga [bumbu]; kayu manis [rempah-rempah]; kecap; kecap [soy sauce]; kecap dengan tekstur lembut; kecap pedas; kemiri (bumbu); ketumbar (bumbu); ketumbar kering untuk digunakan sebagai bumbu; lada bubuk (bumbu); makanan ringan berbahan dasar tapioka; merica (bumbu); oregano, dikeringkan; pala (bumbu); pancake; pasta kacang kedelai [bumbu]; rempah-rempah; rempah-rempah yang mengandung kelor; rosemary, yang dikeringkan; saos; saos tomat; saus; saus asam manis; saus barbekyu; saus bumbu; saus daging; saus gurih; saus gurih digunakan sebagai bumbu; saus ikan; saus jamur; saus kari; saus lada; saus pedas berbumbu; saus steak; saus teriyaki; saus tiram [sambal]; saus tomat; saus untuk ayam; saus untuk daging; saus untuk ikan; sedap [bumbu]; sujebi [hidangan yang dimasak terdiri dari serpihan adonan dengan kaldu]; tapioka dan sagu; tapioka untuk makanan; tepung bebas gluten; tepung beras; tepung bumbu; tepung gandum; tepung gandum yang dipanggang; tepung hasil dari produksi penggilingan; tepung jagung; tepung jagung untuk keperluan kuliner; tepung kacang; tepung kacang hijau; tepung kacang kacangan; tepung kentang untuk keperluan kuliner; tepung kentang untuk makanan; tepung kue; tepung quinoa; tepung roti; tepung roti coklat; tepung roti gandum; tepung roti putih; tepung sagu; tepung serbaguna; tepung soba; tepung tanpa rasa; tepung tapioka; tepung tempura; tepung terigu; tepung untuk makanan dan minuman; tepung*; thyme, dikeringkan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050864

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 14:53:14

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : FX HANDOKO LESMANA.SH,MM.

Alamat Pemohon : JL.AMARILIS I BLOK W-XI NO.3 TM.CIMANGGU RT.003 RW.009 KEL.KEDUNGWARINGIN KEC.TANAH SEREAL, Kota Bogor, Jawa Barat, 16163

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

REÖ&HOMME

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : REO&HOMME
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : merah,putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa layanan toko grosir menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pengelolaan energi; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan peralatan untuk mengukur konsumsi energi listrik; Jasa layanan toko grosir yang menyediakan perangkat kontrol listrik untuk pemanasan dan pengelolaan listrik; Layanan perdagangan elektronik, yaitu, menyediakan layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak permainan komputer, permainan, pakaian; Layanan ritel toko serba ada online; Layanan ritel, grosir dan toko online, termasuk toko roti ritel, farmasi, dan layanan suku cadang mobil; Layanan toko grosir menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; Layanan toko grosir menampilkan sandal; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko grosir menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko grosir menampilkan sepatu; Layanan toko grosir menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko grosir menampilkan sepatu kulit; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan granit, keramik; Layanan toko grosir online yang menjual bahan - bahan untuk membuat bingkai, batu alam, panel, kertas pelapis dinding; Layanan toko grosir yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko grosir yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan bahan bakar mineral; Layanan toko grosir yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko grosir yang menampilkan batu bara; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol; Layanan toko grosir yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko grosir yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan blender portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko grosir yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko grosir yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko grosir yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko grosir yang menampilkan deterjen untuk keperluan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko grosir yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko grosir yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko grosir yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko grosir yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan karpet; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko grosir yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan kertas perak; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali digital; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko grosir yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko grosir yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko grosir yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko grosir yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko grosir yang menampilkan pemanggang; Layanan toko grosir yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko grosir yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan penggorengan; Layanan toko grosir yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko grosir yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko grosir yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko grosir yang menampilkan serbet; Layanan toko grosir yang menampilkan setrika uap; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko grosir yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko grosir yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko grosir yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko grosir yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko grosir yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko grosir yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko grosir yang menampilkan tikar; Layanan toko grosir yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko grosir yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah

tangga; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau dapur; Layanan toko grosir yang menampilkan wewangian; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil; Layanan toko grosir yang menjual mobil-mobil bekas; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria dan wanitaretail; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela dari logam; Layanan toko ritel menampilkan selempang jendela non-logam; Layanan toko ritel menampilkan sepatu; Layanan toko ritel menampilkan sepatu anak-anak; Layanan toko ritel menampilkan sepatu kulit; Layanan toko ritel menu utama kopi; Layanan toko ritel menu utama teh; Layanan toko ritel online; Layanan toko ritel online menampilkan rekaman musik, rekaman komedi, rekaman kata yang diucapkan, rekaman video, dan produk yang terkait dengan musik; Layanan toko ritel online menu utama kopi; Layanan toko ritel online yang menampilan pakaian dalam wanita; Layanan toko ritel online yang menampilkan buku; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dalam; Layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel online yang menampilkan sepatu; Layanan toko ritel online yang menampilkan topi; Layanan toko ritel online yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Layanan toko ritel untuk engsel pintu dari logam; Layanan toko ritel untuk perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan internet; Layanan toko ritel untuk pintu lipat dari logam; Layanan toko ritel untuk pintu lipat non-logam; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan alas kaki untuk mandi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat masak multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan alat memasak tanpa minyak yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan alat penggosok tubuh; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pengukus yang mudah digunakan; Layanan toko ritel yang menampilkan alat pijat untuk penggunaan pribadi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi portabel untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk sikat gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan alat sterilisasi untuk talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus dan instrumen untuk menimbang; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus perawatan gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan bantal Korea, Bangsuk; Layanan toko ritel yang menampilkan barang-barang electrical atau listrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol; Layanan toko ritel yang menampilkan blender botol yang disesuaikan untuk mempertahankan dingin; Layanan toko ritel yang menampilkan blender elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan blender portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan blender tangan nirkabel; Layanan toko ritel yang menampilkan botol air dijual kosong; Layanan toko ritel yang menampilkan botol terisolasi; Layanan toko ritel yang menampilkan botol untuk minum bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan cangkir bukan logam mulia; Layanan toko ritel yang menampilkan deterjen untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan gantungan baju; Layanan toko ritel yang menampilkan gulungan toilet; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk abrasif untuk menggosok kulit; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dapur dari kertas; Layanan toko ritel yang menampilkan handuk dari tekstil; Layanan toko ritel yang menampilkan jasa untuk mencuci piring; Layanan toko ritel yang menampilkan kabinet dan lemari plastik; Layanan toko ritel yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan karpet; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang cucian untuk penggunaan domestik atau rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang sampah; Layanan toko ritel yang menampilkan keranjang untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan kertas perak; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak pendingin portabel bukan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali digital; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali elektrik yang dapat dilipat; Layanan toko ritel yang menampilkan kuali multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan lapisan kertas perak untuk memasak di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan lemari bukan logam; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan nutraseutikal; Layanan toko ritel yang menampilkan oven yang dipanaskan dengan uap; Layanan toko ritel yang menampilkan pakaian dan aksesori terkait; Layanan toko ritel yang menampilkan panci untuk memasak; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di dalam ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan elektrik di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan panggangan induksi; Layanan toko ritel yang menampilkan pelembab sterilisasi LED; Layanan toko ritel yang menampilkan pemanggang; Layanan toko ritel yang menampilkan pembersih udara portabel; Layanan toko ritel yang menampilkan pembungkus untuk penyimpanan produksi makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pengaduk elektrik untuk keperluan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan penggorengan; Layanan toko ritel yang menampilkan penghilang serat elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan penghisap debu; Layanan toko ritel yang menampilkan penjernih udara untuk kendaraan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan malam dari keramik; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan makan, selain pisau, garpu dan sendok; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan memasak portabel untuk penggunaan di luar ruangan; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan olahraga selain peralatan golf/peralatan mendaki; Layanan toko ritel yang menampilkan peralatan untuk membersihkan dan perlengkapan untuk mencuci, selain elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan rak pengering untuk mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan sapu untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan sarung tangan dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sediaan untuk memutihkan dan bahan lainnya untuk keperluan mencuci; Layanan toko ritel yang menampilkan serbet; Layanan toko ritel yang menampilkan setrika uap; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat gigi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan sikat untuk membersihkan; Layanan toko ritel yang menampilkan spatula untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan sterilisasi pengering piring; Layanan toko ritel yang menampilkan talenan untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tas dan dompet; Layanan toko ritel yang menampilkan tas kecil untuk bepergian; Layanan toko ritel yang menampilkan teko kopi elektrik; Layanan toko ritel yang menampilkan tempat dan kotak sabun; Layanan toko ritel yang menampilkan tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal; Layanan toko ritel yang menampilkan tikar; Layanan toko ritel yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko ritel yang menampilkan turner untuk penggunaan di dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan tusuk gigi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah pengemas hampa udara untuk nasi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah plastik untuk penggunaan rumah tangga; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah rumah tangga portabel multi-guna; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk penggunaan rumah tangga atau

dapur; Layanan toko ritel yang menampilkan wewangian; Layanan toko ritel yang menjual peralatan fotografi/videografi.; Layanan toko ritel, layanan pemesanan eceran online, dan layanan katalog pemesanan melalui pos, di bidang perangkat keras, aksesori rumah didalam dan luar ruangan, barang olahraga, barang pengembangan rumah, dan peralatan rumah tangga; Toko ritel, katalog pesanan melalui pos, dan layanan toko ritel yang ditawarkan melalui Internet di bidang alas kaki, pakaian, barang-barang-barang kecil terbuat dari kulit, tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang, tas tangan, kacamata hitam, dan aksesoris terkait di atas; layanan ritel disediakan oleh toko ban; layanan ritel disediakan oleh toko barang olahraga; layanan ritel disediakan oleh toko buku; layanan ritel disediakan oleh toko bunga; layanan ritel disediakan oleh toko daging; layanan ritel disediakan oleh toko diskon; layanan ritel disediakan oleh toko furnitur; layanan ritel disediakan oleh toko kaset; layanan ritel disediakan oleh toko kelontong; layanan ritel disediakan oleh toko musik; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian; layanan ritel disediakan oleh toko pakaian diskon; layanan ritel disediakan oleh toko pengiriman; layanan ritel disediakan oleh toko perhiasan; layanan ritel disediakan oleh toko permen; layanan ritel disediakan oleh toko roti; layanan ritel disediakan oleh toko televisi; layanan ritel disediakan oleh toko-toko; layanan ritel disediakan oleh toko-toko asap; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir; layanan ritel disediakan oleh toko-toko suvenir online; layanan ritel disediakan oleh toko-toko tembakau; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen bisnis; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen proyek; layanan toko buku ritel online yang menampilkan buku dan ebook di bidang manajemen strategis; layanan toko grosir dan eceran secara online yang menampilkan jam dinding, jam tangan dan kacamata (kacamata untuk melindungi mata atau memperbaiki daya penglihatan dan kacamata goggles); layanan toko grosir dan toko ritel yang menampilkan pakaian, alas kaki; layanan toko grosir dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir menampilkan alas kaki; layanan toko grosir menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir menampilkan alat higienis untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir menampilkan alat makan; layanan toko grosir menampilkan alat musik; layanan toko grosir menampilkan alat persiapan makanan; layanan toko grosir menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan aparatur veteriner; layanan toko grosir menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir menampilkan artikel pembersih; layanan toko grosir menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir menampilkan bir; layanan toko grosir menampilkan cokelat; layanan toko grosir menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir menampilkan es krim; layanan toko grosir menampilkan furnitur; layanan toko grosir menampilkan gula-gula; layanan toko grosir menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir menampilkan instrumen hewan; layanan toko grosir menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir menampilkan kain; layanan toko grosir menampilkan kakao; layanan toko grosir menampilkan kendaraan; layanan toko grosir menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir menampilkan kopi; layanan toko grosir menampilkan mainan; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan mantel (kecuali pakaian untuk penggunaan eksklusif untuk olahraga dan pakaian tradisional Korea); layanan toko grosir menampilkan pakaian; layanan toko grosir menampilkan payung; layanan toko grosir menampilkan pelana; layanan toko grosir menampilkan pelumas; layanan toko grosir menampilkan pemanas; layanan toko grosir menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir menampilkan perabotan; layanan toko grosir menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir menampilkan peralatan menyelam; layanan toko grosir menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir menampilkan perhiasan; layanan toko grosir menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir menampilkan persiapan wewangian; layanan toko grosir menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan sediaan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir menampilkan senjata; layanan toko grosir menampilkan sorbets; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir menampilkan tas; layanan toko grosir menampilkan teh; layanan toko grosir menampilkan tembakau; layanan toko grosir menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir menampilkan utas; layanan toko grosir menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir online dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir online yang menampilkan alas kaki; layanan toko grosir online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan alat musik; layanan toko grosir online yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir online yang menampilkan barang bawaan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang cetakan; layanan toko grosir online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir online yang menampilkan benang; layanan toko grosir online yang menampilkan bir; layanan toko grosir online yang menampilkan cokelat; layanan toko grosir online

yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko grosir online yang menampilkan es krim; layanan toko grosir online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan furnitur; layanan toko grosir online yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko grosir online yang menampilkan kain; layanan toko grosir online yang menampilkan kakao; layanan toko grosir online yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir online yang menampilkan kendaraan; layanan toko grosir online yang menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko grosir online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko grosir online yang menampilkan kopi; layanan toko grosir online yang menampilkan mainan; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir online yang menampilkan manisan; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pakaian; layanan toko grosir online yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir online yang menampilkan payung; layanan toko grosir online yang menampilkan pelumas; layanan toko grosir online yang menampilkan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan pencahayaan; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup dinding; layanan toko grosir online yang menampilkan penutup lantai; layanan toko grosir online yang menampilkan perabotan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis bagi manusia; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan veteriner; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko grosir online yang menampilkan perhiasan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan permainan; layanan toko grosir online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko grosir online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko grosir online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko grosir online yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko grosir online yang menampilkan sadel; layanan toko grosir online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan senjata; layanan toko grosir online yang menampilkan smartphone; layanan toko grosir online yang menampilkan sorbets; layanan toko grosir online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan tas; layanan toko grosir online yang menampilkan teh; layanan toko grosir online yang menampilkan tembakau; layanan toko grosir online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko grosir online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko grosir online yang menampilkan utas; layanan toko grosir online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko grosir yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko grosir yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko grosir yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko grosir yang menampilkan bahan seni; layanan toko grosir yang menampilkan benang; layanan toko grosir yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko grosir yang menampilkan instrumen medis; layanan toko grosir yang menampilkan karya seni; layanan toko grosir yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko grosir yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko grosir yang menampilkan pakan ternak; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko grosir yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko grosir yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko grosir yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko grosir yang menampilkan permainan; layanan toko grosir yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko grosir yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel online yang produk utamanya daging; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki, tutup kepala, artikel olahraga, alat tulis, alat untuk merekam, transmisi dan reproduksi suara dan gambar, buku, koran, majalah, publikasi, permainan video, mainan, boneka, lencana semua jenis, gantungan kunci, tiket, jam tangan dan perhiasan, tas, koper, tas kerja, payung, bendera dan panji-panji, minuman beralkohol dan non-alkohol, gula-gula, produk hiburan dan pendidikan interaktif, disk kompak interaktif, CD-ROM dan permainan komputer, dapat diunduh aplikasi seluler, dan program komputer; layanan toko ritel dan toko grosir; layanan toko ritel di bidang buku, majalah, majalah, buletin, jurnal dan publikasi lain tentang berbagai topik yang menjadi perhatian umum, disediakan melalui Internet dan komputer lainnya, jaringan elektronik dan komunikasi; layanan toko ritel di bidang hiburan yang menampilkan film, program televisi, acara olahraga, karya musik, dan karya audio dan audiovisual, yang disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan komunikasi lainnya; layanan toko ritel di bidang kacamata, jam tangan, perangkat lunak untuk kebugaran, dan sensor dan perangkat pemantauan elektronik yang menggabungkan mikroprosesor, tampilan digital, dan akselerometer; layanan toko ritel menampilkan alas kaki; layanan toko ritel menampilkan alas kaki untuk pria dan wanita; layanan toko ritel menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan alat musik; layanan

toko ritel menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan alat-alat kesehatan untuk manusia; layanan toko ritel menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel menampilkan artikel pembersih; layanan toko ritel menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel menampilkan bagasi; layanan toko ritel menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan barang cetakan; layanan toko ritel menampilkan barang-barang panggang; layanan toko ritel menampilkan benang; layanan toko ritel menampilkan bir; layanan toko ritel menampilkan cokelat; layanan toko ritel menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel menampilkan es krim; layanan toko ritel menampilkan furnitur; layanan toko ritel menampilkan gula-gula; layanan toko ritel menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel menampilkan instrumen hewan; layanan toko ritel menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel menampilkan kacamata; layanan toko ritel menampilkan kain; layanan toko ritel menampilkan kakao; layanan toko ritel menampilkan karya seni; layanan toko ritel menampilkan kendaraan; layanan toko ritel menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel menampilkan mainan; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel menampilkan pakaian; layanan toko ritel menampilkan payung; layanan toko ritel menampilkan pelana; layanan toko ritel menampilkan pelumas; layanan toko ritel menampilkan pemanas; layanan toko ritel menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel menampilkan perabotan; layanan toko ritel menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan menyelam; layanan toko ritel menampilkan peralatan olahraga; layanan toko ritel menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel menampilkan peralatan veteriner; layanan toko ritel menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat keras logam; layanan toko ritel menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel menampilkan perhiasan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan permainan; layanan toko ritel menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan hewan dan artikel; layanan toko ritel menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel menampilkan persiapan wewangian; layanan toko ritel menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan sandal; layanan toko ritel menampilkan senjata; layanan toko ritel menampilkan sorbets; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel menampilkan tas; layanan toko ritel menampilkan tembakau; layanan toko ritel menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel menampilkan utas; layanan toko ritel menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel on-line menampilkan persiapan untuk membuat minuman beralkohol; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat kecantikan untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan alat yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan artikel menjahit; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bagasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan bir; layanan toko ritel on-line yang menampilkan dekorasi meriah; layanan toko ritel on-line yang menampilkan es krim; layanan toko ritel on-line yang menampilkan furnitur; layanan toko ritel on-line yang menampilkan instalasi sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan karya seni; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan manisan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pakaian; layanan toko ritel on-line yang menampilkan payung; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan pencahayaan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup dinding; layanan toko ritel on-line yang menampilkan penutup lantai; layanan toko ritel on-line yang menampilkan perabotan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan earthmoving; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan higienis untuk manusia; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan hortikultura; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pasokan air; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pemanas; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan pembekuan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan sanitasi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan yang dioperasikan dengan tangan untuk konstruksi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan perawatan hewan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan pewangi; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online dengan produk utama kendaraan; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan CCTV; layanan toko ritel online dengan produk utama peralatan sistem keamanan; layanan toko ritel online dengan produk utamanya daging; layanan toko ritel online terkomputerisasi; layanan toko ritel online yang menampilkan alas kaki; layanan toko ritel online yang menampilkan alat bantu seks; layanan toko ritel online yang menampilkan alat kecantikan untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan alat musik; layanan toko ritel online yang menampilkan aparatur veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel berkebun; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kebersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan artikel untuk digunakan dengan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan bakar; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam kehutanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel online yang menampilkan barang

cetakan; layanan toko ritel online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko ritel online yang menampilkan benang; layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat; layanan toko ritel online yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan hiburan dan konten edukasi, yaitu, berlangganan film dan pertunjukkan televisi; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen horologis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen medis; layanan toko ritel online yang menampilkan instrumen veteriner; layanan toko ritel online yang menampilkan jam tangan pintar; layanan toko ritel online yang menampilkan kain; layanan toko ritel online yang menampilkan kakao; layanan toko ritel online yang menampilkan komputer yang dapat dikenakan; layanan toko ritel online yang menampilkan konten yang direkam; layanan toko ritel online yang menampilkan mainan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan mikrofon, speaker, speaker pintar, speaker audio, amplifier, pengeras suara, kontrol jarak jauh untuk produk audio dan video, headphone, earphone, headset, sistem hiburan rumah, peralatan audio dan teater rumah, serta bagian dan aksesorisnya; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman beralkohol, kecuali bir; layanan toko ritel online yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel online yang menampilkan musik dan video yang direkam sebelumnya yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan nada dering yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan pelana; layanan toko ritel online yang menampilkan pelumas; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan audiovisual; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan konstruksi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan makan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan masak; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan medis; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan olahraga; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pendingin; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan penyamakan matahari; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan pertanian; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan selam; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan teknologi informasi; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan terapi fisik; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat keras logam; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat lunak komputer; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel online yang menampilkan perangkat perlindungan pendengaran; layanan toko ritel online yang menampilkan perhiasan; layanan toko ritel online yang menampilkan perlengkapan mandi; layanan toko ritel online yang menampilkan permainan; layanan toko ritel online yang menampilkan persediaan alat tulis; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan dokter hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan persiapan pembersihan; layanan toko ritel online yang menampilkan pisau dapur; layanan toko ritel online yang menampilkan produk hortikultura; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kertas sekali pakai; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; layanan toko ritel online yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel online yang menampilkan publikasi elektronik yang dapat diunduh; layanan toko ritel online yang menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan senjata; layanan toko ritel online yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel online yang menampilkan sorbets; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan tas; layanan toko ritel online yang menampilkan teh; layanan toko ritel online yang menampilkan tembakau; layanan toko ritel online yang menampilkan tempat tidur untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan tutup kepala; layanan toko ritel online yang menampilkan utas; layanan toko ritel online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel untuk mainan (alat permainan); layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; layanan toko ritel untuk nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; layanan toko ritel untuk sediaan farmakologis untuk perawatan kulit; layanan toko ritel untuk tisu pembersih pra-dibasahi; layanan toko ritel yang menampilkan artikel kedokteran hewan; layanan toko ritel yang menampilkan artikel olahraga; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam hortikultura; layanan toko ritel yang menampilkan bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian; layanan toko ritel yang menampilkan bahan seni; layanan toko ritel yang menampilkan batu bara; layanan toko ritel yang menampilkan file musik yang dapat diunduh; layanan toko ritel yang menampilkan komputer, produk elektronik dan hiburan, peralatan telekomunikasi, ponsel, perangkat elektronik digital genggam, dan elektronik konsumen lainnya, perangkat lunak komputer, dan aksesori, periferal, suku cadang, dan tas jinjing untuk produk yang dijual, disediakan melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; layanan toko ritel yang menampilkan minuman non-alkohol; layanan toko ritel yang menampilkan pakan ternak; layanan toko ritel yang menampilkan peralatan higienis untuk hewan; layanan toko ritel yang menampilkan perangkat navigasi; layanan toko ritel yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel yang menampilkan smartphone; layanan toko ritel yang tersedia melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; toko grosir online dan layanan toko ritel online yang menampilkan pakaian, alas kaki; toko-toko ritel, pemesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan kopi, produk-produk kopi dan barang-barang terkait kopi, teh dan bubuk yang dijual dalam wadah-wadah tunggal untuk digunakan dalam mesin-mesin pembuatan penyeduh, mesin-mesin pembuatan penyeduh listrik dan mesin-mesin espresso listrik; toko-toko ritel, pesanan melalui pos dan layanan-layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat dan minuman berasal dari teh, biji kopi, kopi bubuk, produk-produk cokelat, teh loose dan kantong teh, produk terkait kopi dan teh, bermacam-macam rasa teh, sirup dan saus-saus, skala, kertas filter, t-shirt, pakaian, tutup kepala, alas kaki, aksesoris-aksesoris pakaian, mug, gelas-gelas, alat makan, gantungan kunci, alat tulis, tas-tas, peralatan-peralatan dan wadah-wadah dapur atau rumah tangga, filter-filter kopi listrik, mesin-mesin kopi listrik, penapis-penapis kopi listrik, peralatan pembuat kopi, persiapan-persiapan pembersih perlengkapan dan peralatan kopi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050866	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 14:57:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Andres Chandraatmadja	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pasir Putih IV No. 10 Rt. 008 Rw. 010, Ancol, Pademangan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Cesar Resha, S.E., S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	D'Mansion @Jatinegara Indah Blok A-4, Jl. KRT Radjiman Widyodiningrat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	

THE BEER GUYS OFFICIAL STORE

	Nama Merek	:	THE BEER GUYS OFFICIAL STORE & Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan pembotolan minuman, yang berarti layanan pengisian minuman ke botol; Pengiriman Barang yang Dipesan dengan Jaringan Online atau Internet; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa pengiriman parsel; jasa transportasi barang-barang; layanan informasi transportasi terkomputerisasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pengiriman barang; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penyimpanan dan transportasi barang, barang atau kargo; layanan pembotolan; layanan pengepakan, pengemasan dan pergudangan; layanan pergudangan yang berkaitan dengan penyimpanan, pengemasan dan pengiriman barang; mengatur transportasi dan penyimpanan barang; pelacakan dan penelusuran paket secara komputerisasi dalam perjalanan [informasi transportasi]; penanganan barang; penanganan kargo dan jasa pengiriman; pengangkutan; pengantaran makanan; pengemasan barang; pengemasan barang dalam perjalanan; pengepakan artikel untuk transportasi; pengepakan barang; pengiriman barang ekspres; pengiriman barang melalui kurir; pengiriman paket; pengumpulan, pengangkutan dan pengiriman barang, barang pribadi dan bagasi melalui jalan darat, kereta api, laut dan udara; penjemputan, transportasi, dan pengiriman paket dan surat dengan berbagai moda transportasi; penyediaan layanan dan fasilitas pergudangan; penyewaan fasilitas penyimpanan; penyimpanan fisik data atau dokumen yang disimpan secara elektronik; penyimpanan massal===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050868	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:00:26	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. STHIRA NUSANTARA	
	Alamat Pemohon	:	Komplek Ruko 135, Jl. Pangeran Jayakarta No. 135 Blok A-6, Kel. Mangga Dua Selatan, Kec. Sawah Besar , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10730	
740	Nama Kuasa	:	Agus Suprijono S.Kom	Memberi Kenyamanan Baru
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Memberi Kenyamanan Baru	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perbaikan atau pemeliharaan pendingin udara dalam ruangan; pemasangan dan perbaikan alat pendingin udara===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050871	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:06:22	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. PETRO OCEAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Laksda. M. Nazir no 29 Blok B-11, Kel. Perak Barat, Kec. Krembangan, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	Petro Ocean
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PETRO OCEAN + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Petro Ocean merupakan nama dari Badan Hukum pemohon yaitu PT. Petro Ocean. PETRO OCEAN FO (04) daftar no IDM000405479. PETRO OCEAN HSD (04) daftar no IDM000405480	
591	Uraian Warna	:	merah, putih, hijau, biru	
511	Kelas Barang/Jasa	:	40	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pengilangan; daur ulang minyak industri; daur ulang minyak limbah; layanan pengilangan minyak; mencampur pelumas untuk pihak ketiga; pembakaran limbah; pembuangan limbah beracun industri [pengolahan]; pemurnian bahan bakar; pengobatan tumpahan minyak; pengolahan bahan bakar; pengolahan gas alam; pengolahan limbah; pengolahan minyak; pengumpulan dan pemilahan limbah dan sampah; penyulingan minyak; perawatan sumur minyak dan gas===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050874	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:12:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Alexander Jason Anggara	
	Alamat Pemohon	:	Thamrin City, Apt Jkt Residences 10-AJ, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10230	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SABBY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : ORANGE, COKLAT, PUTIH, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kemasan dari kertas, kardus, karton dan/atau plastik; Bahan kemasan untuk makanan terbuat dari kertas dan plastik; Laminasi kertas, kardus, karton dan/atau plastik untuk membuat kemasan, wadah dan boks; Lembar karton untuk kemasan; Pita plastik untuk kemasan; amplop kertas atau plastik untuk kemasan; amplop kertas untuk kemasan; bahan kemasan dari karton atau kertas untuk es; bahan kemasan karton; bahan kemasan plastik untuk sandwich; bahan kemasan terbuat dari karton; bahan kemasan yang terbuat dari kertas daur ulang; bahan kemasan yang terbuat dari kertas, kardus atau plastik, termasuk tas, lembaran, baki dan kotak; bahan kemasan yang terbuat dari pengganti kertas berbasis mineral; bahan plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] dari kertas atau plastik, untuk kemasan barang dagangan; kantong [amplop, kantong] dari plastik untuk kemasan; kantong [amplop, kantong] kertas untuk kemasan; kantong dari kertas untuk kemasan; kantong dari plastik untuk kemasan; kantong kertas atau plastik untuk kemasan; kantong kertas untuk kemasan; kantong plastik untuk es kemasan; kantong plastik untuk kemasan; kemasan; kemasan [bantalan, isian] bahan kardus; kemasan kantong semen dari kertas; kemasan kantong semen dari plastik; kemasan kardus; kemasan kertas dan wadah untuk makanan dan minuman terdiri dari bahan yang dirancang untuk mengurangi efek buruk terhadap lingkungan; kemasan wadah kertas; kemasan wadah kertas atau karton; kemasan wadah selulosa yang diregenerasi; kertas dan plastik untuk kemasan; kertas-kertas kemasan; kotak karton untuk kemasan industri; kotak kemasan kardus; kotak kemasan kardus dalam bentuk dilipat; kotak kemasan kardus dalam bentuk yang dibuat-buat; kotak kemasan kertas; lembar kontrol kelembaban kertas atau plastik untuk kemasan bahan makanan; lembaran kertas atau plastik penyerap untuk kemasan bahan makanan; perekat lapisan tipis untuk kemasan; resep cetak dijual sebagai komponen kemasan makanan; wadah dari kertas untuk kemasan; wadah kemasan industri dari kertas dan karton===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050875 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:12:34
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : YANG MUDA YANG BERDAKWAH
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau, biru, merah, ungu, oranye, kuning, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan

menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media

sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk

kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen

strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan

komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi

online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia

di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan

sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme

untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio

visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi

blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan

simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan

dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya

memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau

pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat

badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang

pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik

online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi

kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan

kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian

turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web;

penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan

siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast

video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050877	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:15:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Horizon Bangsa Investama	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Iskandarsyah Unit A4-A5, Jl Iskandarsyah Raya Kavling 12-14 RT. 005 RW.	

004, Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : OUR IN ONE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik perawatan kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; krim kaki tanpa obat; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pembersih non-obat; lotion rambut tanpa obat; lotion wajah tanpa obat; minyak esensial alami; minyak esensial aromatik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; pelindung bibir non-obat; pencuci tangan tanpa obat; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; sabun non-obat untuk wajah; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sampo tanpa obat; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan-sediaan yang tidak mengandung obat untuk kulit, mengandung vitamin, herbal, mineral, atau minyak sari; serum kulit tanpa obat untuk wajah; toner kulit non-obat; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050881

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:22:08

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Horizon Bangsa Investama

Alamat Pemohon : Wisma Iskandarsyah Unit A4-A5, Jl Iskandarsyah Raya Kavling 12-14 RT. 005 RW. 004, Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : OUR IN ONE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 32

510 Uraian Barang/Jasa : ===Minuman berenergi mengandung buah campuran berry; Minuman non-alkohol bervitamin (bukan untuk medis); Minuman yang tidak mengandung alkohol; Sediaan-sediaan untuk membuat minuman; Sirup dan sediaan-sediaan lain untuk membuat minuman, sari buah, minuman sari buah, minuman sari sayuran, serbat, jus; minuman berbahan dasar buah; minuman berbahan dasar kedelai, selain pengganti susu; minuman berenergi; minuman buah dan jus buah; minuman isotonik; minuman yang diperkaya nutrisi; minuman yang terdiri dari campuran jus buah dan sayuran===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050885

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:26:31

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : MAI LI

Alamat Pemohon : JL. A RAYA NO. 99 B RT. 007/RW. 008, KEL. KARTINI, KEC. SAWAH BESAR, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Kelvin Wibawa S.H.,
Alamat Kuasa : Pondok Hijau Golf, Cluster Emerald, Jalan Emerald Selatan 2 No. 26, Gading Serpong, Tangerang 15810

BUY BIOMASK

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BUY BIOMASK + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Distributor; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Layanan toko serba ada dan ritel; pemasaran toko; pengecer toko serba ada; toko eceran; toko grosir; toko online; toko swalayan; toko-toko===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050889
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:32:26
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SUPRA UNILAND UTAMA
Alamat Pemohon : Jl. Thamrin no. 75-R, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Dra. Devi Yulian, S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat

540 Etiket

THAMRIN PLAZA ONE

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : THAMRIN PLAZA ONE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bursa kerja; Gerai penjualan makanan dan minuman; Iklan secara online; Informasi niaga; Jasa konsultasi manajemen bisnis; Jasa layanan pelelangan secara online; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa penjualan barang secara retail, grosir dan eceran; Jasa perdagangan; Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa periklanan online; Jasa promosi penjualan untuk orang lain; Jasa toko dan jasa toko eceran secara online menampilkan berbagai macam barang konsumen; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa toko ritel, baik secara konvensional maupun secara online; Konsultasi manajemen personalia dan ketenagakerjaan; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jaringan sosial dengan bisnis; Layanan pencarian data dan penyediaan informasi yang berkaitan dengan hasil pencarian; Layanan pencarian informasi melalui Internet; Layanan penjualan ritel; Layanan penjualan ritel online; Layanan pusat perbelanjaan (Mall); Layanan ritel toko serba ada online; Layanan toko yang menyediakan kebutuhan sehari-hari; MINI MARKET; Manajemen data; Manajemen usaha dan operasi pusat data; Mengorganisir pameran, pameran dagang, pertunjukan dan acara untuk tujuan komersial atau iklan; Pengadaan barang untuk keperluan bisnis orang lain; Pengelolaan informasi perniagaan; Penyebaran iklan untuk orang lain melalui jaringan komunikasi on-line di internet; Toko serba ada; administrasi usaha; analisa dan pengajaran manajemen; analisis dan studi atas informasi yang dikumpulkan pada pendapat-pendapat (opini) para konsumen dan lingkungan melalui penelitian pasar dan studi-studi per-iklanan; bantuan manajemen bisnis; bantuan manajemen komersial atau industri; belanja online; fungsi kantor; iklan banner; iklan billboard elektronik; iklan majalah; iklan online di jaringan komputer; iklan radio dan televisi; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa iklan dan promosi; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; jasa manajemen dan konsultasi pengelolaan bisnis; jasa pemasaran; jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa penilaian perusahaan; jasa periklanan; jasa periklanan media sosial; jasa promosi dan pemasaran secara online; jasa strategi pemasaran melalui media sosial; layanan amal dalam sifat mengatur dan melakukan proyek sukarela yang bertujuan untuk meningkatkan kehidupan orang-orang yang kurang mampu; layanan amal, yaitu, mengatur dan melakukan program sukarela dan proyek layanan masyarakat; layanan bisnis pemasaran multi-level [layanan jaringan bisnis]; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah kesehatan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah lingkungan; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan manajemen bisnis; layanan pemasaran online; layanan pemasaran untuk orang lain; layanan periklanan dan manajemen penjualan; layanan periklanan untuk mempromosikan kesadaran publik di bidang kesejahteraan sosial; layanan telemarketing; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; manajemen kantor yang terkomputerisasi; memasarkan barang dan jasa orang lain; mempromosikan barang dan jasa orang lain melalui iklan di situs web Internet; mempromosikan penjualan barang dan jasa orang lain melalui acara promosi; mengatur, mempromosikan dan menyelenggarakan pameran, pameran perdagangan (tradeshows) dan acara-acara untuk tujuan bisnis; mengembangkan dan mengoordinasikan proyek sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan program sukarela untuk organisasi amal; mengorganisir dan melakukan proyek layanan masyarakat untuk organisasi amal; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyiapkan dan menempatkan iklan untuk orang lain; online manpower recruitment and outsourcing; pengadaan kontrak untuk orang lain yang berkaitan dengan penjualan barang; penyelenggaraan pameran untuk tujuan iklan; perdagangan online; perekrutan tenaga kerja; periklanan dan pemasaran; sponsor promosi acara hiburan sosial; sponsor promosi acara olahraga; sponsor promosi konser musik; sponsor promosi pameran dagang; studi pasar untuk tujuan periklanan; supplier; toko; toko grosir; toko online; toko swalayan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050891	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:34:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. GARUDA TOP PLASINDO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Rungkut Industri III no. 17, Kel. Kutisari, Kec. Tenggilis Mejoyo, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60291	
740	Nama Kuasa	:	Benny Muliawan S,E.,M.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT. BNL Patent, BNL Patent Building Jalan Ngagel Jaya No. 40, Surabaya. 60283, Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	SUAPI	
566	Arti Bahasa	:	SUAPI (8,21) daftar no IDM000358121	
591	Uraian Warna	:	hitam, kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	21, 8	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Botol kemasan industri dari plastik; Cangkir kertas atau plastik; Garpu saji dari plastik; Sedotan minum dari plastik; Sendok saji dari plastik; Wadah botol kecil; botol air plastik yang dapat digunakan kembali; botol air plastik, kosong; botol plastik untuk kemasan; botol-botol plastik; gelas kertas atau plastik; gelas plastik; mangkuk plastik; mug plastik; pengaduk plastik sekali pakai untuk minuman; piring plastik; sarung tangan plastik untuk keperluan rumah tangga; set wadah bulat atau silinder; sumpit; sumpit sekali pakai; tempat sumpit; tusuk gigi; wadah penyimpanan untuk rumah tangga dari plastik; wadah plastik portabel untuk keperluan rumah tangga dan dapur=== ===Sendok bebek plastik; garpu plastik; pisau meja, garpu dan sendok plastik; pisau plastik; sendok garpu plastik; sendok plastik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050892	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 15:34:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IGNAS MARIO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kokosan No. 10 RT. 002 RW. 001, Kel. Mangga Besar, Kec. Taman Sari, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	H. Amris Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners Graha Intermasa 3rd Floor Jl. Cempaka Putih Raya No. 102, Jakarta 10510	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SOMADERM	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; Sediaan farmasi untuk mengatasi gangguan hormon; Sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; Sediaan farmasi untuk perawatan kulit; Sediaan farmasi untuk perbaikan struktural struktur epidermis; Sediaan farmasi untuk perlindungan struktural struktur epidermis; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan farmasi untuk terapi hormon; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit gangguan hormone (endocrine); Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Zat-zat dan sediaan-sediaan farmasi untuk keperluan manusia; farmasi analgesik yang bersifat transdermal untuk anti inflamasi; nutraceuticals untuk keperluan terapi atau medis; patch transdermal untuk perawatan medis; patch transdermal yang memfasilitasi pengiriman nutraceuticals; sediaan farmasi untuk digunakan dalam dermatologi; sediaan farmasi untuk manusia; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan panas; sediaan farmasi untuk pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk penggunaan manusia; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit sistem saraf pusat [SSP]; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit tulang; sediaan farmasi untuk perawatan kesehatan; sediaan farmasi untuk sistem saraf pusat; sediaan menekan hormon; sediaan untuk menunjang regenerasi pada aktivitas otot yang kuat; suplemen diet; suplemen diet herbal; suplemen diet royal jelly; suplemen	

diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan===

210 Nomor Permohonan : JID2021050893
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:37:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Top Yammie Indo
Alamat Pemohon : Jl. Margorejo Indah IX B No. 511, Margorejo, Wonocolo, Surabaya, Jawa Timur , Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : YAMAGOYA
566 Arti Bahasa : kata kanji terbaca YAMAGOYA merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Merah, oranye, hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hotel dan resor; Jasa kedai kopi; Jasa penyediaan minuman; Jasa penyewaan gedung untuk tempat konser; Layanan perhotelan (hospitality); Tempat makan yang menghidangkan kudapan; Tempat penyediaan makanan dan minuman; jasa katering; jasa restoran; layanan bar; layanan hotel; layanan kafe dan kafetaria; layanan kedai kopi dan makanan ringan; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; penyediaan makanan dan minuman untuk dikonsumsi; penyediaan tempat konferensi, ekshibisi dan pertemuan; penyediaan tempat perjamuan makan dan acara sosial untuk acara spesial; penyewaan akomodasi sementara di vila dan bungalow; penyewaan ruang serba guna untuk resepsi pernikahan; penyewaan tempat untuk acara dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; restoran swalayan===

210 Nomor Permohonan : DID2021050895
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:45:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : UMEOX Innovations Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 1901, Block A, Building 8, Shenzhen International Innovation Valley, Dashi 1st Road, Xili Community, Xili Sub district, Nanshan District, Shenzhen
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OMATE logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===Lempengan permukaan [jam dan pembuatan jam]; batu berharga; cabochons; cincin [perhiasan]; gantungan kunci dan gantungan rantai [cincin terbelah dengan perhiasan atau fob dekoratif]; instrumen kronometrik; jam; jam dan arloji listrik; jam tangan; kaca jam tangan; kotak arloji [bagian dari jam tangan]; kotak perhiasan; kronograf [jam tangan]; kronometer; paduan logam mulia; perhiasan; rantai [perhiasan]; rosario; tali jam tangan===

210 Nomor Permohonan : DID2021050897
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:47:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ICL Europe Cooperatief U.A.,
Alamat Pemohon : Koningin Wilhelminaplein 30, 1062 KR, Amsterdam
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

ICL Polysulphate

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : ICL Polysulphate
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan; pupuk untuk penggunaan pertanian===

210 Nomor Permohonan : JID2021050899
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:49:08
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SHANGHAI YUNDA EXPRESS CO., LTD.
Alamat Pemohon : NO.3728, JIASONG MIDDLE ROAD, HUAXIN TOWN, QINGPU DISTRICT, SHANGHAI
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : uda
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 39
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan angkutan; Rental Mobil; jasa kurir [pesan atau barang dagangan]; jasa pengangkutan; pengemasan barang; pengiriman barang melalui pos; pengiriman paket; pengiriman pesan; penyimpanan barang; reservasi perjalanan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050902
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:50:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT CIPTA PENEGAS BALI
Alamat Pemohon : JL. ALAM SUTERA BOULEVARD KAV.6, PAKULONAN, SERPONG UTARA, KOTA TANGERANG SELATAN, BANTEN, Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa : Marhendra Aristanto S.H., MBA.
Alamat Kuasa : AAMHAS IP CONSULTANT Perkantoran Kindo Square Blok B No. 5 Jalan Duren Tiga Raya No. 101 Jakarta, 12760 Indonesia

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BURANCHI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih dan Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bar; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Kafe-kafe; Layanan menjemput makanan; Layanan perjamuan; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Penyediaan katering; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); akomodasi sementara; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050904
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:52:13
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FicTic
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===

===Headsets untuk telepon genggam; Lapisan film pelindung dalam bentuk kristal cair untuk telepon pintar; Pegangan untuk diadaptasikan pada telepon genggam; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; kasing tahan air untuk ponsel pintar; kasus pelindung untuk telepon seluler; keyboard untuk smartphone; kit hands-free untuk ponsel; penutup untuk smartphone; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi untuk telepon pintar===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050912
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 15:58:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. JUMBO POWER INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : JL. LAUTZE NO. 22 K, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket

JAGONYA NGEREM

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : JAGONYA NGEREM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air Radiator; Aspal anti karat (bahan kimia); Bahan kimia berbentuk pasta pengukur bensin; Bahan kimia untuk digunakan dalam industri, manufaktur, pertanian, hortikultura dan perhutanan, termasuk bahan kimia untuk mengolah limbah cair, memurnikan air, memroses mineral, dan untuk digunakan dalam konstruksi jalan dan trek; Bahan kimia untuk digunakan dalam pertanian, hortikultura, dan kehutanan, terutama sediaan-sediaan penguat tanaman; Bahan tambahan kimia untuk biodiesel; Bahan-bahan kimia; Cairan Sistem Power Steering; Cairan anti-karat; Cairan atau zat untuk meningkatkan performa mesin bensin; Cairan atau zat untuk meningkatkan performa mesin diesel; Cairan baterai; Cairan kimia untuk pendingin mesin; Cairan mesin pelepasan elektrik; Cairan pengeboran; Cairan peredam kejut; Cairan transfer panas; Cairan untuk perlindungan bor; Hasil-hasil kimia digunakan untuk pertanian, kehutanan, perkebunan buah-buahan, perkebunan bunga-bunga, pada khususnya pupuk-pupuk daun-daunan, pupuk-pupuk akar tanaman, bahan-bahan stimulasi bio, sediaan-sediaan untuk memperbaiki (korektor) tanah dan/atau air, sediaan-sediaan untuk meningkatkan kesehatan tanaman, termasuk atas dasar bahan-bahan mentah organik; Minyak rem dan kopling; Oli untuk mengurangi gesekan bagian dalam mesin; Sediaan pendingin (sediaan anti didih untuk mesin); Senyawa kimia untuk meningkatkan kerja minyak diesel; Zat pencegah karat untuk menghilangkan bunyi derit dan pelumas serbaguna; aditif deterjen untuk bensin; aditif kimia untuk bahan bakar diesel; aditif kimia untuk bahan bakar mesin pembakaran internal; aditif kimia untuk bensin; aditif kimia untuk cairan pengeboran sumur minyak; aditif kimia untuk cairan transmisi; aditif kimia untuk minyak mesin; aditif kimia untuk minyak pelumas; aditif kimia untuk pelumas; aditif pelumas; air aki; antibeku untuk radiator kendaraan; antibeku untuk sistem mesin cuci kaca depan; bahan kimia Pembersih ruang bakar pada mesin kendaraan (Carbon Clean); bahan kimia dekarburisasi mesin; bahan kimia industri; bahan kimia mesin-decarbonising; bahan kimia tambahan untuk bahan bakar petrol, gasolin dan motor; bahan kimia untuk membilas radiator; bahan kimia untuk pendingin radiator; cairan hidrolik; cairan kimia pembersih, mencegah dan menghentikan kebocoran radiator; cairan kimia pencegah karatan; cairan kimia penghilang es untuk kaca depan mobil; cairan kimia untuk pembersih karburator; cairan knalpot diesel; cairan power steering; cairan silikon; cairan transfer panas untuk keperluan industri; cairan transmisi; cairan transmisi otomatis; cairan untuk sirkuit hidrolik; desikan yang digunakan dalam kemasan/pengemasan untuk mencegah jamur, lumut, karat, korosi, dan efek merusak lainnya dari kelembaban; kimia pembersih mesin otomotif; kondisioner bahan bakar bensin berbasis asam lemak; kondisioner bahan bakar diesel berbasis asam lemak; minyak rem; minyak rem hidrolik; pendingin untuk mesin kendaraan; produk pembersih mesin berbahan dasar kimia; resin sintetis untuk keperluan industri, yaitu pelapis cetakan dan pelapis berbasis resin yang memiliki sifat anti-lengket dan pelumasan; sediaan anti-mendidih untuk cairan pendingin mesin; sediaan kimia pembilas untuk radiator mobil; sediaan kimia untuk menghilangkan karat; sediaan kimia untuk mesin decarbonising; sediaan kimia untuk perawatan mesin dan aditif untuk bahan bakar bensin dan solar; sediaan pembakaran [bahan kimia tambahan untuk bahan bakar motor]; zat anti ketukan untuk mesin pembakaran internal; zat anti-ketukan untuk mesin pembakaran internal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050914
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:00:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : GOPAL DAMODARDAS JATIANI
Alamat Pemohon : Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok
, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

GAS TECH

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : GAS TECH
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 17

510 Uraian Barang/Jasa : ===Adhesive aluminium foil selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah-tangga/ medis; Adhesive film selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Bahan berserat diresapi dalam lembaran, piring, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; Bahan dari karet untuk vulkanisir ban; Bahan isolasi dari plastik; Bahan kain tahan api untuk isolasi; Bahan pengepak [bantalan, isian] dari karet atau plastik; Bahan penyegel, khususnya cairan penyegel untuk pompa vakum; Bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; Bahan perlindungan permukaan plastik yang dilaminasi dalam sifat plastik termoset yang dilaminasi yang diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan permukaan kerja yang terbuat dari kayu atau plastik; Bahan polimer berlapis dalam lembaran, pelat dan gulungan untuk digunakan sebagai sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan polimer yang disinter untuk digunakan sebagai sol dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki dan komponen sepatu; Bahan-bahan pengepak terbuat dari karet atau plastik; Bahan-bahan penyekat terbuat dari atas dasar kertas, karton atau selulosa untuk penyediaan penyekatan arus panas untuk bahan-bahan peka temperatur selama perjalanan (transport); Batang dan palang plastik ; Busa Polietilen; Busa berperekat selain untuk keperluan alat tulis-menulis/ rumah tangga/ medis; Busa foam berbahan dasar polyethylene; Busa untuk Kasur; Cincin-O; Damar buatan (produk setengah jadi); Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Film plastik pelindung untuk badan mobil.; Film plastik untuk kaca arsitektur; Film plastik untuk menghalau infra merah dan ultraviolet; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Isolasi Pipa AC (Duct tape lem dan non lem); Isolasi listrik (duct tape); Isolator termal dan akustik untuk semua jenis bangunan; Karet gelang untuk industri; Karet kolor; Karet untuk Pembungkus mesin cetak; Kertas kondensor; Komposisi boiler untuk mencegah radiasi panas; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lakban aluminium foil; Lapisan film/plastik pengaman untuk mobil; Lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Lapisan plastik bukan untuk pembungkus; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; Lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; Lem Silicon Gasket Kendaraan Bermotor; Lembar plastik pvc; Lembaran mulsa plastik untuk keperluan pertanian; Lembaran plastik untuk keperluan pertanian; Marking tape selain untuk alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; Membran untuk atap menggunakan papan, atap, dinding, jalan dan semua jenis aplikasi dalam bangunan dan teknik sipil; Mika lembaran; Oli seal klep; Oli seal shock; PVC tape; Papan (dari plastik); Papan berlaminasi (dari plastik); Papan plastik yang diperkuat dengan fiber; Pelapis anti gores; Pelapis meja; Pelapis plastik; Penghalang anti polusi yang mengambang; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari cetakan plastik injeksi; Permukaan lapisan penyaring terutama terdiri dari polimer atau plastik; Pernis pelapis aliran listrik (pelapis untuk motor elektrik); Pita perekat reflektif untuk keperluan industri; Pita dan strip plastik (sebagai bahan); Pita untuk penyekat pada ulir pipa; Plastik anti gores; Plastik pelindung permukaan agar tidak gores (premasking tape); Plastik senyawa daur ulang;; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; Plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; Plastik setengah jadi dalam bentuk lembaran, membran, kaset dan pelat untuk kedap air dan isolasi termal dan suara untuk semua jenis bangunan; Produk plastik setengah dikerjakan; Produk plastik setengah diproses untuk manufaktur; Protection tape; Resin poliamida setengah diolah; Resin polimer setengah diolah; Resin sintetis setengah diolah; Resin termoplastik terproses (produk setengah jadi); Sambungan untuk pipa, bukan dari logam; Selang Angin; Selang LPG; Selang PE; Selang PU; Selang PVC; Selang benang; Selang karet untuk ac mobil; Selang kawat; Selang spiral air; Selongsong karet sintetis untuk pipa; Selongsong karet sintetis untuk tabung; Serat plastik bukan untuk penggunaan dalam tekstil; Serat plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; Solasi ban untuk kabel listrik; Tabung fleksibel bukan dari logam; Tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; alat kelengkapan pipa berbentuk mawar bukan dari logam; alat kelengkapan pipa terutama terdiri dari plastik; alat kelengkapan pipa udara tekan, bukan dari logam; alat kelengkapan selang, bukan dari logam; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa kaku; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk pipa udara tekan fleksibel; alat kelengkapan, bukan dari logam, untuk saluran udara terkompresi; amplop karet untuk kemasan; asbes; asbes untuk digunakan dalam manufaktur kampas rem; asbes, belum diproses; asbes, mentah; asbes, setengah jadi; bafel akustik untuk keperluan peredam suara; bahan bantalan karet untuk pengiriman kontainer; bahan campuran penyegel untuk sambungan; bahan insulasi bangunan; bahan insulasi busa untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; bahan isolasi; bahan isolasi akustik; bahan isolasi dari plastik; bahan isolasi fiberglass untuk bangunan; bahan isolasi listrik; bahan isolasi serat kaca untuk digunakan dalam konstruksi; bahan isolasi termal; bahan isolasi untuk bangunan; bahan isolasi untuk pendingin udara; bahan isolasi untuk pesawat terbang; bahan isolasi untuk pipa; bahan isolasi untuk pipa dan tangki bawah tanah; bahan isolasi yang terbuat dari busa polietilen; bahan isolasi yang terbuat dari busa poliuretan; bahan isolasi, lakban, opp packing tape, kertas isolasi, kain isolasi, plastik isolasi, foam tape, double tape (semuanya untuk industri); bahan kampas rem, sebagian diproses; bahan karet untuk vulkanisir ban; bahan kedap suara; bahan kedap suara untuk bangunan; bahan kemasan plastik untuk pengiriman kontainer; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan mendempul; bahan non-anyaman dalam lembaran, pelat, dan gulungan untuk membuat sol bagian dalam, penghitung, sol tengah, potongan jari kaki, dan komponen sepatu; bahan non-konduktif untuk menahan panas; bahan padding dari karet; bahan padding dari karet atau plastik; bahan padding dari plastik; bahan padding dari plastik untuk pengiriman kontainer; bahan pengemas karet untuk pengiriman kontainer; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan dari plastik untuk penahan benturan/peredam kejut; bahan pengisi dari karet atau plastik; bahan penguat, bukan dari logam, untuk pipa; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan serat gelas; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti air; bahan penyegel untuk membuat tahan/anti debu; bahan penyekat lem; bahan peredam bunyi/suara dari rock wool bukan untuk keperluan bangunan; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk lapisan permukaan laminasi tekanan tinggi; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan ujung tepi, band tepi dan papan pinggir; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela gedung bukan dari logam; bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela mobil; bahan-bahan untuk isolasi, isolasi panas dan isolasi suara; balata; bantal penyerap minyak karena mengandung

tumpahan minyak; bantalan dari karet penahan benturan / peredam kejut; bantalan penyerap minyak karena mengandung tumpahan minyak; batu tulis asbes; benang asbes, bukan untuk penggunaan tekstil; benang berlapis karet, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang dari bahan plastik, selain untuk penggunaan tekstil; benang elastis, selain untuk penggunaan tekstil; benang karet atau plastik, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet dan benang karet tertutup, bukan untuk penggunaan tekstil; benang karet, selain untuk penggunaan tekstil; benang plastik untuk disolder; benang serat regenerasi, bukan untuk penggunaan tekstil; benang tenun asbes (asbestos yarn); benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread) bukan untuk pemakaian tekstil; benang tenun dan benang serat kimia (chemical fiber yarn and thread), bukan untuk pemakaian tekstil; berhenti karet; bubuk asbes; bulu kempa asbes; bulu kempa isolasi; bumper dok karet; bumper karet untuk bongkar muat dermaga; busa; busa dibentuk untuk kemasan; busa isolasi untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi; busa lembaran poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa lembaran untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; busa poliuretan low-density untuk isolasi; busa poliuretan low-density untuk kemasan; butiran karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; cakram logam penyerap suara; cat isolasi; cetakan ebonit; cincin dari karet; cincin karet untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin kedap air; cincin kedap air untuk pipa ledeng; cincin logam untuk digunakan sebagai segel sambungan pipa; cincin paking; cincin penyegel; cincin sambungan gasket, bukan logam; cincin tutup (washers) dari karet atau serat yang divulkanisasi; cincin yang terbuat dari karet atau karet vulkanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari karet yang digunakan dalam perangkat mekanis; cincin yang terbuat dari serat vukanisir yang digunakan dalam perangkat mekanis; damar buatan (produk setengah jadi); dempul dinding; dielektrik [isolator]; ebonit; fiberglass untuk isolasi; filamen akrilonitril butadiena styrene [ABS] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen asam polilaktat [PLA] semi-dikerjakan untuk digunakan dalam pencetakan 3D; filamen plastik untuk pencetakan 3D; filamen termoplastik semi-kerja untuk digunakan dalam pencetakan 3D; film PVC dengan perekat untuk membungkus kendaraan komersial untuk keperluan iklan atau promosi lainnya; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film anti-silau untuk jendela; film mulsa; film plastik; film plastik berwarna untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik berwarna untuk digunakan pada windows; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik dengan fungsi optik untuk pelat polarisasi (polarizing plates) atau panel sentuh; film plastik laminasi untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik laminasi untuk digunakan pada windows; film plastik reflektif untuk digunakan pada jendela kendaraan; film plastik reflektif untuk digunakan pada windows; film plastik setengah jadi dari bahan penyaringan/filtrasi.; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film plastik, selain untuk pembungkus dan pengemasan; film plastik, selain untuk pengemasan; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film poliuretan untuk digunakan dalam menyegel dan mengisolasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai insulasi bangunan; film poliuretan untuk digunakan sebagai penghalang kelembaban; film poliuretan, selain untuk pembungkus; film polypropylene, selain untuk pembungkus; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; film selulosa asetat, selain untuk pembungkus; film vinil uretan yang menutupi bagian luar mobil; flensa dari plastik; foil logam untuk insulasi; foil logam untuk insulasi bangunan; foil logam untuk isolasi; ganjalan pintu dari karet; gasket; gasket berbentuk spiral, bukan logam; gasket dari logam; gasket pelindung interferensi elektromagnetik; gasket, bukan dari logam; getah perca; getah perca, belum diproses; getah perca, mentah; getah perca, setengah dikerjakan; getah, mentah; getah, mentah atau setengah dikerjakan; getah, setengah dikerjakan; getah, tidak diproses; hambatan uap berlapis; isolasi bahan tahan api; isolasi busa dalam bentuk balok; isolasi membran kedap air; isolasi plester; isolator; isolator listrik; isolator listrik terbuat dari bahan keramik; isolator listrik terbuat dari karet; isolator listrik terbuat dari mika; isolator untuk kabel; isolator untuk rel kereta api; isolator untuk sumber listrik; jaket isolasi untuk pipa; jaket isolasi untuk pipa industri; jaring asbes (asbestos nets); jembatan kabel karet untuk melindungi kabel; kaca busa untuk bangunan; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi; kaca busa untuk digunakan sebagai bahan isolasi untuk bangunan; kain asbes; kain fiberglass untuk insulasi bangunan; kain fiberglass untuk isolasi; kain isolasi; kantong karet untuk kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; karet Isobutilena Isoprena; karet Isobutilena Isoprena terhalogenasi; karet akrilik; karet alam; karet alam dengan grade SIR (Standard Indonesian Rubber) 10; karet busa; karet busa sel tertutup untuk meredam suara; karet cair; karet etilena propilena; karet isolator getaran; karet lateks untuk digunakan dalam manufaktur; karet mentah; karet nitril; karet polisulfida; karet remah untuk kendaraan bermotor; karet silikon; karet sintetis; karet sintetis tidak diawetkan untuk digunakan dalam manufaktur; karet sintetis untuk digunakan dalam manufaktur; karet stirena-butadiena; karet terklorinasi; karet untuk digunakan dalam manufaktur; karet yang belum diproses dan setengah diproses, getah perca, getah, asbes, mika, dan pengganti semua bahan ini; karet yang diperbaiki ulang; karet, mentah; karet, mentah atau setengah dikerjakan; karet, setengah dikerjakan; karet, tidak diproses; katup karet; katup karet atau serat vulkanisir, selain bagian dari mesin; katup karet india atau serat vulkanisir; katup serat vulkanisir; kecapi; kemasan tahan air; kenop jendela dari karet; keping karet untuk digunakan sebagai penutup tanah untuk taman bermain; kertas asbes; kertas isolasi; kertas kondensor (condenser paper); kertas untuk kapasitor listrik; klak klep karet; komposisi bahan yang digunakan untuk melakukan proses menyekat pintu dan jendela; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem pendingin mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem power steering mobil; komposisi kimia untuk memperbaiki kebocoran pada sistem rem mobil; komposisi untuk mencegah radiasi panas; konektor, bukan dari logam, untuk pipa; kopling pipa dan sambungan pipa dari polietilen; kopling, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; kopling, bukan dari logam, untuk pipa kaku; kopling, bukan dari logam, untuk selang api; lakban; lakban selain untuk keperluan alat tulis menulis/ rumah tangga/ medis; lakban untuk pengepakan; lakban untuk perekat selang pendingin udara; lapisan kopling; lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; lapjsan tipis (films) plastik setengah diolah; larutan karet; lateks [karet]; lateks [karet] untuk keperluan industri; lembar asbes; lembar viscose untuk keperluan pengepakan, bantalan atau isian; lembar viscose, selain untuk pembungkus; lembaran akrilik untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran grafit untuk isolasi; lembaran karet untuk keperluan pengepakan; lembaran karet untuk tujuan isolasi; lembaran karet untuk tujuan penyegelan; lembaran perekat plastik bening untuk menghilangkan dan melaminasi label pada botol; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik untuk digunakan sebagai membran untuk keperluan kedap air; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran resin akrilik untuk digunakan dalam manufaktur kaca laminasi; lembaran resin sintetis; lembaran resin sintetis konduktif; lembaran selulosa yang diregenerasi,

selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; mendukung pipa terisolasi, bukan dari logam; menyegel gasket dari logam; mika, belum diproses; mika, mentah; mika, mentah atau sebagian diproses; mika, setengah dikerjakan; minyak isolasi; minyak isolasi untuk transformator; packing; paking asbes; paking sambungan; panel logam penyerap suara; papan asbes; papan asbes asbes; patung karet; patung-patung yang terbuat dari karet; pelat logam penyerap suara; pelet polystyrene diekstrusi; pelet polystyrene diekstrusi untuk kemasan; pengepakan asbes untuk katup; pengepakan asbes untuk piston; pengepakan busa dalam bentuk lembaran; pengepakan grafit untuk gasket; pengepakan grafit untuk katup; pengepakan grafit untuk pompa; pengepakan, penghentian dan bahan isolasi; pengisi pengisi ekspansi untuk perkerasan; pengisi sendi ekspansi; pengisi untuk sambungan panel dan lapisan industri yang terbuat dari senyawa dari mineral non-logam untuk isolasi panel eternit; penopang busa untuk rangkaian bunga [produk setengah jadi]; penutup asbes; penutup isolasi untuk mesin industri; penutup kulit untuk insulasi suara; penutup sambungan isolasi untuk kabel listrik; penyegel perekat untuk penggunaan umum; penyekat sambungan pipa; penyumbat karet; perekat lapisan karpet; pernis isolasi; pintal serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; pipa fleksibel, bukan dari logam; pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam; pipa gasket; pipa plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; pipa plastik fleksibel untuk membawa gas alam; pipa selang kanvas; pita (ban) isolasi; pita elastomer perekat untuk penempatan ke perangkat elektronik untuk mencegah tergelincir; pita isolasi; pita isolasi listrik fiberglass; pita kamuflase yang digunakan dalam berburu; pita kemasan berperekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita kemasan perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita listrik; pita penyambungan foto; pita perekat (seal tape); pita perekat elastomer untuk penempatan ke sepeda motor, kendaraan segala medan, dan sepeda untuk mencegah pengendara tergelincir; pita perekat untuk keperluan industri; pita perekat untuk penggunaan industri dan komersial; pita perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita perekat-diri, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita sambungan drywall; pita sambungan pipa; pita segel yang terbuat dari karet; pita segel yang terbuat dari plastik; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur lebih lanjut; plastik dan resin dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk batangan untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; plastik diekstrusi dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur; plastik setengah diolah dalam bentuk lapisan tipis; plastik yang setengah diolah dan zat-zat plastik; plester anti selip untuk roda ban; polimer elastomer dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur; polimer elastomer dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; polypropylene foil, selain untuk pembungkus; produk plastik setengah dikerjakan (plastic semi-worked products); produk polytetrafluoroethylene yang dicetak setengah jadi; rekaman gaffer; resin akrilik, setengah diproses; resin buatan dalam bentuk balok untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk batangan untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk tabung untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk digunakan dalam manufaktur; resin buatan dalam bentuk yang diekstrusi untuk keperluan industri umum; resin buatan, setengah jadi; resin elastomer termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur; resin polimer termoplastik semi-diproses untuk digunakan dalam manufaktur kateter balon; resin setengah diproses; resin sintetis termoplastik, semi-diproses; resin sintetis, setengah diproses; resin termoplastik yang diperkuat dengan serat alami [produk setengah jadi]; revetment kedap air untuk perlindungan fondasi; rock wool (serat mineral ringan yang terbuat dari bahan dasar bebatuan, yang dirancang sebagai bahan peredam suara, isolasi
erhadap panas, dan dapat juga digunakan sebagai media tanam hidroponik); saluran plastik fleksibel untuk digunakan dengan mesin pengeluaran minuman; saluran plastik fleksibel untuk keperluan pipa ledeng; sambungan dan sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan ekspansi yang terbuat dari bahan material asbestos, silikon cloth yang berfungsi untuk saluran pipa dan perpipaan; sambungan ekspansi yang terbuat dari karet; sambungan fleksibel (bukan dari logam); sambungan pipa dari karet; sambungan pipa ekspansi dari kain atau serat; sambungan pipa, bukan dari logam; sambungan silinder; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa; sambungan, bukan dari logam, untuk pipa fleksibel; sarung pipa, bukan dari logam; sarung tangan isolasi; sealant digunakan untuk kendaraan bermotor; sealing strip terbuat dari karet sintetis; segel berikat; segel dinamis; segel enkapsulasi non-logam; segel karet untuk toples; segel komposit; segel logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel logam untuk mencegah kebocoran gas; segel logam untuk pipa; segel minyak non-logam; segel non-logam [selain perangko]; segel non-logam berbentuk V; segel non-logam untuk akumulator piston hidrolik; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana bertekanan enamel; segel non-logam untuk digunakan dalam bejana tekan berlapis kaca; segel non-logam untuk kabel; segel non-logam untuk kompor bertekanan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran cairan; segel non-logam untuk mencegah kebocoran gas; segel non-logam untuk peredam kejut; segel non-logam untuk pipa; segel non-logam untuk pipa gas; segel non-logam untuk rakitan manhole; segel non-logam untuk saluran; segel non-logam untuk sambungan; segel non-logam untuk suspensi pneumatik; segel piston non-logam; segel statis; segel untuk koneksi pipa; selang bahan bakar minyak, bukan dari logam; selang bahan tekstil; selang hidrolik dari karet; selang hidrolik plastik; selang industri dari plastik; selang irigasi; selang karet industri; selang karet untuk digunakan dengan peralatan pengelasan; selang karet untuk keperluan pertanian; selang karet untuk pendingin udara; selang kompresor udara; selang lentur untuk membawa cairan; selang lentur, bukan dari logam; selang penghubung untuk injektor bahan bakar kendaraan; selang penghubung untuk radiator kendaraan; selang penyiraman; selang plastik fleksibel untuk digunakan dengan sistem ventilasi; selang plastik untuk keperluan pertanian; selang plastik untuk kolam renang; selang plastik untuk pendingin udara; selang plastik untuk penggunaan pipa; selang taman; selang terbuat dari karet; selang terbuat dari plastik; selang udara untuk alat pneumatik; selang udara, bukan dari logam; selang, bukan dari logam, untuk keperluan pertanian; selang, bukan dari logam, untuk penggunaan laut komersial; selimut isolasi untuk pemanas air panas; selimut peredam suara; selongsong karet untuk melindungi bagian-bagian mesin; selotip untuk keperluan industri; selubung isolasi untuk mesin; selubung isolasi untuk pemanas air; selubung isolasi untuk saluran listrik; selubung pipa, bukan dari logam; selulosa asetat, setengah diproses; senyawa mendempul; senyawa penyegel; senyawa penyegelan, sealant dan gala, senyawa penyambung eternit, senyawa sealant untuk sambungan dan material penyamarataan, penyegelan dan bahan isolasi untuk keperluan bangunan, bahan isolasi termal; senyawa perekat penyekat; senyawa sambungan pipa; senyawa termoplastik dalam bentuk pelet untuk digunakan dalam manufaktur; serat aramid untuk digunakan dalam manufaktur kabel lift; serat aramid, bukan untuk penggunaan tekstil; serat asbes; serat bambu untuk isolasi; serat kaca untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi

bangunan; serat karbon, selain untuk penggunaan tekstil; serat kimia bukan untuk pemakaian tekstil; serat kimia, bukan untuk penggunaan tekstil; serat nilon bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik bukan untuk penggunaan tekstil untuk kegunaan industri; serat plastik untuk digunakan dalam manufaktur tali ban; serat plastik, selain untuk penggunaan tekstil; serat poliester, selain untuk penggunaan tekstil; serat sintetis bukan untuk digunakan dalam tekstil; serat tahan api; serat vulkanisir; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan insulasi bangunan; serat vulkanisir untuk digunakan dalam manufaktur bahan isolasi listrik; serbuk/bubuk ashes; siku, bukan dari logam, untuk pipa; siku, bukan dari logam, untuk pipa kaku; sistem power steering bocor; strip penyegelan non-logam; struktur logam isolasi suara; struktur penyerap suara dari logam untuk bangunan; sumbat botol karet; sumbat karet; sumbat karet untuk bak cuci; sumbat karet untuk mandi; sumbat karet untuk wadah kemasan industri; tabung fleksibel, bukan dari logam; tabung karet fleksibel; tabung plastik fleksibel; tali (cords) dan tali senar (strings) asbes (asbestos cords and strings); tali dari karet; tali karet; tali sepatu (laces) dari karet; tali sepatu karet; tas [amplop, kantong] dari karet, untuk kemasan; tempelan bak mandi anti slip dari karet yang dilengkapi perekat; tempelan bak mandi perekat yang terbuat dari karet; terak wol [isolator]; terpal plastik digunakan dalam industri konstruksi sebagai penghalang uap; terpal plastik untuk keperluan pertanian; terpal plastik untuk mencegah pertumbuhan gulma; tikar mulsa terbuat dari bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam menekan gulma; tikar mulsa terbuat dari karet daur ulang untuk mencegah pertumbuhan gulma; tirai api asbes; tirai pengaman asbes; tutup dari karet (rubber lids and caps) untuk wadah kemasan industri; vinil kendaraan membungkus; vinil pembungkus untuk eksterior kendaraan; wadah kemasan industri dari karet; wadah pengemasan industri dari karet; wol kaca untuk insulasi bangunan; wol kaca untuk isolasi; wol kapas untuk pengemasan [penyekat]; wol mineral [isolator]; wol mineral untuk digunakan dalam manufaktur media filter; wol mineral untuk insulasi bangunan; wol terak untuk insulasi bangunan; zat plastik setengah jadi dengan fungsi bahan pengganjal/bantalan; zat plastik setengah jadi untuk bahan pengepak, pengganjal, pengisi dan bantalan untuk kursi/tempat duduk, kasur, bantal (cushions), bantal lantai Jepang (Japanese floor cushions), bantal (pillows) dan tikar; zat plastik setengah jadi untuk bantalan penahan benturan/peredam kejut, selain untuk pembungkus; zat plastik, setengah jadi; zat untuk isolasi bangunan terhadap kelembaban===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050915

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:05:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : GOPAL DAMODARDAS JATIANI

Alamat Pemohon : Agung Tengah XII/10 Blok I/8 RT/RW. 012/016, Kel. Sunter Agung, Kec. Tanjung Priok
, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Ryan Hartono S.E., S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur

540 Etiket

NIPPON GAS

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : NIPPON GAS

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 11

510 Uraian Barang/Jasa :

===AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; Aksesoris keselamatan untuk peralatan dan pipa air atau gas; Aksesoris pengatur untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat memasak; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pembuat es; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghasil uap untuk tujuan memasak; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Bagian untuk peralatan pendingin udara; COP LAMPU KENDARAAN; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Evaporator untuk pendingin udara; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Fitting lampu; Fitting untuk instalasi gas; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi untuk pendinginan kopi; Instalasi yang menggabungkan ketel dan pembuat uap untuk memproduksi air panas; Jenis instalasi industri untuk memasak, pengeringan dan pendinginan tujuan; Keran; Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel listrik; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas angin; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kopi mesin domestik (elektrik); Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan;

Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari pendingin dan pemanas listrik; Menara lampu; Mesin kopi ekspreso; Mesin lampu LED; Mesin pemanggang biji kopi; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Panci saji elektronik; Panggangan; Pelita (Lampu Minyak); Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemanggang kopi, listrik; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pemurni air; Penahan kap lampu; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan LED; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan iluminasi LED; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penyebar cahaya (LED); Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perangkat penerangan non-listrik; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan pembuat minuman kopi listrik; Peralatan penerangan LED; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan penyimpanan es; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas penerangan dengan Oioda Pemancar Cahaya (LEO); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa untuk instalasi gas; Pot kopi elektrik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Rumahan lampu (fitting lampu); Sandwich toaster, listrik; Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk air minum; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).; Selang lentur untuk pendingin udara; Selongsong lampu; Steamer handuk untuk tujuan penataan rambut; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tabung pendar untuk penerangan; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Tudung ventilasi untuk oven; Tungku masak [oven]; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; aerator keran; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air pendingin; aksesoris keselamatan untuk air atau aparat gas dan pipa; aksesoris pengatur dan pengaman untuk peralatan gas; akuarium lampu; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat masak induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga dan industri; alat memasak sous-vide, listrik; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pemanggang; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pendingin berbasis surya; alat pendingin minuman; alat pendingin udara dan kipas; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat pengering untuk bahan makanan; alat pengering untuk bahan makanan untuk keperluan rumah tangga; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penyaringan dan sterilisasi air; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat untuk penerangan; alat-alat pendingin udara listrik; aparat AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat minuman-pendingin; aparat pendingin; aparat pendingin air; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparatur mandi hydromassage; aparatur pemulihan gas; aparatur pemurnian gas; aparatur pencahayaan; aparatur pengeringan; aparatur pengeringan panen; aparatur penghilang bau udara; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; barbecue, table-top barbecue, pealatan barbecue dan pemanggang untuk memanggang; baskom sampo untuk penggunaan di tempat pangkas rambut; berdiri bebas teras gas pemanas; bir kopi, listrik; blower rambut; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler gas; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; busur lampu; ceret kopi elektrik; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cooktops gas; dehidrator makanan listrik untuk kebutuhan rumah tangga; dehumidifiers industri; dehydrators makanan, listrik; diffusers cahaya; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan untuk toilet; dispenser listrik untuk deodoran ruangan; dispenser listrik untuk penyegar udara; dispenser minuman, listrik; downlight; evaporator untuk aparat AC; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; filamen untuk lampu listrik; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter pemurnian air reverse osmosis; filter untuk AC; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting oven terbuat dari fireclay; fitting, berbentuk, untuk oven; fondues [aparat memasak], listrik; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gas memasak oven untuk keperluan rumah tangga; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator gas panas; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; griddles listrik [peralatan memasak]; guci kopi, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pendingin; hot plate dan pemanggang listrik; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk

radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; impeler [bagian dari aparat AC]; industri mesin pengeringan hidangan; industri oven memasak; instalasi AC; instalasi dan mesin pendingin; instalasi memasak; instalasi pemurnian gas; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pendingin untuk kendaraan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; instalasi pengeringan; instalasi pengeringan panen; instalasi scrubbing gas; ionizers air; kap lampu; kap ventilasi untuk oven; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka struktural untuk oven; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; keranjang saringan untuk bak cuci; kerudung kompor; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel; ketel logam, listrik; ketel uap; ketel uap, selain bagian dari mesin; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kipas atap; kipas langit-langit; kipas listrik portabel; kipas listrik untuk AC; kipas listrik untuk keperluan rumah tangga; kipas listrik untuk penggunaan pribadi; kipas pendingin; kolam air panas; kompor; kompor arang; kompor batubara; kompor berkemah; kompor bertekanan; kompor couscous, listrik; kompor gas; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor listrik untuk penggunaan berkemah; kompor memasak; kompor memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; kompor minyak; kompor portable; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kompor untuk memasak, elektrik; kompor-kompor dengan 16 sumbu dan 20 sumbu dan perlengkapan yang dibentuk untuk kompor; kondensor gas, selain bagian dari mesin; kontainer berpendingin; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api gas; korek api gesekan untuk memicu Bunsen pembakar; korek api gesekan untuk menyalakan gas; korek api lilin; korek api panggangan; korek api piroforik, selain untuk perokok; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kulkas gas; kulkas kimchi; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lemari display pendingin; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es, peralatan pendingin dan freezer untuk tujuan penyimpanan medis; lemari freezer; lemari pendingin; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; luminer; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; membaca lampu; menara pendingin air; menembakkan gas pemanasan instalasi; menembakkan gas tungku; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur aksesoris untuk pipa gas dan jalur; mengatur dan keamanan aksesoris untuk pipa gas; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi listrik untuk keperluan rumah tangga; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pemanggang roti; mesin pembuatan roti; mesin pembuatan roti otomatis untuk keperluan rumah tangga; mesin pendingin; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; minuman pendinginan dan es meracik mesin; multicookers; musik lampu pohon Natal; nozel tap anti-percikan; obor kepala; obor listrik untuk penerangan; oven gas; oven konveksi; oven listrik; oven memanggang; oven memasak; oven memasak komersial; oven memasak listrik; oven memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; oven microwave; oven microwave [aparat memasak]; oven microwave untuk keperluan industri; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven pizza; oven roti; oven uap listrik dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik dengan panas yang tinggi yang memiliki fungsi oven microwave untuk keperluan rumah tangga; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; oven, termasuk portabel; panci masak listrik untuk keperluan industri; panci masak listrik untuk keperluan rumah tangga; panci memasak tekanan elekrik; panci pemanas; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panci penggorengan listrik; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; panggangan, listrik; pelampung closet; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air sesaat; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas kipas; pemanas masakan non-elektrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas teras gas; pemanas udara; pemanas/kipas; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanasan peralatan untuk bahan bakar gas; pemanggang (peralatan dapur), pemanggang listrik, pemanggang gas; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemanggang gas; pemanggang sandwich listrik; pemantik gas; pemasak serba guna; pembakar gas; pembakar gas portabel; pembakar gas untuk keperluan industri; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih

udara, listrik; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat sandwich, listrik; pembuat waffle listrik; pembuat yogurt listrik; pembuatan es mesin; pemegang kap lampu; penanak nasi; penanak nasi listrik; pendingin; pendingin (chiller); pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin counter; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin kontainer; pendingin ruang; pendingin ruangan; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering binatu listrik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering kasur untuk keperluan rumah tangga; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut listrik; pengering rambut listrik genggam; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan elektrik; penggorengan memasak listrik; penghangat listrik untuk botol susu; penghangat makanan listrik; penghangat minuman listrik; penghangat piring listrik; penghangat tempat tidur; penguap; pengukus makanan; pengukus makanan elektrik; pengukus makanan, listrik; pengukus nasi menggunakan listrik; pengukus sayuran menggunakan listrik; penurun udara; penyala gas untuk oven; penyalur (penerangan); peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan mesin pendingin; peralatan elektrotermik rumah tangga; peralatan listrik untuk membuat yogurt; peralatan listrik untuk pembuatan kopi; peralatan memasak elektrik; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga); peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan untuk rambut kering; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi di perjalanan untuk peralatan makan dan botol susu bayi; perangkat pensterilisasi uap; peranti dan instalasi pendingin; percolators kopi, listrik; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan mandi; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan penerangan listrik; pot memasak listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; rak pengering listrik untuk mengeringkan pakaian; reflektor lampu; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator panas [katup] menjadi bagian dari instalasi pemanasan; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rice cooker industri; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; ruang listrik aparat pendinginan; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air didapur; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan air limbah industri; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pengolahan sampah; saringan-saringan (filters) untuk tangki-tangki pengolahan limbah untuk keperluan rumah tangga; saringan-saringan pengklarifikasian (clarifying filters) untuk air industri; sauna wajah; scrubber gas [bagian dari instalasi gas]; scrubber gas dan aparat pemurnian; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; senter elektrik; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; soket untuk lampu listrik; spit pemanggang untuk oven; steamer rambut untuk penggunaan salon kecantikan; steamer rambut untuk salon kecantikan; steker lampu listrik; sterilisasi; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi uap untuk keperluan industri; sterilisasi uap untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi uap untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi uap untuk tujuan medis; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk botol susu; sterilisasi untuk instrumen bedah; sterilisasi untuk instrumen gigi; sterilisasi untuk keperluan industri; sterilisasi untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi untuk peralatan medis; sterilisasi untuk sikat gigi; sterilisasi untuk tujuan medis; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbu untuk korek api; susu instalasi pendingin; tabung lampu neon; tealights LED; tempat tudung lampu; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti listrik; toaster roti listrik untuk keperluan rumah tangga; tungku; uap merkuri lampu; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit AC perumahan; unit lampu track listrik; unit pendingin air; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; window aparat AC; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; keran air; ketel air dan pendingin air===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050916	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:08:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KEMBALI PADAMU
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning, putih dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050917
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:08:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tanda Selamat
Alamat Pemohon : Jl Duyung No 84 D, Kota Medan, Sumatera Utara, 20211
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Megah Sakti
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, Biru, dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa penjualan obat-obatan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050923
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:19:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KAPAN GILIRANKU PACARAN ?
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih dan Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan

penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar,

konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan

melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat

produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain;

Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan

informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan

Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak,

peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan

keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar;

instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan,

perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online;

jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh

melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan

pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan

budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan

snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan

kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang

pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak

dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi

lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis;

pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar,

konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing

untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan

materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku,

naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050924

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:20:30

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

FicTic

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : FicTic

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); desain perangkat lunak komputer; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting fasilitas web on-line untuk orang lain untuk berbagi konten on-line; hosting konten digital di Internet; hosting konten hiburan multimedia; hosting platform di Internet; hosting situs web untuk penyimpanan data elektronik; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; jasa hosting situs web; komputasi awan; pemrograman komputer; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050925

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:21:15

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PANJI NOVIA PAHLUDI

Alamat Pemohon : Jl. Kapri Raya No. 02, RT. 005, RW. 010, Kel/Desa Tambakaji, Kec. Ngaliyan, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50185

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

PROLISIA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PROLISIA

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Gold; Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Aerosol-aerosol yang mengandung obat; Agen pengantar obat berdasarkan senyawa dalam bentuk pil dan cairan tersuspensi untuk administrasi dan pengiriman medikasi kepada manusia; Agen pengiriman obat terdiri dari senyawa dalam bentuk pil dan cairan tersuspensi untuk administrasi dan pengiriman dari medikasi kepada manusia; Agen-agen, reagen-reagen kimia, bahan-bahan pengujian logam (assay), enzim-enzim, nucleotide, buffers, sediaan-sediaan kimia, dan sediaan-sediaan biological untuk untuk ilmu kedokteran dan ilmu kedokeran hewan dibidang diagnostic ilmu kedokteran, klinik diagnostic, diagnostic ilmu kedokteran hewan, forensic ilmu kedokteran, penelitian obat-obatan, obat-obatan ilmu kedokteran hewan, pengujian genetika dan genetika.; Anggur obat; Aplikator atau bantalan yang mengandung obat yang digunakan untuk sediaan-sediaan kulit untuk melindungi kulit dan bibir; BEDAK OBAT UNTUK GATAL DAN ALERGI; Bahan pengikat mikotoksin sebagai suplemen diet untuk pakan ternak; Bahan tambahan/aditif makanan diet hewan yang mengandung obat, non-obat dan sediaan dokter hewan lainnya; Bahan tambahan/aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Bawang hitam tunggal untuk obat tradisional; Bawang hitam untuk obat tradisional; Bentuk sediaan obat farmasi untuk manusia; Bubuk obat-obatan hemodialisis; Campuran bahan simbiotik untuk digunakan pada produk, sediaan,suplemen dan bahan makanan untuk keperluan medis; Campuran minuman suplemen gizi bubuk yang mengandung satu atau lebih bahan berikut, dekstrosa, protein, protein susu, atau konsentrat protein whey; Cordyceps untuk tujuan pengobatan; Ekstra herbal untuk tujuan medis; Ekstrak herbal Cina untuk keperluan medis; Formula obat herbal; Gelatin kulit keledai (Ejiao) untuk penggunaan pengobatan Tiongkok; Gula-gula yang diberi obat; Gula-gula yang mengandung

obat; Implan kulit biologis, yaitu, larutan visco-suplemen untuk mengisi keriput; Jamu herbal; Jintan Hitam (Herbal); Kapsul kosong untuk obat-obatan; Kasein untuk suplemen diet; Kertas minyak mengandung obat untuk tujuan medis; Kolesom untuk obat; Kombinasi dosis tetap dari bahan antiretroviral yang digunakan dalam pengobatan HIV/AIDS; Kopi stamina yang mengandung obat; Krim obat herbal; Linimen [obat gosok]; Madu untuk obat; Makanan batangan pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Makanan dan zat diet yang diadaptasi untuk penggunaan dokter hewan dan akuakultur, suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur.; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Minuman herbal untuk keperluan pengobatan; Minuman herbal untuk membantu tidur dan relaksasi; Minuman jahe merah yang mengandung obat; Minuman mengandung obat; Minuman non-alkohol yang mengandung suplemen bernutrisi; Minuman obat; Minuman stamina yang mengandung obat; Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen dan kecantikan yang mengandung obat; Minuman suplemen dari madu; Minuman suplemen dari madu hutan dan lemon yang difermentasi dengan anggur, kaya dengan enzym dan antioksidan; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Minuman suplemen untuk kecantikan dan kesehatan; Minuman suplemen untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan dan stamina dan kecantikan; Minuman untuk keperluan pengobatan; Minuman untuk penambah gairah wanita dan mengencangkan vagina mengandung obat; Minuman yang digunakan sebagai suplemen diet; Minyak Esensial (essential oils) untuk keperluan pengobatan atau medis; Minyak Esensial (essential oils) untuk mengobati jerawat; Minyak Rematik (Obat); Minyak buah merah untuk suplemen; Minyak jahe (untuk tujuan pengobatan); Minyak jintan Hitam (Herbal); Minyak pala (untuk tujuan pengobatan); Minyak-minyak yang mengandung obat; Nutraceuticals untuk digunakan sebagai suplemen diet; OBAT BIUS; OBAT CACING; OBAT MERAH; OBAT PENCUCI DARAH; Obat Pemutih; Obat Penghilang Rasa Nyeri Pada Sendi dan Lutut; Obat Penghilang rasa nyeri serta anti radang pada otot, sendi dan lutut; Obat dalam bentuk kantong yang mengandung nikotin (untuk medis); Obat gosok untuk ibu melahirkan; Obat herbal kapsulan (extrac ikan gabus); Obat herbal rasa madu; Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Obat herbal yang mengandung madu; Obat hisap hidung; Obat kumur dan penyegar nafas mengandung obat; Obat kumur gigi; Obat nyamuk bayi; Obat paten Cina; Obat pembasmi biang keringat dan gatal-gatal; Obat pembasmi rumput; Obat penambah nafsu makan; Obat pencegah penyakit coccidiosis untuk hewan burung peliharaan; Obat pencuci darah; Obat pengusir serangga; Obat suntik untuk hewan; Obat tradisional stamina pria; Obat tradisional untuk daya tahan tubuh; Obat untuk memelihara dan meningkatkan kesehatan sendi, tulang dan lutut; Obat – obat disintegrasi untuk mengobati alergi, inflamasi , nyeri, gangguan , dan gangguan gastrointestinal, insomnia; Obat – obat disintegrasi untuk mengobati alergi, inflamasi, nyeri, gangguan, dan gangguan gastrointestinal; Obat-obatan (dalam bentuk jamu); Obat-obatan Cina untuk keperluan manusia; Obat-obatan hemodialisis; Obat-obatan tonik; Obat-obatan tradisional; Obat-obatan untuk mengobati infeksi HIV, dengan pengecualian obat-obatan yang berkaitan dengan antihistamin, anti-alergi, asma, dekongestan dan penyakit pernapasan atau infeksi; Pencuci tangan mengandung obat; Produk farmasi untuk pengobatan penyakit tulang; Produk pengganti makanan suplement nutrisi untuk meningkatkan energi; Produk perawatan kulit mengandung obat; Produk perawatan mulut mengandung obat; Produk perawatan mulut mengandung obat, yaitu pasta gigi obat; Produk-produk farmasi untuk pengobatan penyakit genetik; Protein suplemen diet berbahan dasar tumbuhan dalam bentuk bubuk; Protein untuk dikonsumsi manusia, protein bubuk untuk dikonsumsi manusia yang dapat mengandung mineral, vitamin, dan bahan-bahan herbal; Protein untuk suplemen diet; RAMUAN OBAT UNTUK MANDI BERENDAM; ROKOK DARI TANAMAN OBAT; Ramuan herbal tradisional; Ramuan obat tradisional Cina; SEDIAAN OBAT SUNTIK; Sampo rambut mengandung obat; Sediaan Farmasi dan Obat untuk pengobatan Hepatitis B; Sediaan Herbal untuk mengatasi permasalahan pada pernafasan; Sediaan dan bahan farmasi dan obat-obatan; Sediaan dermatologis [selain obat]; Sediaan dokter hewan untuk pencegahan, pengawasan dan pengobatan dari penyakit hewan; Sediaan farmasi atau obat untuk digunakan sebagai antiretroviral; Sediaan farmasi dan produk terapi gen dalam bentuk sediaan biologis yang mengandung bahan genetik untuk mengobati atrofi otot tulang belakang (spinal muscular atrophy), kehilangan neuron motorik (motor neurons), degenerasi otot (muscle degeneration), kelemahan otot (muscle weakness), dan kelumpuhan (paralysis); Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; Sediaan farmasi untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; Sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus, penyakit auto-imun dan inflamasi, penyakit kardiovaskular dan paru-paru, penyakit sistem saraf pusat, penyakit sistem saraf perifer/tepi, rasa sakit (nyeri), penyakit dermatologis, penyakit saluran pencernaan, penyakit terkait infeksi, penyakit metabolisme, penyakit onkologis, penyakit mata, penyakit pernapasan, ulkus digital dan penyakit pembuluh darah di otak (serebrovaskular); Sediaan farmasi untuk obat selesma; Sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pernafasan, penyakit dan gangguan paru-paru, penyakit dan gangguan kardiovaskular, peradangan, penyakit radang dan gangguan radang, penyakit dan gangguan autoimun, kanker, penyakit dan gangguan onkologis, penyakit dan gangguan hematologi, penyakit tumor, penyakit dan gangguan neurologis serta penyakit dan gangguan metobolisme; Sediaan farmasi untuk pengobatan atau pencegahan COVID-19, penyakit coronavirus, serta penyakit dan gangguan pernapasan; Sediaan farmasi untuk pengobatan kanker dan resimen pengkondisian farmasi yang terdiri dari sediaan untuk digunakan sebelum transplantasi sel induk hematopoietik pada penyakit hematologis; Sediaan farmasi/obat untuk pengobatan infeksi HIV-1/AIDS; Sediaan gigi dan pasta gigi yang mengandung obat; Sediaan obat batuk; Sediaan obat dan farmasi; Sediaan obat/farmasi untuk pengobatan HIV/AIDS; Sediaan pelindung matahari yang mengandung obat anti serangga; Sediaan perawatan mulut mengandung obat; Sediaan uji yaitu mendeteksi obat-obatan dan alkohol untuk medis; Sediaan yang mengandung obat untuk pengobatan gigitan dan sengatan; Sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pada sistem saraf pusat; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan mata; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan onkologi; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan tuberkulosis; Sediaan-sediaan farmasi, khususnya obat pencegah batuk, obat untuk mencairkan dahak dan sediaan-sediaan untuk mengobati penyakit saluran pernapasan dan bronchium; Sediaan-sediaan kimia untuk mengobati jamur; Sediaan-sediaan tabir surya yang mengandung obat untuk kulit dan bibir; Sediaan-sediaan topikal yang mengandung obat untuk digunakan manusia untuk membersihkan kulit, untuk mencegah atau mengurangi gejala jerawat dan penyakit kulit lainnya, untuk luka bakar, gatal, kekeringan, luka dingin, untuk perawatan dan perlindungan kulit dan bibir; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Semprotan mulut mengandung obat; Serbuk untuk suplement diet; Sirup yang mengandung obat-obatan dengan rasa madu; Strip perawatan oral mengandung obat; Suplemen diet dan gizi; Suplemen diet dan tambahan

nutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture; Suplemen diet nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen diet protein dan produk protein untuk konsumsi manusia; Suplemen diet untuk hewan, yaitu, hewan peliharaan dan ternak; Suplemen diet untuk keperluan medis; Suplemen diet untuk mempercepat pertumbuhan probiotik; Suplemen diet yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen diet yang terdiri dari unsur mikro; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; Suplemen diet, nutrisi, vitamin, mineral, alami dan antioksidan; Suplemen diet, sediaan vitamin dan mineral untuk pembuahan, kehamilan dan paska-melahirkan, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Suplemen diet, yaitu, bar protein; Suplemen gizi atau makanan dalam bentuk bubuk atau sachet; Suplemen gizi dan makanan, yaitu probiotik untuk digunakan dalam makanan dan suplemen makanan untuk konsumsi manusia; Suplemen gizi untuk digunakan dalam budidaya perikanan (akuakultur); Suplemen herbal organik dan non-organik; Suplemen kolostrum; Suplemen laktasi bernutrisi dalam bentuk kapsul, teh, dan tincture untuk mendukung dan mendorong produksi ASI yang sehat pada wanita menyusui; Suplemen laktasi bernutrisi untuk konsumsi manusia dalam bentuk teh, kapsul, bubuk, cairan, kapsul gel, ekstrak, dan tincture; Suplemen makanan (supplement diet); Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen makanan biji rami; Suplemen makanan dan gizi; Suplemen makanan dan makanan termasuk yang terbuat dari atau dengan madu; Suplemen makanan diet; Suplemen makanan hewan untuk digunakan dalam pembuatan makanan hewan dan bahan makanan hewan; Suplemen makanan hewan untuk menggemukkan; Suplemen makanan minyak biji rami; Suplemen makanan oral untuk penggunaan medis; Suplemen makanan tambahan untuk hewan; Suplemen makanan tanpa resep untuk manusia; Suplemen makanan untuk keperluan medis; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino; Suplemen makanan yang terdiri dari asam amino, mineral dan unsur mikro; Suplemen mineral untuk bahan makanan; Suplemen nutrisi dalam sifat berbasis protein, berbentuk snack bar padat nutrisi; Suplemen nutrisi dari ekstrak tumbuhan; Suplemen nutrisi ekstrak bakteri asam laktat; Suplemen nutrisi enzim; Suplemen nutrisi makanan berupa kapsul minyak ikan; Suplemen nutrisi untuk keperluan medis; Suplemen nutrisi untuk konsumsi manusia terbuat dari buah-buahan, sayur-sayuran dan bahan superfood berwarna hijau; Suplemen tambahan nutrisi; Suplemen untuk ibu hamil; Suplemen untuk makanan hewan; Suplemen untuk sendi dan tulang (untuk keperluan medis); Suplemen vitamin, mineral dan nutrisi; Suplemen yang mengandung vitamin C; Suplemen zat besi untuk anemia karena kekurangan zat besi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk bayi; Suplemen-suplemen bernutrisi untuk keperluan medis; Suplemen-suplemen serat makanan diet; Suplement; Suplement bernutrisi; Suplement dan produk nutrisi untuk keperluan dan penggunaan medis; Suplement, Obat tradisional, Obat-Obatan, Obat Jamu tradisional, Obat berasal dari Hewan-Hewanan, Obat berasal dari Tumbuh-Tumbuhan, Obat Untuk Kesehatan, Minyak kayu putih, minyak angin, minyak telon, minyak tawon, minyak gosok, minyak gandapura, minyak akar lawang, balsam untuk keperluan medis, salep untuk keperluan medis, koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat, kapas kesehatan, sediaan farmasi, ilmu hewan dan -ilmu kebersihan, hasil makanan pantangan untuk keperluan medis, makanan bayi, jamu, vitamin, obat kumur untuk keperluan medis (mengandung obat dan anti septic), obat kulit, obat merah, obat-obatan, minyak ikan, makanan dan minuman penambah stamina untuk pria/wanita dewasa, obat dari tanaman obat, obat nyamuk; TONIK OBAT KUAT; Tanaman obat cistanche gurun; Teh herbal untuk tujuan pengobatan; Teh obat tanpa resep; Tingtur untuk keperluan pengobatan; Tisu yang mengandung obat yang telah dilembabkan sebelumnya; Vitamin, mineral dan obat-obatan lainnya yang mengandung madu; acai powder, suplemen diet; aditif makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; aditif non-obat untuk makanan hewan untuk digunakan sebagai suplemen gizi; aditif non-obat untuk makanan hewan, yaitu, pengasaman untuk digunakan dalam makanan hewan; aerosol-aerosol yang mengandung obat; agen farmasi untuk mengobati lesi yang disebabkan secara fisik; agen pengiriman dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman suplemen gizi; agen pengiriman obat; agen pengiriman obat dalam bentuk bubuk yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk film terlarut yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk kapsul yang menyediakan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk pelapis untuk tablet yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat dalam bentuk tablet yang memberikan pelepasan terkontrol bahan aktif untuk berbagai macam obat-obatan; agen pengiriman obat dalam bentuk wafer yang dapat dimakan untuk membungkus obat-obatan bubuk; agen pengiriman obat yang memfasilitasi pengiriman sediaan farmasi; agen pengiriman obat yang terdiri dari senyawa yang memfasilitasi pengiriman berbagai obat-obatan; air laut untuk mandi obat; akar obat; alkohol obat; anthelmintik (obat cacing); anti-oksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan [suplemen makanan]; antioksidan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; antioksidan untuk suplemen gizi; antivirus untuk pengobatan atau pencegahan COVID-19, penyakit coronavirus, serta penyakit dan gangguan pernapasan; apitoxin [racun lebah madu] untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; bahan farmasi aktif untuk obat Barat; bahan makanan, suplemen makanan dan minuman untuk keperluan farmasi, mengandung trigliserida rantai medium dan memiliki efek menyehatkan; bahan obat untuk penggunaan manusia; bakteri probiotik [suplemen makanan]; balm obat kaki; balsam bayi (lilin lebah) mengandung obat; balsem yang mengandung obat; bantalan yang mengandung obat; bar energi suplemen gizi; batang energi digunakan sebagai suplemen nutrisi; bedak bayi mengandung obat; bedak tubuh obat; bedak yang mengandung obat; bee pollen untuk digunakan sebagai suplemen makanan diet; bee pollen yang diolah untuk keperluan pengobatan atau terapi; biofarmasi untuk pengobatan kanker; bubuk obat kaki; bubuk protein sebagai pengganti makanan untuk digunakan sebagai suplemen diet, protein yang dikocok (protein shakes); busa (foam) yang mengandung obat; cairan obat untuk rokok elektronik; cairan obat yang mengandung vitamin, untuk rokok elektronik; campuran minuman suplemen diet; campuran minuman suplemen diet bubuk rasa buah; campuran minuman suplemen diet rasa buah; campuran minuman suplemen gizi bubuk untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen gizi bubuk, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen makanan diet; campuran minuman suplemen makanan diet untuk keperluan medis; campuran minuman suplemen makanan diet, bukan untuk tujuan medis; campuran minuman suplemen nutrisi bubuk; douche obat; ekstrak herbal obat; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk keperluan medis; ekstrak herbal untuk tujuan pengobatan; ekstrak tumbuhan dan ramuan untuk keperluan pengobatan; energy bar digunakan sebagai suplemen makanan; enzim untuk suplemen diet; ganja medis dalam bentuk bercak dermal yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; ganja medis dalam bentuk kapsul yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; ganja medis dalam bentuk semprotan kulit yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; ganja medis dalam bentuk semprotan oral yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; ganja medis dalam bentuk tablet hisap yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; ganja medis dalam bentuk tincture yang memfasilitasi pengiriman obat-obatan; garam mandi obat; gel perawatan mulut obat; gel untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; gelang diresapi dengan obat nyamuk; ginseng untuk keperluan pengobatan; ginseng untuk penggunaan obat; gula susu [suplemen gizi]; herbal atau ekstrak tumbuhan untuk digunakan sebagai suplemen makanan; herbal merokok untuk keperluan medis; herbal penggemuk badan; homeishu [minuman keras tonik obat yang mengandung ekstrak ramuan]; homeopati [obat komplementer]; homeopati [obat-

obatan alternatif]; infus herbal obat; infus obat; jamur obat; jel-jel yang mengandung obat; jujube, diobati; kaktus olahan untuk keperluan pengobatan atau terapi; kantong-kantong douche yang sudah diisi sebelumnya yang mengandung sediaan pembersih obat; kapsul gelatin untuk obat-obatan; kapsul gelatin, kosong, untuk obat-obatan; kapsul tambahan herbal pria; kapsul untuk obat-obatan; kapsul yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; kasein untuk suplemen diet; kataplasma-kataplasma yang mengandung obat; kayu cedar untuk digunakan sebagai obat nyamuk; kompres obat; konsentrat kalsium susu [suplemen gizi]; kosmetik yang mengandung obat; kotak obat diisi, portabel, untuk keperluan dokter hewan; kotak obat, portable, terisi; koyo-koyo/tempelan-tempelan yang mengandung obat; krim bibir obat; krim herbal untuk keperluan medis; krim kaki obat; krim kulit obat; krim obat; krim obat untuk melembabkan kulit; krim obat untuk mengobati kondisi dermatologis; krim obat untuk perawatan kulit; krim obat untuk perlindungan kulit; krim obat, salep dan cairan untuk aplikasi topikal, termasuk untuk menghilangkan nyeri otot dan/atau sendi, ruam, pemulihan bekas luka dan perawatan luka atau laserasi; krim pelindung obat; krim ruam popok obat; krim wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; krim-krim yang mengandung obat; larutan cairan obat untuk rokok elektronik; larutan cairan obat yang mengandung vitamin, untuk rokok elektronik; lilin pijat obat; losion untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; lotion after-shave obat; lotion dan krim obat untuk tubuh, kulit, wajah, dan tangan; lotion kulit obat; lotion obat; lotion obat untuk kulit terbakar; lotion obat untuk mengobati kondisi dermatologis; lotion rambut mengandung obat; lotion ruam popok obat; lotion tubuh obat; lotion wajah obat; lumpur obat; makanan suplemen vitamin dan mineral; makanan/minuman suplemen kesehatan; memberi makan suplemen untuk keperluan dokter hewan; mencuci muka antibakteri dengan obat; mencuci tangan dengan obat; mengobati; mineral dan suplemen mineral; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi hati; minuman medis dalam bentuk suplemen diet untuk detoksifikasi usus besar; minuman mineral obat; minuman obat; minuman obat dalam sifat minuman keras tonik; minuman obat dalam sifat minuman keras tonik rasa; minuman suplemen diet; minuman suplemen gizi; minuman suplemen gizi untuk keperluan medis; minuman suplemen gizi, bukan untuk keperluan medis; minyak bayi mengandung obat; minyak obat; minyak pijat obat; multi-purpose analgesik balm obat; obat alergi; obat amonia untik dicium; obat anti gigitan nyamuk dan serangga dalam bentuk cairan; obat antiepilepsi; obat antijamur; obat antipiretik dengan efek sedatif; obat antituberkulosis; obat antitumor; obat bakar anti nyamuk; obat dalam bentuk tablet untuk farmasi; obat dan agen terapi; obat dan salep herbal; obat diare; obat dronabinol; obat herbal; obat hipoglikemik; obat homeopati; obat implan; obat jagung; obat jerawat; obat kumur; obat kumur anti rongga gigi; obat kumur anti rongga obat; obat kumur anti rongga untuk keperluan medis; obat kumur obat untuk hewan peliharaan; obat kumur untuk keperluan dokter hewan; obat kumur untuk keperluan medis; obat kurap; obat luar berbahan baku herbal; obat luar berbahan baku kimiawi; obat nabilone; obat nyamuk bakar; obat nyamuk dalam bentuk lilin; obat otonom untuk keperluan medis; obat panu; obat pelembab bibir; obat pelumas berbasis lidah buaya; obat penambah nafsu makan anak; obat pencahar; obat pencahar untuk hewan; obat pencahar untuk keperluan dokter hewan; obat penenang; obat penenang hipnosis; obat penenang ringan (anxiolytic); obat penggemuk badan; obat pengobatan infeksi HIV; obat pereda alergi; obat pereda luka bakar; obat pereda nyeri; obat pereda nyeri untuk keperluan dokter hewan; obat pilek atau obat selesma; obat salep bibir; obat semprot gatal-gatal; obat semprot untuk biang keringat; obat semprot untuk bisul; obat semprot untuk cacar; obat semprot untuk kadas; obat semprot untuk kutu air; obat semprot untuk luka bakar; obat semprot untuk mengeringkan luka diabetes; obat semprot untuk panu; obat sitostatik untuk keperluan medis; obat tetes mata; obat tetes pereda batuk; obat tetes telinga; obat tidur; obat traditional penggemuk badan; obat untuk keringat; obat untuk keringat kaki; obat-obat gosok yang mengandung obat; obat-obatan; obat-obatan anti-diabetes; obat-obatan antibakteri; obat-obatan berbahan baku herbal; obat-obatan berbahan baku kimiawi; obat-obatan farmasi; obat-obatan herbal; obat-obatan homeopati; obat-obatan kardiovaskular; obat-obatan mentah; obat-obatan okular; obat-obatan organoterapi; obat-obatan oriental untuk penyakit wanita; obat-obatan pelangsing tubuh; obat-obatan serotherapeutic; obat-obatan suntik untuk pengobatan reaksi anafilaksis; obat-obatan tanpa resep; obat-obatan tradisional Cina; obat-obatan untuk hewan; obat-obatan untuk keperluan dokter hewan; obat-obatan untuk keperluan gigi; obat-obatan untuk keperluan manusia; obat-obatan untuk keperluan medis; obat-obatan untuk mencuci mata; obat-obatan untuk mengatur siklus menstruasi; obat-obatan untuk mengobati gangguan usus; obat-obatan untuk mengobati gejala penyakit radiasi; obat-obatan untuk mengobati penyakit pencernaan; obat-obatan untuk mengobati penyakit pernapasan; obat-obatan untuk meringankan sembelit; obat-obatan untuk pencegahan dan pengobatan kanker; obat-obatan untuk penggunaan medis; obat-obatan untuk penggunaan oftalmologis; obat-obatan untuk pengobatan disfungsi ereksi; obat-obatan untuk pengobatan kanker; obat-obatan untuk pengobatan penyakit menular; obat-obatan untuk pengobatan penyakit tulang; obat-obatan untuk pengobatan penyakit virus; obat-obatan untuk sembelit; obat-obatan untuk sembelit [sembelit]; obat-obatan, sediaan medis dan kedokteran hewan; pakan ternak yang diberi obat; paket lumpur herbal untuk tujuan terapeutik; pasta gigi obat; pelembab kulit obat; pelembab tubuh obat; pelembab wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pelembab wajah obat; pembersih daerah kewanitaan mengandung obat; pembersih obat untuk kulit dan luka; pembersih wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pencucian vagina yang mengandung obat; pengelupas sel kulit (peel) wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; pengganti gula untuk keperluan pengobatan atau terapi; pengganti makanan dan campuran minuman suplemen diet untuk keperluan medis; penyeka obat; perasa obat untuk digunakan dalam rokok elektronik; permen karet obat; permen obat; permen yang mengandung obat; permen, obat; pil herbal untuk pengobatan diabetes; pil untuk pengobatan tinitus; plester-plester yang mengandung obat; preparat kimia untuk keperluan pengobatan; probiotik digunakan sebagai suplemen diet; probiotik untuk digunakan sebagai suplemen diet; produk dan suplemen makanan kesehatan; propolis untuk keperluan farmasi; propolis untuk keperluan pengobatan atau terapi; protein untuk suplemen diet; racun lebah untuk tujuan terapeutik atau pengobatan; radix glycyrrhizae obat; ragi bir untuk digunakan sebagai suplemen makanan; ramuan obat; rempah-rempah/daun-daunan/ akar-akaran untuk keperluan pengobatan; royal jelly [suplemen gizi]; sabun obat; sabun obat untuk bayi; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sabun tangan obat; sabun tubuh yang diberi obat; sabun wajah obat; salep anti-gatal herbal untuk hewan peliharaan; salep kulit sakit herbal untuk hewan peliharaan; salep mentolated obat multi-tujuan; salep obat untuk mengobati kondisi dermatologis; salep ruam popok obat; salep untuk mengobati ruam popok; salep yang mengandung obat; salep-salep yang mengandung obat; sampo kering obat; sampo mengandung obat; sampo obat; sampo obat untuk hewan peliharaan; sediaan baskom obat; sediaan biologis untuk pengobatan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan kardiovaskular; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan metabolisme; sediaan dan bahan obat; sediaan dan bahan-bahan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan pada kesehatan reproduksi; sediaan dan komposisi farmasi untuk pengobatan dan pencegahan kanker; sediaan dokter hewan untuk pengobatan bakteri usus; sediaan farmasi atau obat tetes mata antibiotik dan anti inflamasi; sediaan farmasi dalam bentuk minyak untuk digunakan manusia dalam pengobatan kekurangan gizi; sediaan farmasi dan zat untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi inhalasi untuk mengobati penyakit dan

gangguan pernapasan; sediaan farmasi untuk digunakan sebagai obat tetes mata; sediaan farmasi untuk inhalasi untuk pengobatan hipertensi paru; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit auto-imun dan penyakit inflamasi/radang tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pulmonari tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit onkologis tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit terkait infeksi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit terkait infeksi tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus; sediaan farmasi untuk manusia untuk pencegahan dan pengobatan penyakit virus tidak termasuk antalgik, produk anti-nyeri dan produk non-steroid anti-inflamasi; sediaan farmasi untuk mengobati alergi; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati chloasma; sediaan farmasi untuk mengobati dan mencegah penyakit kulit dan kuku; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan metabolisme; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan organ sensorik; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem pencernaan; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan sistem saraf perifer; sediaan farmasi untuk mengobati gejala penyakit radiasi; sediaan farmasi untuk mengobati halitosis; sediaan farmasi untuk mengobati hipoglikemia; sediaan farmasi untuk mengobati ketombe; sediaan farmasi untuk mengobati lesi yang disebabkan secara fisik; sediaan farmasi untuk mengobati masalah epidermal; sediaan farmasi untuk mengobati penyakit pernapasan; sediaan farmasi untuk mengobati rinitis alergi dan asma; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan panas; sediaan farmasi untuk mengobati tumor ganas; sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan kanker; sediaan farmasi untuk pengobatan asam urat; sediaan farmasi untuk pengobatan asma; sediaan farmasi untuk pengobatan cacing pada hewan peliharaan; sediaan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan farmasi untuk pengobatan disfungsi ereksi; sediaan farmasi untuk pengobatan epilepsi; sediaan farmasi untuk pengobatan fibrosis kistik; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan hormonal dan pencegahan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan irama jantung; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan muskuloskeletal; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pada sistem metabolisme; sediaan farmasi untuk pengobatan gangguan pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperkolesterol; sediaan farmasi untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan farmasi untuk pengobatan hipertensi; sediaan farmasi untuk pengobatan induksi ovulasi pada sindrom ovarium polikistik; sediaan farmasi untuk pengobatan infertilitas; sediaan farmasi untuk pengobatan kanker; sediaan farmasi untuk pengobatan ketidakseimbangan kimia; sediaan farmasi untuk pengobatan mastitis; sediaan farmasi untuk pengobatan multiple sclerosis; sediaan farmasi untuk pengobatan osteoporosis; sediaan farmasi untuk pengobatan patah tulang; sediaan farmasi untuk pengobatan pembuahan eksternal (operasi pembuahan in vitro); sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit Parkinson; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit autoimun; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan terkait sistem kekebalan tubuh; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan kondisi mata; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit ginjal; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit kardiovaskular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit menular; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit sistem saraf pusat [SSP]; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit tulang; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus; sediaan farmasi untuk pengobatan rinitis alergi; sediaan herbal untuk keperluan medis; sediaan injeksi untuk pengobatan impotensi seksual; sediaan kimia untuk mengobati busuk gandum; sediaan kimia untuk mengobati infeksi patogenik yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati jamur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman anggur; sediaan kimia untuk mengobati penyakit yang mempengaruhi tanaman sereal; sediaan kimia untuk mengobati phylloxera; sediaan mandi obat untuk penggunaan terapi; sediaan mandi, obat; sediaan menghilangkan kutil obat; sediaan niacinamide untuk pengobatan jerawat; sediaan nutraceutical untuk digunakan sebagai suplemen diet; sediaan obat; sediaan obat nyamuk; sediaan obat penahan darah; sediaan obat terapi untuk mandi; sediaan obat untuk digunakan dalam onkologi; sediaan obat untuk mengobati halitosis; sediaan obat untuk mulut dalam bentuk tetes, kapsul, tablet atau tablet terkompresi; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk kapsul; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tablet; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tablet terkompresi; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk tetes; sediaan obat untuk pengobatan penyakit menular; sediaan obat untuk perawatan kulit; sediaan pencukuran obat; sediaan pengobatan asma; sediaan pengobatan demam melepuh; sediaan pengobatan dismenore; sediaan pengobatan gastrointestinal; sediaan pengobatan hepatitis; sediaan pengobatan jamur kuku; sediaan pengobatan jerawat; sediaan pengobatan kardiovaskular; sediaan pengobatan kutu [pediculisida]; sediaan pengobatan mabuk perjalanan; sediaan pengobatan migrain; sediaan pengobatan mual; sediaan pengobatan mulut obat; sediaan perawatan bibir obat; sediaan perawatan kesehatan obat; sediaan perawatan kulit obat; sediaan perawatan mulut yang mengandung obat; sediaan perawatan obat; sediaan perawatan obat untuk anjing; sediaan perawatan obat untuk hewan peliharaan; sediaan perawatan obat untuk kucing; sediaan perawatan obat untuk ternak; sediaan perawatan rambut mengandung obat; sediaan perawatan wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; sediaan pertumbuhan rambut obat; sediaan semprotan obat hidung; sediaan untuk diagnosis dan pengobatan gangguan yang berkaitan dengan reproduksi dan kesuburan seksual; sediaan untuk membuat minuman obat; sediaan untuk mengobati masuk angin; sediaan untuk mengobati wasir; sediaan untuk pengobatan hiperlipidemia; sediaan untuk pengobatan luka bakar; sediaan untuk pengobatan pada gangguan memori yang berkaitan dengan usia; sediaan untuk pengobatan penyakit otak degeneratif primer; sediaan untuk pengobatan penyakit otak degeneratif traumatis; sediaan untuk pengobatan penyakit serebral degeneratif vaskular; sediaan vitamin dan mineral untuk digunakan sebagai suplemen pada susu formula bayi; sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit menular, yaitu infeksi virus dan bakteri; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kanker, trombosis, dan penyakit pernapasan; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kelainan darah langka; sediaan-sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; semprotan dan stik aromaterapi yang mengandung obat untuk menghilangkan stres; semprotan herbal obat dan krim herbal untuk penggunaan tubuh eksternal; semprotan herbal untuk keperluan medis; semprotan obat; semprotan obat untuk mulut; semprotan tenggorokan obat; semprotan-semprotan yang mengandung obat; serat biji rami untuk digunakan sebagai suplemen makanan; serat makanan untuk digunakan sebagai bahan dalam pembuatan suplemen makanan; serat makanan untuk mengobati sembelit; serbuk herbal untuk larutan detoksifikasi melalui perendaman kaki; serbuk kalsium (suplemen); serum untuk wajah mengandung obat untuk mengobati kondisi dermatologis; shampoo ketombe obat; sirup obat batuk; spons obat untuk luka; strip tes yaitu mendeteksi alkohol dan obat-obatan terlarang untuk medis; sulfonamid dalam sifat obat-obatan; sulfonamides [obat-obatan]; suplemen bernutrisi; suplemen bernutrisi bayi; suplemen bernutrisi dengan probiotik; suplemen bernutrisi keperluan medis; suplemen bubuk nutrisi; suplemen dan sediaan herbal; suplemen dan sediaan nutrisi; suplemen diet; suplemen diet albumin; suplemen diet alginat; suplemen diet atau zat gizi tambahan; suplemen diet biji rami;

suplemen diet biji rami untuk hewan; suplemen diet bubuk anggur merah; suplemen diet dari mineral untuk hewan; suplemen diet dari serbuk sari; suplemen diet dimaksudkan untuk melengkapi diet normal atau memiliki manfaat kesehatan; suplemen diet gandum; suplemen diet glukosa; suplemen diet glukosa untuk hewan; suplemen diet herbal; suplemen diet kolostrum; suplemen diet lesitin; suplemen diet probiotik; suplemen diet propolis; suplemen diet protein kedelai; suplemen diet ragi; suplemen diet royal jelly; suplemen diet seng; suplemen diet spirulina; suplemen diet untuk keperluan dokter hewan dan akuakultur; suplemen diet untuk konsumsi manusia; suplemen diet untuk manusia; suplemen diet untuk mengendalikan berat badan; suplemen diet untuk mengendalikan kolesterol; suplemen diet wheatgrass; suplemen diet yang terdiri dari asam amino; suplemen diet, suplemen nutrisi dan suplemen makanan; suplemen gizi bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk; suplemen gizi dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk butiran; suplemen gizi dalam bentuk butiran untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk gummies; suplemen gizi dalam bentuk kaplet; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kunyah; suplemen gizi dalam bentuk minuman; suplemen gizi dalam bentuk tablet; suplemen gizi dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen gizi dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen gizi mineral; suplemen gizi terutama terdiri dari kalsium; suplemen gizi terutama terdiri dari magnesium; suplemen gizi terutama terdiri dari seng; suplemen gizi terutama terdiri dari zat besi; suplemen gizi untuk anjing; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani; suplemen gizi untuk bahan makanan hewani, untuk keperluan medis; suplemen gizi untuk hewan; suplemen gizi untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen gizi untuk manusia; suplemen gizi untuk pakan ternak; suplemen gizi untuk ternak; suplemen gizi yang mengandung vitamin dan mineral; suplemen gizi yang terbuat dari pati diadaptasi untuk keperluan medis; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen herbal dan makanan untuk membantu produksi susu pada hewan menyusui; suplemen homeopati; suplemen kalsium; suplemen karbohidrat; suplemen kehamilan; suplemen makanan; suplemen makanan alami untuk mengobati claustrophobia; suplemen makanan berbasis karbohidrat; suplemen makanan berbasis kiwicha; suplemen makanan berbasis maca; suplemen makanan berbasis protein; suplemen makanan berbasis quinoa; suplemen makanan bervitamin; suplemen makanan bubuk; suplemen makanan bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk; suplemen makanan dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk butiran; suplemen makanan dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet; suplemen makanan dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran; suplemen makanan dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan dan gizi untuk olahraga ketahanan; suplemen makanan dan nutrisi sebagai suplemen makanan pembentuk otot; suplemen makanan dan nutrisi/gizi untuk penurunan berat badan; suplemen makanan dengan efek kosmetik; suplemen makanan di alam infus herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet; suplemen makanan diet bubuk; suplemen makanan diet bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk batangan protein siap saji; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk butiran; suplemen makanan diet dalam bentuk granular untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk granular, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam bentuk tablet, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat bar protein siap makan, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk untuk keperluan medis; suplemen makanan diet dalam sifat campuran minuman bubuk, bukan untuk tujuan medis; suplemen makanan diet dalam sifat ramuan herbal campuran untuk keperluan medis; suplemen makanan diet di alam infus herbal campuran; suplemen makanan diet yang terdiri dari ekstrak herbal dehidrasi dalam bentuk kapsul; suplemen makanan hewan; suplemen makanan kesehatan; suplemen makanan kesehatan terutama terbuat dari minyak; suplemen makanan kesehatan untuk orang dengan kebutuhan diet khusus; suplemen makanan mineral; suplemen makanan mineral untuk manusia; suplemen makanan obat berbasis kolagen; suplemen makanan obat untuk konsumsi manusia; suplemen makanan terdiri dari mineral; suplemen makanan terutama terdiri dari kalsium; suplemen makanan terutama terdiri dari magnesium; suplemen makanan terutama terdiri dari zat besi; suplemen makanan untuk bayi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pencegahan gangguan tulang; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; suplemen makanan untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; suplemen makanan untuk hewan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam bentuk suguhan; suplemen makanan untuk hewan peliharaan dalam sifat campuran minuman bubuk; suplemen makanan untuk keperluan kesehatan hewan; suplemen makanan untuk manusia; suplemen makanan untuk manusia dan hewan; suplemen makanan untuk perbaikan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk perlindungan struktural struktur epidermis; suplemen makanan untuk ternak; suplemen makanan untuk unggas, sapi, babi dan ternak lainnya; suplemen makanan yang mengandung bahan-bahan alami; suplemen makanan yang terdiri dari mineral; suplemen makanan yang terdiri dari vitamin; suplemen makanan yang tidak mengandung obat untuk konsumsi

manusia (minyak); suplemen makanan, bukan untuk kegunaan medis; suplemen mineral; suplemen minuman kolagen; suplemen minyak biji rami; suplemen nutrisi; suplemen nutrisi atau makanan dalam bentuk daya atau sachet; suplemen nutrisi bubuk untuk keperluan medis; suplemen nutrisi bubuk, bukan untuk keperluan medis; suplemen nutrisi cair; suplemen nutrisi dalam sifat ramuan herbal campuran, bukan untuk tujuan medis; suplemen nutrisi ekstrak herbal; suplemen nutrisi non-obat untuk pakan ternak; suplemen nutrisi untuk hewan peliharaan; suplemen nutrisi untuk kucing; suplemen nutrisi untuk manusia dan hewan; suplemen nutrisi yang digunakan untuk diet sebagai makanan fungsionalitas; suplemen nutrisi yang terdiri dari ekstrak jamur; suplemen obat untuk bahan makanan untuk hewan; suplemen pakan ternak untuk keperluan dokter hewan; suplemen probiotik; suplemen protein diet; suplemen protein untuk hewan; suplemen protein untuk manusia; suplemen ragi untuk hewan; suplemen tambahan dan vitamin; suplemen tambahan nutrisi dan diet; suplemen untuk ikan; suplemen untuk udang; suplemen vitalitas; suplemen vitamin; suplemen vitamin cair; suplemen vitamin dalam bentuk tablet untuk membuat minuman effervescent ketika ditambahkan ke air; suplemen vitamin dan mineral; suplemen vitamin dan mineral untuk hewan peliharaan; suplemen vitamin untuk hewan; susu bubuk lactobacillus instan untuk suplemen; tablet hisap obat; tablet hisap pelega tenggorokan madu herbal; tablet hisap suplemen seng; tablet-tablet yang mengandung obat; tambalan suplemen vitamin; tanaman obat dalam bentuk kering atau diawetkan; tapal-tapal (bahan yang lembut dan lembab yang ditempelkan ke badan) yang mengandung obat; teh aromatik untuk penggunaan obat; teh herbal untuk tujuan pengobatan; teh obat; tisu yang mengandung obat yang telah dilembabkan sebelumnya; toner kulit obat; tonik [obat-obatan]; tonik restorative (obat-obatan); vaksin hewan untuk keperluan pengobatan; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan dermatologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan kardiovaskular; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan mukosa; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan neurologis; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan otot; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan sendi; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan terkait jaringan ikat; vitamin dan mineral untuk digunakan dalam pengobatan gangguan tulang; vitamin dan obat untuk burung; vitamin dan obat untuk kucing; vitamin dan obat untuk unggas; vitamin dan suplemen makanan diet untuk hewan; vitamin dan suplemen vitamin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050930
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:33:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HANSEN COLLINS
Alamat Pemohon : GOLF LAKE RESIDENCE, JL. SAN LORENZO 6 NO. 12, KEL. CENGKARENG TIMUR, KEC. CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A

540 Etiket

T Spin

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : T Spin
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===BAHAN PELAPIS (BAHAN BANGUNAN); Bagian permukaan, bukan dari logam, untuk bangunan; bahan bangunan dari plastik; bahan bangunan non-logam dalam bentuk lempengan; lapisan untuk lantai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050932
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:35:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Kabushiki Kaisha BANDAI NAMCO Online (also trading as BANDAI NAMCO Online
Alamat Pemohon : 5-37-8 Shiba, Minato-ku, Tokyo
740 Nama Kuasa : Nadia Am Badar S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Wahid Hasyim No. 14, Jakarta Pusat

540 Etiket

BLUE PROTOCOL

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BLUE PROTOCOL (device)
566 Arti Bahasa : BLUE PROTOCOL merupakan suatu penamaan / constitutes a naming.
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih / Black and White.
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 41, 28
510 Uraian Barang/Jasa :
===Film sinematografi terbuka; Film slide terbuka; Program permainan untuk mesin permainan video di rumah atau permainan genggam dengan layar kristal cair yang dapat diunduh; alas mouse; asisten digital pribadi dalam bentuk arloji; casing untuk ponsel pintar; compact disc yang direkam; dudukan slide film; film pelindung diadaptasi untuk smartphone; foto, gambar dan film yang dapat diunduh; kartu sirkuit terpadu; mesin elektronik, peralatan dan bagiannya; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; pelindung layar untuk telepon genggam; penutup untuk smartphone; perangkat dan peralatan telekomunikasi; pita video dan disk video terekam; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; ponsel pintar; program komputer; program permainan komputer; program permainan komputer yang dapat diunduh; program permainan untuk mesin permainan video arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk mesin permainan video

arcade; program permainan yang dapat diunduh untuk telepon genggam; program-program komputer yang dapat diunduh; publikasi elektronik; publikasi elektronik yang dapat diunduh; rekaman piringan hitam ; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sirkuit elektronik dan media penyimpanan yang menyimpan program permainan untuk mesin permainan video arcade; tali (straps) untuk telepon genggam (mobile phones)===
===Layanan permainan arcade; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengaturan acara hiburan; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyewaan buku; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Produksi acara televisi; mengarahkan drama; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi pertunjukan langsung; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin slot [mesin game]; pertunjukan musik; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; presentasi drama; presentasi pertunjukan musik; presentasi variety show; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan televisi; rental mainan===
===Mah-Jong; alat untuk melakukan trik sulap; batu untuk bermain game Go; boneka (dolls); cangkir untuk dadu; dadu; dam [permainan]; game genggam dengan tampilan kristal cair; game papan sugoroku; game shogi [catur Jepang]; hanafuda [kartu remi Jepang]; kartu domino; kartu permainan; kartu permainan untuk digunakan dalam trik sulap; kotak peralatan pancing [alat memancing]; lemari untuk mesin video game arcade; mainan *; mainan pendidikan; mainan untuk binatang piaraan; mesin dan aparatus game; mesin dan permainan game hiburan (otomatis dan dioperasikan dengan koin); mesin game arcade; mesin slot [mesin game]; mesin video game arcade; papan untuk bermain game Go; peralatan biliar; peralatan olahraga; peralatan permainan papan; peralatan video game; permainan catur; robot mainan; uta-garuta [kartu remi Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050933
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:40:22
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

FicTic

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : FicTic
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; Penyediaan akses ke komputer database dan database online yang dapat dicari dalam bidang jejaring social dan pengenalan sosial; jasa jejaring sosial daring (online); jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa pribadi dan sosial mengenai kebutuhan individu; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050935
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:51:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ARIF HIDAYAT
Alamat Pemohon : Perumahan Simprug Diporis Blok F3 No.12 RT.004 RW.04, Kota Tangerang, Banten, 15122
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Butir Coffee & Chocolate

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Butir Coffee & Chocolate
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan Coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 30

510	Uraian Barang/Jasa	:	===makanan siap saji berbahan dasar mie; minuman cokelat; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050936
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 16:53:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL CHRISTOPHER
	Alamat Pemohon	:	GOLF LAKE RESIDENCE, JL. VICTORIA HILL 6 NO 77, RT.007, RW.018, CENGKARENG TIMUR, CENGKARENG, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11730
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TERMIC
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	PUTIH dan HIJAU TOSCA
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===LCD untuk peralatan telekomunikasi dan elektronik; Peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, termasuk modem radio; Peralatan untuk merekam, menstransmisi atau mereproduksi suara atau gambar-gambar/imej-imej untuk digunakan pada telekomunikasi; Perangkat kontrol elektronik untuk antar muka dan kontrol komputer dan komputer global dan jaringan telekomunikasi dengan siaran dan perlengkapan televisi dan kabel; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam operasi dan manajemen pusat kontak telekomunikasi; Perangkat lunak komputer untuk telekomunikasi nirkabel untuk digunakan dengan perangkat/alat nirkabel; Perangkat lunak untuk infrastruktur layanan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk infrastruktur pengelolaan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk peralatan telekomunikasi; Perangkat lunak untuk unit onboard yang menggabungkan fungsi telekomunikasi; Perangkat telekomunikasi, yaitu satelit-satelit, gateway dan stasiun satelit serta alat pengatur dan bagiannya; Perangkat untuk mendapatkan informasi lingkungan (yaitu: jumlah/daya jalur telekomunikasi, troughput dan sejenisnya) mengenai telekomunikasi melalui sinyal dari berbagai sensor; Piranti keras dan piranti lunak komputer untuk pusat data yang digunakan dalam mengumpulkan, menganalisis, dan melaporkan jaringan komputer dan data telekomunikasi; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam area aparatus dan perangkat elektronik, semikonduktor, dan elektronik terpadu, komputer, telekomunikasi, hiburan, teleponi, dan telekomunikasi dengan kabel dan nirkabel; Publikasi elektronik yang dapat diunduh dalam bentuk artikel, makalah, dan bahan pengajaran di bidang telekomunikasi, Internet, pelatihan, bisnis, penjualan, dan pemasaran; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Terminal telekomunikasi interaktif listrik; Unit onboard yang menggabungkan peralatan telekomunikasi dan fungsi telekomunikasi; adaptor telepon; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat perekam untuk merekam lalu lintas pada jaringan telekomunikasi; alat uji elektronik untuk digunakan di bidang telekomunikasi; base chargers untuk perangkat elektronik seluler; handset telekomunikasi seluler; instrumen telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; kabel charger; kabel telekomunikasi; kasus untuk digunakan dengan perangkat telekomunikasi seluler; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor untuk peralatan telekomunikasi; lampu indikator untuk peralatan telekomunikasi; mesin dan peralatan telekomunikasi yang dipasang di pergelangan tangan berupa jam tangan; mikrofon untuk peralatan telekomunikasi; penyambung, sekrup, kawat kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok dan adaptor elektronik dan listrik untuk digunakan dengan komputer, telepon mobil, komputer genggam, peripheral komputer, perangkat elektronik mobil, perangkat elektronik yang dapat dipakai, arloji pintar, kacamata pintar, earphone, headphone, pemutar video dan audio serta perekam, televisi, set top box; peralatan dan instrumen telekomunikasi; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan sambungan telekomunikasi interaktif; peralatan switching otomatis untuk telekomunikasi; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi stasiun tanah; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dalam jaringan radio seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan sinyal digital dan analog; peralatan telekomunikasi untuk digunakan di mobil; perangkat keras jaringan komputer dan telekomunikasi; perangkat keras komputer untuk telekomunikasi; perangkat keras telekomunikasi; perangkat lunak anti-spyware untuk perangkat seluler dan sistem-sistem telekomunikasi; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke basis data, jaringan komputer, jaringan komputer global dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database dan Internet; perangkat lunak komputer dan peralatan telekomunikasi, termasuk modem, untuk memungkinkan koneksi ke database, jaringan komputer dan Internet; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk mengakses broadband, nirkabel dan jaringan telekomunikasi lainnya; perangkat lunak komputer untuk mengoperasikan, menginstal, menguji, mendiagnosis dan mengelola peralatan telekomunikasi; perangkat lunak komputer yang mampu mengakses akun saldo dan transaksi finansial menggunakan media telepon pintar dan jaringan teknologi telekomunikasi; perangkat lunak komunikasi dan telekomunikasi dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk konferensi audio dan video, berbagi data, dan

540 Etiket



kolaborasi waktu nyata; perangkat lunak telekomunikasi; perangkat lunak yang dapat diunduh untuk memfasilitasi transaksi komersial menggunakan alat elektronik melalui jaringan nirkabel, jaringan komputer global dan alat telekomunikasi bergerak; perangkat semi-konduktor dan elektronik untuk digunakan dalam peralatan komunikasi, telekomunikasi, dan pemrosesan sinyal audio; perangkat telekomunikasi seluler; perangkat-perangkat lunak computer untuk pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas telekomunikasi; pesawat-pesawat dan perkakas-perkakas telekomunikasi; program komputer dan perangkat lunak untuk perangkat komunikasi, yaitu program dan perangkat lunak yang memungkinkan telekomunikasi/koneksi lokal atau global antara perangkat elektronik konsumen, perangkat komunikasi nirkabel, base stasiun, dan/atau peralatan/fasilitas telekomunikasi; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras telekomunikasi; sakelar penggantian untuk peralatan telekomunikasi; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; transformator listrik untuk peralatan telekomunikasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050940

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 16:57:58

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Darya-Varia Laboratoria Tbk

Alamat Pemohon : South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

EMPAZI

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : EMPAZI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan-sediaan farmasi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050941

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:00:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : DI DADAKU ADA KELINCIMU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, oranye dan abu-abu

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan

seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik;

Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui

perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak

ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras,

peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan

permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon

seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan

pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi

make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi

global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan;

jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon

dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub

kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan

kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan

informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi

bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang

untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait

dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program

televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim

panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga,

seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak;

pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet;

penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena

olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan

komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050941	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:01:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SHAPEE TRADING & DISTRIBUTION (M) SDN BHD	
	Alamat Pemohon	:	NO.119, JALAN PERDAGANGAN 1, TAMAN UNIVERSITI, 81300 SKUDAI, JOHOR, MALAYSIA	
740	Nama Kuasa	:	Novita Sari Pulungan S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Pulungan, Wiston & Partners, Graha Intermasa Lt. 3, Jl. Cempaka Putih Raya No. 102 Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Shapee	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Abu-abu, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian hamil; bra; celana dalam wanita; pakaian hamil===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050943	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:02:10	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Darya-Varia Laboratoria Tbk	
	Alamat Pemohon	:	South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	GLIFLOZ	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sediaan-sediaan farmasi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050945	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:06:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DR. RISTA ARIANTI	
	Alamat Pemohon	:	Jl. MT Haryono No.93 RT 005 RW 020 Kel/Desa Donan Kec. Cilacap Tengah, Kabupaten Cilacap, Jawa Tengah, 53222	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Haqira Raya + Lukisan	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Ungu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	44	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Apotek; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa konsultasi yang berhubungan dengan perawatan mulut/oral care; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Perawatan kecantikan; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; Rumah sakit Ibu dan Anak; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; higienis dan perawatan kecantikan untuk manusia; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa klinik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan penampilan pribadi (rambut, kecantikan, kosmetik); jasa nasihat farmasi; jasa perawatan kesehatan dan kecantikan; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa salon kecantikan; jasa spa; jasa spa, yaitu, jasa kesehatan, kebersihan, perawatan kecantikan dan kondisi kesehatan yang baik untuk raga dan rohani; jasa yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; kecantikan untuk hewan; klinik khitan/sunat; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi disediakan melalui Internet di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi

farmasi; konsultasi kecantikan; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan dokter gigi; layanan kecantikan; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan keperawatan anak; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk biofarmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang disediakan melalui Internet yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kecantikan disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan perawatan kecantikan untuk hewan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan spa sehari; layanan terapi bekam; layanan terapi kecantikan; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi tentang kecantikan; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; membuat reservasi salon kecantikan untuk orang lain; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; menyediakan layanan program penurunan berat badan; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; perawatan kecantikan kaki; perawatan kesehatan; perawatan kesehatan dan kecantikan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; perawatan kulit wajah kimia; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan laser kosmetik varises; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; saran farmasi; terapi anak berkebutuhan khusus===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050950
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:09:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DR. RISTA ARIANTI
	Alamat Pemohon	:	Jl. MT Haryono No.93 RT 005 RW 020 Kel/Desa Donan Kec. Cilacap Tengah, Kabupaten Cilacap, Jawa Tengah, 53222
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HR dan Lukisan
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Apotek; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa konsultasi yang berhubungan dengan perawatan mulut/oral care; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Perawatan kecantikan; Perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; Rumah sakit Ibu dan Anak; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; higienis dan perawatan kecantikan untuk manusia; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa klinik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan penampilan pribadi (rambut, kecantikan, kosmetik); jasa nasihat farmasi; jasa perawatan kesehatan dan kecantikan; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa salon kecantikan; jasa spa; jasa spa, yaitu, jasa kesehatan, kebersihan, perawatan kecantikan dan kondisi kesehatan yang baik untuk raga dan rohani; jasa yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; kecantikan untuk hewan; klinik khitan/sunat; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi disediakan melalui Internet di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi farmasi; konsultasi kecantikan; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan dokter gigi; layanan kecantikan; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kecantikan wajah dan tubuh; layanan keperawatan anak; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk biofarmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang disediakan melalui Internet yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi kecantikan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kecantikan; layanan pemesanan salon kecantikan untuk orang lain; layanan penataan rambut dan salon kecantikan; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kecantikan

disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kecantikan terutama untuk bulu mata; layanan perawatan kecantikan untuk hewan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon penataan rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon rambut untuk wanita, pria dan anak-anak; layanan spa sehari; layanan terapi bekam; layanan terapi kecantikan; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi tentang kecantikan; memberikan informasi terkait layanan penataan rambut dan salon kecantikan; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; memberikan informasi yang berkaitan dengan penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; membuat reservasi salon kecantikan untuk orang lain; menyediakan fasilitas perawatan jangka panjang; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; menyediakan layanan program penurunan berat badan; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi secara on-line dalam bidang perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; penyediaan layanan sauna, salon kecantikan, penataan rambut dan pijat; penyewaan mesin dan peralatan untuk digunakan di salon kecantikan atau toko tukang cukur; perawatan kecantikan kaki; perawatan kesehatan; perawatan kesehatan dan kecantikan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk hewan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia atau hewan; perawatan kulit wajah kimia; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik rambut yang tidak diinginkan; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan laser kosmetik varises; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; saran farmasi; terapi anak berkebutuhan khusus===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050952 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:11:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Darya-Varia Laboratoria Tbk
Alamat Pemohon : South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Natur - E White Trubright
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru tua, biru muda, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050953 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:12:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TERNYATA DIA BUKAN PANGERAN IMPIANKU
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Abu-abu, hitam, putih dan merah
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia

lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan

karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer,

permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan

komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang

permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan

pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes,

permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga;

Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak

Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi

pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan,

dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat

layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi

pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku,

artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan;

memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan;

mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang

kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan

penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara

pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian

informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan

publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk

anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film;

penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan

televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara

bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050954
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 17:17:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	D'MUSICAL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa

penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia

pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management

(CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara

keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan;

Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal

untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga,

acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi

olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat

pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa

hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan

korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca

produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan

pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online;

layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di

bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan

untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-

anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan

musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur;

organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan;

penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film,

pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih,

klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan

publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku

musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050955

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:23:38

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SUSAHNYA BILANG TIDAK

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, kuning dan coklat

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama,

berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang

berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan

multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan

program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan

produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek;

Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan

penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara

Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman

hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit;

instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa

pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan

olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan

hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus,

pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan;

memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan

melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir

konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar

pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik;

menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara

olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif

melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan

teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus

pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi;

penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi

dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah

Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050956 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:25:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Seprianti Rampo Sitta
Alamat Pemohon : Lingk. To Saruran RT 000 RW 000 Kel/Des. Pasele, Kec. Rantepao , Kabupaten Tana Toraja, Sulawesi Selatan
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BONA BEAUTY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Gold & Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Kosmetik untuk spa; Krim wajah (kosmetik); Losion dan spray untuk tubuh; Masker wajah (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pembersih toilet; Produk kosmetik; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun tangan cair; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray penyegar mulut; Spray wajah (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); baby oil [perlengkapan mandi]; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; eau de toilette; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; kit kosmetik; kosmetik; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik tabir surya; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wangi [sediaan toilet]; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; minyak kosmetik; minyak untuk keperluan toilet; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik wajah; parfum dan air toilet; pelembab wajah kosmetik; pembersih semprot; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewarna kosmetik; pomade rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sabun batangan untuk toilet; sabun cuci tangan; sabun dan deterjen; sabun deterjen; sabun kosmetik; sabun krim; sabun mandi; sabun mandi cair; sabun mandi*; sabun tubuh; sabun wajah; sabun-sabun; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik wajah; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; semprotan rambut; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); shampo rambut; shampoo ketombe; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050959 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:30:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. TEMPAT IJIN USAHA
Alamat Pemohon : JL. ARTERI PERMATA HIJAU NO.5, RT. 002/RW. 010, KEL. GROGOL UTARA, KEC. KEBAYORAN LAMA, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12240

740 Nama Kuasa : Adnan Hardie S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SPAZE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam dan hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa penyewaan kantor untuk bekerja bersama; jasa penyewaan ruang kantor; menyewakan ruang kerja bersama dengan fasilitas kantor seperti ruang rapat, ruang untuk customer service; penyewaan kantor===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021050963
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 17:48:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Jones & Vining, Incorporated
Alamat Pemohon : 1115 West Chestnut Street
Brockton, Massachusetts 02301 United States
740 Nama Kuasa : Lanny Setiawan MBA., M.Mgt., MA-LPC., MA-LMFT.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : JONES & VINING
566 Arti Bahasa : Bagian dari nama pemohon
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju renang; Celana jeans; Jaket-jaket; Kebaya; Sol sepatu; T-shirt; baju tidur; baret; blus; bra; celana dalam; celana dalam untuk bayi; celana ketat; celana panjang; celana pendek; celana popok bayi; dasi; daster; gaun pengantin; hak untuk sepatu; kaos; kaos kaki; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kimono; mantel; overall; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian renang; pakaian untuk bayi; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; piyama; rok; sabuk; sandal; sandal bakiak; sandal hak tinggi; sarung tangan; sepatu; sepatu basket; sepatu bot; sepatu hak tinggi; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu kerja; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu tenis; seragam; singlet; sisipan tumit; sol sandal; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050968
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 18:13:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CINTA JAMAN NOW
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah muda, ungu, hijau, coklat, abu-abu, putih, hitam dan oranye
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program

televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus

secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui

internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap

motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman

bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang

lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan

hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub

penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk

membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi

sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas,

dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes

dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan

pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan

mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk

resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan

melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan

melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal;

menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan

online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya;

organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa

taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan

teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet;

penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan

rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak;

produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan

taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050968	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:13:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MAT NASIR	
	Alamat Pemohon	:	DESA TLAMBAH, Kabupaten Sampang, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SYAFAAT_INDAH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HURUF WARNA ORANGE
511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===genteng tanah liat===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050969	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:18:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SENYUM MBAK YUM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang

Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan

dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan

peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan

perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi,

drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus

pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan

(leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang;

Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan

pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program

multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk

karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan

pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi

dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan

penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan

olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi,

kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk

jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan

dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak

dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi

dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan,

olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan

balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan

program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi

sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk

disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050970	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:21:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MALANG BERDANGDUT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050971
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:26:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SEMUA SAYANG DINDA KOK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, putih, dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan

menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media

sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk

kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen

strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan

komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi

online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia

di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan

sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme

untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio

visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi

blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan

simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan

dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya

memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau

pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat

badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang

pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik

online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi

kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan

kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian

turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web;

penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan

siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast

video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050972	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:27:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Naufal Irham Zidni Tamma, Bakhoh Setiya Nugraha	
	Alamat Pemohon	:	Modinan RT 007 RW 021, Banyuraden, Gamping, Sleman, DIY, Kabupaten Sleman,	

DI Yogyakarta

740 Nama Kuasa : Sigit Adhi Pratomo S.E., M.M.,

Alamat Kuasa : Kaliajir Kidul RT 03 RW 10, Kalitirto, Berbah, Sleman, DI Yogyakarta 55573

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SONGOLAS

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Merah, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 43

510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; rumah makan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050973

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 18:30:15

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SAY I LOVE YOU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Ungu, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan

dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan

melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa

penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi

yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan

menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan

yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat

dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan

musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi

olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang

tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik,

informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan

bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan

pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi

di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang

berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan

kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi;

menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan

arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak

dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran

hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan

pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan;

penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya;

penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu

dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan

akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050974
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:34:02
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LENONG LEBARAN
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu tua, ungu muda, biru, hitam, merah, kuning, hijau, merah muda, coklat tua dan coklat muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050975
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:38:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CINTA TERLARANG
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, merah muda, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial,

dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di

bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema;

Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi

yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video;

Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara

hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan

pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk

program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik

rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan,

melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal,

dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade

hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di

bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan

jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang

penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana;

menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin

slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan

budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja;

pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi;

penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan

bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara

hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas

virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050976
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:42:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KRIPIK SINGKONG BABA HONG
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, merah dan putih

540 Etiket



511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum,

layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan

fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik

dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi

karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam

ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas

berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang

investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster,

kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data

komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan

rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality);

jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu,

membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan;

melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan

melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan

Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi

di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan

lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan

kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau

hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk

anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan

pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi,

drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar;

publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050977

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 18:46:04

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SATU-SATU AKU SAYANG KAMU

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, kuning, dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan,

kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang

bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah

kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan

manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi

mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film,

pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema

loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video

online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil;

hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program

televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang

berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk

anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan

orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road

show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan

informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur

dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan

bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat

sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa

pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya

atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan

berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu;

penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat

diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi

pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman

suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050978
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:48:55
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HARYADI TJOKRO DJANTO
	Alamat Pemohon	:	Raya Mayjend Yono Soewoyo No. 66, Surabaya , Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SDA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru

540 Etiket



511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan bangunan logam, yaitu jendela logam, bingkai jendela logam, dinding gorden dari logam, tirai logam, daun jendela logam, daun jendela geser logam, daun jendela logam, kasa serangga dari logam, pintu kisi-kisi logam, pintu logam, rangka pintu dari logam, kisi-kisi tahan air dari logam, kisi-kisi logam, kusen jendela logam untuk keamanan, pelindung jendela dari logam, balkon logam, beranda logam, pegangan tangan dari logam, pagar logam, panel pagar logam; Barang-barang dari besi untuk jendela; Barang-barang kecil dari perangkat keras logam, yaitu, mur, sekrup, baut, mesin cuci, pegas; Batang lempengan campuran alumunium; Campuran logam biasa; Campuran logam dalam bentuk pelat, lembaran, billet, penempaan, semua untuk digunakan dalam pembuatan lebih lanjut cetakan dan perkakas; Cetakan sementara dari logam untuk beton; Coran dari logam dan campurannya; Genteng dari logam; Gerendel dari logam; Gulungan logam, non-mekanis, untuk selang lentur; Huruf-huruf dan angka-angka (dari logam biasa) kecuali huruf cetak; Kabel dari logam, bukan listrik; Katup atau klak katup yang dioperasikan dengan tangan, selain bagian dari mesin; Kawat dari campuran logam biasa (kecuali kawat sekering); Kertas logam untuk pembungkusan dan pengepak; Konstruksi sangkar burung dari logam; Kunci dari logam; Lembar lindung atap dari logam; Lis dari logam; Palet pengangkut barang-barang dari logam; Panel atap dari logam; Papan penutup tepi atap dari logam; Pengencang dari logam, yaitu, pengencang yang terdiri dari sambungan, cincin penahan dan wadah dan pengencang penguncian panel; Pipa talang dari logam; Rangka atap dari logam; Rangka plafon dari logam; Roda Untuk Jendela; Roda perabot dari logam; Rumah kaca dari logam yang dapat diangkut; Sambungan atap dari logam; Tali dan Rantai Kawat; Tangga dari logam; Tiang dari logam; Ubin lantai dari logam; atap terutama terdiri dari logam; bahan bangunan logam untuk rel kereta api; bahan logam untuk bangunan atau konstruksi; bahan-bahan bangunan dari logam; baja berlapis; baja profil; bangunan diangkut atau struktur logam; batang baja; batang logam untuk paduan pengelasan; baut cincin; baut kunci logam; besi cor; besi pelet; bijih besi; brankas; cincin padat logam; corong talang air dari logam; engsel dari logam; gazebo, portabel, terutama logam; gembok; kabel non-listrik dan kabel dari logam biasa; kait logam; katrol, pegas dan katup dari logam [tidak termasuk elemen mesin]; kawat dari logam biasa; kawat duri; kenop pintu dari logam biasa; kisi-kisi logam; klip kabel logam; komponen logam fabrikasi untuk pondasi bangunan [bahan bangunan]; kontainer logam untuk penyimpanan atau transportasi; kusen pintu dari logam untuk pendingin ruangan; kusen pintu logam; label perekat logam; lapisan logam untuk membangun; logam biasa, tidak ditempa dan setengah dikerjakan, untuk digunakan dalam pembuatan lebih lanjut; logam yang digulung, ditempa, ditekan, diekstrusi, dikompresi dan / atau dipotong menjadi suatu bentuk setengah jadi terutama pada molibdenum, tembaga, kobalt, tungsten, fosfat atau niobium dan paduannya; lonceng logam; mengalir dari logam untuk digunakan dalam pembangunan basement waterproofing sistem; ornamen dalam bentuk miniatur yang terbuat dari logam biasa; paduan pengecoran; pagar besi untuk rel kereta api; panel dinding eksternal dari logam; panel dinding eksternal terutama terdiri dari logam; panel lantai logam; pelapis logam; penampungan penyimpanan logam; penutup jendela, non-listrik; pipa bercabang logam; pipa logam; plak dari logam biasa; plakat logam; pra-dicat baja strip; rangka logam untuk bangunan; seng; seng dan paduan; tangki air logam; teralis logam; tong logam; tutup atap dari logam; waduk air hujan dari logam===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050979
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:50:58
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	CARA CARI CINTA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Ungu, putih, biru tua, putih, coklat, dan hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian

dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan;

Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/

pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan,

yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur,

pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di

jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan

publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan

peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan

budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan

foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan

multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang

berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub

kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan

pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan

informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan

kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online

yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer

global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap

muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik,

informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur

pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau

budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan

simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik;

produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210 Nomor Permohonan : DID2021050979

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 18:51:20

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : H.S.S. CONFECTIONERY FOODSTUFF SDN. BHD.

Alamat Pemohon : NO. 22, JALAN PERUSAHAAN, KAWASAN PERINDUSTRIAN PARIT HULU, JALAN PARIT HULU, MUKIM JALAN BAKRI, 84200 MUAR, JOHOR, MALAYSIA

740 Nama Kuasa : Dhanu Wardhana BA.,

Alamat Kuasa : Jl. Ruko Sentra Niaga, Jalan Boulevard Hijau Blok A No 12, Kel. Pejuang, Kec. Taruma Jaya, Harapan Indah Bekasi, 17131

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : HSS + LUKISAN (HSS & DEVICE)

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah, Kuning dan Putih (Red, Yellow and White)

511 Kelas Barang/Jasa : 35, 30

510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi yang berkaitan dengan pemasaran; Jasa grosir online; bantuan bisnis terkait dengan pendirian waralaba; bantuan manajemen bisnis; jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; jasa periklanan; jasa ritel; layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan operasi bisnis; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan ritel online; layanan ritel untuk barang yang dipanggang; manajemen bisnis; manajemen layanan pelanggan; penyediaan informasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba; studi penelitian pasar===
===Donat berlubang; Gula-gula kacang; Karamel gula-gula; Kue dan kue tar, gula-gula (termasuk yang beku); Makanan penutup berbahan dasar sereal [kembang gula]; Muffins; Permen cokelat; Produk kue dan kembang gula; Roti Srikaya Goreng; Roti Srikaya Panggang; Roti asin; Roti bun dengan selai; Roti kering; Roti koktail; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti sayuran (vegan); biskuit-biskuit; coklat, permen dan hadiah biskuit menghambat; gula beku; gula-gula; gula-gula bebas gluten; gula-gula dingin; kacang (gula-gula); kembang gula; kue gulung telur; kue pastry; kukis (kue kering); pai; produk-produk roti untuk makanan; puff pastry (roti); remah roti; roti berlapis; roti buah; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti goreng; roti gulung; roti jahe; roti kismis; roti kukus; roti oriental; roti panggang; roti segar; roti soda; roti*; stik roti===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050980

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 18:55:03

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PETROMAK EMAK

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, kuning, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis

data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa

pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang

berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program

radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang

tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan

komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian,

manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan

mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan,

pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh,

media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan

multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline;

konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga

dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu,

menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi

olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video;

mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu

untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas,

lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan];

menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan;

organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga;

pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video

dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan

pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator

diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk

film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050981
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 18:59:26
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	CINTA JANGAN MARAH YA..!
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, abu-abu, merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat

di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi

animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal

online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi,

pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan

jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah;

Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain

lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi,

film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program

televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak

dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan

event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat

kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan

kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan

pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi,

dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus

pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan

fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan

latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa;

menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan;

pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan

perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan

informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan

kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan

badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang

pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050982
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:03:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HARYADI TJOKRO DJANTO
	Alamat Pemohon	:	Raya Mayjend Yono Soewoyo No. 66, Surabaya , Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

540 Etiket

SACHIO

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SACHIO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050983
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:04:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Sayap Pelindungmu

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	SAYAP PELINDUNGMU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, abu-abu dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat

di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi

animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal

online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi,

pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan

jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah;

Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain

lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi,

film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program

televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak

dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan

event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat

kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan

kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan

pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi,

dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus

pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan

fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan

latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa;

menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan;

pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan

perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan

informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan

kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan

badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang

pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021050984	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:07:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Masimo Corporation	
	Alamat Pemohon	:	52 Discovery, Irvine, California, 92618, United States of America	
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53	**SET**
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	SET	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kaset kinesiologi untuk keperluan medis; sediaan sanitasi tangan===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050985	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:07:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	KAMI RINDU AYAH	

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Abu-abu, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian

nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman;

Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan

hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line;

Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips)

permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan

kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen

proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk

online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan

hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa

pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas

campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan

hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan

dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan

kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk

tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan,

mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online;

menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan

untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui

situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan;

pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan

penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung,

konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap

(capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket,

even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat

diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021050991

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 19:19:21

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Fizzo

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Fizzo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; distribusi program televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi

dan turnamen video game; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi pertunjukan hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penyediaan informasi hiburan; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi program televisi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021050994
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:26:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TUKAR NASIB
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, kuning, merah, biru dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet

permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan,

memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua

usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan

bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan

kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition,

Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan

televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan

sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar

secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa

informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh;

layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan

kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan

perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar

dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas

hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan

kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan

kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi;

pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik;

penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio,

akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan

rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat;

proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051007
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:56:07
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Dipa Pharmalab Intersains
	Alamat Pemohon	:	Jl. Raya Kebayoran Lama No. 28, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12210
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Avesco
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===reduksi kolesterol===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	JID2021051009
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 19:56:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Fizzo

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Fizzo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); desain perangkat lunak komputer; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting fasilitas web on-line untuk orang lain untuk berbagi konten on-line; hosting konten digital di Internet; hosting konten hiburan multimedia; hosting platform di Internet; hosting situs web untuk penyimpanan data elektronik; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; jasa hosting situs web; komputasi awan; pemrograman komputer; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051013
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:10:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	MICHAEL IVAN RUSLI
	Alamat Pemohon	:	Taman Aries B3/18, Meruya Utara, Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11530
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KOPI JAM KERJA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HIJAU dan PINK
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Biji kopi; Kopi Latte; Kopi Susu ; Kopi bubuk; Kopi cokelat; Kopi gula aren; Kopi jahe; Kopi seduh; Kopi susu bubuk; Kopi, ekstrak kopi, teh, kakao dan penggantinya; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Makanan batang berenergi berbahan dasar kopi; Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman serbuk daun kelor organik royal moringa rasa kopi jahe (moringa coffe ginger); Moccacino (minuman yang terdiri dari bahan berupa susu, kopi dan cokelat); Roti kopi; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; bahan pengganti kopi; biji kopi berlapis cokelat; campuran kopi; campuran kopi hitam dengan susu panas; ekstrak kopi; es kopi; esensi kopi; kafein tambahan, yaitu, konsentrat berkafein untuk membuat minuman kopi; kopi; kopi bebas kafein; kopi beraroma; kopi dan coklat; kopi giling; kopi tanpa kafein; kopi, teh, kakao, gula, beras, tapioka, sagu, bahan pengganti kopi; kulit cokelat mengandung biji kopi bubuk; makanan penutup berbahan dasar kopi; makanan penutup dengan rasa kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kopi; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi; minuman kopi; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dengan tambahan sirup jeruk; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman yang terbuat dari kopi; minuman yang terutamanya terdiri dari kopi; minuman-minuman berjenis kental/seperti lumpur dengan rasa kopi (coffee-flavored slush-type drinks); minyak kopi; perasa sirup untuk digunakan dalam kopi espreso dan/atau cafucino; produk-produk kopi; sediaan berbahan dasar kopi; sediaan minuman kopi; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051018
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 20:17:09
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Fizzo

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Fizzo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; Penyediaan akses ke komputer database dan database online yang dapat dicari dalam bidang jejaring social dan pengenalan sosial; jasa jejaring sosial daring (online); jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa pribadi dan sosial mengenai kebutuhan individu; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051025
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 20:39:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KONSER GEMA TAKBIR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Emas dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan,

kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang

bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah

kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan

manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi

mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film,

pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema

loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video

online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil;

hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program

televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang

berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk

anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan

orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road

show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan

informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur

dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan

bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat

sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa

pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya

atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan

berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu;

penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat

diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi

pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman

suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051031
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:03:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SURAT BUAT PAK POS
566	Arti Bahasa	:	

540 Etiket



591 Uraian Warna : Hitam, oranye dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion,

sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa

penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan

pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber

daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan

online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet;

Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang

tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya,

eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan

komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan

pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas

tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan

data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran

yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan

di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan;

mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan

menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game

poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh;

menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan

untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan;

pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam;

pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan

permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan

tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital

(podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online;

publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051031 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:03:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT TUJJU BIO INDONESIA
Alamat Pemohon : Graha Mampang Lantai 3 Suite 305, Jalan Mampang Prapatan Raya Kav. 100 , Kel. Duren Tiga, Kec. Pancoran, Kota Adm. Jakarta Selatan, Prov. DKI Jakarta, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : TUJJU MEDIA + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru tua, biru muda, dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk melihat program online, teks, gambar, konten multimedia dan video terkait peristiwa, berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) terkini; Film dan video yang dapat diunduh dari internet, film (movies) yang dapat diunduh dari internet; Perangkat lunak untuk streaming konten audio visual dan multimedia ke perangkat elektronik digital seluler; gambar dan film digital; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk menjelajahi/menelusuri (browsing) dan mengakses konten digital, perangkat lunak komputer, game komputer, karya audio, karya visual, karya audiovisual, publikasi elektronik, buku, film, dan musik; perangkat lunak multimedia; perangkat lunak pengembangan situs web; perangkat lunak untuk mengakses dan menelusuri database online dan situs web; produk perangkat lunak komputer===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051034 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:10:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CINTA SEREMPAK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, hitam dan merah
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan

penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar,

konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan

melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat

produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain;

Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan

informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan

Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak,

peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan

keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar;

instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan,

perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online;

jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh

melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan

pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan

budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan

snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan

kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang

pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak

dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi

lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis;

pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar,

konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing

untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan

materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku,

naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051036

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:14:32

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. KIRIM UANG INDONESIA

Alamat Pemohon : Ruko Cicurug Town Square Blok A Nomor: 11, Benda, Kabupaten Sukabumi, Jawa Barat

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : VANK KIRIM UANG TANPA ANTRI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru dan Oranye

511 Kelas Barang/Jasa : 36

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa dompet elektronik (jasa pembayaran); Jasa pembayaran elektronik, yaitu, memungkinkan pemrosesan dan transmisi elektronik atas transfer dana elektronik dan pembayaran melalui ACH, kartu kredit, kartu debit, kartu prabayar, dompet nirkabel, dompet bergerak, dompet elektronik, cek elektronik dan pembayaran elektronik, bergerak dan online; Jasa pembayaran tagihan, transaksi elektronik kredit dan debit, transfer dana elektronik, pembayaran tunai, penggantian uang tunai yang diberikan dengan kartu kredit dan kartu debit, transaksi tunai elektronik, jasa pemrosesan pembayaran, jasa otentikasi dan verifikasi transaksi; Layanan keuangan untuk memungkinkan transfer dana dan pembelian barang dan jasa yang ditawarkan oleh orang lain, semua disediakan melalui jaringan komunikasi global; Layanan pengiriman uang; Perbankan mobile; Perbankan online; jasa investasi; jasa keuangan, yaitu, menyediakan transfer dana elektronik melalui jaringan komputer; jasa konsultasi keuangan; jasa pembayaran tagihan melalui bank secara online; jasa transaksi keuangan, yaitu, penyediaan transaksi komersial yang aman dan pilihan pembayaran; jasa/layanan transaksi keuangan; layanan pengiriman uang domestik; layanan pengiriman uang domestik disediakan secara online; layanan perbankan dan pembiayaan; layanan perbankan disediakan melalui telepon seluler; layanan perbankan elektronik; layanan transfer dana; layanan transfer dana elektronik; penyediaan situs web yang menampilkan perangkat lunak untuk perbankan, keuangan, peminjaman dan pembayaran; perbankan elektronik dan layanan keuangan terkomputerisasi atau otomatis; transfer dana elektronik; transfer dana elektronik dan layanan pembayaran; transfer dana elektronik melalui jaringan telekomunikasi; transfer uang secara elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051043

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:29:41

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : CERMIN MIMIN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih, kuning, oranye dan abu-abu

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi

seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan,

melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan

permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio

yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi,

kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi

hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-

anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment,

manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau

pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi

kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya,

khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang

ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan

melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan

pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang

dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat

badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola

basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan

informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam

sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa

video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis

[demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau

rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak;

penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan

pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak;

produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi

layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051044
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:32:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Solusi Cerdas Nusantara
Alamat Pemohon : Gedung Bellezza Office Tower BSA Lt. 1 Unit SA1-06 Jl. Letjen Soepeno Permata Hijau RT. 004 RW. 002 Grogol Utara, Kebayoran lama Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12210, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DamoGo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Biru Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Layanan mengirimkan dan menerima pesan elektronik; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan pengecer untuk tujuan memfasilitasi pembelian diskon; Toko makanan online; Toko minuman online; bantuan bisnis sehubungan dengan memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global; jasa pemasaran di bidang restoran; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa-jasa perantara usaha untuk penjualan dan pembeliaan barang dan jasa, yakni, memfasilitasi transaksi pembeli dan penjual dengan menyediaan informasi tentang penjual, barang dan/atau jasa kepada pembeli; jasa-jasa perdagangan online, yakni, mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan/atau jasa; layanan bisnis online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan bisnis; layanan pemesanan on-line di bidang pengambilan dan pengiriman restoran; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; memfasilitasi pertukaran dan penjualan dari jasa dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; menyediakan dan mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; order penjualan yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; pemantauan status dan/atau lokasi pesanan restoran untuk tujuan bisnis; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis melalui Internet; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; perdagangan barang dan jasa yang terotomatisasi dan terkomputerisasi untuk orang lain yang disediakan melalui jaringan informasi komunikasi global, yakni, penyediaan pasar online kepada penjual dan pembeli barang dan jasa; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; transaksi komersial yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; transaksi komersial yang dapat dilakukan secara daring (online)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051045
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:33:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CERITA CINTA LIMA BINTANG
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Kuning, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum,

layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan

fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik

dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi

karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam

ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas

berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang

investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster,

kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data

komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan

rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality);

jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu,

membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan;

melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan

melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan

Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi

di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan

lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan

kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau

hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk

anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan

pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi,

drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar;

publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051046 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:34:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SRI HARINI
Alamat Pemohon : DUSUN JEMBANGAN, RT. 01 RW. 01, DESA BABALAN KIDUL, KEC. BOJONG, KAB. PEKALONGAN, JAWA TENGAH, Kabupaten Pekalongan, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FREESTAR + LOGO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH, ORANYE
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Celana jeans; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk orang dewasa; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; jaket [pakaian]; pakaian jadi; topi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051047 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:36:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang- Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : UNGKAP
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Abu-abu, putih dan hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program

televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus

secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui

internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap

motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman

bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang

lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan

hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub

penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk

membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi

sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas,

dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes

dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan

pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan

mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk

resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan

melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan

melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal;

menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan

online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya;

organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa

taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan

teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet;

penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan

rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak;

produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan

taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051048
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:37:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Solusi Cerdas Nusantara
Alamat Pemohon : Gedung Bellezza Office Tower BSA Lt. 1 Unit SA1-06 Jl. Letjen Soepeno Permata Hijau RT. 004 RW. 002 Grogol Utara, Kebayoran lama Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12210, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Waroong by DamoGo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hijau Tua, Hijau Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan secara online melalui jaringan-jaringan komputer; Layanan pemasaran bisnis; Penyajian barang dan jasa pada semua alat komunikasi untuk ritel; Proses administratif pesanan belanjaan; Toko makanan online; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; belanja online; jasa penjualan makanan dan minuman; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; pemasaran; pemasaran internet; pemasaran online; pemasaran yang ditargetkan; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; perdagangan online; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051049
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:38:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Global Loket Sejahtera
Alamat Pemohon : Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Animeland

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Animeland
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, merah muda dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 18
510 Uraian Barang/Jasa : ===Tas jinjing terbuat dari kain; payung; tas [amplop, kantong] dari kulit, untuk kemasan barang dagangan; tas besar yang digunakan untuk membawa sejumlah barang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051050
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:38:21
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT BIRO EFEK INDONESIA
Alamat Pemohon : TREASURY TOWER LANTAI 15 UNIT C, DISTRICT 8, SENAYAN, KEBAYORAN BARU, JAKARTA SELATAN, DKI JAKARTA., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : biro.id
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa manajemen bisnis dan administrasi bisnis terkait real estate, residensial, properti industrial dan komersial, kantor, pusat bisnis, departmental store, pusat perbelanjaan, gerai ritel dan grosir, akomodasi sementara, hotel, motel, resort, apartemen layanan, gedung bangunan, rumah-rumah, kondominium, apartemen, flat, gudang, pabrik dan bangunan-bangunan yang dibangun oleh kontraktor yang sama (developments); Jasa pemasaran hotel dan real estate; iklan real estat; manajemen bisnis, administrasi bisnis, fungsi kantor===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051051

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:39:54

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Solusi Cerdas Nusantara

Alamat Pemohon : Gedung Bellezza Office Tower BSA Lt. 1 Unit SA1-06 Jl. Letjen Soepeno Permata Hijau RT. 004 RW. 002 Grogol Utara, Kebayoran lama Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12210, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

CREATE TASTE, NOT WASTE

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : CREATE TASTE, NOT WASTE

566 Arti Bahasa : Dengan Bahasa Indonesia yang mengandung arti "Bikin Rasa, Bukan Sisa"

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Iklan secara online melalui jaringan komputer; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Layanan mengirimkan dan menerima pesan elektronik; Layanan online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan pengecer untuk tujuan memfasilitasi pembelian diskon; Layanan pemasaran bisnis; Penyajian barang dan jasa pada semua alat komunikasi untuk ritel; Proses administratif pesanan belanjaan; Toko makanan online; Toko minuman online; agen penjualan barang baik eceran maupun grosir; bantuan bisnis sehubungan dengan memfasilitasi transaksi bisnis melalui jaringan komputer lokal dan global; belanja online; jasa pemasaran di bidang restoran; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa-jasa perantara usaha untuk penjualan dan pembeliaan barang dan jasa, yakni, memfasilitasi transaksi pembeli dan penjual dengan menyediaan informasi tentang penjual, barang dan/atau jasa kepada pembeli; jasa-jasa perdagangan online, yakni, mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan/atau jasa; layanan bisnis online untuk menghubungkan pengguna jejaring sosial dengan bisnis; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan pemesanan on-line di bidang pengambilan dan pengiriman restoran; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; memfasilitasi pertukaran dan penjualan dari jasa dan produk pihak ketiga melalui jaringan komputer dan komunikasi; menyediakan dan mengoperasikan pasar online untuk penjual dan pembeli barang dan jasa; menyediakan fasilitas online untuk menghubungkan penjual dengan pembeli; menyediakan ruang pada perangkat seluler, aplikasi perangkat lunak, dan situs web untuk mengiklankan barang dan jasa; order penjualan yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; pemantauan status dan/atau lokasi pesanan restoran untuk tujuan bisnis; pemasaran; pemasaran internet; pemasaran online; pemasaran yang ditargetkan; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pengindeksan web untuk tujuan komersial atau iklan; penyediaan informasi kontak komersial dan bisnis melalui Internet; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan tempat pasar online untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; perdagangan barang dan jasa yang terotomatisasi dan terkomputerisasi untuk orang lain yang disediakan melalui jaringan informasi komunikasi global, yakni, penyediaan pasar online kepada penjual dan pembeli barang dan jasa; perdagangan online; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; toko online; transaksi komersial yang dapat dilakukan melalui aplikasi program komputer; transaksi komersial yang dapat dilakukan secara daring (online)===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051052

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:39:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang- Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SUPER SOULMATE

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Biru, hitam, emas, dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-

kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan,

fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi,

jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung;

Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen

proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan

acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan

ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal,

hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi

yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa;

instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah

Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan

hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya

(virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran

pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan

kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal;

mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas

artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di

bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial

untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan;

pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik

live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan;

penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan

distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan

kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051053

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:43:01

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang- Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

STAR BLITZ

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : STAR BLITZ

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Merah dan kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa :

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi

secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan

orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa

agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi

pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi,

pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan;

Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan;

Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis

data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi

trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented

reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi

komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di

dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan

berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-

produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan

menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk

penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam

bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang

menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi

pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan

amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas

kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi

pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis

dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program

pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051054
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:46:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang-Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SEHAT DI RUMAH
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051055
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:49:57
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang- Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	RUMAH IDAMAN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Putih, ungu dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial,

dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di

bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema;

Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi

yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video;

Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara

hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan

pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk

program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik

rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan,

melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal,

dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade

hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di

bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan

jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang

penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana;

menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin

slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan

budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja;

pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi;

penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan

bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara

hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas

virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051056
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 21:53:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BEREBUT HATI PAK MAHER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam, kuning, dan abu-abu

540 Etiket



511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum,

layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan

fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik

dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi

karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam

ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas

berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang

investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster,

kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data

komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan

rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality);

jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu,

membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan;

melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan

melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan

Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi

di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan

lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan

kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau

hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk

anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan

pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi,

drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar;

publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051057
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:53:46
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TERESA BUDIARTI
Alamat Pemohon : jl. abbey 3 no 21 Kelapa Gading, Jakarta utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14250
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

LUNACO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : LUNACO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Silver, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Deterjen bayi; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Minyak bayi; Pembersih botol bayi; Pemutih ketiak; Produk perawatan kulit; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Serum pencerah (kosmetik); bedak bayi; kosmetik perawatan kulit; losion bayi; masker mata; masker wajah; minyak-minyak perawatan kulit; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pencuci tubuh dan rambut bayi; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sampo untuk bayi; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub wajah; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum mata; serum perawatan rambut; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tonik rambut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051058
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 21:55:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Global Loket Sejahtera
Alamat Pemohon : Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Animeland

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Animeland

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Wadah minuman (tumblers); gelas minum; mug; mug minum pintar; termos minum===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051059
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:00:06
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Global Loket Sejahtera
	Alamat Pemohon	:	Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Animeland
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===hoodies; jaket [pakaian]; kaos oblong; seragam; topi===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051060
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:01:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang-Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MOCHIN (Morning Chiiinnn)
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Coklat, oranye dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika;

Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser,

pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi,

acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu,

penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan,

kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film,

dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan,

televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan

pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat

nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam

bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa

permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang

berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya

pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas

rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil

pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar;

mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam

sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan

perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi

elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-

skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman

pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau

balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh

melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan];

perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi;

produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051061	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:05:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	

740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AYAHKU JUGA KEREN KOK
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, abu-abu, hitam dan kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu,

penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi

animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet;

Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan

yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara

olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan

permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui

jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait

peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan

televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang

pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-

jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh

diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan

dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer;

layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung;

mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan

malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan;

menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan

instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk

pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi

musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi

tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion;

penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat

pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah

elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051062 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 22:07:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Global Loket Sejahtera
Alamat Pemohon : Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Animeland
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, merah muda dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa promosi; Layanan iklan, pemasaran dan promosi, yaitu, memberikan informasi mengenai diskon, kupon, potongan harga, voucher, tautan ke situs web ritel orang lain, dan penawaran khusus untuk barang dan jasa orang lain; Layanan iklan, pemasaran, dan promosi; Layanan promosi yang berhubungan dengan acara eSports; distribusi barang promosi; jasa iklan dan promosi; jasa periklanan; jasa periklanan media sosial; layanan iklan dan pemasaran yang disediakan melalui media sosial; manajemen bisnis acara hiburan dan presentasi; pemasaran acara; pemasaran media sosial; persewaan kios penjualan; promosi acara hiburan; promosi acara khusus; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; sponsor promosi acara hiburan; toko-toko===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051063 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 22:08:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ON THE WEEKEND
566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Kuning, hitam, merah muda dan hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion,

sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa

penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan

pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber

daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan

online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet;

Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang

tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya,

eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan

komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan

pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas

tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan

data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran

yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan

di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan;

mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan

menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game

poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh;

menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan

untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan;

pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam;

pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan

permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan

tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital

(podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online;

publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051064
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:13:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PATAH HATI..? CAPE DEEEH..!
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, putih, hitam dan oranye
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang

bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang

animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi

teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan

acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan

keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan;

Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web;

Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat

diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan

komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten

hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi

untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan

rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre;

layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan

kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan

informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di

bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di

tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita

untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi

olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah;

pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian

standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi

dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan]

untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi

studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051065	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:14:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Global Loket Sejahtera	
	Alamat Pemohon	:	Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	



	Nama Merek	:	Animeland
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; acara talkshow (hiburan); hiburan dan kegiatan budaya; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; layanan agen tiket hiburan; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur konser; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi konser musik; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; pelaksanaan konser; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051066
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:16:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MELANCONG YUK
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning. coklat, abu-abu, hijau tosca dan ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan,

kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang

bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah

kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan

manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi

mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film,

pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema

loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video

online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil;

hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program

televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang

berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk

anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan

orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road

show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan

informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur

dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan

bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat

sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa

pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya

atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan

berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu;

penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat

diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi

pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman

suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051067
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:18:30
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Global Loket Sejahtera
	Alamat Pemohon	:	Gedung Pasaraya Blok M, Gedung B, Lantai 6 & 7, Jl. Iskandarsyah II No. 2, Kelurahan Melawai, Kecamatan Kebayoran Baru, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12160
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek	:	Animeland

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penyediaan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei serta penilaian yang berkaitan dengan hiburan, seni dan acara budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival dan eksibisi; hosting situs web di Internet; jasa hosting situs web; menyediakan perangkat lunak untuk menyediakan, menautkan/menghubungkan, atau streaming berita atau informasi acara terkini===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051068	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:19:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP	
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08	

KIRAB
BENDERA PUSAKA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KIRAB BENDERA PUSAKA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Abu-abu dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa

hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi

lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat,

pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor,

kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran,

demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam

perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai

pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat

pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan

penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda;

jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau

jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan

kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah

(augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi

video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres,

seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk

bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan

rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan

kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan

dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film

(movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian;

penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan

pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang

cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051069
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:23:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Artisku Masuk Desa Lagi

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ARTISKU MASUK DESA LAGI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain

transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal

yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi

digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan

musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer

global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang

berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan

penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM),

perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi;

Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan;

instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut

di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness),

tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui

jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh

universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk

tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online

di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi

olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video;

menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan;

menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan

amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari

(pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan

penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan

rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set

teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi

efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan

inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051070
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:25:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KAKI LANGIT
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Coklat dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang

berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal,

sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan

pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan,

pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan

olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan

kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer

atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial

dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat

pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam

bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang

disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui

jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan

(wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet;

layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan

instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian];

menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal;

menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan

[layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang

cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi;

penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik,

komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian

pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications

network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051071
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:30:09
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JUNGKIR BALIK DUNIA SISSY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi

540 Etiket



seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan,

melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan

permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio

yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi,

kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi

hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-

anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment,

manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau

pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi

kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya,

khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang

ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan

melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan

pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang

dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat

badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola

basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan

informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam

sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa

video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis

[demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau

rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak;

penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan

pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak;

produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi

layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051072
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:32:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JEJAK KASUS
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Ungu, putih dan abu-abu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik,

turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan,

yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-

jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan

hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan

menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi,

seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk

serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio

dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat

permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang

hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan

jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau

hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang

promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman

audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan

informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan

fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan

atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang

menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi

peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf

menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang

disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan

taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan

pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio,

rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051073
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:35:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HOT ISSUE
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan

540 Etiket



kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi,

pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya

hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan,

kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan

budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara

televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan);

Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data,

monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi

petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di

bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan

pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar

yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality)

dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan

pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar;

melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan;

mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak

kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang

pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari

jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga

untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan

pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan

dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-

jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi;

penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan

komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang

tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051074
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:38:54
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HATI CUMA SATU
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video

mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan

konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video

game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan

pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan

lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi

pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran;

Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi

pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi;

hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan

mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa

fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan

country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer;

layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian

pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet;

memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan

pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas

bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di

pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online

dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi

untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan

kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan;

penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik,

dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan

rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program

televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051075
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:42:21
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang- Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HALO SELEBRITI
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Emas dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-

kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan,

fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi,

jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung;

Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen

proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan

acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan

ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal,

hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi

yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa;

instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah

Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan

hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya

(virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran

pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan

kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal;

mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas

artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di

bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial

untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan;

pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik

live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan;

penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan

distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan

kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051076
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:45:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	FLASH TODAY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, orange, merah muda, putih dan ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi

secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan

orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa

agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi

pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi,

pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan;

Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan;

Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis

data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi

trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented

reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi

komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di

dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan

berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-

produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan

menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk

penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam

bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang

menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi

pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan

amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas

kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi

pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis

dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program

pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051077
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:49:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EKSIS !
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Emas, putih dan ungu
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051078
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:54:08
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DI RUMAH, MASAK AJA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Oranye dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial,

dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di

bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema;

Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi

yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video;

Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara

hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan

pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk

program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik

rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan,

melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal,

dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade

hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di

bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan

jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang

penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana;

menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin

slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan

budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja;

pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi;

penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan

bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara

hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas

virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051079
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 22:57:54
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AURORA SANG SUPERSTAR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, hitam, abu-abu dan merah muda

540 Etiket



511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum,

layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan

fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik

dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi

karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam

ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas

berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang

investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster,

kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data

komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan

rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality);

jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu,

membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan;

melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan

melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan

Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi

di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan

lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan

kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau

hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk

anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan

pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi,

drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar;

publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051080
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:00:34
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

GIRLS IN THE CITY

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GIRLS IN THE CITY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan,

kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang

bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah

kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan

manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi

mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film,

pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema

loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video

online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil;

hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program

televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang

berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk

anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan

orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road

show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan

informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur

dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan

bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat

sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa

pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya

atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan

berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu;

penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat

diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi

pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman

suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051081
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:03:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	AROMA
566	Arti Bahasa	:	

540 Etiket



591 Uraian Warna : Emas, putih dan kuning

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion,

sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa

penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan

pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber

daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan

online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet;

Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang

tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya,

eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan

komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan

pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas

tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan

data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran

yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan

di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan;

mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan

menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game

poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh;

menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan

untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan;

pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam;

pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan

permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan

tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital

(podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online;

publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051082
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 23:04:05
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Klaus Dahleke GmbH & Co. KG
Alamat Pemohon : Am Sandtorkai 64 20457 Hamburg, German
740 Nama Kuasa : Nidya Rosella Kalangie S.H.,
Alamat Kuasa : SKC Law, Suite 6, 29th floor, Axa Tower - Kuningan City, Jalan Prof Dr. Satrio Kav. 18, Jakarta

540 Etiket

HUR VIVATEC

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : HUR VIVATEC
566 Arti Bahasa : HUR VIVATEC = suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 1, 4
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kimia dan komposisi kimia untuk digunakan dalam aplikasi petrokimia dan aplikasi industri; Bahan kimia dan komposisi kimia yang digunakan di ladang minyak dan gas; aditif kimia untuk cairan pengeboran sumur minyak; aditif kimia untuk minyak; aditif kimia untuk minyak mesin; bahan kimia pembentuk gel; bahan kimia untuk digunakan dalam pengeboran minyak; bahan kimia untuk minyak, lemak, dan lilin; bahan kimia, yaitu isocyanates; minyak untuk digunakan dalam pembuatan dan pengolahan makanan; pengental sintetis yang digunakan dalam manufaktur; plasticizer; produk kimia yang digunakan dalam industri minyak dan gas; sediaan-sediaan kimia pelapis; senyawa kimia pelapis untuk digunakan dalam industri===
===Gasolin; Minyak dan lemak untuk industri (selain minyak dan lemak yang dapat dimakan dan minyak esensial); Minyak mineral yang telah melalui proses penyulingan dan tidak berwarna; Pelumas untuk bor; Pelumas minyak dan lemak otomotif; bensin industri; gas sintetis [bahan bakar]; gemuk otomotif; lilin [bahan baku]; lilin industri; minyak dan gemuk industri; minyak dan lemak industri, lilin; minyak dan lemak industri, pelumas; minyak mineral; minyak mineral dan gemuk untuk keperluan industri [bukan untuk bahan bakar]; minyak mineral putih teknis; minyak pelumas [pelumas industri]; minyak pelumas mineral; minyak putih; minyak putih grade teknis; minyak putih teknis; minyak untuk keperluan umum; oli dan pelumas dan oli motor; oli pelumas dan gemuk; parafin; pelumas; pelumas industri; pelumas pengeboran; pelumas pengeboran sumur minyak; pelumas untuk keperluan industri; pelumas untuk mesin; pelumas untuk mesin industri; petroleum jelly untuk keperluan industri===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051083
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 23:05:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Klaus Dahleke GmbH & Co. KG
Alamat Pemohon : Am Sandtorkai 64 20457 Hamburg, German
740 Nama Kuasa : Nidya Rosella Kalangie S.H.,
Alamat Kuasa : SKC Law, Suite 6, 29th floor, Axa Tower - Kuningan City, Jalan Prof Dr. Satrio Kav. 18, Jakarta

540 Etiket

HUR TUDALEN

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : HUR TUDALEN
566 Arti Bahasa : HUR TUDALEN = suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 1, 4

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan kimia dan komposisi kimia untuk digunakan dalam aplikasi petrokimia dan aplikasi industri; Bahan kimia dan komposisi kimia yang digunakan di ladang minyak dan gas; aditif kimia untuk cairan pengeboran sumur minyak; aditif kimia untuk minyak; aditif kimia untuk minyak mesin; bahan kimia pembentuk gel; bahan kimia untuk digunakan dalam pengeboran minyak; bahan kimia untuk minyak, lemak, dan lilin; bahan kimia, yaitu isocyanates; minyak untuk digunakan dalam pembuatan dan pengolahan makanan; pengental sintetis yang digunakan dalam manufaktur; plasticizer; produk kimia yang digunakan dalam industri minyak dan gas; sediaan-sediaan kimia pelapis; senyawa kimia pelapis untuk digunakan dalam industri===
===Gasolin; Minyak dan lemak untuk industri (selain minyak dan lemak yang dapat dimakan dan minyak esensial); Minyak mineral yang telah melalui proses penyulingan dan tidak berwarna; Pelumas untuk bor; Pelumas minyak dan lemak otomotif; bensin industri; gas sintetis [bahan bakar]; gemuk otomotif; lilin [bahan baku]; lilin industri; minyak dan gemuk industri; minyak dan lemak industri, lilin; minyak dan lemak industri, pelumas; minyak mineral; minyak mineral dan gemuk untuk keperluan industri [bukan untuk bahan bakar]; minyak mineral putih teknis; minyak pelumas [pelumas industri]; minyak pelumas mineral; minyak putih; minyak putih grade teknis; minyak putih teknis; minyak untuk keperluan umum; oli dan pelumas dan oli motor; oli pelumas dan gemuk; parafin; pelumas; pelumas industri; pelumas pengeboran; pelumas pengeboran sumur minyak; pelumas untuk keperluan industri; pelumas untuk mesin; pelumas untuk mesin industri; petroleum jelly untuk keperluan industri===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051084
220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 23:06:20
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,
Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ANAK ANGIN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, kuning, putih dan abu-abu
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa :
===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk

pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan

untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-

jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran

mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan

konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau

pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara

olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet;

Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi

seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa

hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni

dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan

pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di

bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara;

layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik

melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri;

mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi,

sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik;

menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan

seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk

tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang

berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-

line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem

operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui

situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan

sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051085
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:09:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BEST FRIEND FOREVER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, putih, hitam, kuning dan oranye
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak

540 Etiket



dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi,

travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik,

informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi

elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara

pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan

buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar

kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks,

buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan

dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya

(virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan

menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan

pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan

melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar

internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan

on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online

di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya,

pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan

keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global;

pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-

jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade;

penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan

peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi

ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051086
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:12:53
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PERFECT LOVE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah muda dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan

dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan

melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa

penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi

yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan

menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan

yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat

dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan

musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi

olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang

tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik,

informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan

bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan

pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi

di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang

berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan

kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi;

menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan

arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak

dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran

hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan

pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan;

penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya;

penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu

dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan

akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051087
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:16:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JLEB
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Kuning, oranye, coklat, biru dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan

pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara

terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga,

music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi;

Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an

Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global

atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan

artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian

pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten

realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak

dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan

disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan

seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan

melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan

mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan

musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan

dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di

bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja;

pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk

anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan]

untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin

game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi

permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk

dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051088
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:19:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BRUTAL
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Abu-abu, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial,

dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di

bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema;

Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi

yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video;

Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara

hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan

pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk

program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik

rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan,

melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal,

dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade

hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di

bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan

jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan

informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang

penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan

catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana;

menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin

slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan

budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja;

pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi;

penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan

bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara

hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas

virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051089
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:22:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HITZTERIA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Ungu, kuning, biru, hijau, oranye, merah, hitam dan putih

540 Etiket



511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum,

layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan

fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik

dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi

karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam

ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas

berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang

investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster,

kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data

komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan

rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality);

jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu,

membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang

menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan;

melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan

melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan

Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi

di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan

lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan

kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau

hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk

anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan

pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi,

drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar;

publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051090

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 23:24:53

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT FYC MAJU TERUS

Alamat Pemohon : Ruko Tol Boulevard Blok D6-8.BSD.Jalan Pelayangan ,Rawa Buntu.Serpong,Tangerang Selatan, Kota Tangerang Selatan, Banten

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

YOLOMi

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : YOLOMI

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : BIRU

511 Kelas Barang/Jasa : 28

510 Uraian Barang/Jasa : ===Mesin latihan fisik; alat-alat olahraga; mesin dan peralatan kebugaran; mesin dayung; mesin latihan elips; mesin resistensi untuk berolahraga; mesin tangga untuk berolahraga; peralatan latihan; sepeda latihan stasioner; treadmill untuk digunakan dalam latihan fisik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051091

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 02/08/2021 23:26:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP

Alamat Pemohon : SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Risti Wulansari S.H.,

Alamat Kuasa : KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : 3XTRA0RDINARY LOVE

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Oranye, hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia

lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan

karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer,

permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan

komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang

permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan

pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes,

permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga;

Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak

Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi

pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan,

dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat

layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi

pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku,

artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan;

memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan;

mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal;

mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang

kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan

penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara

pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian

informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan

publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk

anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film;

penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan

televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara

bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051092
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:29:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	INSYA ALLAH SURGA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, toska dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa

penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia

pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management

(CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara

keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan;

Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal

untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga,

acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi

olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat

pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa

hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan

korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca

produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan

pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online;

layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di

bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan

untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-

anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau

pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan

musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur;

organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan;

penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film,

pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih,

klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan

publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku

musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051093
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:31:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

Fajar Imani

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	FAJAR IMANI
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, oranye, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama,

berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang

berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan

multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan

program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan

produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek;

Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan

penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara

Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman

hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit;

instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa

pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan

olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan

hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus,

pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan;

memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan

melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir

konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar

pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik;

menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara

olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif

melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan

teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus

pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi;

penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi

dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah

Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051094
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:34:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DAPUR JENK MINUL
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, oranye, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon

genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan

cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem

komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang

kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan

hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan

instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga;

Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel,

televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat

pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan

sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon,

internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih

lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi

manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara

online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di

bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan

olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan

rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan

publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi

pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia;

penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-

sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan

komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari;

pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku;

publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051095
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:37:14
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

OMEN

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	OMEN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film;

Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak

dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh,

musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten

buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang

ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa

permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik;

Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat

lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor

(Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang;

instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan

program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis;

jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh

yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan

menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang

hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan

permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir

dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama;

menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa

asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk

keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen

dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku;

pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi

audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam

olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual

Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk

opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051096
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:40:07
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	26 STYLE
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, kuning, oranye, dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan

pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat

elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi

komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan

dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi;

Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan;

Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga

memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen

permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup

musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas

permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi

perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan

game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan

militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik

yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri

katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan

seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan

olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau

pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global;

menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser;

organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah

online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui

internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan

video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk

acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi

barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051097
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:43:05
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ANDAI AKU MENJADI
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Biru, merah, merah muda, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database

online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada

jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan

melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung;

Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan

perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan

komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan

penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian

sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang

pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi

kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan

tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-

blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan

video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah

atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat

tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang

makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan

kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu

situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global;

menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater

hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling;

pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan,

penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan

kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk

studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan

video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio

dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051098
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:46:00
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SUMPE LU !
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet

permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan,

memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua

usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan

bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan

kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition,

Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola

basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan

televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan

sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar

secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa

informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh;

layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan

kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan

perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar

dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan

menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas

hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan

kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan

kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi;

pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik;

penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio,

akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan

rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat;

proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051099
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:48:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	RANDY JAGOAN SILAT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan

penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar,

konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan

melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat

produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain;

Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan

informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan

Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak,

peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan

keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar;

instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan,

perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online;

jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh

melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan

pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan

budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan

snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan

kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang

pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak

dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi

lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis;

pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar,

konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan

atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing

untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan

materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku,

naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051100
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:51:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MISTERI DIBALIK ABU
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket

MISTERI DIBALIK ABU

===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam

bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan

kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa

hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan;

Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan

menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan

menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf,

olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online;

Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan

dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang

fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia,

konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club

berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru;

layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan;

layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang

berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan;

mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan

rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan

atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global,

infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan;

organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan

kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak;

penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan

suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan

majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang

menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051101
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:54:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DEADLINE CINTA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah, ungu, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya

540 Etiket



yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan

konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi

hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan;

Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras

dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang

tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan

dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing;

Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi

dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi

berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan

program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas

virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan

perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang

berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan

pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur

dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan;

mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan

komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk

anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik

konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa;

pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan

olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak;

penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video;

penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan

pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website;

publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051102
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:56:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	SAYANG KAMU APA ADANYA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Ungu, biru muda, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk

pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan

untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-

jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran

mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan

konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau

pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara

olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet;

Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi

seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa

hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni

dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan

pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di

bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara;

layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik

melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri;

mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi,

sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik;

menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan

seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk

tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang

berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-

line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem

operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui

situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan

sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051103
220	Tanggal Penerimaan	:	02/08/2021 23:59:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang – Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	JANGAN BILANG KAMU NAKSIR BANG BENO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah muda, ungu, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak

540 Etiket



dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs
web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program
televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal,
acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi,

travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir, mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik,

informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi

elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik;

Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara

pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan

buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar

kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks,

buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet;

informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan

dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya

(virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar; konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan

menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan

pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan

pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan

melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar

internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan

on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online

di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya,

pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan

keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global;

pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-

jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade;

penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar; penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan

peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi

ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051112 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 08:03:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TROY SUNJAYA
Alamat Pemohon : SETRA DUTA RESIDENCE CLUSTER SARIDUTA BLOK A2, Kabupaten Bandung Barat, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

RYLEETEX

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RYLEETEX
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : MERAH HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kain Batik; Kain tekstil; bahan tekstil untuk pakaian yang terdiri dari kapas, kain campuran, serat alami, serat sintetis dan/atau serat buatan; bahan tekstil untuk pakaian, khususnya pakaian kerja; kain kaos untuk pakaian; kain sarung; kain sarung batik; kain tekstil untuk pembuatan pakaian===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051113 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 08:33:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : JOSHUA BANJARNAHOR
Alamat Pemohon : KP. KANDANG BLOK A 22 RT 007 /006, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12620
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

RESCUER
SEARCH & RESCUER

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : RESCUER
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah Putih dan Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pakaian dinas seragam; blus [pakaian bisnis]; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; dalaman jilbab; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jilbab; kemeja [pakaian bisnis]; kerudung [pakaian]; kombinasi [pakaian]; kostum rakyat [pakaian]; maillots [pakaian renang]; pakaian; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam pria; pakaian formal; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian luar; pakaian luar untuk pria; pakaian militer; pakaian olah raga untuk berkuda; pakaian olahraga; pakaian pantai; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian renang one-piece; pakaian renang untuk pria; pakaian santai; pakaian tenis; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; sabuk untuk pakaian; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; selendang [pakaian]; setelan pakaian formal wanita===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051115	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 08:56:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Doddy Eka Putra ST	
	Alamat Pemohon	:	San Antonio N10-20 Pakuwon City, Kota Surabaya, Jawa Timur, 60112	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	U-LIVE ACADEMY
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Hitam, Gold, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Penyelenggara acara olahraga; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; kursus pembelajaran jarak jauh; layanan hiburan kapal pesiar; layanan instruksi dan pelatihan; layanan klub polo; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan melukis potret; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan seminar; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; memimpin kelas; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan kongres; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur seminar pelatihan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pendidikan yang lebih tinggi; penyebaran materi pendidikan; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan seminar pendidikan; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan subtitle untuk film; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi hiburan audio; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi program televisi kabel; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video untuk resital; puisi dan penulisan lirik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051116	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 09:28:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Verra Puspita Haryanty	
	Alamat Pemohon	:	Jl. St. Haji Gg. Dadap Blok H/I, LK II RT 006/RW000 Kel. Sepang Jaya, Kec. Labuhan Ratu, Kota Bandar Lampung, Lampung, 35148	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	Juan Light Benecia
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hijau tosca dan Merah Muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; body lotion untuk keperluan kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; self-tanning lotion [kosmetik]; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051117	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 09:43:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	M.IQBAL FERDIAN MAULANA	
	Alamat Pemohon	:	MEDANG LESTARI BLOK D.II/G.19 KELURAHAN MEDANG KECAMATAN PAGEDANGAN TANGERANG BANTEN, Kabupaten Tangerang, Banten, 15339	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Abista Chunni Lalita	
566	Arti Bahasa	:	abista = yang dinginkan, Chunni = bintang , Lalita = ceria	
591	Uraian Warna	:	Lingkaran logo warna biru laut dan gambar bunga mawar warna tosca	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kosmetik; kosmetik non-medis; kosmetik tanpa obat; krim kosmetik; losion kosmetik; masker kosmetik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051118	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 09:48:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT INDOLEGAL ESA BERKARYA	
	Alamat Pemohon	:	Rasuna Office Park Lantai 01 No.CR 04, Jalan HR. Rasuna Said, Kel. Menteng Atas, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12960	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Esa Legal	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih dan Ungu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aplikasi Informasi data kota; Aplikasi intelligent operation platform (aplikasi platform operasi cerdas); Aplikasi komputer yang dapat dipasang maupun diunduh melalui telepon selular, komputer, komputer berbentuk pipih dan telepon selular berbentuk pipih (tablet); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Aplikasi mobile yang dapat diunduh untuk ruang obrolan electronic dan papan buletin;	

Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk digunakan dalam grup komunikasi, yaitu olahpesan cepat, media sosial, berbagi file, dan pencarian serta posting teks, video, gambar, dan multimedia lainnya; Aplikasi mobile yang dapat diunduh yang menampilkan peranti lunak untuk menulis pesan, berbagi video gambar, konten multimudia; Aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk komputer, ponsel, tablet, perangkat genggam, kendaraan, dan perangkat yang mendukung Internet of Things (IoT); Aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh (perangkat lunak) untuk mengumpulkan dan menganalisis data; Aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk menyimpan file yang diunduh dalam folder yang dilindungi kata sandi; Aplikasi telepon yang dapat diunduh; Aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk pendidikan bisnis dan jaringan bisnis; Kit/perangkat untuk pengembangan peranti lunak computer (SDK) terdiri dari alat pengembangan peranti lunak dan peranti lunak untuk digunakan sebagai pemrograman aplikasi antarmuka (API) untuk membuat peranti lunak dan aplikasi yang berkaitan dengan pencegahan-pencurian dan sistem keamanan, dan sistem pengawasan rumah dan bisnis; Perangkat keras komputer dan program perangkat lunak komputer untuk integrasi teks, audio, grafik, gambar diam dan gambar bergerak kedalam pengiriman interaktif untuk aplikasi multimedia; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk aplikasi seluler yang dapt diunduh, diunggah, dilihat, ditulis, menghubungkan, dan mencari informasi lainnya; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk menyematkan browser web, interfase dengan penyimpanan kunci perangkat keras yang aman, dan melaksanakan transaksi yang diusulkan melalui blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi).; Perangkat lunak aplikasi komputer untuk penyediaan keamanan, otomatisasi, fasilitasi, dan enkripsi komunikasi, proses bisnis, dan transaksi keuangan menggunakan sistem kontrak pintar, blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), dan teknologi buku besar yang didistribusikan.; Perangkat lunak aplikasi web; Perangkat lunak dan aplikasi seluler yang dapat diunduh berkaitan dengan pembuatan reservasi salon kecantikan untuk orang lain; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengunduh, mentransmisikan, menerima, memproses, membaca, menonton, dan mengendalikan aplikasi, data elektronik, gambar, file audio dan video; Perangkat lunak komputer dan aplikasi perangkat lunak yang memungkinkan pembelian barang dan jasa secara online; Perangkat lunak komputer untuk mengirim, menerima, memproses, membaca dan menonton, dan untuk kontrol file aplikasi, data elektronik, gambar, audio dan video; Perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk aplikasi seluler; Piranti lunak komputer untuk memudahkan para penggunadalam berkomunikasi, berkolaborasi, dan saling berbagi layar komputer, desktop, data, dokumen elektronik, video dan aplikasi melalui Internet; Piranti lunak komputer yang dapat diunduh untuk memudahkan pengguna yang berpartisipasi dalam pertemuan dan kelas berbasis web, dengan akses ke data, dokumen, gambar, dan aplikasi piranti lunak melalui browser (peramban) web; Piranti lunak yang bisa diunduh dalam lingkup aplikasi pesan; Platform berbasis website dan aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk melakukan transaksi keuangan; Software aplikasi komunikasi melalui internet; alat pengembangan perangkat lunak untuk membuat perangkat lunak dan aplikasi selular; alat untuk pengembangan piranti lunak, yaitu, piranti lunak untuk pengujian aplikasi; antarmuka pemrograman aplikasi [Application Programming Interface (API)] untuk perangkat lunak yang memfasilitasi jasa/layanan online untuk jaringan/jejaring sosial dan untuk pengambilan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan manajemen data; aplikasi dekstop; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak [dapat diunduh]; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, yang dapat di unduh; aplikasi perangkat lunak seluler yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; aplikasi peranti lunak untuk perangkat mobile atau nirkabel dan perangkat komputer untuk mengaktifkan perbankan elektronik, mobile dan online; aplikasi seluler yang dapat diunduh untuk ponsel cerdas dan komputer tablet; aplikasi yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; aplikasi-aplikasi seluler yang dapat diunduh menggunakan artificial intelligence untuk otomatisasi bisnis.; dompet elektronik yang dapat diunduh yang digunakan untuk aplikasi blockchain; komputer, perlengkapan periferal komputer, hard disk drive, memori komputer, perangkat lunak komputer untuk aplikasi kecerdasan buatan; peralatan nirkabel broadband, yaitu stasiun pangkalan telekomunikasi untuk jaringan nirkabel dan aplikasi komunikasi; peralatan pengujian on-destruktif yang digunakan dalam aplikasi industri; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi (termasuk yang dapat diunduh); perangkat lunak aplikasi komputer; perangkat lunak aplikasi komputer untuk platform berbasis blockchain, yaitu, perangkat lunak untuk pertukaran digital untuk item virtual; perangkat lunak aplikasi komputer untuk ponsel pintar dan perangkat seluler di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olahraga yang menampilkan layanan pelatihan pribadi, pelatihan, latihan (workouts) dan penilaian kebugaran (fitness); perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) yang dapat diunduh; perangkat lunak aplikasi seluler untuk digunakan pada perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan akses ke sumber daya manusia, informasi penggajian, karyawan, dan data perusahaan, memungkinkan pengumpulan dan pemrosesan data terkait tempat kerja, yaitu, informasi sumber daya manusia dan penggajian, data waktu karyawan, data tenaga kerja, data produk, data produksi, data operasional, data logistik, data keuangan dan data perusahaan, dan manajemen personalia, pelaksanaan tugas dan manajemen/pengelolaan alur kerja; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak aplikasi untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyelidiki aplikasi yang mencurigakan dengan menggunakan mesin analisa berbasis cloud; perangkat lunak computer untuk perangkat seluler, yaitu, perangkat lunak untuk menyediakan crowd-sourcing dan statistik yang teragregasi tentang keterpercayaan dan keamanan aplikasi perangkat lunak lain berdasarkan masukan dari pengguna; perangkat lunak komputer dalam bentuk aplikasi untuk perangkat seluler dan komputer; perangkat lunak komputer dalam bentuk pemrograman aplikasi antarmuka (API) yang memfasilitasi layanan online untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola; perangkat lunak komputer dan aplikasi seluler untuk memungkinkan mengunggah, mengunduh, mengakses, memposting, menampilkan, menandai, membuat blog, streaming, menghubungkan, berbagi, mengumpulkan, mengatur, mengedit, mempromosikan, menyimpan, atau menyediakan media elektronik atau informasi melalui komputer dan jaringan komunikasi; perangkat lunak komputer untuk integrasi aplikasi dan basis data; perangkat lunak komputer untuk menambah kemampuan audio-visual aplikasi multimedia, yaitu, untuk penggabungan teks, audio, grafis, gambar diam dan gambar bergerak; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan dan mengelola aplikasi server akses; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh, yaitu, platform aplikasi jaringan terbuka yang dapat diunduh untuk pengembangan, penerapan, pengujian, konfigurasi, pemantauan, dan hosting aplikasi jaringan; perangkat lunak komputer yang membantu komputer dalam menyebarkan aplikasi paralel dan melakukan komputasi paralel; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak tengah komputer, yaitu, perangkat lunak yang menengahi antara sistem operasi dari suatu alat bergerak dan perangkat lunak aplikasi dari suatu alat bergerak; perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak; perangkat lunak untuk memungkinkan

pembangunan aplikasi pada blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi), berinteraksi dengan kontrak pintar blockchain, dan pertukaran komoditas blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dalam jaringan sosial; piranti lunak untuk memantau kinerja cloud, web dan aplikasi; piranti lunak yang digunakan untuk menjalankan komputasi cloud yang berbasis aplikasi; piranti lunak yang menyediakan akses berbasis web untuk aplikasi dan layanan melalui suatu web yang mengoperasikan sistem atau portal antarmuka; platform berbasis website dan aplikasi; platform perangkat lunak untuk menyediakan program interface untuk pihak ketiga untuk mengakses konten situs web dan data untuk pengembangan web dan pengembangan aplikasi situs web; program alat pengembangan aplikasi untuk keperluan komputer pribadi dan komputer genggam; program aplikasi antarmuka (Application Programming Interfaces “API”) untuk perangkat lunak komputer yang memfasilitasi jasa daring (online) untuk jejaring sosial, membangun aplikasi jejaring sosial dan untuk memberikan akses untuk memulihkan, mengunggah, mengunduh, mengakses dan mengelola data, perangkat lunak komputer untuk memberikan akses untuk mengunggah, mengunduh, mengakses, memasang, menampilkan, menandai), menulis blog, mengalirkan, menghubungkan, membagi dan menyediakan media elektronik atau informasi melalui jaringan komputer dan komunikasi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051120 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:05:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SUPRABAKTI MANDIRI
Alamat Pemohon : GRAHA SUPRA JL. DANAU SUNTER UTARA BLOK A NO. 9, PAPANGGO, TANJUNG PRIOK, JAKARTA UTARA , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

KERAMTECH

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KERAMTECH
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN BIRU
511 Kelas Barang/Jasa : 19
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bagian permukaan, bukan dari logam, untuk bangunan; Lempengan batu sintetis (solid surface); bahan bangunan non-logam dalam bentuk lempengan; bahan konstruksi, bukan dari logam; bahan, bukan dari logam, untuk bangunan dan konstruksi; keramik untuk digunakan dalam tungku tahan api; lapisan, bukan dari logam, untuk bangunan===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051122 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:07:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MUHAMMAD FARIID NUGRAHA
Alamat Pemohon : Perumahan Alam Asri Jalan Jati Raya Blok C No. 20 RT.09 RW.04 Desa Gereba, Kecamatan Kramatmulya, Kabupaten Kuningan, Jawa Barat., Kabupaten Kuningan, Jawa Barat, 45521
740 Nama Kuasa : Muhammad Kenang Maulana S.Pd
Alamat Kuasa : PATENDO, Satrio Tower Level 16, Jl. Prof DR. Satrio Kav. C4, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Jakarta Selatan

SEENERGY GAMING

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SEENERGY GAMING
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : BIRU, PUTIH, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penjualan; Jasa toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051125 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 10:19:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : RINA KADARWATI
Alamat Pemohon : JALAN KRAKATAU RAYA NO 99, KOMPLEK PONDOK MELATI INDAH, JATIWARNA BEKASI 17415, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17415
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Sauda Rosell

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	Sauda Rosell
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	tulisan berwarna merah yang diartikan sebagai warna dari bunga rosella
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Minuman suplemen berbahan baku herbal; Minuman suplemen herbal tradisional tanpa pengawet; Suplemen diet, nutrisi, dan farmasi untuk digunakan sebagai komponen integral dari suplemen nutrisi, suplemen terapeutik, suplemen diet, suplemen mineral, suplemen herbal, suplemen vitamin di dalam makanan, minuman dan kosmetik; suplemen dan sediaan herbal; suplemen herbal; suplemen herbal dalam bentuk cair; suplemen nutrisi ekstrak herbal===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051128
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:28:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Michal Tyles
	Alamat Pemohon	:	Jl. Innit 1, Kampung Bore, Desa Ekas Buana, Kecamatan Jerowaru, Lombok, Nusa Tenggara Barat, Indonesia., Kabupaten Lombok Timur, Nusa Tenggara Barat
740	Nama Kuasa	:	Dwi Anita Daruherdani S.H., LL.M.
	Alamat Kuasa	:	DARUHERDANI & Partners Wisma GKBI, Lantai 39 Jl. Jend. Sudirman No. 28 Jakarta Pusat 10210, Indonesia

540 Etiket

innit

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	INNIT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa hotel dan resor; Jasa konsultasi sehubungan dengan fasilitas hotel; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Layanan pemesanan dan layanan reservasi untuk hotel dan akomodasi sementara; Layanan perhotelan (hospitality); Penilaian akomodasi hotel; jasa agen perjalanan untuk memesan akomodasi hotel; layanan akomodasi hotel; layanan informasi hotel; layanan lounge hotel; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; penyediaan informasi hotel; penyediaan makanan dan minuman; penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di hotel; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051129
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:31:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT INDONESIA ENTERTAINMEN GRUP
	Alamat Pemohon	:	SCTV Tower Lantai 18, Senayan City, Jl. Asia Afrika Lot. 19, Kel. Gelora, Kec. Tanah Abang - Jakarta Pusat 10270, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Risti Wulansari S.H.,
	Alamat Kuasa	:	KMO Building, Floor 05 Suite 502 Jalan Kyai Maja No 1 RT03/RW08

540 Etiket

MISTERI MIRAH DELIMA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MISTERI MIRAH DELIMA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, putih dan hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Acara yang tidak dapat diunduh yang menampilkan program televisi dan dalam bentuk pendek serta gambar bergerak dalam bentuk komedi, drama, berita, realitas, dan variasi konten; Akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang olahraga sepatu roda atau rollersports, khususnya yang berkaitan dengan olah raga sepatu roda; Akademi animasi; Akademi computer; Aktivitas olahraga yang melibatkan kinerja oleh tim basket; Balai musik; Beksi; Belantek; Belenggo; Belenggo Rebana; Bimbingan belajar (bimbel); Bimbingan penguatan sumberdaya kesehatan nusantara; Cingkrik; Cokek; Counseling peningkatan kesadaran respon emosi dan aksi seseorang dalam menghadapi permasalahan; Counseling untuk pemulihan kondisi emosi dan kesehatan mental; Database online di bidang hiburan; Distribusi [selain transportasi] film; Distribusi [selain transportasi] program televisi; Distribusi [selain transportasi] rekaman audio; Distribusi [selain transportasi] rekaman suara; Distribusi [selain transportasi] video; Distribusi film; Distribusi film animasi; Distribusi tape video; Distributor perangkat lunak permainan; Duaklimapancer; Film (hiburan); Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang berisi presentasi fotografi, video, audio dan prosa yang tidak dapat diunduh, klip video dan materi multimedia lainnya yang berkaitan dengan film dan program televisi di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, musikal, acara terkini dan berita hiburan, dokumenter dan animasi.; Hiburan online interaktif dalam bentuk situs web yang memuat presentasi fotografi, video, dan prosa, klip film terkait serta materi multimedia lainnya yang menampilkan drama serial televisi, aksi dan petualangan; Hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel,

makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya jaringan bisnis; Hosting, pengelolaan, pengorganisasian dan penyediaan seminar, kuliah, kelas, kursus dan loka karya komersial, pemasaran untuk orang lain; Hubungan dengan lembaga internasional di bidang pendidikan, pelatihan, ketenagakerjaan dan sertifikasi kewirausahaan bagi usaha mikro kecil dan menengah; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Informasi pendidikan; Informasi tentang pendidikan; Informasi terkait dengan pendidikan; Instruksi jiu-jitsu Brasil; Instruksi keterampilan permainan; Instruksi sepak bola Amerika; Jasa penyedia hiburan melalui sistem berbasis web dan portal online untuk pelanggan untuk berpartisipasi dalam permainan elektronik online yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa Instruktur; Jasa Instruktur snorkeling dan diving; Jasa Pelatihan dan Praktik Pelayanan Sosial kemasyarakatan yang Buddhistik; Jasa Pelatihan kuliner; Jasa Pelatihan selam (diving); Jasa Pendidikan; Jasa Penyedia Kursus Instruktur Penyelam PADI (Professional Association of Diving Instructors); Jasa Penyedia Permainan Olahraga yaitu: Outbond, flying fox, snorkling, diving, mancing; Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, produksi teater; Jasa hiburan dalam bentuk penyediaan fasilitas bioskop multipleks; Jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan teater, musikal atau komedi secara langsung; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dalam bentuk seri video mengenai keuangan; Jasa hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan gawai (gadget) gerak; Jasa hiburan interaktif untuk digunakan dengan telepon genggam; Jasa hiburan yang disediakan oleh hotel, klub kesehatan dan bersantai; Jasa hiburan, yaitu, acara serial yang menampilkan permainan papan seluncur yang ditayangkan melalui platform berbagi video online; Jasa hiburan, yaitu, jasa penyediaan program hiburan dan konten yang menampilkan animasi yang ditargetkan terutama untuk anak-anak dan orang dewasa muda melalui televisi, satelit, Internet, jaringan nirkabel dan jaringan komunikasi elektronik lainnya, dimana program hiburan dan konten tersebut hanya yang berhubungan dengan serial hiburan animasi yang ditargetkan untuk anak-anak dan orang dewasa muda dan menampilkan dua karakter fiksi, diantaranya adalah karakter apel antropomorfisme dan karakter sayuran antropomorfisme; Jasa hiburan, yaitu, mengatur, mengorganisir, dan mengadakan turnamen dan kompetisi permainan komputer dan video dan pameran yang terdiri dari tampilan interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang terpusat di sekitar permainan komputer dan video; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan virtual di mana pengguna dapat berinteraksi untuk tujuan rekreasi, waktu luang atau hiburan; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan permainan video online; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan komputer dan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan presentasi audio dan video yang tidak dapat diunduh dalam bidang permainan video melalui suatu situs web; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan di bidang video di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, keuangan, makanan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa hiburan, yaitu, penyediaan film berkelanjutan, pertunjukan dan segmen yang menampilkan komedi, drama, aksi, petualangan, dan/atau animasi yang disampaikan melalui internet; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan program berkelanjutan yang menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi yang disampaikan melalui internet, nirkabel, dan jaringan seluler; Jasa hiburan, yaitu, penyediaan video dan podcast di bidang video dan podcast di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness); Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan kegiatan hiburan, olahraga, dan kebudayaan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi berkaitan dengan pendidikan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian acara dan kompetisi; Jasa informasi, pemberian nasehat dan konsultasi yang berkaitan dengan pengaturan, penyelenggaraan dan pengorganisasian seminar, konferensi, dan kompetisi; Jasa instruktur renang; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa klub kebugaran untuk anak dan bayi; Jasa klub untuk tujuan hiburan yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa konsultasi kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan untuk pengembangan karakter dan kemampuan SDM; Jasa konsultasi yang berkaitan dengan promosi acara olahraga; Jasa kursus; Jasa kursus secara online; Jasa manajemen acara; Jasa medis; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan seminar, lokakarya, kelas, webinar, konferensi, instruksi online, dan program pembelajaran jarak jauh; Jasa mengorganisir,

mengatur, dan melakukan acara olahraga, yaitu balap lari dan jalan dan acara terkait dengan kebugaran fisik; Jasa nasehat yang berhubungan dengan golf; Jasa pelatihan; Jasa pelatihan dan pendidikan barista; Jasa pelatihan fotografi; Jasa pelatihan golf; Jasa pelatihan kegunaan alat-alat; Jasa pelatihan pembentukan karakter (character building) SDM perusahaan; Jasa pelatihan pembuatan kue; Jasa pelatihan secara online; Jasa pelatihan snorkeling; Jasa pelatihan untuk guru teknik; Jasa pemasaran acara dan/atau hiburan, pembuatan konsep, pengembangan dan pelaksanaan model acara secara wajar; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang bisnis melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum; Jasa pemberian materi pengajaran di bidang hukum melalui media sosial; Jasa pemberian materi pengajaran lewat fisik maupun media sosial; Jasa pembuatan efek visual dan grafik untuk orang lain; Jasa pemesanan tiket dan pemesanan untuk program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa pemesanan tiket untuk pertunjukan secara langsung; Jasa pemondokan untuk berolah-raga selama liburan; Jasa pendidikan Bahasa Inggris secara online; Jasa pendidikan akademi; Jasa pendidikan aritmatika (sempoa); Jasa pendidikan bisnis; Jasa pendidikan dan hiburan dalam bentuk program televisi, radio, kabel, satelit dan program internet; Jasa pendidikan dan hiburan yaitu penyelenggaraan dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi hiburan, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu program multimedia yang sedang berlangsung, di bidang kepentingan umum, didistribusikan melalui berbagai platform di berbagai bentuk media transmisi; Jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang animasi, buku komik dan seni populer; Jasa pendidikan dan penyuluhan di bidang perikanan; Jasa pendidikan di bidang bisnis; Jasa pendidikan di bidang bisnis melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang hukum; Jasa pendidikan di bidang hukum melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan di bidang medis; Jasa pendidikan kuliner; Jasa pendidikan melalui sarana media sosial; Jasa pendidikan non formal/kursus yang bergerak dibidang Fashion Design; Jasa pendidikan orang dewasa; Jasa pendidikan pembuatan kue; Jasa pendidikan secara online; Jasa pendidikan seniman; Jasa pendidikan untuk Ibu dan Anak; Jasa pendidikan yang disediakan oleh sekolah kecantikan; Jasa pendidikan, yaitu, menyediakan konferensi, webinar, webcast, dan seminar dalam bidang investasi dan keuangan; Jasa pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas dalam bidang kesenian dan pembagian bahan yang berhubungan dengannya, menyediakan kelas; Jasa pendidikan, yakni, memberikan pelatihan dan kursus pendidikan tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, mengatasi masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, jaringan keamanan, browser web, dan perangkat elektronik; Jasa penerbitan; Jasa penerbitan buku, terbitan berkala, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa pengadaan acara pertunjukan untuk tujuan budaya dan hiburan; Jasa pengadaan tiket untuk acara-acara hiburan dan olahraga; Jasa pengajaran orang dewasa; Jasa pengajaran secara online; Jasa pengaturan dan penyelenggaraan acara Pernikahan (hiburan); Jasa pengaturan pameran untuk tujuan pendidikan dan kebudayaan; Jasa pengelolaan kolam renang dan perlengkapannya yaitu: penyewaan baju untuk renang, ban untuk renang, pelampung untuk renang; Jasa pengembangan kemampuan SDM perusahaan; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan pendidikan pemahaman; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio, program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyedia permainan olahraga snorkelling dan diving; Jasa penyediaan fasilitas bermain; Jasa penyediaan fasilitas museum; Jasa penyediaan fasilitas permainan; Jasa penyediaan fasilitas permainan PC; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini yang tidak dapat diunduh, dan pemrograman seni dan budaya; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa penyediaan informasi permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan budaya; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan layanan dan informasi pendidikan di bidang teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; Jasa penyediaan nada dering yang tidak dapat diunduh, musik, video, dan gambar yang direkam sebelumnya untuk digunakan pada perangkat komunikasi seluler; Jasa penyediaan panduan interaktif untuk mencari, memilih, merekam, dan mengarsipkan program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan pelatihan, bimbingan, magang, masa belajar (apprenticeship), dan program konseling karir di bidang periklanan, pemasaran, komunikasi, dan desain; Jasa penyediaan permainan komputer, permainan elektronik, permainan interaktif, dan video game yang tidak dapat diunduh; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa penyediaan program televisi, radio, audio, video, podcast, dan webcast yang berkelanjutan; Jasa penyediaan website yang menampilkan informasi tentang entertainmen; Jasa penyediaan informasi, jadwal, ulasan, dan rekomendasi yang dipersonalisasi dari program pendidikan, hiburan, film, acara seni dan budaya, konser, pertunjukan langsung, kompetisi, pameran, festival, pameran, pameran, dan acara olahraga; Jasa penyelenggara lomba barista; Jasa penyelenggara lomba

memasak; Jasa penyelenggaraan acara kendaraan offroad untuk hiburan atau olahraga; Jasa penyewaan mesin di tempat hiburan di koridor beratap; Jasa penyewaan tempat pertunjukan; Jasa perawatan kesehatan dan medis terutama yang berkaitan dengan diet dan pola makan; Jasa perencanaan pertunjukan hiburan; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa perpustakaan elektronik dan online; Jasa persewaan gedung; Jasa persewaan hall (ruangan gedung); Jasa persewaan ruang rapat/ pertemuan; Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa persewaan ruangan untuk pertandingan olah raga; Jasa persewaan ruangan untuk pesta; Jasa presentasi pertunjukan permainan; Jasa produksi dan presentasi/penyuguhan untuk kompetisi, acara pentas panggung, pertunjukkan langsung dan acara dengan partisipasi; Jasa produksi pertunjukan; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa produksi program video untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa proses gambar digital (fotografi); Jasa publikasi; Jasa publikasi buku; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa publikasi elektronik, yaitu, publikasi majalah, petunjuk, buletin, buku mewarnai, dan jadwal permainan orang lain secara online melalui internet, selain publikasi teks yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa sekolah kecantikan; Jasa sekolah taman kanak-kanak; Jasa studio fotografi; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Jasa taman hiburan dan taman hiburan dengan tema bertema pertunjukan dan film televisi; Jasa videografi; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan dengan media interaktif digital dan elektronik; Jasa-jasa agensi tiket online, yaitu, menyediakan tiket dan voucher untuk penerimaan pada acara olah raga, budaya dan hiburan.; Jasa-jasa hiburan dalam sifat kompetisi; Jasa-jasa hiburan di bidang permainan komputer; Jasa-jasa hiburan komputer dan video game; Jasa-jasa hiburan permainan video; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jasa-jasa pendidikan dalam bentuk penyediaan paket kursus, loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk pelanggan semua usia di prasekolah, sekolah dasar, sekolah menengah, perguruan tinggi dan level dewasa; Jasa-jasa pendidikan dan pemberian gelar di bidang pendidikan; Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Jasa-jasa pengajaran; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan melalui media audio dan video; Jasa-jasa penyediaan pendidikan yang berkaitan dengan manajemen keuangan online dari database komputer atau Internet; Jasa-jasa permainan virtual online yang disediakan online dari jaringan komputer; Jasa-jasa presentasi tampilan audio-visual untuk tujuan hiburan; Jasa-jasa studi pendidikan di luar negeri; Judul film (hiburan); Jurnal online, yaitu blog dan video log yang berisi konten multimedia; Jurnal online, yaitu, blog dan video log dalam bidang kecantikan, kosmetik, produk perawatan tubuh dan perawatan kulit; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Kebun binatang; Kelas linguistik; Kelas renang untuk ibu hamil; Klinik; Klub Bola Basket; Klub Sepak Bola; Klub Sepakbola; Klub golf; Klub penggemar untuk tujuan hiburan; Komunitas Basket; Komunitas Olahraga Basket; Komunitas di bidang olahraga; Komunitas mancing peduli lingkungan (olahraga); Komunitas pendidik dan pengajar; Komunitas perkumpulan pelari; Komunitas pingpong (olahraga); Konsultansi pelatihan; Konsultasi pendidikan dan pelatihan; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Kursus Sepak Bola; Kursus diving; Kursus golf; Kursus memasak; Kursus pendidikan desain; Kursus pengembangan diri; Kursus selam; Kursus-kursus pendidikan melalui internet; Latihan untuk pegawai; Layanan Peminjaman Buku Keliling; Layanan Permainan Meluncur yang menggunakan Ban dan alat luncuran; Layanan acara amal, seperti pendampingan akademik; Layanan agen tiket online untuk pertunjukan hiburan, olahraga, pendidikan dan acara budaya; Layanan akademi mengendarai; Layanan akademi pendidikan; Layanan amal, yaitu pendidikan dan pelatihan; Layanan bantuan untuk mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Layanan bioskop; Layanan dalam memberikan informasi dan saran mengenai fasilitas dan manfaat yang diberikan oleh klub sosial, klub rekreasi dan klub hiburan (leisure); Layanan edukasi psikologi; Layanan fotografi; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Layanan hiburan berupa penampilan personal dengan mengenakan maskot berkostum atau tim tari di pertandingan dan eksebisi bola basket, klinik, kamp, promosi-promosi, dan acara-acara lainnya yang berhubungan dengan bola basket, acara khusus dan pesta; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam bentuk serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan drama, aksi, dan petualangan; Layanan hiburan dalam sifat menghadirkan pertunjukan musik secara langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan untuk perjalanan, yaitu, menyediakan basis data interaktif online berupa video dan konten buatan pengguna yang mengandung gambar digital, foto, teks, grafik, audio, klip video, konten multimedia, dan pertunjukan visual dan audio; Layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; Layanan hiburan yang bersifat menyediakan program dan konten hiburan dan edukasi, yaitu program televisi, klip, grafis, dan informasi yang berkaitan dengan program televisi di bidang kepentingan umum melalui internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan yang disediakan di acara olahraga; Layanan hiburan yang disediakan di sirkuit balap motor; Layanan hiburan yang sifatnya mengatur acara hiburan sosial; Layanan hiburan, pengeditan film, layanan studio film dan televisi; Layanan hiburan, yaitu mengorganisir dan menyelenggarakan acara, kompetisi, seminar, dan turnamen di bidang olahraga elektronik, permainan video, permainan komputer, komputer, dan permainan; Layanan hiburan, yaitu penyediaan lingkungan virtual di mana pengguna dapat saling berinteraksi untuk tujuan rekreasi, mengisi waktu luang, atau hiburan;

Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan akses ke database interaktif elektronik dan online dari konten yang ditentukan pengguna, konten pihak ketiga, video, audio, visual, dan materi audio-visual di bidang kepentingan umum; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan podcast di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; Layanan hiburan, yaitu, partisipasi dalam balapan mobil sport; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan hiburan, yaitu, penyediaan video, gambar, film dan musik yang tidak dapat diunduh; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga motor; Layanan hiburan, yaitu, pertunjukan dan kompetisi dalam acara olahraga perahu listrik; Layanan informasi pendidikan; Layanan institusi pendidikan; Layanan instruksi dan pelatihan di bidang penjualan, pemeliharaan dan perbaikan otomotif; Layanan kamp olahraga; Layanan kamp sepakbola Amerika; Layanan karoke yang menyediakan suara, film dan video secara online; Layanan kebun binatang; Layanan klub kesehatan; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan klub penggemar (hiburan); Layanan klub penggemar otomotif; Layanan klub sosial, yaitu, mengatur, menyelenggarakan, dan mengadakan acara sosial, berkumpul, dan pesta untuk anggota klub; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen; Layanan konsultansi terkait dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personil; Layanan konsultansi yang berkaitan dengan penerbitan; Layanan konsultasi pelatihan bisnis; Layanan konsultasi pendidikan; Layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; Layanan kursus selam (diving); Layanan manajemen acara [organisasi pendidikan, hiburan, olahraga atau acara budaya]; Layanan mengemudikan kendaraan dan instruksi dan pengajaran mengemudi dan mengemudi di luar jalan raya; Layanan olahraga, kebudayaan dan hiburan; Layanan pelatihan; Layanan pelatihan bisnis; Layanan pelatihan dan pendidikan; Layanan pelatihan di bidang oftalmologi; Layanan pelatihan karyawan; Layanan pelatihan kejuruan; Layanan pelatihan komersial; Layanan pelatihan teknik; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan air; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan bermotor; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan udara; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan kendaraan yang dikendalikan dari jarak jauh, drone, mobil yang dikendalikan dari jarak jauh; Layanan pelatihan, pendidikan dan hiburan yang berkaitan dengan sepeda, skuter, go-kart, sepeda motor, kendaraan off road, kendaraan mainan anak-anak, skateboard, hoverboarding, olahraga air, olahraga udara, menunggang kuda; Layanan pemutaran film; Layanan pendidikan; Layanan pendidikan bisnis; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran di tingkat pra-taman kanak-kanak dan taman kanak-kanak; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu sosial, geografi, sejarah dan politik di tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama dan sekolah menengah atas; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu kelas, seminar, dan lokakarya di bidang seni, kerajinan, olahraga, musik, kesehatan, senam, latihan, moralitas, etika, hukum, ekonomi, obat-obatan, operasi, farmasi, pertanian, teknik, literatur, ilmu sains, fisika, bahasa, matematika, aritmatika, ilmu social, geografi, sejarah dan politik di tingkat perguruan tinggi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan hidup, pegawai, pembelajaran seumur hidup, keterampilan pelajaran, persiapan ujian dan hobi; Layanan pendidikan dan layanan pengajaran, yaitu, kelas, seminar, dan lokakarya di bidang pengetahuan umum mengenai keterampilan berburu pekerjaan, dan persiapan ujian kualifikasi; Layanan pendidikan dasar; Layanan pendidikan di bidang bedah; Layanan pendidikan di bidang tidur, bidang kesehatan dan meditasi; Layanan pendidikan kesehatan dan medis yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; Layanan pendidikan lanjutan; Layanan pendidikan mengenai
penyediaan pengalaman pendidikan
yang berkaitan dengan budaya, sejarah
dan subyek sosial, tempat dan acara; Layanan pendidikan pra-sekolah untuk anak-anak, dan mengadakan seminar dan lokakarya di bidang pengasuhan anak; Layanan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan konservasi lingkungan dan konservasi energi; Layanan pendidikan yang berkaitan dengan perjalanan dan pariwisata, media dan telekomunikasi, keuangan dan uang, kesehatan dan kesejahteraan, masalah lingkungan; Layanan pendidikan, pengajaran dan pelatihan bahasa dengan bantuan komputer, penyediaan materi pendidikan secara on-line; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan penilaian secara daring (online); Layanan pendidikan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya, kelas, konferensi dan simposium di bidang pengembangan kepemimpinan, sumber daya manusia, pelayanan konsumen, kepuasan dan loyalitas konsumen dan karyawan, perekrutan karyawan dan orientasi karyawan, pelatihan dan pengembangan memasak, seni, bahasa asing, etika, seni dan kerajinan, alam dan konservasi; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan tampilan dan eksibit di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; Layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; Layanan pendidikan, yaitu penyediaan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang piranti keras
dan piranti lunak komputer; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan penerbitan, yaitu penerbitan publikasi elektronik untuk orang lain; Layanan pengajaran; Layanan pengajaran bahasa; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Layanan penilaian pendidikan; Layanan penyedia informasi terkait dengan pendidikan; Layanan perencanaan pesta; Layanan permainan arcade; Layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komputer global; Layanan permainan kasino elektronik; Layanan permainan realitas virtual pada situs web; Layanan permainan yang ditawarkan di, oleh, melalui, terkait atau berhubungan dengan hotel dan resort; Layanan perpustakaan referensi untuk literatur dan catatan dokumenter; Layanan pertunjukan penghibur; Layanan produksi program film, televisi dan radio; Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Layanan produksi radio dan televisi; Layanan pusat rekreasi; Layanan reporter berita, layanan reporter foto; Layanan reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan dan tiket teater; Layanan ruang permainan; Layanan studio musik dan rekaman musik; Layanan tahap akhir dalam suatu rekaman musik; Layanan taman bermain berpetualang; Layanan taman bermain petualangan untuk anak-anak; Layanan terjemahan; Layanan untuk mengatur dan menyelenggarakan simposium, konferensi, kongres dan seminar; Layanan yang menyediakan studio audio, video, program TV, foto dan gambar; Layanan-layanan pendidikan yaitu mengatur dan menyediakan wadah pendidikan bagi para pengusaha di bidang usaha; Lembaga Pendidikan dan Ketrampilan (Kursus); Lembaga pendidikan olahraga; Lembaga

pengajaran; Lenong; Liga Pertandingan Sepak Bola; Manajemen acara budaya; Manajemen acara budaya, pendidikan, hiburan dan olahraga; Manajemen acara pendidikan; Manajemen layanan pendidikan; Materi dan kurikulum pendidikan yang tidak dapat diunduh secara online, termasuk dalam hal rantai pasok, desain, pengembangan, pengujian, manufaktur, pemasaran, dan distribusi, dan karier dalam semikonduktor, elektronik, dan perangkat lunak terkait, perangkat keras, peralatan, dan jasa; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Memberikan informasi terkait rekreasi; Memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan yang disediakan secara online dari jaringan komputer; Membuat publikasi seperti majalah, buku, koran, dan sebagainya siap untuk penerbitan, menjangkau mereka untuk membaca, (termasuk penyediaan jasa tersebut melalui jaringan komunikasi global; Memproduksi program untuk pendidikan, kebudayaan, hiburan dan olahraga; Mempromosikan acara olahraga di televisi, konser, festival, kompetisi, pameran, penampilan karya seni secara langsung maupun yang direkam; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mendistribusikan dan menyediakan musik, suara, film, animasi, drama, video, klip video musik, cuplikan film, pratinjau film, data audio, data gambar visual, data teks melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Mengadakan pendidikan dan pelatihan dibidang ilmu geologi, mineral dan batubara; Mengajar pada pendidikan lingkungan; Mengajarkan mengemudi aman; Mengajarkan mengemudi dengan hemat bahan bakar; Mengajarkan pemeriksaan harian mobil; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan keterampilan mengemudi dasar; Mengajarkan pengetahuan umum dan keterampilan yang berkaitan dengan mengemudi mobil; Mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan komputer dan permainan video; Mengatur dan menyelanggarakn konferensi , kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi bisnis untuk pengusaha-pengusaha bisnis; Mengatur dan menyelenggarakan konferensi, pameran, pelatihan, pelatihan pendidikan, seminar, lokakarya di dalam bidang bulutangkis; Mengatur dan menyelenggarakan konvensi untuk tujuan hiburan; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang produk halal; Mengatur dan menyelenggarakan pameran, seminar, dan konferensi; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan pelatihan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Mengatur dan merencanakan acara untuk keperluan seremonial, kebudayaan, pendidikan, hiburan, rekreasi dan olahraga; Mengatur kompetisi, konser, permainan, festival, kuis, pencarian bakat, kontes, seminar, konferensi dan konvensi; Mengatur konferensi dan mengorganisasi pameran untuk tujuan budaya dan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Mengatur pameran, kongres, seminar, dan konferensi untuk tujuan budaya dan hiburan; Mengatur penyelenggaraan kompetisi; Mengatur penyelenggaraan pameran untuk tujuan pendidikan; Mengatur penyelenggaraan pengajaran; Mengatur penyelenggaraan permainan; Mengatur penyelenggaraan upacara penghargaan; Mengatur, melakukan dan mengorganisir lokakarya; Mengatur, mengadakan dan mengorganisir pertemuan kuliah, lokakarya dan seminar; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan lokakarya, pelatihan atau seminar; Mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisir lokakarya [pelatihan] atau seminar di bidang pengembangan sumber daya manusia dari suatu organisasi dan perusahaan; Mengatura penyelenggaraan kurses instruksi; Mengembangkan manual dan panduan pendidikan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; Mengorganisasi kontes bakat dan pertunjukan pemberian penghargaan musik dan televisi; Mengorganisasi, produksi dan presentasi kompetisi, kontes, permainan, kuis, ekshibisi, acara, pertunjukan, pertunjukan dengan berkeliling, acara pementasan panggung, pertunjukan teater, konser, pertunjukan langsung dan acara dengan partisipasi penonton; Mengorganisir dan melaksanakan pameran; Mengorganisir dan mengadakan pertemuan dan acara; Mengorganisir grup hiburan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Mengorganisir, mengatur dan menyelenggarakan pengajaran, seminar, konferensi dan pelatihan lokakarya yang berhubungan dengan golf; Mengumpulkan infaq, sodaqoh, zakat dan santunan bagi anak yatim dan dhuafa; Menulis lagu; Menyediakan acara hiburan untuk orang lain, seperti hiburan, seni, olahraga dan budaya.; Menyediakan acara olahraga; Menyediakan aplikasi perangkat telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan basis data daring yang dapat ditelusuri yang menampilkan skenario, musik, film, acara televisi, buku komik, dan publikasi; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan dan mengoperasikan peralatan taman bermain indoor yang memasang fasilitas trampolin; Menyediakan database komputer secara online dalam bidang bola basket; Menyediakan database komputer, elektronik, dan online di bidang hiburan; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas olahraga bersepeda dalam ruangan dengan irama musik tertentu; Menyediakan fasilitas olahraga tenis meja; Menyediakan fasilitas rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk acara olahraga; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan fasilitas untuk kegiatan fotografi; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Menyediakan hiburan on-line di bidang turnamen game, liga olahraga fantasi dan pertunjukan game; Menyediakan informasi berkaitan dengan acara bulutangkis; Menyediakan informasi berkaitan dengan bulutangkis; Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan informasi mengenai pendidikan online; Menyediakan jasa-jasa permainan video melalui internet; Menyediakan kegiatan budaya; Menyediakan kursus pelatihan; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen bisnis; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen proyek; Menyediakan kursus pelatihan online di bidang manajemen strategis; Menyediakan kursus pelatihan secara online dan lokakarya pendidikan di bidang administrasi bisnis, pemasaran, perancangan, pengembangan, inovasi, akselerasi perusahaan pemula (start-up) dan kewiraswastaan; Menyediakan layanan berbagi dan mencari foto dan video secara online untuk orang lain; Menyediakan layanan informasi dan pendidikan untuk membantu menjembatani antara orang tua dan anak dengan para profesional yang bekerja khusus di bidang anak-anak dengan kebutuhan berbeda; Menyediakan layanan pengajaran jarak jauh secara online; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Menyediakan pelacakan para pengguna jasa permainan interaktif online dan mencocokkan para pemain permainan online dengan para pemain lain dari semua tingkat

kecakapan; Menyediakan pelatihan dan tutorial secara online; Menyediakan penggunaan sementara permainan interaktif yang tidak dapat diunduh; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Menyediakan permainan komputer online; Menyediakan permainan komputer, elektronik dan video secara online; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan komputer dan permainan video; Menyediakan program hiburan over the top (OTT) di bidang kepentingan umum; Menyediakan publikasi elektronik dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan publikasi online; Menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan komputer dan permainan video; Menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, serta informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten hiburan multimedia; Menyediakan tes dan penilaian praktik online di bidang manajemen proyek; Menyedian fasilitas olahraga bulu tangkis; Menyelenggarakan dan memimpin turnamen golf dan kompetisi golf; Menyelenggarakan kursus pengajaran; Menyelenggarakan pameran untuk tujuan pendidikan; Menyelenggarakan seminar; Menyelenggarakan seminar lokakarya; Menyelenggarakan seminar pelatihan; Menyelenggarakan tur dengan pemandu atas fasilitas kendaraan bermotor dan kursus mengemudi; Menyelenggarakan, mengatur dan mengadakan acara mengendarai kendaraan bermotor untuk tujuan hiburan dan rekreasi; Menyiapkan dan memberi nilai pertanyaan ujian; Merencanakan atau manajemen atas hiburan; Merencanakan atau manajemen atas kompetisi olahraga; Merencanakan atau manajemen atas menampilkan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik (layanan hiburan); Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan seminar; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Ngerudat; Ngibing; Organisasi acara bulutangkis; Organisasi dari acara-acara pendidikan; Organisasi dari kompetisi-kompetisi (pendidikan atau hiburan); Organisasi dari pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; Organisasi kompetisi [pendidikan atau hiburan]; Organisasi kompetisi untuk proyek-proyek teknik; Organisasi pameran dan kegiatan yang berkaitan dengan bulutangkis; Organisasi untuk Ibu dan Anak; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi olahraga; Organisasi, mengatur dan menyelenggarakan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Orkes Samrah; Palang Pintu; Pameran film, distribusi film; Pameran, Exhibition, Pendidikan, Pemberian Pelatihan, Hiburan, Kegiatan Kebudayaan, Kesenian; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pelatihan; Pelatihan aktifitas air seperti pendidikan renang, olah raga bawah air; Pelatihan bela negara cinta tanah air; Pelatihan dalam perawatan anak-anak; Pelatihan dan instruksi balap kendaraan; Pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen bedah; Pelatihan fisik, instruksi pelatihan fisik, penyediaan informasi, termasuk online, tentang aktifitas pendidikan, pelatihan, hiburan, olah raga dan budaya; Pelatihan industri; Pelatihan internal untuk manajemen bisnis; Pelatihan internal untuk menciptakan ide-ide; Pelatihan internal untuk meningkatkan kreativitas; Pelatihan internal untuk pemasaran; Pelatihan internal untuk penelitian dan pengembangan; Pelatihan kesehatan; Pelatihan membatik dan pembuatan batik; Pelatihan pencak silat; Pelatihan personil; Pelatihan seni olahraga bela diri kungfu; Pelatihan terapi gendam; Pelatihan yang berkaitan dengan industri; Pelatihan yang terkomputerisasi; Pelem; Pembelajaran antropologi kesehatan manusia; Pembelajaran antropologi kesehatan masyarakat; Pembelajaran kesehatan mental dan jasmani; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan; Pemberian gelar di bidang pendidikan dan pelatihan internal audit; Pemberian gelar kehormatan; Pemberian ijasah; Pemberian informasi di bidang seni; Pemberian informasi terkait kursus pengajaran dalam mengendarai mobil performa tinggi dari suatu situs web; Pembinaan atlit; Pembinaan berupa pendidikan, pelatihan dan pendampingan UMKM; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan hiburan langsung, hiburan visual dan musik, layanan hiburan klub, fasilitas menari, layanan kabaret, sirkus, konser, pesta, bola, kuis, permainan, kompetisi, kompetisi kecantikan, kompetisi olah raga; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi dan penyediaan konferensi, seminar dan pameran; Pemesanan, reservasi, pengorganisasian, produksi, penyediaan pemesanan dan pengorganisasian acara sosial dan acara hiburan, termasuk acara musik, olah raga, sinematik, teater, mode, artistik, kompetisi dan menari; Peminjaman buku-buku; Pemondokan untuk keperluan pendidikan atau hiburan, menyelenggarakan acara pendidikan dan hiburan, menyediakan permainan online; Pemutaran dan penyewaan film; Pencak Silat; Pendampingan [pendidikan dan pelatihan]; Pendidikan; Pendidikan dan pelatihan di bidang teknik otomotif; Pendidikan dini [pendidikan]; Pendidikan keagamaan; Pendidikan kesadaran publik atas kebutuhan untuk pencegahan dan kontrol diabetes; Pendidikan menyelam; Pendidikan nusantara; Pendidikan olahraga dibidang sepak bola; Pendidikan sekolah yang dilakukan di rumah; Pendidikan seni olahraga bela diri kungfu; Pendidikan teknik penggerak 4 roda (4WD) dan teknik mengemudi balap, mekanik kendaraan bermotor darat, membaca peta, keselamatan berkendara, dan tanggung jawab lingkungan; Pendidikan, pelatihan, kursus, hiburan, kegiatan budaya, rekreasi, pertunjukan langsung, olahraga, penerbitan, publikasi, travel, makanan, fashion, sastra, kesehatan dan kebugaran, televisi, film, radio, konten multimedia , teater, permainan, fotografi, layanan museum, layanan kebun binatang, layanan taman hiburan yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Pendidikan, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pendidikan; penyediaan latihan; semua jasa yang tersebut di atas berhubungan dengan kebersihan, kecantikan dan perawatan pribadi; Penelitian dibidang pendidikan ke-Dharmaduta-an Buddhis; Penelitian pendidikan; Penerbitan buku dan jurnal teknis, sastra artistik; Penerbitan buku tentang madu; Penerbitan buku, majalah; Penerbitan buletin; Penerbitan majalah fanzine, cerita, informasi olahraga motor secara elektronik; Penerbitan ulasan; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengajaran pendidikan; Pengajaran pendidikan dini; Pengajaran pendidikan internet; Pengajaran sekolah anak-anak di bidang teknik otomotif; Pengajian (Jasa Pendidikan); Pengarahan atau presentasi pertunjukan drama; Pengarahan panggung; Pengaturan acara hiburan; Pengaturan dan Penyelenggaraan seminar tentang madu; Pengaturan dan pengadaan loka karya-loka karya dan seminar-seminar untuk anak-anak dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi; Pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi; Pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, tidak disediakan oleh institusi akademik; Pengaturan dan penyelenggaraan konperensi, konvensi, kongres, pameran, sekolah harian (day schools), konser, seminar, simposium, seminar-seminar, lokakarya, kuliah semua untuk tujuan hiburan dan pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan loka karya; Pengaturan klub penggemar untuk tujuan hiburan; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan balap perahu motor; Pengaturan kompetisi dan turnamen yang berkaitan dengan mengemudi dan balap mobil; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Pengeditan film; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian, administrasi, manajemen dan

penyelenggaraan taman hiburan dan taman hiburan dengan tema; Pengorganisasian kontes [pendidikan atau hiburan]; Pengorganisasian konvensi untuk tujuan bisnis dan komersial; Pengorganisasian pengundian lotere; Pengorganisasian, manajemen atau pengaturan kompetisi olahraga; Pengurusan dan penyelenggaraan pertandingan olahraga; Penulisan dan publikasi teks, selain dari teks publikasi.; Penyedia fasilitas dan layanan rekreasi; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyedia publikasi-publikasi online tidak dapat diunduh yaitu teks-teks, grafik-grafik dan artikel-artikel dalam bidang manajemen keuangan untuk anak-anak; Penyediaan Empang Untuk Memancing; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan Pelatihan Basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia di bidang bola basket; Penyediaan berita dan informasi dalam bentuk statistik dan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan berita, informasi, video dan podcast dengan sudut pandang keagamaan; Penyediaan dan pemesanan fasilitas rekreasi dan hiburan (leisure); Penyediaan dan penyebaran informasi yang berkaitan dengan materi untuk pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acar; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat untuk peserta pameran dan konferensi, pengunjung dan penyelenggara pameran semua berkaitan dengan pameran, konferensi, eksposisi dan acara, termasuk semua informasi dan nasihat tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan dari fasilitas pelatihan golf dalam ruangan; Penyediaan dari hiburan, jasa olah raga atau kebudayaan dari skema loyalitas pelanggan dan pembeli yang sering melakukan pembelian.; Penyediaan dari informasi yang berhubungan dengan pendidikan; Penyediaan dari jasa pendidikan anak-anak melalui kelompok bermain; Penyediaan database online yang dapat dicari (providing a searchable online database) yang menampilkan informasi terkait dengan vendor-vendor pernikahan; Penyediaan fasilitas bermain di kolam renang; Penyediaan fasilitas klub olahraga; Penyediaan fasilitas olahraga untuk acara olahraga otomotif, kompetisi, dan program penghargaan; Penyediaan fasilitas pendidikan; Penyediaan fasilitas pengajaran; Penyediaan fasilitas rekreasi; Penyediaan fasilitas rekreasi, instruksi dan peralatan untuk kolam renang, bersepeda, golf, olahraga air, menunggang kuda, bermain ski dan akses pantai; Penyediaan gambar dan film karakter animasi berbentuk serial televisi dan film melalui Internet, jaringan komputer global, siaran televisi; Penyediaan informasi berkaitan dengan bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan hiburan olahraga virtual yang disediakan online dari database komputer atau jaringan komunikasi global; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyediaan informasi mengenai pendidikan bahasa melalui suatu jaringan global; Penyediaan informasi online di bidang hiburan, acara budaya dan olahraga; Penyediaan informasi pendidikan; Penyediaan informasi pendidikan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; Penyediaan informasi ujian melalui jaringan komputer; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga, acara balap motor, pertunjukan langsung, pertunjukan berjalan, acara panggung langsung, pertunjukan teater, konser musik secara langsung dan partisipasi penonton dalam acara tersebut; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri KYOKUSHINKAI; Penyediaan informasi yang berkaitan dengan publikasi; Penyediaan informasi, termasuk secara online, mengenai pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga dan kegiatan budaya; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan kegiatan rekreasi; Penyediaan kelas pijat dan olahraga; Penyediaan klub anggota pribadi untuk tujuan hiburan dan/atau pendidikan; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan kursus pendidikan; Penyediaan layanan kasino dan game; Penyediaan majalah on-line di bidang travel, makanan, fashion, seni, dan sastra; Penyediaan musik digital melalui perangkat bergerak; Penyediaan musik yang dapat diputar kembali (playback) yang tidak dapat diunduh melalui satu jaringan komputer global melalui suatu situs web; Penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan pelayanan tamu dan spa; Penyediaan pelatihan dan pendidikan sehubungan dengan layanan manajemen memasak, hotel dan restoran; Penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; Penyediaan pelatihan secara online; Penyediaan pendidikan dan pelatihan bahasa, ujian untuk profisiensi bahasa; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyediaan permainan realita virtual melalui jaringan komputer; Penyediaan permainan video online yang tidak dapat diunduh; Penyediaan publikasi elektronik online; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen bisnis; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen proyek; Penyediaan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk majalah, berita berkala, jurnal, laporan, panduan, bahan pengajaran, buku pegangan, dan buku di bidang manajemen strategis; Penyediaan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh, online dalam bentuk brosur, berita berkala, laporan, dan bahan pendidikan dan pengajaran dalam bidang investasi dan keuangan; Penyediaan publikasi-publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global atau internet; Penyediaan secara online buku, foto, gambar, film, musik dan permainan elektronik; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyediaan suatu situs web online yang menampilkan berita, foto, jadwal, hasil, video, dan data waktu di bidang olahraga motor; Penyediaan test dan ujian pendidikan di bidang bahasa asing; Penyediaan tutorial online dan sesi pelatihan di bidang perangkat lunak komputer, otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomatis, pengembangan perangkat lunak, peralatan-peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, pengembangan, deployment, manajemen sistem komputer dan aplikasi, pengujian dan tes otomatisasi perangkat lunak, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem-sistem komputer, perangkat lunak robotika, dan perangkat lunak artificial intelligence untuk otamatisasi bisnis atau kegiatan usaha; Penyediaan tutorial secara online; Penyediaan ujian pendidikan; Penyediaan video dan musik online di bidang permainan; Penyelenggara Acara Hiburan Tahunan; Penyelenggara Kompetisi Otomotif; Penyelenggara Kompetisi kreativitas; Penyelenggara Kompetisi musik; Penyelenggara Kompetisi olahraga; Penyelenggara Kompetisi seni dan budaya; Penyelenggara Pertandingan; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Penyelenggaraan klub penggemar untuk pengguna mainan konstruksi (pendidikan dan hiburan), pengguna permainan elektronik dan/atau pengguna mainan, alat-alatnya dan permainan lain; Penyelenggaraan pertandingan (pendidikan atau hiburan); Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Penyelenggaraan pertunjukan langsung; Penyelenggaraan webinar (seminar online); Penyewaan Lampu/Lighting; Penyewaan buku; Penyewaan dekor; Penyewaan fasilitas mengemudi motor; Penyewaan fasilitas untuk

eksibisi, balai konser dan balai acara serbaguna; Penyewaan film; Penyewaan instrumen pengajaran; Penyewaan kaset video, pita video dan rekaman disk video; Penyewaan materi pendidikan; Penyewaan mesin dan peralatan permainan; Penyewaan mesin permainan video konsumen; Penyewaan pengeras suara; Penyewaan peralatan atau materi pendidikan; Penyewaan peralatan gim/permainan; Penyewaan peralatan olah raga selam; Penyewaan peralatan pendidikan; Penyewaan peralatan pengajaran; Penyewaan proyektor dan aksesori film; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Penyewaan sepatu katak untuk selam; Perantara pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; Perencanaan acara dan layanan manajemen, yaitu, mengatur, mengorganisasi, menjadwalkan dan mendesain acara spesial untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan acara khusus untuk tujuan hiburan sosial; Perencanaan atau pengaturan pertunjukan film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; Perencanaan pertunjukan film; Perencanaan pesta; Perencanaan, penyelenggaran dan pengajaran mengenai ujian percobaan; Perkumpulan seni olahraga bela diri kungfu; Perkumpulan untuk Ibu dan Anak; Permainan Adu Dengkul; Permainan Adu Gelatik; Permainan Adu Kelapa; Permainan Coko; Permainan Congklak; Permainan Merak-Merak Sintir; Permainan Ontek; Permainan Patok Lele; Permainan Tumbuk-Tumbuk Uang; Permainan Uang; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Permianan Benteng; Permianan Das; Persiapan untuk program televisi; Pertandingan seni olahraga bela diri kungfu; Pertunjukan film, produksi film, atau distribusi film; Pertunjukan musik, tarian, komedi, bacaan, puisi, teater, dan hiburan sirkus, termasuk layanan yang disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; Pertunjukan seni olahraga bela diri kungfu; Pesantren (Jasa Pendidikan); Petak Umpet; Peyediaan foto yang tidak dapat diunduh di bidang perjalanan; Pocis (Permainan); Poliklinik; Presentasi film; Presentasi pertunjukan secara langsung atau pra-rekam dan/atau film; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; Produksi Video E-Learning; Produksi acara olahraga; Produksi acara televisi; Produksi animasi kartun; Produksi audio dan/atau rekaman video; Produksi dan distribusi film; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi serial TV animasi; Produksi dan presentasi dan distribusi film animasi; Produksi film; Produksi gambar bergerak, permainan dan video; Produksi hiburan dalam bentuk seri televisi; Produksi multimedia; Produksi program animasi untuk digunakan dalam televisi dan kabel; Produksi program multimedia; Produksi program radio atau televisi; Produksi program radio dan televisi; Produksi program televisi animasi; Produksi rekaman; Produksi video; Produksi, presentasi, pertunjukan, distribusi, ekshibisi, sindikasi, penyediaan jaringan dan penyewaan program, acara dan film televisi, film animasi dan rekaman suara dan video; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan pendidikan; Produksi, siaran, rekaman, transmisi dan distribusi program televisi yang berkaitan dengan acara bulutangkis; Program hiburan yang sedang berlangsung yang disiarkan melalui radio, televisi, komunikasi seluler, komunikasi nirkabel, internet, jaringan komunikasi elektronik, dan jaringan komputer terkait peristiwa, berita, komentar, cuaca, olahraga, hiburan, mode, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, sains, teknologi, budaya, dan kesejahteraan (wellness) terkini; Publikasi buku; Publikasi buku elektronik dan jurnal online {tidak bisa diunduh}; Publikasi dan penyediaan permainan komputer; Publikasi dari Majalah, barang cetakan, bahan ajar, bahan ajar tidak termasuk peralatan; Publikasi dengan media elektronik; Publikasi dokumen; Publikasi elektronik informasi tentang berbagai topik, termasuk secara online dan melalui jaringan komputer global; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Publikasi elektronik yang menyediakan informasi tentang berbagai topik, termasuk online dan melalui jaringan komputer global (tidak dapat diunduh); Publikasi game komputer online; Publikasi materi multimedia secara online; Publikasi materi semua berkaitan dengan pameran, konferensi, konvensi, seminar, lokakarya, eksposisi dan acara; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; Publikasi panduan untuk game komputer; Publikasi poster, kartu ucapan, selebaran, pamflet, literatur promosi; Publikasi teks dan karya grafis orang lain secara online yang menampilkan artikel, novelisasi, skrip, buku komik, panduan strategi, foto, dan materi visual; Publikasi teks pendidikan; Publikasi teks-teks, buku-buku, majalah-majalah dan barang cetakan lainnya dalam bidang manajemen keuangan untuk-anak-anak; Publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku komik, buku anak-anak, panduan strategi, majalah yang menampilkan karakter dari fitur animasi, aksi petualangan, komedi dan/atau drama, buku mewarnai, buku aktivitas anak dan majalah di bidang hiburan; Pusat hiburan keluarga; Pusat kesehatan yang menyediakan jasa konsultasi diet; Pusat rekreasi keluarga yang bertemakan hiburan atau pendidikan; Rental game komputer dan langganan game komputer; Reportasi hasil fotografi; Riset yang terkait dengan bidang pendidikan; Sambrah (Pertunjukan Musik); Samrah (Pertunjukan Tari Tradisional); Sarana pendidikan hiburan dan rekreasi; Sekolah; Sekolah Basket dengan Instruktur Yang Berpengalaman; Sekolah Penerbangan; Sekolah Sepak Bola; Selodor (Permainan); Seminar, konferensi, dan kompetisi yang disediakan secara elektronik atau online dari basis data komputer atau melalui Internet; Setikan (Permainan Kelereng); Sintir (Permainan Dadu); Slepetan (Permainan); Stadion Sepak Bola; Taman hiburan dengan wahana yang dapat dinaiki dan dengan tema; Taman kanak-kanak (TK); Taplak (Permainan Anak); Tari Bambangan Cakil; Tari Cokek Betawi; Tari Doger Amprok; Tari Gejrug Jidat; Tari Japin; Tari Lenggang Nyai; Tari Rampak Gendang; Tari Samrah; Tari Topeng Betawi; Tari Topeng Gong; Tari Zapin; Taruhan olah raga online; Tempat untuk membaca buku di tempat; Tetalu (Permainan Musik Dalam Acara Topeng Betawi); Tjungge (Tradisi Arakan Kendaraan Hias); Topeng Betawi (Kesenian Teater Betawi); Topeng Blantek (Seni Pertunjukan); Topeng Dalang (Pencerita Bayaran); Tukang Keker (Juru Kamera); Ujian pendidikan secara online; Ujungan (Seni Ketangkasan Pukulan Rotan); Ulasan kursus untuk ujian negara; Universitas; Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; Yapong (Tari Tradisional Betawi); acara

festival permainan; acara talkshow (hiburan); adaptasi dan pengeditan sinematografi; agen pemesanan untuk layanan hiburan; ajang pemilihan kontes (hiburan); akademi (pendidikan), sekolah, pelatihan (training), kursus-kursus pelatihan, pengajaran, pelatihan, konseling (pelatihan) di bidang beladiri KYOKUSHINKAI; akademi [pendidikan]; aktivitas olahraga dan budaya di pusat dan kompleks perdagangan; aktivitas rekreasi dan hiburan; analisa statistik untuk tujuan pendidikan; aplikasi make-up untuk aktor televisi; bermain game; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan]; bimbingan kejuruan [nasihat pendidikan atau pelatihan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; bimbingan pengajaran seni penyiaran; bimbingan seni kecantikan; cacat untuk acara olahraga; coaching [pendidikan dan pelatihan]; deteksi plagiarisme untuk tujuan pendidikan; distribusi film bergerak; distribusi gambar bergerak; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; distribusi musik; distribusi program radio; distribusi program televisi; distribusi program televisi ke sistem televisi kabel; distribusi rekaman video; episode pendek yang ditayangkan di internet; expo mengenai kesenian, kebudayaan, dan pendidikan; fashion show (hiburan); film distribusi; fotografi; fotografi Digital; fotografi potret; fotografi udara; galeri seni untuk tujuan budaya; galeri seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; galeri seni untuk tujuan pendidikan; game on-line; grup band musik; hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam bentuk turnamen catur; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat balap mobil; hiburan dalam sifat balap mobil dan pameran; hiburan dalam sifat balap sepeda dan pameran; hiburan dalam sifat daya tarik rumah hantu; hiburan dalam sifat klub gulat; hiburan dalam sifat kompetisi angkat berat; hiburan dalam sifat kompetisi olahraga; hiburan dalam sifat kompetisi seluncur es; hiburan dalam sifat kompetisi sepatu roda; hiburan dalam sifat kompetisi trek dan lapangan; hiburan dalam sifat kontes gulat; hiburan dalam sifat kontes tinju; hiburan dalam sifat layanan televisi seluler; hiburan dalam sifat liga basket fantasi; hiburan dalam sifat liga bisbol fantasi; hiburan dalam sifat liga olahraga fantasi; hiburan dalam sifat liga sepakbola fantasi; hiburan dalam sifat naik taman air; hiburan dalam sifat naik taman hiburan; hiburan dalam sifat pacuan kuda; hiburan dalam sifat peragaan busana; hiburan dalam sifat permainan basket; hiburan dalam sifat permainan bisbol; hiburan dalam sifat permainan hoki; hiburan dalam sifat permainan olahraga; hiburan dalam sifat permainan sepak bola; hiburan dalam sifat pertandingan sepak bola Amerika; hiburan dalam sifat pertunjukan balet; hiburan dalam sifat pertunjukan cahaya; hiburan dalam sifat pertunjukan game yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat pertunjukan grup musik; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan kembang api; hiburan dalam sifat pertunjukan komedi; hiburan dalam sifat pertunjukan konser; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan laser; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan seluncur es; hiburan dalam sifat pertunjukan senam; hiburan dalam sifat pertunjukan sepatu roda; hiburan dalam sifat pertunjukan sulap; hiburan dalam sifat pertunjukan taman hiburan; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan udara; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dalam sifat produksi teater; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang berita; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang hiburan anak-anak; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang komedi; hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang varietas; hiburan dalam sifat ras anjing; hiburan dalam sifat ras kapal pesiar; hiburan dalam sifat serial televisi animasi dan aksi langsung; hiburan dalam sifat turnamen golf; hiburan dalam sifat turnamen olahraga; hiburan dalam sifat turnamen tenis; hiburan dan kegiatan budaya; hiburan dan kegiatan olahraga; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan di alam fantasi liga sepak bola Amerika; hiburan di alam kontes kecantikan; hiburan di alam pertunjukan tari; hiburan di alam produksi teater makan malam; hiburan di alam sirkus; hiburan di alam taman air dan pusat hiburan; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan tarian; hiburan televisi; hiburan tentang tempat-tempat wisata lokal dan tempat-tempat menarik di sekitar hotel dan mendistribusikan bahan-bahan yang berkaitan dengannya; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; informasi mengenai permainan olahraga; informasi pendidikan; informasi pendidikan sekolah asrama; informasi rekreasi; informasi tentang kegiatan rekreasi; informasi yang berhubungan dengan hiburan, pendidikan dan olah raga; informasi yang berkaitan dengan hiburan permainan komputer disediakan secara online dari basis data komputer atau jaringan komunikasi global; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan yang disediakan secara online atau melalui televisi, broadband dan komunikasi nirkabel; informasi yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan, disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet atau melalui program televisi atau radio; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; informasi yang berkaitan dengan pendidikan kursus diving dan snorkeling; instruksi agama; instruksi aikido; instruksi bahasa; instruksi balet; instruksi baseball; instruksi berburu; instruksi berburu dan layanan panduan; instruksi berkuda; instruksi berlayar; instruksi bernyanyi; instruksi bola basket; instruksi capoeira; instruksi chiropraktik; instruksi dan pelatihan; instruksi di bidang perbaikan otomotif; instruksi di bidang seni pertunjukan; instruksi di bidang seni visual; instruksi fotografi; instruksi gitar; instruksi golf; instruksi hapkido; instruksi ice-skating; instruksi judo; instruksi jujutsu; instruksi kaligrafi; instruksi karate; instruksi kebugaran fisik; instruksi kebugaran golf; instruksi kebugaran udara; instruksi kendo [instruksi pagar Jepang]; instruksi kesadaran tubuh; instruksi kickboxing; instruksi melukis; instruksi memancing; instruksi memancing dan layanan panduan; instruksi memancing dan panduan layanan yang disediakan oleh peternakan Bung; instruksi memasak; instruksi menari tiang; instruksi menari untuk orang dewasa; instruksi mengemudi; instruksi mengemudi kendaraan; instruksi mengemudi kendaraan komersial; instruksi mengendarai sepeda motor; instruksi menggambar; instruksi menjahit; instruksi menjahit atau menjahit; instruksi menyelam; instruksi merangkai bunga; instruksi muay thai; instruksi musik; instruksi olahraga; instruksi pemakaian formal kimono; instruksi pemandu terbang dan layanan pemandu; instruksi pembalap; instruksi pembuatan kimono; instruksi pembukuan; instruksi penerbangan pesawat; instruksi piano; instruksi pilates; instruksi renang; instruksi roller-skating; instruksi sado [instruksi upacara minum teh]; instruksi sambo; instruksi sanshou; instruksi savate; instruksi sempoa; instruksi senam; instruksi seni; instruksi seni bela diri; instruksi seni bela diri campuran (MMA); instruksi seni kecantikan; instruksi sepak bola; instruksi ski; instruksi snowboard; instruksi taekwondo; instruksi tari untuk anak-anak; instruksi tarian; instruksi tata rambut; instruksi tenis; instruksi terapi bodywork; instruksi tinju; instruksi wing chun; instruksi yoga; instruktur olah raga; interpretasi

bahasa; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa Pendidikan pelatihan animasi; jasa agen tiket pertandingan olahraga; jasa agen tiket teater; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan pemutaran musik dan video yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan berupa suatu serial televisi yang sedang berlangsung yang tersedia melalui televisi dan mengirim (streaming) internet online dalam bidang permainan komputer; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan dalam bentuk hiburan audio, visual dan audio visual; jasa hiburan dalam bentuk objek wisata taman hiburan, yaitu area yang mempunyai tema tertentu; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk penyelenggaraan turnamen catur; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan konser; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan keluarga; jasa hiburan musik; jasa hiburan wisata dalam air; jasa hiburan yaitu rangkaian program multimedia yang menampilkan fiksi ilmiah dan drama melalui layanan streaming; jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet yang semuanya menampilkan konten hiburan melalui layanan streaming; jasa hiburan, yaitu menyediakan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia dan serial episode pendek yang ditayangkan di internet, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui jaringan komputer global; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara dari permainan elektronik yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality) yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu produksi acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar langsung dan konferensi dalam bidang hiburan, permainan, permainan video dan olahraga elektronik; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan komputer yang tidak dapat diunduh untuk digunakan pada perangkat bergerak; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara atas permainan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak realitas maya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten hiburan; jasa hiburan, yaitu, menyediakan penggunaan sementara program permainan komputer multimedia interaktif yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer dan elektronik online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, menyediakan suatu situs web yang menampilkan permainan, puzzle dan informasi mengenai permainan gawai; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa informasi online yang berhubungan dengan jasa permainan elektronik yang tersedia melalui Internet atau telepon genggam; jasa kasino dan permainan kasino; jasa keagenan berkaitan dengan penyediaan publikasi secara elektronik; jasa klub musik; jasa klub penggemar; jasa klub yang berkaitan dengan hiburan, pendidikan dan kegiatan budaya; jasa komisi karya seniman; jasa konser musik; jasa konsultasi di bidang hiburan; jasa konsultasi di bidang pelatihan pemotongan ham dengan pisau; jasa konsultasi di bidang pendidikan; jasa konsultasi di bidang pendidikan, yaitu, memberikan analisis data siswa untuk tujuan manajemen pendidikan; jasa konsultasi mengenai penyediaan publikasi secara elektronik; jasa konsultasi yang berkaitan dengan musik; jasa manajemen di bidang pendidikan, yaitu, pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa menyelam dengan instruktur; jasa nasehat yang berhubungan dengan organisasi dari acara olah raga yaitu kompetisi golf, turnamen dan acara-acara.; jasa pameran seni; jasa pelatihan beladiri; jasa pelatihan beladiri kyokushinkai; jasa pelatihan dan pendidikan pembuatan minuman beraroma dan beraneka rasa; jasa pelatihan dan pendidikan yang menyediakan informasi pendidikan secara online dari database komputer atau Internet; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa pelatihan penanaman trumbu karang; jasa pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; jasa pemandu wisata untuk tujuan rekreasi, pendidikan atau budaya; jasa pemberian nasehat dan konsultasi untuk perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; jasa pemesanan atau reservasi acara hiburan, budaya atau olah raga yang disediakan sehubungan dengan loyalitas pelanggan atau skema pembeli yang sering; jasa pemutaran film di sinema; jasa pendidikan Sekolah Menengah Atas (SMA); jasa pendidikan Sekolah Menengah Pertama (SMP); jasa pendidikan dalam bentuk kursus dan program di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa pendidikan dan hiburan, yaitu, pengorganisasian dan pelaksanaan konvensi di bidang hiburan, animasi, buku komik dan seni populer; jasa pendidikan dan kursus untuk perawatan, perbaikan, penelitian tentang mesin AC, Kulkas, Komputer, Genset, Microwave, pompa air, dan peralatan listrik lainnya, khususnya industri 4.0; jasa pendidikan dan pelatihan jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes penelitian pendidikan jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; jasa pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; jasa pendidikan sekolah dasar (SD); jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa pendidikan, pengajaran dan pelatihan berbasis komputer; jasa pendidikan, yaitu pelatihan di bidang teknologi; jasa pendidikan, yaitu, memberikan konferensi, pelatihan, pengujian, lokakarya, kursus pendidikan, dan mendistribusikan materi kursus tentang interkoneksi, membangun, mengelola, mengamankan, memantau, memecahkan masalah, mengoperasikan, dan mengakses perangkat keras dan perangkat lunak komputer, teknologi, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser dan perangkat elektronik; jasa pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, dan konferensi di bidang manajemen proyek dan pendistribusian materi kursusnya; jasa pendidikan, yaitu, penyediaan konferensi, lokakarya, dan diskusi panel dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; jasa pendidikan, yaitu, perancangan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk

para pendidik dan pengelolaan program pendidikan dalam bentuk pengaturan dan penyelenggaraan program pendidikan di bidang pengajaran di tingkat pasca-sekolah menengah dan universitas; jasa penerbitan video digital, audio dan hiburan multimedia; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan musik; jasa penerbitan, yaitu jasa penerbitan video digital, audio, dan multimedia; jasa penulisan naskah; jasa penulisan naskah, studio film (movie); jasa penyediaan bantuan untuk pendidikan; jasa penyediaan informasi di bidang kebugaran dan olahraga melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa penyediaan informasi kebugaran dan olahraga melalui perangkat lunak komputer yang tidak dapat diunduh; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa perencanaan program pendidikan dalam bentuk pengembangan kurikulum untuk para pendidik; jasa permainan; jasa permainan elektronik yang tersedia dari suatu database komputer atau melalui Internet atau telepon genggam; jasa permainan on-line; jasa produksi animasi; jasa produksi film; jasa produksi hiburan langsung, yaitu, acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; jasa produksi musik; jasa produksi program televisi, yaitu, menciptakan dan mengembangkan konsep untuk karakter animasi dan suatu serial televisi animasi; jasa produksi teater; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa proses gambar digital (fotografi); jasa publikasi elektronik; jasa publikasi elektronik untuk informasi mengenai suatu topik yang memiliki cakupan luas, termasuk secara daring dan melalui suatu jaringan komputer global; jasa publikasi termasuk berhubungan dengan publikasi buku dan bahan tes; jasa rekayasa suara untuk acara-acara; jasa rekreasi; jasa reservasi untuk tiket konser, tiket pertunjukan, tiket olahraga dan tiket teater; jasa saran yang berkaitan dengan karir [nasehat yang berkaitan dengan pendidikan atau pelatihan]; jasa yang menampilkan buku, majalah, surat kabar, buletin, manual, blog, jurnal, dan publikasi lainnya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa akademi bahasa; jasa-jasa akademi bahasa Inggeris; jasa-jasa fotografi pernikahan; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa hiburan sepatu roda; jasa-jasa informasi industri untuk belajar di luar negeri; jasa-jasa informasi studi pendidikan di luar negeri; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa konsultansi studi di luar negeri; jasa-jasa konsultasi perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa manajemen olahraga untuk pemain dan/atau atllet-atlet sepatu roda; jasa-jasa pendidikan bahasa via online; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa-jasa pendidikan dan pelatihan termasuk mengembangkan, mengatur dan menyelenggarakan seminar-seminar pendidikan, manajemen dan pengembangan perusahaan; jasa-jasa pendidikan korespondensi Bahasa Inggeris via situs Internet; jasa-jasa pendidikan korespondensi bahasa via situs Internet; jasa-jasa pendidikan yaitu mengatur dan menyelenggarakan presentasi –presentasi pendidikan bagi para wirausaha di bidang usaha; jasa-jasa pendidikan, ialah organisasi dan penyelenggaraan kursus-kursus, pameran-pameran, konperensi-konperensi, lokakarya-lokakarya, simposium-simposium, dan pelatihan-pelatihan dibidang periklanan dan pemasaran; jasa-jasa penerbitan buku; jasa-jasa pengujian kecakapan bahasa; jasa-jasa penyuntingan (edit) produksi dan setelah produksi untuk komunikasi-komunikasi audio dan video; jasa-jasa perencanaan dan koordinasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perencanaan event (acara) untuk event-event (acara) hiburan dan pendidikan; jasa-jasa perencanaan, koordinasi, dan konsultasi pesta dan resepsi pernikahan; jasa-jasa perniagaan institute bahasa asing; jasa-jasa perpustakaan elektronik untuk persediaan (supply) data elektronik, teks, audio, gambar imaji grafik atau video dan data-data yang disimpan dalam arsip; jasa-jasa produksi film layar lebar; jasa-jasa produksi film televisi; jasa-jasa produksi media digital dan interaktip, ialah jasa-jasa sebelum produksi dan setelah produksi video dan audio; jasa-jasa produksi opera sabun; jasa-jasa produksi program media ialah jasa-jasa sebelum produksi dan sesudah produksi pencetakan, video, film dan audio; jasa-jasa studio kesenian ialah jasa-jasa penyediaan tarian, akting, nyanyi, mimik, kaligrafi dan fotografi; jasa-jasa taman kanak-kanak (pendidikan atau hiburan); jasa-jasa dekorasi panggung; jasa-jasa manajemen artis; jasa-jasa pengaturan/organisasi pertunjukan acara musik; jasa-jasa pertunjukan film; jasa-jasa pertunjukan musik; jasa-jasa produksi program radio; jasa-jasa produksi program televisi; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas tertambah (augmented reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan lingkungan realitas virtual/maya (virtual reality) online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); jasa/layanan penerbitan elektronik untuk orang lain; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; jurnal online; jurnal online, yaitu, bentuk aplikasi web yang berbentuk tulisan-tulisan (weblog (blog)) yang menampilkan konten yang ditentukan pengguna; jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi tentang artis musikal; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan komentar, saran dan informasi di bidang kesehatan, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), tidur, kebugaran (fitness) dan nutrisi/gizi; jurnal online, yaitu, blog-blog yang menampilkan periklanan, pemasaran dan bisnis; jurnal-jurnal online, yaitu blog-blog yang menampilkan informasi terkait pernikahan dan perencanaan pernikahan; kasino, permainan, dan layanan judi; kegiatan budaya; kegiatan memancing rekreasi disediakan oleh peternakan Bung; kegiatan olahraga; kegiatan olahraga dan budaya; kegiatan pendidikan dan hiburan yang disediakan sehubungan dengan kapal pesiar dan wisata; kelas kebugaran tinju dan kickboxing; kelas pengayaan; kelompok bermain; keramahan perusahaan dalam sifat layanan hiburan; klub automotif (hiburan); klub kesehatan untuk latihan fisik; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; klub kolam renang; klub pantai; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; komposisi musik; komposisi musik dan transkripsi untuk orang lain; komunitas di bidang olahraga dan hiburan; konseling dan pelatihan karier [nasihat pelatihan dan pendidikan]; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konseling karir yang berkaitan dengan pendidikan perguruan tinggi; konseling perguruan tinggi; konsultasi di bidang kesulitan belajar;

konsultasi di bidang pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi di bidang pendidikan, pelatihan dan pelatihan lebih lanjut, dan hiburan yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi editorial; konsultasi pelatihan bisnis; konsultasi pendidikan; konsultasi pendidikan sekolah asrama; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kolokium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan kongres; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan konser; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan lokakarya pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan melakukan simposium; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan konferensi; konsultasi yang berkaitan dengan mengatur dan menyelenggarakan seminar; konsultasi yang berkaitan dengan organisasi kompetisi kuliner; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan kebugaran fisik; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan keterampilan kejuruan; konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan, pelatihan lebih lanjut dan pendidikan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan; konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan dan pelatihan manajemen dan personalia; konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; kursus bahasa; kursus dan pelatihan selam lanjutan; kursus korespondensi; kursus pelatihan berbasis komputer; kursus pelatihan dalam perencanaan strategis yang berkaitan dengan periklanan, promosi, pemasaran dan bisnis; kursus pelatihan guru yoga; kursus pembelajaran jarak jauh; kursus pendidikan online dan layanan pendidikan; kursus snorkeling; layanan rekreasi keluarga; layanan agen tiket [hiburan]; layanan agen tiket hiburan; layanan amal, yaitu, menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan; layanan animasi efek khusus untuk film dan video; layanan arcade hiburan; layanan arcade realitas tertambah (augmented reality); layanan arcade realitas virtual/maya (virtual reality); layanan bimbingan akting, menyanyi, atau menari; layanan bimbingan kejuruan; layanan bimbingan keterampilan budidaya tanaman di dalam ruangan; layanan bimbingan keterampilan perikanan; layanan bimbingan pendidikan internet; layanan bimbingan pengajaran bahasa; layanan bioskop; layanan budaya, pendidikan atau hiburan yang disediakan oleh galeri seni; layanan country club; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan diskotik; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan fan club dalam sifat hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan budaya, pendidikan atau hiburan; layanan galeri seni untuk tujuan hiburan; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan game on-line yang tidak dapat diunduh; layanan game online; layanan gimnasium; layanan golf caddy; layanan hiburan; layanan hiburan audio; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan dalam hal menyediakan dan mengatur pemutaran film; layanan hiburan dalam kontes seni bela diri campuran (MMA); layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat kontes aikido; layanan hiburan dalam sifat kontes capoeira; layanan hiburan dalam sifat kontes gulat; layanan hiburan dalam sifat kontes hapkido; layanan hiburan dalam sifat kontes jiu-jitsu Brasil; layanan hiburan dalam sifat kontes judo; layanan hiburan dalam sifat kontes jujutsu; layanan hiburan dalam sifat kontes karate; layanan hiburan dalam sifat kontes kickboxing; layanan hiburan dalam sifat kontes sanshou; layanan hiburan dalam sifat kontes seni bela diri; layanan hiburan dalam sifat kontes tinju; layanan hiburan dalam sifat kontes wing chun; layanan hiburan dalam sifat kontes yang menarik; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan dalam sifat program televisi berbasis realitas yang berkelanjutan; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan hiburan dan pendidikan, yaitu, menyediakan film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia yang tidak dapat diunduh melalui internet, maupun informasi, ulasan/review, dan rekomendasi mengenai film, acara televisi, webcast, audiovisual, dan karya multimedia; layanan hiburan di alam kontes Sambo; layanan hiburan di alam kontes muay thai; layanan hiburan disediakan di country club; layanan hiburan disediakan di rumah sakit oleh badut; layanan hiburan disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan disediakan oleh badut; layanan hiburan disediakan oleh diskotek; layanan hiburan disediakan oleh seniman pertunjukan; layanan hiburan disediakan oleh taman rekreasi dan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan interaktif; layanan hiburan kabaret; layanan hiburan kapal pesiar; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan langsung; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan musik; layanan hiburan musik dan audiovisual; layanan hiburan online; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan sifat kontes taekwondo; layanan hiburan teater; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang berhubungan dengan liga basket fantasi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu permainan kasino; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat musik, komedi, dan rekomendasi perekaman kata yang diucapkan berdasarkan data yang dihasilkan pengguna melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; layanan hiburan, yaitu, menyediakan pemutaran rekaman file musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komunikasi global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan komputer yang diakses dan dimainkan melalui telepon seluler dan seluler serta perangkat nirkabel lainnya; layanan hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio dan video yang tidak dapat diunduh, yang direkam sebelumnya yang menampilkan musik dan hiburan musikal online melalui jaringan komputer global; layanan hiburan, yaitu, menyediakan situs web yang menampilkan video yang tidak dapat diunduh yang menampilkan turnamen video langsung yang dimainkan oleh pemain video game; layanan hiburan, yaitu, pengaturan, pengorganisasian, dan penyelenggaraan acara hiburan secara langsung tentang seni, desain, alas kaki, dan pakaian; layanan hiburan, yaitu, penyediaan rekaman musik live, komedi, dan rekaman kata lisan yang tidak dapat diunduh melalui transmisi audio dan video melalui komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan informasi jadwal film; layanan informasi pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan yang dapat diakses melalui Internet atau melalui Intranet; layanan instruksi dan pelatihan; layanan instruksi dan pelatihan diving dan snorkeling; layanan instruksi olahraga; layanan instruksi pendidikan atau pelatihan kejuruan; layanan instruksi simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan instruksi yang disediakan oleh sekolah kecantikan; layanan juru bahasa; layanan kaligrafi; layanan kamp baseball; layanan kamp basket; layanan kamp komputer; layanan kamp menunggang kuda; layanan kamp menunggang kuda yang disediakan oleh dude ranches; layanan

kamp rekreasi; layanan kamp sepakbola; layanan karaoke; layanan kasino; layanan kebun binatang; layanan kebun binatang mobile; layanan kebun botani; layanan kemah liburan [hiburan]; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub [hiburan atau pendidikan]; layanan klub dalam sifat hiburan; layanan klub hiburan; layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan klub komedi; layanan klub latihan; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan klub olahraga; layanan klub perjamuan; layanan klub polo; layanan klub siang; layanan klub tari; layanan komposisi musik; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan organisasi simposium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan konser; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengaturan lokakarya pelatihan; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kolokium; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian kongres; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan dan pengorganisasian seminar; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan pengaturan, pelaksanaan, dan penyelenggaraan konferensi; layanan konsultasi di bidang hiburan yang disediakan melalui Internet; layanan konsultasi yang berkaitan dengan mata pelajaran akademik; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pelatihan diving dan snorkeling; layanan konsultasi yang berkaitan dengan pendidikan; layanan kurator museum; layanan liburan dan rekreasi; layanan lotre; layanan lukisan seni mural; layanan melukis potret; layanan menari eksotis; layanan museum; layanan orkestra; layanan orkestra dan konser; layanan pelaporan berita; layanan pelaporan berita di bidang berita bisnis; layanan pelaporan berita di bidang berita keuangan; layanan pelaporan berita di bidang fashion; layanan pelaporan berita di bidang hukum; layanan pelatih pribadi [pelatihan kebugaran]; layanan pelatihan atau pendidikan di bidang pembinaan kehidupan; layanan pelatihan berkelanjutan; layanan pelatihan dalam sifat pembinaan; layanan pelatihan di bidang manajemen proyek; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pelatihan di bidang sistem keamanan data; layanan pelatihan disediakan melalui simulator; layanan pelatihan guru; layanan pelatihan kesehatan dan kebugaran yang disediakan oleh salon angka; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pelatihan kesehatan, yaitu, menyediakan layanan pelatihan pribadi di bidang diet, nutrisi/gizi, kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), kebugaran (fitness), kesehatan mental, dan pengendalian (management) kondisi medis kronis; layanan pelatihan militer berbasis simulator; layanan pelatihan olahraga; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pelatihan perawatan kesehatan yang menawarkan panggilan atau obrolan (chats), pemberitahuan, kemampuan untuk melacak aktivitas, solusi manajemen/pengelolaan insentif dan tantangan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang fungsi kantor; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang ilmu kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang manajemen bisnis; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang pendidikan kedokteran; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan komersial; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang penerbangan pribadi; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang perdagangan efek; layanan pelatihan simulasi berbasis komputer di bidang teknologi medis; layanan pelatihan simulasi penerbangan; layanan pelatihan tempur berbasis simulator; layanan pembelajaran jarak jauh; layanan pembelajaran jarak jauh disediakan secara online; layanan pembuatan film digital; layanan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga, dan kebudayaan; layanan peminjaman buku; layanan pencitraan digital [fotografi]; layanan pencitraan digital [pengeditan gambar]; layanan pendidikan akademik; layanan pendidikan bahasa asing; layanan pendidikan berbantuan komputer; layanan pendidikan dalam bentuk kursus di tingkat universitas; layanan pendidikan dalam sifat pembinaan; layanan pendidikan dan hiburan; layanan pendidikan dan hiburan yang disediakan oleh asosiasi kepada anggotanya; layanan pendidikan dan pelatihan; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, mengembangkan program kepemimpinan dan pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan layanan pelatihan eksekutif di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan bisnis, yaitu, menyediakan program pendidikan bisnis untuk karyawan dan para pelaksana di bidang manajemen proyek, manajemen bisnis, dan manajemen strategis; layanan pendidikan dan pelatihan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan linguistik; layanan pendidikan dan pelatihan pendidikan tinggi, akademik, linguistik dan kejuruan; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; layanan pendidikan dan pelatihan yang berhubungan dengan teknologi perangkat lunak komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konstruksi sistem komputer; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan permainan; layanan pendidikan dan pengajaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan musik dan tarian; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni dan kerajinan; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan seni, kerajinan, olahraga atau pengetahuan umum; layanan pendidikan dan pengajaran yang menggunakan terminal komunikasi melalui jaringan komputer atau di Internet; layanan pendidikan diet; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan pendidikan disediakan oleh sekolah; layanan pendidikan jasmani; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian peralatan pemantauan, inspeksi, pengujian dan pengendalian; layanan pendidikan untuk penggunaan dan pengoperasian turbin, kompresor pompa sentrifugal pasir; layanan pendidikan yang berkaitan dengan keselamatan jalan; layanan pendidikan yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan pendidikan yang disediakan melalui semua bentuk publikasi, pengiriman, penyebaran dan transmisi elektronik; layanan pendidikan yang disediakan oleh akademi; layanan pendidikan yang disediakan oleh asisten kebutuhan khusus; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah korespondensi bisnis; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah atas; layanan pendidikan yang disediakan oleh sekolah menengah pertama; layanan pendidikan yang disediakan oleh universitas; layanan pendidikan yang mengarah ke bidang matematik; layanan pendidikan, khususnya, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi, kursus, seminar, dan pelatihan online di bidang periklanan, pemasaran, jejaring sosial, internet, dan media sosial, dan penyaluran/distribusi materi kursus yang berhubungan dengannya; layanan pendidikan, kursus, pelatihan dan pengajaran selam (diving) dan snorkeling; layanan pendidikan, pelatihan dan hiburan; layanan pendidikan, pelatihan dan pengajaran dalam kaitannya dengan manufaktur dan produksi; layanan pendidikan, yaitu penerbitan buku, artikel, dan makalah teknis di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan pendidikan, yaitu pengetahuan mengajar; layanan pendidikan, yaitu, mengorganisir dan menyelenggarakan konferensi dan seminar di bidang kecerdasan buatan dan internet of things; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan program di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen

bisnis; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyediakan webinar yang tidak dapat diunduh di bidang manajemen strategis; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan kelas, lokakarya, konferensi, dan seminar di bidang manajemen bisnis dan manajemen proyek; layanan pendidikan, yaitu, menyelenggarakan seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang kesehatan dan kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness); layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, pelaksanaan program di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya pelaksanaan kompetisi dan tantangan pertanian untuk penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya memberikan pengakuan dan insentif melalui penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang pertanian memberikan pengakuan dan insentif dengan cara penghargaan untuk menunjukkan keunggulan di bidang penyerapan karbon dan gas rumah kaca lainnya; layanan pendidikan, yaitu, penyelenggaraan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang eksplorasi minyak dan gas; layanan pendidikan, yaitu, penulisan buku dan artikel untuk terbitan berkala selain untuk iklan atau publisitas di bidang piranti keras dan piranti lunak komputer; layanan penerbitan; layanan penerbitan digital on-line; layanan penerbitan elektronik; layanan penerbitan musik; layanan penerbitan video digital, audio dan multimedia; layanan penerbitan, kecuali pencetakan; layanan penerjemahan dan terjemahan; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran, tidak disediakan oleh institusi akademik; layanan pengajaran yang disediakan oleh sekolah seni rupa; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengaturan dan penyelenggaraan kelas-kelas pendidikan, seminar pendidikan, road show pendidikan, konferensi pendidikan dan presentasi pendidikan mengenai infrastruktur virtual, penyimpanan virtual dan jaringan virtual; layanan pengeditan audio dan video; layanan pengeditan pasca-produksi; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video dan film; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang video, pertunjukkan televisi dan film; layanan pengeditan video; layanan pengeditan video untuk acara; layanan penghibur; layanan penguasaan audio; layanan penguasaan film; layanan penguasaan video; layanan penilaian pendidikan online; layanan penulisan khusus, selain untuk tujuan iklan; layanan penulisan lagu, selain untuk tujuan iklan; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; layanan perekaman audio; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan perekaman video; layanan perjudian; layanan perjudian online; layanan permainan arcade realitas virtual; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet atau jaringan komunikasi lainnya; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui jaringan komunikasi global; layanan permainan on-line; layanan permainan realitas tertambah (augmented reality) disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan permainan realitas virtual disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan perpustakaan; layanan perpustakaan akademik on-line; layanan perpustakaan arsip; layanan perpustakaan elektronik; layanan perpustakaan fotografi; layanan perpustakaan keliling; layanan perpustakaan online; layanan perpustakaan penelitian; layanan perpustakaan referensi; layanan perpustakaan riset on-line; layanan perpustakaan-perpustakaan; layanan planetarium; layanan produksi konten web, yaitu produksi acara televisi, film, video, dan efek audio untuk disiarkan melalui internet yang menampilkan konten hiburan; layanan produksi multimedia; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi pertunjukan langsung; layanan produksi video musik; layanan pusat hiburan; layanan pustaka referensi online; layanan rekaman audio, film, video dan televisi; layanan rekaman musik; layanan rekreasi; layanan reporter berita; layanan reporter berita dalam sifat analisis berita dan komentar berita; layanan reservasi dan pemesanan tiket untuk acara hiburan, olahraga dan budaya; layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya; layanan reservasi untuk hiburan; layanan salon bingo; layanan salon keno; layanan sekolah asrama; layanan sekolah bahasa; layanan sekolah balet; layanan sekolah berkuda; layanan sekolah korespondensi; layanan sekolah mengemudi; layanan sekolah seni bela diri; layanan sekolah tari; layanan sekolah yoga; layanan sinematografi; layanan studio film; layanan studio film dan televisi; layanan studio rekaman; layanan studio rekaman musik; layanan studio rekaman suara; layanan studio televisi; layanan taman hiburan; layanan taman rekreasi; layanan taruhan; layanan taruhan [judi]; layanan taruhan [turf accountancy]; layanan tata letak, selain untuk tujuan iklan; layanan teater; layanan teknisi pencahayaan untuk acara-acara; layanan transkripsi musik; layanan video arcade; layanan video game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan yang berkaitan dengan penyediaan solusi pendidikan; lembaga pendidikan; les; les di sekolah menjejalkan; loka karya, seminar dan perkemahan dalam bidang kesenian; manajemen/pengaturan klub sepatu roda dan penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan sepatu roda; master layanan upacara untuk pesta dan acara khusus; melakukan acara budaya; melakukan acara hiburan; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; melakukan acara pendidikan; melakukan balapan kuda; melakukan instruksi pembelajaran jarak jauh di tingkat universitas; melakukan kegiatan budaya; melakukan kegiatan hiburan; melakukan kelas kebugaran; melakukan kelas kebugaran prenatal; melakukan kelas latihan; melakukan kelas latihan boot camp; melakukan kelas latihan prenatal; melakukan kelas pengkondisian kebugaran fisik; melakukan kelas yoga; melakukan kolokium; melakukan kompetisi di Internet; melakukan kursus korespondensi; melakukan kursus pelatihan; melakukan kursus pelatihan di bidang teknologi dan inovasi; melakukan kursus pendidikan; melakukan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan; melakukan lokakarya dan seminar; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; melakukan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; melakukan lokakarya pelatihan; melakukan pameran di bidang hiburan; melakukan pameran untuk tujuan hiburan; melakukan pembelajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat menengah; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat dasar; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat pascasarjana; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; melakukan pertandingan sepak bola; melakukan seminar; melakukan seminar pelatihan; melakukan simposium; melakukan tur berpemandu; melakukan tur berpemandu untuk tujuan budaya atau pendidikan; melakukan tur gua dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur kilang anggur yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur museum dengan pemandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur panjat tebing; melakukan tur situs bersejarah yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melakukan tur situs budaya yang dipandu untuk tujuan pendidikan; melatih anjing layanan untuk para tunanetra untuk tujuan amal; melukis wajah; memberikan berita di bidang hukum; memberikan daftar teater; memberikan demonstrasi pendidikan; memberikan informasi berkaitan dengan organisasi pendidikan, budaya, olahraga dan pameran hiburan, serta komunitas, olahraga dan aktifitas budaya, kontes dan permainan; memberikan informasi dan instruksi di bidang nutrisi makanan; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang kegiatan rekreasi; memberikan informasi di bidang musik; memberikan informasi di bidang pendidikan; memberikan informasi di bidang perburuan rekreasi; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi di bidang rekreasi memancing; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan

informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi instruksional tentang poker; memberikan informasi olahraga dari situs web; memberikan informasi olahraga melalui pesan telepon yang direkam sebelumnya; memberikan informasi olahraga melalui situs web; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi on-line di bidang pelatihan; memberikan informasi online tentang pelatihan; memberikan informasi online tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi online terkait dengan game komputer dan perangkat tambahan komputer untuk game; memberikan informasi online yang berkaitan dengan hiburan atau pendidikan; memberikan informasi pendidikan; memberikan informasi pendidikan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang memberikan hiburan kepada pengemudi kendaraan dan penumpang; memberikan informasi tentang hasil pertandingan seni bela diri; memberikan informasi tentang hasil pertandingan tinju; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi tentang hotspot memancing rekreasi; memberikan informasi tentang kegiatan budaya; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga; memberikan informasi tentang kegiatan olahraga dan budaya; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran dari situs web; memberikan informasi tentang olahraga dan kebugaran melalui situs web; memberikan informasi tentang pendidikan online; memberikan informasi tentang pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, dan kegiatan budaya; memberikan informasi tentang permainan komputer online dan permainan video melalui jaringan komputer atau komunikasi; memberikan informasi tentang rekreasi memancing; memberikan informasi terkait pelatihan; memberikan informasi terkait perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan latihan fisik melalui situs web online; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan olahraga dan acara olahraga; memberikan informasi yang berkaitan dengan pelatihan fisik melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan berkelanjutan melalui Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan pendidikan jasmani melalui situs web on-line; memberikan informasi yang berkaitan dengan penerbitan multimedia; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan live; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memberikan informasi, komentar dan artikel di bidang musik melalui jaringan komputer; memberikan instruksi dalam pembuatan perhiasan; memberikan instruksi di bidang latihan fisik; memberikan instruksi di bidang tari; memberikan pelatihan di bidang kebersihan untuk industri katering; memberikan pelatihan seni bela diri; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang komputer yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang musik yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui konferensi video; memberikan pendidikan di bidang seni yang diberikan melalui kursus korespondensi; memberikan peringkat pemain tenis dan program tenis; memberikan peringkat usia untuk konten televisi, film, musik, video dan video game; memberikan ujian dan ujian pendidikan; memberikan ujian pendidikan; memberikan ulasan musik, artis musik, dan video musik secara online; memimpin kelas; meminjamkan layanan perpustakaan; memproduksi dan mengarahkan acara radio dan musik dalam bentuk siaran langsung radio dan televisi; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; menampilkan film; mengadakan kelas, seminar, konferensi, dan lokakarya di bidang manajemen properti, penyewaan dan rental manajemen, penjaga keamanan, pembersihan properti, perbaikan dan pemeliharaan; mengadakan konferensi pendidikan untuk profesi industri dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; mengajar dalam pendidikan diet; mengajar di bidang kedokteran; mengajar di bidang musik; mengajar di sekolah dasar; mengajar di sekolah menengah pertama; mengajar musik; menganalisis nilai tes pendidikan dan data untuk orang lain; mengarahkan drama; mengarahkan produksi teater; mengarahkan program radio dan televisi; mengatur acara budaya; mengatur acara budaya dan olahraga; mengatur acara film untuk tujuan hiburan; mengatur acara film, acara musik live, dan acara budaya dan olahraga; mengatur acara film, acara musik, acara budaya dan olahraga dan acara hiburan langsung; mengatur acara hiburan; mengatur acara hiburan langsung; mengatur acara musik live untuk tujuan hiburan; mengatur acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara atletik perguruan tinggi; mengatur dan melakukan acara budaya; mengatur dan melakukan acara hiburan; mengatur dan melakukan acara hiburan langsung; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan acara mencicipi anggur untuk tujuan pendidikan; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan acara pendidikan; mengatur dan melakukan acara, pertunjukan, konser, pertunjukan, dan pertunjukan live; mengatur dan melakukan bola; mengatur dan melakukan ekspedisi hutan dan safari untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi kuda untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan ekspedisi sampan untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan festival film; mengatur dan melakukan forum langsung; mengatur dan melakukan forum pendidikan secara langsung; mengatur dan melakukan kegiatan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kelas kebugaran; mengatur dan melakukan kolokium; mengatur dan melakukan kompetisi atletik; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga; mengatur dan melakukan konferensi bisnis; mengatur dan melakukan konser; mengatur dan melakukan konser musik; mengatur dan melakukan konvensi; mengatur dan melakukan kuliah; mengatur dan melakukan kursus pelatihan; mengatur dan melakukan kursus pelatihan menyelam; mengatur dan melakukan kursus pelatihan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; mengatur dan melakukan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan wisata dalam air dengan diving dan snorkeling; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan lokakarya dalam pengendalian berat badan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan diet; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang makanan gizi; mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang nutrisi makanan; mengatur dan melakukan lokakarya, tutorial, seminar dan konferensi; mengatur dan melakukan permainan; mengatur dan melakukan permainan poker; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang hiburan; mengatur dan melakukan pertemuan di bidang pendidikan; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola Amerika; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda; mengatur dan melakukan program pelatihan sepak bola pemuda Amerika; mengatur dan melakukan seminar pelatihan; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan melakukan tur paddleboard untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan tur perjalanan diving dan snorkeling untuk tujuan hiburan; mengatur dan melakukan tutorial; mengatur dan melakukan wisata kayak untuk tujuan rekreasi; mengatur dan melakukan wisata mengamati paus untuk tujuan rekreasi; mengatur dan memimpin kelas; mengatur dan memimpin kelas prenatal; mengatur dan memimpin kelas, lokakarya dan pelatihan di bidang bahasa Arab; mengatur dan memimpin kongres; mengatur dan memimpin pertemuan, konferensi dan

kongres; mengatur dan mengadakan festival yang menampilkan grup musik dan penghibur musik; mengatur dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi speed skating; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung (live) yang berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; mengatur dan menyelenggarakan kolokium, konferensi, kongres, seminar, simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi [pendidikan atau hiburan]; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur dan menyelenggarakan konferensi; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan kongres; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen bisnis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen proyek; mengatur dan menyelenggarakan konferensi pendidikan di bidang manajemen strategis; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, konser, simposium, seminar, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar dan pelatihan lokakarya; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, seminar, simposium, kursus pelatihan, kelas dan kuliah; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, kongres, simposium, dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, ceramah, seminar dan lokakarya pelatihan tentang penyedia jasa halal; mengatur dan menyelenggarakan konferensi, seminar, dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan kontes kecantikan; mengatur dan menyelenggarakan kursus sekolah harian untuk orang dewasa; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur dan menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur dan menyelenggarakan pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur dan menyelenggarakan seminar; mengatur dan menyelenggarakan seminar dan lokakarya pelatihan; mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang onkologi; mengatur dan menyelenggarakan seminar pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, dan pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; mengatur dan menyelenggarakan seminar, kongres, konferensi dan simposium; mengatur dan menyelenggarakan seminar, lokakarya [pendidikan], kongres, seminar, kursus pembelajaran jarak jauh dan pameran untuk tujuan budaya; mengatur fasilitas untuk acara hiburan dan olahraga; mengatur festival film; mengatur forum pendidikan secara langsung; mengatur kelas; mengatur kolokium; mengatur kompetisi melalui Internet; mengatur kompetisi olahraga; mengatur kompetisi olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur kompetisi olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur konferensi; mengatur konferensi pendidikan; mengatur kongres; mengatur konser; mengatur kontes; mengatur kontes kecantikan; mengatur konvensi; mengatur kursus pelatihan; mengatur kursus pelatihan di lembaga pengajaran; mengatur kursus pendidikan; mengatur lokakarya dan seminar; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran diri; mengatur lokakarya dan seminar dalam kesadaran pribadi; mengatur lokakarya profesional dan kursus pelatihan; mengatur malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; mengatur pameran untuk tujuan pelatihan; mengatur pameran, kongres, seminar dan konferensi untuk keperluan budaya dan hiburan; mengatur pameran, seminar, dan konferensi; mengatur pelatihan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; mengatur pelatihan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengatur pemesanan tiket untuk pertunjukan dan acara hiburan lainnya; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur pertandingan futsal; mengatur pertandingan sepak bola; mengatur pertunjukan udara; mengatur seminar; mengatur seminar dan konferensi; mengatur seminar di bidang onkologi; mengatur seminar pelatihan; mengatur seminar pendidikan; mengatur simposium; mengatur simposium dan lokakarya pelatihan; mengatur turnamen golf profesional; mengatur upacara penghargaan dan malam gala untuk tujuan hiburan; mengatur upacara penghargaan untuk perusahaan besar dan individu yang telah membuat kontribusi amal yang signifikan; mengatur upacara penghargaan untuk tujuan hiburan; mengatur, melakukan dan menyediakan kursus pendidikan pelatihan diving dan snorkeling; mengatur, memimpin dan mengatur konferensi, kongres, kolokium, lokakarya [pelatihan], seminar dan simposium; mengatur, memimpin dan mengatur seminar, presentasi kuliah dan simposium untuk pelatihan bahasa; mengatur, memimpin dan mengatur simposium; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan konferensi; mengatur, memimpin dan menyelenggarakan lokakarya pelatihan; mengatur, memimpin, dan mengatur kongres; mengatur, memimpin, dan mengorganisasi kolokium; mengatur, menentukan, menyelenggarakan, mengadakan, mempromosikan dan mendukung perlombaan balap motorsport; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan acara-acara pendidikan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengatur, menyelenggarakan dan mengorganisasi konser; mengedit rekaman audio; mengedit rekaman video; mengembangkan program pertukaran pelajar internasional; mengorganisir acara menjadi penyediaan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya untuk tujuan amal; mengorganisir dan melakukan acara atletik; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kegiatan olahraga untuk anak-anak kurang mampu [layanan amal]; mengorganisir dan melakukan kegiatan rekreasi dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan bertemu di bidang renang; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang bola basket; mengorganisir dan melakukan kompetisi atletik dan permainan di bidang sepak bola; mengorganisir dan melakukan kompetisi dan permainan atletik; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga perguruan tinggi; mengorganisir dan mengadakan acara hiburan untuk tujuan penggalangan dana; mengorganisir dan mengadakan kejuaraan dan kompetisi skating tokoh; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir kompetisi permainan video, ekshibisi dan turnamen; mengorganisir konvensi, konferensi, seminar, kelas dan lokakarya dan pameran dagang untuk tujuan pendidikan, pelatihan, hiburan, olahraga, rekreasi atau budaya; mengorganisir turnamen olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; mengorganisir, mengatur dan melakukan balap mobil; mengorganisir, mengatur dan melakukan balapan sepeda; mengorganisir, mengatur dan melakukan pacuan kuda; mengorganisir, menyelenggarakan, dan melakukan kegiatan olahraga dan budaya; menjalankan lotere; menyebarkan kaset video; menyediakan acara hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan acara hiburan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan area rekreasi di alam area bermain

anak-anak; menyediakan area rekreasi di alam area bermain untuk anak-anak; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan bahan seni dan kerajinan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan pendidikan untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan bahan-bahan seni dan kerajinan dan bahan-bahan pendidikan yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang untuk anak-anak yang membutuhkan dan kurang mampu [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga [layanan amal]; menyediakan barang-barang olahraga untuk anak-anak yang kurang mampu dalam sifat kegiatan olahraga, untuk tujuan amal; menyediakan bengkel dalam pengendalian berat badan; menyediakan bengkel online di bidang kesehatan; menyediakan bengkel online di bidang makanan diet; menyediakan bengkel online di bidang makanan gizi; menyediakan bengkel online di bidang nutrisi makanan; menyediakan berita dalam sifat pelaporan peristiwa terkini; menyediakan berita dan informasi gulat melalui jaringan komputer global; menyediakan berita dan informasi mengenai motorsport pada sebuah database online melalui jaringan informasi komputer dan jaringan nirkabel.; menyediakan berita dan komentar bisnis di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan buku dan bahan ajar untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan buku dan bahan pengajaran untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan buku komik dan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang kesehatan; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang makanan gizi; menyediakan buku pedoman dan bahan ajar di bidang nutrisi makanan; menyediakan buku untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan catatan pertunjukan olah raga untuk golf; menyediakan dan menyewakan fasilitas-fasilitas olahraga, pendidikan dan rekreasi; menyediakan dan menyewakan gelanggang track sepatu roda; menyediakan database komputer, elektronik dan online untuk penggunaan pendidikan, rekreasi dan hiburan di bidang hiburan dan di bidang minat kelompok menengah, perguruan tinggi, sosial dan masyarakat; menyediakan fasilitas baseball; menyediakan fasilitas bermain untuk anak-anak; menyediakan fasilitas bioskop; menyediakan fasilitas bowling; menyediakan fasilitas dan layanan museum; menyediakan fasilitas dan layanan rekreasi; menyediakan fasilitas dansa; menyediakan fasilitas gelanggang es; menyediakan fasilitas gimnasium; menyediakan fasilitas golf; menyediakan fasilitas golf driving range; menyediakan fasilitas gym pelatihan rintangan; menyediakan fasilitas hiburan; menyediakan fasilitas jangkauan tembak; menyediakan fasilitas karaoke; menyediakan fasilitas kasino [perjudian]; menyediakan fasilitas kasino dan permainan; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan fasilitas kolam renang; menyediakan fasilitas lapangan tenis; menyediakan fasilitas luar ruangan untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas menunggang kuda; menyediakan fasilitas menunggang kuda untuk tujuan rekreasi; menyediakan fasilitas museum [presentasi, pameran]; menyediakan fasilitas olah raga untuk rentang tembak senjata; menyediakan fasilitas olahraga; menyediakan fasilitas olahraga angkat barbel; menyediakan fasilitas olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain polo; menyediakan fasilitas olahraga untuk bermain ski; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk kejuaraan speed skating; menyediakan fasilitas olahraga untuk memanah; menyediakan fasilitas olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan fasilitas pelatihan; menyediakan fasilitas pelatihan olahraga; menyediakan fasilitas rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi dan rekreasi; menyediakan fasilitas rekreasi di alam kolam untuk kegiatan menyelam di bawah air; menyediakan fasilitas renang; menyediakan fasilitas roller-skating; menyediakan fasilitas ruang dansa; menyediakan fasilitas seluncur es; menyediakan fasilitas senam; menyediakan fasilitas ski; menyediakan fasilitas ski dalam ruangan; menyediakan fasilitas studio dansa; menyediakan fasilitas studio rekaman; menyediakan fasilitas taman hiburan (amusement park); menyediakan fasilitas taman hiburan (theme park); menyediakan fasilitas taruhan di luar jalur; menyediakan fasilitas teater; menyediakan fasilitas teater dan bioskop; menyediakan fasilitas teater seni pertunjukan; menyediakan fasilitas tenis; menyediakan fasilitas trek dan lapangan; menyediakan fasilitas untuk bermain; menyediakan fasilitas untuk bermain biliar; menyediakan fasilitas untuk bermain game Go board; menyediakan fasilitas untuk bermain game paintball; menyediakan fasilitas untuk bermain shogi; menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik atau pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk musik; menyediakan fasilitas untuk olahraga musim dingin; menyediakan fasilitas untuk pelatihan musik; menyediakan fasilitas untuk pelatihan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan; menyediakan fasilitas untuk pertunjukan game; menyediakan fasilitas untuk tujuan pendidikan; menyediakan fasilitas untuk turnamen olahraga; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui saluran televisi bayar per tayang; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui televisi berbayar; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan film, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan gambar dan video online; menyediakan game (permainan); menyediakan game komputer online; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan game komputer untuk digunakan di seluruh jaringan oleh pengguna jaringan; menyediakan game poker online; menyediakan hiburan; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; menyediakan hiburan musik; menyediakan hiburan musik live; menyediakan hiburan on-line; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan hiburan on-line dalam sifat turnamen game; menyediakan hiburan on-line di alam liga olahraga fantasi; menyediakan informasi atas artikel pada koran, majalah dan buku; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi dan berita online di bidang pelatihan kerja; menyediakan informasi di bidang pendidikan pandangan dunia Alkitab untuk tujuan studi akademik melalui situs web; menyediakan informasi dibidang pendidikan dan aktifitas hiburan serta acara untuk anak-anak; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan informasi mengenai artikel koran; menyediakan informasi mengenai olah raga elektronik dan permainan video melalui suatu situs web; menyediakan informasi on-line di bidang pendidikan; menyediakan informasi online mengenai permainan video; menyediakan informasi online mengenai serial televisi yang sedang berlangsung di bidang fiksi ilmiah dan drama; menyediakan informasi secara online melalui jaringan nirkabel, internet, dan jaringan komputer global, regional dan lokal pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik; menyediakan kamar biliar; menyediakan kamar pachinko; menyediakan karaoke online dengan fungsi penilaian; menyediakan kastil tiup untuk tujuan rekreasi; menyediakan kegiatan budaya untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan budaya untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan hiburan untuk orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan kegiatan olahraga untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan diet; menyediakan kelas dan seminar di bidang makanan gizi; menyediakan kelas dan seminar di bidang nutrisi makanan; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness)

dan latihan/olah raga; menyediakan kelas online melalui forum online; menyediakan kelas pendidikan online melalui obrolan video langsung; menyediakan kelas, kelas master, kuliah, lokakarya, seminar, dan kamp di bidang yoga; menyediakan kelas, lokakarya dan instruksi menggunakan aplikasi perangkat lunak yang diaktivasi melalui suara; menyediakan klip video online yang tidak dapat diunduh dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan teks dari dan terkait dengan fiksi ilmiah dan serial televisi dramatis; menyediakan kolam renang; menyediakan konten audio daring yang tidak dapat diunduh, termasuk musik, program radio yang sedang berlangsung, buku audio, podcast dan siaran web; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan kursus di bidang pengelolaan air; menyediakan kursus pelatihan berkelanjutan; menyediakan kursus pelatihan lebih lanjut; menyediakan kursus pelatihan selam berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan; menyediakan kursus pendidikan di bidang diet dan perawatan kesehatan; menyediakan kursus pendidikan gigi berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan hukum berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan kedokteran berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan keperawatan yang berkelanjutan; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan diet; menyediakan kursus pendidikan yang berkaitan dengan industri perjalanan; menyediakan kursus pendidikan, kuliah, seminar dan skema pelatihan remaja; menyediakan kursus pengajaran; menyediakan kursus pengajaran di bidang bahasa asing; menyediakan kursus pengajaran di bidang matematika; menyediakan kursus pengajaran di bidang sains; menyediakan kursus pengajaran di bidang seni; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknik; menyediakan kursus pengajaran di bidang teknologi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran di tingkat perguruan tinggi; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah; menyediakan kursus pengajaran di tingkat sekolah menengah, perguruan tinggi atau pasca sarjana; menyediakan kursus pengajaran online; menyediakan lapangan baseball; menyediakan lapangan tenis; menyediakan layanan arcade hiburan; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak; menyediakan layanan hiburan pendidikan untuk anak-anak di pusat-pusat setelah sekolah; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan layanan kamp atletik [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp rekreasi [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp renang [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp sepakbola [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kamp voli [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan karaoke; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan kemah liburan [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan latihan hewan; menyediakan layanan panggilan tiket untuk hiburan, olahraga, dan acara budaya; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan layanan perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan basket [hiburan atau pendidikan] untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan senam [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] kepada orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan layanan perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan layanan studio audio atau video; menyediakan layanan taman air; menyediakan layanan video arcade; menyediakan lereng ski; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara budaya [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara pendidikan [layanan amal]; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di acara budaya, untuk tujuan amal; menyediakan mainan untuk anak-anak yang kurang mampu di bidang pendidikan, untuk tujuan amal; menyediakan majalah fitur umum online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh; menyediakan majalah online, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi di bidang permainan komputer; menyediakan manual dan bahan ajar di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan dan pengajaran dalam bahasa Arab; menyediakan materi pendidikan di bidang nutrisi; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan diet; menyediakan materi pendidikan online di bidang makanan gizi; menyediakan materi pendidikan online di bidang nutrisi makanan; menyediakan materi pendidikan untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan musik digital dan materi audiovisual (tidak dapat diunduh) dari jaringan komputer global; menyediakan musik digital yang tidak dapat diunduh dari Internet; menyediakan musik online, tidak dapat diunduh; menyediakan musik pra-rekaman yang tidak dapat diunduh melalui internet; menyediakan musik yang direkam sebelumnya, informasi di bidang musik, dan komentar serta artikel tentang musik melalui jaringan komputer global; menyediakan novel grafis online, tidak dapat diunduh; menyediakan pameran online untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyediakan pameran seni online untuk keperluan budaya atau pendidikan; menyediakan papan dan penginapan untuk siswa asing dalam rangka layanan pendidikan sekolah asrama; menyediakan pelatihan; menyediakan pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; menyediakan pelatihan dan pendidikan yang berkaitan dengan pertunjukan teater, musik, televisi, radio dan sinematik; menyediakan pelatihan kelompok dan forum pembelajaran secara pribadi di bidang pengembangan kepemimpinan; menyediakan pelatihan on-line; menyediakan pendidikan jasmani, permainan, dan fasilitas olahraga; menyediakan penggunaan sementara game online yang tidak dapat diunduh; menyediakan penggunaan sementara materi pendidikan online yang tidak dapat diunduh; menyediakan peralatan karaoke; menyediakan perangkat lunak permainan (game) online; menyediakan perlengkapan sekolah untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyediakan perlengkapan sekolah untuk orang-orang yang kurang mampu untuk tujuan amal; menyediakan permainan (games) online; menyediakan permainan komputer daring; menyediakan permainan realitas campuran (mixed reality games) online; menyediakan

permainan realitas tertambah online; menyediakan permainan realitas virtual online; menyediakan permainan video interaktif online dan permainan komputer multimedia yang tidak dapat diunduh; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan pertunjukan musik, video musik, klip film terkait, foto, dan materi multimedia lainnya melalui jaringan komputer global; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan program televisi yang sedang berlangsung di bidang kepentingan umum; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh, di bidang musik; menyediakan publikasi elektronik yang tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, dari jaringan komputer global atau Internet; menyediakan publikasi elektronik, tidak dapat diunduh, terkait dengan pelatihan bahasa; menyediakan publikasi elektronik online yang tidak dapat diunduh di bidang permainan komputer; menyediakan publikasi online dalam bentuk buku audio yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online dalam bentuk e-book yang menampilkan konten hiburan; menyediakan publikasi online yang tidak dapat diunduh dalam bentuk buku komik, novel grafis dan cerita yang menampilkan adegan dan karakter berdasarkan pada permainan video; menyediakan publikasi online, tidak dapat diunduh, dalam bentuk artikel berita untuk anak-anak; menyediakan rekaman suara dan rekaman audiovisual yang tidak dapat didownload secara online berupa pertunjukan musikal dengan cara melalui jaringan komputer global; menyediakan ruang dansa; menyediakan ruang mesin slot; menyediakan ruang tamu mahjong; menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality); menyediakan sebuah situs web (website) yang menampilkan publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality); menyediakan seluncuran air untuk tujuan rekreasi; menyediakan seminar pelatihan online; menyediakan sesi tutorial dan pelatihan online dan tatap muka di bidang perangkat keras dan lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, browser web, dan perangkat elektronik; menyediakan situs web (website) yang menampilkan video yang telah direkam sebelumnya yang tidak dapat diunduh yang menampilkan sesi-sesi atletik dan kebugaran (fitness); menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web dan laman web sehubungan dengan musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; menyediakan situs web yang menampilkan blog dan publikasi yang tidak dapat diunduh berupa artikel dalam bidang kesenian; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan strip komik online, tidak dapat diunduh; menyediakan studio rekaman audio dan visual; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); menyediakan sumber daya online untuk pengembang perangkat lunak (pendidikan); menyediakan sumber interaktif dan panduan pemrograman secara online pada subyek gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik yang disesuaikan dengan preferensi pemrograman pemirsa; menyediakan taman untuk penerimaan publik; menyediakan teks, video, audio dan program multimedia secara daring; menyediakan televisi untuk anak-anak kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan televisi untuk orang-orang kurang mampu dalam sifat acara hiburan [layanan amal]; menyediakan tutorial online; menyediakan tutorial online dan seminar pelatihan online; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan melalui situs web; menyediakan video instruksional yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang perencanaan keuangan; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, di bidang transportasi; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan instruksi matematika; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, menampilkan musik; menyediakan video on-line, tidak dapat diunduh, pada topik inspirasional atau motivasi untuk wanita; menyediakan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan instruksi yoga; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video pembelajaran online yang tidak dapat diunduh di bidang keuangan; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh di bidang perencanaan keuangan melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh menampilkan informasi ilmiah di bidang perubahan iklim melalui situs web; menyediakan video yang tidak dapat diunduh tentang topik inspirasional atau motivasi bagi wanita melalui situs web; menyediakan wahana zip line untuk tujuan rekreasi; menyedikan informasi, memberikan nasehat, berita, ulasan dan komentar dibidang acara hiburan, olahraga dan budaya; menyelenggarakan kursus pengajaran, pendidikan dan pelatihan untuk kaum muda dan orang dewasa; menyelenggarakan lokakarya dan seminar dalam apresiasi seni; menyelenggarakan lokakarya dan seminar di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; menyelenggarakan pameran dan acara untuk tujuan budaya, pendidikan, atau hiburan; menyelenggarakan pameran dan konferensi langsung di bidang budaya, hiburan dan jejaring sosial untuk tujuan non-bisnis dan non-komersial; menyelenggarakan pameran di bidang hiburan interaktif, realitas virtual, elektronik konsumen dan industri hiburan video game untuk tujuan budaya atau pendidikan; menyelenggarakan turnamen olahraga untuk anak-anak yang membutuhkan untuk tujuan amal; menyiapkan, mengelola, dan menilai tes standar; menyusun puisi lucu; merekam deposisi hukum; merekam produksi induk; meresmikan di kontes olahraga; meyediakan situs web berupa video dan permainan interaktif; mikrofilm; olahraga dan acara olahraga, teknologi, konser, acara budaya serta produksi teater hidup; olahraga memimpin; organisasi acara budaya; organisasi acara budaya dan seni; organisasi acara budaya untuk tujuan amal; organisasi acara dan disko tari; organisasi acara dan kompetisi olahraga; organisasi acara di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi acara hiburan; organisasi acara hiburan cosplay; organisasi acara hiburan sosial; organisasi acara menari; organisasi acara olahraga; organisasi acara olahraga dan budaya; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola; organisasi acara olahraga di bidang sepak bola Amerika; organisasi acara olahraga untuk tujuan amal; organisasi acara pendidikan; organisasi acara pendidikan dan hiburan untuk para profesional dan eksekutif; organisasi acara tari; organisasi acara untuk tujuan budaya; organisasi balapan mobil; organisasi balapan motor; organisasi balapan sepeda; organisasi bola; organisasi dan melakukan kegiatan budaya dan rekreasi; organisasi dan mengatur acara musik dan acara budaya dan artistik lainnya; organisasi dan pelaksanaan bola; organisasi dan penyediaan permainan dan kompetisi melalui Internet; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi dan presentasi pertunjukan; organisasi dari kursus-kursus

pelatihan yang berhubungan dengan komputer; organisasi demonstrasi mobil; organisasi demonstrasi sepeda motor; organisasi festival arsitektur untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival etnis untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi festival film untuk tujuan budaya atau hiburan; organisasi forum pendidikan secara langsung; organisasi forum tatap muka; organisasi kegiatan budaya untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan hiburan untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan olahraga dan budaya; organisasi kegiatan olahraga untuk perkemahan musim panas; organisasi kegiatan pendidikan untuk kamp musim panas; organisasi kejuaraan skating tokoh; organisasi kejuaraan speed skating; organisasi kompetisi angkat berat; organisasi kompetisi atau acara olahraga dan budaya lainnya untuk tujuan amal; organisasi kompetisi berperahu pesiar; organisasi kompetisi dan upacara penghargaan; organisasi kompetisi figur dan speed skating; organisasi kompetisi figure skating; organisasi kompetisi golf; organisasi kompetisi gulat sumo; organisasi kompetisi ice-skating; organisasi kompetisi memancing olahraga; organisasi kompetisi pendidikan, hiburan, budaya dan olahraga; organisasi kompetisi permainan elektronik; organisasi kompetisi sepakbola; organisasi kompetisi sepatu roda; organisasi kompetisi speed skating; organisasi kompetisi trek dan lapangan; organisasi kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; organisasi konferensi dan simposium di bidang ilmu kedokteran; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi kongres dan konferensi untuk keperluan budaya dan pendidikan; organisasi konser musik; organisasi konser musik untuk tujuan amal; organisasi kontes gulat; organisasi kursus korespondensi; organisasi kursus pelatihan; organisasi kursus pembelajaran jarak jauh; organisasi les bahasa; organisasi lomba perahu; organisasi lotere; organisasi lotere dan kegiatan perjudian lainnya; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; organisasi pacuan kuda; organisasi pameran bunga dan tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran dan acara untuk tujuan budaya; organisasi pameran di bidang arsitektur untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran di bidang film untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran hewan untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran seni untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran tanaman untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan budaya; organisasi pameran untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pameran untuk tujuan pendidikan; organisasi pameran, konvensi dan konferensi untuk keperluan budaya atau pendidikan; organisasi pameran, konvensi, dan konferensi untuk tujuan budaya atau pendidikan; organisasi pelatihan; organisasi pemutaran film; organisasi pendidikan, hiburan, olahraga dan acara budaya; organisasi peragaan busana untuk tujuan hiburan; organisasi permainan; organisasi permainan bisbol; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi permainan sepak bola; organisasi pertandingan tinju; organisasi pertunjukan; organisasi pertunjukan [layanan impresario]; organisasi pertunjukan anjing; organisasi pertunjukan budaya; organisasi pertunjukan dan konser; organisasi pertunjukan hiburan; organisasi pertunjukan ice-skating; organisasi pertunjukan komedi; organisasi pertunjukan kuda; organisasi pertunjukan langsung; organisasi pertunjukan musik live; organisasi pertunjukan panggung; organisasi pertunjukan pendidikan; organisasi pertunjukan roller-skating; organisasi ras anjing; organisasi ras kapal pesiar; organisasi seminar; organisasi skema pelatihan pemuda; organisasi turnamen atau kompetisi golf profesional; organisasi turnamen catur; organisasi turnamen dan kompetisi; organisasi turnamen golf; organisasi turnamen olahraga; organisasi turnamen poker; organisasi turnamen tenis; organisasi, presentasi dan produksi pertunjukan dan pertunjukan live; organisasi, produksi dan presentasi acara untuk tujuan pendidikan, budaya atau hiburan; organisasi, produksi, presentasi dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur dan pertunjukan musik dan budaya, acara dan kegiatan lainnya; organisasi/manajemen hosting pameran untuk tujuan hiburan, budaya dan pendidikan; pameran budaya; pameran film; pameran kesenian; pelaksanaan kegiatan dan kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; pelaksanaan konferensi, konvensi, kongres, seminar dan loka karya pelatihan; pelaksanaan konser; pelaksanaan konvensi; pelaksanaan loka karya dan seminar; pelaksanaan pameran, peragaan busana, dan pameran kebudayaan untuk tujuan hiburan; pelaporan sindikasi berita; pelatihan (training) atlet sepatu roda; pelatihan (training) pelatih sepatu roda; pelatihan anjing penuntun untuk orang buta; pelatihan bahasa; pelatihan bahasa dan pelatihan pra kerja; pelatihan berbasis komputer; pelatihan bisnis; pelatihan bisnis di bidang neuromarketing; pelatihan dalam desain dan pengembangan perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dalam penggunaan dan pengoperasian komputer dan pemroses data; pelatihan dalam penggunaan instrumen dan peralatan bedah, medis, gigi dan hewan; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan dalam penggunaan mesin konstruksi; pelatihan dalam pengoperasian perangkat lunak komputasi awan; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personel; pelatihan dan pelatihan lebih lanjut untuk pengembangan personil, tim dan organisasi; pelatihan dan pendidikan untuk penggunaan peralatan dan instrumen medis; pelatihan dan pengajaran medis; pelatihan dasar dan lanjutan untuk pengembangan sumber daya manusia; pelatihan di bidang desain; pelatihan di bidang desain, periklanan dan teknologi komunikasi; pelatihan di bidang kedokteran; pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pelatihan di bidang komputasi awan; pelatihan di bidang manajemen bisnis; pelatihan di bidang manajemen real estat; pelatihan di bidang memotong ham dengan pisau; pelatihan di bidang musik dan hiburan; pelatihan di bidang pemotongan ham tradisional; pelatihan di bidang pengolahan data; pelatihan di bidang perencanaan media strategis yang berkaitan dengan periklanan, pemasaran dan bisnis; pelatihan di bidang periklanan; pelatihan di bidang perlindungan dan pelestarian lingkungan dan sumber daya alam; pelatihan di bidang teknologi komunikasi; pelatihan futsal; pelatihan hadroh (pendidikan); pelatihan hewan; pelatihan hidup [pelatihan]; pelatihan karir dan kejuruan; pelatihan kebugaran dengan angkat barbel; pelatihan kebugaran fisik; pelatihan kebugaran metabolisme tubuh; pelatihan kebugaran pribadi; pelatihan kejuruan; pelatihan kekuatan dan pengkondisian; pelatihan kembali kejuruan; pelatihan kerja; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pelatihan keselamatan jalan; pelatihan keselamatan pengemudi; pelatihan keterampilan kejuruan; pelatihan kuda; pelatihan lanjutan; pelatihan meditasi; pelatihan olahraga; pelatihan orang buta dalam penggunaan anjing penuntun; pelatihan orang dewasa; pelatihan pembalap; pelatihan penanganan anjing; pelatihan pengembangan pribadi; pelatihan pengemudi; pelatihan pengemudi kendaraan komersial; pelatihan personel di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan personil di bidang rekrutmen, sumber daya manusia dan manajemen bisnis; pelatihan pra kerja; pelatihan praktis [demonstrasi]; pelatihan praktis di bidang pengelasan; pelatihan pribadi [pelatihan]; pelatihan pribadi diving dan snorkeling; pelatihan saham; pelatihan sekolah kepatuhan untuk hewan; pelatihan seni dan budaya betawi; pelatihan seni tari (pendidikan); pelatihan sepeda motor; pelatihan spesialis dalam industri pipa ledeng; pelatihan untuk menangani instrumen dan peralatan ilmiah untuk penelitian di laboratorium; pembelajaran multimedia; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen bisnis; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen proyek; pemberian apresiasi dan insentif melalui penghargaan dan kontes untuk menunjukkan keunggulan dalam bidang manajemen strategis; pemberian informasi mengenai jasa hiburan yang disediakan dengan rekreasi atau taman hiburan; pemberian informasi mengenai jasa taman hiburan; pemberian informasi mengenai pengarahan atau penyajian drama teater; pemberian informasi mengenai pengoperasian lotere; pemberian informasi mengenai penyajian film bioskop atau produksi dan distribusi film; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan acara secara langsung; pemberian informasi mengenai penyajian pertunjukan musik; pemberian informasi mengenai penyediaan fasilitas hiburan; pemberian informasi mengenai penyediaan publikasi

secara elektronik; pemberian pelatihan di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan; pemberian, penyerahan dan pengambilan tugas pelajaran di kelas untuk tujuan pendidikan; pembinaan di bidang olahraga; pembinaan olahraga; pembuatan, pengembangan, produksi, dan pendistribusian konten hiburan yaitu konten hiburan multimedia, media elektronik, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar ilustrasi, gambar, grafik animasi, dan foto di bidang hiburan, orang, olahraga, seni, budaya populer, politik, berita, game elektronik, sains, teknologi, alam, pendidikan, drama, biografi, humor, musik, hewan, dan minat manusia; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pemesanan fasilitas olahraga; pemesanan konser; pemesanan kursi untuk acara hiburan; pemesanan kursi untuk acara olahraga; pemesanan kursi untuk konser; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan acara olahraga; pemesanan kursi untuk pertunjukan dan pemesanan tiket teater; pemesanan kursi untuk pertunjukan teater; pemesanan lapangan golf; pemesanan seniman pertunjukan untuk acara (layanan promotor); pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara hiburan; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara olahraga; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk acara rekreasi dan rekreasi; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk hiburan, olahraga dan acara budaya; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk konser musik; pemesanan tiket dan layanan pemesanan untuk pertunjukan teater; pemesanan tiket untuk konser musik atau acara musik; pemodelan untuk seniman; pemutaran film; pemutaran film di bioskop drive-in; pemutaran film di bioskop terbuka; penampilan pribadi oleh karakter berkostum (hiburan); pencampuran dan penguasaan musik untuk video dan film; pendampingan akademik anak usia sekolah; pendidikan Bisnis; pendidikan Jasmani; pendidikan agama; pendidikan anak usia dini (PAUD); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan dan pelatihan di bidang manajemen bisnis; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang pengolahan data elektronik; pendidikan dan pelatihan pengemudi; pendidikan dan pelatihan untuk tujuan amal; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan konservasi alam dan lingkungan; pendidikan dan pelatihan yang berkaitan dengan pelestarian alam, lingkungan, dan sumber daya alam; pendidikan di bidang kesehatan dan keselamatan kerja; pendidikan di bidang manajemen bisnis; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pendidikan kesehatan; pendidikan kesehatan fisik; pendidikan lebih lanjut; pendidikan musikal; pendidikan orang dewasa; pendidikan permainan golf menggunakan simulator golf; pendidikan sekolah asrama; pendidikan untuk penderita disabilitas; pendidikan yang lebih tinggi; pendidikan, pengajaran dan pelatihan; penerapan tata rias panggung; penerapan tata rias untuk aktor film; penerbitan barang cetakan; penerbitan buku; penerbitan buku dan majalah elektronik secara online; penerbitan buku elektronik dan majalah online; penerbitan buku secara multimedia; penerbitan buku, publikasi berkala, majalah, surat kabar, dan buletin; penerbitan dan pengeditan buku, surat kabar, dan terbitan berkala; penerbitan desktop elektronik; penerbitan game secara multimedia; penerbitan jurnal secara multimedia; penerbitan majalah; penerbitan majalah dan buku dalam bentuk elektronik; penerbitan majalah secara multimedia; penerbitan majalah, jurnal, dan surat kabar secara multimedia; penerbitan materi pendidikan; penerbitan multimedia atas perangkat lunak untuk permainan komputer dan perangkat lunak untuk permainan video melalui siaran elektronik multimedia atau transmisi jaringan, semua untuk hiburan; penerbitan multimedia buku, majalah, jurnal, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia dari barang cetakan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan game; penerbitan multimedia yang berkaitan dengan perangkat lunak; penerbitan musik secara multimedia; penerbitan panduan; penerbitan perangkat lunak video game dan komputer interaktif; penerbitan publikasi elektronik; penerbitan surat kabar; penerbitan surat kabar multimedia; penerbitan video game multimedia; penerjemah bahasa isyarat; pengajaran; pengajaran bahasa; pengajaran keterampilan kecantikan; pengajaran musik; pengaturan acara musik; pengaturan acara untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan atau penyelenggaraan seminar untuk tujuan pendidikan; pengaturan dan pengadaan konferensi, kongres dan simposium; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir; pengaturan dan penyelenggaraan acara-acara terkait untuk tujuan-tujuan pengembangan pendidikan atau karir.; pengaturan dan penyelenggaraan festival; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi beladiri; pengaturan dan penyelenggaraan kompetisi musik; pengaturan dan penyelenggaraan konferensi, konvensi, pameran pendidikan, kelas, kuliah, seminar dan lokakarya [pelatihan]; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya; pengaturan dan penyelenggaraan lokakarya, layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi, proofreading naskah, produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet-outlet video-on-demand yang berkaitan; pengaturan dan penyelenggaraan pertandingan atau acara olahraga; pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan musik; pengaturan dan penyelenggaraan seminar; pengaturan dan penyelenggaraan simposium; pengaturan dan pertunjukan show, kompetisi, pertandingan dan konser; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan festival yang menampilkan pertunjukan musik dan artistik; pengaturan kompetisi untuk tujuan pendidikan atau hiburan; pengaturan kompetisi-kompetisi olahraga untuk anak-anak; pengaturan konser; pengaturan pelatihan olahraga untuk anak-anak; pengaturan pemesanan tiket untuk film, musik dan pertunjukan artistik melalui jaringan komputer global; pengaturan peragaan busana untuk keperluan pertunjukan; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan pertunjukan musik live; pengaturan pesta untuk pertandingan/game menembak; pengaturan studi di luar negeri; pengaturan waktu pertandingan olahraga; pengaturan, pengadaan, dan penyelenggaraan seminar-seminar; pengaturan, pengorganisasian, penyelenggaraan dan mengadakan pesta ulang tahun; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan pemberian penghargaan untuk keperluan hiburan; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan permainan (games), kontes dan kompetisi; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; pengeditan buku; pengeditan buku dan publikasi elektronik; pengeditan buku elektronik; pengeditan film; pengeditan film fotografi; pengeditan film sinematografi; pengeditan foto; pengeditan jurnal; pengeditan koran; pengeditan majalah; pengeditan materi cetak dan teks; pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; pengeditan materi tercetak yang berisi gambar, selain untuk tujuan iklan; pengeditan program radio; pengeditan program radio dan televisi; pengeditan program televisi; pengeditan publikasi; pengeditan publikasi elektronik; pengeditan rekaman video; pengeditan teks; pengeditan teks tertulis; pengeditan teks tertulis, selain teks publikasi; pengeditan teks, selain teks publikasi; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen bisnis; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen proyek; pengembangan eksekutif yang disesuaikan di bidang manajemen strategis; pengembangan pendidikan manual dan panduan untuk orang lain di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur

jaringan, keamanan jaringan, web browser, dan perangkat elektronik; pengoperasian peralatan audio untuk produksi program radio; pengoperasian peralatan video atau audio untuk produksi program radio atau televisi; pengoperasian peralatan video dan audio untuk produksi program televisi; pengoperasian ruang-ruang sains pelajaran; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; pengorganisasian dan aktivitas-aktivitas olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut; pengorganisasian dan mengatur seminar, konferensi, kursus pelatihan dan pelatihan lebih lanjut diving dan snorkeling; pengorganisasian dan pelaksanaan kolokium, konferensi, atau kongres; pengorganisasian dan presentasi pertunjukan langsung; pengorganisasian turnamen-turnamen olahraga untuk anak-anak; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara (tidak termasuk gambar bergerak, pertunjukan, drama, pertunjukan musikal, olahraga, pacuan kuda, balapan sepeda, balapan perahu motor atau balapan mobil); pengorganisasian, mengatur atau mengadakan acara budaya; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan kontes; pengorganisasian, mengatur atau mengadakan seminar, simposium, konferensi, presentasi kuliah, forum atau lokakarya; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda; pengorganisasian, mengatur dan melakukan balapan sepeda motor; pengorganisasian, mengatur dan melakukan pacuan kuda; pengorganisasian, mengatur dan memimpin lomba perahu; pengorganisasian, pengaturan dan pengadaan kelas, kontes, kompetisi, konferensi, konvensi, symposium, seminar, lokakarya, acara dan kegiatan budaya, konser, kegiatan atau acara hiburan/pertunjukan, permainan dan kompetisi melalui internet dan kursus pelatihan; penguasaan audio untuk video dan film; pengujian pendidikan; pengujian standar; penilaian atas karya untuk tujuan pendidikan; penulisan dan publikasi teks, selain teks publikasi; penulisan lirik lagu; penulisan pidato, selain untuk tujuan iklan; penulisan skenario; penulisan skenario film; penulisan skenario layar televisi; penulisan skrip, selain untuk tujuan iklan; penulisan teks *; penyaringan dan penyewaan film; penyebaran materi pendidikan; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan aktivitas-aktivitas kegiatan budaya; penyediaan berita secara online; penyediaan buku elektronik, gambar, video, film, musik dan permainan on-line; penyediaan buku-buku dan materi-materi pengajaran untuk anak-anak; penyediaan dan pengoperasian fasilitas hiburan; penyediaan dari permainan melalui sarana sistem berdasarkan komputer; penyediaan fasilitas bermain untuk anak-anak; penyediaan fasilitas golf; penyediaan fasilitas hiburan untuk pengalaman simulasi dalam suatu ruang realitas virtual yang disediakan oleh sarana jaringan komunikasi, termasuk komunikasi melalui telepon genggam; penyediaan fasilitas latihan fisik; penyediaan fasilitas mesin hiburan otomatis dan taman hiburan; penyediaan fasilitas pelatihan; penyediaan fasilitas rekreasi; penyediaan fasilitas studio film; penyediaan fasilitas untuk film; penyediaan film (movies) (yang tidak dapat diunduh) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui internet; penyediaan film (movies) melalui jaringan komunikasi; penyediaan film (movies) melalui terminal computer; penyediaan film dan film (movies) yang tidak dapat diunduh melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; penyediaan film, gambar bergerak, dan film (movies), program televisi, program multimedia yang tidak dapat diunduh, semuanya menampilkan konten hiburan, melalui layanan video-sesuai-permintaan; penyediaan film, pertunjukan televisi dan kartun yang tidak dapat diunduh; penyediaan film, yang tidak dapat diunduh, melalui jasa transmisi video-sesuai-permintaan; penyediaan gambar bergerak yang menggunakan jaringan komunikasi; penyediaan gambar dan film karakter avatar dan animasi melalui Internet atau jaringan komputer global; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan game yang tidak dapat diunduh di Internet; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi daring tentang pendidikan; penyediaan informasi di bidang perencanaan pesta pernikahan; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan informasi mengenai artikel surat kabar; penyediaan informasi mengenai olah raga golf; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan informasi tekstual, gambar dan ilustrasi melalui komunikasi melalui Internet dan telepon seluler untuk tujuan hiburan, olahraga dan pendidikan.; penyediaan informasi tentang perencanaan, pengaturan dan pengoperasian pelatihan dan lokakarya; penyediaan informasi terkait dengan perencanaan pesta dan resepsi pernikahan; penyediaan informasi yang berkaitan dengan layanan permainan on-line; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik; penyediaan informasi yang berkaitan dengan musik melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi beladiri; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pelatihan dan kompetisi sepatu roda; penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan komputer elektronik yang disediakan melalui Internet; penyediaan informasi yang berkaitan dengan pertunjukan secara langsung, konser musik secara langsung; penyediaan jasa hiburan
dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; penyediaan jasa kasino dan permainan kasino melalui situs web dan suatu jaringan komputer global; penyediaan jasa-jasa hiburan yang mendidik untuk anak-anak pada pusat-pusat kegiatan setelah sekolah; penyediaan jasa-jasa perkemahan atletik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan bola basket [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan gimnastik [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan liburan [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan olahraga menunggang kuda [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan renang [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan sepak bola [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan tenis [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan jasa-jasa perkemahan voli [hiburan atau pendidikan] untuk anak-anak; penyediaan kasino dan fasilitas permainan kasino; penyediaan kelas-kelas, seminar-seminar, dan lokakarya-lokakarya dibidang pengembangan brand (merek) dan rancangan (design); penyediaan klip video yang tidak dapat diunduh online dan konten digital multimedia lainnya yang berisi audio, video, karya seni, dan/atau teks dari atau berhubungan dengan pertunjukan film atau televisi; penyediaan kursus bahasa; penyediaan kursus pelatihan; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen bisnis; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen proyek; penyediaan kursus pengajaran di bidang manajemen strategis; penyediaan kursus putting golf miniatur; penyediaan loka karya dan seminar; penyediaan materi-materi seni, kerajinan, dan pendidikan untuk anak-anak yang diproduksi dari bahan-bahan daur ulang; penyediaan musik digital (tidak dapat diunduh) dari Internet; penyediaan musik digital (yang tidak dapat diunduh) untuk Internet atau telepon genggam; penyediaan musik digital yang tidak dapat diunduh dari jaringan komputer global; penyediaan musik online, tidak dapat diunduh; penyediaan nada dering dan gambar yang tidak dapat diunduh yang disajikan ke perangkat komunikasi seluler melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pelatihan; penyediaan pelatihan dan kursus dalam industri yang berhubungan dengan

pelayanan tamu dan spa, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan kursus, tidak disediakan oleh institusi akademik; penyediaan pelatihan dan pendidikan; penyediaan pelatihan melalui jaringan komputer global; penyediaan pendidikan, rekreasi, instruktur, pengajaran (tuition) dan pelatihan; penyediaan peringkat pengguna untuk tujuan hiburan atau budaya; penyediaan perlengkapan sekolah untuk anak-anak; penyediaan permainan interaktif multi pemain melalui internet; penyediaan permainan komputer online untuk pihak lain melalui jaringan komputer area global dan lokal; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan podcast di bidang musik dan hiburan; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan pra-rekaman video hiburan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan nirkabel; penyediaan program dan konten hiburan, yaitu, jasa pemrograman televisi berupa suatu serial televisi animasi; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyediaan program pelatihan; penyediaan program televisi, program radio, film, material audio dan/atau visual dan permainan (games) online (yang tidak dapat di download); penyediaan publikasi elektronik online dari Internet atau di jaringan komputer atau database komputer; penyediaan publikasi elektronik termasuk majalah dan buletin melalui saluran telekomunikasi; penyediaan publikasi yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyediaan publikasi-publikasi online, tidak dapat diunduh, terkait dengan artikel-artikel berita untuk anak-anak; penyediaan rekaman suara musik dan gambar diam dan bergerak, tidak dapat diunduh, melalui jaringan telekomunikasi dan penyediaan informasi yang berkaitan dengannya; penyediaan rekreasi klub, fasilitas olahraga dan ruang senam; penyediaan ruang terbuka untuk publik; penyediaan sesi pelatihan dan tutorial online dan secara langsung di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer, periferal, sistem operasi, jaringan area lokal, luas, dan global, infrastruktur jaringan, keamanan jaringan, web browser, perangkat elektronik, dan teknologi; penyediaan studio audio atau studio video; penyediaan suatu serial program televisi online animasi; penyediaan suatu sistem pemungutan suara online melalui Internet atau suatu alat komunikasi nirkabel untuk tujuan hiburan; penyediaan taman bermain anak-anak di stasiun layanan; penyediaan tampilan dan pameran di bidang peralatan audio, sistem audio, akustik, dan musik; penyediaan tempat-tempat bermain anak; penyediaan ulasan, komentar dan informasi di bidang musik, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; penyediaan video online yang tidak dapat diunduh yang menampilkan konten yang berkaitan dengan seni, desain, alas kaki, dan pakaian; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan acara hiburan langsung; penyelenggaraan acara hiburan langsung dan festival film; penyelenggaraan acara musik; penyelenggaraan dan pengaturan klinik dan kamp bola basket, klinik dan kamp pelatih-pelatih, klinik dan kamp tim tari dan permainan bola basket; penyelenggaraan dan pengaturan untuk pameran hiburan; penyelenggaraan festival film; penyelenggaraan forum pendidikan secara langsung; penyelenggaraan kelas fitness; penyelenggaraan kompetisi golf profesional; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi bisnis; penyelenggaraan konferensi pendidikan; penyelenggaraan kongres; penyelenggaraan kursus pembelajaran jarak jauh; penyelenggaraan kursus pendidikan; penyelenggaraan pameran di bidang hiburan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan budaya, pendidikan dan pelatihan; penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan dan pendidikan; penyelenggaraan pertandingan yang berkaitan dengan pendidikan atau hiburan; penyelenggaraan pertandingan/kontes untuk keperluan olah raga; penyelenggaraan pertunjukan musik live; penyelenggaraan seminar di bidang onkologi; penyelenggaraan seminar pendidikan; penyelenggaraan teater; penyewaan DVD; penyewaan akuarium dalam ruangan; penyewaan akuarium dan ikan; penyewaan alat dan aksesoris sinematografi; penyewaan alat musik; penyewaan alat penerangan untuk studio televisi; penyewaan alat perekam film; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan alat reproduksi film; penyewaan alat ski; penyewaan bahan ajar; penyewaan bahan dan peralatan pendidikan; penyewaan buku; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga; penyewaan dan sewa-guna gambar bergerak, instrumen musik, perangkat televisi; penyewaan drum robot; penyewaan fasilitas olahraga; penyewaan fasilitas stadion; penyewaan fasilitas stadium; penyewaan film balik; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan film dan video; penyewaan game kasino; penyewaan game komputer; penyewaan in-line skate; penyewaan kamera; penyewaan kamera video; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan kaset audio untuk pelatihan bahasa; penyewaan kaset audio yang sudah direkam; penyewaan kaset magnetik gambar yang direkam; penyewaan kaset video; penyewaan kaset video dan gambar bergerak; penyewaan kaset video untuk pelatihan bahasa; penyewaan kios-kios (kiosks) fotografi dan/atau videografi untuk menangkap (capturing), mengunggah, mengedit dan berbagi (sharing) gambar dan video; penyewaan kolam renang; penyewaan konsol video game; penyewaan kostum teater; penyewaan lahan olahraga; penyewaan lapangan olahraga; penyewaan lapangan tenis; penyewaan layang-layang; penyewaan layar video; penyewaan materi pendidikan; penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; penyewaan mesin dan peralatan hiburan; penyewaan mesin dan peralatan sinematografi; penyewaan mesin game elektronik; penyewaan mesin karaoke; penyewaan mesin permainan video; penyewaan mesin permainan video arcade; penyewaan mesin slot [mesin game]; penyewaan negatif film; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan papan seluncur; penyewaan pemutar DVD; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan peralatan dan aksesori proyeksi bioskop; penyewaan peralatan fotografi; penyewaan peralatan game; penyewaan peralatan gim video; penyewaan peralatan golf; penyewaan peralatan memancing untuk kegiatan rekreasi atau olahraga; penyewaan peralatan olahraga, kecuali kendaraan; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set film; penyewaan peralatan pencahayaan untuk set teater; penyewaan peralatan pencahayaan untuk studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set film atau studio film; penyewaan peralatan penerangan untuk set teater atau studio televisi; penyewaan peralatan proyeksi film; penyewaan peralatan rekaman; penyewaan peralatan selam olahraga; penyewaan peralatan sinematografi; penyewaan peralatan ski; penyewaan peralatan snowboarding; penyewaan peralatan tenis; penyewaan peralatan, peralatan, dan pemandangan panggung untuk set teater atau studio televisi; penyewaan perekam kaset video; penyewaan permadani tekstil dan hiasan dinding hias untuk digunakan sebagai tirai panggung dan layar di teater dan ruang pertunjukan; penyewaan program televisi; penyewaan proyektor dan aksesori film; penyewaan proyektor film; penyewaan proyektor overhead; penyewaan publikasi cetak; penyewaan raket tenis; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam; penyewaan rekaman atau kaset audio magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman atau kaset magnetik yang direkam dengan suara; penyewaan rekaman audio; penyewaan rekaman audio via online internet; penyewaan rekaman audio dan video; penyewaan rekaman fonograf; penyewaan rekaman fonografi dan musik; penyewaan rekaman fonografis; penyewaan rekaman suara dan gambar;

penyewaan rekaman video; penyewaan rekaman video magnetik yang direkam untuk pelatihan bahasa; penyewaan rekaman video yang direkam sebelumnya; penyewaan sepatu es; penyewaan sepatu roda; penyewaan set radio; penyewaan simulator diagnostik medis untuk digunakan dengan alat bantu pengajaran; penyewaan simulator pelatihan resusitasi; penyewaan simulator penerbangan; penyewaan studio film; penyewaan teater film; penyewaan televisi; penyewaan tempat duduk arena olahraga portabel; penyewaan video game; penyewaan film-film bioskop; penyutradaraan film, selain film iklan; perekaman suara, DVD, CD, CD-ROM, pita video dan audio; perekaman, produksi dan distribusi film, rekaman video dan audio, program radio dan televisi; perekaman, produksi, dan distribusi film, video, dan rekaman audio, program radio dan televisi; perekrutan siswa untuk institusi pendidikan yang lebih tinggi; perencanaan atau publikasi majalah hubungan masyarakat dari suatu entitas nirlaba termasuk pemerintah daerah; perencanaan dan pelaksanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan]; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara bridal shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara kelulusan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perayaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara peringatan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara perusahaan; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan demonstrasi politik; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan organisasi nirlaba; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peluncuran produk; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan penggalangan dana amal; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara promosi sehubungan dengan peragaan busana; perencanaan pesta [hiburan] untuk acara sosial; perencanaan pesta [hiburan] untuk pesta ulang tahun; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi baby shower; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi ulang tahun; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; perencanaan, penyelenggaraan dan pengaturan kontes musik; peringkat pemain tenis dan program tenis dengan memberikan peringkat statistik; perkumpulan alumni sekolah; permainan komputer online yang disediakan melalui situs web; persewaan barang cetakan; persewaan film; persewaan gambar bergerak; persewaan gambar bergerak dan rekaman suara; persewaan gambar bergerak dan video; persewaan karya seni; persewaan koran; persewaan koran dan majalah; persewaan lukisan dan karya kaligrafi; persewaan majalah; persewaan pemandangan panggung; persewaan pemandangan pertunjukan; persewaan radio dan televisi; persewaan rekaman musik; persewaan rekaman suara; persewaan rekaman suara dan rekaman video; persewaan skuter mainan; persiapan dan produksi program; persiapan kursus dan ujian pendidikan; persiapan silabus, kursus, panduan belajar dan ujian; persiapan subtitle untuk film; persiapan surititles untuk acara teater langsung; persiapan teks untuk publikasi dalam bentuk buklet dan buku petunjuk terkait dengan program diet dan pengendalian berat badan; pertunjukan musik; pertunjukan musik langsung; pertunjukan panggung live; pertunjukan penari; pertunjukan penyanyi; pertunjukan teater dan lantai musik disediakan di tempat pertunjukan; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; petting layanan kebun binatang; pinjaman buku dan majalah; pinjaman buku dan publikasi lainnya; presentasi acara hiburan langsung; presentasi bioskop; presentasi bioskop di bioskop, bioskop drive-in dan bioskop terbuka; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi dari acara televisi dan radio; presentasi drama; presentasi film; presentasi film, pertunjukan, drama atau pertunjukan musik; presentasi film, pertunjukan, permainan atau pertunjukan musik; presentasi gambar bergerak; presentasi karya seni visual dan sastra kepada publik untuk tujuan budaya atau pendidikan; presentasi komedi improvisasi langsung; presentasi konser musik; presentasi opera; presentasi permainan langsung seperti bingo; presentasi pertunjukan air, api, dan cahaya yang disinkronkan; presentasi pertunjukan badut; presentasi pertunjukan berkuda; presentasi pertunjukan bernyanyi; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi pertunjukan komedi improvisasi; presentasi pertunjukan komedi live; presentasi pertunjukan komedi stand-up; presentasi pertunjukan langsung; presentasi pertunjukan langsung oleh band-band musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup musik; presentasi pertunjukan langsung oleh grup rock; presentasi pertunjukan langsung yang menampilkan pertunjukan vokal dan instrumental yang direkam sebelumnya yang ditampilkan di layar lebar; presentasi pertunjukan lantai musik di tempat pertunjukan; presentasi pertunjukan musik; presentasi pertunjukan orkestra; presentasi pertunjukan panggung; presentasi pertunjukan roller-skating; presentasi pertunjukan seluncur es; presentasi pertunjukan sirkus; presentasi pertunjukan sulap; presentasi pertunjukan tari langsung; presentasi pertunjukan teater; presentasi pertunjukan teater di tempat pertunjukan; presentasi produksi musik Natal langsung; presentasi rekaman suara dan gambar; presentasi teater film atau produksi dan distribusi film (movie film); presentasi teater film ; presentasi variety show; produki dan penyewaan film (movies) dan film rekaman video; produksi acara hiburan langsung; produksi acara komedi; produksi acara permainan televisi; produksi acara-acara olah raga untuk televisi dan radio; produksi bahan ajar; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi (selain transportasi) video musik televisi; produksi dan distribusi DVD yang telah direkam sebelumnya, disk digital definisi-tinggi, dan disk audio yang telah direkam sebelumnya dan media penyimpanan digital bukan disk; produksi dan distribusi acara permainan televisi; produksi dan distribusi acara pertunjukan radio dan televisi yang meliputi pertandingan bola basket, even-even bola basket dan program dalam bidang bola basket; produksi dan distribusi gambar bergerak; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi perangkat lunak game video dan komputer; produksi dan distribusi permainan komputer dan video yang berhubungan dengan multimedia melalui siaran televisi dan melalui Internet dan peralatan lokal; produksi dan distribusi program radio; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan distribusi program televisi; produksi dan distribusi rekaman suara, film dan video; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi dan penyewaan materi pendidikan dan pengajaran; produksi dan presentasi rekaman audio dan video, dan gambar diam dan bergerak; produksi dari pertunjukan hiburan dan acara interaktif untuk didistribusikan melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, katridge, cakram laser, cakram komputer dan sarana elektronik; produksi drama; produksi efek khusus film; produksi efek khusus untuk film; produksi film; produksi film (movies) animasi; produksi film animasi; produksi film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR); produksi film di studio; produksi film gambar bergerak; produksi film pita video; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi film televisi; produksi film videotape, selain film iklan; produksi film, dan program audiovisual dan televisi; produksi film, film video dan serial televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi film, selain film iklan; produksi fitur hiburan langsung; produksi fitur televisi; produksi gambar bergerak; produksi hiburan audio; produksi hiburan dalam bentuk film, acara televisi, radio dan video terkait dengan pengalaman perjalanan dan belanja ritel mewah; produksi hiburan dalam bentuk pertunjukan film, televisi, radio dan video yang berkaitan dengan perjalanan; produksi hiburan langsung; produksi hiburan langsung dan fitur televisi; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah,

realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi lagu untuk film; produksi master rekaman; produksi materi pendidikan; produksi materi pendidikan dan pengajaran; produksi musik; produksi opera; produksi pagelaran; produksi pencahayaan untuk tujuan hiburan; produksi perangkat lunak game video dan komputer; produksi pertunjukan; produksi pertunjukan bakat; produksi pertunjukan dan film; produksi pertunjukan film dan video; produksi pertunjukan ice-skating; produksi pertunjukan panggung; produksi pertunjukan roller-skating; produksi pertunjukan taman hiburan; produksi pertunjukan teater; produksi pertunjukan televisi; produksi podcast; produksi podcast video; produksi program audio; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi; produksi program televisi di bidang mode untuk tujuan hiburan; produksi program televisi kabel; produksi program televisi teks tertutup; produksi program televisi untuk disiarkan di perangkat seluler; produksi program televisi untuk disiarkan di telepon seluler; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi program-program televisi; produksi rekaman audio; produksi rekaman audio dan video; produksi rekaman audio dan video untuk resital; produksi rekaman master audio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara; produksi rekaman suara dan video; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi rekaman video; produksi siaran radio; produksi studi film; produksi teater; produksi teater makan malam; produksi televisi, radio dan film; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; produksi video realitas tertambah (augmented reality); produksi video realitas virtual/maya (virtual reality); produksi, pertunjukan dan penyewaan film; program acara pendidikan; program pengayaan akademik di bidang sains, teknologi, teknik dan matematika; program pengayaan sekolah di bidang ekonomi; program pengayaan sekolah di bidang kewarganegaraan; program pengayaan sekolah di bidang matematika; program pengayaan sekolah di bidang sains; program pengayaan sekolah di bidang sejarah; program pengembangan kepemimpinan; program televisi yang sedang berlangsung dalam bidang permainan komputer; program televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan konten hiburan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; program-program diskusi dan kursus-kursus singkat; proofreading naskah; providing information in the field of music and musical entertainment via a global communications network; publikasi bahan/materi pendidikan, yaitu, penerbitan buku, jurnal, berita berkala, dan publikasi elektronik; publikasi barang cetakan dalam bentuk elektronik; publikasi barang cetakan untuk tujuan hiburan dan pengajaran; publikasi barang cetakan, juga dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi brosur; publikasi buklet; publikasi buku; publikasi buku audio; publikasi buku dan majalah; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; publikasi buku dan ulasan; publikasi buku elektronik online; publikasi buku elektronik, majalah dan jurnal online; publikasi buku musik; publikasi buku pelajaran; publikasi buku tahunan; publikasi buku, majalah, almanak dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan jurnal; publikasi buku, majalah, dan surat kabar di Internet; publikasi buku, majalah, dan teks-teks lain, selain teks publikasi; publikasi buletin; publikasi dan pengeditan buku; publikasi dan pengeditan buku, surat kabar dan majalah; publikasi dan pengeditan majalah; publikasi dan pengeditan materi cetak; publikasi dan pengeditan materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi dan pengeditan materi cetak, buku, surat kabar dan majalah, selain untuk tujuan periklanan; publikasi dan pengeditan surat kabar; publikasi diagram, gambar dan foto-foto; publikasi direktori cetak; publikasi dokumen di bidang pelatihan, sains, hukum publik dan urusan sosial; publikasi elektronik dari teks dan barang cetakan, selain teks publikasi, di Internet; publikasi hasil uji klinis; publikasi hasil uji klinis untuk sediaan farmasi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line; publikasi jurnal; publikasi jurnal atau buku harian online [layanan weblog]; publikasi jurnal elektronik online; publikasi jurnal informasi ilmiah; publikasi jurnal, buku, dan buku pegangan di bidang kedokteran; publikasi kalender; publikasi karya ilmiah; publikasi katalog; publikasi komposisi musik; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi lembar fakta; publikasi lembaran musik; publikasi lirik lagu dalam bentuk buku; publikasi lirik lagu dalam bentuk lembaran; publikasi majalah; publikasi majalah berkala; publikasi majalah dalam bentuk elektronik; publikasi majalah dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi majalah dan buku dalam bentuk elektronik; publikasi majalah elektronik; publikasi majalah elektronik online; publikasi majalah konsumen; publikasi majalah mode untuk tujuan hiburan; publikasi majalah web; publikasi majalah, katalog dan prospektus; publikasi majalah, katalog, prospektus; publikasi makalah ilmiah dalam kaitannya dengan teknologi medis; publikasi manual; publikasi manual pelatihan; publikasi materi cetak; publikasi materi cetak dalam bentuk elektronik di Internet; publikasi materi cetak dan teks, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi; publikasi materi cetak, selain teks publikasi, dalam bentuk elektronik; publikasi materi multimedia online yang berkaitan dengan buku, majalah, jurnal, perangkat lunak, permainan, musik, dan publikasi elektronik; publikasi materi multimedia secara online; publikasi materi pendidikan; publikasi naskah, buku dan jurnal; publikasi online (tidak dapat diunduh); publikasi online buku dan jurnal elektronik; publikasi online majalah elektronik; publikasi online surat kabar elektronik; publikasi pamflet; publikasi panduan pendidikan dan pelatihan; publikasi pendidikan termasuk secara online; publikasi peraturan teknis; publikasi permainan video; publikasi prospektus; publikasi selebaran; publikasi surat kabar; publikasi surat kabar elektronik yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi teks dan gambar, termasuk dalam bentuk elektronik, selain untuk tujuan periklanan; publikasi teks musikal; publikasi teks, selain teks publikasi; publikasi ulasan; publikasi ulasan online di bidang hiburan; publikasi yang tidak dapat diunduh dalam bentuk laporan penelitian dan kertas putih/laporan resmi dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel melalui website; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas tertambah (augmented reality) melalui situs web; publikasi yang tidak dapat diunduh tentang teknologi realitas virtual/maya (virtual reality) melalui situs web; publisitas dan publikasi buku, naskah/teks selain literatur publikasi; puisi dan penulisan lirik; pusat hiburan dan tempat permainan hiburan beratap; referensi layanan perpustakaan yang berkaitan dengan literatur dan catatan dokumenter; rekaman audio dan produksi; rekaman audio dan produksi untuk video dan film; rekaman suara dan layanan hiburan video; rekaman video; rekaman video untuk keperluan inventaris pribadi; rental mainan; reservasi hiburan dan kesenangan; rumah-rumah produksi pembuatan film mikro untuk opera-opera sabun; salin mengedit; sarana pendidikan dan outbond (Hiburan); sarana pengembangan kegiatan-kegiatan (Hiburan); sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan); sarana rekreasi dan hiburan alam (Hiburan); sekolah Keperawatan; sekolah tari; senam virtual; sewa rumah bouncing; studi pendidikan di luar negeri; studio rekaman dan layanan studio film untuk produksi presentasi multimedia; studio rekaman dan layanan studio televisi; subtitle; sulih suara; sulih suara bahasa asing; sulih suara film; sulih suara film asing; taman hiburan dan layanan pasar malam; taman hiburan dan layanan taman hiburan; taman-taman hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film; teks film dan video tertutup; tempat peminjaman buku; terjemahan; terjemahan bahasa; terjemahan braille; transfer pengetahuan [pelatihan]; transkripsi braille; uang sekolah perbaikan; ujian pendidikan; ujian pendidikan bagi pengguna yang memenuhi syarat untuk pilot drone; waktu acara olahraga; wasit olahraga; wasit olahraga dan memimpin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051135	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 10:47:06	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NANIK HARTINI BASUKI	
	Alamat Pemohon	:	JL. DIPONEGORO 27, Kabupaten Tuban, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KUMALA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	PUTIH, MERAH, HIJAU, KUNING DAN COKLAT	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Agen penjualan; Distributor; Distributor plastik; Jasa eceran hypermarket; Jasa ekspor impor; Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa penjualan eceran secara online; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan besar (Distributor); Jasa perdagangan ekspor-impor; Jasa promosi dan pemasaran secara online melalui jaringan komputer dan situs web (website); Layanan diskon (untuk pengecer, grosir atau layanan promosi penjualan); Layanan penjualan ritel online; PASAR SWALAYAN; Pengecer barang-barang; Ritel online; TOKO SERBA ADA; Toko plastik; Toko yang menjual kaca, kaca mata (optik), bingkai kacamata, rangka kaca mata, kaca mata pelindung matahari, tempat-tempat kaca mata, lensa kontak, wadah-wadah untuk lensa kontak, tali kaca mata, kaca mata anti silau, tas, tas ransel, tas selempang, dompet, koper, kulit, kulit Imitasi, payung, tongkat, kantong untuk pendaki gunung, jam, tali jam tangan , rantai jam tangan, kotak jam tangan, perhiasan, gelang, kalung, cincin, bros(perhiasan), logam mulia, baju, celana, t-shirt, sepatu, sandal, sepatu sandal, ikat pinggang, topi, jaket, sarung tangan (pakaian), tenda-tenda, tali-tali, tambang, tempat tidur gantung, jala-jala, terpal plastik, karung plastik, jaring-jaring, kerai diluar ruangan; agen impor-ekspor; belanja online; jasa agen pesanan pembelian; jasa diskon (-untuk pengecer, -untuk grosir, untuk promosi pemasaran); jasa pemesanan dan penjualan barang secara online; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; jasa retail sehubungan dengan penjualan bahan plastik untuk pengemasan, jenis mesin pencetak, blok pencetakan, pengering tinta, buklet, buku, kalender, kartu, tempat dokumen, alas gambar, pena gambar, perangkat gambar, amplop, selebaran, folder, kartu ucapan, majalah, surat kabar, pamflet, pensil, pulpen, terbitan berkala, kartu pos, poster, barang cetakan, cetakan publikasi, buku kliping, alat tulis kantor, bahan pengajaran (kecuali peralatan); jasa ritel supermarket dan toko serba ada (departmental store); jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan pemasaran online; layanan ritel disediakan oleh hypermarket; layanan ritel disediakan oleh supermarket; layanan ritel online; layanan ritel yang disediakan oleh toserba online; layanan waralaba dan ritel; minimarket; pengecer toko serba ada; pengeceran dari barang (dalam arti apapun); penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyediaan pasar daring (market online) untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyediaan pasar online; penyediaan pasar online (marketplace) untuk pembeli dan penjual; perdagangan barang; supermarket; toko mebel, furniture, perabot rumah, perabot kantor, barang pecah belah, teko gelas, piring, mangkok, kursi, karya seni dari kayu, lilin, plastik, tirai manik-manik untuk hiasan, tempat tidur, perlengkapan tempat tidur bukan dari logam, bangku, kursi-kursi, papan peragaan, bantal, lemari-lemari, kotak-kotak dari kayu atau plastik, lemari berlaci, gantungan jas, bantal-bantal, meja tulis, meja makan, pintu-pintu, meja gambar, meja rias, kursi malas, perlengkapan perabotan bukan dari logam, kotak perhiasaan, kotak surat, rak-rak, rak tempat majalah, rak buku, kasur-kasur, cermin, meja, tempat payung; toko swalayan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051201	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:34:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	KRISTOFORUS HAKIM	
	Alamat Pemohon	:	JL. Budi Mulia No 12 Rt 015/Rw 011 Kel Pademangan Barat Kec Pademangan - Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14420	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PT Lintas Jaringan Nusantara	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Orange,hitam,biru dan abu-abu	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hosting konten digital pihak ketiga yang berupa foto, video, teks, data, gambar, situs web, dan karya elektronik lainnya di internet, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Jasa konsultasi dalam bidang internet, www dan jasa keamanan jaringan komunikasi, jasa keamanan informasi; Jasa penyediaan platform internet untuk transaksi komersial dilakukan secara elektronik melalui internet (e-commerce); Jasa perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS), yaitu, hosting perangkat lunak untuk digunakan oleh pihak lain untuk digunakan sebagai penyediaan database online berupa berbagai macam informasi minat umum melalui internet, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera

fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak sebagai suatu layanan (SaaS) berupa perangkat lunak komputer untuk pihak lain untuk digunakan untuk pengembangan perangkat lunak untuk mengendalikan, menghubungkan, dan mengoperasikan perangkat elektronik internet, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051205	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:46:53	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	DIANA ROKHMIATI	
	Alamat Pemohon	:	KAPTEN KASIHIN IV / 66 RT. 004 RW. 001 KELURAHAN PLANDAAN KECAMATAN KEDUNGWARU KABUPATEN TULUNGAGUNG , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66229	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	DIANA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH, ABU-ABU	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===keripik; keripik pisang===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051208	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 13:51:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MUHAMMAD ACHMAD ASEGAF	
	Alamat Pemohon	:	Ampel Kesumba Pasar No.28, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.	
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TERMINAL PARFUM	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penjualan parfum dan wewangian; Layanan ritel untuk parfum dan wewangian; Layanan toko ritel secara on-line yang menjual parfum dan wewangian; Toko parfum===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051214	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:06:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	TUNG KING	
	Alamat Pemohon	:	Komplek Tomang Elok Jl. Murai Raya 6 No. 49, LK. 3, Desa Simpang Tanjung, Medan, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HAGENDAZ + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Coklat Tua, Coklat Muda, Silver, Abu-abu, Krem, Merah, Pink, Biru, Hijau, Ungu, Kuning, Orange, Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Biskuit (manis atau gurih); Biskuit Gabin (Kue tradisional); Biskuit Kentang (Kue tradisional); Biskuit coklat; Biskuit kering; Biskuit petit-beure; Biskuit petit-beurre; Biskuit renyah dengan Krim; Biskuit selai kacang; Biskuit tipis kering; Biskuit untuk menambah nafsu makan; Biskuit yang dilapisi cokelat; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa cappuccino; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa green tea; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa pisang; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa strawberry; Biskuit yang dilapisi cokelat rasa susu; Bolu Koja; Bolu Kojo; Bolu Paranggi; Bolu nanas; Bubuk untuk es krim; Cone snack [makanan ringan berbahan dasar tepung]; Es krim buatan; Es krim dengan bahan dasar yoghurt; Es krim novelties (bentuk genggam),	

yaitu, makanan penutup es krim; Gula-gula beku yang mengandung es krim; Hiasan roti yang dapat dimakan; Kue Bolu Buju; Kue Bolu Kukus; Kue Bolu Panggang; Kue Bolu Suri; Kue Bugis Betawi; Kue Cincin; Kue Cucur; Makanan dan makanan ringan porsi kecil utamanya terdiri dari nasi, pasta dan atau mi; Makanan ringan batangan yang mengandung campuran biji-bijian, kacang-kacangan dan buah kering (gula-gula); Makanan ringan berbahan dasar beras; Makanan ringan berbahan dasar beras [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar cokelat; Makanan ringan berbahan dasar sereal; Makanan ringan berbahan dasar sereal [kembang gula]; Makanan ringan berbahan dasar sereal dalam bentuk batangan; Makanan ringan berbahan dasar tepung; Makanan ringan berbahan dasar tepung terigu; Makanan ringan berbahan dasar tepung yang memiliki varian rasa udang pedas manis dan rumput laut; Makanan ringan dengan bahan dasar ketan dan beras; Makanan ringan terutama terdiri dari gandum; Makanan ringan terutama terdiri dari pasta atau nasi; Makanan ringan terutama terdiri dari roti; Makanan ringan terutama terdiri dari sereal atau gandum; Makanan ringan yang terbuat dari tepung kentang; Makanan, makanan ringan dan makanan ringan organik berbahan dasar sereal; Minuman es krim; Panettone (roti manis); Pizza (roti); Produk-produk es krim berbahan dasar kacang kedelai; Roti Buaya; Roti Canai; Roti Gambang; Roti Pawa; Roti Srikaya Goreng; Roti Srikaya Kukus Pandan; Roti Srikaya Panggang; Roti asin; Roti bagelan; Roti bun dengan selai; Roti kadet; Roti kebab; Roti kecil-kecil; Roti kelapa; Roti kering; Roti koktail; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti lapis hotdog; Roti manis; Roti manis isi; Roti mantau; Roti pastry; Roti perancis; Roti prata; Roti sayuran (vegan); Roti sobek; Roti susu; Roti tawar; Roti tawar manis; Roti tipis dilapisi daging; Roti yang dikeringkan; Roti yang mengandung tempe; Roti, sandwich, biskuit; Saus untuk es krim; Sediaan aromatik untuk es krim; Teh Tarik; Teh hijau jepang; Teh rosela; Wafer (kue); Wafer (pie); Wafer sundae; adonan puff pastry (roti); adonan wafer; affogato [minuman berbasis kopi yang mengandung es krim]; baguettes [Roti Prancis]; bahan pengganti es krim berbahan dasar kedelai; bahan pengikat untuk es krim; bar energi dan makanan ringan berbahan dasar gandum dan cokelat; biskuit; biskuit asin; biskuit bawang; biskuit bebas gluten; biskuit buttermilk; biskuit gula; biskuit gurih; biskuit malt; biskuit manis; biskuit marshmallow berlapis cokelat yang mengandung toffee; biskuit mentega kecil; biskuit rasa keju; biskuit untuk keju; biskuit vegetarian; biskuit yang tidak manis; biskuit-biskuit; bubuk untuk membuat es krim; camilan granola dengan campuran buah kering dan kacang sebagai makanan ringan; campuran es krim; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; coklat, permen dan hadiah biskuit menghambat; es krim; es krim berbahan dasar yogurt, es krim sebagai unsur utama; es krim buah; es krim dan produk es krim; es krim dengan menggunakan teh; es krim dengan menggunakan teh hijau bubuk; es krim gateaux; es krim mochi; es krim soft-serve (hidangan penutup); es krim sundae; es krim susu; es krim tanpa-susu; es krim utamanya terdiri dari yoghurt; es krim, sorbet dan es lainnya yang dapat dimakan; hardtack [biskuit]; kopi; kopi bubuk; kopi instan; kue beras; kue bolu; kue es krim; kue gandum; kue millet; kue nougat; kue pai; kue pastry; kue stik bawang; kue sus; kue wafer berlapis cokelat; kue, biskuit, kue kering; kulit pastry puff (roti); makanan olahan berbahan dasar sereal untuk sarapan, makanan ringan atau bahan untuk membuat makanan lain; makanan pembuka dan makanan ringan yang terdiri dari kembang gula, pasta, nasi, biji-bijian, roti dan sereal; makanan penutup es krim; makanan ringan berbahan dasar beras; makanan ringan berbahan dasar biji probiotik; makanan ringan berbahan dasar coklat; makanan ringan berbahan dasar coklat probiotik; makanan ringan berbahan dasar gandum; makanan ringan berbahan dasar gandum (makanan batang); makanan ringan berbahan dasar granola probiotik; makanan ringan berbahan dasar jagung; makanan ringan berbahan dasar kakao; makanan ringan berbahan dasar kakao probiotik; makanan ringan berbahan dasar kopi probiotik; makanan ringan berbahan dasar mie; makanan ringan berbahan dasar oat; makanan ringan berbahan dasar pati singkong diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar pati yucca diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar sereal; makanan ringan berbahan dasar sereal bebas gluten; makanan ringan berbahan dasar sereal probiotik; makanan ringan berbahan dasar tapioka; makanan ringan berbahan dasar tepung kentang; makanan ringan berbahan dasar tepung tapioka diekstrusi; makanan ringan berbahan dasar multigrain yang larutkan dengan suplemen nutrisi dan makanan, bukan untuk keperluan medis; makanan ringan berbasis jagung; makanan ringan berbasis sereal; makanan ringan dengan bahan dasar mie; makanan ringan diekstrusi terutama terdiri dari pati; makanan ringan gandum diekstrusi; makanan ringan jagung diekstrusi; makanan ringan yang terutama terdiri dari biji-bijian; minuman dari campuran espresso, es krim dan brownies; pane carasau [roti datar]; papadum (roti renyah pipih); pengganti es krim; perasa makanan untuk digunakan dalam membuat es krim; popcorn dan makanan ringan berbahan dasar jagung; pretzel [roti berbentuk simpul]; puff pastry (roti); quiches (roti); roti [roti tidak beragi]; roti bagel; roti bakar; roti bawang; roti bebas gluten; roti berlapis; roti buah; roti dan roti bun; roti gandum; roti gandum hitam; roti gulung; roti gulung bebas gluten; roti jahe; roti kacang; roti kering croutons; roti kismis; roti kukus; roti maryam; roti multigrain; roti naan; roti oriental; roti panggang; roti panggang yang disuguhkan dengan saus keju dan boba dicelupkan kuah srikaya; roti pita; roti rendah garam; roti scones; roti segar; roti singkong [roti keju]; roti tidak beragi; roti*; sandwich es krim; saus untuk es krim; sediaan makanan ringan terbuat dari sereal; shortbread biskuit; sourdough (roti); sponge fingers [biskuit]; taburan praline untuk digunakan pada es krim; teh; teh bubuk; teh melati; teh oolong [teh Cina]; teh yang ditambahkan dengan berbagai aroma, biji kopi, makanan ringan mie; tepung roti putih; wafer; wafer es krim; wafer gulung [cookies]; zat pengikat berbasis pati untuk es krim===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051215
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:06:57
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	IDA PUSPITASARI
	Alamat Pemohon	:	Ledok Tukangan DN 2/243, Danurejan, Yogyakarta
740	Nama Kuasa	:	Hari Purnomo Chandra B.Sc.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BE YOUR SISTER
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah mudah, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak

540 Etiket



mengandung obat; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; krim, minyak dan susu untuk tubuh, sabun mandi, gel, minyak, susu dan garam; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); serum kecantikan; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051216	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:08:20	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	IR.HERUWATI	
	Alamat Pemohon	:	JL.BOROBUDUR NO.4-G RT.09 RW.002 KEL.MADIUN LOR KECAMATAN MANGUHARJO KOTA MADIUN , Kota Madiun, Jawa Timur, 63122	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PUDIO	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	MERAH, UNGU, HIJAU, KUNING	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bumbu pecel; sambal; sambel; sambel pecel===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051218	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:11:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	HERMAN HADIWIDJAJA PUTRA S	
	Alamat Pemohon	:	Duta Indah Squer II Blok E/8 RT.006/009, Kel. Pejagalan, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	CARTERLOVE + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	20	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Divan anyaman; Furnitur untuk anak-anak; Keset untuk bayi; Kursi anak-anak; Kursi bayi; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Kursi duduk bayi; Lemari anak-anak; Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meja ganti untuk bayi; Panggung ganti bayi; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; alat untuk membantu bayi berjalan; baby bouncers [kursi]; bak kayu; bak plastik; bangku kecil; bangku kerja; bangku untuk bayi; bantal anti-roll untuk bayi; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal dukungan kepala untuk bayi; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal kursi; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal untuk furnitur; bayi guling; bayi mengganti meja; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; boks untuk bayi; boneka binatang; buaian; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; dipan untuk bayi; divan dari kayu; divans dari plastik; furnitur anak-anak; furnitur bayi; furnitur tempat duduk; furnitur untuk bayi dan remaja; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; kait tirai; keranjang bayi; klip plastik untuk menyegel tas; kursi [kursi]; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi booster untuk anak-anak; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi duduk berroda; kursi geladak; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; kursi mandi untuk bayi; kursi santai; kursi tinggi untuk bayi; kursi untuk anak-anak; lemari; lemari penyimpanan dari logam; meja; meja gambar; meja ganti untuk bayi; meja kerja; meja makan; meja teh; meja tulis; mengubah tikar bayi; mengubah tikar bayi portabel; pelindung bumper untuk boks bayi; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playpens untuk bayi; rak kayu [perabot]; rak pakaian [perabot]; sandaran tangan untuk furnitur; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; tempat duduk dan tempat tidur untuk bayi yang dapat dinaik-turunkan serta dapat berayun-ayun yang dilengkapi mainan gantung; tempat tidur bayi; tempat tidur dipan; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tikar untuk playpens bayi; troli [perabot]; workstation memiliki permukaan kerja multi guna untuk digunakan dalam berbagai bidang; zaisu [Kursi bergaya Jepang]; zataku [meja rendah gaya Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051219

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:12:10

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. ASURANSI JIWA SEQUIS LIFE

Alamat Pemohon : Sequis Tower Lt. 33, Jl. Jend. Sudirman Kav. 71 Blok SCBD, Senayan - Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12190., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Ratu Santi Ermawati, S.T.

Alamat Kuasa : Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : XLRT dan Lukisan

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru, hijau dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Pemasaran dan periklanan pada jasa keuangan dan asuransi; Penyediaan konsultasi, layanan konsultasi dan informasi terkait jasa periklanan, pemasaran, Jasa promosi, manajemen bisnis, administrasi bisnis, layanan administrasi bisnis terkait asuransi dan layanan broker dalam jaringan, layanan administrasi bisnis terkait layanan garansi, penilaian bisnis, pertanyaan bisnis, investigasi bisnis, konsultasi manajemen dan organisasi bisnis, penasihat bisnis dan layanan informasi, bantuan manajemen bisnis, konsultasi organisasi bisnis, penelitian bisnis, informasi dan saran komersial untuk konsumen dan, toko saran konsumen, organisasi pameran untuk tujuan komerial atai periklanan, proses administrasi pesanan pembelian, Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer, kompilasi statistik, konsultasi bisnis, koleksi, kompilasi, sistemisasi, verifikasi, analisis, proses, pembaruan, pengaturan, penyimpanan dan penyedia data, layanan informasi bisnis disediakan dalam jaringan dari sebuah database komputer, internet atau perangkat komunikasi nirkabel, pencarian data dalam file komputer untuk orang lain, analisis harga biaya, menyusun laporan akun, peramalan ekonomi, pakar efisiensi, konsultasi manajemen personal, layanan perbandingan harga, konsultasi bisnis profesional, analisis dan penyedia informasi bisnis dan komersial, analisis bisnis, riset dan layanan informasi, mengumpulkan dan memverifikasi penilaian dan ulasan bisnis untuk orang lain, menyediakan perbandingan harga, layanan, kualitas, ulasan dan penilaian penyedia layanan untuk bisnis atau tujuan komerial, menyiapkan laporan keuangan; informasi bisnis; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; promosi penjualan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051220

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:19:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : HERMAN HADIWIDJAJA PUTRA S

Alamat Pemohon : Duta Indah Squer II Blok E/8 RT.006/009, Kel. Pejagalan, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

MOTHER'S LOVE

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : MOTHER'S LOVE

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 20

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bangku beroda untuk membantu bayi berjalan; Boks atau ranjang tempat tidur bayi atau tempat main bayi; Box bayi; Divan anyaman; Furnitur untuk anak-anak; Keset untuk bayi; Kursi anak-anak; Kursi bayi; Kursi duduk atau tidur bayi (rocker); Kursi duduk bayi; Lemari anak-anak; Matras duduk untuk bayi atau anak bermain; Meja ganti untuk bayi; Panggung ganti bayi; Rak menjadi furnitur kamar bayi; Tatakan ganti untuk bayi; Tempat tidur anak-anak; Tempat tidur anak-anak terbuat dari kain dalam bentuk tas; alat untuk membantu bayi berjalan; baby bouncers [kursi]; bak kayu; bak plastik; bangku kecil; bangku kerja; bangku untuk bayi; bantal anti-roll untuk bayi; bantal dukungan belakang, bukan untuk tujuan medis; bantal dukungan kepala untuk bayi; bantal dukungan untuk digunakan di tempat duduk bayi; bantal kursi; bantal perjalanan; bantal posisi kepala untuk bayi; bantal untuk furnitur; bayi guling; bayi mengganti meja; boks berpagar portabel untuk bermain bayi/anak kecil; boks untuk bayi; boneka binatang; buaian; buaian berbentuk keranjang untuk bayi; buaian untuk bayi; buaian untuk jabang bayi; dipan untuk bayi; divan dari kayu; divans dari plastik; furnitur anak-anak; furnitur bayi; furnitur tempat duduk; furnitur untuk bayi dan remaja; gerbang bayi; gerbang bayi dari logam; gerbang keselamatan, bukan dari logam, untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; gerbang pengaman dari logam untuk bayi, anak-anak, dan hewan peliharaan [perabot]; kait tirai; keranjang bayi; klip plastik untuk menyegel tas; kursi [kursi]; kursi berjemur; kursi berlengan; kursi booster untuk anak-anak; kursi disesuaikan untuk bayi; kursi duduk berroda; kursi geladak; kursi goyang; kursi goyang untuk bayi; kursi mandi bayi portabel untuk digunakan di bak mandi; kursi mandi untuk bayi; kursi santai; kursi tinggi untuk bayi; kursi untuk anak-anak; lemari; lemari penyimpanan dari logam; meja; meja gambar; meja ganti untuk bayi; meja kerja; meja makan; meja teh; meja tulis; mengubah tikar bayi; mengubah tikar bayi portabel; pelindung bumper untuk boks bayi; platform ganti bayi yang terpasang di dinding; playpens untuk bayi; rak kayu [perabot]; rak pakaian [perabot]; sandaran tangan untuk furnitur; selimut untuk pakaian [lemari pakaian]; tempat duduk dan tempat tidur untuk bayi yang dapat dinaik-turunkan serta dapat berayun-

ayun yang dilengkapi mainan gantung; tempat tidur bayi; tempat tidur dipan; tempat tidur portabel untuk anak-anak; tempat tidur untuk anak-anak; tempat tidur untuk bayi; tikar tidur untuk digunakan oleh anak-anak; tikar untuk playpens bayi; troli [perabot]; workstation memiliki permukaan kerja multi guna untuk digunakan dalam berbagai bidang; zaisu [Kursi bergaya Jepang]; zataku [meja rendah gaya Jepang]===

210 Nomor Permohonan : DID2021051221
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:20:30
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Hari Swiyanarko
Alamat Pemohon : Jl. Duri 1 No.4, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10140
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

BizCard

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BizCard
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Biru Tua dan Biru Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===perangkat lunak dan aplikasi untuk perangkat seluler===
===Penyediaan program komputer dan aplikasi berbasis web yang tidak dapat diunduh secara online===

---

210 Nomor Permohonan : D072021051222
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:29:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ALYA RAHMADHANTY
Alamat Pemohon : JL. BASUKI RAHMAT RT.009, RW 010 CIPINANG BESAR SELATAN JATINEGARA JAKARTA TIMUR, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13410
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

SEDIAK 2019
SATE TAICHAN SKUY
"TAICHAN DARI HATI"

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SATE TAICHAN SKUY
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH, MERAH
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sate Ayam===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051223
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:30:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MOH, SAED
Alamat Pemohon : JL. SUNAN AMPEL NO. 29 RT 003 RW 008 KELURAHAN JREBENG LOR KECAMATAN KEDOPOK
, Kota Probolinggo, Jawa Timur, 67238
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
540 Etiket

FRASANDA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : FRASANDA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : KUNING, COKELAT
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; gula, madu, sirup; madu; madu, madu sirup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051225
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 14:33:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tricab (Australia) Pty. Ltd.
540 Etiket

	Alamat Pemohon	:	33 Prohasky Street, Port Melbourne, Victoria, 3207, Australia
740	Nama Kuasa	:	Belinda Rosalina S.H., LL.M.
	Alamat Kuasa	:	Gandaria 8, Lantai 3 Unit D Jalan Sultan Iskandar Muda (Arteri Pondok Indah), Jakarta Selatan 12240

TRICAB

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	TRICAB
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kabel listrik; Perkakas-perkakas penghubung (konektor) kabel listrik; kabel [listrik]; kabel data; kabel komputer; kabel telekomunikasi; kabel-kabel; sambungan listrik (timah) yang terdiri dari panjang kawat atau bantalan logam yang dirancang untuk menghubungkan dua lokasi secara listrik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051228
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:42:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	RENDY SUCIAYADI
	Alamat Pemohon	:	JALAN KEMENANGAN III NO.58, RT.010, RW. 003,KELURAHAN GLODOK, KECAMATAN TAMAN SARI, JAKARTA BARAT, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

21 PLUS 21+

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	21 PLUS (21+) + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah, Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	33
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Arak Masak Hon Mirin; Arak Masak Ryorishu; Arak masak; Bitters (minuman keras) sebagai perangsang nafsu makan; Curacao (minuman keras); Koktail (minuman beralkohol) dalam bentuk minuman beku; Minuman anggur beras yang tidak disaring (Tag-ju); Minuman arak anggur dilindungi oleh sebutan asal "Armagnac"; Minuman arak anggur yang dilindungi oleh sebutan asal "Cognac"; Minuman beralkohol destilasi seperti whisky, brandy, vodka, rum, gin, liquers; Minuman beralkohol sebagai perangsang nafsu makan, dengan bahan dasar minuman keras beralkohol; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak mamushi-snake; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak prem Asia; Minuman keras Jepang dengan kandungan ekstrak ramuan (tumbuhan); Minuman keras Jepang dengan kandungan pinus; Minuman keras aprikot Jepang; Minuman keras berbahan dasar kopi; Minuman keras berbahan dasar wiski khas Scotch; Minuman keras daiquiris beku; Minuman keras wiski dengan tambahan rasa; Vodka; adas manis [minuman keras]; amaro [minuman keras herbal]; anisette [minuman keras]; arak beras suling; arrack [arak]; awamori [arak beras suling]; bitters (minuman keras); brendi (minuman keras) ceri; champagne (minuman keras); champagne (minuman keras) cocktails; cordial (minuman keras khas Amerika Utara); cream liqueurs (minuman keras dengan kandungan krim susu); crème liqueurs (minuman keras dengan penambahan gula); digester [minuman keras dan arak]; eggnog (minuman susu telur) beralkohol; koktail vodka; laojiou [Minuman keras Cina]; minuman beralkohol berbahan dasar minuman keras (Liquor); minuman beralkohol berbahan dasar wine (minuman anggur beralkohol); minuman berbahan dasar wine (minuman anggur beralkohol); minuman buah beralkohol; minuman keras (herbal); minuman keras [suling]; minuman keras beraroma [minuman beralkohol]; minuman keras berasa peppermint; minuman keras berbahan dasar wiski; minuman keras blackcurrant; minuman keras dan minuman keras; minuman keras dari buah-buahan; minuman keras dengan kandungan cokelat; minuman keras dengan kandungan kopi; minuman keras dengan kandungan krim; minuman keras yang beraroma ekstrak pinus; minuman keras yang beraroma ekstrak prem Jepang; minuman keras yang mengandung ekstrak mamushi-snake; minuman keras yang mengandung ekstrak ramuan (tumbuhan); minuman keras, arak, dan minuman beralkohol; pendingin anggur [minuman beralkohol]; shirozake [minuman keras campuran beras Jepang]; wujiapie-jiou [Minuman keras Cina]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051234
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:48:32
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	INDAH IMA APRIANI
	Alamat Pemohon	:	JL. RAYA JATIWARINGIN NO. 40 RT. 003 RW. 002, KEL. JATIWARINGIN, KEC. PONDOKGEDE, KOTA BEKASI, PROVINSI JAWA BARAT 17411, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17411
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek		Merek Kata dan Lukisan

		:	
	Nama Merek	:	INBY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	MERAH MUDA, KUNING KEEMASAN, KUNING, MERAH, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hyaluronic serum; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk perawatan rambut; Masker kecantikan untuk tangan; Sabun kosmetik; Serum Peremajaan Kulit; Serum bibir; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Vitamin C serum; colognes, parfum dan kosmetik; kosmetik; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tabir surya; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang mengandung vitamin; masker kecantikan; masker kosmetik; masker kulit; masker mata; masker pembersih untuk tubuh; masker perawatan rambut; masker rambut; masker tubuh; masker wajah; masker wajah kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum mata; serum penataan rambut; serum wajah===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051238	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 14:57:49		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	LUKMAN DEWANTARA		
	Alamat Pemohon	:	LINGKUNGAN SATREYAN RT.02 RW.02 KEL.SATREYAN KECAMATAN KANIGORO KABUPATEN BLITAR , Kabupaten Blitar, Jawa Timur, 66171		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HASANIA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	MERAH, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bubuk untuk es krim; bubuk untuk membuat es krim; es krim; es krim dan produk es krim===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051242	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:02:22		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT. DENKA PRATAMA INDONESIA		
	Alamat Pemohon	:	Gold Coast Office Tower Eiffel 22 H & 22 J, Jl. Pantai Indah Kapuk Boulevard, Kel. Kamal Muara, Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:	Dra. Devi Yulian, S.H.		
	Alamat Kuasa	:	Jalan Pangeran Jayakarta No. 117 Blok. C-4, Jakarta Pusat		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	ELITE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, merah, hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	12
510	Uraian Barang/Jasa	:	===As Gear Depan Untuk Kendaraan; As shock untuk kendaraan darat; BRAKE MASTER CYLINDER ASSY (sentral silinder rem); Bos fork; Coil spring untuk suspensi kendaraan darat; Gear rasio untuk kendaraan; Isyarat sinyal untuk kendaraan (lampu sein); Kabel kopling untuk kendaraan; Kabel rem untuk kendaraan; Kampas kopling untuk kendaraan; Kampas rem cakram; Kampas rem tromol; Komstering, untuk kendaraan; Kran bensin untuk kendaraan; Pijakan Kaki (footstep); Rantai transmisi untuk kendaraan; Sadel untuk sepeda motor; Standar tengah sepeda motor; Stang (bagian dari kendaraan); Velg untuk roda kendaraan; as roda; bagian rem untuk kendaraan; bantalan rem cakram untuk kendaraan; blok rem untuk kendaraan; gear box untuk kendaraan darat; gearing untuk kendaraan darat; gigi perubahan kecepatan untuk kendaraan darat; handle rem/kopling; jari-jari roda kendaraan; kaca spion untuk kendaraan; kaliper; kaliper rem untuk kendaraan; kampas rem untuk kendaraan; klakson kendaraan; kotak perlengkapan untuk kendaraan; mangkok ganda untuk kendaraan; master rem kit; papan injakan kendaraan; papan pijakan kaki; pedal; pedal rem untuk kendaraan; pelek roda kendaraan; pelindung kaliper rem untuk kendaraan; pentil untuk ban kendaraan; penutup kaliper; penutup master rem; peredam kejut suspensi untuk kendaraan; peredam kejut untuk kendaraan; pergeseran gigi untuk kendaraan darat; persneling untuk kendaraan darat; puli sabuk untuk kendaraan darat; rantai penggerak untuk kendaraan darat; rantai roller untuk kendaraan darat; rantai untuk kendaraan darat; rem cakram untuk kendaraan; rem untuk kendaraan; roda; roda gigi poros; roda gigi untuk kendaraan darat; roda landing gear untuk pesawat; roda omni directional untuk kendaraan; roda untuk kendaraan darat; roda untuk troli (kendaraan); roller matic; selang / kabel kopling; sepatu rem untuk kendaraan; setang siklus; setir untuk kendaraan; spakbor; sprocket; stabiliser stang; standar kendaraan; stang setir; swing arm; tangki bensin untuk kendaraan darat; tensioner assy

untuk kendaraan; tombol-tombol tuas transmisi untuk kendaraan; tromol; tutup pentil; tutup rantai; tutup tangki; velg jeruji; velg racing===

210 Nomor Permohonan : DID2021051243
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:02:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT MEDI KHARISMA INTERNATIONAL
Alamat Pemohon : Jalan Darmokali No 76, Kelurahan Darmo, Kecamatan Wonokromo, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

ALCOKIT

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : ALCOKIT
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Putih dan Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Cairan antiseptik untuk tangan tanpa bilas air; Gel antiseptik; Kain yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Penyeka yang diresapi antiseptik; Penyeka yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; Tisu yang diresapi dengan sediaan antiseptik desinfektan untuk keperluan kebersihan; antiseptik; pembersih tangan antiseptik; sediaan antiseptik; tisu antiseptik sekali pakai===

210 Nomor Permohonan : JID2021051244
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:02:54
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Putri Intan Sari, Aprilia S. Nasution
Alamat Pemohon : Komplek Bappenas, Jl. Siaga Raya No. D17, Pejaten Barat, Pasar Minggu, Jakarta Selatan 12510 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12510
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NELUSUR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Putih, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan film, video dan teater; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Layanan hiburan dalam bentuk menyediakan program dan konten hiburan, yaitu film, program televisi, klip video, grafik dan informasi yang berkaitan dengan film dan program televise di bidang komedi, drama, aksi, variasi, petualangan, olahraga, music, acara-acara terkini dan berita-berita hiburan, dokumenter dan animasi, melalui jaringan internet, jaringan komunikasi elektronik, jaringan komputer dan jaringan komunikasi nirkabel; Layanan hiburan, yaitu penyediaan materi multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk ulasan tayangan televisi, ulasan tayangan televisi interaktif, rekaman video, rekaman video secara langsung, tayangan video interaktif yang diseleksi, program radio, dan tayangan radio, dan rekaman suara di bidang bola basket yang ditampilkan melalui situs web; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand, dan juga informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; distribusi konten digital asli yang menampilkan aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan pemrograman bentuk pendek animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan pribadi dan beberapa episode serial televisi online, situs web hiburan, dan outlet video-on-demand; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; menyediakan film dan program televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan video-on-demand; menyediakan program televisi, tidak dapat diunduh, melalui layanan video-on-demand; menyediakan video online, tidak dapat diunduh; menyediakan video yang tidak dapat diunduh melalui situs web; penyediaan jasa hiburan dalam bentuk serial televisi, serial program multimedia, gambar bergerak, video, film dan klip film; produksi dan penyewaan film, film video, program radio dan televisi; produksi film, film video, program radio dan televisi; produksi konten digital asli yang menampilkan pemrograman pendek aksi langsung, menggunakan naskah, realitas, dan animasi melalui broadband dan perangkat nirkabel untuk digunakan dengan serial televisi online yang ditampilkan dalam episode tunggal atau berseri, situs hiburan dan outlet video-on-demand yang berkaitan; produksi pertunjukan film dan video; produksi rekaman video===

210 Nomor Permohonan : JID2021051250
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:15:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ASURANSI JIWA SEQUIS LIFE

540 Etiket

	Alamat Pemohon	:	Sequis Tower Lt. 33, Jl. Jend. Sudirman Kav. 71 Blok SCBD, Senayan - Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12190., Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ratu Santi Ermawati, S.T.
	Alamat Kuasa	:	Asiamark Graha DLA, 2nd Floor Suite 06, Jalan Otto Iskandar Dinata No. 392, Bandung
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	XLRT dan Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, hijau dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa keuangan yaitu, jasa asuransi; Memberikan informasi di bidang jasa asuransi dan keuangan melalui situs web, blog dan situs sosial media; asuransi jiwa dan kesehatan; asuransi jiwa dan layanan anuitas; informasi asuransi jiwa; jasa agen asuransi jiwa; jasa asuransi; memberikan informasi yang berkaitan dengan asuransi; memberikan informasi yang berkaitan dengan penjaminan asuransi jiwa; memberikan informasi yang berkaitan dengan pertanggungan asuransi jiwa===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051254
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:21:20
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	EVANNY ANDOKO, EDRIC
	Alamat Pemohon	:	CLUSTER DALTON JL. DALTON SELATAN I NO. 32, KEL. CURUG SANGERENG, KEC. KELAPA DUA, KAB. TANGERANG, PROVINSI BANTEN 15811, Kabupaten Tangerang, Banten, 15811
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	EVANNY
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	PEACH, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sandal, sandal selop, sepatu kets, espadrilles, mokasin, sepatu pantofel; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); alas kaki; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; pakaian; sepatu; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051259
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 15:32:34
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Fanny Indra Perdana
	Alamat Pemohon	:	Jalan Layur Selatan II No. 70, Kabupaten Semarang, Jawa Tengah, 50511
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Unfinished Madness
566	Arti Bahasa	:	Kegilaan (Kreatifitas) Tiada Henti
591	Uraian Warna	:	Maroon, Orange

540 Etiket

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas kaki (selain alas kaki khusus untuk olahraga); Alas kaki untuk jalan pada jalur atletik; Alas kaki untuk olahraga; Alas kaki untuk olahraga.; Barang-barang pakaian olahraga; Celana pendek untuk berolahraga; Kaos Promosi; Kaos anak-anak; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kaos sepak bola Amerika; Kaos t-shirt; Kaus pakaian; Pakaian; Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Jogging; Pakaian Olahraga; Pakaian Pria; Pakaian [pakaian]; Pakaian berkaitan dengan skateboard (papan luncur) yaitu, atasan (pakaian), tank top, kaus oblong (t-shirt), kemeja lengan panjang, celana, celana pendek, kaus/kemeja yang menyerap keringat (sweatshirt), jaket, ikat pinggang, tutup kepala, topi, beanie dan kaus kaki.; Pakaian jadi untuk pria-wanita dan anak-anak; Pakaian luar; Pakaian luar untuk olahraga; Pakaian olahraga; Pakaian training; Pakaian untuk olahraga; Pakaian, tutup kepala, yaitu baju (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan (handkerchiefs), pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop; Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, jaket, kemeja, sweater, kaos yang menyerap keringat, t-shirt, atasan, celana, celana panjang, bawahan, alas kaki, topi, dan tutup kepala; Pakaian, yaitu, kemeja polo, pullover tanpa lengan, blus, blus tanpa lengan, t-shirt, rompi, kaus, rok, pakaian renang, pakaian renang, jaket olahraga, rompi stadion, rompers, pengikat untuk pakaian; Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang, pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Pakaian, yaitu, tank top, t-shirt, pullover bertudung, dan kemeja kasual bertudung; Pakaian, yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, dasi, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, beanies, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, bando, ikat pergelangan tangan, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet (wet suits) untuk ski air dan menyelam, pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Sepatu Sepakbola; T-shirt bordir; T-shirt cetak; T-shirt dengan logo; T-shirt dengan logo desainer; T-shirt lengan panjang; T-shirt lengan pendek; T-shirt printing; T-shirt sablon; Topi sebagai tutup kepala; alas kaki; alas kaki khusus untuk olahraga; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pria; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu bot, sepatu olah raga, sandal, sandal-sandal, sandal bakiak khas Jepang dan sandal; alas kaki, yaitu, sepatu, sepatu keds, sendal, sendal jepit, sepatu bot; artikel pakaian untuk manusia; atasan [pakaian]; atasan olahraga; atasan tenis; atasan untuk anak-anak; atasan untuk pria; atasan untuk wanita; baju kaos (t-shirt); baju kaos [pakaian]; baju kaos bertopi; baju olah raga; baju olahraga; celana atletik; celana olahraga; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pendek atletik; celana pendek kargo; celana untuk olahraga; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; kaos; kaos berkerah; kaos lengan pendek; kaos oblong; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos sepak bola; kaos singlet; kaos t shirt; kaos/kemeja yang menyerap keringat; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus sepak bola; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kemeja tenis; kemeja untuk pria; overshirts; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian jadi; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian latihan (olah raga); pakaian luar; pakaian luar untuk pria; pakaian olah raga; pakaian olahraga; pakaian olahraga muslim; pakaian pas untuk pria; pakaian pria; pakaian tenis; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wanita; pakaian yaitu, bandana, blus, capri, jas, gaun, sarung tangan, jaket, jeans, baju kaus jersey, legging, pakaian dalam, pakaian kasual untuk bersantai, baju hamil, dasi, pakaian kerja (overall), piyama, celana, pakaian ponco, jas hujan, jubah, sarung, syal, kemeja , celana pendek, rok, skort, pakaian tidur, kaus kaki, pita penahan keringat (sweat band), sweater, celana yang menyerap keringat, pakaian yang menyerap keringat, pakaian renang, tank top, kaus oblong, pakaian olah raga (track suit), pakaian dalam (undergarment), rompi, jaket tahan angin dan windshirt; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki dan tutup kepala; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, termasuk pakaian jadi, kaos, kaus kaki panjang berbahan kain, kaus kaki, celana ketat, legging, pakaian dalam, rompi, bra, celana dalam, pakaian tidur; pakaian, yaitu piyama, baju kaos; kaos/kemeja yang menyerap keringat, T-shirt, celana panjang, jaket, kaos kaki pendek, pakaian dalam, dasi dan baju hangat, tutup kepala, topi; penutup kepala, termasuk topi (caps), topi (hats), bandana, topi (bonnets); puncak untuk orang dewasa; rompi olahraga; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sepatu; sepatu Latihan; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu basket; sepatu bola; sepatu bola voli; sepatu jogging; sepatu kanvas; sepatu kasual; sepatu lari; sepatu olahraga; sepatu sepak bola; sepatu trek dan lapangan; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria, wanita dan

anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; sepatu untuk voli kaki; sepatu voli kaki; seragam; seragam atletik; seragam olahraga; setelan kaos bertudung (hoodies); setelan pakaian yang longgar dan hangat untuk olahraga; setelan untuk olah raga; singlet; singlet olahraga; topi; topi olahraga; tutup kepala, yaitu, topi (caps), topi-topi (hats) dan kelep pici===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051266 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 15:46:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANISAH FUADIYA
Alamat Pemohon : JL. DUKU NO. 25 RT. 002 RW. 001 KELURAHAN KARANGSARI KECAMATAN SUKOREJO KOTA BLITAR
, Kota Blitar, Jawa Timur, 66125
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ZIZIE
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Fish maw (olahan dari ikan); Ikan olahan dalam kaleng; hasil olahan ikan untuk makanan manusia; ikan olahan; makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan laut beku; produk ikan olahan; produk ikan olahan untuk makanan manusia; produk olahan ikan dalam botol; telur ikan olahan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051280 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:03:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : ANTON HARDIYATMO
Alamat Pemohon : PERUM SUMBER BANGUN RESIDENCE BLOK A 2 RT. 004 RW. 004 KELURAHAN KALIREJO KECAMATAN LAWANG KABUPATEN MALANG
, Kabupaten Malang, Jawa Timur, 65216
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MZIPPRO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : KUNING , HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gula, pemanis alami, saus pelumur (glazer) dan isian manis (sweet filling), madu, sirup (treacle); Hasil produksi Madu; Madu untuk Makanan manusia; Madu zaitun; Makanan batang berenergi berbahan dasar madu; Makanan berbahan dasar madu; Minuman berbahan dasar madu; Olesan manis (madu); air madu; bubuk madu mentah kering [pemanis alami]; glasir madu treacle untuk ham; gula madu herbal; gula, madu, sirup; gula, madu, tetes (treacle); madu; madu Manuka; madu campuran; madu chancaca; madu herbal; madu mentah [pemanis alami]; madu mongso; madu mustard; madu untuk makanan dan minuman; madu, madu sirup; saus madu mustard; saus mustard madu; sayatan madu untuk ham; tablet madu herbal [permen]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051286 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:14:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Niaga Trans Logistik
Alamat Pemohon : Ruko Rempoa 8, Jalan Bintaro Raya/Pahlawan No. 15, Kelurahan Bintaro, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Rangga Adityawarman S.H.
Alamat Kuasa : Jl.Cucur Barat XVII E.6/14 BTR IV RT.005 RW.009, Pondok Karya, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PT Niaga Trans Logistik
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Jingga, Putih dan Hitam

511	Kelas Barang/Jasa	:	39
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Ekspedisi barang / kurir; jasa pengangkutan penumpang, bagasi dan angkutan melalui udara dan darat; jasa transportasi angkutan darat; layanan penanganan kargo impor; layanan pengangkutan kargo impor; logistik transportasi; pemesanan sewa mobil; pengangkutan barang dengan kendaraan bermotor, truk, kereta api, kapal laut dan pesawat terbang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051294	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:19:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ADE WARDHANA ADINATA, SE., MM.	
	Alamat Pemohon	:	KP. PASIR DATAR RT.001 RW.006 KEL. CIBENING, KEC. PAMIJAHAN, KAB. BOGOR, JAWA BARAT, Kabupaten Bogor, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MINAQU NATURE + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HIJAU DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	32	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air mineral; air mineral===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051295	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:20:17	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Javaprima Abadi	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Arteri Yos Sudarso No. 1, Tambakrejo, Gayamsari, Semarang 50165, Jawa Tengah, 50165	
740	Nama Kuasa	:	Lanny Setiawan MBA., M.Mgt., MA-LPC., MA-LMFT.	
	Alamat Kuasa	:	Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	LUWAK GOLD KAFE SMOOTH ROAST	
566	Arti Bahasa	:	Suatu penamaan	
591	Uraian Warna	:	coklat tua dan coklat muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kopi yang tidak disangrai; Kopi, teh, kakao dan kopi buatan; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Penyedap rasa dan aroma kopi; es yang dapat dimakan; kopi; kopi bubuk; kopi instan; minuman berbahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051296	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:20:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Lemon Inc.	
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 – 1205	
740	Nama Kuasa	:	Prudence Jahja S.H.,LL.M	
	Alamat Kuasa	:	Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Wordance	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.	
511	Kelas Barang/Jasa	:	45	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pengenalan dan jejaring sosial berbasis jaringan komputer global; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; Penyediaan akses ke komputer database dan database online yang dapat dicari dalam bidang jejaring social dan pengenalan sosial; jasa jejaring sosial daring	

(online); jasa lisensi kekayaan intelektual; jasa lisensi perangkat lunak komputer [layanan hukum]; jasa pribadi dan sosial mengenai kebutuhan individu; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.; lisensi perangkat lunak komputer; lisensi teknologi dan perangkat lunak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051297

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:21:33

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : WENDY

Alamat Pemohon : KOMPLEK PERUMAHAN BATA NO. D-3, KEL. SILALAS, KEC. MEDAN BARAT, Kota Medan, Sumatera Utara

740 Nama Kuasa : Salim Halim S.H.

Alamat Kuasa : Jalan Merbabu No. 7A



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ZIONECARE DAN LOGO

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 2

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pelapis (cat); Bahan pelapis untuk penutup atap, bahan pelapis cat; Bahan pengental cat; Bahan perekat cat, Sediaan pengikat untuk cat; Bahan pewarna yang semua bahan-bahan tersebut merupakan zat-zat tambahan untuk cat, pemis atau lak; Bubuk tahan air untuk pengecatan kering; Cat; Cat Aluminium; Cat dasar untuk casis kendaraan, Lapisan penutup dasar untuk casis kendaraan; Cat semprot; Cat untuk bangunan; Pelapis anti bocor dua komponen (Cat); Pelapis untuk kain felt [cat]; Pengencer, zat pewarna semuanya menjadi aditif untuk cat, pelapis, pernis atau lak; Pengering untuk cat; Pengikat untuk lak, untuk cat, untuk pelapis dan untuk pernis, bahan tambahan zat yang mengikat; Pengisi untuk digunakan dalam cat; Sediaan pelapis anti air [cat]; Sediaan pengering untuk cat; Sediaan-sediaan cat dasar (berupa cat); Zat pengikat untuk lak, untuk cat, untuk pelapis dan untuk pernis, zat aditif cat sebagai pengikat; badigeon (cat pelapis tembok); bahan dasar, cat, lak, pengawet terhadap karat untuk kendaraan bermotor; bubuk aluminium untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; bubuk cat; campuran cat; cat *; cat aditif; cat air; cat air [cat]; cat air untuk digunakan dalam seni; cat air untuk seniman; cat akrilik; cat akrilik untuk digunakan dalam seni; cat akrilik untuk seniman; cat aluminium; cat anti air; cat anti bakteri; cat anti bakteri dan jamur; cat anti bocor; cat anti jamur; cat anti karat; cat anti lembab; cat anti-fouling; cat arsitektur; cat asbes; cat berbasis resin sintetis; cat bercahaya; cat berwarna untuk bagian luar bangunan; cat besi; cat dalam bentuk bubuk; cat dasar; cat dasar (sealer); cat dekor; cat dekor dalam bentuk cair; cat duco; cat eksterior; cat email; cat emas untuk keramik; cat emulsi; cat glasir; cat interior; cat jari; cat kain; cat kayu; cat kedap api; cat kendaraan; cat keramik; cat metalik; cat minyak; cat minyak untuk digunakan dalam seni; cat minyak untuk seniman; cat mobil; cat pelindung segala cuaca; cat perak untuk keramik; cat resin sintetis; cat rumah; cat semprot aerosol untuk menandai ternak; cat tahan api; cat tahan panas; cat tembok; cat tempel yang dapat dipindahkan; cat termoplastik untuk digunakan dalam menandai permukaan jalan; cat untuk digunakan dalam industri otomotif; cat untuk digunakan dalam pembuatan furnitur; cat untuk digunakan dalam pembuatan keramik; cat untuk digunakan dalam pembuatan mobil; cat untuk kendaraan model; cat untuk lambung kapal laut; cat untuk lantai beton; cat untuk menandai ternak; cat untuk mesin; cat untuk penggunaan laut; cat untuk peralatan dan mesin industri; cat untuk peralatan industri; cat untuk pesawat model; cat untuk seni dan kerajinan; cat untuk seniman; cat, pernis, pernis; cat-cat pelapis untuk anti kebocoran pada atap-atap rumah / atap-atap bangunan; cat-cat pelapis untuk anti selip; cat-cat pelapis untuk batu-batu alam; cat-cat pelapis untuk batu-batu buatan; cat-cat pelapis untuk batu-batuan; cat-cat pelapis untuk genteng-genteng; cat-cat pelapis untuk talang-talang air; cat-cat sintetis; fiksatif untuk cat; fiksatif untuk cat air; foil emas [daun]; foil logam mulia untuk digunakan dalam melukis, dekorasi, percetakan dan seni; foil logam untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; foil paduan timah untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; foil perak [daun]; foil timbal untuk digunakan dalam melukis, dekorasi, percetakan dan seni; glasir [cat, lak]; karboni (pewarna); karbonil [pengawet kayu]; kertas anti karat; kertas untuk mewarnai telur Paskah; komposisi pelapis dalam bentuk cat untuk aplikasi industri; lapisan anti lengket dalam bentuk cat; lime wash (cat); lime wash (pelapis cat); logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan; logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan dan dekorasi; logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; logam mulia dalam bentuk bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; logam non-ferrous dalam bentuk foil untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; logam non-ferrous dalam bentuk foil atau bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni; meni (cat dasar); mineral spirit untuk digunakan sebagai pengencer cat; minyak kayu; minyak untuk pengawetan kayu; mordan kayu; mordan untuk kayu dan kulit; pelapis [cat]; pelapis anti-grafiti [cat]; pelapis berpigmen dalam bentuk cat; pelapis kayu [cat]; pelapis tahan api [cat]; pelapis tahan cuaca [cat]; pelapis untuk atap rumah [cat]; pelapis untuk kayu (cat); pencegah karatan dan kelapukan kayu; pengawet kayu untuk pagar; pengawet terhadap karat dan terhadap kerusakan kayu; pengencer cat; pengencer cat untuk pelapis anti-grafiti; pengencer untuk pelapis; pengental untuk cat; pewarna alami; pewarna untuk digunakan dalam pembuatan cat; pewarna untuk digunakan dalam pembuatan kertas; pewarna untuk digunakan dalam pembuatan senyawa cetakan plastik; pewarna untuk digunakan dalam pembuatan tinta cetak; pewarna untuk kayu; sediaan pelapis cat; sediaan pelapis cat (dekoratif); sediaan pelapis cat untuk kendaraan; sediaan pengental (organik) untuk cat; sediaan pengental untuk cat; sediaan zat pewarna sebagai pelapis (cat); sediaan-sediaan pengikat untuk cat; siccatives [sediaan pengering] untuk cat; siccatives untuk digunakan sebagai sediaan pengeringan untuk pelapis; siccatives untuk digunakan sebagai sediaan pengeringan untuk tinta; siccatives untuk lak; siccatives untuk pernis; terpentin [tinner untuk cat]; terpentin untuk digunakan sebagai pengencer cat; tinner untuk cat dasar; yellow wood [zat pewarna]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051298

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:25:18

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Sari Laut Nusantara
Alamat Pemohon : Jalan Kav. DPR No. 181, Kelurahan Serua, Kota Depok, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Rangga Adityawarman S.H.
Alamat Kuasa : Jl.Cucur Barat XVII E.6/14 BTR IV RT.005 RW.009, Pondok Karya, Pondok Aren, Kota Tangerang Selatan

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : PT Sari Laut Nusantara
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hljau dan Biru Muda
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penjualan biota-biota laut yang hidup; Jasa perdagangan; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa perdagangan besar (Distributor)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051304
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:31:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : HANDOKO HARDI
Alamat Pemohon : JL PKP GG DELIMA NO 47 RT 006 RW 009 KELAPA DUA WETAN CIRACAS JAKARTA TIMUR, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13730
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OPTIMUMGAINER
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : HITAM, BIRU TUA DAN BIRU MUDA
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan campuran minuman berbahan dasar kopi; Bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar teh, bubuk untuk membuat minuman dengan bahan dasar kakao; Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Minuman berbahan dasar kopi espresso; Minuman berbahan dasar kopi yang mengandung susu; Minuman cokelat; Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman dengan bahan dasar coklat; Minuman dengan bahan dasar kopi, coklat dan teh; Minuman kakao; Minuman karamel dengan campuran susu; Minuman kokoa dengan atau tanpa susu; Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; Minuman serbuk berbahan dasar campuran buah beri; Minuman serbuk campuran buah beri; Minuman serbuk rasa campuran buah beri; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; bubuk cokelat untuk sediaan minuman berbasis cokelat; campuran bubuk untuk sediaan minuman cokelat; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk makanan dan minuman; ekstrak malt digunakan sebagai perasa untuk minuman; minuman berbahan dasar cokelat; minuman berbahan dasar cokelat dengan susu; minuman berbahan dasar cokelat yang mengandung susu; minuman berbahan dasar coklat; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar espresso; minuman berbahan dasar kakao; minuman berbahan dasar karamel; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi, kokoa, cokelat atau teh; minuman berbasis kopi dan minuman berbasis kakao; minuman biji kakao; minuman cokelat; minuman cokelat dengan susu; minuman dengan bahan dasar coklat; minuman dengan bahan dasar kakao; minuman dengan bahan dasar kopi; minuman es berbahan dasar kopi; minuman kakao dengan susu; minuman kopi dengan buah-buahan; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 180 ml; minuman sediaan berbahan dasar kopi; minuman yang terbuat dari campuran susu dengan bubuk matcha; minuman yang terbuat dari cokelat; minuman-minuman berbahan dasar kopi; minuman-minuman berbahan dasar kopi;; minuman-minuman berperisa cokelat; perasa almond, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa almond, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa buah untuk makanan atau minuman, kecuali esens; perasa buah, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk makanan atau minuman; perasa lemon, selain minyak esensial, untuk minuman; perasa vanila untuk makanan atau minuman; perasa vanila untuk minuman; sediaan minuman kakao; sediaan untuk membuat minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman berbahan dasar kopi; sediaan-sediaan untuk minuman cokelat ===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051305
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:32:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Tjoa Cung Cien
Alamat Pemohon : Jl. Kasturi No. 61, Jati Pulo, Palmerah, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11430

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Kostzy
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : biru muda dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pemondokan kemah; Jasa penyediaan minuman; Kafe kopi; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan tempat konferensi, ekshibisi dan pertemuan; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051306 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:34:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Makanan ringan untuk bayi; Penyeka kapas untuk penggunaan medis; Sabun cuci tangan dengan desinfektan; celana dalam untuk haid; cuci tangan anti-mikroba; desinfektan untuk keperluan kebersihan; desinfektan untuk penggunaan rumah tangga; perban perekat untuk luka kulit; sediaan pemurnian udara; sediaan penyegar udara (pewangi udara)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051307 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:35:10
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===gunting, listrik; kocokan telur, listrik; mesin jus elektrik; mesin memukul-mukul; mesin pencuci piring; pembuka kaleng listrik; penggiling kopi, listrik; pengupas buah listrik; squeezers buah listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051308 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:35:52
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : N.P. FOODS (SINGAPORE) PTE LTD.
Alamat Pemohon : 1 WOODLANDS LINK SINGAPORE (738719)

740 Nama Kuasa : Suryani S.E.
Alamat Kuasa : Jalan Proklamasi No. 65 Pegangsaan,

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : AFTERMEATS & Logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===daging; roti kedelai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051311
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:42:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 8
510 Uraian Barang/Jasa : ===Gunting besar; Gunting rambut, gunting pemangkas, kulit pegasah pisau cukur, daun gunting, gunting besar, gunting kuku, gunting tanaman, gunting janggut, gunting ternak, besi pengeriting rambut, alat pelobang telinga.; Peralatan makan; Pompa air tangan, cangkul, sekop, gerinda, batu asahan, gergaji tangan, intan pemotong kaca, obeng, kunci, kikir, dongkrak tangan, pisau-pisau, perkakas ketam, pedang, palu (martil), bor-bor, tang, pisau cukur, sabit, kampak, pahat tusuk, godam, alat pematri, alat solder, linggis, serutan kayu (bukan listrik atau mesin), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot cairan (sprayer dengan tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), pisau pemangkas tanaman, pisau untuk pemotong rumput (alat tangan), alat penyemprot hama tanaman (sprayer) yang digerakkan dengan tangan, alat-alat dan perkakas tangan (dijalankan dengan tangan), penyemprot-penyemprot backpack manual dengan tekanan tinggi, penyemprot-penyemprot ransel semi otomatis, alat penanam benih (benih jagung, padi, kacang-kacangan dan sayur-sayuran), peralatan pertanian (perkakas tangan), alat penyemprot serangga (alat tangan), gerek (alat tangan), alat pelubang, kampak-kampak, batang pemotong, pisau pemangkas tanaman, mata bor (bagian dari alat tangan), alat pengasah mata pisau, pisau (alat tangan), pemangkas tanaman pembatas, pisau untuk mencangkok tanaman, pahat-pahat, alat pemotong (pisau), pisau kecil, alat penyemprot obat pembasmi parasit tanaman (alat tangan), alat penggali (alat tangan), pegangan bor (alat tangan), bor-bor, pemadat tanah (alat tangan), alat pemotong (alat tangan), alat pemetik buah (alat tangan), alat-alat kebun (alat tangan), alat-alat pencangkokan (alat tangan), bor tangan (alat tangan), alat pemecah es, alat pemercik obat serangga (alat tangan), semprotan obat serangga (alat tangan), alat penguap obat serangga (alat tangan), gergaji ukir, pisau baja, pisau-pisau, gunting pemotong rumput (alat tangan), pisau pemotong, alat pelobang (alat tangan), alat pembunuh parasit tanaman, gunting besar pemangkas, pompa (tangan), alat pelantak tangan (alat tangan), daun gergaji (bagian dari alat tangan), pegangan gergaji, gergaji (alat tangan), gunting, obeng, sabit-sabit bertangkai, gunting tanaman, alat-alat pengasah, alat penyemprot serangga (alat tangan), alat pencabut tangan berduri (alat tangan), pemangkas pohon, alat penyemprot obat pembasmi serangga (alat tangan), pencincang sayuran, pisau sayuran, pemotong sayuran, pengiris sayuran, roda pengasah (alat tangan), kunci inggris (alat tangan).; Setrika-setrika listrik; Tang kuku; alat cukur; alat manikur; alat pedikur; alat-alat tangan multifungsi; gunting berkebun; gunting serbaguna; gunting*; gunting, tangan dioperasikan; kikir kuku; penajam pisau; pengeriting bulu mata; pengupas pisau; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan makan (garpu, pisau dan sendok); pinset; pisau *; sekop [perkakas tangan]; sendok garpu plastik; setrika crimping listrik untuk rambut; setrika pelurus rambut listrik; snips===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051312
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 16:43:56
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT MEGA KAPUAS DINAMIK
Alamat Pemohon : Rukan Mahkota Ancol, Jl. RE Martadinata Blok D No 18-19 Pademangan, Jakarta-Indonesia 14420, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BALIAN DURALITE

566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Coklat
511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan bangunan (non-logam), khususnya papan skirting dan profil dari plastik, papan skirting dari kayu, potongan kayu yang biasanya dibentuk bundar untuk melembutkan tepian kayu, rel akhir, tangga penopang, rel transisi, panel fasad dan elemen fasad, profil fasad, pelapis plastik; Lantai yang dilapisi vinil; Ubin lantai; bahan bangunan, bukan dari logam; bangunan, bukan dari logam; lantai ubin vinil; lapisan untuk lantai; panel bangunan, bukan dari logam; papan dan panel tahan air, bukan dari logam, untuk konstruksi; pelapis [bahan bangunan]; ubin, bukan dari logam, untuk bangunan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051317
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:45:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	STEVEN TASLIM
	Alamat Pemohon	:	Jl. Semeru No. 16, Kelurahan/Desa Pusat Pasar, Kecamatan Medan Kota, Kota Medan, Sumatera Utara, 20212
740	Nama Kuasa	:	Vincent Teodoran S.H.,M.Kn.
	Alamat Kuasa	:	PATENESIA Jl. Kapten Sumarsono Komp. Graha Metropolitan Blok A IV No. 2 Kelurahan Helvetia Kecamatan Labuhan Deli Kabupaten Deli Serdang

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	STREAM GAMING + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 38, 41, 42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Input dan kompilasi data ke dalam basis data komputer; Jasa penjualan eceran kartu pra-bayar pihak ketiga untuk pembelian konten multimedia dan konten untuk permainan komputer dan permainan video yang dapat diunduh; Layanan promosi yang berhubungan dengan acara eSports; Pengelolaan data pelanggan menggunakan basis data komputer; Periklanan, pemasaran, dan promosi barang dan jasa pihak lain dalam kaitannya dengan video game dan olahraga elektronik; iklan promosi produk dan layanan pihak ketiga melalui pengaturan sponsor dan perjanjian lisensi yang berkaitan dengan acara olahraga domestik dan internasional; jasa informasi komersial yang disediakan oleh akses ke database komputer; jasa periklanan dan promosi di bidang hiburan, musik, film, televisi, televisi kabel, televisi satelit, radio dan siaran on-line; jasa sistemisasi data dalam database komputer; layanan basis data agar memungkinkan pihak lain dengan mudah melihat dan memilih layanan dari situs web; layanan berlangganan ke server komputer, database, situs web, dan sumber daya perangkat lunak untuk digunakan dalam analisis bisnis, pengembangan strategi bisnis, analisis data, dan data besar; layanan bisnis yang berkaitan dengan bidang analisis data dan data besar; layanan pemasaran dan branding, yaitu strategi konten dan rencana komunikasi; manajemen dan kompilasi database terkomputerisasi; mengatur dan menyelenggarakan acara, pameran, eksposisi dan konferensi untuk tujuan komersial dalam hiburan interaktif, realitas virtual/maya, elektronik konsumen (consumer electronics) dan industri hiburan permainan video; menyediakan fasilitas online untuk live streaming video dari acara-acara promosi; pencarian database melalui komputer; pengumpulan informasi kedalam database; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis dan informasi yang disimpan dalam database komputer; sponsor promosi acara olahraga elektronik, kompetisi, dan turnamen; sponsor promosi kompetisi permainan video; strategi pemasaran konten=== ===Jasa penyediaan ruang obrolan online dan papan buletin atau pesan elektronik untuk pengiriman pesan antara pengguna di bidang kepentingan umum dan untuk bermain permainan; Jasa penyediaan streaming video secara online; Layanan penyiaran dan streaming untuk kejuaraan permainan video dan bermain permainan video melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; Layanan transmisi data/audio/video/game dan konten multimedia sesuai permintaan; Penyediaan akses ke database, forum dan ruang bicara online; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; menyediakan akses ke database; menyediakan akses ke database dan direktori melalui jaringan komunikasi untuk memperoleh data di bidang musik, video, film, kartun, buku, kartun, televisi, permainan, dan olahraga; menyediakan akses ke database elektronik; menyediakan akses ke database online; menyediakan ruang obrolan online, forum online, dan papan buletin elektronik untuk pengiriman pesan di antara pengguna komputer dan game elektronik; menyediakan situs web untuk mengirim dan membaca pesan (message boards) atau forum diskusi interaktif, yaitu, menyediakan ruang bicara online dan papan buletin elektronik untuk transmisi pesan di antara partisipan dalam dan para pemain dari permainan komputer dan video; menyiarkan dan mengirimkan (streaming) permainan dari permainan video dan kompetisi permainan video melalui jaringan komunikasi global, internet, dan jaringan nirkabel; penyediaan layanan akses basis data; penyewaan fasilitas konferensi video; penyewaan peralatan konferensi video; penyewaan peralatan penyiaran; penyewaan peralatan siaran televisi; penyiaran dan streaming audio-visual, multimedia, dan konten digital langsung dan direkam sebelumnya untuk pihak lain melalui jaringan nirkabel, internet, kabel, satelit dan jaringan komputer global, regional dan lokal, dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; penyiaran internet yang dispesialisasikan dalam permainan online; streaming dan live streaming video, audiovisual, dan konten audiovisual interaktif melalui internet; streaming permainan elektronik melaluin internet; transmisi dan pengiriman video dan permainan interaktif=== ===Jasa hiburan dalam bentuk penampilan khusus dari maskot berkostum atau regu penari dalam permainan, pameran, klinik, kamp, promosi, dan acara lainnya, pertunjukan spesial dan pesta yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa hiburan dan pendidikan dalam bentuk pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang terdiri dari atlet permainan elektronik, atlet olahraga elektronik, dan atlet olahraga virtual, layar interaktif, aktifitas partisipatif dan kontes yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Jasa pengembangan konten untuk hiburan; Jasa pengembangan, produksi, distribusi, penyewaan, dan presentasi program radio,

program televisi, gambar bergerak, konten hiburan multimedia, podcast, dan rekaman suara; Jasa penyediaan informasi yang berkaitan dengan permainan; Jasa penyediaan konten permainan melalui online; Jasa penyediaan permainan melalui internet; Jasa perencanaan/ pengoperasian/pengaturan kompetisi permainan online/kompetisi permainan lainnya; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; Mengatur, mengorganisir dan menyelenggarakan kejuaraan permainan online; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan berita dan informasi yang berhubungan dengan permainan komputer dan video, permainan video, para pemain permainan video, turnamen permainan video, jadwal permainan video, statistik permainan video, strategi dan petunjuk (tips) permainan video; Menyediakan permainan online di jaringan komputer; Pelaksanaan dan pengaturan liga, klinik dan kamp yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Pengoperasian dan pengkoordinasian turnamen, liga dan tur untuk tujuan rekreasi dan kompetitif yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; Penyediaan berita online, informasi, komentar dan strategi yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Penyediaan jasa permainan elektronik yang memungkinkan pelacakan pengguna jasa permainan elektronik interaktif online, olahraga elektronik dan olahraga virtual dan mencocokan pemain permainan online dengan pemain lain dari segala tingkat keahlian yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan elektronik, permainan video, permainan komputer interaktif, permainan elektronik interaktif, permainan video interaktif, permainan keterampilan aksi, permainan arcade, permainan pesta anak-anak dan dewasa, papan permainan, teka-teki, dan permainan trivia yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Permainan online yang tidak dapat diunduh, yaitu, permainan komputer, permainan video, permainan video interaktif, dan permainan trivia; Permainan video online, jasa hiburan dan mengorganisir kompetisi permainan video; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan hiburan untuk anak-anak; hiburan, yaitu menyediakan konten audio dan multimedia, permainan, aplikasi perangkat lunak, berita dan komentar dalam bidang hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai, olahraga dan even olahraga, layanan pendidikan, konser, even budaya serta produksi teater hidup; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan, yaitu, mengorganisir pertemuan penggemar secara langsung dan konferensi dengan aspek taktis dari suatu permainan (gameplay) interaktif antara partisipan dalam bidang permainan, permainan video dan olah raga elektronik; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa pendidikan, mengadakan program dalam bidang produksi dan distribusi video online, konten yang dihasilkan oleh pengguna dan iklan online; jasa permainan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas campuran (mixes reality games), hiburan interaktif dan konten realitas campuran (mixed reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality games), hiburan interaktif dan konten dan pengalaman realitas tertambah (augmented reality); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas tertambah (augmented reality), hiburan interaktif dan konten realitas tertambah (augmented reality games); jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan realitas virtual/maya (virtual reality games), hiburan interaktif dan konten realitas virtual/maya (virtual reality); konten hiburan, termasuk konten interaktif, semuanya disediakan melalui situs web; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan hiburan berupa layanan pengembangan, penciptaan/kreasi, produksi dan pasca produksi konten hiburan multimedia; layanan hiburan, yaitu, menyediakan game realitas tertambah (augmented reality) dan konten hiburan interaktif; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; menyediakan konten film dan drama Virtual Reality (VR) dan Augmented Reality (AR) melalui internet online; menyediakan permainan video online [layanan hiburan]; menyediakan situs web yang menampilkan acara televisi, film, dan konten multimedia serta informasi, ulasan, dan rekomendasi mengenai acara televisi, film, dan konten multimedia.; penerbitan video game multimedia; penyediaan berita secara online; penyediaan gambar dan musik online yang berkaitan dengan permainan; penyediaan informasi mengenai permainan komputer dan permainan video online melalui Internet; penyediaan informasi online yang berhubungan dengan permainan video; penyediaan permainan video online; publikasi konten editorial situs yang dapat diakses melalui jaringan komputer global; publikasi permainan video===

===Jasa komputer, yaitu, penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh online, perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API), dan widget perangkat lunak untuk pembelajaran mesin, penggalian data, permintaan data, dan analisa data; Penyedia layanan aplikasi (asp) berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (api) untuk streaming, penyimpanan, dan berbagi permainan video, konten, data dan informasi, tidak satupun jasa tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak online yang tidak dapat diunduh untuk manajemen basis data; menyediakan perangkat lunak application programming interface (API) untuk digunakan dalam pengiriman pesan elektronik dan transmisi audio, video, gambar, teks, konten dan data; menyediakan perangkat lunak untuk digunakan sebagai application programming interface (API) untuk pengembangan, pengujian, dan pengintegrasian aplikasi perangkat lunak blockchain; pemeliharaan perangkat lunak basis data; penyedia jasa aplikasi berupa perangkat lunak aplikasi pemrograman antar muka (API) untuk desain, pengembangan, dan menguji aplikasi perangkat lunak bergerak; penyedia layanan aplikasi berupa perangkat lunak antarmuka pemrograman aplikasi (API) untuk integrasi sistem pembayaran online, program loyalitas dan penghargaan, tiket, tanda masuk (pass), kupon, dan penawaran khusus antara pedagang dan pelanggan; penyedia layanan aplikasi yang menampilkan perangkat lunak application programming interface [API] untuk mengunggah, berbagi, mengelola, dan streaming file digital;

penyedia layanan aplikasi, yang menampilkan perangkat lunak aplikasi pemrograman antarmuka (API) untuk memungkinkan pengambilan data, mengunggah, mengakses, mengelola, melacak, dan menganalisis data pengguna; penyediaan penggunaan sementara atas perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk digunakan sebagai aplikasi pemrograman antarmuka (API); rekonstruksi sistem basis data untuk orang lain===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051322
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:53:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KKV logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	14
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang terbuat dari logam mulia atau dilapisi logam mulia, yaitu gelang, kalung, cincin, anting, liontin, bandul, bros, manset, pin dasi, fob kunci, fob kunci dengan gantungan kunci, tali jam tangan, kotak dekoratif; Jam tangan, jam yang dipakai di pergelangan tangan, jam, jam dinding, kronometer, kronograf (jam tangan), kotak arloji, gelang arloji, rantai arloji, kristal arloji, kotak untuk arloji, kotak untuk pembuatan jam dan arloji; KEPINGAN PERUNGGU; anting klip; anting-anting; anting-anting hoop; bros [perhiasan]; cincin (perhiasan); gelang; gelang kaki [perhiasan]; jepit rambut [perhiasan]; kalung [perhiasan]; kalung choker; kancing telinga; klip telinga; ornamen perhiasan; ornamen telinga (perhiasan); perhiasan (termasuk perhiasan kustomisasi) dari logam mulia dan campurannya dan disepuh, khususnya cincin, anting, manset, gelang, bros, liontin, jimat, rantai, rantai arloji, kalung, medal, medali; perhiasan mutiara; perhiasan untuk anak-anak===

540 Etiket

KKV

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051323
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:53:37
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles
740	Nama Kuasa	:	Achmad Faisal Rachman S.H.
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	bybit
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam - putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Instruktur; Publikasi online buku dan jurnal elektronik; mengatur dan melakukan lokakarya [pelatihan]; mengatur dan melakukan simposium; mengatur dan mengadakan konferensi bisnis; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh===

540 Etiket

bybit

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051326
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 16:56:29
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. Hardases Abadi Indonesia
	Alamat Pemohon	:	Komplek Dupan Square, Blok B5 No. 12, RT 005 RW 003 Kali Baros, Pekalongan Timur, Kota Pekalongan, Jawa Tengah
740	Nama Kuasa	:	Muchamad Arif Rochman, S.S., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Komp. The Address@Cibubur, Cluster Platinum, Blok BB. No 35, Leuwinanggung, Tapos, Depok
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HAI & Lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Putih, Hijau

540 Etiket

HAI

511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alas kaki, termasuk sepatu, sepatu bot dan sandal; kaos kaki; pakaian, alas kaki, tutup kepala; sepatu===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051329
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:01:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KKV logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	18
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dompet paspor; Dompet untuk uang logam; Tas bagasi; Tas organizer; Tas, tas kartrid, ransel, koper, tas bagasi, tas perlengkapan mandi, tas tangan, dompet pria, dompet perempuan, tas pundak, tas kantor, (semua terbuat dari kulit); dompet [tas], bukan dari logam mulia; dompet kartu; dompet, bukan dari logam mulia; koper troli; label bagasi; payung; payung matahari; perlengkapan untuk bepergian; ransel; ransel kanvas; ransel kecil; tas; tas (trunk) bepergian; tas belanja; tas gimnastik; tas handuk; tas kosmetik atau perlengkapan mandi dijual kosong; tas make-up; tas olahraga; tas pundak; tas sepatu untuk perjalanan; tas untuk bepergian dari kanvas; tempat kartu nama===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051332
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:02:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CV. YEVALIFE SEHAT PRIMA INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	JL. KEPRIBADIAN NO. 13, KEL. KESAWAN, KEC. MEDAN BARAT, KOTA MEDAN, PROV. SUMATERA UTARA, Kota Medan, Sumatera Utara
740	Nama Kuasa	:	Salim Halim S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Merbabu No. 7A
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	YEVALIFE DAN LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	UNGU, JINGGA, ABU-ABU, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Apotek; Rumah sakit; jasa klinik; layanan klinik kesehatan===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051333
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:02:57
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Achmad Fiki Roby Firmansyah
	Alamat Pemohon	:	Sunan Giri 05/1A Kawisanyar, Kebomas, Gresik, Kabupaten Gresik, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MiKuy
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Makanan ringan berbahan dasar tepung; Minuman berbahan dasar makanan berbasis susu (dairy); Minuman coklat dengan atau tanpa susu; Minuman teh dengan atau tanpa susu; Sediaan untuk membuat minuman coklat dengan susu berbentuk serbuk; campuran makanan ringan yang terdiri dari kerupuk, pretzel atau popcorn; minuman berbahan dasar coklat dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar kopi atau kakao dengan atau tanpa susu; minuman berbahan dasar kopi dengan toping : boba, jelly, pearl; minuman berbahan dasar teh; minuman berbahan dasar teh dengan toping : boba, jelly, pearl===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051335
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:04:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT PSGLOW KOSMETIK INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Almina Square R2 Jl. Condet Raya RT.005/ RW.03 Kelurahan Balekambang, Kecamatan Kramat Jati, Jakarta Timur., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 00000
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	PSTORE GLOW MEN
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	HTIAM,PUTIH DAN HIJAU
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan untuk rambut (kosmetik); Deodorant stick; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, Jel dan minyak berjemur, Kosmetik fungsional, Sediaan-sediaan kosmetik anti penuaan, Kosmetik untuk rambut dan kulit kepala, Kosmetik untuk pijat, Rias muka, Sediaan-sediaan kosmetik untuk rambut, Kosmetik perawatan badan dan kecantikan, Sediaan-sediaan kosmetik untuk mandi berendam dan mandi pancuran, Kosmetik tabir surya, Kertas tissue yang mengandung kosmetik, Mandi busa (untuk penggunaan kosmetik), Parfum dan minyak kelonyo, Sediaan-sediaan pembersih rias muka, Sabun kosmetik, Sampo, Sampo badan, Sampo rambut, Losion rambut.; Kosmetik, lip cream, lipstik, blush on, spon, penghapus make-up, eyeshadow, maskara, bedak, bulumata palsu (extension), masker, perawatan kulit, eyeliner, pensil alis.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Lapisan yang mengandung sediaan pembersih; Sediaan dan/atau komposisi pembersih; Sediaan dan/atau komposisi penggosok; Sediaan dan/atau komposisi pengkilap; Pengelupas cat; Senyawa penghilang grafiti; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion pelembab (kosmetik); Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up;

540 Etiket

Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Pewarna dan cat rambut; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Tempat lipstik; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; amonia untuk keperluan pembersihan; anti keringat (pembersih badan); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan untuk pembersih injector; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kain atau tisu

diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dasar bedak; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion berjemur kosmetik; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk

keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rumah tangga; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan

substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk perawatan dan pembersihan hewan; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); solusi pembersih lensa kacamata; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; tiriskan sediaan pembersihan; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wol baja diresapi untuk pembersihan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051336
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:06:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KKV logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih

540 Etiket



511 Kelas Barang/Jasa : 21

510 Uraian Barang/Jasa : ===Barang pecah belah; Botol olahraga; Diffuser aromaterapi elektrik dan non-elektrik; Pemegang untuk sikat gigi; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Perangkat minuman teh [alat makan]; Piring; Tas dan wadah terisolasi untuk makanan atau minuman untuk penggunaan rumah tangga; Tempat kertas toilet; Toples Kaca; alat alat kebersihan rumah tangga; alat penyiram untuk menyiram bunga dan tanaman; artikel untuk keperluan pembersihan; bantalan gosok logam; barang-barang keperluan kamar mandi; benang untuk gigi; bola cucian [peralatan rumah tangga]; bola kaca [wadah]; botol kaca; ember; ember plastik; gantungan baju pengeringan; gantungan handuk kertas; gelas (wadah); gelas kaca; gelas minum; instrumen pembersih, dioperasikan dengan tangan; kain untuk membersihkan; karya seni dari porselen, gerabah atau gelas; karya seni yang terbuat dari kristal; keranjang cucian; kotak bento; kotak makan siang; kotak sabun; kotak tisu; kuas *; menorah; nampan saji, bukan dari logam mulia; ornamen [patung] terbuat dari kaca; panci masak; pasak pakaian; pemegang bunga; penyanggah handuk; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan untuk keperluan kosmetik; peralatan untuk menghilangkan make-up; perangkat pembersih wajah kosmetik; piring untuk pot bunga; pot bunga; puff bedak; rak pengeringan baju; sabut gosok; sarung tangan berkebun; sarung tangan sekali pakai untuk keperluan rumah tangga; sarung tangan untuk penggunaan rumah tangga; set teh; sikat gigi; sikat gigi elektrik; sikat mandi; sikat rias; sisir; spatula kosmetik; spons kosmetik; spons mandi; tabung gelas untuk menyimpan rempah-rempah; tatakan gelas; tembikar; tempat sampah; termos terisolasi termal; tusuk gigi; vas bunga; vas keramik; wadah kaca rumah tangga; wol baja untuk membersihkan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051338 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:07:13

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.

Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG

740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar

Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KKV logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Handuk; Handuk latihan tekstil; Kain linen; Taplak meja; alas piring dari plastik; coaster tekstil; handuk dari tekstil; handuk tangan dari tekstil; handuk untuk pencuci piring; kain; kain tekstil bukan tenunan; kain untuk menghilangkan make-up; linen mandi; linen tempat tidur dan meja; penutup furnitur dari tekstil; penutup tempat tidur; sarung bantal; selimut; seprei; tekstil; tekstil rumah tangga; tirai; tirai mandi; tirai pintu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051339 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:11:55

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT PSGLOW KOSMETIK INDONESIA

Alamat Pemohon : Almina Square R2 Jl. Condet Raya RT.005/ RW.03 Kelurahan Balekambang, Kecamatan Kramat Jati, Jakarta Timur., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 00000

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : PSTORE GLOW MEN

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : hitam,putih dan hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan

bakar diesel; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan untuk rambut (kosmetik); Deodorant stick; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, Jel dan minyak berjemur, Kosmetik fungsional, Sediaan-sediaan kosmetik anti penuaan, Kosmetik untuk rambut dan kulit kepala, Kosmetik untuk pijat, Rias muka, Sediaan-sediaan kosmetik untuk rambut, Kosmetik perawatan badan dan kecantikan, Sediaan-sediaan kosmetik untuk mandi berendam dan mandi pancuran, Kosmetik tabir surya, Kertas tissue yang mengandung kosmetik, Mandi busa (untuk penggunaan kosmetik), Parfum dan minyak kelonyo, Sediaan-sediaan pembersih rias muka, Sabun kosmetik, Sampo, Sampo badan, Sampo rambut, Losion rambut.; Kosmetik, lip cream, lipstik, blush on, spon, penghapus make-up, eyeshadow, maskara, bedak, bulumata palsu (extension), masker, perawatan kulit, eyeliner, pensil alis.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Lapisan yang mengandung sediaan pembersih; Sediaan dan/atau komposisi pembersih; Sediaan dan/atau komposisi penggosok; Sediaan dan/atau komposisi pengkilap; Pengelupas cat; Senyawa penghilang grafiti; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion pelembab (kosmetik); Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Pewarna dan cat rambut; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk

keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Tempat lipstik; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; amonia untuk keperluan pembersihan; anti keringat (pembersih badan); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan untuk pembersih injector; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan

kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dasar bedak; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion berjemur kosmetik; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rumah tangga; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka, kapas dan

tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan untuk perawatan dan pembersihan hewan; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); solusi pembersih lensa kacamata; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih

kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; tiriskan sediaan pembersihan; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wol baja diresapi untuk pembersihan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051344 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:19:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Babi; Buah yang diawetkan; Jeli; Kacang olahan; Minuman yogurt; Produk olahan berbasis unggas; Produk olahan daging udang; Sayap bebek; Sosis ayam; Tahu; Yoghurt; buah dan sayuran olahan; buah-buahan, kaleng; cumi kering; daging kaleng, ikan, sayuran dan buah-buahan; daging kering; dendeng; dendeng ayam; ikan kering; jamur kering yang bisa dimakan; makanan ringan berbahan dasar buah; makanan ringan berbahan dasar laver (rumput laut yang dapat dimakan); makanan ringan berbahan dasar sayuran; makanan ringan siap saji yang terutama terdiri dari kentang dan keripik, kacang-kacangan, produk kacang, biji-bijian, sayuran atau kombinasinya; termasuk keripik kentang, keripik kentang garing, keripik sayuran, keripik talas, keripik garing, makanan ringan daging babi, makanan ringan daging sapi, makanan ringan berbasis kedelai, makanan ringan berbasis kacang-kacangan dan olesan, saus, keju; produk daging; produk daging sapi; produk-produk berbahan dasar daging ikan; sosis; susu dan produk hasil olahan susu===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051345 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:20:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT PSGLOW KOSMETIK INDONESIA
Alamat Pemohon : Almina Square R2 Jl. Condet Raya RT.005/ RW.03 Kelurahan Balekambang, Kecamatan Kramat Jati, Jakarta Timur., Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 00000
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : PSTORE GLOW MEN
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : hitam,putih dan hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau

kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan pembersih untuk kaca; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa (kosmetik) [Mousse]; Busa pembersih; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih saluran bahan bakar diesel; Cairan atau zat pembersih sisa pembakaran pada ruang pelumasan mesin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar bensin; Cairan atau zat pembersih sistem bahan bakar diesel; Cairan pembersih kaca dan lampu kendaraan; Cairan pembersih kaca depan mobil; Cairan pembersih karat; Cairan pembersih kotoran (lumpur) yang melekat; Cairan pembersih kotoran yang mengandung kalsium; Cairan pembersih transmisi otomatis; Cairan pembersih untuk pendingin mesin; Cairan untuk rambut (kosmetik); Deodorant stick; Deterjen dan zat tambahan untuk laundry dalam bentuk sediaan pembersih untuk meningkatkan kualitas laundry; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kepala dan tubuh; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas Pembersih; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, Jel dan minyak berjemur, Kosmetik fungsional, Sediaan-sediaan kosmetik anti penuaan, Kosmetik untuk rambut dan kulit kepala, Kosmetik untuk pijat, Rias muka, Sediaan-sediaan kosmetik untuk rambut, Kosmetik perawatan badan dan kecantikan, Sediaan-sediaan kosmetik untuk mandi berendam dan mandi pancuran, Kosmetik tabir surya, Kertas tissue yang mengandung kosmetik, Mandi busa (untuk penggunaan kosmetik), Parfum dan minyak kelonyo, Sediaan-sediaan pembersih rias muka, Sabun kosmetik, Sampo, Sampo badan, Sampo rambut, Losion rambut.; Kosmetik, lip cream, lipstik, blush on, spon, penghapus make-up, eyeshadow, maskara, bedak, bulumata palsu (extension), masker, perawatan kulit, eyeliner, pensil alis.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Lapisan yang mengandung sediaan pembersih; Sediaan dan/atau komposisi pembersih; Sediaan dan/atau komposisi penggosok; Sediaan dan/atau komposisi pengkilap; Pengelupas cat; Senyawa penghilang grafiti; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion pelembab (kosmetik); Losion pembersih untuk keperluan merias diri; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Media abrasif untuk keperluan dapur (pembersihan); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih blok mesin mobil; Pembersih botol bayi; Pembersih kaca; Pembersih karpet; Pembersih kerak untuk keperluan rumah tangga; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih mobil; Pembersih serba guna; Pembersih toilet; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Pewarna dan cat rambut; Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan buluh; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersih kamar mandi; Sediaan pembersih perkakas; Sediaan pembersih pribadi; Sediaan pembersih untuk campuran air wiper mobil (wiper fluid); Sediaan pembersih untuk keperluan rumah tangga; Sediaan

pembersihan untuk penggunaan kamar mandi; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan pembersihan, pemolesan, penggosok dan abrasif; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan sediaan untuk membersihkan, sediaan pembersih; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk keperluan pembersihan; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan pembersih untuk keperluan industri, yaitu komposisi berbasis pelarut untuk pembersihan dan dekontaminasi reaktor, kapal, tangki, menara vakum, alat penukar panas, perpipaan, kolom penyulingan, dan peralatan industri lainnya.; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Semprotan pembersih karpet; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Tempat lipstik; Tisu deodoran; Tisu diresapi sediaan pembersih untuk membersihkan lensa; Tisu pembersih pra-dibasahi; Tisu yang diresapi dengan sediaan dan bahan pembersih dan pemoles; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Udara yang dimampatkan dalam kaleng untuk tujuan pembersihan dan penghapusan; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat pembersih dashboard mobil; Zat pembersih interior mobil; amonia untuk keperluan pembersihan; anti keringat (pembersih badan); apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan pembersih untuk keperluan rumah tangga; bahan pembersih untuk membersihkan permukaan; bahan-bahan dan sediaan pembersih; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan sediaan toilet; bantalan pembersihan, tisu atau tisu pra-dibasahi atau diresapi; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak mandi; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak talek, untuk penggunaan toilet; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bola kapas untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa pembersih; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; cairan pembersih; cairan pembersih kaca depan; cairan pembersih kaca depan mobil; cairan pembersih kering; cairan pembersih untuk jenis mesin tik; cairan pembersih untuk lensa kamera; cairan untuk pembersih injector; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; deodoran; deodoran dan antiperspiran untuk penggunaan pribadi; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk basah yang sudah dibasahi diresapi dengan deterjen untuk pembersihan; handuk pembersih kebersihan feminin; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan pembersih kulit; kain diresapi dengan sediaan pembersihan; kain pembersih, debu atau pemolesan diresapi; kain yang diresapi sediaan pembersih; kapas dalam bentuk bola-bola, kuncup, kain, gulungan, penyeka untuk kebutuhan kosmetik; kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kapas untuk keperluan kosmetik; kapur pembersih; kapur untuk penggunaan kosmetik; kaus kaki diresapi dengan krim pelembab kosmetik; kaus kaki diresapi dengan sediaan pelembab untuk kaki; kaus kaki yang sudah dilembabkan dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung

obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dasar bedak; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab setelah bercukur; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; larutan pembersih bioteknologi untuk memecah bahan organik dan menghilangkan noda; larutan pembersih untuk peralatan sterilisasi ultrasonik gigi; linen untuk penggunaan kosmetik; lipstik; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion berjemur kosmetik; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih gigi; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih jahe; masker pembersih mineral; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan pembersihan; minyak untuk sediaan pembersihan; minyak wangi; minyak wangi digunakan untuk menghasilkan aroma ketika dipanaskan; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; minyak-minyak sari kosmetika; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; overlay memahat kuku [kosmetik]; pacar [pewarna kosmetik]; pacar untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelarut pembersih, selain untuk digunakan dalam proses pembuatan; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit berbentuk losion dan semprotan; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab rambut; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih baki sampah menggunakan pewangi; pembersih berbasis kimia bioteknologi dan semprotan pembersih untuk diaplikasikan di industri dan rumah tangga (selain untuk digunakan dalam proses manufaktur) seperti penghilangan noda, dan bioremediasi bahan organik dan hidrokarbon; pembersih berbentuk krim; pembersih busa untuk penggunaan pribadi; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih dinding ban; pembersih jendela; pembersih jok; pembersih kamar mandi; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kipas angin; pembersih kulit; pembersih oven; pembersih pakaian selam; pembersih rumah tangga; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk bubuk; pembersih saluran pembuangan kimia

dalam bentuk cairan; pembersih saluran pembuangan kimia dalam bentuk gel; pembersih semprot; pembersih semprot untuk digunakan pada tekstil; pembersih semprot untuk keperluan rumah tangga; pembersih semprot untuk menyegarkan penjaga mulut atletik; pembersih tangan; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk baki sampah; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan dan cairan abrasif untuk keperluan umum dan serbuk; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; pembersihan, penggerusan dan sediaan abrasif; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; penghilang dan pembersih lantai & kisi-kisi lantai; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka yang dilembabkan terlebih dahulu dan tissue yang diresapi dengan bahan pembersih; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perawatan rambut dan sediaan pembersihan; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit self-adhesive untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pelembab setelah bercukur; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pembersih rumah tangga; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan bahan kimia pembersih untuk keperluan rumah tangga; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan dan bahan untuk pembersihan, pemolesan, sediaan degreasing dan abrasif; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan douching untuk keperluan sanitasi pribadi atau deodoran [perlengkapan mandi]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih jok mobil; sediaan pembersih otomotif; sediaan pembersih peralatan rumah tangga; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih untuk membersihkan permukaan substrat dari pelapis, noda, cat dan komposisi endapan yang tidak diinginkan untuk menghilangkan getah dan perekat, pelumas dan tar serta sediaan dekalsifikasi dan penghancuran kerak untuk pembersihan produk rumah tangga; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan dan pemolesan kulit; sediaan pembersihan dengan dasar pelarut; sediaan pembersihan kaca; sediaan pembersihan kaca depan; sediaan pembersihan karburator dan tersedak; sediaan pembersihan karpet; sediaan pembersihan kulit tanpa obat; sediaan pembersihan lantai; sediaan pembersihan serba guna; sediaan pembersihan serba guna untuk barang-barang perokok; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kain; sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pembersihan wallpaper; sediaan pembersihan, pemolesan dan penggosok; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, perawatan dan perawatan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan pengeritingan rambut permanen; sediaan

untuk perawatan dan pembersihan hewan; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan deodoran feminin; semprotan deodoran kaki; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); solusi pembersih lensa kacamata; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab; susu pelembab setelah bercukur; susu pelembab tubuh; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih; susu pembersih untuk keperluan toilet; susu pembersih untuk perawatan kulit; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tablet pembersih gigi tiruan tanpa obat; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tas organizer untuk keperluan kosmetik terisi; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tempat lipstik; tiriskan sediaan pembersihan; tisu (wipes) atau bantalan yang diresapi dengan persiapan atau bahan pembersihan, pemolesan, penggosok atau abrasif; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan sediaan deodoran untuk penggunaan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu pra-dibasahi dengan sediaan pembersihan untuk keperluan rumah tangga; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk kebersihan pribadi; tisu sekali pakai diresapi dengan bahan kimia pembersih atau senyawa untuk keperluan industri dan komersial; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu yang diresapi dengan pembersih kulit; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; udara bertekanan kalengan untuk keperluan pembersihan dan debu; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wol baja diresapi untuk pembersihan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051347
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:22:14
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 31
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bonsai (pot yang ditanami semacam pohon kerdil); Produk pertanian dan hortikultura; Rumput alami; benih-benih; bibit dan bahan tanaman; bibit tanaman; bonsai dalam pot; bunga alami; bunga kering; jerami [hijauan]; kaktus; karangan bunga alami; karangan bunga herbal kering untuk dekorasi; karangan bunga kering; sukulen; tanaman; tanaman berbunga, alami; tanaman dan bunga alami; tanaman merambat; tanaman, bibit dan bahan tanaman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051348
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:23:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Guangdong Kuaike E-commerce Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 07G, 24/F, HAIANHUANQING BLDG, NO.24 FUTIAN RD, XUZHEN COMMUNITY, FUTIAN ST, FUTIAN DISTRICT, SHENZHEN, GUANGDONG
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KKV logo

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	32
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Koktail tanpa-alkohol; Minuman rasa buah; Minuman rasa sayuran; Minuman ringan berkarbonasi; air aerasi; air mineral; air minum; air minum suling; air soda; cola [minuman ringan]; jus; minuman berbahan dasar buah; minuman berbahan dasar kedelai, selain pengganti susu; minuman berbahan dasar kelapa; minuman berenergi; minuman nabati; minuman olahraga; minuman tanpa-alkohol; minuman whey===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051355	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:32:36		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Aigo International Co., Limited		
	Alamat Pemohon	:	Rm A1, 11/F Winner Bldg 36 Man Yue St. Hung Hom, Kowloon		
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar		
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	aigo logo		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih		
511	Kelas Barang/Jasa	:	8		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat cukur listrik; Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Pembelah buah-buahan (alat tangan); Perkakas tangan dioperasikan dengan tangan; Pisau hobi [pisau bedah, bukan medis]; Setrika datar; gunting kuku, listrik atau non-listrik; gunting rambut, listrik; obeng, non-listrik; penggiling kuku hewan, listrik===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051361	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:40:37		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	dadang makmun		
	Alamat Pemohon	:	jl. E 1 no. 6 rt. 018 rw. 003 cipinang muara, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13420		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata		
	Nama Merek	:	EPN		
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan		
591	Uraian Warna	:	putih biru		
511	Kelas Barang/Jasa	:	19		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Paving Blok===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051364	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 17:49:54		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT COVENANT TECHNOLOGY INDONESIA		
	Alamat Pemohon	:	Gedung Graha BIP Lantai 9 Zone G, Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav. 23 RT. 002/RW. 002, Kelurahan Karet Semanggi, Kecamatan Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta		
740	Nama Kuasa	:	Deddy Firdaus Yulianto S.H., LL.M		
	Alamat Kuasa	:	AFJ Counselors At Law, Setiabudi Building 2, 2nd Floor (207 B-C) Jl. H. R. Rasuna Said Kav. 62		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	COVENANT		
566	Arti Bahasa	:	merupakan suatu penamaan		
591	Uraian Warna	:	Biru		
511	Kelas Barang/Jasa	:	9		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Antena HDTV; Kabel Antena; Penggandeng [peralatan pengolah data]; Pengukur udara; Penjepit yang digunakan untuk penghubung kabel; Peralatan jaringan komunikasi; Peralatan telekomunikasi, peralatan komunikasi komputer, termasuk		

modem radio; Perangkat distribusi daya optik gelombang waveguide terintegrasi berbasis kuarsa; adaptor daya untuk komputer; adaptor frekuensi radio; adaptor kabel; adaptor listrik; adaptor telepon; alat pengolah data, yaitu coupler; antena; antena penerima siaran satelit; antena radar; antena radio dan televisi; antena untuk peralatan komunikasi nirkabel; antena untuk peralatan radio; bagian komponen untuk antena; kabel data; kabel data untuk digunakan dalam komputasi; kabel jumper accu; kabel komunikasi; kabel pengumpan; kabel sinkronisasi data; kabel transmisi data; konektor kawat [listrik]; konektor listrik; konektor listrik dan elektronik, skrup, kabel, kabel, pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan komputer, telepon seluler, komputer genggam, periferal komputer, telepon seluler, perangkat elektronik seluler, perangkat elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, earphone , headphone, pemutar dan perekam audio dan video, televisi, dan set top box; konektor listrik dan konektor elektronik, alat pengatur pemindahan arus listrik, kawat, kabel, alat pengisi daya, dok, stasiun dok, dan adaptor untuk digunakan dengan semua barang-barang yang disebutkan sebelumnya; konektor plug-in; konektor serat optik; konektor untuk peralatan telekomunikasi; menerima antena untuk siaran satelit; mesin dan peralatan komunikasi yang menggunakan kabel; pasang konektor; pemancar [telekomunikasi]; pemancar dan penerima nirkabel; pemancar dan penerima radio; pemancar digital; pemancar sinyal elektronik; pemancar telepon; penggandeng sinyal; penguat antena; peralatan antar komunikasi; peralatan komunikasi data; peralatan komunikasi optik; peralatan penerima dan pemancar radio; peralatan peralihan telekomunikasi broadband berkapasitas tinggi; peralatan sambungan telekomunikasi interaktif; peralatan telekomunikasi; peralatan telekomunikasi listrik; peralatan telekomunikasi untuk digunakan dengan jaringan seluler; peralatan transmisi komunikasi; repeater; repeater ethernet; repeater frekuensi radio; repeater untuk peralatan radio dan televisi; repeater untuk stasiun radio dan televisi; respirator untuk menyaring udara; saklar jaringan komputer, router, dan adaptor; skrup akustik; skrup serat optik; terminator ethernet-over-VDSL; terminator listrik; tiang-tiang untuk antena nirkabel===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051365 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:56:51
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : H.S.S. CONFECTIONERY FOODSTUFF SDN. BHD.
Alamat Pemohon : NO. 22, JALAN PERUSAHAAN, KAWASAN PERINDUSTRIAN PARIT HULU, JALAN PARIT HULU, MUKIM JALAN BAKRI, 84200 MUAR, JOHOR, MALAYSIA
740 Nama Kuasa : Dhanu Wardhana BA.,
Alamat Kuasa : Jl. Ruko Sentra Niaga, Jalan Boulevard Hijau Blok A No 12, Kel. Pejuang, Kec. Taruma Jaya, Harapan Indah Bekasi, 17131

HOME STYLE SINAR
H.S.S. HOME STYLE SINAR

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : H.S.S. HOME STYLE SINAR + LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Oranye, Cokelat dan Putih (Oranye, Brown and White)
511 Kelas Barang/Jasa : 35, 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi yang berkaitan dengan pemasaran; Jasa grosir online; bantuan bisnis terkait dengan pendirian waralaba; bantuan manajemen bisnis; jasa pengadaan kerjasama, untuk keuntungan pihak lain, dari berbagai barang, tidak termasuk transportasi daripadanya, memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut; jasa periklanan; jasa ritel; layanan agen ekspor-impor; layanan konsultasi bisnis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan operasi bisnis; layanan periklanan bisnis yang berkaitan dengan waralaba; layanan ritel online; layanan ritel untuk barang yang dipanggang; manajemen bisnis; manajemen layanan pelanggan; penyediaan informasi bisnis; saran dan konsultasi bisnis terkait dengan waralaba; studi penelitian pasar===
===Donat berlubang; Gula-gula kacang; Karamel gula-gula; Kue dan kue tar, gula-gula (termasuk yang beku); Makanan penutup berbahan dasar sereal [kembang gula]; Muffins; Permen cokelat; Produk kue dan kembang gula; Roti Srikaya Goreng; Roti Srikaya Panggang; Roti asin; Roti bun dengan selai; Roti kering; Roti koktail; Roti kopi; Roti kue-kue semprit; Roti sayuran (vegan); biskuit-biskuit; coklat, permen dan hadiah biskuit menghambat; gula beku; gula-gula; gula-gula bebas gluten; gula-gula dingin; kacang (gula-gula); kembang gula; kue gulung telur; kue pastry; kukis (kue kering); pai; produk-produk roti untuk makanan; puff pastry (roti); remah roti; roti berlapis; roti buah; roti dibumbui dengan rempah-rempah; roti goreng; roti gulung; roti jahe; roti kismis; roti kukus; roti oriental; roti panggang; roti segar; roti soda; roti*; stik roti===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051366 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:57:39
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Lemon Inc.
Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205
740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M
Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Plotly

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Plotly
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); desain perangkat lunak komputer; hosting aplikasi multimedia dan interaktif; hosting fasilitas web on-line untuk orang lain untuk berbagi konten on-line; hosting konten digital di Internet; hosting konten hiburan multimedia; hosting platform di Internet; hosting situs web untuk penyimpanan data elektronik; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan teknologi informasi; jasa hosting situs web; komputasi awan; pemrograman komputer; penyediaan perangkat lunak aplikasi; penyimpanan data elektronik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051367

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 17:59:32

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : ANIS ELMIYATI

Alamat Pemohon : GG. PANDEGA PADMA NO.26 MANGGUNG RT 002 RW 001 CATURTUNGGAL, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 555281

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : PIXIE SPORTWEAR

566 Arti Bahasa : PIXIE PAKAIAN OLAHRAGA

591 Uraian Warna : HITAM, MERAH, PUTIH

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Baju atasan crop; Baju hangat lengan panjang; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Celana jeans; Celana pelindung kaki; Jerkins; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Syal untuk menutup kepala; T-shirt lengan panjang; atasan rajut; baju ketat; baju rajut; blus lengan panjang; celana dalam wanita; celana kasual; celana khaki; celana kulit; celana pendek bersepeda; celana tempur; celana untuk tunggang kuda; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; corselets; gaun seremonial untuk wanita; ikat pinggang; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket bersepeda; jaket lengan panjang; jaket nelayan; jaket panjang; jaket ringan; jaket untuk pengendara sepeda motor; jas kulit; kaus; kaus [baju ketat]; kaus kaki anak-anak; kaus pengendara sepeda; kemeja berkerah; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja memancing; kerah [pakaian]; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging menjadi celana panjang; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; manset; mantel kulit; mantel pemantul cahaya; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; pakaian; pakaian bawahan rajut; pakaian bayi [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam panjang; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian kendo; pakaian kucing; pakaian linen; pakaian pengendara sepeda; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk judo; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; puncak jogging; rompi memancing; sabuk kulit [pakaian]; sandal kulit; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan rajutan; sepatu bayi rajutan; sepatu bersepeda; sepatu keriting; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu panjat; sepatu renda; sepatu santai; seragam karate; stoking setinggi lutut; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal renda; tanaman legging; tas sepatu kriket; topi bersepeda; topi koki; topi rajut; topi rajutan; tutup kepala anak-anak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051371

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 18:04:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

540 Etiket

Plotly

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Plotly

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 16

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat tulis menulis kertas dan amplop; Alat tulis untuk kegiatan pendidikan anak-anak; Bahan perekat untuk keperluan tulis menulis atau rumah tangga; Buku atau kertas pelajaran; Dokumen yang dicetak; Kertas catatan; Materi pengajaran audiovisual (barang cetakan); Publikasi yaitu buku pegangan pengajaran, buku teknis, brosur, buku, poster, desain dan kertas perencanaan; alat bantu belajar (manual) dan buku untuk guru, orang tua dan anak-anak; alat tulis kertas kantor; alat tulis menulis; bahan ajar [kecuali alat]; bahan pengajaran dan pengajaran; bahan-bahan menggambar; barang cetakan; bingkai susun [cetakan]; buku catatan; buku pendidikan interaktif anak-anak; foto-foto; kartu trivia [bahan ajar]; kertas kraft; kertas

tulis; kertas tulis dan amplop [alat tulis]; lembaran plastik, film dan tas untuk pembungkus dan pengemasan; materi pendidikan tercetak; mencetak dalam sifat gambar; pena untuk menandai [alat tulis]; penanda buku; penghancur kertas; pensil; perlengkapan sekolah [alat tulis]; portofolio dokumen [alat tulis]; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; pulpen untuk menandai [alat tulis menulis]; serangkaian buku petunjuk permainan komputer; serbet kertas; tatakan meja; tempat dokumen [alat tulis]; tempat untuk pena dan pensil; tinta*===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051372	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:08:29	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. WBRN GLOBAL INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Jenderal Ahmad Yani Nomor 780 RT.001/RW.005 Kelurahan Cicaheum, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	DIVINE STORE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Ritel online; layanan penjualan eceran (atau grosir) dan layanan penjualan ritel yang disediakan pada media (internet), seluler, nirkabel atau jarak jauh yang terhubung (belanja korespondensi, belanja rumah) media untuk pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan perlengkapan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang dan aksesoris olahraga dan kebugaran; pengelompokan atas nama pihak ketiga dari berbagai produk (tidak termasuk transportasi mereka) yaitu pakaian, aksesoris pakaian, sepatu, aksesoris untuk sepatu, topi, produk dan aksesoris optik, barang dan peralatan olahraga, tas olahraga serbaguna, barang olahraga dan kebugaran dan aksesoris, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membelinya secara praktis===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051375	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:31:14	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Antonius Kevin Yohanes	
	Alamat Pemohon	:	Taman Kopo Indah I Blok H 23 Rt. 009/015 Kel. Margahayu Selatan Kec. Margahayu Kab. Bandung Jawa Barat, Kabupaten Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	soru + logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru tua, kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah; Jasa penjualan melalui online (internet); Jasa perdagangan ekspor-impor; Konsultasi perdagangan produk UMKM di dalam dan luar negeri; Layanan penjualan ritel online; galeri seni untuk tujuan komersial atau iklan; jasa konsultasi yang berkaitan dengan periklanan, promosi bisnis, manajemen bisnis dan pemasaran; jasa pengecer dan grosir dan jasa penjualan eceran secara online; jasa penjualan secara online; layanan periklanan dan manajemen penjualan; mengatur transaksi perdagangan online; penyediaan informasi perdagangan komersial dari database online; penyelenggaraan pameran untuk tujuan komersial; perdagangan barang; toko-toko===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051379	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:47:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Nalendra Wibowo S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	bybit logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	abu-abu, hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	9	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dompet elektronik yang dapat diunduh; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer, direkam; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik, dapat diunduh===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051381	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 18:56:08	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Nalendra Wibowo S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	bybit logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	abu-abu, hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Menyediakan informasi bisnis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; iklan online pada jaringan komputer; kompilasi statistik; memberikan informasi bisnis melalui situs web; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; penyediaan pasar barang dan jasa secara daring bagi pembeli dan penjual; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; promosi penjualan untuk pihak lain; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; studi pasar===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051387	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:12:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	CV. BUSANA PARAHYANGAN	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kebon Jati No. 88, Kav. D2, Kel. Kebon Jeruk, Kec. Andir, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Ricky Firmansyah Djong S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GUSTAVO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	putih, cokelat muda dan merah marun	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi bisnis dan urusan kantor, administrasi dan manajemen usaha; Administrasi kantor; Distributor; Jasa penjualan kain; Jasa perdagangan besar (Distributor); Layanan pemrosesan kantor; Penyediaan informasi, termasuk on-line, mengenai periklanan, manajemen bisnis dan fungsi administrasi dan kantor; Penyediaan platform e-commerce untuk tujuan ritel melalui Internet.; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; Pusat perbelanjaan komprehensif	

melalui internet; fungsi kantor; jasa grosir untuk kain; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kain tenun dan bedding; layanan ritel yang berkaitan dengan kain; layanan toko grosir menampilkan kain; layanan toko grosir online yang menampilkan kain; layanan toko ritel menampilkan kain; layanan toko ritel online yang menampilkan kain; layanan toko ritel yang tersedia melalui jaringan Internet dan jaringan komputer, serta jaringan elektronik dan jaringan komunikasi lainnya; manajemen kantor yang terkomputerisasi; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; penjualan seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil melalui internet / online; penyediaan fungsi kegiatan perkantoran; promosi penjualan untuk orang lain melalui jaringan internet, intranet, ekstranet dan pemasaran; toko seprei, bedcover, sarung bantal & guling, handuk, selimut, dan barang-barang tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051391

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:19:26

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV. BUSANA PARAHYANGAN

Alamat Pemohon : Jl. Kebon Jati No. 88, Kav. D2, Kel. Kebon Jeruk, Kec. Andir, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat

740 Nama Kuasa : Ricky Firmansyah Djong S.H.,

Alamat Kuasa : Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

GUSTAVO PREMIUM

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : GUSTAVO PREMIUM

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : putih, cokelat muda dan merah marun

511 Kelas Barang/Jasa : 24

510 Uraian Barang/Jasa : ===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051392

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:22:04

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Lemon Inc.

Alamat Pemohon : P.O. Box 31119 Grand Pavilion, Hibiscus Way, 802 West Bay Road, Grand Cayman, KY1 - 1205

740 Nama Kuasa : Prudence Jahja S.H.,LL.M

Alamat Kuasa : Januar Jahja and Partners Menara Batavia lantai 19, Jalan K.H Mas Mansyur Kavling 126, Jakarta Pusat

Plotly

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : Plotly

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa hiburan dan pendidikan, seperti produksi film, acara televisi dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai film dan acara televisi; Jasa hiburan, yaitu, menyediakan film dan acara televisi yang tidak dapat diunduh melalui layanan transmisi video-on-demand; Jasa permainan online melalui perangkat mobile; Jasa permainan online yang disediakan melalui aplikasi ponsel; Jasa permainan secara online; Jasa permainan yang disediakan melalui jaringan komunikasi bergerak; Jasa-jasa hiburan permainan video; Konten buatan pengguna dan strategi periklanan online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengorganisir kompetisi permainan komputer, permainan video dan olah raga elektronik secara langsung (live); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan permainan komputer dan video interaktif multi pemain online; Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyediaan permainan melalui internet atau telekomunikasi

telepon genggam; Penyediaan permainan melalui telepon seluler dan telepon pintar; Penyelenggaraan acara untuk tujuan hiburan; Presentasi video musik melalui perangkat seluler secara online; distribusi program televisi; informasi yang berkaitan dengan pendidikan dan hiburan; jasa hiburan dalam bentuk gambar dan video yang tidak dapat diunduh; jasa hiburan, yaitu, menyediakan permainan video online; jasa/layanan hiburan, yaitu, memfasilitasi jasa/layanan permainan multiplayer dan singleplayer dan interaktif untuk permainan (games) yang dimainkan melalui jaringan internet atau komunikasi; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan permainan (games) interaktif; jasa hiburan dalam bentuk video dan gambar yang tidak dapat diunduh yang mengutamakan film dan ditransmisikan melalui jaringan komunikasi dan internet; layanan game disediakan melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan game disediakan melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; layanan game disediakan melalui jaringan komunikasi; layanan game disediakan melalui komunikasi dengan terminal komputer atau telepon seluler; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer atau jaringan ponsel; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer untuk hiburan dan tujuan pendidikan lebih lanjut; layanan hiburan dalam sifat acara berita televisi; layanan hiburan dalam sifat penciptaan, pengembangan, dan produksi program televisi; layanan hiburan yang sifatnya mengatur pertandingan olahraga elektronik, permainan video, turnamen, dan kompetisi; layanan hiburan, yaitu, mengatur dan menyelenggarakan kompetisi untuk mendorong penggunaan dan pengembangan hiburan interaktif, realitas virtual/maya (virtual reality), realitas tertambah (augmented reality), elektronik konsumen (consumer electronics), dan perangkat lunak dan perangkat keras hiburan permainan video; layanan permainan elektronik yang disediakan melalui Internet; mengatur dan mengadakan kompetisi langsung, ekshibisi dan turnamen berupa permainan video; mengatur dan mengadakan kompetisi untuk para pemain permainan video dan para pemain permainan komputer; mengatur dan menyelenggarakan kompetisi dan memfasilitasi acara untuk pemain/gamer (gamers) video dan pemain (players) game komputer; mengatur kompetisi permainan komputer dan video online untuk para pemain permainan interaktif; mengatur permainan dan kompetisi melalui Internet; mengatur, mengadakan dan mengorganisir acara permainan; mengatur, mengadakan dan mengorganisir turnamen permainan online; mengatur, mengorganisir, mengadakan, dan menyelenggarakan acara hiburan sosial; mengorganisir kompetisi permainan video; mengorganisir, melakukan dan mengoperasikan kompetisi dan turnamen video game; menyediakan game komputer online dan game interaktif; menyediakan hiburan on-line dalam sifat pertunjukan game; menyediakan layanan permainan melalui aplikasi messenger seluler; menyediakan potongan informasi (trivia), kiat (tips) dan strategi online untuk permainan video; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; menyelenggarakan pameran dan acara di bidang pengembangan perangkat lunak untuk tujuan pendidikan; organisasi dan presentasi acara, kompetisi, permainan, konser dan acara hiburan; organisasi permainan dan kompetisi; organisasi pertunjukan hiburan; penerbitan multimedia dari barang cetakan, buku, majalah, jurnal, koran, buletin, tutorial, peta, grafik, foto, video, musik dan publikasi elektronik; penyediaan informasi hiburan; penyediaan permainan video online; penyediaan pertunjukan televisi, film, kartun, dan konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh, dan juga informasi mengenai pertunjukan televisi, film, kartun dan konten hiburan multimedia melalui suatu situs web; penyediaan video yang tidak dapat diunduh melalui suatu situs web dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi program televisi; publikasi informasi secara elektronik tentang berbagai topik on-line===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051393 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:24:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. JAKARTA INTERNATIONAL HIGHER EDUCATION COLLEGE

Alamat Pemohon : Plaza Bumi Daya Lt. 2, Jl. Imam Bonjol No. 61, Menteng, Menteng, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta

740 Nama Kuasa : Patricia Ann Winarta B.A., S.H., M.H.,

Alamat Kuasa : Winarta IP Practice Kompleks Bukit Gading Mediterania (Florencia) Boulevard Bukit Gading Raya Blok A 16-17 Kelapa Gading Permai

JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : JAKARTA INTERNATIONAL UNIVERSITY + LUKISAN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Merah Marun, Gold dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Administrasi urusan bisnis waralaba; Iklan yang dipasang di luar ruangan; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa toko retail secara daring (online) yang menampilkan konten audio, video dan audio visual yang sebelumnya telah direkam, yang telah distandarkan (streamed) dan dapat diunduh; iklan online di jaringan komputer; iklan radio; iklan televisi; jasa agen pemasaran; jasa agen pembelian; jasa manajemen bisnis di bidang pendidikan; layanan iklan dan pemasaran online; layanan iklan digital; layanan iklan untuk mempromosikan kesadaran publik tentang masalah pendidikan; layanan ritel yang berkaitan dengan persediaan pendidikan; layanan toko grosir online yang menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel menampilkan perlengkapan pendidikan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persediaan pendidikan; manajemen file pusat; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang untuk tujuan komersial atau iklan; menyediakan layanan administrasi kursus akademik untuk institusi akademik; menyediakan layanan administrasi kursus akademik yang berkaitan dengan pendaftaran kursus online; pemasaran media sosial; penyelenggaraan acara untuk tujuan komersial/promosi dan publisitas; produksi iklan televisi; promosi barang dan jasa melalui sponsor acara hiburan; proses administrasi pesanan pembelian; saran bisnis yang berkaitan dengan waralaba; sponsor promosi acara gaya hidup; sponsor promosi acara musik; sponsor promosi acara penggalangan dana amal; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051395 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 19:29:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PHIONG TJUN TJHUNG

	Alamat Pemohon	:	KOMP. PAKUWON BLOK GC NO. 11, RT. 008/RW. 009, KEL. JELAMBAR BARU, KEC. GROGOL PETAMBURAN, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta, 11460
740	Nama Kuasa	:	Adnan Hardie S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Mayang IV Blok AH 3/10, Pondok Kelapa, Duren Sawit, Jakarta Timur



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	PJK
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah, dan hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===TOKO SERBA ADA===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051403
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:51:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

Bstation

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Bstation
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===desain dekorasi interior; desain grafis dari bahan promosi; desain kemasan; desain perangkat lunak komputer; jasa penelitian dan pengembangan; konsultasi teknologi informasi [TI]; kontrol kualitas; mendesain pakaian; pemeliharaan perangkat lunak komputer; penyewaan server web===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051405
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:53:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

Bstation

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Bstation
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa Instruktur; layanan agen tiket [hiburan]; layanan game disediakan secara online dari jaringan komputer; layanan hiburan; layanan klub [hiburan atau pendidikan]; mengatur dan memimpin kongres; menyediakan publikasi elektronik online, tidak dapat diunduh; penyewaan peralatan game; produksi program radio dan televisi; rental mainan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051406
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:54:39
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

Bstation

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Bstation
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===komputer membantu pengiriman pesan dan gambar; komunikasi melalui terminal komputer; menyediakan forum online; menyediakan ruang obrolan internet; pengiriman pesan; pengiriman surat elektronik; penyiaran program melalui jaringan komputer global; siaran radio; transmisi file digital; transmisi video-atas permintaan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051408	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:58:02	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Shanghai Hode Information Technology Co., Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Room 905 and 906, No.1, Lane 2277, Zuchongzhi Road, Pilot Free Trade Zone, Shanghai	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	

Bstation

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Bstation
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Peralatan jaringan komunikasi; Peralatan pengenalan wajah; alas mouse; aplikasi seluler yang dapat diunduh; chip [sirkuit terpadu]; kacamata; kartun animasi; monitor tampilan video yang dapat dipakai; program komputer, direkam; publikasi elektronik, dapat diunduh===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051409	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 19:59:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FOSHAN TIANPU NETWORK TECHNOLOGY CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	No. 902, Block 1, Gaojun Technology Innovation Center, No.1 Chaogui South Road, Xiaohuangpu Community, Ronggui Street, Shunde District, Foshan, Guangdong, China 528000	
740	Nama Kuasa	:	Nadira Resyani Putri S.S.	
	Alamat Kuasa	:	MyOffice 18, 2nd Floor, Suite 215 Jalan Lamping No. 18, Bandung	

Vortopt

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	VORTOPT
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sterilisasi Peralatan Makan; alat sterilisasi untuk botol bayi; aparatur sterilisasi udara; filter udara untuk keperluan industri; humidifier; instalasi pemurnian air; kipas listrik portabel; kulkas kosmetik; mesin es dan aparat; mesin kopi elektrik; pancuran air minum; pembersih udara; penyaringan air dan aparat pemurnian; sterilisasi air; sterilisasi untuk sikat gigi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051410	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:02:28	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Albertus Agung Dimaz Prayudha Prandhita S.H	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710	

bybit

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	bybit & lukisan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam - putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dompet elektronik yang dapat diunduh; Perangkat lunak yang menyediakan dompet digital.; Program komputer (perangkat lunak yang bisa diunduh); aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi seluler yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak yang dapat diunduh dalam bentuk dompet digital untuk menyimpan dan mentransfer mata uang, mata uang digital, mata uang kripto, token blockchain, dan aset digital lainnya; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer, direkam; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik, dapat diunduh===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051413	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:24:44	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	
740	Nama Kuasa	:	Albertus Agung Dimaz Prayudha Prandhita S.H	
	Alamat Kuasa	:	Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	bybit & lukisan	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam - putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	36	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Analisis data keuangan; Jasa manajemen keuangan; analisa keuangan; analisis keuangan dan layanan penelitian; bertukar uang; jasa keuangan; jasa likuidasi bisnis, keuangan; layanan pembayaran e-wallet; layanan transfer uang; manajemen aset keuangan; manajemen keuangan; memberikan informasi keuangan; memberikan informasi keuangan melalui situs web; perdagangan mata uang; perdagangan mata uang real-time online; pertukaran keuangan; transfer dana elektronik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051417	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:30:52	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Baselindo Karya Wijaya	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Green Garden Blok A14 No. 36, RT. 005, RW. 003, Kedoya Utara, Kebon Jeruk, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	HERAKLES	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Biru, Kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	4	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gemuk pelumas; Minyak dasar; Minyak kompresor; Minyak pelepasan cetakan; Minyak pelumas sebagai minyak hidrolik; Minyak pemanas; Minyak roda gigi terbuka; Minyak turbin; Oli bantalan; Oli pelumas; Pelumas roda gigi terbuka; Pelumas silinder; Pelumas/perekat untuk industri minyak dan gas; aditif non-kimia untuk bahan bakar, pelumas dan gemuk; aditif non-kimia untuk oli motor; aditif non-kimia untuk pelumas; cairan pelumas mesin potong; gemuk industri; gemuk otomotif; memanaskan minyak; minyak dan lemak industri, pelumas; minyak gerinda; minyak mentah berat; minyak mesin; minyak mineral; minyak pelumas [pelumas industri]; minyak pelumas mineral; minyak pelumas untuk kendaraan; minyak pelumas untuk keperluan industri; minyak pemotong untuk pengerjaan logam industri; minyak pendingin; minyak penembus serba guna; minyak penyerap goncangan; minyak rantai; minyak untuk pengerjaan logam; minyak untuk sirkulasi; oli mesin otomotif; oli motor; oli pelumas dan gemuk; oli roda gigi; parafin; pelumas kendaraan bermotor; pelumas otomotif; pelumas padat; pelumas pengeboran; pelumas serba guna; pelumas untuk mesin; pelumas untuk mesin industri; pelumas untuk senjata===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051418	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 20:37:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Bybit Fintech Limited	
	Alamat Pemohon	:	House of Francis, Room 303, Ile Du Port, Mahe, Seychelles	

740 Nama Kuasa : Albertus Agung Dimaz Prayudha Prandhita S.H
Alamat Kuasa : Assegaf Hamzah & Partners Gedung Capital Place Level 36 & 37 Jl. Jenderal Gatot Subroto Kav 18 Jakarta Selatan 12710

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : bybit & lukisan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam - putih
511 Kelas Barang/Jasa : 42
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa otentikasi pengguna menggunakan teknologi untuk transaksi perdagangan elektronik; Menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk otentikasi sistem masuk tunggal, pengelolaan identitas, pengelolaan privasi data, dan pengumpulan izin; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; konsultasi keamanan data; konsultasi teknologi komputer; layanan enkripsi data; penyimpanan data elektronik; platform sebagai layanan [PaaS]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051422
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 21:02:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : UNI-CHARM CORPORATION
Alamat Pemohon : 182 Shimobun, Kinsei-cho, Shikokuchuo-shi, Ehime-ken, Japan
740 Nama Kuasa : Rochmali Zultan S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Lippo Kuningan Lantai 12 Unit A Jalan H.R. Rasuna Said Kavling B-12 Kuningan, Jakarta Selatan

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Lukisan
Nama Merek : Heart device (color)
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 5, 10
510 Uraian Barang/Jasa : ===Celana dalam sanitasi; Kertas tissue diresapi dengan losion farmasi; Pembalut kebersihan wanita; Pembalut wanita; Sabuk untuk handuk sanitasi (handuk); Serbet bayi; Tampon menstruasi; bantalan inkontinensia; bantalan menyusui; celana dalam untuk haid; celana, penyerap, untuk inkontinensia; deodoran toilet; deodoran untuk pakaian dan tekstil; deodoran, selain untuk manusia atau untuk hewan; deterjen untuk keperluan medis; farmasi; handuk sanitasi; jaringan diresapi dengan penolak serangga; kain kasa untuk pembalut; kapas penyerap; kapsul untuk obat-obatan; kompres; obat untuk keringat; pakan ternak yang diberi obat; panty liners [sanitasi]; pembalut wanita; pencucian hewan [insektisida]; penutup mata untuk keperluan medis; perban untuk membalut luka; plester perekat; popok bayi; popok bayi dari kertas; popok celana bayi; popok dewasa; popok dewasa sekali pakai; popok untuk hewan peliharaan; popok untuk inkontinensia; sediaan bahan kimia untuk keperluan medis; sediaan farmasi untuk perawatan kulit; sediaan kimia untuk keperluan dokter hewan; sediaan sterilisasi; sediaan wasir; semprotan pewangi udara; tampon sanitasi; tissue diresapi dengan sediaan antibakteri; tisu pembersih; tisu sanitasi sekali pakai===
===Alat kontrasepsi pesarium; Alat uji untuk keperluan medis; Aparat dan peralatan urologi; Bantalan penyangga perut; Dot botol susu; Dot makan bayi; Dot untuk bayi; Gelang untuk digigit bayi yang sedang tumbuh giginya; Masker pernapasan untuk pernapasan buatan; Masker untuk terapi wajah; Peralatan dan instrumen dokter hewan; Peralatan dan instrumen medis; Peralatan pijat; Sabuk penyangga perut bagian bawah; Tempat buang air kecil yang dapat dibawa-bawa (portabel); Tilam di bawah sprei untuk tempat tidur orang sakit; aparat rehabilitasi tubuh untuk tujuan medis; bantalan untuk mencegah luka tekanan pada tubuh pasien; botol bayi; gelang untuk tujuan medis; korset perut; lembaran inkontinensia; makan katup botol; masker sanitasi untuk tujuan medis; masker untuk digunakan oleh tenaga medis; masker wajah untuk tujuan sanitasi; pengukur denyut nadi; sabuk perut===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051423
220 Tanggal Penerimaan : 03/08/2021 21:15:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : REZA RASENDA
Alamat Pemohon : JL AHMAD WONGSO RT 18 RW 05 KELURAHAN MADUREJO, Kabupaten Kotawaringin Barat, Kalimantan Tengah, 74112
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : zeafonts
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan putih

511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===font pencetakan yang dapat diunduh===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051426
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 21:52:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	EKO WIDAYANTO
	Alamat Pemohon	:	Taman Kenari Blok D1 No. 9 RT.003 RW.001 Kelurahan Cimahpar Kecamatan Bogor Utara, Kota Bogor, Jawa Barat, 16155
740	Nama Kuasa	:	Agus Candra Suratmaja S.P.,S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jl. Jabir No. 43D RT. 005 RW. 007 Ragunan, Pasar Minggu, Jakarta Selatan

540 Etiket

PULAUBEKU

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	PULAUBEKU
566	Arti Bahasa	:	PULAUBEKU = Merupakan Sebuah Penamaan
591	Uraian Warna	:	Biru
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Eceran dan grosir toko roti; Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa ritel/eceran ayam; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa grosir ayam; Jasa grosir ayam goreng; Jasa grosir ayam olahan; Jasa grosir produk daging olahan; Jasa grosir produk sayuran olahan; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa penjualan ayam potong, telur ayam, dan produk terbuat dari daging ayam; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa ritel/eceran ayam goreng; Jasa ritel/eceran ayam olahan; Jasa ritel/eceran produk daging olahan; Jasa ritel/eceran produk sayuran olahan; Jasa toko; Jasa toko eceran; Jasa toko eceran secara online; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa waralaba, yaitu, penawaran bantuan manajemen bisnis dalam pendirian dan pengoperasian restoran yang menyajikan ayam; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel menu utama kopi; Layanan toko ritel menu utama teh; Layanan toko ritel online; Layanan toko ritel online menu utama kopi; Layanan toko serba ada dan ritel; Penjualan eceran untuk sediaan daging dan produk daging [butcher's shop]; Penjualan makanan dan minuman secara online; Toko eceran yang menjual produk susu; Toko jamu (herbal); Toko kue; Toko kue online; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko minuman non-alkohol; Toko minuman online; Toko minuman panas dan dingin; Toko oleh-oleh; Toko online di bidang makanan dan minuman; Toko online di bidang roti-roti dan kue-kue; Toko pancake dan waffle; Toko roti online; Toko yang menjual es krim; Toko yang menjual kue; jasa eceran atau jasa grosir untuk makanan olahan; jasa grosir untuk daging; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; jasa penjualan daging beku; jasa penjualan ikan; jasa penjualan makanan berbahan dasar ikan; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan makanan olahan hasil laut; jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa toko serba ada retail; jasa-jasa toko eceran, yaitu toko oleh-oleh, toko suvenir, jasa toko serba ada; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan grosir untuk makanan laut; layanan grosir untuk makanan penutup; layanan grosir untuk suplemen makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan daging; layanan kios makanan yang merupakan toko retail dengan produk utama bahan makanan; layanan ritel disediakan oleh toko daging; layanan ritel disediakan oleh toko roti; layanan ritel untuk bahan makanan; layanan ritel untuk daging; layanan ritel untuk makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan daging; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan toko grosir dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan cokelat; layanan toko grosir menampilkan es krim; layanan toko grosir menampilkan gula-gula; layanan toko grosir menampilkan kakao; layanan toko grosir menampilkan kopi; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online dengan produk utamanya daging; layanan toko grosir online yang menampilkan barang-barang yang dipanggang; layanan toko grosir online yang menampilkan cokelat; layanan toko grosir online yang menampilkan es krim; layanan toko grosir online yang menampilkan kakao; layanan toko grosir online yang menampilkan kopi; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan persiapan diet; layanan toko grosir online yang menampilkan produk susu; layanan toko grosir online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko grosir yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel online yang produk utamanya daging; layanan toko ritel dan toko grosir; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan cokelat; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan persiapan untuk membuat minuman; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan es krim; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan manisan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan persiapan diet; layanan toko ritel online dengan produk utamanya daging; layanan toko ritel online yang menampilkan cokelat; layanan toko ritel online yang menampilkan produk susu; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan teh; layanan toko ritel online yang menampilkan yogurt beku; layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; layanan toko ritel yang menampilkan produk susu; pemasaran toko; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; stan penjualan makanan ringan; toko; toko eceran;

toko roti; toko swalayan; toko yang menjual minuman; toko-toko===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051432
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 23:07:33
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MEGAH ASRI BUSANA INTERNASIONAL
	Alamat Pemohon	:	Ruko Batununggal Indah No. 70 Lt.3, R.03, RT.003, RW.005, Kel. Mengger, Kec. Bandung Kidul, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Ricky Firmansyah Djong S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TOYOBOTOJIRO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051433
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 23:16:38
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. MEGAH ASRI BUSANA INTERNASIONAL
	Alamat Pemohon	:	Ruko Batununggal Indah No. 70 Lt.3, R.03, RT.003, RW.005, Kel. Mengger, Kec. Bandung Kidul, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Ricky Firmansyah Djong S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TT TOYOBOTOJIRO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	abu-abu, biru tua, biru muda, ungu dan jingga
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===

540 Etiket

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051434	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 23:29:09	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MEGAH ASRI BUSANA INTERNASIONAL	
	Alamat Pemohon	:	Ruko Batununggal Indah No. 70 Lt.3, R.03, RT.003, RW.005, Kel. Mengger, Kec. Bandung Kidul, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:	Ricky Firmansyah Djong S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TT TOJIROTOYOBO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	24	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alas piring dari bahan tekstil; Handuk; Hordeng; Kain Batik; Kain Ikhram; Kain Ulos; Kain jok; Kain sarung; Sarung bantal; Sarung bantal sofa; Sarung kasur; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); bahan tekstil; bed cover; bed cover kertas; bedcover berlengan; gorden; gorden kecil terbuat dari bahan tekstil; gorden yang terbuat dari kain tekstil; handuk anak-anak; handuk berkerudung; handuk dari tekstil; handuk kamar mandi dari tekstil; handuk katun; handuk mandi; handuk microfiber; handuk tangan dari tekstil; handuk tekstil untuk digunakan di toko tukang cukur; kain benang wol; kain biliar; kain bukan tenunan dan kain kempa; kain chenille; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain denim; kain flanel; kain kasa; kain krep; kain lakan; kain linen untuk bordir; kain minyak; kain muslin; kain nilon; kain pashmina; kain piyama; kain poliester; kain rajutan; kain rami; kain rayon; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain serat semi-sintetis; kain spandek; kain tahan air digunakan dalam pembuatan sarung tangan; kain tekstil bukan tenunan; kain tekstil microfiber; kain tekstil tenun atau bukan tenunan; kain tenun; kain wol; kain zephyr; kain*; kelambu kain; label kain perekat diri; lapisan tekstil untuk pakaian; permadani tekstil; saputangan tekstil; sarung bantal; sarung bantal anak-anak; sarung guling; sarung kain yang tidak pas untuk perabotan; sarung tangan mandi; sarung tangan untuk mencuci; selimut; selimut bayi; selimut futon kertas [pas atau tidak terpasang]; selimut penutup; selimut tempat tidur; selimut tempat tidur terbuat dari katun; selimut tempat tidur terbuat dari wol; selimut tempat tidur yang terbuat dari serat buatan; selimut tidur; set sprei; sprei; sprei anak-anak; sprei bayi; sprei kertas; sprei terbuat dari bahan tekstil non-woven; sutra [kain]; table runner dari plastik menjadi pengganti tekstil; tekstil dan pengganti tekstil; tirai dalam bentuk gorden yang terbuat dari bahan tekstil===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051435	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 23:31:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	MELIANA ONDY	
	Alamat Pemohon	:	JL. RAPPOCINI RAYA NO. 107A, RT.003, RW.005, KEL. BUAKANA, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90222	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	M3L beautee	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	SILVER & BLACK	
511	Kelas Barang/Jasa	:	32	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bubuk untuk minuman; Konsentrat untuk membuat minuman; Minuman berenergi dengan kandungan kafein; Minuman isotonik; Minuman jus buah dan sayuran dalam kelas ini yang mengandung vitamin, mineral atau suplemen gizi lainnya; Minuman non-alkohol, yaitu, minuman bersoda, minuman berenergi, minuman olahraga, dan minuman jus buah.; Minuman protein berbahan dasar buah, protein, cordial tidak beralkohol dan nutrisi lainnya untuk digunakan bukan untuk digunakan sebagai pengganti makanan; Sirup dan sediaan-sediaan lain untuk membuat minuman, sari buah, minuman sari buah, minuman sari sayuran, serbat, jus; Sirup konsentrat atau serbuk yang digunakan dalam sediaan minuman buah; Sirup, konsentrat, dan bubuk untuk membuat air rasa, minuman hipotonik, isotonik dan hipertonik, minuman dan jus buah, minuman energi dan minuman olahraga; bubuk untuk membuat minuman; bubuk yang digunakan dalam persiapan minuman olahraga; konsentrat, sirup dan bubuk yang digunakan dalam persiapan minuman ringan; minuman fermentasi lacto berbahan dasar buah; minuman olahraga dan minuman berenergi; minuman pengganti makanan yang diperkaya dengan vitamin, mineral dan protein; minuman tanpa-alkohol yang diperkaya dengan vitamin; minuman yang terdiri dari campuran jus buah dan sayuran; minuman, yaitu, air minum, air minum dengan rasa, air mineral dan air soda dan minuman non-alkohol lainnya, yaitu, minuman ringan, minuman penambah tenaga dan minuman untuk olah raga; serbuk digunakan dalam persiapan minuman berbahan dasar buah; sirup, konsentrat dan bubuk untuk membuat minuman; tablet (serbat) efervesen dan bubuk efervesen untuk minuman===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051436	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	03/08/2021 23:40:32	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WIDYA INDAH POTU, T IRINA CHAIRIA	
	Alamat Pemohon	:	JL. TITI PAPAN GG PEMUDA NO 22, Kota Medan, Sumatera Utara	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	BIIRU	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Biru, coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bar kopi dan jus; Bar, layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar yang menyediakan minuman anggur, jasa klub yang menyediakan minuman anggur, bar untuk sandwich, cafetaria, kantin & cafe; Jasa hotel dan resor; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman dengan menggunakan kendaraan dan gerobak; Jasa penyediaan minuman; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa/layanan akomodasi untuk pertemuan (meetings); Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Jasa/layanan klub makan; Kafe kopi; Kedai kopi; Kopi (Kafe); Layanan katering termasuk layanan katering keliling dan layanan katering yang disediakan secara online dari database komputer atau dari internet; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Layanan tempat tidur dan sarapan; Menyediakan fasilitas untuk mengadakan konferensi, pertemuan, jamuan makan, seminar, resepsi, pesta, dan pertunjukan; Penyediaan fasilitas dapur; Penyediaan katering; Penyewaan tempat untuk acara sosial; Restoran Masakan Korea; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Tempat penyediaan makanan dan minuman (Snack bar); Warung makan; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; jasa/layanan penyewaan ruang; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); layanan cafe keliling untuk menyediakan makanan dan minuman; layanan kedai kopi dan makanan ringan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan restoran sushi; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; menyediakan makanan dan minuman kelor dengan kerjasama waralaba; penyediaan menampilkan informasi dalam bidang hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan ruang-ruang dan akomodasi-akomodasi sementara untuk pengorganisasian acara-acara, acara-acara, pertunjukan-pertunjukan, pesta-pesta, perjamuan-perjamuan dan resepsi-resepsi; penyewaan kursi, meja, taplak meja dan barang pecah belah untuk konferensi, ekshibisi, pertemuan dan acara sosial dan perjamuan makan; reservasi kamar hotel dan penginapan sementara; rumah makan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051553	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:41:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yenni Wardhani	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Buyut Arman No. 44, RT 001/RW 001, Kel. Citangkil, Kecamatan Citangkil, Kota Cilegon, Banten, 42435	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	YENN'S COLLECTION	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	EARTH TONE	
511	Kelas Barang/Jasa	:	40	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051554	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:41:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. HABBATUSSAUDA INTERNATIONAL	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Cisaranteun Kulon No. 59 A Kel. Cisaranteun Kulon, Kec. Arcamanik , Kota Bandung, Jawa Barat, 40293	

740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BLACK DIAMOND BLACKSEED OIL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Minyak jintan Hitam (Herbal); suplemen herbal===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051555
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 14:42:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YULIA
Alamat Pemohon : Jl. Kramat Jalan. II, RT.004 RW.009, Kel. Tanah Sereal, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Indrie Vietiamawan S.H
Alamat Kuasa : WISNU AGUNG KENCANA Ruko Premier Park 2 Blok AA No. 16 - 17 Rt. 004 Rw. 015 Kelurahan Cikokol Tangerang

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ONE STAR
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah - Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Blok Silinder Mesin Untuk Otomotif; Filter (suku cadang mesin atau motor); Filter kantong debu vaccum; Filter udara untuk mesin ; Hidrolik pada dump truk; Hidrolik selfloader; Hidrolik untuk menarik balok yang dapat diperpanjang; Kabel pengendali untuk mesin atau motor; Katup, katup geser, keran atau klak katup [bagian-bagian mesin]; Lengan silinder ; Mekanisme kemudi untuk mesin atau motor; Mekanisme kontrol hidrolik untuk mesin, engine dan motor; Mesin dan peralatan mesin, yaitu rol pabrik, rol pabrik silinder, mesin pengecoran kontinu pada logam, mesin untuk memotong dan membelah, mesin untuk membentuk, las karbit, penggilingan, pengelasan listrik, pemotong, logam untuk menggambar, lembaran dan pelat logam, konverter baja; Mesin hidrolik untuk memadatkan sampah; Motor grader; Pelatuk penghubung/penggerak untuk buka tutup klep/ katup dalam mesin; Peredam suara untuk motor dan mesin ; Pipa pembuangan bermulut banyak [manifold] untuk mesin; Pompa submersible, pompa air dan aksesoris untuk pompa benam dan pompa air, yaitu rakitan injektor, pengisi daya jet, katup dan bagiannya; aktuator hidrolik; aktuator hidrolik untuk excavator; aktuator katup hidrolik; aktuator katup pneumatik; akumulator hidrolik menjadi bagian dari mesin; alat pengangkat hidraulik; alat perangkai tekanan hidrolik (bagian dari mesin); aliran proporsional katup menjadi bagian dari mesin; aparatur elevating hidrolik; bagian logam dan aksesori untuk katup, yaitu kit segel yang terdiri dari bantalan dan segel, trim aliran dan aktuator; bagian-bagian dan perlengkapan-perlengkapan spesifik untuk pompa-pompa pelumasan (lubrication pumps), yaitu pompa-pompa ember (bucket pumps), pompa-pompa gemuk (grease pumps), senjata api genggam (hand guns), rakitan-rakitan selang (hose assemblies), dan pompa-pompa tangan, juga termasuk bagian-bagian dan perlengkapan-perlengkapan yang terkait seperti silinder-silinder, o-ring, alat pendorong (plungers), katup-katup, rakitan-rakitan, ring/washer, layar-layar, filter-filter, bola-bola, alat-alat penahan (retainer), tutup-tutup (caps), kait-kait, batang (stems), cincin-cincin, lengan-lengan, barel-barel, gagang-gagang, kepala-kepala, busi-busi, barel-barel, kerah-kerah, kancing-kancing, gasket-gasket, piston-piston, selang-selang; bongkar katup periksa untuk outlet kompresor udara; distributor hidrolik untuk backhoe; dongkrak hidrolik yang dipasang di trailer; drive motor, yaitu, drive untuk motor servo dan motor stepper; excavator hidrolik; filter (suku cadang mesin atau motor); filter bahan bakar; filter debu dan kantong untuk penyedot debu; filter debu untuk pembersih vakum; filter oli; filter oli untuk motor dan mesin; filter udara partikulat untuk sistem pembuangan untuk mesin pembakaran internal; filter udara untuk mesin mobil; filter untuk membersihkan udara pendingin untuk mesin; filter untuk membersihkan udara pendingin, untuk mesin; filter untuk mesin; filter untuk motor dan mesin; gigi reduksi menjadi bagian dari mesin; gigi reduksi, selain untuk kendaraan darat; injektor bahan bakar pneumatik untuk motor; intake manifold untuk mesin pembakaran internal; intake manifold untuk motor dan mesin; intensifiers hidrolik menjadi bagian dari mesin; jack hidrolik; katup (bagian dari mesin); katup (hentakan) (bagian dari mesin); katup [bagian dari mesin]; katup [bagian dari mesin] (untuk air, minyak dan gas), tidak digunakan dalam hubungannya dengan mobil; katup [bagian pompa]; katup [mekanis] untuk mengatur aliran fluida; katup air dari logam untuk mengendalikan aliran air pendingin untuk mesin; katup bola menjadi bagian dari mesin; katup cryogenic menjadi bagian dari mesin; katup dosis [bagian-bagian mesin]; katup kontrol inlet otomatis untuk reciprocating kompresor udara; katup kontrol pompa; katup kontrol untuk mengatur aliran gas dan cairan [bagian-bagian mesin]; katup kupu-kupu menjadi bagian dari mesin; katup menjadi bagian dari mesin; katup menjadi bagian dari pompa; katup merupakan mesin atau bagian dari mesin; katup pengendali air untuk Kendaraan sel bahan bakar; katup penurun tekanan [bagian mesin]; katup penutup untuk mengatur aliran cairan ke mesin; katup resirkulasi gas buang [EGR] untuk motor dan mesin; katup sebagai komponen mesin; katup sudut menjadi bagian dari mesin; katup tekanan (bagian dari mesin); katup tekanan [bagian mesin]; katup tekanan balik menjadi bagian dari mesin; katup tekanan hidrolik; katup tekanan menjadi bagian dari mesin; katup untuk digunakan dalam minyak dan gas, tempat penyimpanan, lubang besar, dan alat silinder untuk melindungi sensor suhu; katup untuk penggunaan mesin; katup, penggeser, keran atau klak katup (bagian mesin); kerangka-kerangka saringan (filter) untuk mesin-mesin penyaringan; kerekan hidrolik; klak katup [bagian-bagian mesin]; kontrol hidrolik untuk excavator; kontrol hidrolik untuk mesin; kontrol hidrolik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol hidrolik untuk motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk mesin; kontrol

pneumatik untuk mesin, motor dan mesin; kontrol pneumatik untuk motor dan mesin; konverter katalitik untuk motor dan mesin; konverter torsi hidrolik, selain untuk kendaraan darat; konveyor hidrolik; kopling fluida menjadi bagian dari mesin; lift hidrolik; lubricators [bagian mesin]; manifold asupan otomotif; manual dioperasikan katup keramik menjadi bagian dari mesin; mekanisme kontrol hidrolik untuk robot industri; mekanisme kontrol mekanik untuk robot industri; mekanisme kontrol pneumatik untuk robot industri; mekanisme kontrol untuk robot industri; mekanisme robot menjadi bagian dari mesin bongkar muat dan alat; mekanisme robot untuk digunakan dalam pengolahan makanan; membran filter untuk digunakan sebagai bagian dari mesin; menekan filter untuk pengolahan kimia; mesin conveyor jalur perakitan; mesin dan instrumen pneumatik atau hidrolik; mesin hidrolik; mesin hidrolik dan aparat; mesin hidrolik dan motor; mesin penanganan material, yaitu, sistem penghilangan filter yang terdiri dari pelat angkat, umban dan tambatan yang digunakan dalam pengoperasian minyak dan gas lepas pantai; mesin-mesin saringan (filter) membran; motor AC dan motor DC (tidak termasuk yang untuk kendaraan darat); motor dan generator listrik secara teknis cocok untuk mengubah listrik menjadi energi mekanik dan sebaliknya, termasuk sistem eksitasi dan kontrol yang diperlukan; motor hidrolik untuk excavator; motor listrik dengan transmisi roda gigi untuk mesin; motor servo arus bolak balik; motor servo untuk sistem pendingin udara; motor untuk lift; motor winch; palu hidrolik; particulate filter [bagian mesin]; pembuka jendela, hidrolik; pembuka pintu hidrolik dan penutup [bagian mesin]; pembuka pintu, hidrolik; pemecah batu hidrolik; pemecah hidrolik untuk backhoe; pengangkat mekanis dan hidrolik; pengatur kecepatan untuk mesin, mesin dan motor; pengepres hidrolik; pengepres hidrolik untuk pengerjaan logam; penggerak hidrolik, pneumatik, elektrik atau elektromagnetik untuk katup, keran atau klak katup; penggerak katup, keran atau klak katup [bagian dari mesin]; penghubung cepat hidrolik untuk backhoe; pengontrol mekanik untuk mesin dan motor; penutup jendela, hidrolik; penutup pintu, hidrolik; peredam suara; piston untuk silinder; pompa hidrolik; pompa hidrolik untuk excavator; pompa menjadi bagian dari mesin, motor dan mesin; pompa untuk mesin pendingin; putar air [kopling hidrolik]; sabuk penggerak untuk motor, selain untuk kendaraan darat; saringan antaran balik (return line) hidrolik.; saringan hidrolik suspensi.; saringan pengisap hidrolik.; saringan tekanan tinggi hidrolik.; saringan untuk cairan hidrolik.; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin dan peralatan-peralatan pengolahan makanan atau minuman; saringan-saringan (filters) untuk mesin-mesin penyaringan; servomotor; silinder mesin untuk kendaraan; silinder untuk mesin; silinder untuk motor dan mesin; singkatan jack hidrolik; tabel lift hidrolik; tang hidrolik (bagian dari mesin Membangun); tap [bagian-bagian mesin, mesin atau motor]; tekanan mengurangi katup menjadi bagian dari aparat kriogenik [mesin]; turbin hidrolik; turbin, kompresor, katup, pompa sentrifugal, dan peralatan terkait dalam bidang minyak dan gas, jalur pipa minyak dan gas, petrokimia dan industri.; ventilasi bak mesin positif [PCV] katup untuk motor dan mesin===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051559	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:46:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Tri Widayanti	
	Alamat Pemohon	:	Komp. TRC Blok E3 No. 01, RT 006/RW 005, Kel. Gedong Dalem, Kecamatan Jombang, Kota Cilegon, Banten, 42413	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	EL'S_CRAFT BY WIDA	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	BIRU DONGKER,KUNING	
511	Kelas Barang/Jasa	:	40	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===penanganan material===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051563	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 14:52:35	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	ANIK LESTARI	
	Alamat Pemohon	:	Watugilang A. RT/RW 024/005, Mulusan, Paliyan, Kabupaten Gunung Kidul, DI Yogyakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Batik Sesbania GK - Fashion Lokal	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Kuning emas, Coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	24	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kain Batik; kain; kain cetak; kain sarung batik; kain tekstil untuk pembuatan pakaian===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051565
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:06:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Warna Emas dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	20
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Dekorasi permukaan, bukan dari logam, produk jadi yang terbuat dari kertas cetak dan imprenasi atau foil plastik untuk digunakan dalam konstruksi perabotan, desain interior, konstruksi kendaraan, dan bidang terkait; Papan nama dan pelat nama pintu, bukan dari logam; Rak etalase; Tirai manik-manik untuk dekorasi; bangku wakil [furniture]; dekorasi kue dari plastik; dekorasi plak dinding (perabotan) bukan dari tekstil; dekorasi plastik untuk bahan makanan; dekorasi plastik untuk kue; etalase; etalase untuk barang dagangan; furniture / perabot rumah tangga dan kantor yaitu kasur busa, kasur kapuk, kasur pegas/per; gantungan handuk [furniture]; gerbong makan malam [furniture]; karya seni anyaman tangan yang terbuat dari bambu; karya seni dari kayu, lilin, plester atau plastik; karya seni dari kulit kacang; karya seni yang terbuat dari ambar; karya seni yang terbuat dari bambu; karya seni yang terbuat dari kayu; karya seni yang terbuat dari lilin; karya seni yang terbuat dari plastik; karya seni yang terbuat dari plester; layar terbuat dari pengganti buluh atau buluh [furniture]; lemari indeks [furniture]; lonceng angin [dekorasi]; partisi kantor bergerak [furniture]; patio furniture dari kayu; patio furniture dari logam; patio furniture dari plastik; pelat identitas, bukan dari logam; pelat jari, bukan dari logam; pelat nama pintu, bukan dari logam; pelat nomor balap sepeda, bukan dari logam; pelat nomor non-logam; pelat pintu, bukan dari logam; penangkap mimpi [dekorasi]; ponsel [dekorasi]; rak penyimpanan untuk menyimpan karya seni; rak penyimpanan untuk peralatan pelatihan atletik; tirai manik-manik untuk dekorasi; unit dinding [furnitur]; unit laci; unit lantai kardus untuk memajang barang dagangan; unit panel yang berdiri bebas untuk pameran, display dan partisi; unit panel yang dipasang di dinding untuk pameran, tampilan, dan partisi; unit rak; wadah penyimpanan plastik untuk kegunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan plastik untuk penggunaan komersial atau industri; wadah penyimpanan tujuan umum, bukan dari logam; wadah penyimpanan yang bisa dilipat, bukan dari logam; wadah penyimpanan, bukan dari logam; wadah transportasi dan penyimpanan untuk aromatik, bukan dari logam atau dari batu===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051566
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:06:57
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	CHAILEASE HOLDING COMPANY LIMITED
	Alamat Pemohon	:	P.O. Box 613 GT, 4th Floor Harbour Centre, George Town, Grand Cayman KY1-1107, Cayman Islands
740	Nama Kuasa	:	Budi Rahmat S.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jalan Griya Agung No 21 Blok M3 Komplek Griya Inti Sentosa Sunter

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Device (in colors)
566	Arti Bahasa	:	Logo
591	Uraian Warna	:	Merah Muda (Pink) Tua, Merah Muda (Pink) Terang, Abu-abu Tua, Abu-Abu Muda, dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pertukaran keuangan mata uang virtual; anjak piutang; jasa agen penagihan utang; jasa pinjaman [pembiayaan]; layanan biro kredit; layanan konsultasi hutang; layanan pembayaran e-wallet; layanan pembiayaan; organisasi pengumpulan moneter; pembiayaan pembelian sewa; pembiayaan sewa-beli; pinjaman angsuran; transfer elektronik mata uang virtual===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051570
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:14:07
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Mirhairani Hasibuan
	Alamat Pemohon	:	Jalan Tebet Timur Dalam 3D No. 19, RT. 006 RW. 003, Tebet Timur, Jakarta Selatan 12820, DKI Jakarta, 12820

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Fahmi Assegaf S.H.,M.H.
Alamat Kuasa : Pacific Patent Multiglobal DIPO Business Center Lt. 11, Jalan Jend. Gatot Subroto Kav. 51-52, Jakarta Pusat- 10260 Indonesia



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : EMEF FARAMIGO
566 Arti Bahasa : Suatu penamaan
591 Uraian Warna : Oranye, kuning, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 24
510 Uraian Barang/Jasa : ===Handuk; Kain Batik; Kain Sari; Kain ihrom; Kain mori; Kain sorban; Kain tekstil; Kain tekstil untuk interior rumah dan komersial; Oto (Kain Anak Bayi); Sarung bantal; Seprei tempat tidur, khususnya kain petiduran (sprei sarung bantal, selimut); Serbet; Taplak meja; Tile (Kain Kelambu); alas tidur (seprei); alas-alas pelapis dan penerapan tirai-tirai kain jendela, yaitu tirai-tirai tipis (sheers); badcover tilam-tilam tempat tidur dan meja; bed cover; bendera kain; handuk mandi; handuk dari tekstil; jersey [kain]; kain; kain blokat; kain bordir; kain dan barang tekstil untuk sprei; kain dengan bulu-bulu halus dan pendek pada permukaan kain; kain denim; kain flanel; kain kaos untuk pakaian; kain katun; kain linen untuk tempat tidur; kain rajutan; kain renda; kain sarung; kain sarung batik; kain selendang; kain sutera; kain tenun; kain untuk kemeja; kain untuk popok; kain wol; kain*; kelambu kain; selimut; selimut dekoratif; seprei; seprei-seprei (kain); serbet kain; serbet meja dari tekstil; syal [kain]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051571
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:17:38
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MALVIN HARYANTO O
Alamat Pemohon : Taman Resor Mediterania Blok Z I No. 23A, Kel. Kapuk Muara Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : O'MILK JELLY DRINK
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, MERAH, MERAH MUDA, HITAM, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 29
510 Uraian Barang/Jasa : ===Hasil produksi susu; Jeli; Jeli sayuran; Susu UHT; Yoghurt berbentuk jelly setengah padat terbuat dari susu yang diinkubasi; jeli almond; jeli buah; jeli kopi; jeli siap saji; jeli teh; jeli untuk makanan; jelly yang berbahan dasar buah biwa (loquat); jelly yang berbahan dasar buah pir; jelly yang terbuat dari tempurung kura-kura dan campuran beragam tanaman herbal (Gui Ling Gao); krim [susu sebagai unsur utama]; minuman berbahan dasar susu; minuman berbahan dasar susu dengan toping : boba, pearl, jelly; susu almon; susu dan produk susu, tidak termasuk es krim, es susu dan yogurt beku; susu kacang hijau; susu kedelai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051573
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:19:11
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : WAHYU AZIZ SAPUTRA W.
Alamat Pemohon : Jl. Perindustrian 2 Kmp. Sukadamai Rt.073/014, Kebun Bunga, Sukarami,, Kota Palembang, Sumatera Selatan
740 Nama Kuasa : Hendrawati Santoso S.H.
Alamat Kuasa : Komplek Gedung Rahardjo Blok 5E, Jalan Roa Malaka Utara No. 4-6,

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Beras SERASAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Hijau, Biru, Kuning, Coklat, Abu-abu, Orange, Hitam, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Beras; Beras Analog (Beras yang terbuat dari Jagung); Beras basmati; Beras bulir panjang; Beras campuran; Beras jepang; Beras organik; Beras padi liar; Beras pratanak; Beras shirataki; Beras untuk bubur; Campuran beras coklat dan hitam; beras analog; beras analog (Beras yang terbuat dari singkong); beras buatan; beras hitam; beras ketan; beras merah; beras plumula untuk makanan; beras putih; beras sekam===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051575	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:20:01	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Oey Temy Cahyadi	
	Alamat Pemohon	:	Kp. Krendang Pulo, Rt. 003, Rw. 001, Kel. Duri Utara, Kec. Tambora, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fendrik Adibuana Patria S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Rukan Elang Laut Blok A No. 16 Pantai Indah Kapuk	



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	BIAGIO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; dudukan untuk kamera helm; helm; helm kecelakaan; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk tinju; helm penyolder; helm sepeda; helm skateboard; jaket untuk perlindungan terhadap kecelakaan, iradiasi dan kebakaran; kacamata pelindung; kacamata untuk pengendara sepeda motor; kacamata untuk perlindungan terhadap debu; kamera helm; masker anti polusi untuk bersepeda; masker debu; masker pelindung; masker untuk perlindungan terhadap debu; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pakaian dan sarung tangan untuk digunakan dalam pengelasan untuk perlindungan terhadap kecelakaan atau cedera; pelindung lutut dan siku (elbow protector) untuk keselamatan; sarung tangan pelindung; tali dagu untuk helm untuk pengendara sepeda motor; tas helm===

210	Nomor Permohonan	:	D102021051577	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:27:24	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Addeleta Hasna Sulastio	
	Alamat Pemohon	:	KEDUNG ANYAR TENGAH 4-A Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	dellva
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	merah, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===kue custard; trifle (Hidangan penutup/dessert)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051581	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:34:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Pet World Marketing Sdn Bhd	
	Alamat Pemohon	:	No. 6, Jalan Pahat 16/8A, Section 16, 40200 Shah Alam, Selangor, Malaysia	
740	Nama Kuasa	:	Raden Prista Devina S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	PT Mirandah Asia Indonesia Sudirman Asia Indonesia Marein FI 10E Jalan Jenderal Sudirman Kav 76-78 Setia Budi Kota Jakarta Selatan Dki Jakarta 112910	



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	doggyjoy
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HItam dan Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	35, 31
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari outlet distributor; Penyebaran bahan untuk iklan; distribusi sampel; iklan banner; iklan billboard elektronik; jasa grosir untuk sampah

hewan; layanan ritel untuk pakan ternak; layanan toko grosir yang menampilkan pakan ternak; layanan toko ritel menampilkan sampah untuk hewan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan sampah untuk hewan; penelitian pemasaran; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; persiapan iklan dan materi promosi dan pemasaran untuk orang lain; promosi penjualan pada titik pembelian atau penjualan, untuk orang lain; radio, televisi, iklan daring (online)===
===bahan makanan untuk hewan; benih-benih; buah dan sayuran segar; hewan hidup; malt; minuman untuk hewan; tanaman dan bunga alami; tempat tidur dan sampah untuk hewan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051583
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:35:15
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	LIN LIWEN
	Alamat Pemohon	:	Pantai Indah Kapuk Ruko Toho Blok D No. 15 Kel. Kamal Muara Kec. Penjaringan, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

NOISE

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NOISE + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Alat untuk mendiagnosa kerusakan CDI/Coil pada kendaraan (Ignition Coil Tester); Aplikasi perangkat lunak komputer untuk televisi; Aplikasi peranti lunak yang dapat diunduh (downloadable) untuk perangkat seluler atau komputer yang menyediakan informasi yang dapat disesuaikan tentang fungsi dan fitur kendaraan bermotor dan memberikan pengguna kemampuan untuk mengendalikan fitur kendaraan bermotornya dari jarak jauh, yaitu, mengunci dan membuka pintu kendaraan, memulai atau mematikan kendaraan, mengecek status sistem pengoperasian kendaraan bermotor dari jarak jauh, yaitu, masa pakai oli mesin, tingkat bahan bakar, tekanan ban dan pengisian daya baterai, terhubung ke penasihat di call center, mencari dealer kendaraan bermotor dan jadwal perawatan dan perbaikan kendaraan bermotor, dan permintaan bantuan di tepi jalan [sehubungan dengan otomobil]; BATERAI JAM TANGAN; Bahan untuk listrik utama [kawat, kabel]; Bank Daya (Pengisi daya Baterai); Baterai; Baterai dan sel baterai; Baterai laut; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan; Baterai listrik untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai lithium polimer (Li-Po); Baterai penyimpanan timbal-asam untuk kendaraan listrik; Baterai tambahan untuk smartphone; Baterai untuk alat berat; Baterai untuk alat elektronik; Baterai untuk alat penguap; Baterai untuk drone; Baterai untuk kendaraan udara; Baterai untuk pakaian yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk penyedot debu; Baterai untuk peralatan konstruksi; Baterai untuk peralatan olahraga; Baterai untuk peralatan pernapasan; Baterai untuk peralatan pernapasan untuk pasien dengan pelembab gas pernapasan terintegrasi; Baterai untuk rompi yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sarung tangan yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk senter; Baterai untuk sepatu bot yang dipanaskan dengan listrik; Baterai untuk sepeda listrik; Baterai untuk traktor beroda; Baterai untuk truk; Baterai, listrik, untuk kendaraan; Breket televisi; CD; CD dan DVD yang menampilkan suara dan video di bidang musik; CD digital; CD yang direkam sebelumnya; CD yang menampilkan musik; CD yang menampilkan musik dan pertunjukan musik; CD, CD-ROM, DVD dan media lain untuk merekam atau menyimpan perangkat lunak; CD, DVD, CD-ROM, yang telah direkam sebelumnya, dengan menampilkan kartun animasi dan komik animasi; CD, DVD, dan media perekaman digital lainnya; CD, DVD, rekaman vinil, dan kaset audio pra-rekaman yang menampilkan musik; CD-Is [compact disc interactive]; CD-Is yang sudah direkam sebelumnya [compact disc interactive]; CD-ROM kosong untuk merekam suara atau video; CD-ROM yang direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; CD-ROM yang direkam sebelumnya; CD-ROMs; CDRW (Compact disc - rewritable); Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang animasi; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang gambar; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk penggunaan di bidang musik; Cakram magnetik, pita magnetik, kartu IC, cakram optik, kartrid ROM, CD-ROM, DVD-ROM, DVD-RAM yang disandikan untuk program perangkat lunak komputer; Cakram padat video (VCD); Capacitor discharge ignition (CDI); Catu daya yang portable (baterai isi ulang); DVD pra-rekam yang berisi serial televisi; Drive CD untuk komputer; Drive CD-ROM; File dan rekaman audio digital, video, dan multimedia yang dapat diunduh menampilkan musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, serta program hiburan dan pendidikan terkait; Headphone dan sumbat telinga (ear buds); Headphone nirkabel; Helm khusus latihan olahraga kriket; Helm olahraga; Kabel HDTV; Kabel cdi; Kabel daya untuk untuk rokok elektronik; Kabel ekstensi speaker; Kacamata tiga dimensi sebagai pesawat penerima siaran televisi; Kartu-kartu chip elektronik bersandi untuk meningkatkan kualitas gambar televisi; Kartun animasi yang direkam pada DVD, CD dan file video yang dapat diunduh dan sebagai bagian dari perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; Kemasan baterai ukuran besar; Keyboard komputer, perlengkapan joystik komputer, bantalan mouse, mouse komputer, stylus komputer, stylus kapasitif untuk perangkat layar sentuh, kotak CD, kotak pembawa komputer, sarung pelindung untuk laptop dan komputer tablet, sandaran tangan untuk digunakan dengan komputer, semua yang berkaitan dengan bola basket; Klip audio, klip video dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Komponen dan kelengkapan listrik untuk kendaraan darat, mesin, dan peralatan, yaitu, amplifier untuk komunikasi nirkabel, antena, dan baterai; Kotak speaker; LCD multifungsi penganalisis kualitas jaringan daya; Layar tampilan visual dalam bentuk komputer, monitor komputer dan televisi; Media digital, yaitu, DVD yang direkam sebelumnya, rekaman audio dan video yang dapat diunduh, dan CD yang menampilkan dan mempromosikan musik dan hiburan musik; Media penyimpanan permanen (non-volatile) (termasuk CD, DVD, kaset dan kaset video dan perangkat lain) untuk merekam data, suara, gambar, teks atau informasi lainnya; Monitor liquid crystal display [LCD] komputer; Monitor televisi; Monitor, layar tampilan, display yang dipasang di kepala, dan headset untuk digunakan dengan komputer, smartphone, perangkat elektronik bergerak, perangkat

elektronik yang dapat dipakai, jam tangan pintar, kacamata pintar, televisi, set top box, dan pemutar dan perekam audio dan video; PENGUKUR ASAM UNTUK BATERAI; Pakaian kontrol kebakaran dan pakaian perlindungan terhadap api untuk industri balap olahraga motor, yaitu—kemeja dan celana dalam, celana panjang, kemeja, jaket, jas, kaus kaki, sepatu, sepatu bot, helm pengaman, kacamata, topi dan topi; Panel RCD; Pembakar CD; Pemutar dan perekam CD (compact disc); Penerima dan monitor televisi; Pengeras suara audio (audio speakers) untuk home theaters; Pengisi baterai portabel; Pengisi daya baterai pipet elektronik; Pengisi daya untuk baterai; Penulis CD-ROM; Peralatan keselamatan yaitu teknologi penghalang termal yang digunakan pada topi keras dan helm pengaman; Peralatan pembatal kebisingan dan gema, yaitu, speaker audio dan headphone pembatal gema; Peralatan pengisi daya baterai; Peralatan penyimpan energi yang terdiri dari baterai-baterai; Perangkat Televisi Nirkabel yang digunakan untuk mengambil gambar (CCTV); Perangkat elektronik untuk mendeteksi sistem kebocoran yang mampu mendeteksi kebocoran cairan dengan sensor kabel atau probe dengan cara pemantauan jarak jauh dengan perangkat lunak pemantauan berbasis web; Perangkat genggam nirkabel, yaitu, perangkat informasi yang dikontrol suara terdiri dari speaker audio pintar yang terkoneksi dengan awan (cloud) dan dikontrol suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual, tidak satupun barang tersebut untuk kamera fotografi dan sinematografi profesional termasuk aksesoris spesifik fotografi dan sinematografi profesional khusus untuknya dan perangkat lunak fotografi dan sinematografi profesional; Perangkat lunak komputer dalam bentuk perangkat lunak yang dapat diunduh atau direkam untuk mengontrol pengoperasian peralatan audio dan video dan untuk melihat, mencari dan / atau membaca suara, video, televisi, film, foto dan gambar digital lainnya dan konten multimedia lainnya; Perangkat lunak komputer untuk penggunaan pada perangkat seluler dan perangkat seluler komputasi dan komunikasi dan peralatan dan perangkat yang terhubung dengan jaringan, yaitu perangkat lunak untuk menganalisa dan optimisasi proses booting, browser web, proses aplikasi, perlilaku pelayanan, performa alat, baterai dan kapasitas penyimpanan, untuk memfasilitasi pemantauan, log-in jarak jauh, dan penyediaan jasa support teknis secara langsung untuk perlindungan jasa anti-virus, dan untuk mengidentifikasi risiko-risiko keamanan dan kerahasiaan pribadi; Perangkat lunak pembatal kebisingan dan gema yang dapat diunduh atau direkam untuk mengendalikan dan mengoperasikan headphone dan speaker pembatal kebisingan dan gema; Perangkat speaker atau audio; Pesawat televisi; Profesional speaker sistem; Rak penyimpanan CD, bukan furnitur; Remote kontrol televisi; SEKUN KABEL; SELONGSONG KABEL; Sekering untuk baterai kendraan; Sirkuit manajemen baterai; Sistem baterai yang dapat diperbarui untuk menyediakan daya cadangan; Sistem komponen audio terdiri dari pengeras suara kitar (surround sound), pengeras suara, tuner, sound mixers, alat untuk menyamakan suara speaker (equalizer), perekam audio, alat penerima radio; Speaker [peralatan audio]; Speaker aktif dan pasif; Speaker audio pintar; Speaker mobil; Speaker yang dapat dikendalikan dengan suara; Stasiun cadangan darurat untuk pengisian baterai; Stasiun dok dan adaptor, yaitu, stasiun dock elektronik dan adaptor listrik untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse dan keyboard; Suplai daya listrik, bergerak (Baterai yang dapat diisi ulang); Tampilan layar LED untuk televisi; Televisi DMB [Penyiaran Multimedia Digital]; Televisi LED; Televisi QLED; Televisi daring; Televisi dioda kuantum dot pemancar cahaya; Televisi mobil; Televisi tabung sinar katoda; Tempat penyimpanan baterai; Tiang speaker; USB port pengisi baterai; Unit-unit pengeras suara (Speakers); Video pendek dan spot promosi dalam CD, pita video dan DVD pra-rekam; Webcast dan podcast yang dapat diunduh yang menampilkan audio, video, dan siaran multimedia lainnya yang dapat diunduh di bidang musik, televisi, film, buku, berita, konser, radio, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait hiburan dan pendidikan; acidimeter untuk baterai; adapter jaringan komputer; adaptor kabel; aki untuk sepeda listrik, baterai untuk senter; aksesoris headphone, yaitu, bantal headphone (headphone cushions), bantalan headphone (headphone pads), dan kabel ekstensi headphone; akumulator [baterai]; alat informasi yang berdiri sendiri, yaitu, pengeras suara audio pengontrol suara dan manual dengan kemampuan asisten digital pribadi untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; alat penerima televisi LCD; alat penerima televisi dengan layar tampilan yang dapat digunakan sebagai cermin; alat pengisi daya baterai untuk kamera/kamera digital; antena radio dan televisi; antena televisi; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diprogram untuk perangkat seluler, televisi, dan perangkat video lainnya; audio dan video analog dan rekaman digital pada kaset, cakram, rekaman, DVD dan CD, kaset, atau media perekaman lainnya; bantalan pengisian nirkabel untuk smartphone; bantalan rahang diadaptasi khusus untuk helm pelindung olahraga; bantalan telinga khusus disesuaikan untuk helm olahraga pelindung; bantalan telinga untuk headphone; baterai; baterai anoda; baterai dan alat pengisi daya baterai; baterai dan pengisi daya untuk rokok elektronik; baterai eksternal portabel; baterai elektrik; baterai galvanik; baterai isi ulang bertenaga surya; baterai isi ulang untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai isi ulang yang memberi daya pada kendaraan listrik; baterai kamera; baterai kering; baterai laptop; baterai listrik; baterai listrik isi ulang; baterai listrik untuk menyalakan kendaraan listrik; baterai lithium; baterai lithium-ion; baterai matahari; baterai nikel-kadmium; baterai pengapian; baterai penyimpanan listrik; baterai penyimpanan listrik untuk penggunaan rumah tangga; baterai penyimpanan nikel-kadmium; baterai sekunder lithium; baterai surya; baterai surya untuk kegunaan industri; baterai tensi tinggi; baterai untuk alat bantu dengar; baterai untuk cerutu elektronik; baterai untuk kamera digital dan kamera perekam; baterai untuk kamera/kamera digital; baterai untuk kendaraan; baterai untuk penerangan; baterai untuk peralatan komunikasi audio dan video; baterai untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; baterai untuk pocketlamps; baterai untuk rokok elektronik; baterai yang dapat diisi ulang; baterai, listrik; benang pengenal untuk kabel listrik; box speaker; case disesuaikan untuk pemutar CD; compact disc dan CD-ROM interaktif; decoder televisi; display layar besar LCD; driver speaker; ducting untuk kabel listrik; dudukan disesuaikan untuk komputer tablet; dudukan untuk kamera helm; film dan program televisi yang dapat diunduh menampilkan episod dari suatu serial televisi animasi yang tersedia melalui suatu jasa video-sesuai-permintaan; film tipis transistor liquid crystal display panel [TFT-LCD]; filter anti-silau untuk televisi; filter layar komputer; filter layar tampilan disesuaikan untuk digunakan dengan televisi; filter layar untuk komputer dan televisi; filter untuk layar televisi; filter untuk pesawat televisi; filter warna untuk layar liquid crystal display [LCD]; filter warna untuk televisi dan kamera sinematografi; frame monitor komputer; gambar bergerak yang dapat diunduh dan pertunjukkan televisi yang menampilkan cerita fiksi dan non-fiksi pada berbagai topik yang disediakan melalui layanan video-on-demand; groupware komputer; gulungan kabel yang dilengkapi soket listrik [koneksi listrik]; hard disk untuk komputer; hard drive untuk komputer; headphone; headphone dengan radio built-in; headphone in-ear; headphone musik; headphone nirkabel; headphone nirkabel dengan radio built-in; headphone peredam bising; headphone peredam bising untuk pekerja; headphone pribadi untuk digunakan dengan sistem transmisi suara; headphone stereo; headset dan helm virtual reality disesuaikan untuk digunakan dalam bermain video game; headset nirkabel untuk digunakan dengan smartphone; heat sink untuk digunakan di komputer; helm; helm berkendara; helm bisbol; helm hoki; helm kecelakaan; helm kecelakaan untuk pengendara sepeda motor; helm las gelap otomatis; helm pelindung; helm pelindung untuk anak-anak; helm pelindung untuk olahraga; helm pelindung untuk pengendara; helm pelindung untuk pengendara sepeda; helm pelindung untuk pengendara sepeda motor; helm pelindung untuk penggunaan militer; helm pelindung untuk tinju; helm pemukul bisbol; helm penangkap bisbol; helm pengaman; helm

penyolder; helm selam; helm sepeda; helm sepeda motor; helm skateboard; helm ski; helm snowboarding; helm softball; helm untuk hoki es; helm untuk pengendara sepeda motor; helm untuk sepak bola Amerika; hologram yang dihasilkan komputer [CGH]; hub jaringan komputer; hub, sakelar, dan router jaringan komputer; jam waktu terkomputerisasi dengan pengenalan sidik jari; kabel adaptor listrik untuk headset; kabel adaptor untuk headphone; kabel baterai; kabel charger; kabel dan kabel listrik; kabel dan konektor audio dan speaker listrik; kabel data; kabel ekstensi listrik; kabel elektronik; kabel gitar; kabel jack; kabel koaksial; kabel komputer; kabel listrik; kabel listrik berisolasi mineral; kabel listrik untuk transmisi suara dan gambar; kabel listrik yang dilapisi karet; kabel magnet; kabel mikrofon; kabel modem; kabel pembumian; kabel relay radio; kabel resistensi; kabel starter baterai; kabel telegraf; kabel transmisi data; kabel untuk kacamata dan kacamata hitam; kabel untuk kacamata hitam; kabel untuk mengirim dan menerima sinyal televisi kabel; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik; kabel untuk sistem transmisi sinyal listrik dan optik; kabel untuk sistem transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi sinyal listrik atau optik; kabel untuk transmisi sinyal optik; kabel untuk transmisi suara dan gambar; kabel, listrik; kabel, yaitu, kabel pengisian daya; kabinet untuk speaker; kamera helm; kamera televisi; kamera televisi sirkuit tertutup; kartu grafis komputer; kartu plug-in komputer; kaset audio dan pemutar CD; kaset game komputer; kemasan baterai; kemasan baterai eksternal yang dapat diisi ulang untuk digunakan dengan perangkat elektronik seluler; kendali jarak jauh, baterai (battery packs), kabel listrik dan kabel elektronik, dan petunjuk manual (terekam) untuk barang-barang tersebut diatas; keyboard komputer; keypad komputer; komputer; komputer super; konektor kabel listrik; kontrol jarak jauh untuk televisi; kontrol jarak jauh untuk televisi dan kontrol jarak jauh untuk stereo; konverter televisi kabel; kotak baterai; kotak penyimpanan untuk CD dan DVD; kotak untuk baterai; kurung pemasangan speaker; kurung untuk mengatur televisi layar datar; lampu keamanan helm [lampu keamanan berkedip]; layar LCD untuk laptop; layar komputer; layar kristal cair layar besar [LCD]; layar liquid crystal display [LCD]; layar monitor dan penerima televisi; lempeng baterai; lengan sambungan untuk kabel listrik; liquid crystal display [LCDs] untuk teater rumah; lompat kabel mulai; loudspeakers; masker wajah yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; media yang direkam sebelumnya, yaitu, memori solid-state dan semikonduktor, hard drive dan disk, memori magnetik, hard drive dan disk, flash atau "thumb" drive, kartu memori, stik memori, DVD, CD, optical disk, disk interaktif yang menampilkan musik dan video musik, kaset audio video, dan laser disk yang menampilkan berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik dan video musik; mekanisme yang dioperasikan dengan koin untuk perangkat televisi; mesin deposisi untuk pembuatan baterai surya; mikrofon tanpa kabel; modem kabel; monitor [perangkat keras komputer]; monitor [program komputer]; monitor komputer; monitor liquid crystal display [LCD]; motherboard komputer; motherboard komputer dan motherboard; mounting bracket disesuaikan untuk monitor komputer; mouse [periferal komputer]; mouse komputer nirkabel; nada dering, grafik, dan musik yang dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; panel layar kristal cair [LCD]; papan kabel dicetak multilayer; papan rangkaian utama untuk LCD; pelat/piringan baterai; pelindung dan penutup untuk speaker, speaker pintar, speaker audio, pengeras suara, amplifier dan headphone dan earphone; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk peralatan televisi; pelindung mata yang secara khusus diadaptasi untuk helm pelindung olahraga; pelindung untuk helm; pelindung wajah untuk helm pelindung; pemancar nirkabel; pemancar televisi; pemancar televisi kabel; pemisah baterai; pemula melompat baterai; pemutar CD; pemutar CD digital; pencari kabel; penerima nirkabel; penerima televisi; penerima televisi [TV set]; penerima televisi kabel; penganalisa mesin kendaraan terkomputerisasi; pengendali nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi dan status sistem keamanan dari jarak jauh; pengendali nirkabel untuk memonitor dan mengontrol fungsi dan status perangkat atau sistem kelistrikan, elektronik, dan mekanik lainnya dari jarak jauh; pengganti bantalan telinga untuk headphone; pengisi baterai; pengisi daya baterai; pengisi daya baterai bertenaga surya; pengisi daya baterai untuk komputer laptop; pengisi daya baterai untuk komputer tablet; pengisi daya baterai untuk pipet elektronik; pengisi daya baterai untuk rokok elektronik; pengisi daya kompensasi baterai; pengisi daya untuk baterai listrik; pengontrol nirkabel untuk memantau dan mengontrol fungsi perangkat elektronik, selain pengontrol untuk peralatan game; pengubah cakram (disc) CD dan DVD; pengubah gender [adaptor kabel]; pengubah gender untuk kabel koaksial; penguji baterai; penguji speedometer; penutup (enclosures) speaker; penutup baterai; penyelenggara pribadi yang terkomputerisasi; peralatan audio dan teater rumah, yaitu, stereo, pengeras suara, speaker audio, amplifier, equalizer, crossover, rumah speaker, pemutar CD, kendali jarak jauh, prosesor audio dan video, tuner video audio, layar kristal cair, panel layar plasma dengan kemampuan untuk mentransmisikan sinyal audio dan / atau video secara nirkabel; peralatan elektronik untuk penerimaan nirkabel, penyimpanan dan pengiriman data dan pesan; peralatan elektronik yaitu headphone dan speaker; peralatan keselamatan, yaitu-- bantalan peredam getaran dan tali helm; peralatan pengirim dan penerima siaran televisi; peralatan radio dan televisi; peralatan siaran televisi; peralatan televisi; peralatan untuk membentuk membran baterai surya; peralatan untuk pembuatan membran baterai surya; peralatan untuk pengolahan panas membran baterai surya; perangkat baterai listrik yang dapat diisi ulang, yaitu, baterai yang dapat diisi ulang dan catu daya portabel; perangkat keras dan lunak komputer untuk cryptocurrency; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk mata uang virtual; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk melakukan diagnosa optik; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area lokal; perangkat keras dan perangkat lunak komputer untuk mengatur dan mengkonfigurasi jaringan area luas; perangkat keras komputer; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong film poliuretan; perangkat keras komputer untuk digunakan dengan peralatan untuk memotong pelindung layar poliuretan; perangkat keras komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; perangkat keras komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; perangkat keras komputer untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat keras penyimpanan komputer [NAS] yang terhubung dengan jaringan; perangkat lunak antarmuka komputer; perangkat lunak anti-virus komputer yang direkam; perangkat lunak aplikasi komputer untuk perangkat bergerak (mobile) untuk interworking dengan aksesoris perangkat bergerak (mobile), yaitu earphone, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala (headphones), baterai isi ulang; perangkat lunak game komputer yang direkam untuk perjudian; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer untuk transmisi suara, data, grafik, suara dan video melalui jaringan broadband atau nirkabel; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak multimedia direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak multimedia yang direkam dalam CD-ROM yang menampilkan konten hiburan; perangkat lunak pencitraan yang dihasilkan komputer [CGI]; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak permainan elektronik untuk perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan perangkat nirkabel; perangkat lunak permainan komputer, direkam; perangkat lunak permainan yang direkam dalam CD-ROM; perangkat lunak screen saver komputer; perangkat lunak screen saver komputer, direkam atau diunduh; perangkat lunak simulasi untuk digunakan dalam komputer digital; perangkat lunak sistem operasi komputer; perangkat lunak untuk memperbaharui (update) speaker nirkabel, amplifier, headphone dan earphone; perangkat lunak untuk mengirim (streaming) dan memainkan audio, video, dan konten multimedia, dan untuk mengontrol televisi, monitor, sistem permainan, alat pemutar DVD, alat pemutar

media portabel, dan alat untuk mengirim (streaming) media digital; perangkat memori komputer; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan bermotor; perangkat pengisian baterai untuk kendaraan listrik; perangkat pengisian daya baterai; perangkat periferal komputer; perangkat periferal komputer, yaitu, speaker, keyboard, mouse pemrosesan data, trackball untuk memindahkan kursor dan kontrol elektronik nirkabel, semua untuk digunakan dengan peralatan elektronik untuk konsumen; perekam televisi digital yang dapat diprogram; periferal dan aksesori komputer; perlengkapan speaker; permainan interaktif, khususnya, program komputer dan permainan video berupa konten video dari gambar bergerak, program televisi, atau video musik; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital pada CD-ROM; pita video dan permainan komputer, disk video dan permainan komputer, kaset video dan permainan komputer, kartrid video dan permainan komputer, CD-ROM video dan permainan komputer, mesin permainan dengan output video untuk digunakan dengan televisi; port paralel komputer; power bank [baterai yang bisa diisi ulang); program aplikasi cerdas, dapat diunduh untuk terminal nirkabel ; program dan perangkat lunak komputer; program game komputer yang direkam; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer dan perangkat lunak untuk pemrosesan gambar; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer untuk desain antarmuka pengguna; program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer untuk manajemen proyek; program komputer untuk memproses file musik digital; program komputer untuk mencari konten dari jauh di komputer dan jaringan komputer; program komputer untuk mengakses dan menggunakan Internet; program komputer untuk mengaktifkan akses atau kontrol masuk; program komputer untuk mengedit gambar, suara dan video; program komputer untuk menggunakan Internet dan World Wide Web; program komputer untuk menghasilkan musik; program komputer untuk menghubungkan jarak jauh ke komputer atau jaringan komputer; program komputer untuk menghubungkan ke komputer jarak jauh dan jaringan komputer; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program komputer untuk perdagangan elektronik mata uang virtual; program komputer untuk perdagangan mata uang elektronik; program komputer untuk video dan permainan komputer; program komputer yang digunakan untuk sistem cash register elektronik; program komputer, dapat diunduh; program komputer, direkam; program pengoperasian komputer; program pengoperasian komputer, direkam; program permainan komputer, pengontrol permainan video, yaitu, kendali jarak jauh, joystick, bantalan lantai yang dikontrol secara interaktif, roda kemudi untuk permainan video, headphone, keyboard dan mouse pemrosesan data, semua untuk digunakan dengan komputer dan konsol untuk platform permainan video, mouse pemrosesan data nirkabel dan kontrol jarak jauh untuk digunakan dengan televisi, komputer, dan set-top box dalam bentuk decoder; program permainan komputer, permainan LCD yang dapat dibawa.; prosesor sinyal audio elektronik untuk mengkompensasi distorsi suara pada speaker; prosesor sinyal untuk speaker; proyektor liquid crystal display [LCD]; rak pemasangan disesuaikan untuk perangkat keras komputer; rantai dan kabel untuk kacamata hitam; rekam pemain yang menggabungkan pemutar CD; rekaman audio dan video menampilkan suatu karakter animasi dan suatu program televisi animasi; rekaman piringan hitam, kaset DVD dan video, cakram padat, CD-ROM, floppy disc, pita dan kartu magnetik; rekaman video yang dapat diunduh menampilkan serial televisi drama; rekaman video yang menampilkan suatu program drama televisi; relay untuk stasiun radio dan televisi; repeater untuk peralatan radio dan televisi; repeater untuk stasiun radio dan televisi; router jaringan komputer; router nirkabel; sakelar jaringan komputer; sarung tangan data untuk interaksi nirkabel dengan komputer atau perangkat jarak jauh; sel dan baterai listrik; seleksi saluran untuk televisi; selubung identifikasi untuk kabel listrik; selubung pelindung untuk kabel serat optik; sensor gerak untuk permainan komputer dan video; server jaringan komputer; sinematografi dan film televisi, yaitu film gambar bergerak di bidang hiburan olahraga; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program kinerja otomatis untuk alat musik elektronik; sirkuit elektronik dan CD-ROM direkam dengan program untuk permainan genggam dengan layar kristal cair; sistem hiburan rumah yang terdiri dari pemutar musik digital, pengontrol musik digital, speaker, amplifier, dan pengontrol genggam nirkabel; sistem loudspeaker; sistem operasi komputer; sistem speaker yang terdiri dari pengeras suara dan kabinet untuk digunakan dengan pengeras suara; speaker; speaker audio nirkabel; speaker audio pintar yang dikendalikan dengan suara dengan kemampuan asisten pribadi virtual; speaker getaran portabel; speaker nirkabel; speaker portabel; speaker untuk komputer; speaker untuk pemutar media portabel; speakerphone; speedometer sepeda; speedometer untuk kendaraan; stand audio speaker; stand loudspeaker; stasiun cuaca nirkabel; stasiun dok dan adaptor untuk mengisi daya perangkat seluler dan baterai, yang menghubungkan perangkat telekomunikasi, perangkat seluler, perangkat layar, komputer, mouse, dan keyboard; stoples baterai; superkomputer; tali dagu untuk helm bisbol; tali dagu untuk helm hoki; tali dagu untuk helm pelindung; tali dagu untuk helm pemukul baseball; tali dagu untuk helm sepak bola Amerika; tali dagu untuk helm softball; tali dagu untuk helm untuk pengendara sepeda motor; tas helm; televisi; televisi [LED] pemancar cahaya; televisi definisi tinggi; televisi diode pemancar cahaya organik [OLED]; televisi liquid crystal display [LCD]; televisi mobil; televisi panel layar plasma [PDP]; televisi plasma; televisi, televisi LCD; tempat speaker audio; terminal baterai; tiang-tiang untuk antena nirkabel; tongkat komputer; tutup kepala menjadi helm pelindung; unit daya [baterai]; unit loudspeaker; unit penyiaran radio dan televisi mobile; unit pita magnetik untuk komputer; wirelless portable speaker===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051584
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:36:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	BAMBANG PRAYOGO
	Alamat Pemohon	:	Jl. INPRES XV / 17 RT002 RW004, Kel. GAGA, Kec. LARANGAN, Kota TANGERANG, BANTEN., Kota Tangerang, Banten
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	BARAGO
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25

540 Etiket

B
BARAGO

510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pakaian, yaitu, atasan, kemeja, jaket, kaus yang menyerap keringat, jaket dengan penutup kepala; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Switer lengan panjang; hoodies; jaket dengan penutup kepala; jaket dengan penutup kepala [pakaian]; sepatu untuk pria, wanita dan anak-anak; alas kaki, seperti sepatu luar ruangan, pakaian dan karet; pakaian olahraga, yaitu, kaos, Switer lengan panjang, celana pendek, celana olahraga, celana olahraga; setelan kaos bertudung (hoodies)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051586	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:39:36		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla		
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132		
740	Nama Kuasa	:			
	Alamat Kuasa	:			
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	KALLA		
566	Arti Bahasa	:			
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas		
511	Kelas Barang/Jasa	:	24		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===dekorasi kue kain; kain elastis untuk pakaian; kain esparto; kain kaskade; kain perekat untuk aplikasi dengan panas; kain perekat yang diaktifkan panas; kain serat campuran; kain untuk alas kaki; kain untuk sepatu bot dan sepatu; kain*; kelambu tempat tidur kain; label kain perekat diri; pajang spanduk plastik; spanduk kain; spanduk olahraga dan senam tekstil atau plastik; spanduk plastik; spanduk tekstil; spanduk tekstil atau plastik===		

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051588	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:42:31		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Syaiful Bahri		
	Alamat Pemohon	:	DSN. Alkemar, RT.012/RW.008, Desa Martopuro, Kecamatan Purwosari, Kota Pasuruan, Jawa Timur, 67162		
740	Nama Kuasa	:	Anggika Yuwono S.H.,		
	Alamat Kuasa	:	SIDABUKKE & PARTNERS - SIDABUKKE RIGHTS, OFFICE 8 SENOPATI, Tower 1 Lantai 19i, SCBD Lot. 28, Jl. Jend. Sudirman Kav. 52-53 Kebayoran Baru		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan		
	Nama Merek	:	EXSAM		
566	Arti Bahasa	:			
591	Uraian Warna	:	Emas, Cokelat, Hitam, Tembaga, Perunggu		
511	Kelas Barang/Jasa	:	34		
510	Uraian Barang/Jasa	:	===rokok; tembakau===		

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051591	540	Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:50:06		
320	Prioritas	:			
730	Nama Pemohon	:	Yohana Kania		
	Alamat Pemohon	:	Jalan Repormasi No. 15, RT. 001 RW. 011, Kelurahan Meruyung, Kecamatan Limo, Kota Depok, Jawa Barat, 16515., Kota Depok, Jawa Barat, 16515		

740 Nama Kuasa : Anggi Avianica Putri S.E.

Alamat Kuasa : Jalan Griya Pratama III Blok IV No. 14, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Kota Jakarta Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta, 14250.

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Pisang Geprek Warung Jamet

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Putih, Hitam, Kuning, Coklat, Oren

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Booth penjualan minuman ringan serta makanan; Gerai penjualan makanan dan minuman; Jasa Penjualan Makanan Dan Minuman Pesan Antar(Drive Thru); Jasa agen pemesanan makanan melalui internet; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa kios makanan dalam bentuk penyediaan makanan dan minuman; Jasa kios makanan dan minuman dalam bentuk toko ritel; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa layanan pengaturan penjualan untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa pemrosesan pemesanan makanan melalui internet; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang yaitu, minuman dengan kopi, teh, gourmet, makanan kemasan dan siap (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang itu dari outlet grosir, toko eceran, kafe, restoran dan outlet rantai toko kopi atau melalui telekomunikasi atau dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global; Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan pihak lain, dari berbagai barang [tidak termasuk transportasi daripadanya],memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang tersebut dari toko serba ada, pusat perbelanjaan, mall, outlet grosir dan eceran, hotel, outlet makanan dan minuman, katalog barang dagangan melalui pemesanan surat atau melalui komunikasi telepon, atau situs barang dagangan dalam jaringan komunikasi global; Jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang; Jasa penjualan makanan secara daring; Jasa penyebaran sehubungan dengan produk-produk kapur dan batu kapur, produk-produk pertanian dan hortikultura, kimia, bangunan bukan logam, bahan-bahan konstruksi dan lansekap, batu, batu besar dan kerikil, batu bangunan dan agregat, bahan-bahan untuk membuat, melapis dan memperbaiki jalan, bahan makanan dan suplemen untuk hewan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pembasmi kuman (disinfektan) pada hidangan makanan; Jasa perantara komersial untuk peralatan pengolahan makanan dan minuman; Jasa perdagangan (trading) makanan laut (seafood) dan daging; Jasa stand penjualan makanan dan minuman; Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Jasa-jasa ritel yang berkaitan dengan pelumas, fluida dan aditif untuk digunakan dalam otomotif, produk perawatan mobil, bagian-bagian otomotif, perlengkapan dan aksesori, alat-alat tangan, koran dan majalah, makanan, minuman dan gula-gula dan serba-serbi yang lain.; Layanan agen penjualan yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan agen penjualan yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan agen penjualan yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan penjualan ritel yang berkaitan dengan produk makanan dan minuman; Layanan toko grosir yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko grosir yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko grosir yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Layanan toko ritel di bidang suplemen makanan kesehatan untuk digunakan sebagai suplemen diet (dietary supplements); Layanan toko ritel yang menampilkan aparatus yang dioperasikan tangan untuk mencincang makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan kantong dengan penutup untuk penyimpanan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan kotak makanan pendamping; Layanan toko ritel yang menampilkan mesin pengepakan hampa udara untuk makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan pembungkus untuk penyimpanan produksi makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah kaca yang disegel untuk mengawetkan makanan; Layanan toko ritel yang menampilkan wadah untuk makanan tradisional Korea, kimchi; Manajemen/pengelolaan restoran makanan dan minuman Jepang; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: alat berkebun, yaitu alat yang dioperasikan dengan tangan untuk berkebun, alat penyiraman dari besi dan penanaman, alat DIY, yaitu paku, kotak peralatan, kunci linggis, palu, obeng, baut dan kunci, barang untuk perawatan anak, yaitu botol susu, dorongan bayi, kereta bayi, timbangan bayi, bak mandi, barang kuas, barang dan peralatan senam, permainan dan mainan, barang-barang pers, yaitu barang cetakan dan buku, musik, yaitu alat musik, alat tulis, telekomunikasi, telepon (termasuk telepon seluler), barang audio-visual dan multimedia, yaitu televisi (display kristal cair (LCD), plasma, tabung sinar katoda), pemutar / perekam,

speaker, netbook, kamera digital, bingkai foto digital, camcorder digital, cakram kompak dan CD-ROM, cakram video digital (cakram serbaguna digital (DVD)) , cakram serbaguna digital HD (HD-DVD), cakram penyimpanan optik, pemutar dan pembaca portabel (stereo pribadi), radio mobil, konverter, penyandi, perekam, penulis, papan tombol, permainan digital, playstation, telepon seluler, telepon nirkabel, layar, radio jam, sistem hi-fi, turntable, amplifier, pemutar dan pembaca, tuner, speaker, sistem bioskop rumah, amplifier untuk sistem bioskop rumah, layar plasma, proyektor video, perangkat lunak komputer, film, sistem penentuan posisi global (GPS), barang komputasi, yaitu komputer dan periferal komputer, unit pemrosesan pusat (CPU), monitor, printer laser, printer multifungsi, printer inkjet, hard disk, kunci USB, kartu memori, floppy disk, bahan makanan pertanian dan minuman (alkohol dan non-alkohol), kendaraan, budidaya tanaman, tembakau dan barang dan perlengkapan rokok, yaitu barang dari kayu, logam, keramik, kaca, kertas, karton, kulit dan imitasi kulit, kain atau tekstil, bulu, serat sintetis, batu tulis, tongkat, gabus, buluh, anyaman, tanduk, tulang, seluloid dan pengganti semua bahan ini, atau dari plastik, tiruan atau mengandung tiruan monumen atau yang mengingatkan pada suatu kabupaten, kota kecil, kota, wilayah atau negara (tidak termasuk transportasi di dalamnya), memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: peralatan makan, yaitu piring, gelas dan peralatan makan, linen rumah tangga, peralatan listrik rumah tangga, yaitu lemari es, freezer, lemari wine, mesin pencuci piring, kompor, kompor induksi, tudung extractor untuk dapur, peralatan masak listrik, oven, rotisseries, oven microwave, alat penimbang, pot kopi, penggiling kopi, perkolator kopi listrik, ceret, pengolah makanan multifungsi, pengocok, mixer, alat pemotong makanan, pemanas listrik untuk botol susu, sentrifugal, pengepres buah, mesin bir, pembuka kaleng, pisau listrik, blender listrik, pengocok listrik untuk keperluan rumah tangga, gilingan daging, kompor bertekanan, steamer makanan, hot plate dan tabung kue, pemasak dalam waktu lama, wajan, penggorengan listrik, pembuat yoghurt, bejana untuk membuat es dan minuman es, mesin cokelat panas, popcorn mesin, barbekyu listrik, kotak pendingin listrik, mesin untuk membuat minuman, peralatan untuk mengiris bahan makanan, peralatan untuk membuat dan mengiris roti, pemanggang roti, mesin wafel, pembuat sandwich panggang, pembuat pancake, perlengakapan fondue, perlengkapan raclette, pembuat pizza, arang untuk memasak, mesin untuk membuat pasta, panggangan, mixer rumah tangga, mesin jahit, mesin cuci untuk binatu, mesin pengering untuk binatu, mesin pengering unit uap, setrika, sikat gigi listrik, pengering rambut, catokan pengeriting dan pelurus dari besi, sikat dengan pemanasan untuk rambut, epilator, alat manikur dan pedikur, pisau cukur listrik, gunting jenggot dan rambut, elektro stimulator, bantal pijat, penyedot debu, pembersih uap, parket lilin-pemoles elektrik, mesin listrik dan peralatan untuk pencuci karpet, radiator listrik dan pengisi minyak, kipas listrik untuk penggunaan pribadi, AC, kipas pemanas, panel radiator, alat pemurnian udara, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan makanan dan minuman secara online; Penyediaan program penghargaan insentif bagi pelanggan melalui pemberian hadiah bonus dan layanan insentif untuk perjalanan udara yang sudah berkali-kali, yaitu, fasilitas transit lounge untuk relaksasi penumpang, layanan maskapai penerbangan prioritas khusus dengan layanan reservasi, peningkatan pemrosesan tiket bandara, percepatan prosedur menunggu panggilan penerbangan, check-in prioritas, check-in lobi prioritas, service center khusus dan jalur untuk kumpulan penumpang elite, prioritas khusus dan percepatan pemrosesan keamanan, percepatan layanan penanganan di pintu masuk dan keberangkatan pesawat, peningkatan akomodasi tempat duduk, peningkatan ruang pribadi termasuk hiburan khusus, koneksi komputer, peningkatan layanan penyediaan makanan dan pemberian voucher dengan nilai-nilai yang telah ditentukan untuk penumpang elite, pengiriman bagasi prioritas, peningkatan dan percepatan respons customer service untuk penumpang elite; Pusat perbelanjaan komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Toko makanan dan minuman khas jepang; Toko makanan online; Toko online di bidang makanan dan minuman; jasa distributor grosir untuk makanan dan minuman; jasa eceran atau jasa grosir untuk makanan olahan; jasa grosir untuk peralatan memasak makanan; jasa layanan retail yang berkaitan dengan bahan-bahan makanan; jasa penjualan makanan berbahan dasar ikan; jasa penjualan makanan atau minuman yang dioperasikan dengan memasukkan koin untuk mengeluarkan minuman atau makanan yang dipilih; jasa penjualan makanan dan minuman; jasa penjualan makanan dan minuman khas jepang baik secara langsung maupun online; jasa penjualan makanan dan minuman yang dipesan melalui mesin; jasa penjualan makanan olahan hasil laut; jasa retail sehubungan dengan penjualan daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu dan produk susu, minyak dan lemak untuk makanan, kopi, teh, kakao dan kopi buatan, beras, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan yang terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, es, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, mustar, cuka, saus (bumbu), rempah-rempah, es; jasa retail sehubungan dengan penjualan padi-padian dan pertanian, produk hortikultura dan kehutanan, hewan hidup, buah dan sayuran segar, biji-bijian, tanaman dan bunga alami, bahan makanan untuk hewan; jasa ritel yang berhubungan dengan produk makanan dan minuman beralkohol dan tidak beralkohol; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan karet yang belum diproses dan setengah jadi, getah perca, getah, asbes, mika dan pengganti semua bahan ini, plastik dan resin dalam bentuk ekstrusi untuk digunakan dalam pembuatan, pengepakan, penghentian dan bahan isolasi, pipa fleksibel, tabung dan selang, bukan dari logam, kulit dan kulit imitasi, kulit halus dan kulit binatang, koper dan tas pembawa, payung dan payung matahari, tongkat, cambuk, tali kekang dan pelana, kalung, tali pengikat dan pakaian hewan, tas surat seni [kasing], tas atletik, tas kecil penyimpan surat dan dokumen, gendongan bayi dan anak, ransel, koper, tas, tas untuk aksesoris perjalanan, tas pantai, tas sabuk, ikat pinggang, ikat pinggang terbuat dari kulit imitasi, ikat pinggang terbuat dari kulit, dompet, tas sepatu bot, tas kantor, tempat kartu nama, tas kemping, tongkat, kotak kartu, tempat kartu, tempat buku cek, tas, tas untuk telepon bergerak, tas genggam, tas kosmetik, tas dokumen, tas besar berbentuk silinder, tas malam, pengikat dan tali dari kulit, alat pembawa berbingkai berbentuk ransel untuk membawa bayi, bingkai untuk tas, bingkai untuk payung, tas garmen, tas senam, tas tangan, pakaian kuda, tas ransel, kantong pinggul, holdall/koper, selimut kuda , barang penunggang kuda dan tack kuda, dompet kunci, gantungan kunci terbuat dari kulit yang dilengkapi gantungan kunci, tempat kunci, kantong kunci, ransel /knapsack, tali kulit, tali pengikat dari kulit, tas surat dari kulit [cover], label koper, tali koper , tas untuk perlengkapan menginap semalam, buku saku, dompet saku, portofolio, kantong, dompet, tas record, pelana kuda, ransel/rucksack, pelana, tas sekolah, tas sekolah bersabuk dari kulit, ransel anak sekolah, tas sepatu, tas belanja, kereta belanja (tas belanja beroda), tas bahu, tas olah raga, tali untuk sepatu roda, koper/suitcase, tas perlengkapan mandi, tas jinjing, tas untuk bepergian, koper untuk bepergian, koper/trunk, kursi payung, tas pinggang (waist bag), tas pinggang (waist pack), kantong untuk tas pinggang (waist bag), kantong untuk tas

pinggang (waist pack), dompet/wallet, dompet untuk dicantelkan pada ikat pinggang, bahan bukan dari logam untuk bangunan dan konstruksi, pipa kaku bukan dari logam untuk bangunan, aspal, ter (pitch), ter (tar) dan bitumen, bangunan yang dapat dipindahkan bukan dari logam, monumen bukan dari logam, perabot rumah, cermin, bingkai foto , wadah bukan dari logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, tulang, tanduk, tulang ikan paus atau kulit mutiara, kerang, tanah liat magnesium, batu ambar belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, seprei [kecuali linen], tempat tidur untuk hewan peliharaan rumah tangga, perabotan untuk kemping, gantungan baju, cincin gorden, hiasan dari plastik untuk bahan makanan, bantal tiup [selain untuk keperluan medis] untuk dipasang pada leher; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan oli dan gemuk industri, malam, pelumas, zat untuk mengisap, membasahi dan mengikat debu, bahan bakar dan bahan penerangan, lilin dan sumbu untuk penerangan, lilin beraroma dan wangi , sediaan farmasi, medis dan kedokteran hewan, sediaan saniter untuk keperluan medis, zat dan makanan diet yang diadaptasi untuk penggunaan medis atau kedokteran hewan, makanan untuk bayi, suplemen pantangan untuk manusia dan hewan, plester, bahan pembalut, bahan untuk menambal gigi, pembuat gigi buatan, pembasmi kuman, sediaan untuk membasmi binatang perusak, bahan pembasmi jamur, bahan pembasmi rumput liar, sediaan penyegar udara, kit dan kotak pertolongan pertama lengkap dengan isinya, sediaan pembersih tangan, kit yang berisi sediaan medis, plester, protein, vitamin, suplemen diet dan mineral, logam kasar dan campurannya, bijih logam, bahan logam untuk bangunan dan konstruksi, bangunan dari logam yang dapat dipindahkan, kabel dan kawat bukan untuk listrik dari logam biasa, barang-barang kecil dari logam besi, wadah logam untuk penyimpanan atau pengangkutan, lemari besi, lencana dari logam, cincin kunci dan rantai kunci, kunci, kunci-kunci, ornamen, tempat sampah logam, kunci, kunci kosong, rambu, patung, patung kecil dan arca kecil, perunggu, piala yang terbuat dari logam, kotak uang, mesin, mesin perkakas, perkakas yang dioperasikan dengan listrik, motor dan mesin, kecuali untuk kendaraan darat, kopling mesin dan komponen transmisi, kecuali untuk kendaraan darat, peralatan pertanian, selain alat tangan dioperasikan secara manual, inkubator untuk telur, mesin penjual otomatis, perkakas dan alat tangan, yang dioperasikan secara manual, peralatan pemotong, senjata yang dipakai pada sisi badan, pisau cukur, peralatan higienis dan kecantikan yang dioperasikan dengan tangan untuk manusia dan hewan, peralatan pengangkat, peralatan tangan untuk darurat dan penyelamatan, alat berkebun , dioperasikan dengan tangan, gunting, besi pengering rambut, jepitan untuk pengeriting rambut, pelengkung bulu mata, perangkat manikur, gunting kuku, kikir kuku, perangkat pedikur, gunting pemangkas, pinset, penjepit, pemotong pizza; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; jasa-jasa pengorganisasian untuk menggelar acara dalam melibatkan customer untuk turut menyumbang makanan hewan untuk tujuan promosi; kompilasi dan sistemisasi informasi di dalam database komputer interaktif dalam bidang makanan, masakan, instruksi memasak, memanggang, resep untuk makanan dan minuman, tips dan teknik memasak, ulasan, anggur, minuman, nutrisi, penurunan

berat badan, diet, cara makan dalam rangka menjaga berat badan dan mengurangi berat badan, rencana diet, perencanaan makan, perencanaan menu, rekomendasi menu, makan, hiburan, resep, peralatan dapur, peralatan memasak dan aksesoris memasak; layanan distribusi grosir untuk makanan dan minuman; layanan eceran atau grosir untuk makanan dan minuman; layanan grosir untuk bahan makanan; layanan grosir untuk makanan laut; layanan grosir untuk makanan penutup; layanan grosir untuk peralatan persiapan makanan; layanan grosir untuk suplemen makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan laut; layanan grosir yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan grosir yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan iklan dan manajemen untuk penjualan gelas, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, tutup kepala yaitu, kemeja (dengan atau tanpa kerah dan/atau lengan), celana (celana pendek atau panjang), rok, gaun, kaus kaki, jaket (dengan atau tanpa tudung), sapu tangan, pita, topi (hats), topi (caps), visor, sepatu, sandal dan sandal selop, permainan, mainan dan alat permainan, alat olahraga, dekorasi, mainan figur yang dapat dikoleksi, boneka, mainan mekanik, mainan mewah, mainan boneka, mainan tokoh aksi, jam tangan mainan; layanan kios makanan yang merupakan toko retail dengan produk utama bahan makanan; layanan periklanan dan manajeman untuk penjualan dari tempat minuman, kotak makan siang dan wadah makanan, pakaian, penutup kepala, kemeja, kemeja berkerah, kemeja lengan panjang, t-shirt lengan pendek, celana, celana pendek, celana panjang, rok, gaun, kaos kaki, jaket, jaket berkerudung, topi-topi, topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian), sepatu, sandal, game, mainan dan mainan, artikel olahraga, dekorasi, tokoh mainan koleksi, boneka, mainan mekanik, boneka mainan berkarakter, boneka mainan, mainan action figure, jam tangan mainan; layanan ritel atau layanan grosiran untuk makanan dan minuman; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel untuk bahan makanan; layanan ritel untuk makanan dan minuman; layanan ritel untuk makanan hewan peliharaan; layanan ritel untuk makanan laut; layanan ritel untuk peralatan memasak makanan; layanan ritel untuk peralatan persiapan makanan; layanan ritel untuk suplemen makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan bahan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan laut; layanan ritel yang berkaitan dengan makanan penutup; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan memasak makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan peralatan persiapan makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan produk toko makanan; layanan ritel yang berkaitan dengan suplemen makanan; layanan ritel, layanan ritel supermarket dan department store yang berkaitan dengan makanan dan minuman; layanan toko grosir menampilkan alat persiapan makanan; layanan toko grosir menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir menampilkan makanan laut; layanan toko grosir menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir menampilkan suplemen makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan laut; layanan toko grosir online yang menampilkan makanan penutup; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko grosir online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel menampilkan makanan laut; layanan toko ritel menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan laut; layanan toko ritel on-line yang menampilkan makanan penutup; layanan toko ritel on-line yang menampilkan peralatan persiapan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan bahan makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan makanan ternak; layanan toko ritel online yang menampilkan peralatan memasak makanan; layanan toko ritel online yang menampilkan suplemen makanan; layanan toko ritel untuk makanan dan minuman; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan; memberikan informasi kerjasama waralaba (administrasi) restoran, cafe yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan produk makanan atau minuman; pemberian informasi kepada konsumen di bidang restoran dan makanan, yaitu, menu, peringkat dan ulasan restoran dan kompilasi menu, peringkat dan ulasan restoran; pesanan pembelian secara on-line di bidang pengiriman makanan; stan penjualan makanan ringan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051592
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:50:12
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Sekar Tri H
	Alamat Pemohon	:	Jalan pandega duksina,caturtunggal,depok,sleman, Kabupaten Sleman, DI Yogyakarta, 55281
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KLUSTER
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam & Putih

540 Etiket

KLUSTER

511 Kelas Barang/Jasa : 45

510 Uraian Barang/Jasa : ===jasa jejaring sosial daring (online) yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh; layanan jejaring sosial online yang dapat diakses melalui aplikasi seluler yang dapat diunduh.===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051593

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:50:48

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : TOYOTA JIDOSHA KABUSHIKI KAISHA (also trading as TOYOTA MOTOR

Alamat Pemohon : 1, Toyota-cho, Toyota-shi, Aichi-ken, Japan

740 Nama Kuasa : Ir. Migni Myriasandra Noerhadi MIP. MSEL.

Alamat Kuasa : PT. BIRO OKTROI ROOSSENO Kantor Taman A-9, Unit A6 & A7 Jl. Dr. Ide Anak Agung Gde Agung (Mega Kuningan) Jakarta 12950, INDONESIA

LM350h

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : LM350h

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih

511 Kelas Barang/Jasa : 12

510 Uraian Barang/Jasa : ===badan untuk kendaraan bermotor; ban untuk roda kendaraan; bus; bus yang dirancang untuk banyak penumpang dan perjalanan jarak jauh; kendaraan elektrik; kendaraan-kendaraan dengan penggerak empat roda yang digunakan untuk kegiatan-kegiatan offroad atau on road dan mempunyai jarak yang tinggi antara bodi mobil dengan permukaan tanah (sport utility vehicles) ; mesin untuk kendaraan bermotor; mobil; motor untuk kendaraan bermotor; pintu untuk kendaraan bermotor; rem untuk kendaraan bermotor; roda kemudi untuk kendaraan bermotor; roda untuk kendaraan bermotor; transmisi untuk kendaraan bermotor; truk; van [kendaraan]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051597

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 15:55:28

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : ANDRA GAFAR, SE.

Alamat Pemohon : Jl. Mekar Pesona I No. 33 RT. 002 RW. 008
Kel. Cibaduyut Kec. Bojongloa Kidul, Kota Bandung, Jawa Barat, 40236

740 Nama Kuasa : Rully Purwanto, S.H., S.Mn.

Alamat Kuasa : Jalan Soekarno Hatta No. 590, Komplek Metro Trade Center Blok B-36, Lt. 2, Bandung

QILAW

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : QILAW

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 25

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bakiak dan sandal gaya Jepang; Baru Oholu (Pakaian Adat); Bulang-Bulang (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Cawek (Ikat Pinggang/Sabuk); Celana Cekak Musang (Celana); Celana Komprang; Celana jeans; Celana pelindung kaki; Celana pendek Bermuda; Celana pendek sepak bola Amerika; Celana sepak bola Amerika; Cimata (Pakaian Adat); Detat (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Hande-Hande (Ulos Bagian Atas Laki-Laki (Pakaian)); Ikat kepala (pakaian); Ineun Mayok (Pakaian Adat); Jas Kaen Serebet; Kaos sepak bola Amerika; Kaos tanpa lengan; Kaus kaki sepak bola Amerika; Kemeja Hawaii; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Oroba Si Oli (Pakaian Adat); Pakaian (tidak termasuk ikat pinggang); Pakaian Batik; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan bikini; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Bawahan untuk yoga; Pakaian Bundo Kanduang; Pakaian Dalam (undergarments); Pakaian Penghulu; Pakaian Tidur; Pakaian bagian bawah piyama; Pakaian bersepeda; Pakaian ibu menyusui; Pakaian olahraga; Pakaian penutup di pantai; Pakaian training; Pakaian untuk kegiatan aktif; Pakaian, yaitu pakaian dalam wanita yang menampilkan lekuk tubuh pemakainya (intimates); Pelindung telinga [pakaian]; Peukayan Daro Baro (Pakaian Adat); Rok dalam [pakaian dalam]; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Selepe (Ikat Pinggang Dari Logam); Sepatu Dansa; Sepatu bot musim dingin; Setagen (Ikat Pinggang); Sileuweu (Celana); Singkot (Ulos Bagian Bawah Laki-Laki (Pakaian)); Sol sepatu; Syal; Tali-Tali (Ulos Bagian Kepala (Pakaian)); Teluk Belanga (Pakaian Adat); Topi dengan lidah yang menonjol berfungsi untuk melindungi dari sinar matahari (pakaian); Topi sebagai tutup kepala; Tudung (Topi); Tudung kepala (Pakaian); Uis Gara (Pakaian Adat); Ulee Balang (Pakaian Adat); Ulos (Pakaian Adat); artikel pakaian untuk bayi dan balita; artikel pakaian untuk manusia; asaura-zori [sandal tali-kaki Jepang]; atasan [pakaian]; atasan berkerudung; bagian atas anyaman rotan untuk sandal gaya Jepang; bagian atas sepatu; bagian atasnya sepatu; bagian atasnya untuk sandal gaya Jepang; bagian depan kemeja; band bersalin [pakaian]; band leher [bagian dari pakaian]; bandana [syal]; bandeaux [pakaian]; bando [pakaian]; bando menjadi pakaian; bantalan penambah payudara silikon yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; bantalan penambah payudara yang tidak dapat dilepas [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian yang terbuat dari jangat; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; bingkai topi [kerangka]; blazer [pakaian bisnis]; blus [pakaian bisnis]; bodices [pakaian dalam]; bulu [pakaian]; bulu menjadi pakaian; bulu tiruan [pakaian]; celana; celana angin; celana atletik; celana balon; celana bayi; celana bayi [pakaian dalam]; celana bayi [pakaian]; celana berburu; celana berkuda; celana bersalin; celana bersepeda; celana bikini; celana boxer; celana dalam; celana dalam [pakaian]; celana dalam wanita; celana dalam wanita yang

digabungkan dengan pakaian luar; celana empuk untuk penggunaan atletik; celana formal; celana golf; celana hiking; celana hujan; celana jas; celana kaki; celana kamuflase; celana kapri; celana kargo; celana kasual; celana kertas; celana ketat; celana ketat atletik; celana ketat bib; celana ketat wol; celana khaki; celana kulit; celana lebar kaki; celana mandi; celana militer; celana olahraga; celana olahraga kelembaban; celana olahraga untuk orang dewasa; celana olahraga untuk pria; celana pakaian; celana palazzo; celana panjang; celana panjang [pakaian kantor]; celana panjang longgar; celana panjang militer; celana panjang untuk anak-anak; celana panjang untuk bayi; celana panjang untuk orang dewasa; celana panjang untuk pria; celana panjang untuk wanita; celana pelangsing anti selulit; celana pemanasan; celana pendek; celana pendek anak laki-laki [pakaian]; celana pendek atletik; celana pendek bayi; celana pendek berjalan; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bib; celana pendek bulu; celana pendek denim; celana pendek empuk untuk penggunaan atletik; celana pendek geser; celana pendek golf; celana pendek kargo; celana pendek keringat; celana pendek pelangsing anti selulit; celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang; celana pendek rugby; celana pendek sepak bola; celana pendek sepak bola replika; celana pendek tenis; celana pendek tinju; celana pendek untuk anak-anak; celana pendek untuk orang dewasa; celana pendek untuk pria; celana pendek untuk wanita; celana perawat; celana plastik; celana pof; celana renang; celana salju; celana santai; celana ski; celana snowboard; celana stretch; celana tahan air [celana]; celana tahan cuaca; celana tanaman; celana tanaman denim; celana tempur; celana trekking; celana untuk anak-anak; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; celana untuk tunggang kuda; celana untuk wanita; celana yoga; celemek [pakaian]; chullos [topi dengan penutup telinga]; cleat untuk melekat pada sepatu olahraga; earbands [pakaian]; flat balet [sepatu flat]; foulards [artikel pakaian]; gabardines [pakaian]; gaun [pakaian bisnis]; gussets [bagian dari pakaian]; gussets for footlets [bagian dari pakaian]; gussets for leotards [bagian dari pakaian]; gussets untuk celana ketat [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian dalam [bagian dari pakaian]; gussets untuk pakaian renang [bagian dari pakaian]; gussets untuk stocking [bagian dari pakaian]; ikat pinggang; ikat pinggang [bagian dari pakaian]; ikat pinggang [pakaian]; ikat pinggang uang [pakaian]; jaket; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket barang [pakaian]; jaket bawah; jaket berat; jaket berburu; jaket bersepeda; jaket bomber; jaket bulu; jaket bulu tiruan; jaket dan celana tahan air; jaket denim; jaket empuk; jaket hiking; jaket hujan; jaket jas; jaket kamuflase; jaket kasmir; jaket katun; jaket kulit; jaket kulit domba; jaket lengan panjang; jaket lengan pendek; jaket makan malam; jaket menjadi pakaian; jaket merokok; jaket militer; jaket nelayan; jaket olahraga; jaket panjang; jaket pemanasan; jaket pemantul cahaya; jaket rajut; jaket reversibel; jaket ringan; jaket safari; jaket shell; jaket ski; jaket snowboard; jaket suede; jaket sutra; jaket tahan air; jaket tahan angin; jaket tahan cuaca; jaket tanpa lengan; jaket tempat tidur; jaket trekking; jaket untuk pengendara sepeda motor; jaket wol; jas; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; jas hujan; jas hujan motor; jas hujan ponco; jas hujan setelan; jas kulit; jas luar; jas pelaut; jas penerbangan; jas serikat; jas snowboard; jas taekwondo; jas tahan air untuk pengendara sepeda motor; jas tiga potong [pakaian]; jas-jas luar yang panjang; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; juban [kaus untuk kimono]; jumpsuits [pakaian]; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kancing untuk sepatu bola; kantong untuk pakaian; kaos; kaos kaki; kaos kaki panjang; kaos polo; kaos replika sepak bola; kaos replika, celana pendek dan kaus kaki; kaos sepak bola; kaos yoga; kaos, celana pendek dan kaus kaki American football; kaus; kaus [baju ketat]; kaus [pakaian]; kaus bola voli; kaus kaki; kaus kaki air; kaus kaki anak-anak; kaus kaki anti-keringat; kaus kaki baju pria; kaus kaki celana panjang; kaus kaki non-slip; kaus kaki olahraga; kaus kaki pergelangan kaki; kaus kaki pria; kaus kaki replika; kaus kaki sandal; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki sepak bola; kaus kaki tanpa kaki; kaus kaki tenis; kaus kaki termal; kaus kaki wanita; kaus kaki wol; kaus kaki yang menyerap keringat; kaus lengan panjang; kaus lengan pendek; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus tanpa lengan; kaus yang menyerap keringat dengan penutup kepala; kemeja; kemeja [pakaian bisnis]; kemeja aloha kancing-depan; kemeja berkerah; kemeja berleher terbuka; kemeja empuk untuk penggunaan atletik; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kamp; kemeja kamuflase; kemeja kancing; kemeja kekesalan; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja lengan pendek; kemeja memancing; kemeja olahraga kelembaban; kemeja otot; kemeja rugby; kemeja tenis; kemeja turtleneck; kemeja untuk dipakai dengan jas; kemeja untuk pria; kemeja untuk wanita; kemeja-jacs; kepala membungkus [pakaian]; kerah [pakaian]; kerudung [pakaian]; ketiak gussets [bagian dari pakaian]; ketuk celana; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; korset menjadi pakaian dalam; koshimaki [kaus untuk kimono]; kostum rakyat [pakaian]; lacak jaket; lapisan jaket; lapisan pakaian jadi; lapisan siap pakai [bagian dari pakaian]; legging [celana panjang]; legging menjadi celana panjang; lidah atau tali tarik untuk sepatu dan sepatu bot; lis pinggiran sol untuk sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu boot dan sepatu; lis pinggiran sol untuk sepatu bot; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; melampaui sepatu; melawan celana pendek untuk seni bela diri campuran atau bergulat; membungkus bahu [pakaian]; membungkus bahu menjadi pakaian; menjalankan jas; miters [topi]; muffs [pakaian]; pakaian; pakaian [pakaian]; pakaian basah untuk berselancar; pakaian basah untuk olahraga air permukaan; pakaian basah untuk selancar angin; pakaian basah untuk ski air; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan untuk pria; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bermain; pakaian bermain one-piece; pakaian bersulam; pakaian bisnis; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam bersalin; pakaian dalam dari wol; pakaian dalam kertas; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dalam rajutan; pakaian dalam sekali pakai; pakaian dalam tenun; pakaian dalam termal; pakaian dalam untuk bayi; pakaian dalam wanita; pakaian dalam yang menyerap keringat; pakaian dan celana untuk olahraga; pakaian dan celana untuk yoga; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian formal untuk pria; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian jadi; pakaian kasmir; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kedap air; pakaian kendo; pakaian kering; pakaian kerja; pakaian kertas; pakaian khusus untuk olahraga; pakaian kucing; pakaian kulit domba; pakaian kulit imitasi; pakaian lampin; pakaian linen; pakaian luar; pakaian malam; pakaian mewah; pakaian militer; pakaian olahraga; pakaian pantai; pakaian pas untuk pria; pakaian pendaki; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian pram; pakaian pria; pakaian pribadi; pakaian renang; pakaian renang dua potong; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian renang untuk anak-anak; pakaian renang untuk pria; pakaian renang untuk wanita; pakaian ruam; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian skating; pakaian ski; pakaian ski untuk kompetisi; pakaian stockinet; pakaian sutra; pakaian tahan air; pakaian tahan angin; pakaian tahan cuaca; pakaian tenis; pakaian tenun; pakaian termal; pakaian tidur; pakaian tidur bersalin; pakaian tidur untuk anak-anak; pakaian tidur untuk bayi; pakaian tidur untuk pria; pakaian tidur untuk wanita; pakaian tradisional Jepang; pakaian triathlon; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak perempuan; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk gulat; pakaian untuk judo; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk penggunaan teater; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk senam; pakaian untuk seni bela diri; pakaian untuk skating; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian wol; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; paramentos [pakaian]; pelindung tumit untuk

sepatu; penghangat lengan [pakaian]; penghangat lutut [pakaian]; pengikat kaus kaki; penyangga pakaian; perangkat non-tergelincir untuk sepatu bot dan sepatu; perangkat yang tidak tergelincir untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu; perlengkapan besi untuk sepatu bot; perlengkapan logam pelindung untuk sepatu dan sepatu bot; perlengkapan logam untuk sepatu dan sepatu bot; piyama; piyama bayi; piyama boneka bayi; piyama rajut; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; piyama untuk wanita; pullover berkerudung; puncak topi; rajutan [pakaian]; replika celana pendek sepak bola Amerika; replika celana sepakbola Amerika; replika kaos sepak bola Amerika; replika kaus kaki sepak bola Amerika; rok [pakaian bisnis]; sabuk kulit [pakaian]; sabuk pinggang [pakaian]; sabuk tekstil [pakaian]; sabuk untuk pakaian; sabuk yang terbuat dari kain [pakaian]; sandal; sandal bakiak; sandal balet [sepatu dansa]; sandal bayi; sandal dansa; sandal jepit [alas kaki]; sandal kenyamanan khusus; sandal kulit; sandal kulit domba; sandal kulit kenyamanan khusus; sandal lipat; sandal lipat wanita; sandal mandi; sandal pakai; sandal pantai; sandal pedikur; sandal pedikur busa; sandal pelindung kaki; sandal plastik; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk mandi; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan menjadi pakaian; sarung tangan pakaian; selempang untuk dipakai; selendang [pakaian]; sepatu; sepatu Hujan; sepatu Latihan; sepatu aqua; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu atletik untuk sepak bola; sepatu baseball; sepatu basket; sepatu bayi; sepatu bayi rajutan; sepatu berjalan; sepatu berkuda; sepatu bersepeda; sepatu bola voli; sepatu boot; sepatu boot bayi; sepatu boot berjalan; sepatu boot karet; sepatu bot; sepatu bot *; sepatu bot berburu; sepatu bot dan sepatu; sepatu bot kerja; sepatu bot kulit domba; sepatu bot memancing; sepatu bot militer; sepatu bot rugby; sepatu bot semata kaki; sepatu bot tahan air; sepatu bot tahan air untuk memancing; sepatu bot tentara; sepatu bot untuk anak-anak; sepatu bot untuk berkendara; sepatu bot untuk olahraga; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pria; sepatu bot untuk senam; sepatu bot untuk wanita; sepatu bot wellington [wellies]; sepatu bowling; sepatu dan sepatu bayi; sepatu dansa ballroom; sepatu datar; sepatu dek; sepatu dengan kait dan tumpukan pita pengikat; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu hak untuk alas kaki; sepatu hak untuk sepatu; sepatu hak untuk sepatu bot; sepatu hak untuk sepatu bot dan sepatu; sepatu hak untuk stoking; sepatu handball; sepatu hiking; sepatu hoki; sepatu hoki lapangan; sepatu hujan; sepatu kanvas; sepatu karet; sepatu kasual; sepatu kayu; sepatu keriting; sepatu kerja; sepatu kertas digunakan saat melewati detektor logam untuk menjaga kaki dan kaus kaki tetap bersih; sepatu kriket; sepatu kulit; sepatu kulit domba; sepatu lari; sepatu luar terbuat dari karet dan kedap air; sepatu mendaki; sepatu mengemudi; sepatu olahraga; sepatu panjat; sepatu panjat tebing; sepatu pantai; sepatu pemancing; sepatu pengantin wanita; sepatu platform; sepatu polo; sepatu renda; sepatu roda; sepatu roller self-balancing; sepatu salju; sepatu santai; sepatu senam; sepatu sepak bola; sepatu ski; sepatu slip-on; sepatu snowboard; sepatu tahan air; sepatu tap; sepatu tenis; sepatu thong; sepatu tinju; sepatu trekking; sepatu untuk anak-anak; sepatu untuk orang dewasa; sepatu untuk pria; sepatu untuk wanita; sepatu yoga; set pendek [pakaian]; setelan celana untuk wanita; setelan jas; setelan untuk aktifitas luar ruangan musim dingin; shift [pakaian]; sisipan sepatu untuk tujuan non-ortopedi; slip pakaian dalam; sol sandal; sol sepatu untuk diperbaiki; sol untuk sandal gaya Jepang; sol untuk sepatu; sol untuk sepatu bot; sol untuk sepatu dan sepatu bot; suge-gasa [topi topi]; suspender kaus kaki; sweater bayi; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal; syal bahu; syal dan jilbab; syal kapas; syal kasmir; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal sutra; syal triko; syal wol; syal yang melingkar di leher; tabi [Kaus kaki gaya Jepang]; tali celana; tali kaki untuk zori [sandal gaya Jepang]; tali sepatu; tali untuk bra [bagian pakaian]; tas khusus diadaptasi untuk sepatu bot berburu; tas khusus diadaptasi untuk sepatu golf; tas khusus diadaptasi untuk sepatu hoki; tas khusus diadaptasi untuk sepatu kriket; tas khusus diadaptasi untuk sepatu sepak bola; tas khusus diadaptasi untuk sepatu ski; tas khusus diadaptasi untuk sepatu snowboard; tas khusus disesuaikan untuk sepatu hoki lapangan; tas sepatu golf; tas sepatu hoki; tas sepatu hoki lapangan; tas sepatu kriket; tas sepatu sepak bola; teddies [pakaian dalam]; teddies pakaian dalam; topi; topi baseball; topi berbandul; topi bersepeda; topi bulu; topi bulu tiruan; topi dengan visor; topi ember; topi garnisun; topi golf; topi hujan; topi jari kaki [bagian dari alas kaki]; topi kecil; topi kertas [pakaian]; topi koki; topi kulit domba; topi mandi; topi matahari; topi militer; topi militer dengan visor; topi mode; topi olahraga; topi pantai; topi pelindung; topi pesta [pakaian]; topi rajut; topi rajutan; topi simpul; topi ski; topi stocking; topi toboggan; topi top; topi tukang pesona; topi untuk anak-anak; topi untuk bayi, bayi, balita, dan anak-anak; topi wol; tubuh [pakaian]; ushankas [topi bulu]; valenki [sepatu boot yang terbuat dari bahan wol felt]; zori [sandal gaya Jepang]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051599
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 15:56:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT. SURYA TRI ARTHAYASA
	Alamat Pemohon	:	Ruko Duta Garden Blok D1/45 Lt.2 Jurumudi Baru, Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124
740	Nama Kuasa	:	Nurhidayah S.H
	Alamat Kuasa	:	Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152

540 Etiket

decofoil

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	DECOFOIL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru Tua , Biru Muda, Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	19
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Deck Lantai terbuat dari PVC untuk bangunan; HPL (Lembaran) untuk furniture; Jendela PVC; Lantai kedap air; Lantai yang dilapisi resin; Lantai yang dilapisi veneer; Lantai yang dilapisi vinil; Lapisan untuk lantai (HPL); Membran atap PVC; Pintu PVC; Plafon PVC; Plafon-plafon yang sudah berbentuk digunakan untuk atap yang terbuat dari PVC; Strip berlapis dari bahan plastik (PVC) untuk aplikasi untuk bekerja permukaan, perabotan tepi atau panel dekoratif untuk digunakan dalam bangunan dan konstruksi.; Ubin lantai; alas lantai terbuat dari gabus; bahan batu untuk digunakan dalam konstruksi lantai; dinding pvc; gifsum/lembaran terbuat dari plastik / PVC; kertas aspal untuk bangunan; kertas atap dari aspal; kertas atap tar; kertas bangunan; kertas karton untuk bangunan; kusen PVC; lantai atau pelapis dinding dari bahan sintetis; lantai bambu; lantai beton; lantai karet; lantai kayu; lantai keramik; lantai laminasi, bukan dari logam; lantai papan vinil; lantai parket; lantai parket dan lempengan parket; lantai parket dari gabus; lantai parket dari gabus dan konglomerat berbasis gabus; lantai parket dari

kayu; lantai ubin kayu; lantai ubin vinil; lantai ubin, bukan dari logam; lantai, bukan dari logam; lantai, lantai dan ubin lantai, bukan dari logam; lapisan akhir yang terbuat dari resin buatan berwarna; lapisan dasar atap; lapisan semen tahan api; lapisan untuk lantai; lapisan untuk lantai, bukan dari logam; lapisan, bukan dari logam, untuk bangunan; lis plafon pvc; massa tahan api, bukan dari logam, untuk pembuatan lapisan tahan api; panel lantai, bukan dari logam; papan lantai kayu; papan lantai parket; papan lantai, bukan dari logam; papan vinil pembentuk lantai; penghiasan dan lantai kayu; sambungan ekspansi, bukan dari logam, untuk lantai; sambungan ekspansi, bukan dari logam, untuk lantai dan dinding; ubin keramik untuk dinding, lantai, dan langit-langit; ubin keramik untuk lantai dan lapisan; ubin keramik untuk lantai dan penutup ubin; ubin lantai dari batu alam; ubin lantai dari kaca; ubin lantai dari plastik; ubin lantai gipsum; ubin lantai karet; ubin lantai keramik; ubin lantai keramik mengkilap; ubin lantai mosaik; ubin lantai yang terbuat dari campuran batu dan plastik; ubin lantai, bukan dari logam; vinir/veneer (lapisan atau laminasi kayu)===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051602
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:00:33
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Gerbang Internet of Things [IoT]; Perangkat lunak berbasis cloud yang dapat diunduh; Perangkat lunak komunikasi; Perangkat lunak pembelajaran mesin; Perangkat lunak seluler; alat dan instrumen untuk merekam, mentransmisikan, mereproduksi, atau memproses suara, gambar, atau data; alat pengolah data elektronik; alat untuk memproses pembayaran secara elektronik; alat untuk memproses, mentransmisikan dan menyimpan informasi basis data; alat untuk merekam, menyimpan, mengirim dan mereproduksi suara dan gambar; anjungan tunai mandiri [ATM]; aplikasi perangkat lunak [aplikasi] untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; aplikasi perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh; aplikasi ponsel pintar yang dapat diunduh [perangkat lunak]; aplikasi seluler yang dapat diunduh; aplikasi yang dapat diunduh untuk digunakan dengan perangkat seluler; file gambar yang dapat diunduh; gateway cerdas untuk analisis data waktu-nyata; kartu bank yang dikodekan secara magnetis; kartu dengan sirkuit terintegrasi; label kode batang, disandikan; mesin dan peralatan telekomunikasi; mesin elektronik untuk merekam operasi keuangan; mesin encoding kartu kredit [peripheral komputer]; mesin penjawab; pembaca kartu; pembaca kartu chip; pembaca kartu untuk kartu kredit; pembaca kartu untuk kartu yang dikodekan secara magnetis; pembaca kode batang; peralatan audio visual; peralatan membaca kartu; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat lunak aplikasi; perangkat lunak aplikasi komputer untuk telepon seluler; perangkat lunak aplikasi seluler; perangkat lunak aplikasi untuk layanan cloud computing; perangkat lunak e-commerce komputer untuk memungkinkan pengguna melakukan transaksi bisnis elektronik melalui jaringan komputer global; perangkat lunak grafik komputer; perangkat lunak interaktif; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak kecerdasan buatan; perangkat lunak kompresi data; perangkat lunak komputasi awan; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam bidang telekomunikasi untuk menyediakan transmisi dokumen dan faksimili secara elektronik; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam membuat dan mendesain situs web; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam mengotomatisasi dan mengelola proses bisnis; perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan akses banyak pengguna ke jaringan informasi komputer global; perangkat lunak komputer untuk faksimili, surat elektronik, pesan suara atau pesan Internet; perangkat lunak komputer untuk keperluan bisnis; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk memproses informasi; perangkat lunak komputer untuk mengaktifkan pencarian data; perangkat lunak komputer untuk mengendalikan terminal swalayan; perangkat lunak komputer untuk mengubah gambar dokumen menjadi format elektronik; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; perangkat lunak komputer untuk pemrosesan gambar; perangkat lunak komputer untuk pengambilan data dan dokumen, transmisi, penyimpanan dan pengindeksan; perangkat lunak komputer untuk pengiriman konten nirkabel; perangkat lunak komputer, firmware dan perangkat keras; perangkat lunak komunikasi komputer yang mengizinkan pelanggan untuk mengakses informasi rekening bank dan bertransaksi bisnis bank.; perangkat lunak komunikasi untuk menghubungkan jaringan komputer global; perangkat lunak manajemen dokumen; perangkat lunak mesin pencari komputer; perangkat lunak operasi virtual private network [VPN]; perangkat lunak pengembangan situs web; perangkat lunak pengiriman pesan instan; perangkat lunak pengoperasian komputer; perangkat lunak penyaringan kredit; perangkat lunak penyusun; perangkat lunak perlindungan privasi; perangkat lunak perpesanan instan yang dapat diunduh; perangkat lunak realitas virtual; perangkat lunak surat elektronik yang dapat diunduh; perangkat lunak untuk memfasilitasi transaksi kartu kredit yang aman; perangkat lunak untuk pemrograman robotika; perangkat lunak yang dapat diunduh; petunjuk pengoperasian dan pengguna untuk perangkat lunak komputer yang disimpan dalam bentuk digital; platform perangkat lunak komputer; program dan perangkat lunak komputer; program komputer dan perangkat lunak komputer untuk perdagangan efek elektronik; program komputer disimpan dalam bentuk digital; program komputer untuk digunakan dalam telekomunikasi; program komputer untuk pemrosesan data; program komputer untuk perangkat yang mendukung Internet of Things [IoT]; program pengoperasian komputer; program perangkat lunak komputer; publikasi elektronik [dapat diunduh] disediakan secara online dari database atau Internet; publikasi elektronik yang dapat diunduh; server awan; sirkuit terpadu; terminal aman untuk transaksi elektronik; terminal kartu kredit; terminal pembayaran elektronik; terminal point-of-sale [POS]; terminal untuk memproses pembayaran kartu kredit secara elektronik===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051607
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:11:17
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi kantor; Jasa periklanan online; Jasa publisitas; Layanan pemrosesan data daring; Manajemen file terkomputerisasi; Melakukan survei pasar; Mempersiapkan laporan bisnis; Mempersiapkan materi iklan; Mengumpulkan informasi komersial; Menyediakan informasi bisnis; Optimisasi Mesin Pencari; analisis dan penelitian pasar; audit keuangan; desain brosur iklan; desain selebaran iklan; evaluasi peluang bisnis; fungsi kantor; hubungan Masyarakat; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan administrasi bisnis yang disediakan secara online atau melalui Internet; input dan kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; investigasi bisnis; jaringan bisnis; jasa periklanan; kompilasi dan analisis data dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; kompilasi dan input informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi yang digunakan dalam transmisi elektronik; kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; kompilasi statistik; kompilasi, produksi, dan penyebaran materi iklan; komputerisasi Akuntansi; layanan administratif; layanan iklan, pemasaran dan promosi; manajemen basis data; manajemen catatan keuangan; manajemen dan administrasi bisnis; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menerbitkan dan memperbarui teks iklan; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang; mengatur dan menyimpulkan transaksi komersial untuk orang lain; mengembangkan kampanye promosi untuk bisnis; mengorganisir dan melakukan pameran dagang, acara dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; menyusun dan memberikan informasi statistik untuk keperluan bisnis atau komersial; menyusun data dalam database komputer; optimasi situs web; pemasaran; pembuatan dan pembaruan materi iklan; pemrosesan data elektronik; pemrosesan data otomatis; pemrosesan data terkomputerisasi; penelitian dan evaluasi bisnis; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengembangan bisnis; pengembangan strategi komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengolahan data; pengumpulan data untuk studi pasar; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis dan informasi yang disimpan dalam database komputer; penyalinan dokumen; penyebaran iklan; penyediaan informasi bisnis; penyusunan laporan keuangan; perencanaan bisnis; perencanaan, pengembangan dan implementasi strategi pemasaran; persiapan dan penyusunan laporan dan informasi bisnis dan komersial; persiapan laporan bisnis; persiapan laporan komersial; persiapan statistik bisnis; persiapan survei bisnis; pertanyaan bisnis; publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; studi pasar; survei pasar===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051608
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:12:40
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	TAUFIQUR RAHMAN HIDAYAT, S.Sn
	Alamat Pemohon	:	Jl. Galuh I No 17 RT 03 RW 06 Kel. Banyuanyar Kec. Banjarsari, Kota Surakarta, Jawa Tengah, Kota Surakarta, Jawa Tengah, 57137
740	Nama Kuasa	:	I Putu Uye Arya Berbudi S.H., M.H.,
	Alamat Kuasa	:	Jalan Palapa VIII No. 12 B, Denpasar 80223

540 Etiket

momstalk

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	momstalk
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	merah muda
511	Kelas Barang/Jasa	:	38
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa komunikasi; Jasa komunikasi, yaitu transmisi suara dan rekaman audio visual yang disiarkan melalui internet, jaringan kabel, jaringan nirkabel, satelit, atau jaringan multimedia interaktif; Jasa penyediaan akses ke konten multimedia online; Jasa penyediaan informasi telekomunikasi; Jasa penyediaan konten hiburan multimedia; Jasa penyediaan streaming video secara online; Jasa penyiaran; Jasa penyiaran digital; Jasa penyiaran televisi; Jasa streaming konten media digital untuk pihak lain; Jasa telekomunikasi; Jasa transfer data digital; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video; Jasa/layanan berbagi (sharing) foto dan berbagi (sharing) video, yaitu, transmisi elektronik file foto digital, konten video dan audio visual antara pengguna internet; Komunikasi data; Layanan Komunikasi nirkabel; Layanan Podcasting; Layanan komunikasi internet; Layanan obrolan melalui internet kabel dan nirkabel; Layanan pengiriman video-on-demand; Layanan

ruang obrolan berbasis Internet; Layanan telekomunikasi yang disediakan melalui platform internet dan portal; Layanan webcasting; Menyediakan akses ke jasa SNS melalui internet; Pengiriman informasi online; Penyedia layanan komunikasi melalui internet; Penyediaan akses ke platform dan portal internet; Penyediaan forum hiburan secara online; Penyediaan online forums; Streaming konten media digital di Internet; Transmisi elektronik film/musik/video/permainan dan konten multimedia; akses ke konten, situs web, dan portal; internet dan jaringan nirkabel; jasa broadband; jasa komunikasi; jasa penyediaan forum dan ruang obrolan secara online; jasa podcasting (sistem untuk mendownload file dari berbagai sumber seperti radio internet, ke dalam komputer personal dan mendengarkannya melalui komputer ataupun player media digital) dan webcasting (alat komunikasi yang memanfaatkan koneksi internet untuk membuat siaran media yang tersedia bagi pengguna dan menggunakan streaming teknologi); jasa streaming video; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, jasa/layanan transmisi dan penerimaan data melalui jaringan telekomunikasi; jasa/layanan telekomunikasi, yaitu, transmisi elektronik dari media elektronik, data, pesan, grafik, gambar, audio, video dan informasi; komunikasi internet; komunikasi konferensi video; komunikasi melalui jaringan telekomunikasi multinasional; langganan video-on-demand; layanan akses telekomunikasi; layanan cablecasting; layanan chatroom untuk jejaring sosial; layanan gateway telekomunikasi; layanan komunikasi; layanan komunikasi broadband nirkabel; layanan komunikasi dan transmisi video dan audio; layanan komunikasi jaringan digital; layanan komunikasi nirkabel broadband; layanan komunikasi yang disediakan melalui Internet; layanan konferensi video; layanan konferensi web; layanan olahpesan web; layanan penyedia layanan internet [ISP]; layanan penyiaran internet; layanan penyiaran situs web; layanan penyiaran video; layanan portal internet; layanan protokol suara melalui internet [VoIP]; layanan streaming audio, data, video, dan gambar di Internet; layanan streaming video, audio dan televisi; layanan telekomunikasi dan komunikasi; layanan telekomunikasi multi-media; layanan telekomunikasi untuk tujuan e-commerce; layanan telekonferensi; layanan telekonferensi audio; layanan telekonferensi dan konferensi video; layanan transmisi televisi protokol internet [IPTV]; layanan transmisi video berdasarkan permintaan yang disediakan melalui Internet; memberikan informasi siaran televisi melalui situs web; mengirim dan menerima pesan elektronik; menyediakan akses ke Internet; menyediakan akses ke chatroom online; menyediakan akses ke forum Internet; menyediakan akses ke forum online; menyediakan akses ke informasi di Internet; menyediakan akses ke informasi melalui Internet; menyediakan akses ke jaringan komputer di seluruh dunia; menyediakan akses ke konten multimedia secara online; menyediakan akses ke platform dan portal di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet; menyediakan akses ke platform di Internet, serta di Internet seluler; menyediakan akses ke platform e-commerce di Internet; menyediakan akses ke portal berbagi video; menyediakan akses ke portal di Internet; menyediakan akses ke portal web; menyediakan akses ke ruang obrolan Internet; menyediakan akses ke saluran obrolan online; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan dan forum melalui Internet seluler; menyediakan akses ke saluran obrolan, ruang obrolan, dan forum melalui Internet; menyediakan akses ke situs web di Internet atau jaringan komunikasi lainnya; menyediakan akses ke situs web di internet; menyediakan akses ke situs web diskusi Internet; menyediakan akses pengguna ke informasi di Internet; menyediakan akses pengguna ke platform di Internet; menyediakan akses pengguna ke portal di Internet; menyediakan forum internet; menyediakan forum online; menyediakan forum online untuk komunikasi mengenai topik kepentingan umum; menyediakan forum online untuk pengiriman pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan jalur obrolan Internet; menyediakan koneksi telekomunikasi elektronik; menyediakan layanan chatroom online; menyediakan layanan diskusi on-line; menyediakan layanan komunikasi suara melalui Internet; menyediakan layanan obrolan suara; menyediakan layanan surat elektronik; menyediakan layanan telekomunikasi jarak jauh; menyediakan link komunikasi online yang mentransfer/memindahkan perangkat/alat bergerak (mobile) dan pengguna internet ke lokasi online lokal dan global lainnya; menyediakan ruang obrolan (chat rooms) interaktif untuk transmisi pesan antar pengguna komputer dan pelanggan mengenai barang-barang umum dan barang-barang konsumen umum, ulasan-ulasan produk dan informasi pembelian di internet; menyediakan ruang obrolan dan forum internet; menyediakan ruang obrolan internet; menyediakan ruang obrolan online untuk jejaring sosial; menyediakan ruang obrolan online untuk transmisi pesan, komentar, dan konten multimedia di antara pengguna; menyediakan tautan komunikasi on-line yang mentransfer pengguna situs web ke halaman web lokal dan global lainnya; menyiarkan siaran televisi melalui jaringan komunikasi global, Internet dan jaringan nirkabel; pengiriman pesan elektronik melalui situs web; pengiriman pesan melalui situs web; pengiriman video-on-demand; penyedia konten multimedia melalui internet; penyediaan akses ke jaringan telekomunikasi dan internet; penyediaan akses ke platform Internet seluler untuk platform business to business (B2B) yang memfasilitasi transaksi antara para pedagang eceran (retailers) dan para distributor; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video dan audio yang disediakan melalui layanan video-on-demand on-line; penyediaan akses telekomunikasi ke konten video yang disediakan melalui Internet; penyediaan layanan konferensi video; penyediaan ruang obrolan online, layanan pesan instan, dan papan buletin elektronik; penyiaran; penyiaran fitur film dan televisi melalui Internet; penyiaran konten audiovisual melalui Internet; penyiaran konten video dan audio melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet; penyiaran multimedia melalui Internet dan jaringan komunikasi lainnya; penyiaran nirkabel; penyiaran pemrograman video dan audio melalui Internet; penyiaran program melalui internet; penyiaran program melalui jaringan komputer global; penyiaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya melalui protokol Internet dan jaringan komunikasi; penyiaran protokol internet; penyiaran video dan transmisi film dan film melalui Internet; penyiaran video melalui Internet; penyiaran video, penyiaran rekaman video yang menampilkan musik dan hiburan, program televisi, kartun, film, berita, olahraga, permainan, acara budaya, dan program terkait segala jenis hiburan, melalui jaringan komputer global, komputer, dan jaringan komunikasi lainnya;; podcasting; siaran audio; siaran audio melalui Internet; siaran musik; siaran program televisi bayar per tayang; siaran program televisi melalui Internet; siaran program televisi, film layar lebar, dan konten audiovisual dan multimedia lainnya; siaran radio dan televisi; siaran radio internet; siaran televisi; siaran video; streaming audio; streaming audio dan video; streaming content audio visual dan multimedia melalui internet dan jaringan telekomunikasi lainnya; streaming data; streaming materi audio dan video di Internet; streaming materi audio di Internet; streaming materi video di Internet; streaming video; streaming video film dan film independen melalui Internet; surat elektronik dan layanan pesan; telekomunikasi; telekomunikasi interaktif; telekomunikasi melalui jaringan peer-to-peer; telekonferensi video; transmisi berita dan informasi terkini; transmisi data dan dokumen secara elektronik; transmisi data elektronik dengan penyiaran video; transmisi data video melalui Internet; transmisi film melalui Internet; transmisi informasi digital; transmisi konten audio dan video melalui Internet; transmisi konten video melalui Internet; transmisi pesan melalui Internet; transmisi podcast; transmisi program periklanan dan komunikasi periklanan media melalui jaringan komunikasi digital; transmisi program radio dan televisi; transmisi radio dan televisi; transmisi suara, gambar, sinyal dan data satelit, kabel dan jaringan; transmisi suara, video, dan informasi; transmisi video, film, lukisan, gambar, teks, foto, game, konten buatan pengguna, konten audio, dan informasi melalui Internet; transmisi video-atas permintaan===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051612	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:20:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad	
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR	
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H	**MAYBANK SME DIGITAL FINANCING**
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL FINANCING	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	36	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bank internet; Jasa manajemen keuangan; Jasa penasehat keuangan; Perbankan online; analisis keuangan dan layanan informasi; evaluasi keuangan; informasi keuangan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; investasi keuangan dan layanan konsultasi; jasa informasi dan konsultasi keuangan; jasa keuangan disediakan dengan cara elektronik; jasa keuangan terkomputerisasi; jasa pemindahan dana melalui jaringan komunikasi elektronik; jasa perbankan melalui telepon; jasa pinjaman [pembiayaan]; jasa pinjaman keuangan; jasa/layanan transaksi keuangan; kartu kredit, kartu debit dan layanan pemrosesan transaksi cek elektronik; konsultasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hibah keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan dan investasi; layanan kredit dan pinjaman; layanan pembayaran e-wallet; layanan pembayaran elektronik; layanan pembayaran tagihan elektronik; layanan pembiayaan; layanan pembiayaan dan pinjaman; layanan penagihan utang; layanan perbankan dan keuangan; layanan perbankan elektronik; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi selular yang dapat diunduh; layanan perbankan otomatis; layanan perbankan terkomputerisasi; melakukan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; melakukan urusan keuangan online; memberikan informasi keuangan dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan dengan cara elektronik; memberikan informasi keuangan secara online; memberikan informasi perbankan; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan instrumen keuangan melalui web; mengatur pinjaman; mengatur transaksi keuangan; menyediakan informasi keuangan online dari basis data komputer atau Internet; menyediakan informasi on-line yang berkaitan dengan layanan keuangan, perbankan, asuransi dan investasi; pembiayaan pinjaman; pemrosesan elektronik pembayaran elektronik melalui jaringan komputer global; pemrosesan pembayaran elektronik; pemrosesan transaksi keuangan; pemrosesan transaksi transfer bank; penyiapan laporan keuangan; perbankan; perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [Internet banking]; perbankan swasta; pinjaman sementara; saran keuangan; saran pinjaman; transaksi keuangan dan moneter; transaksi keuangan online; transfer dana elektronik; transfer uang secara elektronik; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051613	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:21:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA	
	Alamat Pemohon	:	Jalan Raya Surabaya - Malang KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol, Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155	
740	Nama Kuasa	:	Agustia Krisanti S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	G FORCE BELL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah	
511	Kelas Barang/Jasa	:	19	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===saluran, bukan dari logam, selain untuk sirkuit listrik; tiang kayu untuk saluran listrik; tiang listrik, bukan dari logam===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051614	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:22:50	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Dynamo Media Network	
	Alamat Pemohon	:	Wisma 77 Lt. 15, Jalan Letnan Jenderal Soewondo Parman Kav. 77, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : IC
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hijau tosca, kuning, merah muda
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Penyedia konten melalui aplikasi telepon seluler; Penyedia konten melalui situs web; sarana pengembangan sumber daya manusia (Hiburan)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051616
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:25:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : L & M Radiator, Inc.
Alamat Pemohon : 1414 East 37th Street Hibbing, Minnesota 55746, United States of America
740 Nama Kuasa : Gideon Ardin Todotua Manulang S.H.,
Alamat Kuasa : EightyEight@Kasablanka Office Tower A, Lantai 7F, Jl. Casablanca Raya Kavling 88, Jakarta Selatan

540 Etiket

MESABI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MESABI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 6
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pipa dan tabung dari logam; alat kelengkapan logam untuk tabung===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051617
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:25:50
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT DEXA MEDICA
Alamat Pemohon : Jl. Jend. Bambang Utoyo 138, Kota Palembang, Sumatera Selatan, 30115
740 Nama Kuasa : Hendra Widjaya S.H., M.Kn.
Alamat Kuasa : The Bellezza Office Tower 19th floor, Jl. Arteri Permata Hijau No. 34 Permata Hijau

540 Etiket

Oxyvit D3

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Oxyvit D3
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 5
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jamu; Kolesom untuk obat; Makanan tambahan untuk kesehatan/berenergi untuk keperluan medis (food suplement); Minuman kesehatan/berenergi untuk keperluan medis; Obat herbal rasa madu; Obat herbal yang mengandung madu; Sirup yang mengandung obat-obatan dengan rasa madu; hasil-hasil farmasi; obat-obatan; sediaan farmasi; susu formula bayi; vitamin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051618
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:27:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DEBORA EKAWATI LUKMAN DADALI
Alamat Pemohon : TAMAN DUTA MAS RUKO TRAFALGAR NO. 9, KEL. BALOI PERMAI KEC. BATAM KOTA, Kota Batam, Kepulauan Riau
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : D'POLLUX CAFE

566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS
511	Kelas Barang/Jasa	:	43
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Depot penyediaan makanan dan minuman; Jasa penyediaan makanan dan minuman; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Kedai barbekyu; Kedai burger; Kedai es; Kedai hot pot; Kedai yang menyediakan makanan dan minuman; Layanan menjemput makanan; Layanan reservasi untuk memesan makanan; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; akomodasi sementara; jasa penyediaan makanan berupa roti; kafe, kafetaria dan layanan restoran; layanan restoran keliling; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran, bar dan layanan katering; salad bar [layanan restoran]; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051619	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:30:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Dynamo Media Network	
	Alamat Pemohon	:	Wisma 77 Lt. 15, Jalan Letnan Jenderal Soewondo Parman Kav. 77, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	IC	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hijau tosca, kuning, merah muda	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa layanan aplikasi perangkat lunak untuk transmisi komunikasi elektronik.===	

210	Nomor Permohonan	:	D102021051622	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:32:03	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yuliawati Sutanto	
	Alamat Pemohon	:	Darmo Permai Selatan 10/ 124 RT 005, RW 005 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan	
	Nama Merek	:	Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	merah, hijau, dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	30	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue Bolu Kukus; Kue Bolu Panggang; Kue Semprit keju; Kue Talam; Pastel berisi daging dan sayuran; kue basah; kue kering kastengel; kue nastar; kue semprit===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051625	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:34:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	KUSUMA TRITO	
	Alamat Pemohon	:	JL. KEBON JERUK III No.44 A RT.001 RW.006 Kel. MAPHAR,, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	TYTO LED INDONESIA	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	MERAH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	11	

510 Uraian Barang/Jasa : ===Lampu LED; Lampu lilin LED; Lampu suasana LED; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Mesin lampu LED; bola lampu LED; lampu LED kuku; lampu keselamatan LED; lampu lampu LED; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu proyeksi LED; lampu sorot LED; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; perlengkapan lampu LED===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051627

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:35:43

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Mitra Artha Pramadana

Alamat Pemohon : Jl. Boulevard Graha Raya, Ruko Venice Blok JE no 11, Kota Tangerang Selatan, Banten, 15324

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : SOMEBODI

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3, 35

510 Uraian Barang/Jasa :

===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Aromaterapi, bukan untuk penggunaan medis; Baby soaps; Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Balsem dan losion yang dipakai setelah bercukur; Balsem kecantikan; Balsem mata; Barang kosmetik untuk mandi; Batang kondisioner; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Bulu mata buatan; Busa pembersih; Busa pencuci wajah; Busa rambut; Cairan bernutrisi untuk bulu mata; Cairan harum untuk tubuh; Cairan penyegar tubuh dengan cara disemprot; Cologne bayi; Eksfoliator; Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelembab kulit; Gel pembersih kulit; Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Gel untuk mandi; Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Hyaluronic serum; Jel Penghilang Noda Jerawat; Jel Perawatan Noda Jerawat non-medis; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kapas yang diresapi dengan sediaan pembersih riasan.; Kertas tisu yang sudah dilembabkan untuk bayi; Kolonye; Kondisioner; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krem Jerawat Non Medis; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim creambath; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Krim flek (kosmetik); Krim kulit berminyak; Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim leher; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim mandi untuk bayi; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pelembab; Krim pelembab kulit beraroma; Krim pelindung sinar UV; Krim pelurusan rambut; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim pencuci tangan; Krim rambut; Krim tabir surya; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim untuk mandi; Krim untuk mengencangkan kulit; Krim untuk menggelapkan rambut; Krim untuk pemutih kulit; Krim untuk pijat; Krim untuk tumit; Krim untuk vagina yang tidak mengandung obat; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Krim yang tidak mengandung obat untuk mata dan area di sekitar mata; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Larutan pembersih muka; Lembaran kertas yang diresapi dengan losion deodoran untuk kulit dan bedak untuk tubuh (tidak mengandung obat); Lip tint (pewarna bibir); Losion Pengelupasan Kulit; Losion anti ketombe (tidak mengandung obat); Losion bernutrisi untuk wajah; Losion dan serum; Losion dan spray untuk tubuh; Losion mandi berendam; Losion menghapus make-up; Losion pelembab (kosmetik); Losion pelindung sinar UV; Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion perawatan kulit; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion tanpa obat untuk rambut; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Losion untuk pijat; Losion untuk tangan dan tubuh; Losion untuk wajah; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Make up remover gel; Make up remover krim; Maker wajah (Kosmetik); Malam untuk kulit; Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker kecantikan untuk tangan; Masker pelembab kulit; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker perawatan [kaki]; Masker perawatan [tangan]; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak untuk pijat; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Minyak, krim dan losion untuk kulit; Minyak, losion dan krem untuk badan dan kulit; Mousse (busa) untuk bercukur; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Pasta gigi untuk bayi; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab dari susu; Pelembab kulit sensitif; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih; Pembersih Badan; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih anti-penuaan; Pembersih kulit non medis; Pembersih make-up; Pembersih makeup all-in-one; Pembersih untuk badan; Pembersih untuk mandi bayi; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Pembilas kain; Pemerah pipi berbentuk bubuk; Pemutih ketiak; Pencuci tangan; Penguat kuku dan pembersih cat kuku; Penjernih; Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Perawatan anti-penuaan; Perlengkapan mandi; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewarna untuk rambut, sampo; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik;

Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit, yaitu serum kulit non-obat, pembersih kulit, krim kulit; Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Produk perawatan rambut; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun; Sabun Batang; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun anti keringat; Sabun cair badan; Sabun cair wajah; Sabun jerawat; Sabun kosmetik; Sabun mandi; Sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel tidak mengandung obat; Sabun mandi, deodoran; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk membersihkan payudara; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sabun, sabun mandi, sediaan untuk mandi shower dan mandi, jel untuk mandi shower, minyak untuk mandi, busa untuk mandi, sabun batang dan sabun tangan cair; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub bibir; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan buatan untuk proses mencoklatkan kulit; Sediaan eksfoliasi untuk kulit; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk kebersihan dan perawatan kecantikan; Sediaan kosmetik untuk kuku; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan pelembab untuk kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi (tidak mengandung obat); Sediaan penghilang noda untuk keperluan laundry; Sediaan penghilang warna untuk keperluan binatu; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan matahari untuk kulit dan untuk rambut; Sediaan perawatan pribadi; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan perawatan wajah; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan perlindungan dari sinar matahari; Sediaan sanitasi untuk tangan; Sediaan tabir surya; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk mandi dan mandi; Sediaan untuk melembutkan rambut; Sediaan untuk membersihkan kulit (tidak mengandung obat); Sediaan untuk menahan sinar matahari; Sediaan untuk mencoklatkan kulit; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan antibakteri untuk membersihkan kulit; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Sediaan-sediaan untuk membersihkan; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Senyawa wewangian; Serum Mata (kosmetik); Serum Peremajaan Kulit; Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum rambut; Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Strip perban pelembab untuk kulit di sekitar mata; Strip untuk pori-pori kulit; Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Susu untuk perawatan kulit; Tabir surya yang disemprot; Tissue wangi basah; Tisu basah; Tisu basah bayi; Tisu penyerap untuk wajah; Tisu yang diresapi dengan wangi-wangian; Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; Vitamin C serum; Vitamin rambut; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; anti keringat; anti keringat (pembersih badan); antiperspiran [perlengkapan mandi]; antiperspiran non-obat; antiperspiran untuk penggunaan pribadi; aromatik untuk keperluan rumah tangga; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan pewarna rambut; bahan-bahan untuk rias modifikasi kulit plastik dan untuk rias modifikasi simulasi tubuh; baju-baju bayi yang diresapi; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; bedak; bedak bayi; bedak bayi [perlengkapan mandi]; bedak dengan warna yang lebih gelap (Contour); bedak dengan warna yang lebih terang dengan sedikit kilauan (Highlighter); bedak krem; bedak rambut; bedak tabur; bedak talek; bedak tubuh; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak untuk wanita dan anak-anak; bedak wajah; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk bedak wangi; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pencuci rambut; bubuk tubuh berkilau; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; busa mandi; busa pembersih kulit; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; cat tubuh untuk keperluan kosmetik; cat wajah; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; concealer wajah; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak; dasar bedak (kosmetik); dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); dasar bedak untuk kulit; deodoran; deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran tubuh dalam bentuk pil; deodoran untuk hewan peliharaan; deodoran untuk kaki; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; deodoran untuk penggunaan pribadi; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; deodoran untuk perawatan tubuh; deodoran, anti keringat dan spray untuk ketiak untuk penggunaan pribadi; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; deterjen rumah tangga sintetis; deterjen untuk keperluan rumah tangga; eksfolian untuk kulit; eksfoliasi kulit; ekstrak bunga [parfum]; emolien kulit; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esens untuk kulit; esensi badian; formula anti-kerut; foundation; foundation cair; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel kosmetik; gel kulit untuk mempercepat, meningkatkan atau memperpanjang tan; gel mandi; gel mandi dan mandi, bukan untuk tujuan medis; gel mandi tidak mengandung obat; gel mata; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel pijat, selain untuk keperluan medis; gel setelah bercukur; gel setelah matahari; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tahan usia; gel tanpa obat; gel tanpa obat untuk melembabkan kulit; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk mandi dan mandi, bukan untuk keperluan medis; gel untuk tubuh; gel untuk tubuh (kosmetik); gel untuk wajah; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; gel, powder, pembersih tangan dan pencuci tangan; gel-gel perawatan kulit; jel dan krem untuk mandi shower; jel dan krim untuk mandi shower; kain atau tisu diresapi dengan pembersih kulit; kapas pemupur diresapi dengan sediang untuk menghapus make-up; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri

dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner bibir; kondisioner kain; kondisioner rambut, losion rambut, pewarna rambut; kondisioner sampo; kosmetik; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; krim; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti penuaan; krim anti-bintik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk wajah; krim aromaterapi; krim bayi tidak mengandung obat; krim bayi yang tidak mengandung obat; krim berbentuk stik pelindung dari sinar matahari; krim berjemur; krim bibir; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim creambath; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim dan sediaan setelah matahari; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim foundation; krim herbal topikal untuk mengencangkan dan meningkatkan payudara; krim kaki tanpa obat; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kulit; krim kulit dalam bentuk cair dan padat; krim kulit tabir surya; krim kulit tanpa obat; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim kutikula; krim malam; krim mandi; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pelembab, lotion dan gel; krim pembersih; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pembersih kulit [non-obat]; krim pembersih non-obat untuk penggunaan pribadi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengelupas; krim pengencang [kosmetik]; krim penghalus kulit; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan kulit kepala tanpa obat; krim perawatan rambut; krim perlindungan rambut, non-obat; krim pijat, selain untuk keperluan medis; krim setelah matahari; krim siang; krim tabir surya; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim tangan; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanpa obat untuk melembutkan kulit; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk mencerahkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh beraroma; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk kulit; krim untuk memutihkan kulit; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim untuk mengelupas kulit mati; krim untuk mengurangi selulit; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim untuk spa; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, losion dan gel penyamakan; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; losion; losion untuk kulit; losion bayi; losion dan krem pelembab badan dan kulit; losion dan krim untuk digunakan pada kulit; losion dan semprotan untuk kulit; losion dan semprotan untuk kulit (non-medis); losion dan semprotan untuk muka; losion dan semprotan untuk rambut; losion kosmetik; losion pelembab stimulasi non-obat untuk kulit; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion rambut; losion sebelum dan sesudah bercukur; losion setelah bercukur; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion tubuh dan wajah; losion untuk rambut; losion untuk tubuh; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; losion, susu, dan krim untuk tubuh (tidak mengandung obat); lotion aromaterapi; lotion berjemur; lotion berjemur kosmetik; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion penguat untuk tangan; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion tabir surya; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; lulur; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; make-up bedak; make-up dasar bedak; make-up dasar bedak dalam bentuk bubuk; make-up dijual dalam bentuk compact; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; make-up menghapus krim; make-up tubuh; make-up untuk compacts; make-up untuk wajah dan tubuh; masker kaki untuk perawatan kulit; masker kecantikan; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker kosmetik; masker kulit; masker kulit [kosmetik]; masker kulit berbentuk losion dan semprotan; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata; masker

mata untuk keperluan kosmetik; masker pelembab kulit; masker pembersih untuk tubuh; masker pembersih untuk wajah; masker pembersihan; masker pemutih kulit wajah; masker penataan rambut; masker tangan untuk perawatan kulit; masker tubuh; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; membersihkan, mencuci dan memoles sediaan; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; mengklarifikasi tonik wajah; minyak aromaterapi; minyak dan lotion penyamakan matahari; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk penggunaan pribadi, yaitu minyak untuk mandi, minyak tubuh dan minyak pijat; minyak kolonyo/air aromatik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak lidah buaya untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi; minyak mandi dan garam mandi; minyak mandi tanpa obat; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mandi, bukan untuk keperluan medis; minyak melati; minyak memperbaiki rambut; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak perlindungan matahari; minyak tubuh; minyak tubuh berkilau; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak untuk pengkondisian rambut; minyak wajah; minyak-minyak perawatan kulit; mutiara mandi; obat kumur anti rongga, bukan untuk keperluan medis; obat kumur dan obat kumur tanpa obat; obat kumur tanpa obat; overlay memahat kuku [kosmetik]; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; paket masker untuk keperluan kosmetik; paket wajah; palet pengkilap bibir; parfum; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk padat; parfum dan cologne; pasta gigi; pasta gigi bayi; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pelembab; pelembab anti-penuaan; pelembab bibir; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab setelah matahari; pelembab tangan; pelembab tubuh; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelembab, losion dan krem untuk badan dan kulit; pelindung bibir non-obat; pelindung matahari (kosmetik); pelindung matahari untuk bibir; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembentuk garis bibir; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih berbentuk krim; pembersih daerah kewanitaan tidak mengandung obat; pembersih karang gigi (tidak mengandung obat); pembersih karpet dengan pewangi; pembersih kulit; pembersih tangan; pembersih untuk keperluan kebersihan pribadi yang intim, tanpa obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pembersihan, pemolesan, penggerusan, persiapan abrasif untuk keperluan rumah tangga; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemerah pipi dalam bentuk bedak; pemutih bokong; pemutih gigi berbentuk pena; pemutih ketiak; pemutih selakangan; pencerah kulit; pencuci muka; pencuci tangan tanpa obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci tubuh dan rambut bayi; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pengawet untuk kulit [poles]; pengelupas sel kulit (peel) wajah; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; penghilang cat kuku berbentuk gel; penghilang kapur; penghilang limescale; penghilang riasan mata; pengkilap bibir; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyegar kulit; penyegar tubuh dengan cara disemprot; peralatan mandi tanpa obat; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); persiapan untuk perawatan rambut; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat rambut dan kulit kepala; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tangan dan kaki; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat tubuh dan kulit; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk pengelupas untuk merawat dan membersihkan kulit; produk perawatan kulit yang tidak mengandung obat; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan untuk melindungi rambut; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; produk untuk perawatan kulit berbentuk cairan; produk wewangian; rias wajah; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair pribadi, sabun pribadi tanpa air, batang pembersih pribadi, sediaan perawatan rambut dalam bentuk batangan; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cuci tangan; sabun deodoran; sabun kosmetik; sabun krim; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi cair tidak mengandung obat; sabun mandi*; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi; sabun tidak mengandung obat untuk penggunaan pribadi dalam bentuk cair, padat dan gel; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk bahan kulit; sabun untuk kulit; sabun untuk penggunaan pribadi; sabun untuk perawatan tubuh; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sachet parfum; salep kulit pelembab [kosmetik]; salep tanpa obat untuk melembabkan kulit; salep tanpa obat untuk pencegahan dan pengobatan kulit terbakar; sampo; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo ketombe tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub krim tubuh; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk kaki; scrub pengelupasan untuk tangan; scrub pengelupasan untuk tubuh; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tangan; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sediaan untuk mencuci tangan; sediaan anti keringat (sediaan mandi); sediaan aromaterapi; sediaan busa untuk mandi; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan perawatan rambut; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan kondisioner kain; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi;

sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa; sediaan mandi busa tanpa obat; sediaan mandi tanpa obat; sediaan mencuci rambut; sediaan menghapus make-up; sediaan menghilangkan kutikula; sediaan non-obat untuk mengurangi sengatan matahari; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pembersih badan; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan busa; sediaan pembersihan dan pemolesan; sediaan pembersihan tangan; sediaan pembersihan tanpa obat untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan pembersihan untuk digunakan pada tubuh; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan pembersihan untuk membersihkan permukaan; sediaan pembersihan untuk penggunaan pribadi; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutihan kulit; sediaan pengeritingan rambut dan pengaturan rambut; sediaan peralatan mandi tanpa obat; sediaan perawatan bibir; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kuku; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit anti penuaan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, mata, bibir dan kuku (tidak mengandung obat); sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan perawatan matahari; sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan matahari bukan medis; sediaan perawatan rambut; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan rambut untuk manusia; sediaan perawatan tubuh tanpa obat; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan perawatan, perawatan dan kecantikan kulit, kulit kepala dan rambut untuk penggunaan kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tabir surya; sediaan tabir surya untuk digunakan pada kulit; sediaan tanpa obat untuk digunakan di kamar mandi; sediaan tidak mengandung obat untuk pembersihan dan perawatan tubuh; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan untuk mandi berendam berbentuk butiran kristal; sediaan untuk melindungi rambut dari sinar matahari; sediaan untuk membersihkan dan menyemir kulit dan alas kaki, tidak termasuk produk rambut; sediaan untuk membersihkan, melindungi dan menjaga permukaan kendaraan termasuk sediaan untuk mencuci, memoles, mengkilapkan; sediaan untuk membersihkan, merawat dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk membersihkan, merawat, memelihara dan memperindah kulit, kulit kepala dan rambut; sediaan untuk memperbaiki dan menempelkan bulu mata, jenggot, memasang rambut palsu; sediaan untuk mengecat rambut; sediaan untuk menghapus manikur; sediaan untuk merawat tangan dan tubuh; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan untuk pengeritingan rambut; sediaan untuk perawatan bulu mata; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk pewarnaan awal rambut; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk melembabkan, memberi nutrisi, mengencangkan dan merawat kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; semprotan mulut tanpa obat; semprotan rambut; semprotan tubuh; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; serat untuk keperluan kosmetik; serum anti-penuaan untuk wajah; serum bulumata; serum kecantikan; serum kulit (kosmetik); serum kulit tanpa obat; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum rambut; serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; shampoo kering; shampoo pH netral; shampoo pH seimbang; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu kecantikan; susu mandi; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih wajah; susu setelah matahari; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tabir surya; tabir surya berbentuk losion dan semprotan; tabir surya dalam bentuk losion dan semprotan; tabir surya tahan air; tabir surya untuk keperluan kosmetik; texturizers kulit; tisu bayi diresapi dengan sediaan pembersihan; tisu diresapi dengan larutan pembersih; tisu diresapi dengan pembersih kulit; tisu diresapi dengan sediaan berjemur; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan menghilangkan make-up; tisu diresapi dengan sediaan pembersihan pribadi; tisu diresapi dengan sediaan perawatan kulit; tisu kacamata diresapi dengan pembersih; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu pembersih kulit yang sudah direndam sebelumnya; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; tisyu bayi; toner kulit; toner kulit non-obat; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; tubuh yang tidak berobat meresap; wajah berkilauan; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian dan wewangian; wewangian vanila; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

===Iklan dan promosi kosmetik; Jasa agen penjualan untuk kosmetik; Jasa agen penjualan, yaitu, layanan toko ritel, layanan toko ritel online, layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik dan kit kosmetik; Jasa eceran atau grosiran untuk kosmetik, sampo rambut, kondisioner rambut, bilas rambut, perawatan rambut, pomade rambut, lilin rambut, minyak rambut, semprotan rambut, mist rambut yang memiliki efek aromatisasi atau efek wewangian dalam bentum semprotan, losion wajah kosmetik, losion badan, krim badan, krim wajah, minyak kelonyo, deodoran badan, krim tangan, parfum cair, dan parfum dalam bentuk padat; Jasa eceran atau grosiran untuk parfum dan bahan-bahan aroma, dupa, sediaan-sediaan wewangian, buluh penyebar pengharum udara, sediaan-sediaan pengharum ruangan, pasta wangi untuk keperluan kosmetik, sachet wewangian, wewangian untuk mobil, dan sediaan-sediaan pengharum udara; Jasa eceran toko serba ada dan supermarket sehubungan dengan perlengkapan mandi, sediaan-sediaan kebersihan untuk penggunaan pribadi, kosmetik, sediaan-sediaan perawatan kulit, sediaan-sediaan farmasi dan sanitasi, perlengkapan pertolongan pertama, sediaan-sediaan perawatan gigi, sediaan-sediaan perawakan kesehatan untuk perawatan pribadi, gantungan kunci, gembok, alat cukur, alat cukur elektronik, pisau cukur, sikat gigi, sikat gigi elektronik, sisi, spons, bingkai foto, cermin, peralatan dan wadah untuk rumah tangga, pecah-belah, perangkat porselin, kristal dan tembikar, alat makan dan alat makan untuk di meja, perlengkapan audio dan/atau visual dan

perangkat periferal, kalkulator, komputer, peranti lunak komputer, peranti keras komputer, kamera, negatif film kamera, perlengkapan pemrosesan data, peralatan untuk merekam, mengirim atau mereproduksi suara atau gambar, pembawa data magnetik, pita video, pita kaset, cakram perekam, pita dan cakram pra-rekam, perhiasan, peralatan horologis dan kronometrik, kertas, karton dan barang-barang terbuat dari kertas dan karton, barang-barang tercetak, buku, majalah, poster, koran, alat tulis, peralatan untuk menulis, kartu bermain, barang-barang terbuat dari kulit dan kulit imitasi, koper dan tas untuk bepergian, koper, payung, tongkat untuk berjalan, kantong dan tas yang tidak termasuk di kelas lain, barang-barang terbuat dari tekstil, pakaian, penutup kepala dan alas kaki, mainan dan alat bermain, perlengkapan senam dan olahraga, makanan dan minuman, makanan yang diawetkan, makanan ringan, kembang gula, minuman beralkohol dan/atau tidak beralkohol, bir; Jasa ekspor - impor untuk perbekalan farmasi, peralatan farmasi, obat-obatan dan kosmetika; Jasa grosir di bidang kosmetik; Jasa konsultasi bisnis dalam bidang operasional distributor, orang ke orang, grosir dan layanan penjualan eceran untuk nutrisi dan suplemen diet, kosmetik, minuman, dan sari buah.; Jasa pemesanan secara online dan jasa penjualan eceran untuk berbelanja dari rumah di bidang perlengkapan rumah tangga, peralatan dan wadah rumah tangga, peralatan dan wadah dapur, alat tangan dan implemen untuk dapur, peralatan makan [cutlery], pisau, tas, handuk dapur, buku masak, makanan, mainan, kosmetik, dan perawatan pribadi, produk-produk untuk badan dan kecantikan; Jasa pengadaan kerjasama untuk keuntungan pihak lain dari pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat,

produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga yang memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang tersebut; Jasa sales dan promosi untuk pihak ketiga atas perbekalan farmasi, produk farmasi, alat kesehatan, dan kosmetik; Jasa toko retail yang menjual kosmetik; Layanan agen ekspor-impor di bidang kosmetik; Layanan agen penjualan yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan agen penjualan yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan eceran atau grosir untuk kosmetik dan alat kesehatan; Layanan penjualan kosmetik, persiapan untuk penggunaan pribadi, persiapan perawatan gigi dan mulut, sabun dan deterjen secara eceran atau grosir; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik; Layanan toko grosir yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko grosir yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Layanan toko ritel yang disediakan melalui Internet yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; Layanan toko ritel yang menampilkan kosmetik, sediaan perlengkapan mandi, kit kosmetik, minyak esensial, masker kecantikan, sabun kosmetik dan shampoo; Layanan toko ritel yang menampilkan tisu kosmetik yang sudah dibasahi; Mempromosikan barang-barang dan jasa-jasa dengan cara mengoperasikan ritel pusat perbelanjaan komprehensif online, grosir, dan layanan ritel online kuku buatan, stiker nail art, tips kuku, kertas transfer untuk nail art, cat kuku [kosmetik], sediaan penguatan kuku, kondisioner kuku, cat kuku, enamel kuku, penghilang enamel kuku, gel kuku, sediaan untuk menghilangkan kuku gel, lapisan atas cat kuku, krim kuku untuk penggunaan kosmetik, glitter kuku, cat kuku dan penghapus cat kuku, sediaan perawatan kuku kosmetik, perekat untuk membubuhkan kuku atau bulu mata buatan, sediaan buffing kuku, kikir kuku dan warna kuku; Pemrosesan pesanan secara elektronik untuk orang lain; Penjualan eceran, grosir, penjualan langsung, penjualan melalui pemesanan via pos termasuk melalui Internet atau sarana pemesanan jarak jauh elektronik lainnya, dan jasa pengadaan kerjasama, untuk pihak lain, termasuk melalui Internet, berbagai barang di bidang berikut ini: perawatan, kecantikan, dan kebersihan untuk manusia dan hewan, yaitu sabun, pasta gigi, deodoran, krim, lotion dan sampo, wewangian, yaitu parfum, ekstrak parfum, eau de toilette dan kosmetik, yaitu sediaan makeup dan kecantikan untuk kulit dan rambut, pakaian, yaitu pakaian, pakaian dalam untuk pakaian siang dan malam, alas kaki, celana ketat, kaus kaki, sepatu, sepatu bot dan sandal, dan aksesoris fashion, yaitu tutup kepala, perhiasan, ikat pinggang, jam tangan, aksesoris rambut (klip, jepitan, perhiasan, pita, ikatan rambut, jepit rambut, sisir, ikat rambut, ikat kepala), tekstil, yaitu hiasan dinding dari tekstil, kantong tidur (terpal), tisu dari tekstil untuk menghilangkan make-up, kelambu, linen rumah tangga, label kain, tirai dari tekstil, saputangan (dari tekstil), toko pakaian laki-laki, kecuali benang rajut dan benang, barang dari kulit, yaitu koper, set bepergian, koper bepergian, label koper, tas, dompet saku, tempat kartu, dompet, tas kantor, tempat dokumen, koper dan barang-barang untuk berpergian, yaitu bagasi dan tas bepergian, tas, tas perlengkapan mandi, kotak peti, koper, tas dan penutup jas, perhiasan, peralatan horologis, barang optik, memungkinkan pelanggan untuk melihat dan membeli barang atau jasa tersebut dengan berbagai macam cara; Penjualan ritel wewangian, kosmetik, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasikulit, tas, kacamata dan kacamata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jual beli ritel online yang menawarkan wewangian, barang yang terbuat dari bahan kulit atau bahan imitasi kulit, tas, kacarnata dan kacarnata pelindung dari sinar matahari, perhiasan, instrumen arloji dan kronometrik, jasa perna saran dan promosional, terutama melalui media elektronik, publikasi untuk tulisan pUblisitas, pengumpulan pcndapat, studi pasar.; Penyediaan jasa ritel dengan cara pemasaran langsung sehubungan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu saluran televisi yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Penyediaan jasa ritel melalui suatu telepon atau telepon genggam atau perangkat telekomunikasi lainnya yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat, [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; Perdagangan besar kosmetik; Pusat perbelanjaan

komprehensif melalui internet, yaitu, bahan makanan, minuman, kosmetik, perlengkapan mandi (toiletries), sediaan pemeliharaan gigi (dentifrices), sabun dan deterjen, peralatan pembersih dan pencuci, garmen, barang tekstil, pakaian, alas kaki dan penutup kepala, tas dan dompet kulit, mainan dan cinderamata/suvenir, kertas dan alat tulis, jam dan arloji, alat pengajaran, bahan pengajaran, sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis, peralatan dapur peralatan makan, mebel/furnitur, peralatan pendingin listrik, mesin pertanian, mesin industri, peralatan digital telekomunikasi; Toko bebas pajak untuk kosmetik dan obat-obatan; Toko yang menjual kosmetik; jasa distributor grosir untuk kosmetik; jasa katalog pemesanan melalui pos dalam kaitannya dengan kosmetik; jasa perantara komersial untuk kosmetik; jasa retail pemesanan melalui pos yang terkait dengan kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kosmetik; jasa retail sehubungan dengan penjualan kuas, kotak wadah sisir, sisir, alat-alat kosmetik, alat penghilang bau untuk penggunaan pribadi, kuas alis mata, rambut untuk kuas, perlengkapan penghapus tata rias, kuas kuku; jasa retail sehubungan dengan penjualan wewangian, minyak esens, kosmetik, losion rambut, pembersih gigi, alat-alat kosmetik, kosmetik, kolonye eau de, kosmetik alis mata, pensil alis mata, bulu mata palsu, kuku palsu, pengilap bibir, lipstik, tata rias, bedak tata rias, sediaan tata rias, sediaan penghapus tata rias, maskara, pengilap kuku, cat kuku, wewangian, parfum; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan bahan kimia untuk penggunaan dalam industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta di bidang pertanian, hortikultura dan kehutanan, damar buatan yang belum diproses, plastik yang belum diproses, komposisi bahan pencegah kebakaran dan pemadam kebakaran, sediaan mengeraskan dan mematri, zat untuk penyamakan kulit halus dan kulit binatang, bahan perekat untuk digunakan dalam industri, dempul dan pengisi pasta lain, kompos, pupuk kandang, pupuk, sediaan biologis untuk digunakan dalam industri dan ilmu pengetahuan, cat, pernis, lak, bahan pencegah karatan dan kelapukan kayu, pewarna, zat warna, tinta untuk pencetakan, tinta penandaan dan ukir, damar alam mentah, logam dalam bentuk foil dan bubuk untuk digunakan dalam lukisan, dekorasi, percetakan dan seni, kosmetik tidak mengandung obat dan sediaan pembersih badan, pasta gigi tidak mengandung obat, parfum, minyak esensial, sediaan pemutih dan zat lain untuk penggunaan cucian, sediaan membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak dan menggosok, sediaan pembersih tubuh dan perawatan kecantikan, sediaan kebersihan mulut, wewangian, sediaan perawatan hewan, sabun, anti keringat (pembersih badan), sediaan penyamakan buatan, krim sepatu bot, semir sepatu bot, pembersih, krim, pasta gigi, deodoran, sediaan penghilang rambut, produk perawatan rambut, pewarna rambut, sediaan penataan rambut, sediaan perawatan tangan, sediaan balsem untuk bibir [tidak mengandung obat], sediaan perawatan kuku, sediaan menghilangkan cat kuku, cat kuku, sediaan tidak mengandung obat untuk digunakan setelah bercukur, sediaan untuk menyegarkan napas [tidak mengandung obat], sampo, sediaan untuk mencukur, krim sepatu, semir sepatu, lilin sepatu, sediaan mandi pancuran, produk perawatan kulit, sediaan perawatan kulit, bedak talk; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan perkakas rumah tangga atau dapur dan wadah kecil, peralatan memasak dan peralatan makan, sisir dan spons, sikat, bahan pembuat sikat, barang untuk membersihkan, kaca belum dikerjakan atau setengah dikerjakan, barang pecah belah, porselen dan barang tembikar, gelas bir, mangkuk dan piring, alat untuk menyikat, alat pembakar, tempat lilin, piringan tempat tadah lilin dari logam mulia, tempat lilin dari logam mulia, hiasan dari porselen, peralatan pembersih [dioperasikan secara manual], pengocok minuman koktail, teko kopi bukan listrik, tas pendingin, peralatan kosmetik, cangkir, barang porselen, botol minuman, sedotan untuk minum, patung kecil, alas setrikaan, pot bunga, botol air yang bisa dilipat, ekstraktor jus buah (dioperasikan secara manual), barang perlengkapan hadiah dan karya seni, semua terbuat dari porselen tulang (bone china), kristal porselen, tembikar, kaca, porselen atau terakota, wadah es, perangkap serangga, tempat air dan bejana air minum, cerek, kotak makan siang, patung miniatur, tempat pencampur [bukan listrik] untuk mencampur minuman , tempat pencampur secara manual [pengocok koktail], mangkok, hiasan, keranjang piknik yang dilengkapi piring, piring, sedotan untuk minum yang dapat digunakan kembali, sedotan yang dapat digunakan kembali, botol pengocok, botol untuk olah raga, wol baja, wadah penyimpanan untuk makanan, wadah penyimpanan untuk keperluan rumah tangga, sedotan, mug bukan dari logam mulia, tas yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga atau dapur atau digunakan untuk mengangkut dan menyimpan makanan dan minuman, wadah yang diisolasi secara termal untuk makanan, termos yang diisolasi secara termal untuk keperluan rumah tangga, sikat gigi, tusuk gigi, vas dan kendi, botol air, kaleng penyiram tanaman, barang untuk berkebun, karya seni, tali tambang dan tali, jaring, tenda dan terpal, awning dari bahan tekstil atau sintetis, layar, karung untuk pengangkutan dan penyimpanan bahan dalam bentuk curah, bahan pelapis, bantalan dan pengisi kecuali dari kertas, karton, karet atau plastik, penutup tidak terpasang, bahan tekstil berserat kasar dan bahan penggantinya, benang dan benang untuk keperluan tekstil, tekstil dan pengganti tekstil, linen keperluan rumah tangga, tirai tekstil atau plastik, seprei, kain tempat tidur, flanel, handuk, penutup meja, kantong tidur; jasa toko retail secara online yang berhubungan dengan kosmetik; jasa-jasa grosir terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa ritel dan grosir yang disediakan melalui perangkat lunak yang dapat diunduh termasuk aplikasi seluler terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; jasa-jasa toko ritel terkait kosmetik-kosmetik, sabun-sabun, parfum-parfum, perhiasan-perhiasan, alat tulis, produk-produk kertas, stiker tato, kulit dan imitasi kulit, tas-tas bepergian, tas-tas tangan, dompet-dompet, dompet, tempat kunci, peralatan rumah tangga dan dapur, barang-barang tekstil, pakaian, alas kaki, tutup kepala, pakaian dalam, pakaian renang, syal, lencana-lencana untuk dipakai, hiasan untuk rambut, permainan, mainan, barang-barang mainan (playthings) atau untuk bermain dan barang olahraga; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik; layanan eceran atau grosir untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan pemesanan eceran melalui pos untuk kosmetik; layanan periklanan yang berkaitan dengan kosmetik; layanan ritel atau layanan grosiran untuk kosmetik, perlengkapan mandi, pasta gigi, sabun dan deterjen; layanan ritel dan grosir untuk berbagai barang, termasuk tetapi tidak terbatas pada kosmetik dan sediaan perlengkapan mandi, pasta gigi, wewangian, minyak esensial, sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu, sediaan pembersihan, sediaan pemolesan, sediaan penggosok, sediaan abrasif, kosmetik, sabun, sabun mandi, sediaan kosmetik untuk mandi, sediaan perawatan kuku, kuku palsu, stiker nail art, penghilang cat kuku, sediaan make-up, sediaan kosmetik untuk bulu mata, bulu mata palsu, perekat untuk membubuhkan bulu mata palsu, sediaan pengharum ruangan, deodoran untuk manusia atau untuk hewan, sediaan perawatan rambut, sampo, losion rambut, pembilasan rambut [kondisioner sampo], krim rambut, hair spray, pewarna rambut, sediaan mandi, sediaan cukur, sediaan berjemur [kosmetik], gel pijat, sediaan farmasi, sediaan dokter hewan, sediaan sanitasi dan persediaan medis, peralatan elektronik rumah tangga, alat keperluan makan, kacamata dan kacamata hitam, peralatan

untuk penerangan dan pemanasan, logam mulia dan paduannya, perhiasan, batu mulia dan semi mulia, instrumen horologis dan kronometrik, alat tulis, kulit dan imitasi dari kulit, koper dan tas, kantong, payung dan payung matahari, furnitur, peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur, gelas, porselen dan gerabah, peralatan kosmetik dan toilet, linen rumah tangga, handuk, pakaian, alas kaki, tutup kepala, karpet, permainan, mainan dan alat permainan, makanan dan minuman, perlengkapan sehari-hari dan barang-barang pribadi; layanan ritel on-line yang berkaitan dengan kosmetik; layanan toko ritel on-line yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan, pakaian dan aksesoris; layanan toko ritel online yang menampilkan produk kosmetik dan kecantikan; memberikan informasi produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; memberikan saran produk konsumen yang berkaitan dengan kosmetik; pelaksanaan, pengaturan, dan pengelolaan pameran dagang yang terkait dengan kosmetik; pengaturan pameran dagang kosmetik; penjualan ritel dan grosir kosmetik; penyediaan jasa konsultasi, informasi, dan penasehatan bisnis yang terkait dengan kosmetik; penyediaan jasa ritel melalui pemesanan dengan katalog melalui pos yang berkaitan dengan pakaian, tutup kepala dan alas kaki, perhiasan, jam tangan, aksesoris mode, tekstil, kosmetik, sediaan untuk perlengkapan mandi yang tidak mengandung obat, produk perawatan, peralatan perawatan, peralatan mandi yang tidak mengandung obat [kosmetik], kacamata, tempat untuk membawa, barang dari kulit, tempat dan penutup untuk telepon genggam, tablet, laptop, koper, label untuk koper, tempat dan penutup paspor, dompet, tas tangan dan segala macam tas, buku, lilin, perlengkapan audio, perangkat pendengar yang diletakkan di kepala, tempat pengeras suara, pengeras suara nirkabel, perangkat pendengar yang diletakkan di dalam telinga; riset pemasaran di bidang kosmetik, parfum dan produk kecantikan===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051629
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:37:24
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Sugiarto
Alamat Pemohon : Jl. Kutisari Utara No. 48 RT 004 RW 002 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : JAGUAR PRO + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM, PUTIH, ORANYE, ABU-ABU
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Additif untuk bahan bakar motor; Bahan bakar aditif; aditif deterjen untuk bahan bakar; aditif kimia untuk bahan bakar diesel; kondisioner bahan bakar bensin berbasis asam lemak; kondisioner bahan bakar diesel berbasis asam lemak; peningkat octane dan cetana, penghemat bahan bakar (berbentuk pil)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051631
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:37:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : L & M Radiator, Inc.
Alamat Pemohon : 1414 East 37th Street Hibbing, Minnesota 55746, United States of America
740 Nama Kuasa : Gideon Ardin Todotua Manulang S.H.,
Alamat Kuasa : EightyEight@Kasablanka Office Tower A, Lantai 7F, Jl. Casablanca Raya Kavling 88, Jakarta Selatan

540 Etiket

MESABI

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : MESABI
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Peredam suara untuk motor dan mesin ; Tangki penukar panas (mesin); alat untuk mendinginkan gas di antara kompresi berurutan, terutama dalam mesin kendaraan supercharged (inter cooler), yaitu, bagian-bagian mesin kendaraan yang terdiri dari penukar panas untuk pendingin udara dalam mesin kendaraan; elemen mekanis untuk kendaraan darat, yaitu radiator untuk motor dan mesin; penukar panas [bagian mesin]; penukar panas menjadi bagian dari mesin; radiator [pendinginan] untuk motor dan mesin===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051634
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:39:15
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Malayan Banking Berhad
Alamat Pemohon : 14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR

540 Etiket

740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H

Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : MAYBANK SME DIGITAL FINANCING

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam, putih

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Penyimpanan data online; Perangkat lunak sebagai layanan [SaaS]; cadangan data di luar situs; desain dan desain seni grafis untuk pembuatan halaman web di Internet; desain dan hosting portal web; desain dan pembaruan homepage dan halaman web; desain dan pemrograman situs web; desain dan pengembangan jaringan komputer nirkabel; desain dan pengembangan jaringan telekomunikasi; desain dan pengembangan mesin pencari; desain dan pengembangan perangkat keras komputer, perangkat lunak dan database; desain dan pengembangan perangkat lunak di bidang aplikasi mobile; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk evaluasi dan perhitungan data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputasi awan; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk membaca, mengirim dan mengatur data; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; desain dan pengembangan perangkat lunak operasi untuk jaringan komputer dan server; desain dan pengembangan perangkat lunak pengambilan data; desain dan pengembangan perangkat lunak pengolah gambar; desain dan pengembangan perangkat lunak pengoperasian untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk database elektronik; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk mengimpor dan mengelola data; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk olahpesan cepat; desain dan pengembangan perangkat lunak untuk pengembangan situs web; desain perangkat lunak komputer; desain perangkat lunak sistem operasi; desain perangkat lunak smartphone; desain sistem komputer; desain, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer; desain, pengembangan, dan implementasi perangkat lunak; desain, pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan perangkat lunak komputer untuk pemrosesan data; hosting data, file, aplikasi, dan informasi yang terkomputerisasi; hosting server; hosting situs web; instalasi dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; instalasi perangkat lunak komputer; kompilasi halaman web untuk Internet; kompilasi program komputer; komputasi awan; konstruksi dan pemeliharaan situs web; konsultasi teknologi informasi [TI]; konsultasi teknologi komputer; konversi data atau dokumen dari fisik ke media elektronik; konversi data data atau informasi program komputer [bukan konversi fisik]; konversi data informasi elektronik; layanan enkripsi data; layanan komputer dan teknologi untuk mendeteksi akses tidak sah ke data dan informasi; layanan komputer dan teknologi untuk mengamankan data komputer; layanan komputer dan teknologi untuk mengamankan informasi pribadi dan keuangan; layanan komputer sehubungan dengan penyimpanan data elektronik; layanan komputer, yaitu, membuat indeks informasi, situs web, dan sumber daya berbasis jaringan komputer; layanan pemrograman komputer untuk keamanan data elektronik; layanan perlindungan virus komputer; membangun dan memelihara situs web; membuat dan memelihara situs web; membuat dan memelihara situs web untuk telepon seluler; membuat dan merancang indeks informasi berbasis situs web untuk orang lain [layanan teknologi informasi]; membuat, memelihara, dan meng-hosting situs web orang lain; memperbarui dan memelihara perangkat lunak komputer; memperbarui perangkat lunak komputer; memperbarui perangkat lunak untuk pemrosesan data; memperbarui perangkat lunak untuk sistem komunikasi; menyediakan mesin pencari untuk mendapatkan data di jaringan komputer global; menyediakan penggunaan sementara perangkat lunak yang tidak dapat diunduh untuk menganalisis data keuangan dan menghasilkan laporan; menyediakan pencarian melalui Internet; pemantauan elektronik atas aktivitas kartu kredit untuk mendeteksi penipuan melalui internet; pemantauan elektronik atas informasi identifikasi pribadi untuk mendeteksi pencurian identitas melalui internet; pemantauan sistem komputer untuk mendeteksi akses tidak sah atau pelanggaran data; pembuatan program untuk pemrosesan data; pemecahan masalah masalah perangkat lunak komputer [dukungan teknis]; pemindaian gambar [konversi dari fisik ke media elektronik]; pemrograman komputer dan desain perangkat lunak komputer; pemrograman komputer untuk pemrosesan data dan sistem komunikasi; pemrograman perangkat lunak untuk portal Internet, ruang obrolan, saluran obrolan dan forum Internet; pemrograman perangkat lunak yang beroperasi untuk mengakses dan menggunakan jaringan cloud computing; pengembangan dan pemeliharaan perangkat lunak komputer; pengembangan dan pemukhtahiran perangkat lunak komputer; pengembangan perangkat lunak komputer; pengembangan platform komputer; pengembangan situs web; pengembangan, pemeliharaan, dan pembaruan mesin pencari jaringan telekomunikasi; peningkatan perangkat lunak komputer; penyimpanan data elektronik; penyimpanan data elektronik dan pencadangan data; penyimpanan data terkomputerisasi; penyimpanan dokumen secara elektronik; penyimpanan elektronik informasi bisnis dan keuangan; penyimpanan informasi bisnis yang terkomputerisasi===

---

210 Nomor Permohonan : D102021051635

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 16:39:51

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : Cholid Ibrahim

Alamat Pemohon : Jl. Penjaringan Sari PS 2-C/ 19 RT 002 RW 007 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : never ending story coffee + logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Macchiato (minuman kopi yang dibuat dengan mencampurkan espresso dengan susu); Minuman kopi dengan atau tanpa susu; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu 90 ml; Minuman kopi espresso dicampur dengan susu dan bubuk coklat; minuman kopi; minuman kopi dengan campuran susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu; minuman kopi espresso dicampur dengan susu 150 ml; minuman kopi espresso yang dicampur dengan air panas; sediaan minuman kopi===

210	Nomor Permohonan	:	D102021051638
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:41:23
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Etty Ernawati
	Alamat Pemohon	:	Bumiarjo 111/ RT 003, RW 005 Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

DASIGUWA

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	DASIGUWA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kue Bolu Kukus; Kue Bolu Panggang; Kue Nastar Keju; Kue Semprit keju; Kue kering (pastri); Pastel berisi daging dan sayuran; kue basah; kue kering kastengel; kue nastar; kue semprit; kukis (kue kering)===

210	Nomor Permohonan	:	D062021051641
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:48:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	DEKRANASDA Kabupaten Lampung Selatan
	Alamat Pemohon	:	Jalan Lintas Sumatera No. 1, Desa Way Urang, Kec. Kalianda, Kabupaten Lampung Selatan, Lampung
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

INUH TAPIS LAMPUNG SELATAN

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	INUH TAPIS Lampung Selatan
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah; Kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ikat kepala (pakaian); Pakaian Bawahan untuk orang dewasa; Pakaian Pesta; Pakaian, yaitu, setelan baju, gaun-gaun, jas-jas, mantel panjang, jaket, pakaian hujan, celana, celana panjang, celana pendek, jins, rok-rok, blus, kemeja, T-shirt, rompi, baju kaos, cardigan, pakaian dalam dan pakaian tidur; Sarung tenun; bando [pakaian]; blazer; blus; celana panjang; ikat pinggang [pakaian]; jaket [pakaian]; jas; kemeja; kerudung [pakaian]; pakaian denim; pakaian jadi; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kerja; pakaian pengantin; pakaian tenun; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian wanita; pakaian wol; rok; sabuk untuk pakaian; sarung; selendang [pakaian]; topi pesta [pakaian]===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051646
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:53:52
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Hadji Kalla
	Alamat Pemohon	:	Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

KALLA

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KALLA
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Warna Hijau dan Warna Emas
511	Kelas Barang/Jasa	:	27
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Keset; dukungan karpet; dukungan karpet utama; hana-mushiro [tikar jerami dengan pola bunga]; inlays karpet; karpet;

karpet area; karpet bulu buatan; karpet kulit domba; karpet oriental; karpet oriental non-anyaman; karpet runner; keset kamar mandi; keset kamar mandi dari karet; keset kamar mandi dari kertas; keset kamar mandi dari plastik; keset karpet; keset lantai anti selip untuk digunakan di bawah peralatan; mushiro [tikar jerami]; rumput buatan; rumput buatan untuk meletakkan di permukaan area rekreasi; tikar buluh; tikar dan bantalan pelatihan rumah yang dapat digunakan kembali untuk hewan peliharaan; tikar karet; tikar latihan pribadi; tikar makan hewan peliharaan; tikar non-slip untuk mandi; tikar tali anyaman untuk lereng ski; tikar tanpa selip; ubin karpet; ubin karpet untuk menutupi lantai; ubin karpet yang terbuat dari tekstil===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051647	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:54:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	L & M Radiator, Inc.	
	Alamat Pemohon	:	1414 East 37th Street Hibbing, Minnesota 55746, United States of America	
740	Nama Kuasa	:	Gideon Ardin Todotua Manulang S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	EightyEight@Kasablanka Office Tower A, Lantai 7F, Jl. Casablanca Raya Kavling 88, Jakarta Selatan	MESABI
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MESABI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===instalasi, pemeliharaan dan perbaikan peralatan pemanas; instalasi, perbaikan dan pemeliharaan peralatan kondensasi, kondensor uap, radiator untuk motor dan mesin, reheater udara, tabung boiler===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051650	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:56:43	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad	
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR	
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H	
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi	**MAYBANK SME DIGITAL**
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	16	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Brosur-brosur; agenda meja; alat tulis menulis; barang cetakan; buklet; buku cek; buku data; buku harian; buku voucher; buletin; buletin [barang cetakan]; formulir; formulir bisnis; kalender; kartu nama; kartu pengumuman [alat tulis]; kartu ucapan; katalog; keperluan kantor, kecuali furnitur; laporan tahunan [publikasi tercetak]; majalah [majalah berkala]; majalah berkala; pamflet; pamflet iklan; penanda buku; program acara; program perangkat lunak dan program pemrosesan data dalam bentuk cetak; publikasi pendidikan; rancangan; selebaran; surat informasi; uang kertas===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051652	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 16:59:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	L & M Radiator, Inc.	
	Alamat Pemohon	:	1414 East 37th Street Hibbing, Minnesota 55746, United States of America	
740	Nama Kuasa	:	Gideon Ardin Todotua Manulang S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	EightyEight@Kasablanka Office Tower A, Lantai 7F, Jl. Casablanca Raya Kavling 88, Jakarta Selatan	MESABI
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MESABI	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	42	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===desain mesin, peralatan, dan instrumen===	

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051653
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:01:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===alat hiburan untuk digunakan dalam arcade; alat hiburan untuk digunakan dengan layar televisi; alat peraga yoga di alam roda yoga; alat permainan lelucon praktis; alat untuk game; alat untuk permainan elektronik yang disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; aparatus garis zip untuk tujuan rekreasi; batu bata yoga; blok yoga; bobot pergelangan tangan untuk berolahraga; bumper pelindung dari karet, busa dan plastik untuk peralatan senam; film pelindung disesuaikan untuk game portabel dengan layar kristal cair; film pelindung yang disesuaikan untuk layar untuk game portabel; game elektronik genggam; game elektronik genggam yang diadaptasi hanya untuk digunakan dengan penerima televisi; konsol game genggam; konsol genggam untuk bermain video game; lapisan pelindung untuk bermain olahraga; lapisan pelindung untuk papan luncur salju; pelindung layar akrilik disesuaikan untuk perangkat game portabel; peralatan hiburan disesuaikan untuk digunakan dengan penerima televisi; peralatan hiburan disesuaikan untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; peralatan raket; pompa disesuaikan secara khusus untuk digunakan dengan bola untuk game; roda yoga; tali yoga; tas jinjing pelindung yang diadaptasi khusus untuk konsol video game untuk digunakan dengan tampilan layar eksternal atau monitor; tas jinjing pelindung yang diadaptasi khusus untuk peralatan gim video genggam; yo-yo; yoga guling; yumi [busur untuk memanah Jepang]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051654
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:01:03
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : KOMATSU LTD.
Alamat Pemohon : 3-6, 2-CHOME AKASAKA, MINATO-KU, TOKYO, JAPAN
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : CE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam - Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 7
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mesin untuk pekerjaan tanah; alat pertanian, selain dioperasikan dengan tangan; backhoes [mesin pengeruk tanah]; bajak salju; buldoser; excavator; grader [mesin bumi bergerak]; mekanisme robot [mesin] untuk digunakan dalam konstruksi; mekanisme robot menjadi bagian dari mesin bongkar muat dan alat; mesin bongkar muat; mesin dan peralatan konstruksi; mesin dan peralatan pertambangan; mesin finishing beton; mesin paving aspal; mesin paving beton; mesin penempatan beton; mesin pengaduk semen [mesin]; mesin pengerjaan logam; mesin pengerukan; mesin penggali; mesin pertanian; mesin, selain untuk kendaraan darat; power shovel; robot industri; rol jalan; sekop, mekanis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051655
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:01:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Malayan Banking Berhad
Alamat Pemohon : 14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL

Tipe Merek : Merek Kata

	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Administrasi kantor; Jasa periklanan online; Jasa publisitas; Layanan pemrosesan data daring; Manajemen file terkomputerisasi; Melakukan survei pasar; Mempersiapkan laporan bisnis; Mempersiapkan materi iklan; Mengumpulkan informasi komersial; Menyediakan informasi bisnis; Optimisasi Mesin Pencari; analisis dan penelitian pasar; audit keuangan; desain brosur iklan; desain selebaran iklan; evaluasi peluang bisnis; fungsi kantor; hubungan Masyarakat; informasi, layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis dan administrasi bisnis yang disediakan secara online atau melalui Internet; input dan kompilasi informasi ke dalam basis data komputer; investigasi bisnis; jaringan bisnis; jasa periklanan; kompilasi dan analisis data dan informasi yang berkaitan dengan manajemen bisnis; kompilasi dan input informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; kompilasi dan sistemisasi informasi yang digunakan dalam transmisi elektronik; kompilasi iklan untuk digunakan sebagai halaman web di Internet; kompilasi statistik; kompilasi, produksi, dan penyebaran materi iklan; komputerisasi Akuntansi; layanan administratif; layanan iklan, pemasaran dan promosi; manajemen basis data; manajemen catatan keuangan; manajemen dan administrasi bisnis; melakukan, mengatur dan mengatur pameran dagang dan pameran dagang untuk tujuan komersial dan periklanan; memperbarui dan memelihara data dalam database komputer; menerbitkan dan memperbarui teks iklan; mengatur dan melakukan acara promosi dan pemasaran; mengatur dan melakukan pameran dagang; mengatur dan menyimpulkan transaksi komersial untuk orang lain; mengembangkan kampanye promosi untuk bisnis; mengorganisir dan melakukan pameran dagang, acara dan pameran untuk tujuan komersial atau iklan; menyusun dan memberikan informasi statistik untuk keperluan bisnis atau komersial; menyusun data dalam database komputer; optimasi situs web; pemasaran; pembuatan dan pembaruan materi iklan; pemrosesan data elektronik; pemrosesan data otomatis; pemrosesan data terkomputerisasi; penelitian dan evaluasi bisnis; pengarsipan dokumen [fungsi kantor]; pengembangan bisnis; pengembangan strategi komunikasi di bidang hubungan masyarakat; pengolahan data; pengumpulan data untuk studi pasar; pengumpulan, sistematisasi, kompilasi dan analisis data bisnis dan informasi yang disimpan dalam database komputer; penyalinan dokumen; penyebaran iklan; penyediaan informasi bisnis; penyusunan laporan keuangan; perencanaan bisnis; perencanaan, pengembangan dan implementasi strategi pemasaran; persiapan dan penyusunan laporan dan informasi bisnis dan komersial; persiapan laporan bisnis; persiapan laporan komersial; persiapan statistik bisnis; persiapan survei bisnis; pertanyaan bisnis; publikasi barang cetakan untuk keperluan periklanan dalam bentuk elektronik; publikasi elektronik dari barang cetakan untuk keperluan periklanan; studi pasar; survei pasar===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051657
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:03:44
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Malayan Banking Berhad
	Alamat Pemohon	:	14TH FLOOR, MENARA MAYBANK, 100 JALAN TUN PERAK, 50050 WILAYAH PERSEKUTUAN KUALA LUMPUR
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

MAYBANK SME DIGITAL

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MAYBANK SME DIGITAL
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	36
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bank internet; Jasa manajemen keuangan; Jasa penasehat keuangan; Perbankan online; analisis keuangan dan layanan informasi; evaluasi keuangan; informasi keuangan disediakan secara online dari basis data komputer atau Internet; investasi keuangan dan layanan konsultasi; jasa informasi dan konsultasi keuangan; jasa keuangan disediakan dengan cara elektronik; jasa keuangan terkomputerisasi; jasa pemindahan dana melalui jaringan komunikasi elektronik; jasa perbankan melalui telepon; jasa pinjaman [pembiayaan]; jasa pinjaman keuangan; jasa/layanan transaksi keuangan; kartu kredit, kartu debit dan layanan pemrosesan transaksi cek elektronik; konsultasi keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan hibah keuangan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perencanaan keuangan dan investasi; layanan kredit dan pinjaman; layanan pembayaran e-wallet; layanan pembayaran elektronik; layanan pembayaran tagihan elektronik; layanan pembiayaan; layanan pembiayaan dan pinjaman; layanan penagihan utang; layanan perbankan dan keuangan; layanan perbankan elektronik; layanan perbankan online yang dapat diakses melalui aplikasi selular yang dapat diunduh; layanan perbankan otomatis; layanan perbankan terkomputerisasi; melakukan transaksi pembayaran tanpa uang tunai; melakukan urusan keuangan online; memberikan informasi keuangan dan saran keuangan melalui situs web; memberikan informasi keuangan dengan cara elektronik; memberikan informasi keuangan secara online; memberikan informasi perbankan; memberikan informasi, peringkat, ulasan, dan rekomendasi yang berkaitan dengan instrumen keuangan melalui web; mengatur pinjaman; mengatur transaksi keuangan; menyediakan informasi keuangan online dari basis data komputer atau Internet; menyediakan informasi on-line yang berkaitan dengan layanan keuangan, perbankan, asuransi dan investasi; pembiayaan pinjaman; pemrosesan elektronik pembayaran elektronik melalui jaringan komputer global; pemrosesan pembayaran elektronik; pemrosesan transaksi keuangan; pemrosesan transaksi transfer bank; penyiapan laporan keuangan; perbankan; perbankan elektronik melalui jaringan komputer global [Internet banking]; perbankan swasta; pinjaman sementara; saran keuangan; saran pinjaman; transaksi keuangan dan moneter; transaksi keuangan online; transfer dana elektronik; transfer uang secara elektronik; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat===

210 Nomor Permohonan : DID2021051659
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:07:19
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shanghai Douni Network Technology Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 1st Floor, No. 10, Lane 255, Xiaotang Road, Fengxian District, Shanghai City
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

TAKO

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : TAKO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 9, 45
510 Uraian Barang/Jasa : ===aplikasi perangkat lunak komputer, dapat diunduh; aplikasi perangkat lunak yang dapat diunduh untuk ponsel; emotikon yang dapat diunduh untuk ponsel; kartun animasi; katrid permainan video; perangkat lunak komputer, direkam; perangkat lunak permainan komputer, dapat diunduh; perangkat lunak permainan komputer, direkam; program komputer, direkam; publikasi elektronik, dapat diunduh===
===jasa jejaring sosial daring (online); jasa perkencanan; jasa perkencanan komputer; pendampingan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051663
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:11:58
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Wanda Ariestiani Evans
Alamat Pemohon : Jl. Taman Patra IV/7 RT 005/RW 004, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

540 Etiket

Scentible

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Scentible
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kondisioner; Krim, minyak, losion dan busa cukur; Lilin leleh; Masker Wajah; Pengharum ruangan; Sabun mandi; Sabun tangan cair; Sediaan mandi; Sediaan setelah bercukur; Semprotan pelembab wajah; Serum rambut; Shampo berbentuk batangan; air linen beraroma; bom mandi; deodoran; deterjen; eksfoliasi pembersih pori; ekstrak bunga [parfum]; esens untuk kulit; garam mandi beraroma; losion; losion untuk kulit; lotion kecantikan; lotion untuk perawatan tubuh; lulur; minyak esensial; minyak tubuh; minyak wangi; parfum cair; pelembab bibir; pewangi rambut; sabun batang; sabun cair; sabun cuci tangan; sachet bunga rampai untuk dimasukkan dalam bantal aromaterapi; salep kosmetik; sediaan bercukur dan bercukur; sediaan cukur; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; semprotan linen beraroma; semprotan tubuh; serum kulit tanpa obat untuk wajah; shampo untuk hewan [sediaan perawatan non-obat]; stik untuk menyebarkan aroma; susu mandi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051664
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:13:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Shenzhen SDMC Technology Co.,Ltd.
Alamat Pemohon : 19/F, Changhong Technology Building, No.18, Keji South 12th Road, High-tech Industrial Park, Nanshan District, Shenzhen
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

SDMC

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SDMC logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa publisitas; Menyediakan informasi bisnis; Penghimpun informasi ke dalam basis data komputer; bantuan manajemen bisnis; demonstrasi barang; jasa periklanan; layanan agen ekspor-impor; penelitian pemasaran; promosi penjualan untuk pihak lain; sistemisasi informasi ke dalam basis data komputer; studi pasar===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051666 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:13:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Wanda Ariestiani Evans
Alamat Pemohon : Jl. Taman Patra IV/7 RT 005/RW 004, Kel. Kuningan Timur, Kec. Setiabudi, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Scentible
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pemesan dan penjualan barang secara online; Jasa pemesanan dan pembelian barang secara online; Jasa pemesanan melalui katalog; Jasa penjualan melalui online (internet); Order melalui online; Pemrosesan administratif pesanan pembelian untuk pembelanjaan daring; belanja online; jasa pembelanjaan melalui internet; layanan katalog elektronik; layanan pemesanan online; layanan pemesanan online terkomputerisasi; pemrosesan pesanan pembelian secara online yang terkomputerisasi elektronik; penyediaan informasi bisnis melalui situs web; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; proses administrasi pesanan pembelian yang terkomputerisasi; toko; toko online; toko-toko===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051667 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:15:09
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Makartara
Alamat Pemohon : Kav DKI BLK L9/27, RT.004 RW 009 Kelurahan Pondok Kelapa Kecamatan Duren Sawit, Jakarta Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : WOB Warteg Orens Bahari
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Orange (jingga), kuning, coklat, Merah, putih, hijau dan coklat
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan minuman; Jasa restoran sushi yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran yang diberikan dalam bentuk kerjasama waralaba; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Jasa restoran, termasuk jasa restoran yang bisa dibawa pulang; Jasa restoran, yaitu, penyediaan makanan dan minuman untuk konsumsi di dalam dan di luar gedung; Jasa/layanan hotel, restoran, kafe, kafetaria, kantin dan layanan bar makanan ringan; Kafe kopi; Layanan restoran Jepang; Layanan restoran Spanyol; Layanan restoran yang diberikan dalam kerangka kerja waralaba; Membuat reservasi dan pemesanan untuk restoran dan makanan; Menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran dan bar; Pemesanan meja restoran secara online; Penyediaan layanan informasi penginapan dan restoran; Penyewaan rumah mobil [akomodasi sementara]; Restoran; Restoran Jepang; Restoran Masakan Korea; Restoran Prasmanan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan pizza dan minuman; Restoran daging panggang; Restoran dengan layanan makan sepuasnya; Restoran keliling dengan menggunakan truk (Food Truck); Restoran masakan panggangan daging, ayam, ikan; Restoran vegetarian; Restoran yang menyediakan se'i; Rumah Makan yang menyediakan seafood, sate, soto, nasi goreng, ikan bakar, ayam goreng, ayam krispy; delicatessens [restoran]; hotel, motel, restoran, bar dan layanan katering; hotel, restoran, dan layanan katering; hotel, restoran, kafe-restoran dan layanan bar; jasa agen perjalanan untuk membuat reservasi restoran; jasa informasi, saran dan konsultasi yang berkaitan dengan restoran; jasa reservasi untuk penyediaan akomodasi perumahan sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur; jasa restoran; jasa restoran dan katering; jasa-jasa pemesanan restoran dan kafe-kafe; jasa-jasa yang disediakan oleh restoran-restoran, tempat-tempat pembuatan bir, kafe-kafe dan bar-bar; kafe, kafetaria dan layanan restoran; kafe-restoran dan layanan kafetaria; layanan agen untuk pemesanan restoran; layanan bar dan restoran; layanan hotel dan restoran; layanan hotel, bar dan restoran; layanan hotel, restoran, dan kafe; layanan hotel, restoran, kafe dan bar; layanan informasi restoran; layanan informasi restoran dan bar; layanan kafe dan restoran; layanan kafe, bistro, dan restoran; layanan kafetaria dan restoran; layanan makan malam dan restoran; layanan pemesanan dan pemesanan untuk hotel, restoran, dan akomodasi liburan; layanan pemesanan dan pemesanan untuk restoran dan makanan; layanan rantai restoran; layanan reservasi dan pemesanan untuk restoran; layanan reservasi hotel dan restoran; layanan reservasi restoran; layanan restoran Eropa; layanan restoran Italia; layanan restoran cepat saji; layanan restoran keliling;

layanan restoran okonomiyaki; layanan restoran ramen; layanan restoran soba; layanan restoran sushi; layanan restoran swalayan; layanan restoran tempura; layanan restoran turis; layanan restoran udon; layanan restoran udon dan soba; layanan restoran washoku; layanan restoran yang bisa dibawa pulang; layanan restoran, katering, bar dan ruang koktail; memberikan informasi tentang layanan restoran yang menyediakan makanan dan minuman berbahan dasar kelor; memberikan peringkat dan ulasan restoran; memberikan ulasan on-line tentang restoran dan hotel; memberikan ulasan restoran; memberikan ulasan tentang restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyajikan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; menyediakan layanan restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran; menyediakan makanan dan minuman di restoran dan bar; menyediakan makanan dan minuman kelor untuk para tamu di restoran; menyediakan makanan dan minuman untuk para tamu di restoran; pemesanan dan penyediaan hotel dan akomodasi sementara dan tempat restoran; pemesanan reservasi hotel dan restoran untuk pihak lain; penyediaan fasilitas restoran; penyediaan informasi dalam bidang hidangan makan di restoran melalui Internet; penyediaan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui informasi dan suatu situs web; penyediaan informasi tentang layanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan pemesanan restoran; penyediaan informasi yang berhubungan dengan restoran; penyediaan informasi yang menampilkan informasi mengenai jasa restoran, katering dan bar melalui situs web; penyediaan reservasi kamar hotel dan akomodasi sementara untuk wisatawan dan orang yang sedang berlibur melalui situs web; penyediaan reservasi untuk hotel dan restoran melalui suatu website; penyediaan ulasan akomodasi dan restoran hotel melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; penyediaan ulasan online tentang atraksi lokal melalui Internet, yaitu, memberikan ulasan online tentang restoran, hotel, dan resor yang menyediakan makanan dan akomodasi melalui jaringan komputer dan jaringan informasi global; restoran dengan layanan utama pengantaran pesanan/ restoran pesan antar; restoran khusus menyediakan makanan sate; restoran masakan khas jepang; restoran pizza; restoran swalayan; restoran yang menawarkan layanan untuk dibawa pulang; restoran yang menjual makanan untuk dibawa keluar; restoran yang menyediakan makanan cepat saji dan layanan 24 jam; restoran yang menyediakan makanan dan minuman kelor; restoran, bar dan layanan katering; restoran, bar, dan layanan lounge koktail; rumah makan; rumah makan cina halal; salad bar [layanan restoran]===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051668
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:16:00
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Suyanto
Alamat Pemohon : JL.S.Supriadi IX A/36, Kota Malang, Jawa Timur, 65147
740 Nama Kuasa : Anggika Yuwono S.H.,
Alamat Kuasa : SIDABUKKE & PARTNERS - SIDABUKKE RIGHTS, OFFICE 8 SENOPATI, Tower 1 Lantai 19i, SCBD Lot. 28, Jl. Jend. Sudirman Kav. 52-53 Kebayoran Baru

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SOSROBAHU
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Emas, Cream, Hitam, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===rokok; tembakau===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051670
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:21:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DENI EFITA RESKI
Alamat Pemohon : Pasar Jujun RT. 000 RW. 000, Kel. Pasar Jujun Kec. Keliling Danau Kab. Kerinci, Kabupaten Kerinci, Jambi, 37173
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Efira Cosmetika
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah muda, Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Alas bedak; Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Deodorant stick; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk pemutih kulit; Krim, gel, lotion, susu dan pelembab setelah matahari; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion jerawat; Lotion kulit kering (kosmetik); Lotion pelindung sinar ultra-violet; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Maskara; Masker kecantikan untuk tangan; Pelembab (kosmetik); Pemerah pipi dalam bentuk bedak; Perona Pipi; Produk-produk makeup, seperti, makeup

mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun untuk muka; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan tata rias wajah; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Toner; Zat pelembab, yaitu, krim pelembab, susu pelembab, lotion pelembab tubuh, larutan pelembab untuk kulit; bedak tabur; body lotion untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; dasar bedak (kosmetik); emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan make-up; kosmetik penyegar kulit; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dan lotion penyamakan sinar matahari; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pelembab, lotion dan gel; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim wajah dan tubuh; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lipstik; lotion aromaterapi; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion berjemur kosmetik; lotion cukur; lotion dan krim tubuh beraroma; lotion dan pelembab anti-penuaan; lotion kaki tanpa obat; lotion kecantikan; lotion klarifikasi kulit non-obat; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk kulit; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion non-obat untuk tubuh; lotion obat menghilangkan rambut; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pelindung rambut; lotion pembersih kulit; lotion pembersih non-obat; lotion pengencang untuk tubuh; lotion pengeritingan permanen; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan penguatan rambut; lotion perawatan rambut; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion rambut melambai; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion setelah matahari; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion stimulasi non-obat untuk kulit; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan; lotion tubuh beraroma; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk jenggot; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk memperkuat kuku; lotion untuk mengurangi selulit; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion wangi [sediaan toilet]; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up mengeluarkan susu, gel, lotion dan krim; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; memijat minyak dan lotion; minyak dan lotion penyamakan matahari; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; parfum; pemerah pipi dalam bentuk bedak; perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); pewarna lotion untuk rambut; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sabun cair; sabun-sabun; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk modifikasi kulit dan tubuh plastik simulasi dan kosmetik untuk layanan make up artis; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; self-tanning lotion [kosmetik]; serum kulit (kosmetik); serum rambut; serum wajah; shampoo ketombe; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; toner wajah; wax rambut; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051672
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 17:25:10
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Shenzhen Redray Biotechnology Corp., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	6/F, Building No. 1, No. 6, Jinlong 1st Road, Baolong Industrial Area, Longgang District, Shenzhen, Guangdong
740	Nama Kuasa	:	Marodin Sijabat S.H
	Alamat Kuasa	:	Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	RedDog Cat&dog health + logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	5

540 Etiket



510 Uraian Barang/Jasa : ===Aditif nutrisi untuk bahan makanan hewan medis; Plester; bahan-bahan diet yang disesuaikan untuk keperluan medis; makanan diet yang diadaptasi untuk keperluan medis; obat-obatan untuk keperluan dokter hewan; sediaan biologis untuk keperluan dokter hewan; sediaan kimia untuk keperluan dokter hewan; sediaan nutraceutical untuk tujuan terapeutik atau medis; suplemen kalsium===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051673 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:34:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : TAN, EDWIN MAYER, HENDRO LIJAYA MACPAL
Alamat Pemohon : Manyar Kertoarjo 8/60, Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GENTLEMAN RACING CLUB
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam, putih, merah
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kaus pakaian; Pakaian bersepeda; Pakaian olahraga; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); alas kaki tidak termasuk alas kaki untuk bersepeda yang memiliki perlengkapan untuk cleat sepeda untuk dipasang ke dan digunakan dengan sepeda; atasan untuk bersepeda; celana bersepeda; celana pendek bersepeda; jaket bersepeda; kaus [pakaian]; kaus olahraga; kaus pengendara sepeda; kaus tanpa lengan; kaus tanpa lengan, pakaian; pakaian pengendara sepeda; pakaian tidak termasuk pakaian (apparel) yang dirancang khusus untuk digunakan dengan sepeda; sarung tangan sepeda; sepatu bersepeda; topi bersepeda===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051676 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:48:49
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YOHANNA ANGGRAINI
Alamat Pemohon : Raya No.154 Kec.Purwosari, Kab.Pasuruan, Jawa Timur, 67162
740 Nama Kuasa : Hari Purnomo Chandra B.Sc.
Alamat Kuasa : Jalan Kartini Nomor 88-A, Surabaya

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : YAYASAN PEMAKAMAN KEBAKTIAN ABADI NEW SUKOREJO
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 36
510 Uraian Barang/Jasa : ===Asuransi; Investasi properti; Jasa real estat, yaitu, pengembangan, penyewaan, pengelolaan, peminjaman, dan perantara apartemen, kondominium, properti bagi waktu (timeshare), properti perumahan, properti liburan, dan fasilitas serta kelengkapan terkait real estat; Jasa real estat, yaitu, penjualan, pengoperasian, pemeliharaan, penyewaan, sewa dan manajemen properti perumahan; Jasa-jasa investasi dan pembiayaan, termasuk namun tidak terbatas kepada jasa-jasa modal ventura, untuk pusat perbelanjaan daring (online marketplaces) pembeli-pembeli dan penjual-penjual barang-barang dan/atau jasa-jasa; Peminjaman, penyewaan dan sewa guna properti; agen atau pialang untuk pembelian atau penjualan tanah; broker asuransi properti; broker real estat dan hipotek tanah; dealer properti dan agen pengelola, dalam semua jenis properti, pengembangan, tanah dan real estat; jasa keagenan sewa beli atau sewa tanah; jasa keagenan untuk pembelian atau penjualan tanah; jasa lahan yasan/realestat yang berkaitan dengan pengelolaan investasi properti; jasa manajemen aset properti; jasa penyewaan apartemen, rumah, tempat komersial dan kantor; jasa perwalian tanah; jasa perwalian uang, efek/surat berharga, properti pribadi, dan tanah; layanan akuisisi tanah; layanan apartemen, kondominium, villa, dan jasa manajemen penyewaan kabin; layanan investasi tanah dan bangunan (real-estate); layanan perantara terkait dengan penyewaan tanah; layanan properti real estat; layanan real estat yang berkaitan dengan manajemen tanah; layanan yang berkaitan dengan penyediaan keuangan untuk pembelian bangunan, rumah, real estat dan tanah; manajemen properti untuk sewa; manajemen real estat dari properti sewaan; manajemen real estat properti komersial; manajemen real estat, perumahan dan tanah; manajemen tanah; memberikan informasi real estat yang berkaitan dengan properti dan tanah; menyediakan

skema biaya pemakaman prabayar; pembelian dan penjualan tanah; pembiayaan pengembangan properti; pengembangan properti dan real estat; pengoperasian real estate, yaitu pendirian bangunan komersial, termasuk pusat perbelanjaan; penilaian tanah; penyewaan properti komersial; penyewaan ruang pusat perbelanjaan; penyewaan tanah; sewa-beli tanah; urusan keuangan, urusan moneter dan urusan real estat===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051677

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:50:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Tunggal Harum Kreasi

Alamat Pemohon : Jl. Kelapa Hibrida Blok G1, RT 005/RW 017, Kelurahan Kelapa Gading Barat, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14240

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : Scented Diary

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bibit parfum; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Pewangi badan (kosmetik); Pewangi dan produk pewangi untuk penggunaan pribadi; Pewangi pakaian; Pewangi untuk pewangi ruangan; Pewarna untuk rambut, sampo; Sabun; Sabun Batang; Sabun Cuci Piring; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun Tangan Cair; Sabun jerawat; Sabun mandi untuk hewan peliharaan; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Sediaan Pewangi Ruangan; Sediaan pewangi untuk udara; Sediaan untuk pengharum/pewangi udara; Tissue wangi basah; air parfum; air wangi; amber [parfum]; ambergris [parfum]; baby oil [perlengkapan mandi]; cologne setelah bercukur; colognes, parfum dan kosmetik; deodoran tubuh [wewangian]; deodoran untuk penggunaan pribadi [wewangian]; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; fumigasi dupa untuk kamar wewangian; gel untuk dipakai setelah bercukur; ionone [wewangian]; kondisioner sampo; losion setelah bercukur; lotion wangi [sediaan toilet]; mint untuk wewangian; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial aromatik; minyak kasturi [wewangian]; minyak parfum; minyak peppermint [wewangian]; minyak untuk parfum dan aroma; minyak wangi; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pencuci tubuh (sabun) bayi; pewangi bantal beraroma dengan cara disemprot; potpourris [wewangian]; produk sabun; produk wewangian; produk wewangian yaitu kolonye; reed diffusers terdiri dari minyak wangi dalam wadah dan termasuk buluh; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cukur; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun wajah; sabun wangi; sabun-sabun; sachet parfum; sampo; sampo dan kondisioner rambut; sampo dan kondisioner untuk digunakan pada rambut; sampo karpet; sampo ketombe tanpa obat; sampo tanpa obat; sampo untuk bayi; sampo untuk rambut manusia; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sediaan pengharum ruangan; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewangi udara untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk ruangan; sediaan-sediaan pewangi udara untuk kamar mandi dan kamar kecil; semprotan tubuh digunakan sebagai deodoran pribadi dan wewangian; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; vanillin sintetis [wewangian]; wangi-wangian; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian; wewangian alami; wewangian dan wangi-wangian; wewangian dan wewangian; wewangian dicampur; wewangian kayu cedar; wewangian sintetis; wewangian untuk digunakan dalam pembuatan; wewangian untuk keperluan rumah tangga; wewangian untuk mobil; wewangian untuk penggunaan pribadi; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051680

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:53:59

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Sanghiang Perkasa

Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350

740 Nama Kuasa : Fortuna Alvariza S.H.,

Alamat Kuasa : FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru

TEMPELOGY

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : TEMPELOGY

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa toko penjual Makanan dan Minuman secara online; Layanan penyedia informasi komersial melalui internet; Penyediaan dan penyebaran informasi, bantuan dan nasihat komersial untuk peserta pameran, pengunjung dan penyelenggara pameran, termasuk semua informasi tersebut yang disediakan secara elektronik, termasuk pada suatu situs web; Penyediaan informasi komersial melalui internet global; Periklanan, pemasaran dan layanan promosi terkait untuk memfasilitasi jejaring dan peluang sosialisasi untuk tujuan bisnis; Promosi barang dan jasa melalui jaringan internet dan komunikasi; bisnis dan manajemen; desain materi iklan, pemasaran, dan publisitas; iklan dan pemasaran kooperatif; iklan komersial; jasa marketing melalui berbagai media, termasuk media online dan offline, transaksi komersial secara online; memberikan bantuan dalam pengelolaan perusahaan industri atau komersial; memberikan informasi dan saran komersial untuk konsumen; mengatur dan melakukan pameran dagang dan eksibisi untuk tujuan komersial atau iklan; mengatur dan menyelenggarakan acara-acara khusus untuk tujuan komersial, promosi atau periklanan; menyiapkan dan mengatur pameran dagang (trade fairs), pameran (exhibitions) dan pameran (expositions) untuk perusahaan industri dan komersial; pemasaran media sosial; pemasaran online; pengaturan acara, pameran, pekan raya, dan pertunjukan untuk tujuan promosi dan iklan komersial; penyebaran materi iklan, pemasaran, dan publikasi; penyediaan informasi komersial; penyediaan informasi komersial yang berkaitan dengan produk konsumen melalui jaringan komunikasi komputer; penyediaan informasi produk dan jasa untuk penjualan komersial; penyelenggaraan pameran untuk tujuan komersial; penyusunan materi publikasi; periklanan dan pemasaran; periklanan pemasaran langsung; promosi secara daring (online); promosi, iklan, dan pemasaran situs web online; publikasi materi publikasi online; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa; publisitas dan promosi penjualan yang berkaitan dengan barang dan jasa yang tersedia secara online; publisitas iklan industri dan komersial; strategi pemasaran konten; toko; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051681 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 17:57:37

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. SURYA TRI ARTHAYASA

Alamat Pemohon : Ruko Duta Garden Blok D1/45 Lt.2 Jurumudi Baru, Benda, Kota Tangerang, Banten, 15124

740 Nama Kuasa : Nurhidayah S.H

Alamat Kuasa : Jl. Akasia No.100 Rt.03 Rw.03 Kel. Tajur Kec. Ciledug Tangerang 15152



Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : DECOFOIL

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Biru Tua, Biru Muda, Putih.

511 Kelas Barang/Jasa : 17

510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan perlindungan permukaan plastik yang dilaminasi dalam sifat plastik termoset yang dilaminasi yang diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan permukaan kerja yang terbuat dari kayu atau plastik; Film plastik pelindung untuk badan mobil.; Film plastik untuk menghalau infra merah dan ultraviolet; Lapisan film/plastik pengaman untuk mobil; Lembar plastik pvc; PVC tape; Pelapis anti gores; Pelapis meja; Pelapis plastik; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah jadi dalam bentuk lembaran, membran, kaset dan pelat untuk kedap air dan isolasi termal dan suara untuk semua jenis bangunan; Selang PVC; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan perlindungan permukaan plastik laminasi dalam sifat plastik thermosetting laminasi diperkuat dengan bahan berserat untuk pelapisan ujung tepi, band tepi dan papan pinggir; film PVC dengan perekat untuk membungkus kendaraan komersial untuk keperluan iklan atau promosi lainnya; film anti-silau untuk jendela; film plastik; film plastik laminasi untuk digunakan pada windows; film plastik reflektif untuk digunakan pada windows; film plastik, selain untuk pengemasan; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; film selulosa asetat, selain untuk pembungkus; lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; lapisan tipis (films) nilon selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lapisan tipis (films) poliamida selain untuk pembungkus; lapisan tipis (films) poliester selain untuk pembungkus; lembaran perekat plastik bening untuk menghilangkan dan melaminasi label pada botol; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik untuk digunakan sebagai membran untuk keperluan kedap air; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; pengepakan busa dalam bentuk lembaran; pita elastomer perekat untuk penempatan ke perangkat elektronik untuk mencegah tergelincir; pita kemasan berperekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita kemasan perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita perekat (seal tape); pita perekat elastomer untuk penempatan ke sepeda motor, kendaraan segala medan, dan sepeda untuk mencegah pengendara tergelincir; pita perekat untuk keperluan industri; pita perekat untuk penggunaan industri dan komersial; pita perekat, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga; pita perekat-diri, selain alat tulis dan bukan untuk keperluan medis atau rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051682 540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 18:00:06

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : NABIL LUQMAN AL KATIRY

	Alamat Pemohon	:	Jl. Kauman Tengah No. 12 Rt. 005 Rw. 008 Kel. Pekauman - Kec. Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

ALGIBLAHSUPER

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ALGIBLAHSUPER
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Sarung; Sarung batik; Sarung tenun; Sarung tenun palekat===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051683
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:00:28
320	Prioritas	:	90550250 26/02/2021 US
730	Nama Pemohon	:	HP Hewlett Packard Group LLC
	Alamat Pemohon	:	10300 Energy Drive, Spring, TX 77389, United States of America
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	Design
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam, abu-abu, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	9, 42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Piranti lunak dan aplikasi komputer yang menyediakan analisis perilaku pengguna, forensik keamanan, manajemen risiko, pencegahan kehilangan data, perlindungan data cloud/awan, tata kelola data, pemantauan kepatuhan, manajemen hak data, keamanan data, dan penyimpanan yang aman serta akses ke data, file, dan media; komputer; komputer desktop; komputer laptop; komputer notebook; komputer pribadi; komputer tablet; perangkat keras komputer; perangkat lunak keamanan; perangkat lunak komputer untuk menyediakan fungsionalitas keamanan dalam jaringan, seperti menyediakan filter firewall, kontrol akses, (VPN) jaringan pribadi virtual, interoperabilitas dengan protokol keamanan router dan perlindungan terhadap intrusi jaringan dan virus; printer (mesin cetak); printer multi-fungsi menggabungkan kemampuan penyalinan dan / atau pemindaian dan / atau faks=== ===Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) berupa perangkat lunak untuk keamanan komputer; bantuan teknologi informasi kepada pihak lainnya secara berlangganan; konsultasi keamanan komputer; layanan keamanan komputer (desain dan pengembangan piranti keras, piranti lunak, dan sistem komputer yang aman); penggunaan sementara piranti lunak yang tidak dapat diunduh untuk perlindungan data, keamanan data, dan aplikasi komputer serta keamanan jaringan; peningkatan perangkat lunak komputer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051686
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:12:35
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	NABIL LUQMAN AL KATIRY
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kauman Tengah No. 12 Rt. 005 Rw. 008 Kel. Pekauman - Kec. Tegal Barat, Kota Tegal, Jawa Tengah
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

GIBLAH

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	GIBLAH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	24
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kain Batik; Kain sutra; Sarung bantal; Selimut; Serbet; Taplak meja; Tilam tempat tidur; bed cover; handuk muka dari tekstil; kain blacu; kain drill; kain kaca [handuk]; kain katun; kain sarung; kain sarung batik; kain satin; kain selendang; kain songket; kain tenun; kain wol; kelambu; kelambu kain; penutup kasur; sarung guling; sarung tangan mandi; selimut bayi; seprei-seprei (kain); spanduk kain; sprei; tekstil===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051691	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:22:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PRANOTO IMAN SARTONO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. S. Adam No. 4, RT.034 RW.003, Kel/Desa Surgi Mufti, Kec. Banjarmasin Utara, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan, Kota Banjarmasin, Kalimantan Selatan	
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	LARICH SOLES + LUKISAN	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih, orange, kuning, hijau, coklat	
511	Kelas Barang/Jasa	:	43	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan es krim, es konsumsi, roti, kue-kue; Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kafe kopi; Kafe yang menyediakan berbagai jenis minuman; Penyediaan makanan dan minuman di kafe-kafe dan bar-bar; Pusat Jajanan Serba Ada (Pujasera); Restoran; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Tempat yang menyediakan makanan dan minuman; Warung makan; jasa katering untuk penyediaan makanan dan minuman; katering makanan dan minuman; kedai roti dan kue (bakeries); layanan kafetaria dan restoran; layanan kantin swalayan; layanan kopi dan jus bar; layanan ruang publik, bar makanan ringan, bar untuk sanwich, cafetaria, kantin & cafe; melayani teh, kopi, coklat, minuman berkarbonasi atau minuman jus buah; menyajikan makanan dan minuman di kafe internet; penyewaan ruang pertemuan; restoran swalayan; rumah makan; sediaan-sediaan makanan dan minuman; tempat makan yang menyediakan kudapan (penyediaan makanan dan minuman)===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051692	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:25:15	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT Sanghiang Perkasa	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Yos Sudarso Kav. 88 Gedung Graha Kirana Lantai 5 Suite 501, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14350	
740	Nama Kuasa	:	Fortuna Alvariza S.H.,	TEMPELOGIST
	Alamat Kuasa	:	FAIP Advocates & IP Counsels Jalan Cipaku 6 No 14 - Kebayoran Baru	
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	TEMPELOGIST	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	44	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa penyediaan advis/saran dalam bidang medis dan nutrisi.; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; jasa pemberian nasehat gizi; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; konseling gizi; konseling kesehatan masyarakat; konsultasi di bidang nutrisi; konsultasi gizi; konsultasi gizi dan diet; layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; layanan konsultasi dan konsultasi nutrisi; layanan konsultasi di bidang kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan yang diberikan oleh ahli gizi; memberikan informasi di bidang kesehatan dan kesejahteraan; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui sarana elektronik; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon dan Internet; memberikan informasi tentang suplemen makanan dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; menyediakan informasi daring terkait kesehatan dan kebugaran; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web; menyediakan layanan pelatihan kesehatan; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi terkait gizi===	

210	Nomor Permohonan	:	J092021051696	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:49:33	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. RISMA WAHYU BERKAH ALAM	
	Alamat Pemohon	:	JL. MENOREH TENGAH X NO. 15, RT005/RW007, SAMPANGAN, GAJAHMUNGKUR, Kota Semarang, Jawa Tengah	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek		Merek Kata dan Lukisan	

		:	
	Nama Merek	:	Teman Kerja Coffee
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa pengadaan kerjasama, untuk kepentingan orang lain, dari berbagai barang yaitu, minuman dengan kopi, teh, gourmet, makanan kemasan dan siap (tidak termasuk transportasi daripadanya), memungkinkan pelanggan untuk dengan mudah melihat dan membeli barang-barang itu dari outlet grosir, toko eceran, kafe, restoran dan outlet rantai toko kopi atau melalui telekomunikasi atau dari situs web barang dagangan umum dalam jaringan komunikasi global; Jasa penjualan minuman kopi; Layanan toko ritel menu utama kopi; jasa penjualan minuman berbahan dasar kopi, coklat dan teh; jasa ritel, jasa ritel online, jasa grosir dan ritel penjualan melalui pos yang berhubungan dengan penjualan sepatu roda, papan layar, pelindung tulang kering untuk penggunaan atletik, bantalan tulang kering [alat olah raga], papan luncur, papan selancar, papan seluncur salju, ski, sepatu roda, bola snooker dan tongkat snooker, meja snooker, suvenir, tas olah raga, aksesoris dan perlengkapan olah raga, sarung tangan untuk olah raga, sepeda stasioner untuk latihan fisik, pelindung perut [disesuaikan untuk digunakan dalam olah raga tertentu], bahan senar untuk raket olah raga, pita/band penyerap keringat untuk raket, kolam renang [alat bermain], jaring dan tiang tenis, tas termal tenis, tongkat mainan bercahaya, patung miniatur mainan, truk mainan, peralatan latihan yang digunakan berkaitan dengan sepak bola, peluit, pelindung pergelangan tangan yang digunakan atletik, daging, ikan, unggas dan binatang buruan, ekstrak daging, buah dan sayuran yang diawetkan, dibekukan, dikeringkan dan dimasak, jeli, selai, saus buah, telur, susu, keju, mentega, yoghurt dan produk susu lainnya, minyak dan lemak untuk makanan, keripik kentang, makanan yang telah diolah, sediaan protein dalam bentuk batangan untuk konsumsi manusia, makanan ringan berbentuk batang [bahan makanan], kopi, teh, kokoa dan kopi buatan, beras, pasta dan mie, tapioka dan sagu, tepung dan sediaan terbuat dari sereal, roti, kue dan gula-gula, cokelat, es krim, sorbet dan es yang dapat dimakan lainnya, gula, madu, sirup, ragi, bubuk pengembang, garam, bumbu, rempah-rempah, tumbuh-tumbuhan (herba) yang diawetkan, cuka, saus dan bumbu lainnya, es (air beku), makanan berenergi berbentuk batang, bubuk instan untuk membuat minuman beraroma, bubuk untuk membuat minuman, makanan sereal protein berbentuk batang, makanan ringan protein berbentuk batang, makanan ringan berbentuk batang (bahan makanan), makanan ringan, produk pertanian, akuakultur, hortikultura dan kehutanan yang belum diolah dan mentah, biji-bijian dan padi-padian yang belum diolah dan mentah, buah dan sayuran segar, tumbuh-tumbuhan (herba) segar , tanaman dan bunga alami, umbi-umbian, bibit dan benih untuk ditanam, hewan hidup, bahan makanan dan minuman untuk hewan, malt, bir, minuman tidak mengandung alkohol, air mineral dan air soda, minuman buah dan jus buah, sirup dan sediaan tidak mengandung alkohol lainnya untuk membuat minuman, minuman untuk membantu melangsingkan tubuh [bukan untuk keperluan medis], cordial, minuman energi, minuman energi yang mengandung kafein, minuman energi untuk olahragawan dan atlet, minuman berkarbonasi yang beraroma, minuman isotonik [bukan untuk keperluan medis], sediaan untuk membuat minuman tidak mengandung alkohol, seltzer [minuman], shandy, sorbet [minuman], minuman olah raga, minuman beralkohol, sediaan alkohol untuk membuat minuman, tembakau dan pengganti tembakau, rokok dan cerutu, rokok elektronik dan vaporizer oral untuk perokok , barang-barang keperluan perokok, korek api; manajemen usaha yang berhubungan dalam mendirikan dan/atau mengoperasikan restoran, kafe, kedai kopi dan kedai yang menjual makanan ringan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051697	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 18:54:16	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Rudy Wijaya	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Residence 28 No 5A Jl. Panjang No. 28 RT/RW 009/001 Kel. Kedoya Selatan, Kec. Kebon Jeruk, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	TAFFWARE
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah, dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	8
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ALAT LAS MANUAL; ALAT UNTUK MEMASUKAN BENANG DALAM LOBANG JARUM; Alat Ketam; Alat Pemotong Kapalan; Alat Pemotong inti Apel; Alat Pengasah Manual; Alat Penitik yang di pukul; Alat bajak selokan [perkakas tangan]; Alat cukur listrik; Alat gulungan pita [alat tangan]; Alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); Alat manikur dan pedikur; Alat pelantak (alat tangan); Alat pelebar lubang tabung; Alat pelebar lubang tabung (alat tangan); Alat pelepas dan pemotong jahitan / Sontekan Bahan; Alat pelubang; Alat pelubang karcis; Alat pelubang paku; Alat pemotong ujung (alat tangan); Alat pemotong ulir sekerup [alat tangan]; Alat pencabut tanaman berduri (alat tangan); Alat pencacah daging (alat tangan); Alat pendempul non-listrik; Alat pengasah dari kulit; Alat pengepang rambut (alat tangan); Alat pengikat [pemegang]; Alat pengikis/ pengupas; Alat pengiris untuk keperluan dapur; Alat pengupas kabel [perkakas tangan]; Alat peniup tungku perapian [alat tangan]; Alat penomoran; Alat perata batu gerinda; Alat peregang dari logam (peralatan tangan); Alat peregang kawat logam [perkakas tangan]; Alat potong besi; Alat potong memotong keperluan makan; Alat potong memotong keperluan makan (pisau, garpu dan sendok); Alat potong ulir [perkakas tangan]; Alat semprot udara gagang karet dan aluminium; Alat stamping-out [perkakas tangan]; Alat untuk membuat desain timbul; Alat untuk membuat desain timbul (perkakas tangan); Alat untuk mengeluarkan biji buah-buahan; Alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan bukan listrik; Alat untuk menumbuk [perkakas tangan]; Alat-alat pengasah; Alat-alat tangan tungsten carbide; Amplas kaki; Ani-Ani; Baja pengasah, kikir; Bangkil; Bangku catok [alat tangan]; Batang pemotong [perkakas tangan]; Batu asah; Batu asah sabit; Batu gerinda; Batu gosok; Batu pemotong; Batu potong besi (manual); Batu potong keramik (manual); Bedog; Beliung; Beliung (alat); Besi ketam; Besi

pemotong kuku binatang (alat tangan); Besi perapat; Besi runcing untuk memisahkan tali pilin; Besi untuk membuat lipatan; Besi untuk menandai ternak dengan cap; Bit berlubang [bagian dari perkakas tangan]; Blencong; Bor gurdi tangan untuk tukang kayu; Bor tangan , dioperasikan dengan tangan; Buffer kuku; CETOK; Cakar paku (alat-alat tangan); Catok F; Catok meja; Catok rambut; Cincin pukulan [krakeling]; Combination spanner; Combination spanner set; Daun gunting; Dekol; Dodos; Dongkrak angin yang digerakkan dengan tangan; Dudukan tanggam; GURDI TANGAN (GEREK) TUKANG KAYU; Gada; Gagang alat pelebar lubang; Garpu penyiangan [perkakas tangan]; Garu Bugis; Gerek (perkakas tangan); Gerek dada; Gerek runcing (alat tangan); Gerek sedok, pahat lekuk (perkakas tangan); Gergaji besi, dioperasikan dengan tangan; Gergaji ukir; Gobet; Godam; Gunting Kain Zig-Zag / Gerigi; Gunting besar; Gunting beton; Gunting kuku dan kultikula; Gunting lipat; Gunting pencukur ternak; Gunting rambut, gunting pemangkas, kulit pegasah pisau cukur, daun gunting, gunting besar, gunting kuku, gunting tanaman, gunting janggut, gunting ternak, besi pengeriting rambut, alat pelobang telinga.; Gurdi sekrup tipis (perkakas tangan); Intan pemotong kaca [bagian alat tangan]; Jarum pengukir; Jepitan untuk pengeriting rambut; KETAM; Kapak; Kapak kecil; Kapak untuk mmbuat lubang; Kelewang; Kepala bor; Ketam; Ketam sponeng; Ketokan dan set mati [perkakas tangan]; Kikir; Kikir [perkakas tangan]; Kikir batu gosok; Kikir kaki (foot files); Klem untuk tukang kayu atau pembuat kaleng; Kored; Kotak persambungan kayu siku-siku[perkakas tangan]; Kotak pisau silet; Kotak tempat alat-alat cukur; Kulit pengasah pisau cukur; Kunci Inggris; Kunci L; Kunci Ring; Kunci Y; Kunci baut keran; Kunci inggris ulir [perkakas tangan]; Kunci kepala bor (manual); Kunci mur [alat tangan]; Kunci pas [perkakas tangan]; Kunci pas pipa; Laser hair removal aparat untuk keperluan rumah tangga; Lesung; Linggis; Lumpang; Lumpang untuk menumbuk [perkakas tangan]; MATA BOR; Martil; Mata bor kaca; Mata cutting besi; Mata cutting diamond; Mata gergaji [bagian dari alat tangan]; Mata gerinda diamond; Mata pahat berbentuk persegi; Model kaki dari kayu [perkakas tangan pembuat sepatu]; Nibbler [alat-alat tangan, tangan-dioperasikan]; PENTUNGAN; PISAU KETAM; Pacul; Pahat Pengukir; Pal (perkakas tangan); Palu; Palu besi; Palu bumping [perkakas tangan]; Palu dari kuningan [perkakas tangan]; Palu kambing; Palu pemahat; Palu pengeling (alat tangan); Pancong; Parang; Pedang (senjata); Pedang kelewang; Pegangan gergaji; Pelat potong uliran bergelang; Pelubang tengah (alat tangan); Pemadat tanah [perkakas tangan]; Pemangkas tanaman pembatas; Pembelah buah-buahan (alat tangan); Pembuka kaleng, bukan listrik; Pemoles kuku; Pemoles kuku, listrik; Pemoles kuku, listrik atau non-listrik; Pemoles kuku, non-listrik; Pemotong nylon; Pemotong penggilingan [perkakas tangan]; Pemotong rambut listrik; Pemotong spiral untuk sayuran, dioperasikan dengan tangan; Pemotong sumbu (gunting); Pencincang sayuran; Pengasah dioperasikan secara manual; Pengasah palu; Pengeriting rambut; Penggali parit (alat tangan); Penggaris siku [perkakas tangan]; Penggerak bit dan bit (alat tangan); Penggilesan; Penghilang bulu menggunakan laser, selain untuk tujuan medis; Penghilang kapalan dan kalus; Pengikir jarum; Pengiris telur, bukan listrik; Pengkorek Api; Penyambung pahat; Penyebar [sendok garpu]; Penyemprot ransel (non-listrik) untuk dibawa di bagian belakang; Penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk mengeluarkan bahan pembersih; Peralatan makan; Peralatan pembuatan tato; Peralatan steril untuk penindik badan; Peralatan tangan; Perangkat perawatan kuku kaki; Perangkat untuk perawatan tangan dan kuku; Perangkat untuk perawatan tangan dan kuku, listrik; Perkakas ketam (perkakas tanggan); Perkakas pengeling, dioperasikan tangan; Perkakas pengosok [alat tangan]; Perlengkapan makan minum dari perak (pisau- pisau, garpu-garpu dan sendok-sendok); Perlengkapan perapian dari besi; Peso; Piler pengunci rahang; Pisau Ketam; Pisau [perkakas tangan]; Pisau cukur, listrik atau non-listrik; Pisau cukur, non-listrik; Pisau hobi [pisau bedah, bukan medis]; Pisau kater; Pisau ketam (alat tangan); Pisau kikis (alat tangan); Pisau pemangkas tanaman; Pisau pemotong daging; Pisau penyisik; Pisau silet; Pisau tarik penyerut kayu; Pisau tukang pemasang sepatu kuda; Pisau untuk ketam; Pisau untuk mencangkok tanaman; Pisau untuk pencampur cat; Piso; Pompa udara dioperasikan dengan tangan; Puput (Linggis); Rautan lilin; SENDOK BESAR TUANGAN; SENDOK SEMEN; SILET; SISIR BESI; Sabit gagang panjang; Sambungan untuk pegangan bor untuk tap potong ulir; Sapu Api; Sarung dodos; Sekerup bangku; Semprotan untuk penyemprotan insektisida; Sendok bebek plastik; Sendok besar untuk pengecoran [alat tangan]; Sendok tuang; Sendok tuang [perkakas tangan]; Sendok tuang untuk anggur; Senjata yang dipakai pada sisi badan selain senjata api; Senjata, dioperasikan dengan tangan, untuk mengeluarkan damar; Sepit (Capit Besi Untuk Pembuatan Golok); Setrika Uap yang dihasilkan dari gas; Setrika datar; Setrika datar, non-listrik; Setrika listrik; Setrika-setrika listrik; Shredders sayur, tangan-dioperasikan; Sisir besar [perkakas tangan]; Sodet (Sendok Penggorengan); Sudip untuk digunakan seniman; Sudip/Sodet (alat tangan); Sundung (Alat Angkut); Tali pengasah pisau cukur dari kulit; Tang; Tang kuku; Tang pencapit; Tang potong; Tanggem; Tangkai batu asah; Tangkai batu basah; Tesi; Tesi (Sendok); Tisi (Sendok); Tombak untuk menangkap ikan; Transplanters, tangan dioperasikan; Tuas pengungkit; Utat (Alat Permainan Ontek Dari Kayu); Wakil rahang logam; abrading alat, tangan-dioperasikan; abrading instrumen, tangan-dioperasikan; aduk tongkat untuk pencampuran cat; aerator rumput, tangan-dioperasikan; alat pemotong dan pemangkas rambut; alat Scraping [alat-alat tangan]; alat catok bubut; alat cukur; alat flaring [alat-alat tangan]; alat fulling [alat-alat tangan]; alat grafting [alat-alat tangan]; alat graving [alat-alat tangan]; alat isi angin; alat lansekap tangan dioperasikan; alat listrik dan non-listrik untuk manicure; alat listrik dan non-listrik untuk pedicure; alat makan daur ulang; alat manikur; alat pedikur; alat pelurus rambut; alat pemotong [alat-alat tangan]; alat pemotong daging [perkakas tangan]; alat pemotong pizza [bukan elektrik]; alat pemotong plat baja; alat pemotong tangan dioperasikan; alat pemotong tangan dioperasikan untuk digunakan dapur; alat penggosok kuku jari; alat pengikis cat [perkakas tangan]; alat pengiris makanan yang dioperasikan dengan tangan; alat pengiris sayuran (non-listrik); alat pengolah makanan dan alat pemotong yang dioperasikan dengan tangan, alat pengupas makanan, alat pengiris sayuran.; alat pengukur ulir; alat pengukur ulir (alat tangan); alat pengulir pipa (alat tangan); alat perbaikan otomotif tangan dioperasikan; alat perforating [alat-alat tangan]; alat pertanian, dioperasikan dengan tangan; alat potong berputar [perkakas tangan]; alat rantai breaker untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat rantai keling untuk digunakan dengan rantai sepeda motor; alat ratchet tangan untuk instalasi dan penghapusan alpine ski dan snowboard balap gerbang; alat tabung pembakaran; alat tangan dioperasikan; alat tangan dioperasikan untuk dicing makanan; alat tangan dioperasikan untuk memotong makanan; alat tangan dioperasikan untuk memungut sampah; alat tangan dioperasikan untuk mengiris makanan; alat tangan hidraulik; alat tangan listrik untuk tato; alat tangan non-listrik untuk tato; alat tangan untuk keriting rambut; alat tangan untuk rambut keriting, non-listrik; alat tangan yang dioperasikan secara manual; alat tas, penuh dengan alat-alat tangan tangan dioperasikan; alat untuk cairan decanting [alat-alat tangan]; alat untuk memadatkan tanah [perkakas tangan]; alat untuk memasukkan angin ban manual; alat untuk menghilangkan bulu, listrik dan non-listrik; alat utilitas (alat tangan) multi fungsi; alat-alat cukur tubuh listrik; alat-alat cukur wajah listrik; alat-alat pertanian yang dioperasikan dengan tangan; alat-alat tangan dioperasikan untuk craftspersons; alat-alat tangan dioperasikan untuk es mencukur; alat-alat tangan dioperasikan untuk hewan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk ikan menguliti; alat-alat tangan dioperasikan untuk lampu penanaman; alat-alat tangan dioperasikan untuk melucuti perangkat peledak improvisasi [IED]; alat-alat tangan dioperasikan untuk membungkuk pipa; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus herpes zoster; alat-alat tangan dioperasikan untuk menghapus papan selancar lilin; alat-alat tangan dioperasikan untuk seniman; alat-alat tangan dioperasikan untuk tukang kayu; alat-alat tangan mitra sanders makhluk; alat-alat tangan multifungsi; alat-alat tangan tangan dioperasikan dijual di pra-diisi tas perkakas; alat-alat tangan untuk labu

ukiran; alat-alat tangan untuk menghapus mendengar baterai bantuan; alat-alat tangan untuk perbaikan dan pemeliharaan sepeda; alat-alat tangan untuk seniman; ampelas roda gerinda; anakan, tangan dioperasikan; aparat cukur, listrik; aparat cukur, non-listrik; aparat elektrolisis untuk hair removal; aparat paste tangan dioperasikan [tangan-tools]; aparatur cukur; aparatur microblading; aparatur tato kosmetik; aparatus untuk menghancurkan parasit tanaman, tangan-dioperasikan; arit; asah [tangan alat]; atomizers tangan dioperasikan untuk keperluan industri atau komersial; atomizers yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan pertanian; bagel slicers [pisau]; bar pemotong, tangan-dioperasikan; batu asah; batu asah baja; batu asah sabit; batu gerinda; bayonet; belati; beliung; bellow menempa tangan dioperasikan; berhenti wakil benda kerja; besi datar, listrik; besi pelamur [alat-alat tangan]; besi pengasah; betel besi; bilah gergaji besi; billhooks; bit kawat gigi; bit pengebor terbuat dari karbid untuk membuat lubang (bagian dari peralatan tangan); bit untuk latihan tangan; bius kutikula; blok tuas tangan; body piercing instrumen kit; bor (peralatan tangan); bor tangan bukan listrik untuk kayu; bor tangan tidak termasuk bor listrik; bor untuk mengukir; botol anggur foil pemotong, tangan-dioperasikan; braiders rambut, listrik; branders barbekyu; broadaxes; broadforks untuk keperluan pertanian; buffer kuku untuk digunakan dalam manicure; busur gergaji; cakar daging logam; cake pemotong; cake pisau; cangkul [perkakas tangan]; cangkul penyiangi; celemek alat; celurit; chain block; chain block electrik; chuck untuk alat-alat tangan dioperasikan; cincin sabit; clurit untuk rumput [perkakas tangan]; corers sayuran; crimpers rambut, listrik; croppers foto; darurat pemotong sabuk pengaman; dermographs [tato mesin]; deveiners udang; dibbers, tangan dioperasikan; dicers makanan, tangan-dioperasikan; dies meninju; dies untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; dioperasikan secara manual grease guns; dioperasikan secara manual kerekan genggam; dioperasikan secara manual penajam tepi untuk ski dan snowboards; dipanaskan elektrik pengeriting rambut, alat tangan; dispenser, kaset cukur, tempat, dan katrid, semua didesain secara khusus untuk silet/pisau cukur dan berisi silet/pisau cukur; dongkrak manual; drywall elang [alat-alat tangan]; edgers rumput, tangan-dioperasikan; ekspander [tangan alat]; ekstensi bar untuk alat-alat tangan; ekstensi untuk alat-alat tangan; epilator; es kapak untuk mountaineering; es palu; es pencakar [alat-alat tangan]; es picks; file [alat]; file kaki [pedicure mengimplementasikan]; file, tangan dioperasikan; frame untuk handsaws; gada; gaffs memancing; gagang pisau; gagang pisau logam; gala senjata, tangan-dioperasikan; galah berkait / gancu; garpu; garpu biodegradable; garpu daur ulang; garpu fondue; garpu ikan; garpu kue; garpu makanan penutup; garpu meja; garpu meja stainless steel; garpu meja sterling silver; garpu penggali [garpu sekop]; garpu pertanian [alat-alat tangan]; garpu plastik; garpu rumput; garpu salad; garpu sekali pakai; garpu siput; garpu ukir; garu [perkakas tangan]; garu alat-alat tangan menjadi; garu golf; garu jebakan pasir; gavels [tangan alat]; gergaji [perkakas tangan]; gergaji besi; gergaji kayu (alat tangan); gergaji logam-pemotongan; gergaji pit; gergaji potong; gergaji untuk memotong cabang; gerinda tangan (disk grinda); geser kotak [alat-alat tangan dioperasikan]; golok pemotong daging; grease guns, tangan-dioperasikan; grooving alat, tangan-dioperasikan; gula sendok [alat-alat tangan]; gunting anjing; gunting berkebun; gunting berpegas; gunting besar (alat tangan); gunting besar pemangkas; gunting bordir; gunting dapur; gunting ikebana; gunting jahit; gunting jenggot, non-listrik; gunting kebun; gunting kertas; gunting kuku; gunting kuku bayi; gunting kuku, listrik atau non-listrik; gunting kutikula; gunting pemangkas; gunting penjahit; gunting rambut; gunting rambut non-listrik untuk hewan; gunting rambut tangan dioperasikan untuk hewan; gunting rambut untuk hewan [instrumen tangan]; gunting rambut untuk hewan menjadi instrumen tangan; gunting rambut untuk penggunaan pribadi, listrik dan non-listrik; gunting rambut, listrik; gunting rambut, listrik atau non-listrik; gunting rambut, listrik dan baterai bertenaga; gunting rambut, non-listrik; gunting rambut, tangan-dioperasikan; gunting rumah tangga; gunting rumput [instrumen tangan]; gunting saku; gunting serbaguna; gunting unggas; gunting untuk anak-anak; gunting untuk keperluan rumah tangga; gunting untuk memotong cabang pohon; gunting untuk memotong rambut; gunting wol; gunting*; gunting, tangan dioperasikan; hacksaws; handsaws; hawks [perkakas tangan]; helikopter sayuran; hidung pemangkas rambut, listrik; hoop pemotong [alat-alat tangan]; hullers strawberry; insektisida penyemprot [alat-alat tangan]; instrumen alis menusuk; instrumen cukur; instrumen cukur listrik; instrumen dan alat untuk hewan menguliti; instrumen labia menusuk; instrumen menusuk alat kelamin perempuan; instrumen menusuk kelamin laki-laki; instrumen menusuk pusar; instrumen menusuk puting; instrumen pemotong tabung; instrumen tangan untuk hewan pemotongan tukang daging; instrumen tindik lidah; instrumen tindik telinga; isau dapur untuk mengiris ikan; isi cutter; jack sepeda motor mengangkat, tangan-dioperasikan; jarum tato; jarum tindik telinga; jenggot gunting, listrik; jenggot pemangkas, listrik; jeruk pemangkas [pisau]; jig-gergaji [alat-alat tangan dioperasikan]; jig-gergaji, tangan-dioperasikan; kaleng minyak untuk pelumas mesin [tangan alat]; kampak; kantong (terisi) untuk menempatkan alat-alat tangan; kapak es; kape; karpet dan lantai pokok Penghilang [perkakas tangan]; kartrid berisi pisau cukur; kartrid untuk pisau cukur; kasus khusus disesuaikan untuk rambut keriting listrik setrika; kawat crimpers [alat-alat tangan]; keburukan bangku; keburukan logam; keju pesawat, non-listrik; keju slicers, non-listrik; keran [tangan alat]; keran alat-alat tangan menjadi; keran tangan; keriting besi, non-listrik; ketam karbid untuk alat pemotong; ketam linggis (alat tangan); kickers lutut [alat-alat tangan]; kikir kuku; kikir kuku listrik untuk perawatan kuku; kikir kuku, listrik; klem [tangan alat]; klem tukang kayu; koki pisau; kotak kunci pas; kue garpu; kuku oranye tongkat; kulir; kulir [berkebun]; kulir tukang batu; kumis dan jenggot pemangkas; kunci L; kunci hex; kunci pas adjustable; kunci pas busi; kunci pas die [alat-alat tangan]; kunci pas filter oli; kunci pas kepala fleksibel; kunci pas lonjakan sepatu golf; kunci pas mur; kunci pas ratchet [perkakas tangan]; kunci pas sekrup; kunci pas soket [perkakas tangan]; kunci pas torsi; kunci pas yang dapat disesuaikan dan kunci pas tetap; kunci pas, tangan dioperasikan; kunci roda; kunci tabung; kunci-kunci monyet; lantai pencakar [alat-alat tangan]; lifter tanah, tangan-dioperasikan; linggis [perkakas tangan]; logam-pemotongan gunting [gunting timah]; mandolines untuk sayuran mengiris; manikur; manikur dan pedikur alat; manual dioperasikan alat untuk menyuntikkan paku pupuk padat ke dalam tanah [alat berkebun]; manual dioperasikan pemangkas pohon; mata gergaji bundar PCD (peralatan tangan); mata obeng; mata pisau; mata pisau untuk serut; mata screw driver; melayani pisau; memilih kepala; menangani sabit; mencukur kit; mengapung [tangan alat]; mengasah alat dan instrumen, tangan-dioperasikan; mengasah roda untuk pisau dan pisau; mesin tato kosmetik; mincers, non-listrik; model kaki dari kayu yang dioperasikan menggunakan tangan selama pembuatan sepatu; mortir dan alu untuk menumbuk [alat-alat tangan]; non-listrik manicure set; non-listrik rol rambut [tangan alat]; obeng mur (alat tangan); obeng, non-listrik; oranye tongkat [manicure alat]; pahat; pahat pemahat; pahat tanggam; pakai sendok garpu; palu; palu [instrumen tangan]; palu [perkakas tangan]; palu batu; palu cakar; palu dari tembaga; palu darurat; palu kayu; palu melarikan diri darurat; palu tukang batu; palu, tangan dioperasikan; panduan langsing wallpaper [alat-alat tangan]; papan amril; parang; pasta pemotong, tangan-dioperasikan; pedang; pedang Jepang; pedang pendek; pedicure set, listrik; pegangan kayu untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan ratchet; pegangan sabit logam; pegangan untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan, bukan dari logam, untuk alat-alat tangan tangan dioperasikan; pegangan, logam, alat bantu tangan tangan dioperasikan; pelunak daging dalam bentuk instrumen cabang untuk berdebar daging; pelunak daging dalam bentuk palu dapur; pelurus rambut, listrik; pemangkas jenggot; pemangkas jenggot, non-listrik; pemangkas lindung nilai [alat-alat tangan dioperasikan]; pemangkas pohon; pemangkas rambut, listrik; pemangkas rambut, listrik atau non-listrik; pemangkas rambut, listrik dan baterai bertenaga; pemangkas-pemangkas rambut kaki listrik; pemangkasan gergaji [alat-alat tangan]; pemangkasan pisau; pembuka tiram; pemegang alat; pemegang bor [alat-

alat tangan]; pemegang pisau menyelam; pemetik buah [alat-alat tangan]; pemotong PCD (peralatan tangan); pemotong baut [perkakas tangan]; pemotong bawang putih, non-listrik; pemotong foil; pemotong goreng Prancis, tangan-dioperasikan; pemotong kaca; pemotong kawat; pemotong mitra menjadi alat-alat tangan; pemotong pancing; pemotong penggilingan menjadi alat-alat tangan; pemotong pipa (alat tangan); pemotong pipa, tangan-dioperasikan; pemotong pizza; pemotong pizza, non-listrik; pemotong rumput, tangan-dioperasikan; pemotong sayuran; pemotong tabung (Alat tangan); pemotong ubin, tangan-dioperasikan; pemotong-pemotong rambut listrik dan pemangkas-pemangkas rambut listrik; pemotong-pemotong rambut pada lubang hidung (nostril) listrik; pemotongan panduan untuk digunakan dengan alat-alat tangan dioperasikan; pemotongan tang [tang gelandang ini]; penajam kapur penjahit; penajam pisau; penari telanjang kawat; penarik kabel (alat tangan); penarik kuku [alat-alat tangan]; penarik kuku, tangan-dioperasikan; pencabut paku [perkakas tangan]; pencakar kaca [alat-alat tangan]; pencakar tangan dioperasikan untuk hewan menguliti; pencakar tangan dioperasikan untuk ikan menguliti; pencakar untuk ski; pencukur [instrumen tangan]; pengamplasan bantalan untuk sanders tangan dioperasikan; pengamplasan blok [alat-alat tangan]; pengamplasan spons [alat-alat tangan]; pengeriting bulu mata; pengeriting mentega; pengeriting rambut, alat tangan; pengeriting rambut, listrik, alat tangan; pengeriting-pengeriting bulu mata listrik (alat tangan); penggali [perkakas tangan]; penggali gulma, tangan-dioperasikan; penggali pasca lubang, tangan-dioperasikan; pengganda torsi, tangan-dioperasikan; penggiling kuku hewan bertenaga baterai; penggiling kuku hewan, listrik; penggilingan pemotong, tangan-dioperasikan; pengiris keju (bukan listrik); pengolah makanan, tangan-dioperasikan; pengoles mentega; pengupas buah, non-listrik; pengupas kentang, non-listrik; pengupas pisau; pengupas sayur, non-listrik; pengupas sayuran [alat-alat tangan]; penjepit dan pinset kutikula; penjepit keriting listrik; penjepit keriting non-listrik; penjepit menjadi alat-alat tangan; penjepit perapian; penjepit rambut [tangan alat]; penjepit tang menjadi instrumen body piercing; penjepit tukang kayu [penarik kuku]; penutupan cincin tang menjadi instrumen body piercing; penyemprot insektisida, tangan-dioperasikan; penyemprot tangan dioperasikan untuk keperluan industri atau komersial; penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk insektisida; penyemprot yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan pertanian; perajang bawang putih, non-listrik; perajang bawang, bukan listrik; perajang, tangan dioperasikan; peralataan penataan rambut; peralatan berkebun tangan dioperasikan; peralatan dan perkakas berkebun yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertamanan yang dioperasikan dengan tangan; peralatan dan perkakas pertanian yang dioperasikan dengan tangan; peralatan makan (garpu, pisau dan sendok); peralatan pencabutan untuk perawatan kosmetik alis; peralatan pencabutan, listrik dan non-listrik, untuk perawatan kosmetik alis; peralatan tangan yang dapat dibawa-bawa; peralatan untuk mengukir (peralatan tangan); perkakas tangan untuk memotong, mengebor, menggiling, menajamkan dan merawat permukaan; pesawat Katsuo-bushi [pesawat non-listrik untuk mengelupas blok bonito kering]; pesawat non-listrik untuk mengelupas blok kering bonito; pickles mountaineering (kapak es); pinset; pinset rambut menghapus; pisau *; pisau [tangan alat]; pisau baja; pisau bekerja; pisau berburu; pisau biodegradable; pisau buah; pisau cukur; pisau cukur Jepang; pisau cukur dan silet; pisau cukur lurus; pisau cukur penajam yang dioperasikan secara manual; pisau cukur sekali pakai; pisau cukur, listrik; pisau cukur, non-listrik; pisau daging; pisau dapur; pisau dapur Jepang untuk memotong; pisau daur ulang; pisau dempul; pisau filleting; pisau gunting; pisau ikan; pisau jack; pisau karpet; pisau kater; pisau keju; pisau keju dan pizza non-listrik; pisau keramik; pisau ketam (alat tangan); pisau kue tart; pisau labu; pisau lempar; pisau lipat; pisau makanan penutup; pisau meja; pisau meja makan; pisau meja stainless steel; pisau meja sterling silver; pisau meja, garpu dan sendok plastik; pisau meja, garpu dan sendok untuk bayi; pisau memancing; pisau menangani, bukan dari logam; pisau mentega; pisau menyelam; pisau olahraga; pisau parit Bank [alat-alat tangan]; pisau pemangkas; pisau pemangkas tanaman; pisau plastik; pisau raut; pisau roti; pisau rumah tangga; pisau rumput (perkakas tangan); pisau saku; pisau sayuran; pisau sayuran pemotong sayuran/pengiris sayuran; pisau scoring untuk lembaran veneer; pisau sekali pakai; pisau selam, pegangan pisau selam, alat kecil dengan ujung runcing (alat tangan); pisau terbuat dari logam mulia; pisau ukir; pisau untuk alat cukur; pisau untuk digunakan hobi; pisau untuk gergaji tangan; pisau untuk gunting; pisau untuk menguliti hewan; pisau untuk menguliti ikan; pisau untuk pesawat yang dioperasikan dengan tangan; pisau untuk pisau; pisau untuk pisau cukur; pisau untuk pisau cukur listrik; pisau utilitas; pisau-pisau cukur listrik dan gunting-gunting rambut listrik; pistol baut captive untuk hewan menakjubkan; pita ikan untuk menarik kabel; polishing setrika [kaca alat]; pompa tangan dioperasikan; pompa tangan dioperasikan untuk memompa air sumur; prods sapi, listrik; prods ternak, tangan-dioperasikan; pukulan [tangan alat]; pukulan alat-alat tangan menjadi; pukulan tang [alat-alat tangan]; pupuk sendok [alat-alat tangan]; ragum; rambut keriting setrika, listrik; rambut pendinginan besi untuk pengkondisian rambut; reamers; rem tangan dioperasikan untuk lentur lembaran logam; reversible rachet handle; riveters [tangan alat]; roda asah (alat tangan); rumput cambuk [alat-alat tangan]; rumput garu, tangan-dioperasikan; sabit; sabit menangani, bukan dari logam; sabuk alat; sanders, tangan dioperasikan; sarung pedang pedang; sarung pisau; sarung pisau dari kulit; sauna ladle; scaler ikan; secateurs; sekop [perkakas tangan]; sekop [tangan alat]; sekop menjadi alat-alat tangan; sekop perapian; sekop salju; senapan (alat tangan); sendok *; sendok batubara [alat-alat tangan]; sendok beras [alat-alat tangan]; sendok biji-bijian [alat-alat tangan]; sendok biodegradable; sendok daur ulang; sendok dessert; sendok es krim; sendok garpu biodegradable; sendok garpu dari logam mulia; sendok garpu ergonomis untuk anak-anak; sendok garpu plastik; sendok garpu, garpu dan sendok; sendok ikan [alat-alat tangan]; sendok jeruk; sendok kopi; sendok kopi [alat-alat tangan]; sendok makanan anjing [alat-alat tangan]; sendok meja; sendok meja stainless steel; sendok meja sterling silver; sendok pakai; sendok plastik; sendok souvenir kolektor; sendok sundae; sendok sup; sendok teh; sendok uang; sendok untuk pembuangan limbah hewan peliharaan [alat-alat tangan]; sendok yang terbuat dari logam mulia; sendok yang ujungnya lembut untuk digunakan bayi, balita dan anak-anak; senjata pokok, tangan-dioperasikan; senjata tindik telinga; serap [tangan alat]; set manicure listrik; setrika [alat-alat tangan non-listrik]; setrika ban; setrika crimping listrik untuk rambut; setrika listrik; setrika molding; setrika pelurus rambut listrik; setrika pengupas; setrika pengupas menjadi alat-alat tangan; setrika styling rambut listrik genggam; setrika uap listrik; setrika-setrika rambut listrik; sheet mobil perbaikan alat-alat logam penyok [perkakas tangan]; shredders daging [alat-alat tangan]; silet; singkatan jack tangan; slicers keju; slicers pizza; slicers sayuran; slicers, tangan dioperasikan; snips; snips benang; snips timah; soket kunci pas; spatula seniman untuk lukisan lilin panas; spatula untuk digunakan oleh seniman untuk melukis lilin panas; spatula untuk lukisan lilin panas untuk digunakan oleh seniman; spokeshaves [tangan alat]; steak pisau; styling rambut rambut listrik; tabel garpu dari logam mulia; tabung pemotong [alat-alat tangan]; tampers, tangan dioperasikan; tang crimping; tang memancing; tang pengaturan; tang untuk hewan menguliti; tang untuk ikan menguliti; tang untuk memotong/ mengupas kabel listrik; tangan alat untuk keriting rambut, listrik; tangan dioperasikan atomizers, alat penguap, dan penyemprot untuk digunakan dengan cairan industri; tangan dioperasikan augers es digunakan untuk memancing es; tangan latihan [alat-alat tangan]; tangan pompa *; tangan seamers [alat-alat tangan]; tanggam pipa; tanggam rantai; tato aparat untuk perawatan kosmetik alis; telinga pemangkas rambut, listrik; tepi ski mengasah alat, tangan-dioperasikan; tepung sendok [alat-alat tangan]; ternak menandai alat; ternak menguliti instrumen; tindik telinga aparat; tipis-berbilah pisau dapur; tombak; tombak untuk penangkapan ikan komersial; tongkat; tongkat pedang; tracing roda; ular pipa, tangan-dioperasikan; usungan untuk kawat dan band-band metal [alat-alat tangan]; vaporizers tangan dioperasikan untuk keperluan industri atau komersial;

vaporizers yang dioperasikan dengan tangan untuk keperluan pertanian; vises mitra menjadi alat-alat tangan; wadah disesuaikan untuk pisau cukur; wakil rahang; wallpaper jahitan rol [alat-alat tangan]; wallpaper smoothers [alat-alat tangan]; whetstones [mengasah batu]===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051700 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 19:33:31
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : YAYASAN SASMITA JAYA
Alamat Pemohon : JL. RAYA PUSPITEK RT. 002 RW. 002. KEL. BUARAN - KEC. SERPONG, Kota Tangerang Selatan, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Universitas Sutomo

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : UNIVERSITAS SUTOMO DAN LUKISAN
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : KUNING, BIRU, PUTIH, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa pelatihan; Layanan pendidikan; Pelatihan; layanan bimbingan kejuruan; layanan pendidikan disediakan oleh perguruan tinggi; layanan perpustakaan; melakukan pengajaran pembelajaran jarak jauh di tingkat perguruan tinggi; menyediakan video pembelajaran online, tidak dapat diunduh; penyelenggaraan seminar pendidikan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051701 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 19:41:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : DEDE HERMAWAN
Alamat Pemohon : Ds. Bumirejo Rt.02/01, Kabupaten Pati, Jawa Tengah, 59185
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

OTOGLAN

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Oto Glan
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah dan Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Coating kaca mobil; Pengharum interior mobil; Pengkilap body mobil; Pengkilap interior; Zat pembersih interior mobil; lilin mobil; sampo mobil; sampo untuk kendaraan bermotor; sealant polimer untuk membersihkan, menyinari, dan melindungi permukaan eksterior mobil; sediaan pembersihan untuk ban dan roda kendaraan; sediaan pembersihan untuk ban dan roda mobil; sediaan pembersihan untuk ban kendaraan, pelek roda dan hub roda; sediaan pembersihan untuk mobil; sediaan pewangi udara untuk mobil; semir mobil===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051705 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 20:11:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : GILBERT JASON LUKANTA
Alamat Pemohon : Jl. Mulyasari I No.2, RT.002, RW.004, Kel. Sukagalih, Kec. Sukajadi, Kota Bandung, Kota Bandung, Jawa Barat
740 Nama Kuasa : Ricky Firmansyah Djong S.H.,
Alamat Kuasa : Jl. Rawa Selatan 1 No. 38. RT. 007, RW. 004, Kel. Kampung Rawa, Kec. Johar Baru, Kota Administrasi Jakarta Pusat, Prov. DKI Jakarta

UNNECESSARY

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : UNNECESSARY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan putih
511 Kelas Barang/Jasa : 25
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kerudung kepala; Manset untuk lengan kemejas (pakaian); Pakaian, yaitu, pakaian dalam wanita, atasan, pakaian bawahan, bra, pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam, bra olahraga, celana dalam wanita, kamisol, pakaian tidur, pakaian kasual untuk bersantai, pakaian dalam, pakaian untuk kegiatan aktif, yaitu, pakaian yang terdiri atas celana panjang dan jaket, pakaian dan celana untuk olahraga, dan pakaian dan celana untuk yoga, pakaian renang,

pakaian pantai, celana pendek pria untuk pakaian dalam dengan karet pada bagian pinggang, korset, ikat kaos kaki elastis, pakaian ketat untuk pesenam/penari, jubah, jaket, jas, jas/setelan, pakaian tahan air untuk dipakai pada saat hujan, celana pendek, celana panjang, gaun, rok, kemeja, kaos tanpa lengan, kaos/kemeja yang menyerap keringat, baju hangat, rompi, blus, ikat pinggang, skarf, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, kaos kaki; Pakaian, yaitu, stoking panjang, alas kaki, sepatu basket, sepatu kets basket, kaos oblong, kemeja, kaos polo, sweater lengan panjang, celana olahraga, celana, kaos tanpa lengan, kaos jersey, celana pendek, piyama, baju olahraga, kemeja rugby, sweater, ikat pinggang, pakaian ringan untuk tidur, topi, topi sebagai tutup kepala, visor sebagai penutup kepala, pakaian pemanasan untuk olahraga, celana untuk pemanasan, atasan untuk pemanasan, kaos aksesoris basket (shooting shirts), jaket, blazer, dasi sebagai pakaian, kotak saku, sapu tangan, jaket tahan angin, parka, mantel, tadah liur bayi bukan dari kertas, pakaian tidur bayi yang baru lahir, bando, ban pergelangan tangan sebagai pakaian, celemek, pakaian dalam, celana pendek boxer, celana ketat boxer, celana panjang, pelindung telinga, sarung tangan, sarung tangan musim dingin, syal, baju tenun dan rajut, gaun jersey, gaun, gaun dan seragam pemandu sorak, pakaian renang, pakaian mandi, baju renang, bikini, tankini, celana renang, celana mandi, celana pendek untuk selancar, pakaian karet untuk olahraga air (wet suits), pakaian penutup di pantai, pakaian penutup setelah mandi, kain penutup setelah mandi, sandal, sandal pantai, topi pantai, pelindung matahari sebagai penutup kepala, topi renang, topi mandi, penutup kepala dengan tambahan rambut palsu (wigs); Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Sandal Gunung; Sarung batik; Sarung printing; Sarung sutra (untuk sholat); Sarung tenun; Sarung tenun palekat; blazer [pakaian bisnis]; dasi; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket, gaun tanpa lengan dengan blus di bagian dalamnya, jas, kemeja, baju hangat, T-shirt, celana, manset untuk kemeja, ikat pinggang dan kaus kaki; kaos kaki; kaos kaki tipis yang dikenakan untuk melapisi bagian dalam sepatu (sol dalam sepatu, selain untuk kegunaan ortopedi); kerudung [pakaian]; manset; pakaian; pakaian bayi [pakaian]; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam pria; pakaian pria; pakaian santai; pakaian wanita; pakaian, alas kaki, tutup kepala; sabuk untuk pakaian; sandal kulit; sandal untuk anak-anak; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sarung; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan tak berjari; sepatu; sepatu atau sandal esparto; sepatu sandal; sol sandal===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051708	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:22:34	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ziko Harnadi	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Manunggal I No. 8, RT/RW. 011/006, Kelurahan Cipinang Melayu, Kecamatan Makasar, Jakarta Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	Fery Darlim S.H., M.H.	
	Alamat Kuasa	:	Ruko Diamond Green Park View No. B-29 Jalan Daan Mogot Km. 14, Cengkareng-Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	PETROLIST	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Putih, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jaket-jaket; alas kaki; baju; celana; pakaian; penutup kepala; sandal; sepatu; topi===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051713	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	04/08/2021 20:54:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT ASIA EXCELLENT HUB	
	Alamat Pemohon	:	(Room 0501) Miami Bay, RW.19,Kelapa Gading Barat, Kelapa Gading (Room 501), KOTA JAKARTA UTARA, KELAPA GADING, DKI JAKARTA, ID 14240, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	NEWLAN	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju atasan crop; Baju hangat Lengan panjang tertutup; Baju hangat lengan panjang; Bakiak dan sandal gaya Jepang; Bretel [suspender]; Celana jeans; Celana pelindung kaki; Celana pendek selancar; Gaun malam; Jerkins; Pakaian Bawahan [pakaian]; Pakaian Bawahan untuk anak-anak; Pakaian dinas seragam; Pakaian luar; Pelindung telinga [pakaian]; Sandal kulit gaya Jepang; Sandal terasa gaya Jepang; Syal untuk menutup kepala; T-shirt lengan panjang; Topi sebagai tutup kepala; alas kaki; alas kaki untuk anak-anak; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pria dan wanita; alas kaki untuk wanita; alas kaki, bukan untuk olahraga; alas kaki, kecuali alas kaki ortopedi; artikel pakaian untuk manusia; atasan [pakaian]; atasan rajut; baju hamil; baju hangat; baju ketat; baju one-piece; baju rajut; baju tidur; band leher [bagian dari pakaian]; barang-barang pakaian, alas kaki dan tutup kepala untuk bayi dan balita; bius pedal denim; blazer; blus lengan panjang; boas [kalung]; bodysuits untuk anak-anak; bodysuits untuk orang dewasa; bodysuits untuk wanita; boot bagian atasnya; bra; bra bersalin;	

bralettes; bulu [pakaian]; camisette; capris denim; celana bersalin; celana boxer; celana dalam [pakaian]; celana dalam wanita; celana formal; celana kasual; celana khaki; celana kulit; celana pendek bersalin; celana pendek bersepeda; celana pendek bulu; celana pendek denim; celana pendek golf; celana tanaman denim; celana tempur; celana untuk dipakai; celana untuk olahraga; chasubles; chemises (jenis pakaian dalam untuk wanita); chemisettes [bagian depan baju]; chullos [topi dengan penutup telinga]; corselets; dasi; dasi kupu-kupu; daster; earbands [pakaian]; fedoras; foulards [artikel pakaian]; garter pengantin; gaun; gaun bersalin; gaun dari wol; gaun denim; gaun ganti; gaun koktail; gaun mohair; gaun pembaptisan; gaun seremonial untuk wanita; gaun untuk anak perempuan; gaun untuk wanita; gaun yang terbuat dari kulit; hidup [kimono penuh-panjang]; ikat pinggang; ikat pinggang uang [pakaian]; jaket [pakaian bisnis]; jaket [pakaian]; jaket bawah; jaket bersepeda; jaket bulu; jaket denim; jaket empuk; jaket lengan panjang; jaket makan malam; jaket nelayan; jaket panjang; jaket ringan; jaket untuk pengendara sepeda motor; jas hujan motor; jas kulit; jas penerbangan; jas tiga potong [pakaian]; jeans biru; jeogori [pakaian dasar dasar dari pakaian tradisional Korea]; jikatabi [Alas kaki kerja berujung Jepang]; jubah; jubah bulu; jubah pembaptisan; kain tadah liur bayi; kamisol; kaos grafis; kaos turtleneck tiruan; kaus; kaus [baju ketat]; kaus kaki anak-anak; kaus kaki baju pria; kaus kaki pria; kaus kaki sekali pakai; kaus kaki tanpa kaki; kaus pengendara sepeda; kelengkapan logam untuk alas kaki; kemeja berkerah; kemeja formal; kemeja golf; kemeja kancing; kemeja kulit; kemeja lengan panjang; kemeja memancing; kemeja otot; kerah [pakaian]; kombinasi [pakaian]; korset [pakaian dalam]; korset [pakaian yayasan]; kostum rakyat [pakaian]; kostum renang dilengkapi dengan bra cup; kostum tari; kostum topeng; kostum untuk digunakan dalam permainan berdandan anak-anak; kostum untuk digunakan dalam permainan peran; legging [celana panjang]; legging [penghangat kaki]; legging menjadi celana panjang; lingerie bersalin; magoja [Jaket luar Korea dikenakan di atas pakaian dasar]; maillots [kaus kaki]; maillots [pakaian renang]; mankini; manset; mantel; mantel debu; mantel denim; mantel kulit; mantel pagi; mantel pemantul cahaya; mantel untuk pria; mantel untuk wanita; melampaui sepatu; miters [topi]; mokasin; monokini; muffs [pakaian]; mukuk; overall; overshirts; pakaian; pakaian atasan dari bulu; pakaian bawahan dari bulu; pakaian bawahan rajut; pakaian bawahan untuk wanita; pakaian bayi [pakaian]; pakaian bulu; pakaian dalam; pakaian dalam anak-anak; pakaian dalam panjang; pakaian dalam pria; pakaian dansa; pakaian dari bulu tiruan; pakaian dari kulit; pakaian dari kulit atau imitasi dari kulit; pakaian dasar; pakaian denim; pakaian formal; pakaian golf, selain sarung tangan; pakaian hamil; pakaian kasual untuk bersantai; pakaian kering; pakaian kucing; pakaian linen; pakaian luar; pakaian luar untuk anak laki-laki; pakaian luar untuk anak perempuan; pakaian luar untuk anak-anak; pakaian luar untuk pria; pakaian malam; pakaian pas untuk pria; pakaian pengantin; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda; pakaian pria; pakaian renang one-piece; pakaian renang thong; pakaian santai; pakaian santai untuk pria; pakaian tidur bersalin; pakaian untuk anak laki-laki; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk bayi; pakaian untuk berselancar; pakaian untuk olahraga; pakaian untuk pria; pakaian untuk pria, wanita dan anak-anak; pakaian untuk wanita; pakaian wanita yang pas di tubuh digunakan sebagai pakaian dalam; pakaian yang mengandung zat pelangsing; pakaian, alas kaki, tutup kepala; pakaian, bukan pakaian pelindung, memasukkan elemen atau bahan reflektif atau neon; paku golf; pelindung kaki; penghangat leher; piyama untuk anak-anak; piyama untuk orang dewasa; piyama untuk pria; pullover bulu; puncak jogging; puncak turtleneck tiruan; rok golf; rok maxi; rok mini; rompi bawah; rompi memancing; sabuk kulit [pakaian]; sandal dansa; sandal jepit [alas kaki]; sandal kulit; sandal lipat; sandal pakai; sandal pedikur busa; sapu tangan [pakaian]; sarung tangan [pakaian]; sarung tangan dengan ujung jari konduktif yang dapat dikenakan saat menggunakan perangkat layar sentuh elektronik genggam; sarung tangan rajutan; sarung tangan yang terbuat dari kulit, kulit atau bulu; selendang [pakaian]; selop; sepatu; sepatu atau sandal esparto; sepatu atletik; sepatu atletik untuk pelari; sepatu bayi rajutan; sepatu bersepeda; sepatu bot memancing; sepatu bot untuk wanita; sepatu datar; sepatu formal; sepatu golf; sepatu gunung; sepatu gurun; sepatu kulit; sepatu mengemudi; sepatu renda; sepatu santai; setelan bisnis; setelan jas; skort denim; sol karet atau bahan plastik timbul; stoking setinggi lutut; stoking tubuh; sweater kasmir; sweater katun; sweater leher kru; sweater ringan; syal leher [muffler]; syal renda; syal yang melingkar di leher; tanaman denim; tanaman legging; tas sepatu kriket; topi berbandul; topi bersepeda; topi dengan visor; topi golf; topi mode; topi rajut; topi rajutan; tubuh [pakaian]; tumit timbul dari karet atau dari bahan plastik; tutup kepala anak-anak===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051721
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 23:03:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Spectrum Brands (UK) Ltd
Alamat Pemohon : Fir Street, Failsworth, Manchester M35 0HS, United Kingdom
740 Nama Kuasa : Muchamad Arif Rochman, S.S., S.H.
Alamat Kuasa : Komp. The Address@Cibubur, Cluster Platinum, Blok BB. No 35, Leuwinanggung, Tapos, Depok

540 Etiket

RUSSELL HOBBS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : RUSSELL HOBBS
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam; Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 11
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ketel listrik; Pengering pakaian; Penguap kain; Peralatan listrik yang digunakan untuk menyiapkan minuman panas; Pot kopi elektrik; Sandwich toaster, listrik; alat pembuat teh dan kopi listrik; aparat pemanasan, listrik; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; freezer; kompor memasak listrik untuk keperluan rumah tangga; kompor tekanan, listrik; lemari es; oven memasak listrik; panci masak listrik untuk keperluan rumah tangga; panci memasak tekanan elekrik; pengering jatuh untuk mencuci; pengering rambut; penggorengan memasak listrik; peralatan memasak elektrik; peralatan memasak, listrik; pot memasak listrik; toaster roti listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051723
220 Tanggal Penerimaan : 04/08/2021 23:46:46
320 Prioritas :

540 Etiket

730 Nama Pemohon : David
Alamat Pemohon : Jl. Yos Sudarso No. 71, Kota Lubuk Linggau, Sumatera Selatan
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : Utama Perkakas
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Logo U warna Hijau, Tulisan Utama Perkakas Warna Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Layanan toko ritel online; toko online===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051739
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:06:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SUTOPO
Alamat Pemohon : Dukuh Gajah RT. 002 RW. 001 Desa Gajahkumpul Kecamatan Batangan Kabupaten Pati, Kabupaten Pati, Jawa Tengah, 59186
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GNPOL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : BIRU, ABU-ABU, HITAM
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Garam meja; Garam untuk pengawetan bahan makanan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dapur dari tumbuhan dan rempah-rempah yang diawetkan; Garam, bumbu, rempah-rempah, bumbu dari tumbuhan yang diawetkan; air garam untuk digunakan dalam koktail; air garam untuk memasak; garam; garam beraroma; garam berbumbu; garam berbumbu untuk memasak; garam berikat (garam kotak); garam masala; garam meja dicampur dengan biji wijen; garam seledri; garam untuk memasak; garam untuk mengawetkan bahan makanan; garam yang bisa dimakan; garam, mustard===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051740
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:09:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : SYERLY IRAWAN
Alamat Pemohon : Pantai Mutiara Blok R No. 5, Rt 009 / Rw 016, Kel. Pluit, Kec. Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : personalized skincare MINE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Bahan nabati / tumbuhan sebagai komponen dari krim , losion , atau kosmetik.; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Barang kosmetik untuk mandi; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Bibit parfum; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Ekstrak herbal topikal untuk digunakan sebagai kosmetik; Esensi untuk keperluan kosmetik; Eyeliner; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik berwarna untuk anak-anak; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan

dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk bulu mata; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kotak perlengkapan kosmetik terisi; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim matahari (bukan untuk pengunaan pengobatan); Krim matahari (tidak untuk penggunaan medis); Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk pemutih kulit; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lipstik berbentuk pasta; Lipstik cair; Losion dan serum; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak sari buah merah untuk kosmetik; Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak yang mudah menguap (Kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Parfum laundry; Parfum, eau de toilette; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih wajah (kosmetik); Pemutih ketiak; Pemutih pakaian; Pemutih untuk digunakan pada rambut; Pensil highlighter (kosmetik); Perona Pipi; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun cair wajah; Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kimia untuk mencemerlangkan warna untuk keperluan rumah tangga (cucian); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik untuk perawatan pribadi, yaitu kultur mikroorganisme tidak hidup; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan minyak panas (kosmetik); Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Sediaan pemutih untuk keperluan binatu; Sediaan perawatan kulit dan kosmetik; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, krim, lotion, gel, toner, pembersih dan pengelupas sel kulit; Sediaan perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; Sediaan perawatan rambut, shampo, kondisioner (pelembab) rambut, losion dan jel untuk rambut; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Sediaan-sediaan perawatan dari sinar matahari non-medis; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum pengencang kulit; Serum untuk keperluan kosmetik; Sipat (Kosmetik); Spirit Gum untuk penggunaan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tambalan pemutih gigi; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; apitoxin [racun lebah madu] untuk keperluan kosmetik; astringen untuk keperluan kosmetik; bahan parfum dan perasa/aroma; bantalan kapas untuk keperluan kosmetik; bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; basma [pewarna kosmetik]; basma untuk keperluan kosmetik; batang kapas untuk keperluan kosmetik; batang kondisioner rambut padat; bedak talek untuk keperluan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; bilasan pemutih gigi; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk gigi untuk keperluan kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk padat untuk compacts [kosmetik]; bubuk pasta gigi; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cat kuku (kosmetik); cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); dasar untuk parfum bunga; deterjen pencuci piring dalam bentuk bubuk; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; ekstrak untuk parfum; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esens pemutih; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; garam mandi kosmetik; garam mandi untuk keperluan kosmetik; garam pemutih; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pemutihan gigi; gel penyamakan [kosmetik]; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk penggunaan kosmetik; gel untuk tubuh (kosmetik); glitter dekoratif untuk keperluan kosmetik; glitter untuk keperluan kosmetik; grease untuk keperluan kosmetik; handuk, kain dan kertas sekali pakai dan barang kapas diresapi dengan atau untuk digunakan dengan sediaan kosmetik; hidrogen peroksida untuk keperluan kosmetik; highlighter (kosmetik); kapas untuk keperluan kosmetik; kapur untuk penggunaan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kit kosmetik; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kit tata rias yang terdiri dari maskara dan alat untuk mempertegas garis mata, gel alis, bubuk alis, pensil alis; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner rambut; kondisioner rambut untuk bayi; kosmetik alis; kosmetik bermain anak-anak, menandai kulit; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik fungsional adalah krim anti-kerut; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyamakan matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan penyaringan sinar matahari; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan;

kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik tanpa obat dan sediaan perlengkapan mandi; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk bibir; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk hewan; kosmetik untuk kuku; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk menutupi bekas luka operasi; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk pembersih tubuh; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; kosmetik yang digunakan untuk kulit; kosmetik yang dijual sebagai komponen integral dari persiapan perawatan kulit tanpa obat; kosmetik yang mengandung ekstrak batu permata; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim bibir untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik bernutrisi; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim matahari untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; krim pemutih kulit wajah; krim pengencang [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tangan untuk keperluan kosmetik; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; kristal mandi untuk keperluan kosmetik; linen untuk penggunaan kosmetik; losion kosmetik; losion pemutih kulit wajah; losion rambut; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; losion, krim, pelembab, minyak dan susu yang dipakai setelah berjemur matahari; lotion berjemur kosmetik; lotion kosmetik untuk mengurangi munculnya bintik-bintik dan bintik-bintik penuaan; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan matahari untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion rambut kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tabir surya dan krim perawatan matahari; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tangan untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker pembersih untuk wajah; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak berjemur [kosmetik]; minyak berjemur untuk tujuan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mandi untuk keperluan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak pelindung matahari [kosmetik]; minyak penyamakan [kosmetik]; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; mousses [kosmetik]; mutiara mandi untuk keperluan kosmetik; pacar [pewarna kosmetik]; paket kosmetik wajah; paket masker pengencangan pori digunakan sebagai kosmetik; parfum air wangi; parfum dan air toilet; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; pasta pemutih gigi; pasta wangi untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih untuk kuas kosmetik; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pembilasan rambut untuk keperluan kosmetik; pemutih cucian; pemutih gigi (strip dan pasta); pemutih gigi berbentuk pena; pemutih kuku; pemutih selakangan; pensil eyeliner; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penutup mata gel untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; penyeka, tisu dan handuk kosmetik yang telah diresapi pelembab; perekat kelopak mata ganda (kosmetik); perekat untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona pipi; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pewarna rambut; pewarna rambut dan produk pemutihan; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; preparat pemutihan [penghilang warna] untuk keperluan rumah tangga; primer kuku [kosmetik]; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan untuk rambut dan perawatan rambut termasuk sampo, kondisioner, mousses, gel, lilin (waxes) dan semprotan (sprays); produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan rambut, yaitu sampo dan kondisioner; produk perawatan wajah [kosmetik]; racun lebah untuk keperluan kosmetik; rum rum untuk keperluan kosmetik; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun kosmetik; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; salep kosmetik; salep kulit pelembab [kosmetik]; sampo dan kondisioner rambut; sarung tangan pra-dibasahi dengan sediaan kosmetik untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; scrub pengelupasan untuk tubuh; sediaan berjemur [kosmetik]; sediaan cucian dan pemutihan; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk penggelapan kulit dan penggelapan kulit yang dilakukan sendiri; sediaan kosmetik tidak

mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk kulit kering selama kehamilan; sediaan kosmetik untuk mandi; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk melindungi kulit dari sinar matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk pengeringan cat kuku; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan menghilangkan kutikula untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pemutih gigi; sediaan pemutih kulit; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pemutih, pembersih dan kompon; sediaan pemutihan gigi; sediaan pemutihan kulit; sediaan pencucian dan pemutihan; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan penyamakan sendiri [kosmetik]; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan matahari [kosmetik]; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pertumbuhan kembali rambut kosmetik menghambat; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk pembersihan, pewarnaan, pewarnaan, pemutihan, pengaturan dan penataan rambut; sediaan-sediaan kosmetik untuk tata rias artis khususnya sediaan-sediaan untuk kulit, rambut dan untuk pewarnaan gigi; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan kulit topikal untuk keperluan kosmetik; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serat untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); soda pemutih; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; susu almond untuk keperluan kosmetik; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih wajah; susu penyamakan [kosmetik]; susu setelah matahari [kosmetik]; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; tabir surya untuk keperluan kosmetik; tambalan kosmetik yang mengandung tabir surya dan tabir surya untuk digunakan pada kulit; tato sementara untuk keperluan kosmetik; tato yang dapat dilepas untuk keperluan kosmetik; tisu basah untuk keperluan kosmetik; tisu bayi sekali pakai diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; tisu diresapi dengan minyak esensial, untuk penggunaan kosmetik; tisu diresapi dengan sediaan kosmetik; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu yang diresapi dengan kosmetik; tisu yang diresapi dengan losion kosmetik; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; tongkat pomades untuk keperluan kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik; transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051742
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 09:14:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	SYERLY IRAWAN
	Alamat Pemohon	:	Pantai Mutiara Blok R No. 5, Rt 009 / Rw 016, Kel. Pluit, Kec. Penjaringan, Jakarta Utara, Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta, 14450
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

personalized skincare
MINE

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	MINE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	

===Jasa keperawatan; Jasa konsultasi kesehatan di bidang gizi, pangan, hidrasi tubuh, kesejahteraan jasmani dan rohani serta jasa konsultasi kesehatan di bidang gizi, pangan, hidrasi tubuh, kesejahteraan jasmani dan rohani; Jasa make-up; Jasa perawatan kesehatan; Jasa-jasa dibidang evakuasi medis, pertolongan medis; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Layanan perawatan kulit; Menyediakan informasi dan analisis kesehatan yang berupa kinerja dan kualitas layanan yang disediakan oleh rumah sakit dan profesional medis; Pusat kesehatan medis; Salon perawatan kulit; Salon untuk muslimah; jasa aromaterapi; jasa klinik; jasa perawatan pribadi (perawatan medis, kesehatan, kebersihan dan perawatan kecantikan); jasa perawatan tubuh; jasa salon kecantikan; jasa spa; jasa terapi; jasa-jasa dibidang kedokteran dan kesehatan; konseling gizi; konseling kesehatan masyarakat; konsultasi gizi dan diet; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk medis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan penurunan berat badan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan peralatan dan instrumen medis; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan medis dan perawatan kesehatan; layanan pengujian medis yang berkaitan dengan diagnosis dan perawatan penyakit; layanan perawatan ekstensi rambut; layanan perawatan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan kesehatan, yaitu, program kebugaran

(wellness) dan pencegahan, program pengendalian (management) perawatan kesehatan, program pengendalian (management) penyakit dan program pengendalian (management) kondisi medis; layanan perawatan kesehatan, yaitu, program kesehatan yang terdiri dari aturan diet; layanan pijat kaki; layanan pijat refleksi; layanan spa sehari; layanan terapi kecantikan; memberikan informasi di bidang kedokteran; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi terkait layanan salon kecantikan; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; pengujian medis untuk tujuan diagnostik atau perawatan; penyediaan informasi medis sehubungan dengan perawatan kesehatan; penyewaan peralatan dan instalasi di bidang teknologi medis; perawatan kesehatan; perawatan kesehatan dan kecantikan untuk manusia; sauna, pemandian, layanan pijat dan terapi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051744 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:29:01
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT LEMONILO INDONESIA SEHAT
Alamat Pemohon : Ruko Puri Mansion Blok A Nomor 57, Jalan Lingkar Luar Barat, Kel. Kembangan Selatan, Kec. Kembangan, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Heru Lukito S.H.,
Alamat Kuasa : Heru Lukito & Partners Talavera Office Park, 28th Floor Jalan T.B. Simatupang Kavling 22-26, Jakarta 12430



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : lemonilo CHILITA PEDAS TOPPP 40 Derajat Kepedasan MENUJU GENERASI HEBAT
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih, cokelat, perunggu, kuning, biru, merah, jingga, hijau
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pasta cabai dalam minyak; Sambal cabe tabur aneka rasa; bubuk cabai; cabai kering [bumbu]; gochugaru [bubuk cabai merah]; minyak cabai untuk digunakan sebagai bumbu atau bumbu; sambal; saus===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051747 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:36:32
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : BUDI GUNAWAN
Alamat Pemohon : Dukuh Kupang Barat 63-65,RT.004,RW.004,Kelurahan Dukuh Kupang,Kecamatan Dukuh Pakis,Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa : Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
Alamat Kuasa : Jalan Ngagel Wasana III No 53



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : GLOWS B
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Gold
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kosmetik untuk perawatan rambut; Pembersih Wajah [Cleanser]; Sabun untuk muka; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; bedak wajah kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; krim wajah [kosmetik]; lipstik; parfum; sabun mandi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; toner wajah kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051748 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 09:45:02
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : NUR HAMDIATUS SHOLEHAH
Alamat Pemohon : JL. RHM NOERADJI GG. KELUARGA NO. 21 RT 001 RW 001 KELURAHAN SUMUR PACING, Kota Tangerang, Banten
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Seputih.itu
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Warna Cream Dan Hitam

511 Kelas Barang/Jasa : 3

510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan-bahan perawatan pribadi dan kecantikan, yaitu, tubuh, wajah, mata, krim pembersih tangan, busa, pelembab, losion, gel, scrub, minyak, bedak, penyegar, toner, astringen, balsem, masker pelembab, sabun batangan yang tidak mengandung obat; Balsem kecantikan; Bedak padat untuk rias wajah; Bedak padat untuk wajah; Bedak wajah berupa kertas yang dilapisi bubuk; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Busa pencuci wajah; Highlighter wajah kosmetik; Home Peeling wajah; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim sabun yang tidak mengandung obat untuk digunakan dalam mencuci; Krim wajah; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah dan kulit; Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lembaran kertas yang diresapi dengan pembersih wajah untuk keperluan merias diri; Linen untuk menghilangkan minyak wajah; Losion bernutrisi untuk wajah; Losion pijat wajah; Losion susu untuk membersihkan wajah; Losion untuk wajah; Maker wajah (Kosmetik); Masker Wajah; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah arang; Masker wajah pembersih pori-pori; Masker wajah pembersihan mendalam; Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Pembersih Wajah [Cleanser]; Pembersih wajah; Pembersih wajah (kosmetik); Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk perawatan kecantikan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk-produk makeup, seperti, makeup mata, penghapus makeup mata, pensil mata, perona mata, eyeliner, maskara, bedak wajah, alas bedak dan alas bedak cair, perona wajah berbentuk krim, cairan atau bubuk, lipstik dan pensil untuk bibir, cat kuku, penghapus cat kuku; Sabun; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun Mandi; Sabun cair wajah; Sabun jerawat; Sabun mandi untuk hewan peliharaan; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Sabun penghilang bau badan; Sabun tangan cair; Sabun untuk muka; Sabun {bukan untuk keperluan pribadi}; Sampo rambut 3-in-1; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan dasar untuk tata rias wajah; Sediaan kecantikan; Sediaan kecantikan tanpa obat; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan perawatan wajah; Sediaan tata rias wajah; Sediaan wajah; Sediaan-sediaan perawatan kulit non-medis, yaitu, krim wajah, krim mata, pembersih wajah, losion dan minyak, losion untuk tubuh, pelembab dan penyegar kulit, gel, pembersih, dan masker untuk digunakan pada wajah dan tubuh, krim pencukur; Semprotan pelembab wajah; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum kecantikan (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Tisu penyerap untuk wajah; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner wajah (kosmetik); Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada badan; Tonik kecantikan untuk diaplikasikan pada wajah; astrigen untuk wajah tidak mengandung obat; barang-barang toilet (toilet articles), yaitu, sabun dan air toilet; bedak wajah; bedak wajah ditekan; bedak wajah kosmetik; bedak wajah longgar; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa pembersih tubuh dan wajah; butiran pembersih wajah; butiran penggosok badan, butiran penggosok wajah; cat wajah; concealer wajah; emulsi wajah; emulsi wajah untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esens wajah; gel dan minyak kecantikan [kosmetik]; gel kecantikan; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk wajah; gel untuk wajah tidak mengandung obat; gel wajah [kosmetik]; gel wajah untuk dipakai setelah bercukur; ginseng mengklarifikasi masker wajah pemolesan; kapas kecantikan; kertas untuk menghilangkan minyak wajah; kit tata rias yang terdiri dari perona pipi, perona, bedak untuk badan, bedak wajah, penyamar noda pada wajah; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik, yaitu, susu, losion, gel dan bubuk untuk wajah, gel dan bubuk untuk tubuh dan tangan; krim anti-penuaan untuk wajah; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim kecantikan; krim kecantikan balm; krim kecantikan untuk perawatan tubuh; krim kecantikan wajah dan tubuh; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pemutih kulit wajah; krim tangan, krim kaki, krim bernutrisi, krim pembersih wajah; krim untuk mencegah kerutan wajah; krim wajah; krim wajah [kosmetik]; krim wajah dan tubuh; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah tidak mengandung obat; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lilin untuk keperluan kecantikan; losion pemutih kulit wajah; losion pengelupasan untuk wajah; losion tubuh dan wajah; losion untuk wajah tidak mengandung obat; losion wajah; losion wajah untuk dipakai setelah bercukur; lotion kecantikan; lotion pengencang untuk wajah; lotion pengencang untuk wajah, tubuh dan tangan untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion untuk wajah; lotion wajah dan tubuh; lotion wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lotion wajah tanpa obat; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up untuk wajah dan tubuh; masker kecantikan; masker kecantikan rambut; masker kecantikan wajah; masker kecantikan wajah tidak mengandung obat; masker kecantikan, krim dan minyak untuk membersihkan kulit, krim kulit, krim untuk menghilangkan noda, krim mata, losion kulit, losion wajah, losion tubuh, pelembab kulit, krim malam, pengklarifikasi kulit, sediaan untuk tanning matahari, sediaan perawatan matahari bukan medis, kapas untuk kecantikan; masker kecantikan, sediaan perawatan kulit wajah (facial packs); masker pembersih untuk wajah; masker pemutih kulit wajah; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah bergizi madu dalam; masker wajah kosmetik; masker wajah memurnikan arang; masker wajah smoothing; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; mengklarifikasi tonik wajah; minyak wajah; paket kecantikan (beauty pack) untuk menyusut/mengecilkan pori; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket wajah; pasta kosmetik untuk aplikasi ke wajah untuk menangkal silau; pelembab untuk wajah, badan, tangan dan kaki; pelembab wajah; pelembab wajah kosmetik; pelembab wajah tidak mengandung obat; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah; pelindung terhadap sinar matahari untuk wajah tidak mengandung obat; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih wajah; pembersih wajah tidak mengandung obat; pencuci tubuh (sabun) bayi; pencuci wajah berbentuk bubuk; pengelupas sel kulit (peel) wajah; pengelupas sel kulit (peel) wajah tidak mengandung obat; penggosok (scrub) wajah tidak mengandung obat; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk dan sediaan yang tidak mengandung obat-obatan untuk merawat wajah; produk perawatan tubuh [tidak mengandung obat-obatan] untuk wajah dan kulit; produk perawatan tubuh dan perawatan kecantikan; produk perawatan wajah [kosmetik]; produk sabun; rias wajah; sabun almond; sabun antiperspirant; sabun batang; sabun batangan untuk mandi; sabun batangan untuk toilet; sabun beraroma; sabun cair; sabun cair bergelembung untuk mandi berendam; sabun cair untuk binatu; sabun cair untuk mandi; sabun cair untuk mencuci piring; sabun cair untuk tangan dan wajah; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun cair yang digunakan untuk mandi kaki; sabun cukur; sabun kertas untuk penggunaan pribadi; sabun

krim tubuh; sabun kulit; sabun lidah buaya; sabun loofah; sabun mandi; sabun mandi [untuk manusia]; sabun mandi cair; sabun mandi dalam bentuk cair, padat atau gel; sabun non-obat; sabun non-obat untuk bayi; sabun non-obat untuk tangan; sabun non-obat untuk wajah; sabun pelana; sabun pencerah warna untuk keperluan binatu; sabun pengelupasan untuk wajah; sabun tubuh; sabun tubuh tanpa obat; sabun untuk keringat kaki; sabun untuk penggunaan rumah tangga; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sabun wangi; sabun-sabun; scrub pengelupasan untuk wajah; scrub tanpa obat untuk wajah dan tubuh; scrub wajah; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk wajah; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik meminimalkan kerut untuk penggunaan wajah topikal; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kulit wajah untuk keperluan kosmetik; sediaan make-up untuk wajah dan tubuh; sediaan pembersih pribadi untuk wajah, tangan dan tubuh; sediaan pembersih wajah; sediaan pembersihan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan perawatan wajah tidak mengandung obat; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk perawatan tubuh dan kecantikan; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; semprotan untuk tubuh yang mengandung wewangian dan sabun yang mengandung wewangian; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kecantikan; serum kulit tanpa obat untuk wajah; serum untuk wajah tidak mengandung obat; serum wajah; strip wajah untuk menghilangkan sumbatan dari pori-pori pada kulit; susu kecantikan; susu pelembab untuk pemutih kulit wajah; susu pembersih wajah; susu wajah dan lotion; susu wajah dan lotion untuk keperluan kosmetik; susu wajah dan tubuh; susu wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; tissue (penyeka) yang telah dilembabkan sebelumnya untuk wajah tidak mengandung obat; tisu sekali pakai diresapi dengan senyawa pembersih untuk digunakan pada wajah; toner untuk wajah tidak mengandung obat; toner wajah; toner wajah kosmetik; wajah berkilauan; wajah dan tubuh gemerlap===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051749	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 09:48:51	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SITI RIF'ATUL JANNAH	
	Alamat Pemohon	:	DUSUN JATI RT 003 RW 007 DESA KEDUNGCANGKRING KECAMATAN PAGERWOJO , Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur, 66262	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	MERAPAT	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	HITAM	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===keripik===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051869	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:53:57	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	YUDI SANTOSO	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Cibaling 55 RT.001 RW.002 Ds. Darungan Kec. Pare Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64227	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	RNR SPECIALIZED	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Putih, Hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	28	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===alat bantu renang===	

210	Nomor Permohonan	: DID2021051872	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	: 05/08/2021 13:55:59	
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	: PT Paragon Technology and Innovation	
	Alamat Pemohon	: Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta	
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	HAIRPAIR
	Tipe Merek	: Merek Kata	
	Nama Merek	: HAIRPAIR	
566	Arti Bahasa	: Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	: hitam dan/atau putih	
511	Kelas Barang/Jasa	: 3	
510	Uraian Barang/Jasa	: ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051875	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:57:40	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Pismatex Textile Industry	
	Alamat Pemohon	:	Jl. W.R. Supratman No. 112, Kel. Dr. Soetomo, Kec. Tegalsari, Kota Surabaya, Jawa Timur	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	GD tradisi kembang	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	Coklat, hitam	
511	Kelas Barang/Jasa	:	25	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Busana Muslim; Kopiah; Mukena; Pakaian, yaitu, t-shirt, kemeja, hoodies, kemeja berkerudung, jaket, topi, beanies, syal, kaus kaki; Peci; Pici (Kopiah); Sarung pelekat; Sarung tenun; baju busana muslim; blus; kerudung [pakaian]; selendang [pakaian]; sorban; syal===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051877	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:58:59	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT MORAYA MEGAH SEMBADA	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Blimbing Indah Megah No. 1 Malang, Kota Malang, Jawa Timur, 65126	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	KVADRA	
566	Arti Bahasa	:	KVADRA dibaca KUADRA	
591	Uraian Warna	:	Tulisan KVADRA dengan warna Hitam dengan latar warna putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	37	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pengembangan perumahan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051878	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 13:59:45	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	NAZRUL KHOIROH	
	Alamat Pemohon	:	Dsn. Brumbung RT.025 RW.007 Ds. Brumbung Kec. Kepung Kab. Kediri, Kabupaten Kediri, Jawa Timur, 64293	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	RNBags	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Putih, Biru, Merah, Hijau, Kuning	
511	Kelas Barang/Jasa	:	18	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Tas (selain tas sekali pakai); tas belanja; tas jinjing belanjaan; tas jinjing serbaguna===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051879	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:00:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Afrizal	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Jendral Sudirman No.143 Kel. Kota Tinggi, Kec. Pekanbaru Kota , Kota Pekanbaru, Riau, 28112	

740 Nama Kuasa : Agus Suprijono S.Kom
Alamat Kuasa : Jalan Pondok Mas V no 69, Taman Pondok Mas Indah, Kota Cimahi

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : MatchPoint
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Kuning, Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 28
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat-alat pelindung dalam olah raga; Cones bola kerucut; alat untuk Tolak peluru (berupa besi yg bentuknya bulat); alat yang berupa cakram untuk Lempar cakram; alat-alat olahraga; badminton racket strings; bantalan karate shin; bantalan tendangan karate; barbel angkat beban dan barbel heksagonal untuk latihan tambahan (cross training); barbel untuk angkat berat; bola basket; bola gym untuk yoga; bola kaki; bola kebugaran; bola tenis meja; bola voli; dumbel untuk angkat berat); grip untuk raket bulutangkis; jaring basket; jaring bola; jaring bulu tangkis; jaring tenis meja; jaring untuk gol sepak bola; jaring voli; kok badminton; lembing untuk olahraga lapangan; lompat tali; meja untuk tenis meja; pelindung lutut [artikel olahraga]; pelindung pergelangan kaki; pelindung siku [artikel olahraga]; pelindung tubuh untuk penggunaan olahraga; pelindung tulang kering (peralatan olahraga); peralatan bola voli; peralatan bulutangkis; raket bulutangkis; raket tenis meja; ring bola basket; roda yoga; sarung tangan karate; sarung tangan untuk kiper sepak bola; sepak bola; sepatu roda; sepatu roda untuk anak-anak; tas pengangkut bola; tas raket===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051882
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:04:23
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT DJARUM
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 28, Kudus 59317, Indonesia, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa : George Widjojo S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Kali Besar Barat No. 5 Jakarta

540 Etiket

DJARUM 76 MADU

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DJARUM 76 MADU
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat untuk memadamkan rokok dan cerutu yang dipanaskan serta batang-batang tembakau yang dipanaskan; Tembakau mentah atau yang sudah diolah; alat penguap oral untuk keperluan merokok; alat penguap tembakau; cairan rokok elektronik [e-liquid]; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari propilen glikol; cerutu; cerutu elektronik; corong rokok elektronik; e-liquid [cairan rokok elektronik]; evaporator tembakau; evaporator untuk tembakau; gutka [mengunyah tembakau]; hardcase untuk rokok elektronik; kain pembersih khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan perasa kimia dalam bentuk cair untuk rokok elektronik; kasing /selubung untuk perangkat merokok elektronik; kasus pelindung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; korek api; korek api cerutu listrik; korek api gas untuk perokok; korek api untuk perokok [korek api rokok], selain untuk mobil; kotak rokok; kumparan pengganti untuk rokok elektronik; larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik; merokok tembakau; pemantik rokok elektronik; pemantik untuk perokok; pengganti tembakau; pengganti tembakau, bukan untuk keperluan medis; perangkat elektronik untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin; perangkat merokok elektronik; perangkat vaping menjadi rokok elektronik; perasa kimia dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk pengganti tembakau; perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam penguap oral untuk perokok; pipa merokok elektronik; pipa vaporizer rokok tanpa asap; produk tembakau untuk tujuan dipanaskan; rokok; rokok elektronik; rokok elektronik untuk digunakan sebagai alternatif rokok tradisional; rokok mentol; sarung untuk rokok elektronik; selubung/wadah pelindung untuk perangkat merokok elektronik; snus; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat merokok elektronik; tembakau; tembakau kunyah; tembakau linting tangan; tembakau pipa; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat merokok elektronik; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; wadah gas untuk korek api===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051884
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:08:35
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Paragon Technology and Innovation
Alamat Pemohon : Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta

540 Etiket

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

SILKANA

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : SILKANA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : hitam dan/atau putih
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051891
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:18:37
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT DJARUM
Alamat Pemohon : Jl. Jend. A. Yani No. 28, Kudus 59317, Indonesia, Jawa Tengah

540 Etiket

740 Nama Kuasa : George Widjojo S.H.
Alamat Kuasa : Jalan Kali Besar Barat No. 5 Jakarta

DJARUM 76 HONEY

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : DJARUM 76 HONEY
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===Alat untuk memadamkan rokok dan cerutu yang dipanaskan serta batang-batang tembakau yang dipanaskan; Tembakau mentah atau yang sudah diolah; alat penguap oral untuk keperluan merokok; alat penguap tembakau; cairan rokok elektronik [e-liquid]; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari perasa dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; cairan rokok elektronik [e-liquid] terdiri dari propilen glikol; cerutu; cerutu elektronik; corong rokok elektronik; e-liquid [cairan rokok elektronik]; evaporator tembakau; evaporator untuk tembakau; gutka [mengunyah tembakau]; hardcase untuk rokok elektronik; kain pembersih khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; kartrid yang dijual penuh dengan perasa kimia dalam bentuk cair untuk rokok elektronik; kasing /selubung untuk perangkat merokok elektronik; kasus pelindung untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; korek api; korek api cerutu listrik; korek api gas untuk perokok; korek api untuk perokok [korek api rokok], selain untuk mobil; kotak rokok; kumparan pengganti untuk rokok elektronik; larutan nikotin cair untuk digunakan dalam rokok elektronik; merokok tembakau; pemantik rokok elektronik; pemantik untuk perokok; pengganti tembakau; pengganti tembakau, bukan untuk keperluan medis; perangkat elektronik untuk inhalasi aerosol yang mengandung nikotin; perangkat merokok elektronik; perangkat vaping menjadi rokok elektronik; perasa kimia dalam bentuk cair yang digunakan untuk mengisi ulang kartrid rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk digunakan dalam rokok elektronik; perasa, selain minyak atsiri, untuk pengganti tembakau; perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; perasa, selain minyak esensial, untuk digunakan dalam penguap oral untuk perokok; pipa merokok elektronik; pipa vaporizer rokok tanpa asap; produk tembakau untuk tujuan dipanaskan; rokok; rokok elektronik; rokok elektronik untuk digunakan sebagai alternatif rokok tradisional; rokok mentol; sarung untuk rokok elektronik; selubung/wadah pelindung untuk perangkat merokok elektronik; snus; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; swab pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat merokok elektronik; tembakau; tembakau kunyah; tembakau linting tangan; tembakau pipa; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat elektronik yang digunakan untuk memanaskan tembakau; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk perangkat merokok elektronik; tongkat pembersih khusus diadaptasi untuk rokok elektronik; wadah gas untuk korek api===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051896
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:27:57
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : VICTOR WIDJAJA
Alamat Pemohon : Jl. Buni No. 10, RT/RW. 008/002, Kel. Jatipulo, Kec. Palmerah, Jakarta Barat, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : IR. Y.T. Widjojo
Alamat Kuasa : Wisma Kemang 5th Floor, Jalan Kemang Selatan No. 1

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : SCOOT & Logo
566 Arti Bahasa : SCOOT : SUATU PENAMAAN; & Logo
591 Uraian Warna : BIRU, MERAH, KUNING, HITAM DAN PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 41
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa persewaan ruangan untuk kegiatan olah raga, pendidikan dan kebudayaan; Jasa-jasa informasi, pemberian nasihat dan konsultasi yang berkaitan dengan jasa hiburan, olah raga, dan pendidikan, termasuk yang disediakan secara online dari database komputer atau dari Internet; Jurnal online, yaitu, blog yang menampilkan informasi dan sumber daya kesehatan dan kebugaran; Komunitas di bidang olahraga; Layanan klub kesehatan dan kebugaran, yaitu, menyediakan layanan, fasilitas, instruksi dan peralatan di bidang kebugaran dan latihan fisik; Layanan pengajaran dan pendidikan yang berkaitan hanya untuk nutrisi, kesehatan dan kebugaran; Memberikan informasi di bidang olahraga dan kesehatan; Mengatur dan menyelenggarakan seminar di bidang kecantikan, kesehatan dan kebugaran; Penyediaan klub kesehatan, klub kebugaran, gimnasium, golf, dan fasilitas dan layanan rekreasi; Penyediaan seminar kebugaran dan kesehatan, seminar tari aerobik; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan pertandingan olah raga; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi, dan penyewaan konten digital yang berkaitan dengan kegiatan olahraga; instruktur olah raga; jasa pelatihan, kursus, dan pendidikan di bidang olahraga, evaluasi dan pencegahan risiko kesehatan dan gizi; kegiatan olahraga; klub kesehatan, yaitu, penyediaan fasilitas fitnes dan olahraga atau latihan; konsultasi yang berkaitan dengan layanan reservasi untuk acara olahraga, ilmiah dan budaya yang disediakan melalui pusat panggilan telepon dan hotline; layanan hiburan dalam sifat program televisi yang sedang berlangsung di bidang olahraga; layanan instruksi olahraga; layanan klub (termasuk hiburan, rekreasi, kesehatan, olahraga dan pendidikan); layanan klub kebugaran; layanan klub kebugaran dan olahraga; layanan klub kesehatan [pelatihan kesehatan dan kebugaran]; layanan klub kesehatan dan kebugaran; layanan klub kesehatan dan rekreasi; layanan pelatihan kesehatan di bidang promosi kesehatan/kebugaran/kesejahteraan (wellness), pengendalian (management) penyakit dan kondisi; layanan pendidikan dan pelatihan terkait kesehatan dan kebugaran; layanan pendidikan dan pengajaran yang berkaitan dengan olahraga; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; mengatur dan melakukan acara olahraga; mengatur dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kegiatan hiburan, olahraga dan budaya; mengatur dan melakukan kompetisi olahraga;

mengatur dan melakukan lokakarya online di bidang kesehatan; mengorganisir dan melakukan acara olahraga dan budaya; mengorganisir dan melakukan kompetisi olahraga; menyediakan fasilitas kebugaran; menyediakan fasilitas kebugaran dan olahraga; menyediakan kelas di bidang kebugaran (fitness) dan latihan/olah raga; menyediakan layanan pelatihan kebugaran (wellness) dan kesehatan yang dipersonalisasi; menyediakan lokakarya online di bidang kesehatan; menyediakan materi pendidikan online di bidang kesehatan; organisasi acara olahraga; organisasi olahraga komunitas dan acara budaya; pelatihan kesehatan dan kebugaran; pelatihan kesehatan, yaitu, konsultasi kebugaran (fitness) jasmani; pembinaan di bidang olahraga; pemesanan fasilitas kebugaran dan olahraga; pendidikan kesehatan fisik; pengaturan pertandingan olahraga; pengaturan, penyelenggaraan dan pelaksanaan konferensi, lokakarya, seminar, konvensi, event-event dan pameran yang berhubungan dengan olah raga dan/atau untuk keperluan pendidikan dan atau rekreasi; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyewaan dan eksploitasi fasilitas olah raga===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051900
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:36:19
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Paragon Technology and Innovation
	Alamat Pemohon	:	Jl. Swadarma Raya No.4 , RT/RW 005/02 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket

HAIRBARIUM

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	HAIRBARIUM
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Busa (kosmetik) [Mousse]; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pensil highlighter (kosmetik); Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik dan perawatan kulit; Ramuan kosmetik untuk mandi; Sabun Kecantikan (kosmetik); Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner wajah (kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel tahan lama untuk keperluan kosmetik; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; grease untuk keperluan kosmetik; kertas untuk penggunaan kosmetik; kosmetik; kosmetik alis; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik dekoratif [make-up]; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tanpa obat; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim pembersih [kosmetik]; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim, minyak, lotion, semprotan, pensil dan balsem untuk keperluan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker wajah kosmetik; masker wajah untuk penggunaan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; pewarna kosmetik; pijat lilin untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; produk kosmetik dalam bentuk aerosol

untuk perawatan kulit; produk pemutih (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; toner wajah kosmetik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051904
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:45:06
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Faisal Bani Kaham
Alamat Pemohon : Gg. Sosial RT 011 RW 001, Kel. Pasar Minggu, Kec. Pasar Minggu, Jakarta Selatan, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12520
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :
Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : showbizdeal
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Hitam,Putih,Ungu
511 Kelas Barang/Jasa : 35
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa periklanan online; Periklanan online; agen informasi komersial; agen pemesanan teater [layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil]; audisi seniman pertunjukan (pemilihan personil); iklan banner; iklan komersial; iklan online pada jaringan komputer; jasa agen bakat dalam sifat manajemen bisnis artis yang tampil; jasa agensi talent (manajemen bisnis seniman pertunjukan); jasa periklanan media sosial; layanan pemesanan pekerjaan untuk artis yang tampil; manajemen bisnis seniman; manajemen bisnis seniman pertunjukan, pemain musik dan/atau musisi; negosiasi transaksi komersial untuk seniman pertunjukan, musisi dan/atau pemain musik; pemasaran media sosial; penyebaran iklan; penyebaran iklan dan materi iklan [selebaran, brosur, selebaran, dan sampel]; penyebaran iklan melalui Internet; produksi iklan===

540 Etiket



---

210 Nomor Permohonan : DID2021051905
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:47:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. ENVIRO BIO LESTARI
Alamat Pemohon : AKR TOWER UNIT 15D, JALAN PANJANG NO. 5, KELURAHAN KEBON JERUK, KECAMATAN KEBON JERUK, JAKARTA BARAT, DKI JAKARTA, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740 Nama Kuasa : Irene Yosephine S.H.,M.H
Alamat Kuasa : IYS & Partners Law office Jalan Gamelan Blok A no. 5, Kelurahan Pegangsaan Dua, Kecamatan Kelapa Gading, Jakarta Utara 14250
Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : CRYSTAL POND
566 Arti Bahasa : KOLAM KRISTAL
591 Uraian Warna : BIRU, PUTIH
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===Mikroorganisme dan enzim untuk pemurnian air di kolam budidaya; mikroorganisme alami yang digunakan dalam pemeliharaan kolam===

540 Etiket



---

210 Nomor Permohonan : DID2021051907
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 14:48:27
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. CATUR MITRA SEJATI SENTOSA
Alamat Pemohon : JL. BOULEVARD GADING SERPONG BLOK MITRA 10, TANGERANG, Banten
740 Nama Kuasa : Moelyono Karmayana S.H.,
Alamat Kuasa : Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DUREVOLE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, PUTIH, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Aksesoris pengatur untuk peralatan dan pipa air atau gas; Alat pemanas ruang air panas [untuk keperluan industri]; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penyaringan air; Alat untuk mengeluarkan insektisida atau pengusir serangga; COP LAMPU KENDARAAN; Dispenser air; Fitting lampu; Instalasi pemanas air; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Jamban; Kakus (WC); Keran; Keran air minum; Keran ledeng; Ketel listrik; Kipas angin; Kloset air; Kompor–kompor gas; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU PUTAR ATAU SIRINE; LAMPU SELANG; LED umpan memancing; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari es; Menara lampu; Mesin lampu LED; Mesin pendingin; Padasan (Bak Mandi); Pelita (Lampu Minyak); Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Penahan kap lampu; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Peralatan penerangan LED; Peralatan untuk memasak, memanaskan, merebus dan memanggang makanan; Peralatan untuk membasmi kuman dengan tujuan medis atau kesehatan; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa untuk instalasi gas; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Rumahan lampu (fitting lampu); Saluran air untuk kamar mandi; Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Selongsong lampu; String lampu; adaptor toilet duduk dan adaptor toilet duduk untuk anak-anak; aerator hemat air kran; air pendingin; aksesoris keselamatan untuk air atau aparat gas dan pipa; akuarium lampu; alat pemanggang; alat pendingin udara dan kipas; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat pengering untuk bahan makanan; alat pengering untuk bahan makanan untuk keperluan rumah tangga; alat penghilang bau udara; alat ventilasi; aparat dan instalasi AC; aparat dan instalasi memasak; aparat pemanas; aparat pemanasan uap; aparatur sauna; aparatus pengeringan tangan listrik untuk washrooms; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; bak mandi; bak mandi untuk mandi sitz; bath tub jet; bejana kakus; bejana kakus gaya Jepang; bidet; bilik atau box pancuran mandi; blower rambut; bohlam indikator kendaraan; bola disko menyala; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; bola tangki toilet; buang pipa untuk instalasi sanitasi; busur lampu; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk lampu minyak; defrosters untuk kendaraan; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; fans untuk aparat AC; fans untuk instalasi AC; filamen untuk lampu listrik; filter air; filter bidet; filter kran; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter untuk AC; filter untuk pembersih udara; fitting mandi; fitting mandi udara panas; flameless dioda pemancar cahaya [LED] lilin; freezer; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; gerak lampu keamanan sensitif; halogen bola lampu; hot plate dan pemanggang listrik; instalasi AC; instalasi AC untuk keperluan industri; instalasi AC untuk keperluan rumah tangga; instalasi kamar mandi; instalasi mandi; instalasi mandi sauna; instalasi pemanas; instalasi pemanas air panas; instalasi pembilasan air; instalasi pencahayaan untuk kendaraan udara; instalasi penyaringan air; instalasi sanitasi; instalasi sanitasi portabel; jet air; jet air untuk digunakan di bak mandi; jet air untuk digunakan di kolam air panas; kamar mandi prefabrikasi yang dijual sebagai satu kesatuan; kap lampu; karbon untuk lampu busur; katup bola; katup pancuran; katup pengendali ketinggian di tangki; katup pipa air; kepala pancuran; kepala pancuran genggam; keran; keran *; keran air pancur; keran bidet; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel; ketel uap; kipas angin [AC]; kipas angin listrik; kipas angin ruangan; kipas langit-langit; kipas pendingin; kompor; kontrol air katup untuk kran; korek api gas; kotak lampu; kran hemat air; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; kulkas-freezer; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan otomotif; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu

menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] luminer; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; mangkuk toilet; mangkuk toilet dengan air jet bidet terintegrasi; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; meja dapur dengan wastafel yang terintegrasi untuk penggunaan komersial; membaca lampu; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur peralatan untuk instalasi pipa gas; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; mesin cuci untuk kran air; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin penyaringan air; musik lampu pohon Natal; navigasi lampu untuk kapal; navigasi lampu untuk pesawat; off-road bar cahaya untuk kendaraan; oven listrik; oven memanggang; oven memasak; oven microwave; oven pemanggang roti listrik; oven pizza; oven roti; oven, termasuk portabel; panci memasak tekanan elekrik; panel instrumen lampu sepeda motor; pelampung closet; pelampung untuk tangki jamban; pemanas air; pemanas air [aparatur]; pemanas air panas; pemanas halogen; pemanas kamar mandi; pemanas kipas; pemanas untuk kendaraan; pemanas untuk mandi; pemanas/kipas; pemanasan peralatan untuk kendaraan; pemanasan peralatan untuk pencairan jendela kendaraan; pemanggang (peralatan dapur), pemanggang listrik, pemanggang gas; pemanggang [alat memasak]; pemasangan dan peralatan kamar mandi termasuk toilet; pemasangan toilet duduk dan sanitasi yang dapat dibawa; pembakar untuk lampu; pembilas closet; pemegang kap lampu; penanak nasi; pencahayaan instalasi untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; pendingin; pendingin instalasi; penerangan (LED) untuk kendaraan; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); pengaman kursi toilet; pengatur ketinggian cairan tangki toilet; pengering rambut; pengering tangan; pengering tangan otomatis; pengering tangan udara listrik panas; penggorengan memasak listrik; penghangat tempat tidur; pengukus makanan; penlights; peralatan dan instalasi pencahayaan; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan instalasi untuk penerangan, pemanas, pendinginan, pembangkit uap, memasak, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan keperluan sanitasi; peralatan dan pemasangan sanitasi; peralatan kamar mandi; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan penerangan LED; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan sanitasi; peralatan untuk bak cuci, bak dan bak mandi; peralatan untuk keperluan sanitasi; peralatan untuk westafel; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat anti-silau untuk mobil (alat kelengkapan lampu); perlengkapan dan instalasi sanitasi; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan mandi; perlengkapan pembilasan; perlengkapan pipa mandi; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa air untuk instalasi sanitasi; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi wastafel pipa; pipa menjadi bagian dari instalasi sanitasi; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; pusaran air-jet aparat; rakitan penerangan dioda [LED] untuk tanda-tanda yang menyala; reflektor kendaraan; reflektor lampu; reflektor sepeda dan lampu sepeda; rice cooker industri; ruang bersih [instalasi sanitasi]; saluran air instalasi; saluran bak mandi; saringan air.; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) untuk peralatan-peralatan pemurni air; saringan-saringan (filters) untuk tangki-tangki pengolahan limbah untuk keperluan rumah tangga; senter; senter dipimpin; septic tank; soket untuk lampu listrik; steker lampu listrik; sumbu untuk korek api; tabung lampu neon; tangki air bertekanan; tangki air industri; tangki air panas; tangki air panas tenaga surya; tangki air tekanan; tangki air toilet; tangki pembilasan; tangki pemurnian air; tangki pengolahan air limbah; tangki penyimpanan air untuk pengolahan; tealights LED; tempat cuci piring; tempat tudung lampu; toilet, portable; uap merkuri lampu; udara filter untuk unit AC; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit bathtub integral dengan lantai kamar mandi dan wastafel; unit humidifier sebagai bagian dari kendaraan; unit lampu track listrik; urinal menjadi perlengkapan sanitasi; urinal portabel untuk kegiatan di luar ruangan [instalasi sanitasi]; ventilasi [AC] instalasi untuk kendaraan; ventilasi penggemar untuk digunakan dalam kendaraan; wastafel dapur untuk penggunaan komersial; wastafel untuk digunakan mencuci tangan di ruang bedah; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; bak cuci untuk dapur, cucian dan kamar mandi; keran air===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051911
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:51:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	JOHNSON LUKITO
	Alamat Pemohon	:	Jl. Simolawang Baru Sekolahan 1/7, RT.008, RW.010, Kelurahan Simokerto,Kecamatan Simokerto,Surabaya, Kota Surabaya, Jawa Timur
740	Nama Kuasa	:	Amirul Mohammad Nur S.H., M.HKI., LL.M.,
	Alamat Kuasa	:	Jalan Ngagel Wasana III No 53
	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	LOGO LTB
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30

540 Etiket



510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kopi giling dan biji kopi utuh (yang belum diolah); Kopi yang tidak disangrai; kopi bubuk; minuman dengan bahan dasar kopi; produk-produk kopi===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051913
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:58:02
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HENKY MANGUNDAP
	Alamat Pemohon	:	Jl. Madrasah II No.6 RT 07/010 Kel. Cipinang Cempedak Kec. Jatinegara Jakarta Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13340
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	New Aromatic Premium Cat Litter
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru Laut Menggambarkan Kucing Persia Warna Putih. Ruang terbuka: menggambarkan intuisi, imajinasi dan inspirasi. Biru mewakili kepercayaan,kesetiaan,kebijaksanaan,iman dan surga kecerdasan. Aroma Buah: menciptakan sensasi aroma atau kesegaran buah-buahan
511	Kelas Barang/Jasa	:	31
510	Uraian Barang/Jasa	:	===[pasir sampah] aromatik untuk hewan peliharaan===

540 Etiket



210	Nomor Permohonan	:	DID2021051914
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:58:21
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	HAFIZH ARDHI
	Alamat Pemohon	:	JL. H KELIK PERMATA REGENCY BLOK G/7 RT.001 RW.06. SRENGSENG. KEMBANGAN, Kota Administrasi Jakarta Barat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	GIANNA + LOGO
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Baju koko; Busana Muslim; Celana jeans; Celana panjang denim; Daster anak-anak; Daster menyusui; Daster tidur; Gamis pria; Ikat Kepala; Ikat kepala (pakaian); Ikat pinggang; Jaket Jeans; Kaos kaki bayi; Kaos polo (lengan pendek), kaos polo (lengan panjang); Kemeja Hawaii; Mukena; Pakaian Batik; Pakaian Pria; Pakaian Pria Jeans; Pakaian anak-anak; Pakaian jeans untuk anak; Pakaian wanita jeans; Rok Jeans; Sandal Gunung; Sarung tangan bayi; Syal; Tunik jumbo (pakaian); alas kaki; alas kaki bayi; alas kaki untuk orang dewasa; alas kaki untuk pria dan wanita; atasan [pakaian]; baju busana muslim; baju setelan; bandana [syal]; cardigan; celana bahan katun; celana dalam wanita; celana jeans untuk anak; celana leging; celana panjang; celana pendek; celana pendek untuk berenang; daster; gamis; gaun; helm liner [hiasan kepala]; ikat pinggang [korset]; jaket; jaket [pakaian]; jaket denim; jas [pakaian bisnis]; jas [pakaian]; kaftan batik (pakaian); kaos kaki; kaos oblong; kaos oblong anak-anak; kaos oblong bayi; kaos oblong pria; kaos oblong wanita; kaos polo; kaos singlet; kebaya batik (pakaian); kemeja [pakaian bisnis]; kemeja berkerah; kemeja formal; kemeja kancing; kemeja tenis; kerudung [pakaian]; pakaian bayi; pakaian bayi [pakaian]; pakaian renang; pakaian untuk anak-anak; pakaian untuk pria; pakaian untuk wanita; pakaian wanita; pakaian, alas kaki dan hiasan kepala untuk manusia; rok; rompi; sandal; sandal bayi; sandal jepit [alas kaki]; sandal selop; sandal untuk anak-anak; sandal untuk pria; sandal untuk wanita; sarung tangan; sepatu dan alas kaki; sepatu sandal; setelan baju (sweat suits) sweater; setelan jas; syal; syal dan jilbab; syal leher [muffler]; syal pashmina; syal renda; syal wol; topi; tunik===

540 Etiket

GIANNA

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051915
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:58:48
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT Artha Medika Sentosa
	Alamat Pemohon	:	Ruko Rose Garden RRG 5 No. 115, Grand Galaxy City, Kota Bekasi, Jawa Barat, 17147
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

540 Etiket

M A O R

	Nama Merek	:	MAOR
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	10
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat medis sensor SpO2 berfungsi untuk mengetahui kadar oksigen dalam darah; Alat pemantauan denyut jantung pasien (Patient Monitor); Aparat dan instrument pembedahan, pengobatan, kedokteran, kedokteran gigi dan kedokteran hewan, anggota badan, mata dan gigi palsu; Instrumen dan peralatan medis dan bedah mata; Instrumen yang berkaitan dengan kesehatan umum, yaitu, instrumen kesehatan, kebugaran, olahraga, dan sensor kesehatan, monitor, speaker dan display untuk mengukur, menampilkan, melacak, melaporkan, memantau, menyimpan, dan mentransmisikan data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar; Instrument dan peralatan ginekologi; Kanula Oksigen (untuk keperluan medis); Peralatan dan instrumen medis; Peralatan infus untuk tujuan terapi (infusion pump); Peralatan pernapasan medis dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan medis portabel, yang dioperasikan dengan baterai dengan pelembab gas pernapasan dan sumber aliran yang terhubung untuk mengirimkan kecepatan aliran tinggi dari campuran udara/oksigen ke pasien yang bernapas secara spontan melalui masker wajah, masker mulut dan hidung atau masker nasal; Peralatan pernapasan portabel untuk pasien untuk digunakan dengan sumber oksigen portabel, khususnya silinder oksigen; alat medis, yaitu, sistem robot bedah yang terdiri dari lengan robot bedah, sensor, kamera, instrumen bedah, perangkat lunak untuk pengelolaan operasional dari sistem, monitor video, peralatan dan instrumen navigasi dan penentuan posisi, unit tampilan visual, peralatan perekam dan tampilan optik (optical viewing), kontrol elektronik, penyangga (stand) dari kamera navigasi, penyangga (stand) dari lengan robot serta layar sentuh, semua dijual sebagai satu unit; alat untuk mengukur kadar oksigen dalam tubuh untuk tujuan medis; aparat bedah dan instrumen untuk penggunaan medis; aparatus elektromedis atau elektroterapi dan instrumen untuk melangsingkan; bedah dan peralatan medis dan instrumen; inhalators oksigen untuk tujuan terapeutik; inhaler oksigen untuk keperluan medis; inkubator untuk bayi; inkubator untuk tujuan medis; instrumen bedah untuk digunakan dalam bedah ortopedi; instrumen dan peralatan ginekologi; instrumen dan peralatan kebugaran (wellness) umum, yaitu, perangkat pemantauan kesehatan untuk memperkirakan konsumsi oksigen maksimal.; instrumen dan peralatan urologi; instrumen gigi; instrumen ginekologi; instrumen ginekologi untuk memeriksa organ reproduksi perempuan; instrumen medis; instrumen pemotong bedah; instrumen untuk digunakan dalam kedokteran gigi palsu; instrumen untuk digunakan dalam operasi gastrointestinal; instrumen urologis; konsentrator oksigen untuk keperluan medis; masker oksigen untuk keperluan medis; monitor oksigen untuk keperluan medis; peralatan dan instrumen laparoskopi untuk pemeriksaan medis; peralatan dan instrumen medis untuk digunakan dalam operasi; peralatan dan instrumen medis untuk memantau tanda-tanda vital; peralatan medis dan instrumen untuk bedah saraf; peralatan medis dan instrumen untuk operasi endoskopi; ruang oksigen hiperbarik untuk tujuan medis===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051916	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 14:59:39	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. CATUR MITRA SEJATI SENTOSA	
	Alamat Pemohon	:	JL. BOULEVARD GADING SERPONG BLOK MITRA 10, TANGERANG , Banten	
740	Nama Kuasa	:	Moelyono Karmayana S.H.,	
	Alamat Kuasa	:	Modeka/PT Persada Modeka Centurindo Alamat : Srigading I Nomor 26 Puspita Loka BSD City Serpong Kota Tangerang Selatan Banten	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	DUREVOLE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	MERAH, PUTIH, HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	21
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Alat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; Alat listrik yang dapat menguap untuk keperluan mengusir nyamuk dan serangga; Bakul; Baskom; Besek; Centong; Cikrak; Corong; Dulang; Gayung; Gentong; Gilingan untuk keperluan rumah tangga dioperasikan secara manual; Jepitan pakaian; Juicer, non-listrik; Kemasan wadah gelas untuk makanan; Kemasan wadah gelas untuk minuman; Kemoceng; Kendi; Ketel Bukan Listrik; Kotak makanan; Langseng; Loyang; Mangkok; Mug keramik; tempat bumbu, untuk penggunaan rumah tangga; sisir; cangkir; wadah minum terbuat dari gelas dan plastik; sikat gigi listrik dan non-listrik; kotak makan siang; piring; wadah sikat gigi; spons mandi; toilet kecil untuk anak-anak, semua barang di atas untuk anak-anak dan berhubungan dengan dan/atau berkaitan dengan koleksi boneka dan/atau aksesoris boneka; Nampan untuk keperluan rumah tangga; Panci anti lengket (Teflon); Panci bertekanan (otoklaf); Panci gerabah (kaca) tahan panas; Panci presto; Pemotong/pisau biskuit/kue kecil; Pendaringan; Pengocok sayur; Peralatan dan wadah untuk rumah tangga; Peralatan makan, peralatan masak dan wadah untuk keperluan dapur atau rumah tangga; Peralatan masak; Poci; Rak Piring; Ringkok (Mangkok); Sapu Duk (Sapu Ijuk); Sapu lantai; Saringan Kopi, bukan listrik; Sedotan minum dari plastik; Sendok kue tart; Sendok pemoles untuk keperluan dapur; Sendok saji; Sendok-sendok masak; Serok penggorengan; Sikat gigi, peralatan dan perkakas untuk kebersihan dan perawatan gigi, lidah dan gusi; Spatula; Talenan; Tatakan gelas, bukan dari kertas; Tempat gula; Tempat/wadah sayur; Toples Kaca; Wadah botol kecil; Wadah makanan dan minuman untuk kegunaan rumah tangga dan untuk bepergian; Wadah minuman (tumblers); Wadah tisu; Wajan anti lengket; Wajan ceper (peralatan masak); alat elektrik untuk membasmi nyamuk dan serangga; alat masak bukan listrik; alat pemotong kue; alat pengepel; alat pengeruk es; bak sampah; baki peralatan makan; baskom [wadah]; basting sendok [peralatan memasak]; blender makanan, non-listrik; botol kaca [wadah]; botol minum; cawan; ceret teh, non-listrik; ceret, non-listrik; cetakan [peralatan dapur]; cetakan kue; dispenser minuman portabel [wadah]; ember; gelas; gelas (wadah); gelas [wadah]; gelas dan mangkuk bayi [peralatan makan bayi]; habitat serangga dalam ruangan; kain pel; kain penutup peralatan rumah tangga dan dapur; kandang untuk mengumpulkan serangga; keranjang sampah; kotak tisu; lap pembersih; lap pembersih untuk peralatan

makan; mangkuk [baskom]; mangkuk plastik; mangkuk saji; mangkuk sup; mixer dapur, non-listrik; mug; panci; panci dan wajan masak, non-listrik; panci dan wajan portabel untuk berkemah; panci dan wajan untuk masak; panci masak; panci masak, fondue set, peralatan pemanggang dan ceret non-listrik; panci masak, non-listrik; panci mentega; panci muffin; panci pai; panci panas, tidak dipanaskan dengan listrik; panci pancake; panci panggang; panci panggangan; panci penggorengan; panci portabel dari kaleng timah; panci portabel dari kaleng timah untuk memasak nasi; panci rebus; panci tumis; panci wajan; panggangan [peralatan memasak]; pemeras jus, non-listrik; pencakar panci dan wajan; penekan bawang putih [peralatan dapur]; pengayak [peralatan rumah tangga]; penggiling, [peralatan dapur] yang dioperasikan dengan tangan; penggorengan dalam, non-listrik; penggosok panci; penggosok panci dari logam; penutup makanan silikon dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; penutup wadah tempat sampah; peralatan dan mesin pemoles, untuk keperluan rumah tangga, non-listrik; peralatan dan wadah rumah tangga atau dapur; peralatan dan wadah untuk keperluan rumah tangga dan dapur; peralatan kue; peralatan makan; peralatan masak [panci dan wajan]; peralatan masak dan peralatan makan, kecuali garpu, pisau, dan sendok; peralatan masak untuk digunakan dalam oven microwave; peralatan memasak, non-listrik; peralatan oven; peralatan rumah tangga; peralatan rumah tangga dan dapur; peralatan rumah tangga dari logam mulia; peralatan rumah tangga, bukan dari logam mulia; peralatan untuk keperluan rumah tangga; perangkap serangga; perangkat listrik untuk menarik dan membunuh serangga; perkakas pegangan untuk kumparan yang mengandung substansi-substansi pembasmi serangga; perkakas-perkakas kecil dan wadah-wadah kecil yang dapat dibawa untuk rumah tangga dan dapur (bukan dari logam mulia atau bukan dari sepihan logam mulia); perkakas-perkakas pemanggang roti (tanpa listrik); piring; piring keramik [peralatan makan]; piring kue; rak pengeringan piring; raket nyamuk; rantang; saringan [peralatan rumah tangga]; sarung tangan untuk di dapur; sedotan; sendok berlubang [peralatan dapur]; sendok kayu [peralatan dapur]; sendok sayur [peralatan meja makan]; serbet untuk mencuci piring; set panci masak; sikat untuk membersihkan tangki dan wadah; spon mandi; spons untuk pembersih dan rumah tangga; sumpit sekali pakai; teko; teko air; tempat gelas; tempat lilin; tempat pot; tempat sampah; tempat serbet; tempat sumpit; tempat tissue; tempat tusuk gigi; terarium dalam ruangan untuk hewan atau serangga; terarium dalam ruangan untuk serangga; toples; tudung saji; tusuk gigi, tempat sikat gigi dan tempat tusuk gigi, bukan terbuat dari logam, benang gigi, peralatan keperluan kamar mandi; tusuk sate memasak; tutup panci; tutup penggorengan; tutup silikon yang dapat digunakan kembali untuk mangkuk, panci, wajan dan cangkir; vivarium serangga dalam ruangan; wadah dapur; wadah dapur untuk nasi; wadah dapur untuk pasta; wadah dapur, bukan dari logam mulia; wadah hidangan makanan; wadah makanan dari foil; wadah minuman; wadah minuman terisolasi; wadah penyimpan keperluan rumahtangga; wadah penyimpan makanan; wadah penyimpanan rumah tangga plastik untuk sereal; wadah peralatan dapur; wadah plastik rumah tangga untuk menyimpan produk-produk kesehatan wanita; wadah plastik untuk keperluan rumah tangga; wadah plastik untuk penggunaan dapur; wadah rumah tangga portabel serba guna; wadah rumah tangga untuk makanan; wadah rumah tangga, bukan dari logam mulia; wadah sabun; wadah sikat gigi; wadah sisir; wadah untuk es, untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan kamar mandi; wadah untuk keperluan rumah tangga; wadah untuk keperluan rumah tangga atau dapur; wadah untuk menyiapkan, menyimpan, menghangatkan dan menyajikan bahan makanan dan minuman, tidak termasuk dalam kelas lain; wadah/kotak penyimpan untuk sikat gigi; wajan; wajan non-listrik===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051919
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:06:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT HEALTH TODAY INDONESIA
Alamat Pemohon : JL. BDN RAYA NO 9, CIPETE, CILANDAK. JAKARTA SELATAN, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12410
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Quick

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : QUICK
566 Arti Bahasa : Cepat
591 Uraian Warna : Warna merah untuk tiap huruf
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan untuk membuat minuman; bubuk untuk membuat minuman; sirup untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051920
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:07:25
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : AUDREY
Alamat Pemohon : JL. W ISKANDAR COMP. IMPERIAL NO. 59, KEL. INDRA KASIH KEC. MEDAN TEMBUNG
, Kota Medan, Sumatera Utara
740 Nama Kuasa : Anny Susanto
Alamat Kuasa : Pamerindo Paten Komplek Green Ville Maisonette blok FB 10 Jl. Tanjung Duren Raya, Duri Kepa

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : DREY'S
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Eyeliner; Gel pelangsing (kosmetik); Pelembut pakaian; Perona Pipi; Pewangi pakaian; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan pemutih dan bahan lain untuk keperluan binatu; Serum bulu mata; Serum kecantikan (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); astringen untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; bubuk glitter kosmetik; bubuk kosmetik, krim dan lotion untuk wajah, tangan dan tubuh; bubuk mandi untuk keperluan kosmetik; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bulu mata palsu; cat kuku dan penghapus cat kuku; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; dasar bedak (kosmetik); deodoran; gel rambut; highlighter (kosmetik); kapas dan tongkat kapas untuk keperluan kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kondisioner sampo; kosmetik alis; kosmetik dan make-up; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim pembersih [kosmetik]; lipstik; lulur kosmetik; maskara; masker rambut dan kulit kepala; masker wajah kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak kosmetik; minyak kosmetik untuk kulit; pacar untuk keperluan kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; perekat untuk bulu mata palsu, rambut dan kuku; perekat untuk keperluan kosmetik; pernis kuku untuk keperluan kosmetik; perona mata; perona pipi; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; sabun cair untuk mencuci piring; sabun dan deterjen; sabun kosmetik; sampo; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik perawatan rambut; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan pewangi ruangan; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan sun block untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; semprotan rambut; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; tisu bayi untuk keperluan kosmetik; toner wajah kosmetik; tonik rambut untuk keperluan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051923	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:13:55	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indomed Karya Mandiri	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Pulo Kambing II No. 26A / 202, Jakarta Timur, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13920	
740	Nama Kuasa	:		MEDIPORE
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	MEDIPORE	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM, PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===plester medis; plester tempel untuk keperluan medis===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051924	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:16:42	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	WAHYU RULI RAHMA WIDHI	
	Alamat Pemohon	:	JL.SUMBAWA LINGKUNGAN TAWANGBRAK RT.003 RW.004 KEL.TAWANGSARI KECAMATAN GARUM KABUPATEN BLITAR , Kabupaten Blitar, Jawa Timur, 66182	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		WIDHI
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	WIDHI	
566	Arti Bahasa	:		
591	Uraian Warna	:	KUNING EMAS	
511	Kelas Barang/Jasa	:	29	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Buah beku-kering dan makanan ringan yoghurt; Krim untuk topping yang tidak dikocok untuk kue dan makanan penutup, beku atau tidak beku, siap pakai atau tidak siap pakai berbahan dasar susu; Makanan beku terutama terdiri dari pengganti daging; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari buah-buahan; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari daging; Makanan pembuka beku terutama terdiri dari sayuran; makanan beku (makanan terbuat dari daging/ayam berupa nugget, otak-otak); makanan beku terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan laut beku; makanan pembuka beku terutama terdiri dari ayam; makanan pembuka beku terutama terdiri dari makanan laut; makanan pembuka beku yang sebagian besar terdiri dari makanan laut===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051925
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:16:45
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT MORULA INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Graha Anam Lt. 2, Jl. Teuku Cik Ditiro No. 12 RT/RW. 009/002, Gondangdia, Menteng , Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	Ryan Hartono S.E., S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Utan Kayu Raya No. 65 Jakarta Timur
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	Klinik Fertilitas Indonesia
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	ORANYE, ABU-ABU, KUNING DAN PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	44
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Analisis RNA atau DNA untuk diagnosis dan prognosis kanker; Apotek; Budidaya Bunga; Dokter gigi; Jasa Layanan kesehatan Rumah Terapi untuk mengobati penyakit dimana pasien dapat mengobati dirinya sendiri dirumah dengan cara metode pengobatan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik ortopedi, neurologi, dan hematologi sehingga kesembuhan bisa dirasakan pasien secara holistik dan pemulihan spontan; Jasa Operasi katarak mata; Jasa Penyembuhan mata; Jasa Psikolog; Jasa advis mengenai diet dan konsultasi kesehatan di bidang nutrisi, makanan, hidrasi tubuh, kesejahteraan fisik dan psikologis; Jasa bedah plastik; Jasa informasi mengenai apotek; Jasa keperawatan; Jasa konsultasi kesehatan mengenai Ibu, bayi dan anak-anak; Jasa layanan perawatan kesehatan melalui terapi di rumah terapi; Jasa nasehat yang berhubungan dengan diet.; Jasa pelayanan rumah bersalin; Jasa pemberian nasehat terkait kesehatan dan kesejahteraan; Jasa pemberian saran sehubungan dengan obat-obatan China; Jasa penyediaan advis/saran dalam bidang medis dan nutrisi.; Jasa perawatan bayi dan anak-anak; Jasa perawatan kesehatan; Jasa perawatan kesehatan intra-oral; Jasa perawatan kulit; Jasa rumah keperawatan geriatri; Jasa spa kesehatan; Jasa tes psikologis termasuk jasa penilaian tes dan melaporkan setelahnya jasa informasi, nasihat, konsultasi dan pendukung yang berhubungan dengan semua yang tersebut di atas; Jasa-jasa dibidang evakuasi medis, pertolongan medis; Klinik Mata; Klinik kecantikan; Klinik medikal; Konseling yang berkaitan dengan terapi manual rasional empiris dengan penggabungan 3 spesialistik Ortopedi, Neurologi, dan Hematologi secara holistik; Layanan Klinik Dokter Spesialis Kulit dan Kelamin; Layanan bantuan bedah; Layanan bantuan medis yang berupa informasi medis yang diberikan untuk dan antara profesional medis melalui Internet dan jaringan komputer global melalui penggunaan gambar medis yang diarsip dan sistem penyimpanan dan pencarian data; Layanan klinik medis yang menyediakan obat-obatan China, perawatan kesehatan sehubungan dengan obat-obatan China; Layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi yang disediakan untuk pemegang polis asuransi jiwa dan kesehatan; Layanan konsultasi dan konseling dalam bidang obat pencegahan; Layanan konsultasi di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan mandi Turki; Layanan pengawasan di bidang pengurangan berat badan, perencanaan diet, dan pengelolaan berat badan; Layanan pengelolaan berat badan, yaitu, menyediakan program penurunan berat badan dan pemeliharaan berat badan; Layanan perawatan kesehatan; Layanan perencanaan diet pengurangan berat badan; Layanan seni menghias kuku; Layanan sinar-X; Layanan teknisi sinar-X; Layanan totok wajah; Memberikan informasi kesehatan; Memberikan informasi medis atau terapeutik, dan layanan konsultasi dan konsultasi yang berkaitan dengan layanan ini; Menyediakan informasi dan analisis kesehatan yang berupa kinerja dan kualitas layanan yang disediakan oleh rumah sakit dan profesional medis; Menyediakan informasi melalui Internet dalam bidang perawatan kesehatan, yaitu, menyediakan berita dan informasi mengenai topik yang berkaitan dengan perawatan kesehatan kepada pelanggan seperti dokter dan profesi perawatan kesehatan lainnya; Pemeriksaan X-ray untuk keperluan medis; Pengujian kebugaran.; Pengujian medis, diagnosis medis, pembedahan, dan perawatan medis dengan pemantauan jarak jauh atau operasi jarak jauh dengan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Penyediaan mandi uap panas; Penyewaan fasilitas sanitasi; Penyewaan peralatan dan instrumen medis atau kedokteran hewan; Perawatan kecantikan; Pijat Bali; Pusat kesehatan; Pusat kesehatan medis; Retret kesehatan; Rumah perawatan; Rumah perawatan untuk orang lanjut usia; Rumah sakit; Rumah sakit Ibu dan Anak; Rumah sakit hewan ; Rumah sakit jasa pembuahan dalam tabung; Rumah sakit kekhususan; Rumah sakit umum; Rumah sakit untuk pemulihan; Rumah yang digunakan untuk pemulihan pasien setelah sakit; Salon perawatan kulit; Skrining DNA untuk keperluan medis; Terapi Ayurvedic; Terapi Bermain; Terapi Bermain dengan metode tidak langsung; Terapi bermain yang dapat diikuti oleh anak-anak hingga orang dewasa dengan media mainan; Terapi meditasi; Tes diagnostik medis atau uji laboratorium klinis; akupunktur; bantuan dokter hewan; bantuan gigi; bantuan medis; bantuan medis darurat; bedah kosmetik; bedah kosmetik dan plastik; berkebun; budidaya tanaman; chiropractic, fisioterapi, akupunktur, osteopati, kedokteran olahraga, pijat dan layanan paramedis; donasi sperma; donor darah; fisioterapi [terapi fisik]; hama memusnahkan hortikultura; hama memusnahkan untuk pertanian; hortikultura; implantasi rambut; informasi medis; informasi yang berkaitan dengan pijat; informasi, nasihat dan konsultasi yang berhubungan dengan kesehatan, kebersihan dan jasa perawatan kecantikan; jasa aromaterapi; jasa budidaya, yaitu jasa budidaya kehidupan laut; jasa farmasi, yaitu layanan dermatologi medis; jasa klinik; jasa layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan dengan terapi; jasa nasihat farmasi; jasa pemberian nasehat gizi; jasa pemijatan; jasa pengembangbiakan domba; jasa perawatan muka; jasa perawatan obat menghilangkan rambut; jasa perawatan tubuh; jasa peternakan kuda yang berkaitan dengan pengembangbiakan kuda; jasa salon kecantikan; jasa sauna; jasa seorang psikolog; jasa spa; jasa terapi; jasa terapi dan perawatan kecantikan; jasa tes psikologi online; jasa waxing tubuh untuk tubuh manusia; jasa-jasa dibidang kedokteran dan kesehatan; jasa-jasa informasi ilmu kedokteran; jasa-jasa informasi mengenai pharmasi, hasil-hasil ilmu kedokteran dan hasil-hasil darah; jasa-jasa informasi perawatan kesehatan; jasa-jasa penasehatan dan konsultansi ilmu kedokteran, pharmasi, dan hasil-hasil darah; jasa-jasa pengujian dan penapisan (screening) ilmu kedokteran; jasa-jasa pengujian ilmu kedokteran atas plasma darah manusia; jasa-jasa pengumpulan, pengolahan dan pengujian darah manusia dan plasma; jasa-jasa penyanggaan pasien-pasien; jasa-jasa pusat pengumpulan peng-operasian darah dan plasma;

540 Etiket

kedokteran gigi; keperawatan, medis; klinik khitan/sunat; konseling di bidang kesehatan mental dan kesejahteraan; konseling genetik; konseling gizi; konseling kesehatan; konseling kesehatan masyarakat; konseling medis; konseling medis yang berkaitan dengan stres; konseling psikologis; konseling psikologis dan gaya hidup; konseling psikologis staf; konseling yang berkaitan dengan psikologi holistik dan terapi okupasi; konseling yang berkaitan dengan terapi okupasi; konsultasi bantuan medis yang diberikan oleh dokter dan tenaga medis khusus lainnya; konsultasi di bidang kosmetik; konsultasi di bidang nutrisi; konsultasi di bidang perawatan tubuh dan kecantikan; konsultasi farmasi; konsultasi gizi; konsultasi gizi dan diet; konsultasi kecantikan; konsultasi kejiwaan; konsultasi kesehatan; konsultasi medis; konsultasi medis dan farmasi; konsultasi medis, obat-obatan dan farmasi; konsultasi naturopati; konsultasi perawatan kesehatan di bidang terapi okupasi; konsultasi profesional di bidang teknologi medis, bedah medis dan ortopedi; konsultasi psikologis; konsultasi psikologis dan medis; konsultasi teknis di bidang memberi makan dan memelihara ikan, udang, dan kehidupan laut lain yang dibudidayakan di pertanian; konsultasi yang berkaitan dengan budidaya tanaman; konsultasi yang berkaitan dengan produk farmasi dan medis; konsultasi yang berkaitan dengan psikologi integral; konsultasi yang berkaitan dengan tes pendengaran; layanan ahli kacamata; layanan analisis dan perawatan medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan analisis laboratorium yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik dan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan diagnostik yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis untuk tujuan perawatan yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan orang yang disediakan oleh laboratorium medis; layanan analisis medis yang berkaitan dengan perawatan pasien; layanan apotek apotek; layanan aromaterapi; layanan bank darah; layanan bank darah tali pusat; layanan bank jaringan manusia; layanan bank mata; layanan bank sel induk; layanan bank sperma; layanan bantuan keperawatan di rumah; layanan bidan; layanan chiropraktik untuk anak-anak; layanan diagnosis penyakit; layanan diagnosis psikologis; layanan diagnostik medis; layanan diagnostik medis [pengujian dan analisis]; layanan diagnostik medis dan bedah; layanan dokter; layanan dokter gigi; layanan donasi sperma manusia; layanan elektrolisis dan obat menghilangkan rambut; layanan evaluasi medis; layanan evaluasi medis untuk pasien yang menerima rehabilitasi untuk tujuan memandu pengobatan dan menilai efektivitas; layanan ginekologi; layanan informasi medis dan kedokteran hewan yang disediakan melalui Internet; layanan informasi medis disediakan melalui Internet; layanan inseminasi buatan; layanan inseminasi buatan untuk hewan; layanan kebersihan gigi; layanan kebidanan; layanan kebidanan dan ginekologi; layanan kecantikan dan perawatan rambut; layanan kedokteran gigi; layanan kejiwaan; layanan kemoterapi; layanan keperawatan anak; layanan kesehatan, yaitu, layanan untuk memungkinkan pengendalian (management) yang efektif dari satu atau lebih kondisi kronis; layanan klinik bedah plastik dan kosmetik; layanan klinik gigi; layanan klinik kesehatan; layanan klinik medis; layanan klinik medis keliling; layanan klinik perawatan medis dan kesehatan; layanan konseling di bidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; layanan konseling di bidang kesehatan, nutrisi/gizi, dan kebugaran (wellness), yaitu, pelatihan kesehatan yang dipersonalisasi dan dukungan perubahan perilaku; layanan konseling medis individual yang diberikan kepada pasien; layanan konseling psikologis di bidang olahraga; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk farmasi; layanan konsultasi dan informasi yang berkaitan dengan produk medis; layanan konsultasi dan konsultasi nutrisi; layanan konsultasi dan nasehat di bidang perawatan kecantikan dan tata rambut; layanan konsultasi di bidang kesehatan; layanan konsultasi diet; layanan konsultasi laktasi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan kesehatan; layanan konsultasi yang berkaitan dengan nutrisi; layanan konsultasi yang berkaitan dengan perawatan kesehatan; layanan kosmetik; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel darah yang diambil dari pasien; layanan laboratorium medis untuk analisis sampel yang diambil dari pasien; layanan medis dan bedah; layanan medis dan kedokteran hewan; layanan medis dan kesehatan yang berkaitan dengan DNA, genetika, dan pengujian genetik; layanan medis dan perawatan kesehatan; layanan medis dan perawatan untuk orang tua; layanan medis di bidang diabetes; layanan medis di bidang fertilisasi in vitro; layanan medis di bidang nefrologi; layanan medis di bidang onkologi; layanan medis di bidang perawatan nyeri kronis; layanan medis di bidang radiologi dan kedokteran nuklir; layanan medis untuk perawatan kanker kulit; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah manusia, darah tali pusat, sel manusia, sel punca dan sumsum tulang; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan darah tali pusat; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel induk; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sel manusia; layanan medis yang berkaitan dengan pengangkatan, perawatan dan pemrosesan sumsum tulang; layanan obat menghilangkan rambut; layanan ortodontik; layanan panggilan rumah medis; layanan panti jompo; layanan pas alat bantu dengar; layanan pejantan dan pembiakan untuk hewan; layanan pejantan untuk hewan; layanan pembibitan tanaman; layanan pemeriksaan medis; layanan pemupukan in vitro; layanan pemupukan in vitro untuk hewan; layanan pencitraan medis; layanan pengendalian hama untuk pertanian; layanan pengobatan alternatif; layanan pengobatan homeopati; layanan pengobatan olahraga; layanan pengujian medis yang berkaitan dengan diagnosis dan perawatan penyakit; layanan pengujian psikologis; layanan penilaian dan pemeriksaan psikologis; layanan penilaian kesehatan individu; layanan penilaian psikologis; layanan penitipan siang hari klinik medis untuk anak-anak yang sakit; layanan penyaringan kesehatan di bidang asma; layanan penyaringan obat pra-kerja; layanan penyemprotan penyemprotan; layanan perawatan bedah; layanan perawatan bungkus tubuh herbal; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan; layanan perawatan kesehatan dan kecantikan yang disediakan oleh sauna, salon kecantikan, sanatorium, salon tata rambut dan panti pijat; layanan perawatan kesehatan rumah; layanan perawatan kesehatan untuk membantu individu untuk berhenti merokok; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati kanker; layanan perawatan kesehatan untuk mengobati penyakit Alzheimer; layanan perawatan kesehatan yang dikelola; layanan perawatan kesehatan yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan kesuburan manusia; layanan perawatan kosmetik untuk tubuh, wajah dan rambut; layanan perawatan kuku; layanan perawatan medis disediakan oleh klinik dan rumah sakit; layanan perawatan medis yang disediakan oleh spa kesehatan; layanan perawatan pembungkus payudara; layanan perawatan rambut; layanan perawatan selulit; layanan perawatan tangguh dalam sifat bantuan perawatan di rumah; layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan pijat kaki; layanan psikologi individu dan kelompok; layanan psikoterapi dan terapi okupasi; layanan psikoterapis; layanan pusat kesehatan; layanan rumah istirahat; layanan rumah sakit; layanan rumah sakit hewan peliharaan; layanan salon airbrush tanning; layanan salon kecantikan; layanan salon kecantikan hewan peliharaan; layanan salon kecantikan untuk manusia; layanan salon kuku; layanan salon kuku (nail shops); layanan salon penataan rambut; layanan salon rambut; layanan salon rambut untuk anak-anak; layanan salon seni menghias kuku (nail art shops); layanan sanatorium; layanan skrining hepatitis; layanan skrining kanker payudara; layanan skrining kanker prostat; layanan skrining tekanan darah; layanan solarium; layanan spa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang ditawarkan di resor kesehatan; layanan spa kesehatan untuk kesehatan dan kebugaran tubuh dan jiwa yang menggabungkan layanan pijat, perawatan wajah dan tubuh, dan layanan perawatan tubuh kosmetik; layanan terapi; layanan terapi bekam; layanan terapi cahaya; layanan terapi

insomnia; layanan terapi kecantikan; layanan terapi suara dan bicara; layanan waxing tubuh; layanan wisata medis dalam sifat perawatan gigi, layanan medis dan bedah; layanan wisata medis menjadi pengaturan perawatan medis di negara lain; mandi hidroterapi; manikur; meditasi untuk kesehatan; melakukan pemeriksaan medis; melakukan penilaian dan pemeriksaan psikologis; memberikan informasi di bidang kedokteran; memberikan informasi di bidang konseling dan perawatan psikologis; memberikan informasi di bidang ortodontik; memberikan informasi gizi tentang minuman untuk keperluan penurunan berat badan medis; memberikan informasi kepada pasien di bidang pemberian obat-obatan; memberikan informasi kesehatan melalui situs web; memberikan informasi kesehatan mental dan kebugaran; memberikan informasi medis; memberikan informasi medis di bidang dermatologi; memberikan informasi medis di bidang geriatri; memberikan informasi medis di bidang penurunan berat badan; memberikan informasi medis melalui situs web; memberikan informasi online tentang layanan medis; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui jaringan komputer global; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui sarana elektronik; memberikan informasi perawatan kesehatan melalui telepon dan Internet; memberikan informasi tentang fasilitas mandi Turki; memberikan informasi terkait dengan panduan diet dan nutrisi; memberikan informasi terkait dengan suplemen makanan dan gizi; memberikan informasi terkait layanan produk medis; memberikan informasi terkait pembiakan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan akupunktur; memberikan informasi yang berkaitan dengan kedokteran gigi; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan kesehatan hewan; memberikan informasi yang berkaitan dengan perawatan sendi yang terkilir, keseleo atau patah tulang; memberikan informasi yang berkaitan dengan persiapan dan pengeluaran obat-obatan; memberikan saran di bidang kesehatan, kebugaran (wellness), dan nutrisi/gizi; memberikan saran medis di bidang dermatologi; memberikan saran medis di bidang geriatri; memberikan saran medis di bidang penurunan berat badan; menganalisis komposisi tubuh manusia atau hewan untuk keperluan medis atau kedokteran hewan; menyediakan fasilitas bak mandi air panas; menyediakan fasilitas mandi Turki; menyediakan fasilitas pemandian umum; menyediakan fasilitas rehabilitasi fisik; menyediakan fasilitas rehabilitasi mental; menyediakan fasilitas sauna; menyediakan informasi di bidang layanan medis, layanan klinik medis, rawat inap, pemeriksaan fisik, kedokteran gigi, layanan farmasi untuk resep kecantikan atau sediaan medis; menyediakan informasi dibidang kesehatan, kebugaran, dan nutrisi; menyediakan informasi terkait kesehatan, kebugaran, dan nutrisi melalui sebuah situs web; menyediakan layanan pelatihan kesehatan; menyediakan layanan pengendalian (management) perawatan kesehatan, yaitu, pengendalian (management) perawatan kronis; menyediakan layanan skrining kanker; menyediakan panci tempat tidur untuk pasien dalam lingkungan rumah sakit; menyediakan pemandian umum untuk keperluan sanitasi; menyediakan terapi laser untuk mengobati kondisi medis; merangkai bunga; naturopati; operasi; operasi hewan; operasi plastik; panduan diet dan nutrisi; pekerjaan yang berhubungan dengan terapi; pelayanan medis; pemberian perawatan psikologis; pemberian saran psikologis; pembiakan binatang; pembinaan psikologis, konseling dan terapi; pembuatan karangan bunga; pemicu titik pijat; pemijatan; pengeluaran obat-obatan; penghapusan laser jamur kuku; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang; pengobatan dislokasi sendi, keseleo atau patah tulang [judo-seifuku]; pengobatan homeopati [layanan pengobatan alternatif]; pengobatan homeopati [layanan pengobatan komplementer]; pengujian genetik untuk tujuan medis; pengujian kejiwaan; pengujian kepribadian untuk tujuan psikologis; pengujian medis; pengujian medis untuk tujuan diagnostik atau perawatan; pengumpulan dan pelestarian darah manusia; penyaringan obat, alkohol dan DNA untuk keperluan medis; penyediaan informasi farmasi; penyediaan informasi kesehatan; penyediaan informasi medis; penyediaan informasi medis dari situs web; penyediaan informasi medis sehubungan dengan perawatan kesehatan; penyediaan layanan penilaian risiko psikologis dan informasi yang berkaitan dengan modifikasi perilaku dan manajemen stres; penyediaan rumah mandi; penyemprotan insektisida untuk hortikultura; penyemprotan insektisida untuk keperluan pertanian, hortikultura dan kehutanan; penyewaan alat diagnostik medis ultrasonik; penyewaan alat pencitraan medis; penyewaan instalasi sanitasi; penyewaan mesin dan peralatan medis; penyewaan peralatan dan instalasi di bidang teknologi medis; penyewaan peralatan dan instalasi medis; penyewaan peralatan diagnostik ultrasonik; penyewaan peralatan medis; penyewaan peralatan medis dan perawatan kesehatan; penyewaan peralatan sinar-X medis; penyewaan robot bedah; penyewaan tempat tidur yang khusus dibuat untuk keperluan perawatan medis; perawatan [medis]; perawatan di rumah-kunjungan; perawatan hewan; perawatan hewan peliharaan; perawatan hewan ternak; perawatan higienis untuk hewan; perawatan kebun; perawatan kebun atau bunga; perawatan kesehatan; perawatan kesuburan; perawatan laser kosmetik dari spider veins; perawatan laser kosmetik jamur kuku; perawatan laser kosmetik kulit; perawatan laser kosmetik tato; perawatan laser kosmetik untuk pertumbuhan rambut; perawatan medis; perawatan medis ambulan; perawatan medis, higienis, dan kecantikan; perawatan paliatif; perawatan psikologis; persewaan peralatan medis; persiapan dan pengeluaran obat; persiapan laporan psikologis; persiapan profil psikologis; persiapan profil psikologis untuk keperluan medis; persiapan resep di apotek; persiapan resep oleh apoteker; pertamanan; pijat aromaterapi; pijat dan pijat terapi Shiatsu; pijat jaringan dalam; pijat kehamilan; pijat prenatal; pijat refleksi; pijat terapi; psikoterapi; rawat inap; rehabilitasi fisik; rehabilitasi pasien kecanduan narkotika; rehabilitasi pasien yang kecanduan alkohol; rehabilitasi pasien yang kecanduan narkoba; rehabilitasi pecandu; rehabilitasi untuk pasien penyalahgunaan zat; salon estetika; salon kuku (nail bar); salon penataan rambut; saran diet; saran farmasi; sauna, pemandian, layanan pijat dan terapi; sepatu kuda dan memelihara kuku kuda [layanan pengangkut barang]; skrining medis; skrining medis yang berkaitan dengan jantung; skrining obat untuk keperluan medis; tato; terapi akupresur; terapi anak berkebutuhan khusus; terapi anti-merokok; terapi bantuan hewan; terapi berbicara; terapi fisik; terapi moksibusi; terapi musik; terapi musik untuk keperluan fisik, psikologis dan kognitif; terapi okupasi dan rehabilitasi; terapi psikologis untuk bayi; terapi reiki; terapi seni; terapi tubuh; terapi wicara dan pendengaran; tes psikologis untuk keperluan medis; tindik badan; waxing obat menghilangkan rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051926
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:19:27
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Anita Chandra
	Alamat Pemohon	:	Jl. Industri III Dalam No. 27. RT / RW 005/014, Pademangan Barat, Pademangan. , Kota Administrasi Jakarta Utara, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan

540 Etiket



	Nama Merek	:	Milofa
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih, Merah, Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bahan kimia sebagai komponen dari krim , losion atau kosmetik; Barang kosmetik untuk mandi; Busa (kosmetik) [Mousse]; Cairan untuk rambut (kosmetik); Esensi untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Gel kulit untuk penggunaan kosmetik; Gel pelangsing (kosmetik); Gel pelangsing (kosmetik); Gel untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Gel untuk keperluan kosmetik; Highlighter badan kosmetik; Highlighter bubuk (kosmetik); Highlighter cair (kosmetik); Highlighter krim (kosmetik); Highlighter kulit (kosmetik); Highlighter wajah kosmetik; Kain, tisu atau penyeka yang diresapi sediaan kosmetik; Kapas wajah untuk kosmetik; Kondisioner cair (kosmetik); Kosmetik dasar rias, termasuk pembersih kulit, toner kulit, losion kulit, krim kulit, serum wajah non-obat, tisu wajah dan pelembab wajah.; Kosmetik fungsional; Kosmetik highlighter; Kosmetik menggunakan bahan alami; Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Kosmetik untuk manusia; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Kosmetik untuk perawatan rambut; Kosmetik untuk spa; Kosmetik yaitu bedak padat, bedak bubuk, lipstik, pensil alis dan eyeliner; Kosmetik, yaitu sediaan untuk menghilangkan atau mengurangi garis-garis kulit halus di sekitar kening dan mata (glabellar), keriput di wajah, ketidaksimetrisan dan kekurangan dan masalah kulit manusia; Krim Badan area sensitif (kosmetik); Krim flek (kosmetik); Krim kulit daerah sensitif (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim kulit sensitif (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pembersih (kosmetik); Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Losion pelembab (kosmetik); Losion pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Losion untuk dipakai setelah bercukur untuk keperluan kosmetik; Lotion daerah sensitif (kosmetik); Lotion flek (kosmetik); Lotion kulit kering (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker untuk kulit sebagai penggunaan kosmetik; Masker untuk tubuh sebagai penggunaan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Minyak untuk mandi berendam untuk keperluan kosmetik; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pelembab (kosmetik); Pelembab Leher (kosmetik); Pelembab [Moisturizer] kosmetik; Pelembab anti penuaan yang digunakan sebagai kosmetik; Pelembab mata untuk penggunaan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Pensil highlighter (kosmetik); Penyeka sekali pakai yang diresapi dengan sediaan membersihkan dan kosmetik, penyeka kosmetik yang sudah dilembabkan; Pewangi badan (kosmetik); Produk kosmetik; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun dengan bahan dasar Herbal Oil (kosmetik); Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik perawatan bibir; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik tata rias dan penghapus riasan; Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan kosmetik untuk kulit wajah; Sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi pancuran (shower); Sediaan kosmetik untuk mata; Sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; Sediaan kosmetik, yakni lotion untuk mengencangkan kulit; Sediaan pembersih badan dan kosmetik; Sediaan tabir surya kosmetik; Sediaan untuk menghilangkan bulu (kosmetik); Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Semprotan pelembab wajah (kosmetik); Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum kecantikan (kosmetik); Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Serum untuk keperluan kosmetik; Spray wajah (kosmetik); Susu pelembab pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Tanah liat (kosmetik); Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner cair (Kosmetik); bantalan pembersih diresapi dengan kosmetik; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; bedak wajah kosmetik; body butter untuk keperluan kosmetik; body lotion untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; bubuk wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk-bubuk untuk tubuh, wajah, kosmetik dan mandi; busa kosmetik yang mengandung tabir surya; cocoa butter untuk keperluan kosmetik; colognes, parfum dan kosmetik; concealer [kosmetik]; cosmeceuticals untuk keperluan kosmetik; cotton buds untuk keperluan kosmetik; dasar bedak (kosmetik); ekstrak herbal untuk keperluan kosmetik; emolien kulit untuk keperluan kosmetik; emolien rambut untuk keperluan kosmetik; emulsi tubuh untuk keperluan kosmetik; emulsi wajah untuk penggunaan kosmetik; esensi halus/esens yang mudah menguap untuk keperluan kosmetik, yaitu esensi badian; gel after-sun [kosmetik]; gel after-sun untuk keperluan kosmetik; gel kosmetik; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel penyamakan [kosmetik]; gel tubuh dan wajah [kosmetik]; gel untuk tubuh (kosmetik); gel wajah [kosmetik]; highlighter (kosmetik); kertas untuk penggunaan kosmetik; kompres mata untuk keperluan kosmetik; kosmetik; kosmetik dalam bentuk bubuk; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik dalam bentuk lotion; kosmetik dalam bentuk susu, lotion dan emulsi; kosmetik dan alat rias/pembersih badan (tidak mengandung obat) untuk kuku, rambut dan kulit; kosmetik dan make-up; kosmetik dan perlengkapan mandi; kosmetik dan sediaan kosmetik; kosmetik dan sediaan pembersih badan yang tidak mengandung obat; kosmetik dan sediaan perawatan pribadi; kosmetik dekoratif; kosmetik non-medis; kosmetik penyegar kulit; kosmetik perawatan kulit; kosmetik perawatan tubuh dan kecantikan; kosmetik tabir surya; kosmetik tidak mengandung obat, perlengkapan mandi dan wewangian yang tidak mengandung obat untuk merawat dan mempercantik bulu mata, alis, mata, bibir dan kuku; kosmetik untuk anak-anak; kosmetik untuk digunakan pada kulit; kosmetik untuk kulit kepala; kosmetik untuk leher; kosmetik untuk pemakaian di rambut; kosmetik untuk penggunaan pribadi; kosmetik untuk wajah dan tubuh dalam bubuk tertentu; kosmetik yaitu krim, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tubuh dan tangan; kosmetik yang mengandung probiotik; kosmetik yang mengandung vitamin; kosmetik, yaitu alas bedak, concealer, pengkilap bibir, maskara, pembersih make-up; kosmetik, yaitu, alas bedak, bedak, concealer, Celak mata (Eye shadow), pensil mata, eyeliner cair, maskara, pensil bibir, lipstik, Pengkilat bibir (lip gloss), balsem bibir, cat kuku; krim after-sun untuk keperluan kosmetik; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim dan lotion kosmetik; krim dan lotion kosmetik untuk perawatan wajah dan tubuh; krim dingin untuk keperluan kosmetik; krim exfoliant untuk keperluan kosmetik; krim kosmetik; krim kosmetik untuk kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim kosmetik untuk perawatan kulit; krim kosmetik, lotion dan sediaan lain untuk berjemur; krim kosmetik, susu, lotion, gel dan bubuk untuk wajah, tangan, dan tubuh; krim kuku untuk keperluan kosmetik; krim kulit untuk keperluan kosmetik; krim kulit yang adil untuk keperluan kosmetik; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim mata untuk keperluan kosmetik; krim pagi untuk keperluan kosmetik; krim pelembab kulit [kosmetik]; krim pembersih [kosmetik]; krim pengkondisi kulit untuk keperluan kosmetik; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim retinol untuk keperluan kosmetik; krim tangan kosmetik; krim tanning diri [kosmetik]; krim tubuh kosmetik; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk keperluan kosmetik; krim untuk pemeliharaan kulit (kosmetik); krim wajah [kosmetik]; krim wajah untuk

keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; krim wangi untuk keperluan kosmetik; losion kosmetik; losion susu matahari kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion mandi untuk keperluan kosmetik; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion mata untuk keperluan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion perawatan kulit kosmetik; lotion perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; lotion setelah matahari untuk keperluan kosmetik; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion tubuh pelembab [kosmetik]; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk pengurangan selulit untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion wajah kosmetik; lulur kosmetik; make-up [kosmetik]; masker kosmetik; masker kulit [kosmetik]; masker kulit untuk keperluan kosmetik; masker mata untuk keperluan kosmetik; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker wajah kosmetik; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak esensial untuk keperluan kosmetik; minyak lavender untuk penggunaan kosmetik; minyak mawar untuk keperluan kosmetik; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak setelah matahari [kosmetik]; minyak untuk keperluan kosmetik; minyak, losion dan susu semua untuk keperluan kosmetik dan alat rias/pembersih badan untuk kuku, rambut dan kulit; oil baths untuk perawatan rambut untuk keperluan kosmetik; paket kosmetik kecantikan (beauty pack) yang dijual satu unit; paket kosmetik wajah; paket masker untuk keperluan kosmetik; patch jerawat kosmetik; pelembab kulit digunakan sebagai kosmetik; pelembab wajah kosmetik; pelindung matahari (kosmetik); pembersih tata rias wajah , pembersih kosmetik; pembersih tata rias wajah, pembersih kosmetik; pembersih untuk kuas kosmetik; pemelihara rambut untuk keperluan kosmetik; penyamakan kosmetik dan susu setelah matahari, gel dan minyak; penyeka, kapas dan tisu yang diresapi dengan sediaan kosmetik dan losion wewangian yang tidak mengandung obat; perhiasan kulit menjadi transfer dekoratif untuk keperluan kosmetik; persiapan kulit wajah untuk penggunaan kosmetik; petroleum jelly untuk keperluan kosmetik; pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; pewarna kosmetik; pomade rambut untuk keperluan kosmetik; pomades untuk keperluan kosmetik; preparat kosmetik yang mengandung kolagen; preparat pelembab [kosmetik]; preparat pemutihan [decolorants] untuk keperluan kosmetik; produk dan sediaan kosmetik perawatan kecantikan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; produk pelindung matahari (kosmetik); produk pemutih (kosmetik); produk perawatan bibir (kosmetik); produk perawatan wajah [kosmetik]; sabun kosmetik; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan kolagen untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik; sediaan kosmetik dan kecantikan; sediaan kosmetik tidak mengandung obat untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk berjemur; sediaan kosmetik untuk berjemur dan sediaan untuk melindungi kulit dari efek sinar matahari; sediaan kosmetik untuk bulu mata; sediaan kosmetik untuk kulit; sediaan kosmetik untuk mandi dan mandi; sediaan kosmetik untuk melindungi dari sengatan matahari; sediaan kosmetik untuk pembaruan kulit; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan mulut dan gigi; sediaan kosmetik untuk perawatan tubuh; sediaan kosmetik untuk rambut dan kulit kepala; sediaan kosmetik untuk tujuan pelangsingan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan kosmetik wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati di wajah; sediaan kosmetik yang digunakan untuk pengelupasan sel-sel kulit mati diwajah; sediaan kosmetik, yakni krim untuk mengencangkan kulit; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan lidah buaya untuk keperluan kosmetik; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan pelindung matahari kosmetik; sediaan pengencangan payudara kosmetik; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit wajah (kosmetik); sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan perawatan wajah kosmetik; sediaan pewarnaan untuk keperluan kosmetik; sediaan rias rambut kosmetik; sediaan tubuh dan perawatan kecantikan untuk keperluan kosmetik; sediaan untuk simulasi warna darah pada bagian tubuh, untuk menutupi noda kulit dan kosmetik untuk menindaklanjuti pengobatan pasca operasi bekas luka pada kulit; sediaan-sediaan kosmetik rias rambut; sediaan-sediaan mencuci tangan diresapi untuk keperluan kosmetik; sediaan-sediaan untuk memutihkan dan mencuci sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilatkan, membuang lemak sabun, wangi-wangian, minyak sari, kosmetik, minyak rambut bahan-bahan pemeliharaan gigi; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; serum kulit (kosmetik); serum pemutih (kosmetik); serum tidak eksklusif hyaluronat bisa mengandung vitamin dan pencerah (kosmetik); susu setelah matahari [kosmetik]; susu setelah matahari untuk keperluan kosmetik; tata rias dan pembersih tata rias panggung, film dan televisi (kosmetik teater) terutama untuk TV definisi tinggi; tata rias dan pembersih tata rias untuk panggung , film, dan televisi (kosmetik teater)terutama untuk TV definisi tinggi; tisu kosmetik pra-lembab; tisu kosmetik yang sudah diresapi pelembab sebelumnya; tisu, kain atau penyeka yang dilembapi atau diresapi dengan sediaan membersihkan pribadi atau losion kosmetik; toner wajah kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051927
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:19:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Unilever IP Holdings B.V.
	Alamat Pemohon	:	Weena 455, Rotterdam 3013 AL, Netherlands
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket

EPIC FRESH

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	EPIC FRESH
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kolonye; Minyak, krim dan losion untuk kulit; Parfum tubuh yang disemprotkan; Produk penataan rambut; Sediaan pemeliharaan gigi; Sediaan toilet tidak mengandung obat; Sediaan untuk mandi dan mandi; antiperspiran untuk penggunaan

pribadi; bedak talek; busa cukur; deodoran; eau de toilette; gel cukur; kosmetik; losion rambut; minyak esensial; obat kumur tanpa obat; sabun-sabun; sampo-sampo, kondisioner-kondisioner; sediaan pra-cukur dan setelah-cukur; wangi-wangian===

210 Nomor Permohonan : DID2021051931
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:28:41
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Ida Ayu Harmaita Wijayanti
Alamat Pemohon : Jl. Soka Gg Kertapura IV No. 20, Kota Denpasar, Bali, 80237
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Tantra Botanica
566 Arti Bahasa : Tantra berasal dari bahasa Sansekerta yang berarti ilmu kehidupan. Botanica berasal dari bahasa Inggris yang berarti segala sesuatu yang berkenaan dengan tumbuh-tmbuhan
591 Uraian Warna : Emas, Kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Sabun Mandi; Sediaan perawatan rambut tanpa obat; baby oil [perlengkapan mandi]; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; foundation cair; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; kosmetik tanpa obat; krim after-shave (non-obat); krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim aromaterapi; krim kecantikan; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim non-obat untuk melembabkan kulit; krim non-obat untuk menenangkan kulit; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pengurang bintik penuaan; krim tanpa obat untuk memutihkan kulit; krim tanpa obat untuk perlindungan kulit; krim tubuh; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; losion untuk tubuh; lotion bayi [perlengkapan mandi]; lotion kecantikan; lotion masker tubuh untuk keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion rambut tanpa obat; lotion restorasi rambut tanpa obat; lotion tahan usia; lotion tahan usia untuk keperluan kosmetik; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion untuk perawatan wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; memijat minyak dan lotion; mengklarifikasi tonik wajah; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab tubuh; pelindung bibir non-obat; sabun cair untuk tangan, wajah dan tubuh; sabun krim tubuh; sampo ketombe tanpa obat; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan pembersihan tanpa obat untuk kulit; sediaan perawatan kecantikan; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan rambut tanpa obat untuk keperluan kosmetik; sediaan pijat tanpa obat; sediaan rambut tanpa obat; wewangian alami===

210 Nomor Permohonan : JID2021051933
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:34:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. SANTINILESTARI ENERGI INDONESIA
Alamat Pemohon : Jalan Raya Surabaya - Malang
KM 40 Desa Ngerong, Kec. Gempol,
Kab. Pasuruan, Jawa Timur, 67155, Kabupaten Pasuruan, Jawa Timur, 67155
740 Nama Kuasa : Agustia Krisanti S.H., M.H.
Alamat Kuasa : Gedung Arva Lt.4 Jalan R.P. Soeroso No.40, Gondangdia, Menteng, Jakarta Pusat

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : G FORCE BELL
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Merah
511 Kelas Barang/Jasa : 37
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa layanan instalasi untuk regulator tenaga listrik untuk pihak lain; pemasangan lampu listrik dan sistem tenaga; pemasangan peralatan atau generator listrik; pemasangan, pemeliharaan dan perbaikan regulator tekanan===

210 Nomor Permohonan : DID2021051936
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:38:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : IWAN AJI SUJATMIKO
Alamat Pemohon : Dsn Dukuh KULON RT 03 RW 001 Ds Karanglo Lor Kec Sukorejo Kab Ponorogo Jawa Timur, Kabupaten Ponorogo, Jawa Timur, 63453
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

	Nama Merek	:	SAVVANA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	putih, hitam, merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bedak muka putih untuk keperluan kosmetik; Bedak wajah untuk keperluan kosmetik; Gel jerawat (kosmetik); Kosmetik perpaduan dari powder dan liquid foundation (cushion); Krim flek (kosmetik); Krim kulit kering (kosmetik); Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Krim pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Krim wajah (kosmetik); Krim wajah untuk digunakan sebagai kosmetik; Lotion flek (kosmetik); Maker wajah (Kosmetik); Masker (kosmetik); Masker Wajah; Masker pemutih kulit untuk keperluan kosmetik; Masker wajah (kosmetik); Masker wajah untuk kuli berminyak; Masker wajah yang dipakai saat tidur; Minyak, krim, losion, gel, dan semprotan kosmetik; Paket masker untuk keperluan kosmetik; Pembersih wajah (kosmetik); Sabun cair wajah; Sabun kosmetik; Sabun pengelupasan untuk keperluan kosmetik; Scrub untuk keperluan kosmetik; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Serum Mata (kosmetik); Serum anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; Serum jerawat; Serum leher (kosmetik); Serum pencerah (kosmetik); Spray wajah (kosmetik); Toner; Toner (cairan penyegar wajah) kosmetik; Toner Pelembab Wajah; Toner anti-penuaan; Toner cair (Kosmetik); Toner wajah (kosmetik); Vitamin C serum; bedak wajah kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; concealer [kosmetik]; dasar bedak (kosmetik); gel kosmetik; gel mata untuk keperluan kosmetik; gel pelembab [kosmetik]; gel wajah [kosmetik]; kosmetik; kosmetik dalam bentuk krim; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik tabir surya; kosmetik untuk leher; krim anti-bintik untuk keperluan kosmetik; krim anti-iritasi [untuk keperluan kosmetik]; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim anti-penuaan untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim kosmetik; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit di sekitar mata; krim pengurang bintik penuaan untuk keperluan kosmetik; krim tabir surya untuk keperluan kosmetik; krim wajah dan tubuh untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk keperluan kosmetik; krim wajah untuk penggunaan kosmetik; lotion pelembab [kosmetik]; lotion tabir surya untuk keperluan kosmetik; lulur kosmetik; masker kosmetik; masker pemutih kulit wajah; masker wajah; masker wajah [kosmetik]; masker wajah kosmetik; paket kosmetik wajah; pelindung matahari untuk bibir [kosmetik]; sabun kosmetik; sabun wajah; salep kosmetik; scrub pengelupasan kulit untuk keperluan kosmetik; sediaan kosmetik anti-penuaan; sediaan kosmetik untuk wajah dan tubuh; sediaan pemutih kulit [kosmetik]; serum anti-penuaan untuk wajah; serum kulit (kosmetik); serum mata; serum pemutih (kosmetik); serum wajah; sun block lotion untuk keperluan kosmetik; toner untuk penggunaan kosmetik; toner wajah; toner wajah kosmetik; wangi-wangian untuk penggunaan kosmetik===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051937	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:39:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	VANILLASHU LIFESTYLE CO. LTD	
	Alamat Pemohon	:	OFFICE 1783 182-184 HIGH STREET NORTH LONDON EAST HAM UNITED KINGDOM E6 2JA , 11620	
740	Nama Kuasa	:	Jekrinius H Sirait S.H., CPL.	
	Alamat Kuasa	:	Jekrinius & Co Jl. Dr. Susilo Raya, No. C5-C6, Kelurahan Grogol, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat	Noscarna Acnon Noscalmrepair

	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	Noscarna Acnon Noscalmrepair
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan riasan; Bahan-bahan untuk perawatan rambut, yaitu, sampo, kondisioner, pembilas yang berbentuk krim (creme rinse), penataan rambut glasir, semprotan, mousse, gel; Barang-barang kosmetik yaitu minyak rambut, minyak wangi, bedak wangil, bedak muka, bedak bayi, krim muka, krim kulit, cat alis, cat alis, cat kkuku, cat bibir, obat kriting rambut cat rambut,bedak dasar, shampoo,wangi-wangian, minyak-minyak sari kosmetik, bahan pemelihara gigi, tepal gigi, sabun wangi, sabun cuci, sabun krim detergent dan detergent bubuk .; Bibit parfum; Busa (kosmetik) [Mousse]; Gel pembersih kulit; Highlighter kulit (kosmetik); Kosmetik fungsional; Krim pelembab kulit beraroma; Krim wajah (kosmetik); Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Pelembab kulit sensitif; Pengawet kulit (poles); Pensil highlighter (kosmetik); Pewarna untuk rambut, sampo; Sabun Kecantikan (kosmetik); Sabun mandi, deodoran; Sampo; Sampo rambut 3-in-1; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan Pembersih Kulit (kosmetik); Sediaan kosmetik untuk bibir; Sediaan perlengkapan mandi yang berasal dari wangi-wangian; Sediaan untuk perawatan kulit bayi; Strip untuk pori-pori kulit; Tisu deodoran; amber [parfum]; aromatik untuk keperluan rumah tangga; basma [pewarna kosmetik]; bedak tubuh untuk keperluan kosmetik; body scrub untuk keperluan kosmetik; bubuk bedak wangi untuk keperluan kosmetik; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; cat kuku; cat kuku dan penghapus cat kuku; cat kuku gel; colognes, parfum dan kosmetik; deodoran; deodoran untuk manusia; deodoran untuk manusia atau untuk hewan; ekstrak aromatik; ekstrak bunga [parfum]; gel kosmetik; gel pelembab kulit [kosmetik]; gel-gel perawatan kulit; kit make-up; kit make-up yang terutama terdiri dari fondasi, maskara, blushes, glosses dan lipstik [tidak termasuk kuas dan spons]; kondisioner sampo; krim anti-kerut untuk keperluan kosmetik; krim dan gel kosmetik untuk wajah, tangan dan tubuh; krim kosmetik untuk mengencangkan kulit; krim masker tubuh untuk keperluan kosmetik; krim pembersih [kosmetik]; krim pembersih kulit; krim pemutih kulit; krim tubuh untuk keperluan kosmetik; krim untuk memutihkan kulit; krim wangi untuk keperluan kosmetik; lapisan atas cat kuku; linen untuk penggunaan kosmetik; losion untuk kulit; losion susu matahari kosmetik; losion susu untuk keperluan kosmetik; lotion berjemur kosmetik; lotion kulit dan tubuh, krim dan minyak untuk penggunaan kosmetik; lotion kulit kosmetik; lotion kulit pelembab [kosmetik]; lotion masker

keperluan kosmetik; lotion non-obat untuk melembabkan kulit; lotion pelembab [kosmetik]; lotion pelembab kulit [kosmetik]; lotion pembersih kulit; lotion untuk keperluan kosmetik; lotion, krim dan sediaan untuk perawatan wajah, tubuh, kulit kepala, kuku dan rambut; make-up [kosmetik]; manik-manik mandi untuk keperluan kosmetik; masker kulit [kosmetik]; minyak aromatik; minyak aromatik untuk mandi; minyak esensial aromatik; minyak kolonyo/air aromatik; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak-minyak perawatan kulit; paket kosmetik wajah; palet pengkilap bibir; parfum; parfum cair; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pelembab kulit; pembersih kulit; pembilasan rambut [kondisioner sampo]; pena cat kuku; pencerah kulit; pencuci vagina untuk keperluan sanitasi atau deodoran pribadi; pengkilap bibir; pensil kosmetik; pensil mata kosmetik; penyeka kapas untuk keperluan kosmetik; perekat untuk keperluan kosmetik; perhiasan kulit untuk keperluan kosmetik; poles untuk kulit; primer kuku [kosmetik]; sabun deodoran; sabun kulit; sabun-sabun, sabun mandi, wangi-wangian, minyak esensial, kosmetik, shampoo, shampoo kering; sachet parfum; sampo hewan peliharaan tanpa obat; sampo mobil; sampo untuk bayi; sampo untuk kendaraan bermotor; sampo untuk rambut manusia; sediaan kosmetik tanpa busa; sediaan kosmetik tanpa obat; sediaan kosmetik yang digunakan untuk mengangkat sel-sel kulit mati dari permukaan kulit; sediaan mandi busa untuk keperluan kosmetik; sediaan pembersihan untuk kulit; sediaan perawatan kuku kosmetik; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan untuk menggosok; sediaan-sediaan untuk membersihkan, mengkilapkan, menggosok dan membuang lemak; sediaan-sediaan pembersih kulit untuk wajah dan tubuh; self-tanning lotion [kosmetik]; semprotan deodoran kaki; semprotan rambut; semprotan rambut dan gel rambut; semprotan tubuh untuk keperluan kosmetik; shampoo kering; toner kulit; wangi-wangian; wewangian, minyak atsiri, kosmetik tanpa obat, lotion rambut tanpa obat; wewangian, minyak esensial, kosmetik, lotion rambut===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051938	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 15:41:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	VANILLASHU LIFESTYLE CO. LTD	
	Alamat Pemohon	:	OFFICE 1783 182-184 HIGH STREET NORTH LONDON EAST HAM UNITED KINGDOM E6 2JA , 11620	
740	Nama Kuasa	:	Jekrinius H Sirait S.H., CPL.	
	Alamat Kuasa	:	Jekrinius & Co Jl. Dr. Susilo Raya, No. C5-C6, Kelurahan Grogol, Kecamatan Grogol Petamburan, Jakarta Barat	**Noscarna Acnon**
	Tipe Merek	:	Merek Kata	
	Nama Merek	:	Noscarna Acnon	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	HITAM dan PUTIH	
511	Kelas Barang/Jasa	:	5	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bahan-bahan untuk sediaan farmasi, sediaan makanan untuk bayi dan makanan untuk bayi, yang diadaptasi untuk penggunaan medis; Obat paten Cina; Obat pencuci darah; Ramuan obat tradisional Cina; Sediaan disinfektan, pembasmi kuman; Sediaan obat batuk; Sediaan-sediaan campuran vitamin; Sediaan-sediaan dan bahan-bahan bernutrisi untuk kegunaan medis; Sediaan-sediaan diet yang mengandung minyak kanabidiol; Sediaan-sediaan farmasi; Sediaan-sediaan farmasi dan sediaan lain untuk menghancurkan binatang perusak, pembasmi jamur, herbisida; Sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit kardiovaskular dan penyakit pada sistem saraf pusat; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kondisi-kondisi kardiovaskular, gastrointestinal, neurologis, pernapasan, psikiatris, alergi, dermatologis, paru, metabolik, otot, disfungsi ereksi, infeksi dan inflamasi, kanker, diabetes, sklerosis multipel, kontrasepsi oral dan transdermal; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan mata; Sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit dan gangguan onkologi; Sediaan-sediaan farmasi, khususnya obat pencegah batuk, obat untuk mencairkan dahak dan sediaan-sediaan untuk mengobati penyakit saluran pernapasan dan bronchium; Sediaan-sediaan nikotin untuk keperluan medis, termasuk tembakau bubuk tabur dan tembakau bubuk yang sudah dikemas sebelumnya (snus); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan mental; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi gangguan-gangguan tidur; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi kebotakan (alopecia); Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi penyakit-penyakit dan gangguan otot; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi rasa sakit; Sediaan-sediaan pharmasi untuk menanggulangi sakit kepala; Sediaan-sediaan probiotik untuk keperluan medis; Sediaan-sediaan untuk medis; Sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan, suplemen kesehatan, makanan tambahan untuk kesehatan, nutrisi tambahan untuk tujuan perawatan kesehatan; Sediaan-sediaan yang diperkaya dengan vitamin dan mineral untuk penggunaan oral yang dijual dalam bentuk kantong; Zat-zat dan sediaan-sediaan farmasi untuk keperluan manusia; agen pengiriman obat; alkohol obat; biofarmasi untuk pengobatan kanker; disinfektan dalam bentuk semprotan; disinfektan serba guna; ekstrak herbal obat; kapsul untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; kayu cedar untuk digunakan sebagai obat nyamuk; kotak obat, portable, terisi; krim obat; minuman obat; obat pereda luka bakar; obat tetes pereda batuk; obat tetes telinga; obat-obatan; obat-obatan antibakteri; obat-obatan farmasi; obat-obatan mentah; obat-obatan tanpa resep; obat-obatan untuk keperluan medis; obat-obatan untuk mengobati gejala penyakit radiasi; obat-obatan untuk mengobati penyakit pernapasan; obat-obatan, sediaan medis dan kedokteran hewan; pasta gigi obat; permen, obat; ramuan obat; sabun obat untuk tangan; sabun obat untuk tubuh; sabun obat untuk wajah; sediaan dan bahan farmasi untuk pengobatan diabetes; sediaan dan bahan obat; sediaan disinfektan dan penghilang bau serba guna; sediaan farmasi dan sediaan biologis untuk tujuan diagnostik; sediaan farmasi dan zat untuk pengobatan penyakit pencernaan; sediaan farmasi untuk digunakan sebagai obat tetes mata; sediaan farmasi untuk mengobati alergi; sediaan farmasi untuk mengobati cedera olahraga; sediaan farmasi untuk mengobati gangguan kulit; sediaan farmasi untuk mengobati ketombe; sediaan farmasi untuk mengobati sengatan matahari; sediaan farmasi untuk pengobatan penyakit virus; sediaan kimia untuk mengobati jamur; sediaan pengobatan jamur kuku; sediaan pengobatan mual; sediaan perawatan lensa kontak, yaitu larutan untuk disinfektan, membersihkan, membasahi, melunakkan, merendam, menyimpan dan atau membilas lensa kontak; sediaan-sediaan farmasi untuk pencegahan dan pengobatan penyakit menular, yaitu infeksi virus dan bakteri; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kanker, trombosis, dan penyakit pernapasan; sediaan-sediaan farmasi untuk pengobatan kelainan darah langka; sediaan-sediaan makanan diet; sediaan-

sediaan pengganti makanan (suplemen); sediaan-sediaan untuk memberantas dan membasmi binatang perusak; sediaan-sediaan untuk penambah energi untuk tujuan medis; sediaan-sediaan untuk penyembuhan gangguan kesehatan; sediaan-sediaan untuk perawatan kesehatan; sediaan-sediaan untuk suplemen kesehatan; sirup obat batuk; tanaman obat dalam bentuk kering atau diawetkan; teh obat; tisu disinfektan sekali pakai===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051940 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 15:45:18
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla
Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KALLA
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===Konsentrat jus buah; Konsentrat untuk membuat minuman; Konsentrat untuk membuat minuman buah; Konsentrat hop (tanaman) untuk membuat bir; Konsentrat untuk membuat jus buah; Sediaan tanpa-alkohol untuk membuat minuman; Sediaan untuk membuat air mineral; Sediaan untuk membuat likeur; Sediaan untuk membuat liqueurs (minuman keras); Sediaan untuk membuat minuman; Sediaan-sediaan untuk membuat minuman; Sirup konsentrat atau serbuk yang digunakan dalam sediaan minuman buah; Wine (minuman anggur tanpa alkohol); Wine (minuman anggur) dengan kadar alkohol yang rendah; cola [minuman ringan]; esens (aroma) tanpa-alkohol dan ekstrak buah untuk membuat minuman; esens (aroma) tanpa-alkohol untuk membuat minuman; esens hop (tanaman) untuk membuat bir; esens untuk membuat minuman tanpa-alkohol, bukan dalam sifat minyak esensial; esensi untuk membuat air mineral berasa, bukan dalam sifat minyak esensial; esensi untuk membuat minuman; konsentrat buah dan pure digunakan untuk membuat minuman; konsentrat buah untuk membuat minuman; konsentrat jus buah; konsentrat yang digunakan dalam persiapan minuman ringan; konsentrat, sirup dan bubuk yang digunakan dalam persiapan minuman ringan; minuman dengan kadar alkohol rendah; minuman jus cranberry; root beer (minuman tradisional Amerika Utara, dengan atau tanpa alkohol); sediaan untuk membuat air berkarbonasi; sirup dan sediaan lain untuk membuat minuman===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051945 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:00:16
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation
Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504
740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat



Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : IBM
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white
511 Kelas Barang/Jasa : 9
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kesing untuk membawa computer; Mikroprosesor; Mouse komputer; Pengendali jarak jauh; Penggandeng [peralatan pengolah data]; Perangkat antar muka jaringan komputer; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam visi mesin, pembelajaran mesin, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pembelajaran algoritma dan analisa data; Perangkat keras komputer untuk komputasi awan; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, penemuan, manajemen dan analisis data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna perangkat komunikasi untuk mengakses database dan jaringan komputer global; Perangkat lunak komputer, yakni perangkat lunak sistem operasi; Platform perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif; adaptor daya untuk komputer; alas mouse; alat pengolah data; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat interfase komputer; baterai listrik; catu daya listrik; catu daya listrik yang tidak pernah terputus; chip komputer; compact disc [audio-video]; disk optik kosong; disk, magnetik; disket komputer; disket kosong; drive disk; filter layar komputer; interface komputer; joystick untuk digunakan dengan komputer, selain untuk video game; kabel komputer; kartu modem faks untuk komputer; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kas register; keyboard komputer; komponen untuk komputer; komputer; konverter analog-ke-digital; konverter daya listrik; konverter digital-ke-analog; layar video; manual pengguna komputer dalam format elektronik; memori komputer; mesin faksimili; mesin hitung; mikrokomputer; modem; monitor [perangkat keras komputer];

operator data yang dapat dibaca mesin; pager radio; papan sirkuit; pelindung gelombang; pembaca [peralatan pemrosesan data]; pembawa data magnetis; peralatan pengolahan data; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras komputer; perangkat lunak kecerdasan buatan; perangkat lunak komputasi awan; perangkat lunak komputasi awan yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang direkam; perangkat lunak komputer, direkam, dan dapat diunduh; perangkat lunak manajemen dokumen; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin, jaringan saraf dalam, analisa data; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perekam video; periferal dan aksesori komputer; periferal komputer; piranti lunak komputer untuk menyambung sistem komputer, server komputer dan perangkat penyimpanan komputer yang berlainan; piranti lunak komputer untuk pengembangan piranti lunak; pita magnetik; printer (mesin cetak); program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer yang direkam; proyektor; publikasi elektronik; publikasi elektronik direkam pada media komputer; rekaman kaset video yang direkam sebelumnya; scanner (pemindai); semiconductor; server komputer; server komunikasi [perangkat keras komputer]; sirkuit tercetak; sirkuit terpadu; sistem komputer; tape recorder; terminal point-of-sale [POS]; unit pita magnetik untuk komputer===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051947

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:01:54

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation

Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504

740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.

Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

540 Etiket

IBM

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : IBM

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white

511 Kelas Barang/Jasa : 35

510 Uraian Barang/Jasa : ===Akuntansi; Analisis manajemen bisnis atau konsultansi bisnis dalam bidang teknologi informasi; Jasa konsultasi manajemen bisnis; Layanan konsultasi bisnis; Menganalisis dan menyusun data bisnis; Promosi penjualan (untuk orang lain); analisis data penelitian pasar dan statistik; distribusi prospektus; distribusi sampel; informasi bisnis; jasa periklanan; jasa sistemisasi data dalam database komputer; konsultasi bisnis dan informasi bisnis untuk menyediakan program komputer pada jaringan data; konsultasi bisnis dan manajemen; konsultasi komersial di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi manajemen bisnis; konsultasi pemasaran di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; manajemen bisnis; manajemen file pusat; manajemen file pusat terkomputerisasi; memberikan saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan manajemen aset cryptocurrency; mengatur dan melakukan pameran pameran dagang; mengatur langganan koran untuk orang lain; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; pengembangan bisnis; pengolahan data; reproduksi dokumen===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051948

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:03:06

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation

Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504

740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.

Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

540 Etiket

IBM

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : IBM

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white

511 Kelas Barang/Jasa : 38

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa penyediaan akses multi-pengguna ke jaringan komputer; Jasa surat elektronik; Jasa telekomunikasi; jasa penyediaan forum online untuk pengiriman pesan dan data di antara para pengguna komputer; komputer membantu transmisi data; komunikasi melalui terminal komputer; layanan kantor berita; layanan konferensi web; layanan telekonferensi; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan informasi komputer global untuk transfer dan penyebaran berbagai informasi; menyediakan akses multi-pengguna ke jaringan komputer global; menyediakan akses online dan telekomunikasi untuk interaksi antar pengguna perangkat komunikasi seluler; menyediakan komunikasi elektronik real-time pribadi dan aman melalui jaringan komputer; pengiriman pesan melalui transmisi elektronik; penyediaan koneksi telekomunikasi ke jaringan atau database komunikasi global; transmisi data dan dokumen secara elektronik melalui terminal komputer===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051952
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:07:13
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	International Business Machines Corporation
	Alamat Pemohon	:	New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504
740	Nama Kuasa	:	Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

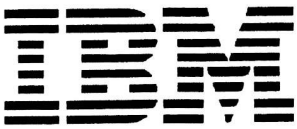
540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IBM Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih / Black and white
511	Kelas Barang/Jasa	:	9
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Kesing untuk membawa computer; Mikroprosesor; Mouse komputer; Pengendali jarak jauh; Penggandeng [peralatan pengolah data]; Perangkat antar muka jaringan komputer; Perangkat keras komputer untuk digunakan dalam visi mesin, pembelajaran mesin, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan, pemrosesan bahasa alami, pembelajaran algoritma dan analisa data; Perangkat keras komputer untuk komputasi awan; Perangkat lunak komputer untuk digunakan dalam menyediakan jaringan komputasi awan yang aman; Perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif, pembelajaran yang mendalam, kecerdasan buatan; Perangkat lunak komputer untuk pengumpulan, penemuan, manajemen dan analisis data; Perangkat lunak komputer yang dapat diunduh atau direkam untuk akses ke komputasi berbasis cloud dan sumber daya komputer berbasis cloud; Perangkat lunak komputer yang memungkinkan pengguna perangkat komunikasi untuk mengakses database dan jaringan komputer global; Perangkat lunak komputer, yakni perangkat lunak sistem operasi; Platform perangkat lunak komputer untuk komputasi kognitif; adaptor daya untuk komputer; alas mouse; alat pengolah data; alat penyimpanan jaringan komputer, yaitu, untuk menyimpan dan cadangan data elektronik baik secara lokal atau melalui suatu jaringan telekomunikasi; alat penyimpanan komputer, yaitu, sistem atau subsistem untuk menyimpan dan mengarsip data elektronik; alat interfase komputer; baterai listrik; catu daya listrik; catu daya listrik yang tidak pernah terputus; chip komputer; compact disc [audio-video]; disk optik kosong; disk, magnetik; disket komputer; disket kosong; drive disk; filter layar komputer; interface komputer; joystick untuk digunakan dengan komputer, selain untuk video game; kabel komputer; kartu modem faks untuk komputer; kartu sirkuit terpadu [kartu pintar]; kas register; keyboard komputer; komponen untuk komputer; komputer; konverter analog-ke-digital; konverter daya listrik; konverter digital-ke-analog; layar video; manual pengguna komputer dalam format elektronik; memori komputer; mesin faksimili; mesin hitung; mikrokomputer; modem; monitor [perangkat keras komputer]; operator data yang dapat dibaca mesin; pager radio; papan sirkuit; pelindung gelombang; pembaca [peralatan pemrosesan data]; pembawa data magnetis; peralatan pengolahan data; perangkat keras dan lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat keras dan lunak komputer untuk teknologi blockchain; perangkat keras dan perangkat lunak komputer; perangkat keras komputer; perangkat lunak kecerdasan buatan; perangkat lunak komputasi awan; perangkat lunak komputasi awan yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer untuk manajemen basis data; perangkat lunak komputer untuk mengembangkan, membangun, dan mengoperasikan aplikasi blockchain konsumen; perangkat lunak komputer yang dapat diunduh; perangkat lunak komputer yang direkam; perangkat lunak komputer, direkam, dan dapat diunduh; perangkat lunak manajemen dokumen; perangkat lunak pengembangan aplikasi; perangkat lunak permainan video; perangkat lunak untuk digunakan dalam mendesain dan mengembangkan algoritma pembelajaran mesin, jaringan saraf dalam, analisa data; perangkat lunak untuk memungkinkan mengakses, menampilkan, menyunting, menghubungkan, berbagi (sharing) dan secara lain menyediakan media dan informasi elektronik melalui jaringan internet dan komunikasi; perekam video; periferal dan aksesori komputer; periferal komputer; piranti lunak komputer untuk menyambung sistem komputer, server komputer dan perangkat penyimpanan komputer yang berlainan; piranti lunak komputer untuk pengembangan piranti lunak; pita magnetik; printer (mesin cetak); program komputer untuk manajemen dokumen; program komputer yang direkam; proyektor; publikasi elektronik; publikasi elektronik direkam pada media komputer; rekaman kaset video yang direkam sebelumnya; scanner (pemindai); semiconductor; server komputer; server komunikasi [perangkat keras komputer]; sirkuit tercetak; sirkuit terpadu; sistem komputer; tape recorder; terminal point-of-sale [POS]; unit pita magnetik untuk komputer===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051953
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:07:59
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	International Business Machines Corporation
	Alamat Pemohon	:	New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504
740	Nama Kuasa	:	Ludiyanto S.H., M.H., M.M.
	Alamat Kuasa	:	Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	IBM Logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih / Black and white
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Akuntansi; Analisis manajemen bisnis atau konsultansi bisnis dalam bidang teknologi informasi; Jasa konsultasi

manajemen bisnis; Layanan konsultasi bisnis; Menganalisis dan menyusun data bisnis; Promosi penjualan (untuk orang lain); analisis data penelitian pasar dan statistik; distribusi prospektus; distribusi sampel; informasi bisnis; jasa periklanan; jasa sistemisasi data dalam database komputer; konsultasi bisnis dan informasi bisnis untuk menyediakan program komputer pada jaringan data; konsultasi bisnis dan manajemen; konsultasi komersial di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; konsultasi manajemen bisnis; konsultasi pemasaran di bidang teknologi blockchain dan cryptocurrency; manajemen bisnis; manajemen file pusat; manajemen file pusat terkomputerisasi; memberikan saran dan informasi bisnis di bidang teknologi blockchain dan manajemen aset cryptocurrency; mengatur dan melakukan pameran pameran dagang; mengatur langganan koran untuk orang lain; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; pengembangan bisnis; pengolahan data; reproduksi dokumen===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051955

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:09:46

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation

Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504

740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.

Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : IBM Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white

511 Kelas Barang/Jasa : 41

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa-jasa pendidikan, penyediaan kursus pelatihan dan pendidikan tentang otomatisasi komputer, otomatisasi data, monitoring dan control komunikasi antara komputer dan sistem-sistem mesin otomat, pengembangan perangkat lunak, peralatan otomatisasi perangkat lunak komputer, aplikasi dan integrase database, sistem komputer dan pengembangan aplikasi, dan manajemen, pengujian perangkat lunak dan otomatisasi, pemeliharaan dan pengoprasian sistem komputer, perangkat lunak untuk manajemen hubungan pelanggan / customer relationship management (CRM), perangkat lunak untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer, perangkat lunak robotika dan perangkat lunak artificial intelligence.; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan game komputer online; Layanan pelatihan; Layanan pendidikan; Mengatur kuliah, pameran, demonstrasi, pameran dan presentasi; Menyelenggarakan seminar; Penyelenggara acara olahraga; Penyelenggaraan dan pengaturan konferensi; Produksi program radio atau televisi; jaringan komputer dan jaringan komunikasi global; jasa hiburan, yaitu, penyediaan podcast dalam bidang teknologi, Internet, perangkat lunak dan komunikasi nirkabel; kegiatan olahraga dan budaya; layanan hiburan; layanan pelatihan di bidang pengembangan perangkat lunak komputer; layanan pelatihan pendidikan komputer; layanan pengajaran dan pelatihan di bidang bisnis, industri, dan teknologi informasi; layanan penyelenggaraan pameran untuk tujuan kebudayaan atau pendidikan; memberikan demonstrasi pendidikan; mengatur dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; menyediakan hiburan melalui video podcast di bidang olah raga; organisasi konferensi, pameran dan kompetisi; organisasi seminar; pelatihan dalam penggunaan komputer; pelatihan di bidang komputasi awan; pemesanan kursi untuk pertunjukan; pengeditan buku; pengeditan jurnal; pengorganisasian atau mengatur pameran untuk keperluan budaya atau pendidikan; penyelenggaraan kompetisi olahraga; penyelenggaraan konferensi; penyelenggaraan konferensi pendidikan; produksi pertunjukan dan film===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051957

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:10:42

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : International Business Machines Corporation

Alamat Pemohon : New Orchard Road, Armonk, NY, United States of America, 10504

740 Nama Kuasa : Ludiyanto S.H., M.H., M.M.

Alamat Kuasa : Jalan Hayam Wuruk No. 3 i & j Jakarta Pusat



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : IBM Logo

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan putih / Black and white

511 Kelas Barang/Jasa : 42

510 Uraian Barang/Jasa : ===Disain perangkat lunak komputer untuk orang lain; Jasa integrasi sistem komputer; Jasa pendukung pelanggan teknis, yaitu, pemecahan masalah yang sifatnya mendiagnosis perangkat jaringan komputer dan masalah piranti keras telekomunikasi; Jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS) berupa perangkat lunak untuk digunakan dalam menyediakan kemampuan komputasi awan dan jasa teknologi informasi (IT), komputasi, dan komputasi awan; Jasa-jasa komputer; Jasa-jasa perangkat lunak berbentuk layanan (SAAS); administrasi sistem komputer untuk pihak lain; analisa sistem komputer; cloud computing, yaitu, layanan penyedia cloud hosting; desain dan pengembangan perangkat lunak database komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer; desain dan pengembangan perangkat lunak komputer untuk komputasi awan; desain dan pengembangan program basis data komputer; desain jaringan komputer; desain perangkat keras komputer; desain sistem komputer; desain, instalasi, pembaruan, dan pemeliharaan perangkat lunak

komputer; desain, pembuatan, hosting, dan pemeliharaan situs web untuk orang lain; integrasi sistem dan jaringan komputer; jasa komputasi awan; jasa konsultasi dalam bidang perangkat keras komputer; jasa konsultasi untuk pengujian, penelitian dan pengembangan teknologi lingkungan; jasa pendukung teknis, yaitu, mencari dan memecahkan masalah perangkat lunak komputer; jasa penelitian dan pengembangan di bidang kimia; jasa pengujian perangkat keras dan lunak komputer; konsultasi di bidang perangkat keras dan perangkat lunak komputer; konsultasi komputasi awan; layanan dukungan teknis, yaitu, pemecahan masalah (troubleshooting) yang bersifat mendiagnosis masalah-masalah perangkat keras dan perangkat lunak komputer; layanan integrasi sistem komputer; layanan keamanan data; layanan komputer sehubungan dengan penyimpanan data elektronik; layanan konsultasi di bidang desain, pemilihan, implementasi dan penggunaan piranti keras komputer dan sistem piranti lunak untuk pihak lain; layanan konsultasi komputer; layanan pemrograman komputer; layanan teknologi informasi; memberikan saran teknis di bidang penelitian ilmiah dan industri; pemrograman komputer; pemrograman komputer untuk orang lain; pemulihan data komputer; penelitian biologi; penelitian dan pengembangan produk baru; penelitian farmasi; penelitian geologi; penelitian ilmiah dan industri; penelitian ilmiah untuk keperluan medis; penelitian teknis; pengujian teknis dan layanan kendali mutu; penyediaan sistem komputer virtual dan lingkungan komputer virtual melalui komputasi awan; penyewaan komputer dan perangkat lunak komputer; penyimpanan data elektronik; studi proyek teknis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051958

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:15:35

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Darya-Varia Laboratoria Tbk

Alamat Pemohon : South Quarter Tower C Lantai 18-19, Jl. R.A. Kartini Kav. 8, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12430

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

HerbaBlend

Tipe Merek : Merek Kata

Nama Merek : herbablend

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : hijau

511 Kelas Barang/Jasa : 5

510 Uraian Barang/Jasa : ===Sediaan-sediaan farmasi; ekstrak herbal obat untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051960

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:17:14

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT Hadji Kalla

Alamat Pemohon : Wisma Kalla Lt.12 Jalan Dr. SAM Ratulangi Nomor 08-10, Makassar, Kota Makassar, Sulawesi Selatan, 90132

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

540 Etiket

KALLA

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : KALLA

566 Arti Bahasa :

591 Uraian Warna : Warna Hijau dan Warna Emas

511 Kelas Barang/Jasa : 45

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa Lisensi Waralaba; Jasa konsultasi kekayaan intelektual; Jasa lisensi desain industri; Jasa lisensi domain; Jasa lisensi rahasia dagang; Jasa-jasa penyanggaan resolusi perselisihan dan litigasi; Jasa-jasa sekuritas ialah: penyediaan penilaian keamanan (security) atas lokasi-lokasi secara fisik, sistem-sistem informasi dan lingkungan-lingkungan pekerjaan; Konsultasi hukum dan hubungan industrial; Konsultasi keamanan, termasuk dalam hal keamanan pusat komersial dan kompleks perbelanjaan; Konsultasi mengenai peraturan keselamatan di tempat kerja; Konsultasi perizinan usaha mikro dan kecil (IUMK); Konsultasi terkait merek Internasional; Konsultasi untuk mendapatkan sosialisasi dan sertifikasi halal; Layanan kekayaan intelektual yaitu percetakan sertifikat kekayaan intelektual termasuk: sertifikat paten, sertifikat merek, surat pencatatan ciptaan, sertifikat desain industri, pencatatan perpanjangan merek, pencatatan pengalihan hak, pencatatan lisensi; Pemberian lisensi atas merek dagang; Penyedia layanan informasi, penasihat, dan konsultasi terkait lisensi, lisensi database, lisensi penggunaan perangkat lunak komputer dan program komputer, lisensi perangkat lunak dan teknologi, autentikasi akses internet, layanan autentikasi dan verifikasi pengguna; jasa konsultasi astrologi; jasa konsultasi hukum yang berkaitan dengan pemetaan paten; jasa konsultasi yang berkaitan dengan lisensi merek dagang; jasa konsultasi yang berkaitan dengan perlindungan merek dagang; jasa lisensi barang cetakan [layanan hukum]; jasa manajemen hak cipta; jasa mediasi [layanan hukum]; jasa penempatan nomor identifikasi untuk ditempelkan pada barang-barang berharga untuk memfasilitasi penemuan barangnya kembali setelah kehilangan atau pencurian [jasa keamanan]; jasa pengawalan/pengiringan di masyarakat [pendampingan/penemanan]; jasa penyediaan informasi melalui situs web daring (online) interaktif dibidang perkencanan dan fasilitasi perkenalan individu dan pengembangan hubungan dan

persahabatan; jasa penyediaan pilihan kartu ucapan elektronik secara daring (online); lisensi hak kekayaan intelektual.===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051962
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:26:49
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT SONY MUSIC ENTERTAINMENT INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Wisma GKBI lantai 23, suite 2307. Jl. Jendral Sudirman No. 28, Bendungan Hilir, Tanah Abang, Jakarta Pusat, Indonesia-10210, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta, 10210
740	Nama Kuasa	:	Raden Dhan Rahardiansyah S.H.
	Alamat Kuasa	:	Patria Park Office RK 03, 1st Floor, Jl. D. I. Panjaitan Kav. 5-7, Jakarta 13340 - Indonesia. Jatinegara Kota Jakarta Timur Dki Jakarta
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LULULALA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, merah dan kuning
511	Kelas Barang/Jasa	:	41
510	Uraian Barang/Jasa	:	

540 Etiket



===Hiburan dalam bentuk serial televisi dan konten hiburan dalam bentuk pendek, masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Hiburan, yaitu konser musik secara langsung; Informasi hiburan, hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; Jasa hiburan dalam bentuk pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi film gambar bergerak, acara televisi, acara khusus untuk tujuan hiburan sosial, dan konten hiburan multimedia; Jasa hiburan dalam bentuk produksi dan distribusi film, serial televisi, dan konten hiburan dalam bentuk pendek yang masing-masing menampilkan realitas, komedi, drama, berita, dan variasi; Jasa informasi hiburan; Jasa informasi hiburan dan pertujukan; Jasa kegiatan olahraga dan kebudayaan, jasa hiburan, yaitu, mengadakan, melaksanakan dan mengatur konser, pertunjukan musik secara langsung, penerbitan dan/atau pengeditan, termasuk pada jaringan telekomunikasi global (mirip dengan internet) atau akses pribadi atau yang sudah direservasi (intranet) untuk jurnal yang tidak dapat diunduh, majalah, majalah periodik, buletin, buku elektronik, blog, konten hiburan multimedia yang tidak dapat diunduh dalam bentuk arsip multimedia yang tidak dapat diunduh yang berisi audio, video, teks, biner, gambar tidak bergerak, dan grafik dalam bidang musik; Jasa mengatur, menyelenggarakan, mengadakan dan mempresentasikan konser, pertunjukan langsung, acara khusus hiburan, acara seni dan budaya, hiburan teater, kompetisi, kontes, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Jasa penerbitan elektronik, yaitu, publikasi buku komik digital, majalah komik dan novel bergambar yang menyajikan cerita dan karakter petualangan aksi fiksi; produksi, distribusi dan penyewaan film bioskop; produksi dan distribusi program televisi dan radio; prroduksi dan penyewaan rekaman suara dan video; jasa-jasa hiburan, yaitu produksi multimedia pertunjukan hiburan dan program interaktif untuk distribusi melalui televisi, kabel, satelit, media audio dan video, kartrid, disk komputer dan alat-alat digital; jasa-jasa hiburan, yaitu, produksi multimedia hiburan, berita dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; jasa-jasa hiburan dalam bentuk penyediaan program berkelanjutan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung yang ditransmisikan melalui alat komunikasi nirkabel, yaitu telepon seluler, tablet, komputer dan alat genggam nirkabel; jasa-jasa hiburan dibidang film dan televisi, yaitu, penciptaan, produksi dan distribusi gambar yang dihasilkan komputer untuk film bioskop, film animasi, video, video animasi, program televisi; jasa-jasa produksi animasi; jasa penyediaan animasi efek khusus televisi dan gambar bergerak audio dan visual untuk film, video dan televisi; jasa-jasa hiburan, yaitu, program televisi seri yang sedang berjalan yang menyajikan kartun animasi dan/atau petualangan aksi langsung; pemrograman televisi yang menyajikan pertunjukan film dan pita video; jasa-jasa gedung bioskop, yaitu, pertunjukan film dan pita video di teater; jasa-jasa hiburan, yaitu, pertunjukan teater langsung yang menyajikan karakter-karakter berkostum; penyediaan perangkat lunak permainan komputer interaktif secara on-line melalui jaringan elektronik yang dapat diakses melalui jaringan luas oleh pemakai jaringan; penyediaan permainan komputer secara online; penyediaan situs web (websites) dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video; penyediaan berita dan informasi dibidang hiburan yang berhubungan dengan buku komik, film bioskop, program televisi animasi dan permainan video melalui jaringan elektronik; jasa-jasa taman hiburan dan theme park; jasa-jasa pendidikan, yaitu pengembangan, pengaturan dan penyelenggaraan seminar dan program pendidikan dibidang buku komik; Jasa penyediaan hiburan, olahraga, animasi, musik, informasi, berita, realitas, dokumenter, acara terkini, dan pemrograman seni dan budaya melalui jaringan telekomunikasi, jaringan komputer, Internet, satelit, radio, jaringan komunikasi nirkabel, televisi, dan televisi kabel; Jasa penyediaan informasi hiburan di bidang berita, ulasan, cuaca, olah raga, hiburan, fashion, makanan, keuangan, musik, inspirasi, kesehatan, gaya hidup, perjalanan, pengasuhan anak, ilmu pengetahuan, teknologi, budaya dan kesejahteraan (wellness) yang disediakan melalui sebuah situs web; Jasa produksi program video musik untuk siaran pada jaringan komputer; Jasa publikasi dan presentasi ulasan, survei, dan peringkat (rating), dan menyediakan situs web interaktif dan aplikasi komputer untuk posting dan berbagi ulasan, survei, dan peringkat yang berkaitan dengan program pendidikan, hiburan, film, teater, acara seni dan budaya, konser, langsung pertunjukan, kompetisi, pameran, festival, pameran, eksposisi, dan acara olahraga; Layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik langsung; Layanan hiburan dalam sifat pengembangan, kreasi, produksi, distribusi, dan pasca produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dalam sifat produksi rekaman suara musik dan rekaman video; Layanan hiburan dan pendidikan dalam bentuk program televisi dan radio yang berkelanjutan dalam bidang bola basket dan menampilkan permainan basket dan pertandingan basket secara langsung; Layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater, produksi film, selain film iklan; Layanan hiburan termasuk pertunjukan musik live berkala; Layanan hiburan, yaitu, menyediakan musik, video musik, seri video untuk pengguna online melalui jaringan komunikasi; Layanan hiburan, yaitu, penampilan langsung oleh bintang film, bintang televisi, bintang musik, influencer, penari, karakter berkostum dan atlet; Layanan pendidikan dan informasi yang berkaitan dengan musik dan hiburan, rekreasi dan gaya hidup (hiburan), masalah sosial (hiburan), kegiatan dan acara keluarga, acara dan kegiatan olah raga dan budaya, pendidikan, budaya dan hiburan; Layanan penerbitan elektronik, kelas pengayaan, layanan penghibur, hiburan dan kegiatan budaya, hiburan oleh televisi protokol internet; Layanan produksi program film, televisi dan radio;

Layanan produksi program film, televisi, radio dan video; Memberikan informasi hiburan audio-visual online melalui jaringan komputer global; Memberikan informasi hiburan melalui situs web; Mencari musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan melalui Internet dan/atau terminal komputer (layanan hiburan); Menyediakan aplikasi telepon seluler yang menampilkan acara televisi, film dan konten hiburan multimedia dan informasi, ulasan dan rekomendasi mengenai acara televisi, film dan konten multimedia; Menyediakan fasilitas hiburan dan rekreasi; Menyediakan fasilitas untuk film, pertunjukan, drama, musik, pelatihan atau acara pendidikan (untuk keperluan pendidikan atau hiburan); Menyediakan informasi hiburan dan pendidikan; Menyediakan informasi hiburan dan rekreasi; Menyediakan informasi hiburan mengenai permainan komputer dan permainan video melalui suatu situs web; Menyediakan informasi hiburan tentang program televisi yang sedang berlangsung melalui jaringan komputer global; Menyediakan musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan; Merencanakan, memproduksi dan melaksanakan konser, acara hiburan dan hiburan; Musik, hiburan berbasis musik, dan hiburan yang ditampilkan di webcast; Pengadaan tiket dan informasi untuk acara hiburan dan olah raga; Pengaturan dan penyelenggaraan Konser; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, kontes, permainan, konser dan tur, semua untuk tujuan hiburan atau pendidikan; Pengaturan dan penyelenggaraan pertunjukan, konser, pertunjukan, kontes, permainan, dan tur; Pengaturan pertunjukan untuk tujuan hiburan; Penyediaan Informasi hiburan; Penyediaan berita dan informasi di bidang hiburan, televisi dan film melalui internet, jaringan seluler dan nirkabel; Penyediaan informasi hiburan tentang artis musik, penampilannya, diskografi, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web dan halaman profil online; Penyewaan rekaman suara, sulih suara; Produksi dan distribusi program radio dan televisi, hiburan radio dan televisi, pertunjukkan langsung; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, media sosial dan pertunjukan internet yang menampilkan kompetisi permainan elektronik, kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi dan distribusi radio, televisi, televisi kabel, televisi satelit, siaran web, podcast, blog, media sosial dan pertunjukan Internet menampilkan berita highlight, rekaman video dan rekaman streaming video pada kontes permainan elektronik, turnamen permainan elektronik, pameran hiburan, kompetisi olahraga, liga, tur, klinik dan acara yang berkaitan dalam bidang bola basket, permainan elektronik, olahraga elektronik dan olahraga virtual; Produksi program radio dan televisi; Produksi, presentasi, sindikasi, distribusi dan penyewaan rekaman audio, rekaman video, musik, permainan interaktif, film, film animasi, program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; Publikasi elektronik on-line sistematis dan distribusi musik, film, gambar, animasi dan informasi hiburan lainnya melalui Internet dan/atau terminal komputer (tidak dapat diunduh); Wawancara tokoh-tokoh kontemporer untuk tujuan hiburan; hiburan dalam bentuk pertunjukan langsung oleh grup rock; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung; hiburan dalam bentuk pertunjukan visual dan audio langsung, dan pertunjukan musikal, ragam, berita dan komedi; hiburan dalam pertunjukan oleh penyanyi; hiburan dalam sifat pertunjukan grup vokal musik; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung dan penampilan pribadi oleh karakter berkostum; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh aktor; hiburan dalam sifat pertunjukan langsung oleh band-band musik; hiburan dalam sifat pertunjukan musik langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan orkestra simfoni; hiburan dalam sifat pertunjukan tari langsung; hiburan dalam sifat pertunjukan vokal langsung; hiburan dalam sifat produksi panggung dan kabaret; hiburan dan penyajian pertunjukan hidup; hiburan melalui siaran televisi nirkabel; hiburan oleh televisi Protokol Internet; hiburan radio; hiburan radio dan televisi; hiburan radio dan televisi disediakan melalui Internet; hiburan televisi; hiburan, yaitu, pertunjukan musik langsung, produksi teater dan produksi komedi; informasi hiburan; informasi hiburan dan rekreasi; informasi hiburan on-line; jasa entertainmen, yaitu, menyediakan konten buatan pengguna yang tidak dapat diunduh, media elektronik, konten hiburan multimedia, informasi, video, audio, teks, data, film, gambar, gambar, grafik animasi, dan foto; jasa hiburan berupa jasa produksi konten hiburan multimedia; jasa hiburan dalam bentuk penyediaan konten audio-visual, film, video, program televisi, serial animasi, dan materi multimedia lainnya dalam bidang permainan komputer dan permainan video; jasa hiburan dalam bentuk pertunjukan oleh penyanyi; jasa hiburan musik; jasa hiburan, yaitu jasa film, program televisi dan produksi video; jasa hiburan, yaitu menyediakan acara hiburan langsung; jasa hiburan, yaitu program televisi dan radio yang menampilkan informasi, berita dan balap motorsport serta pengembangan mengenai balap motorsport; jasa hiburan, yaitu serial televisi yang sedang berlangsung yang menampilkan materi di bidang fiksi ilmiah dan drama; jasa hiburan, yaitu, menyediakan perangkat lunak permainan video yang tidak dapat diunduh yang memungkinkan para pengguna untuk menciptakan, memodifikasi, mengunggah, mengunduh, menggunakan secara bersama-sama, meninjau, dan menerbitkan konten permainan video interaktif yang diciptakan pengguna, musik, dan file media lainnya melalui suatu jaringan komputer global, internet dan jaringan nirkabel; jasa hiburan, yaitu, menyediakan rekaman audio yang tidak dapat didownload berupa musik dan hiburan.; jasa hiburan, yaitu, pengaturan dan produksi pertunjukan, penampilan, program dan rekaman audio dan visual yang berhubungan dengan musik; jasa pelatihan di bidang musik, hiburan, seni pertunjukan, penulisan lagu, produksi musik, dan produksi video; jasa penyelenggaraan konferensi, pameran, kompetisi dan acara pendidikan, hiburan, atau informasi lainnya yang terkait dengan teknologi blockchain (sistem pencatatan transaksi digital yang terdesentralisasi) dan cryptocurrency (mata uang virtual).; jasa produksi musik; jasa produksi, yaitu produksi rekaman musik dan audio; jasa yang menampilkan informasi di bidang hiburan, olahraga, musik, berita, dokumenter, acara terkini, dan seni dan budaya melalui situs web dan aplikasi komputer; jasa-jasa hiburan dan pendidikan yang menyajikan disajikan melalui media elektronik, konten multimedia, konten audio dan video, film, gambar, foto, grafik, image, teks dan informasi terkait yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa informasi tentang hiburan, pelatihan, rekreasi dan olah raga yang disediakan melalui internet dan jaringan komunikasi lain; jasa-jasa pendidikan dan hiburan yang disediakan melalui radio, televisi, telepon, internet dan database online; jasa/layanan hiburan, yaitu, menyediakan fasilitas online untuk streaming konten hiburan dan live streaming video acara hiburan; komposisi dan produksi musik untuk video dan film; layanan disc jockey; layanan disc jockey untuk pesta dan acara khusus; layanan fan club berkaitan dengan hiburan; layanan hiburan film, musik, olahraga, video dan teater; layanan hiburan klub malam; layanan hiburan menjadi penyediaan televisi untuk orang yang kurang mampu; layanan hiburan radio dan televisi sindikasi; layanan hiburan televisi; layanan hiburan yang disediakan oleh grup musik; layanan hiburan, yaitu, memberikan ulasan musik online, komedi, dan rekaman kata yang diucapkan; layanan hiburan, yaitu, membuat profil musisi, artis, dan band dengan menyediakan klip video pertunjukan musik, komedi, dan ucapan yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan jaringan komunikasi lainnya; layanan klub malam; layanan klub malam [hiburan]; layanan pengaturan dan kordinasi hiburan atau klub; layanan pengeditan pasca-produksi di bidang musik, video, dan film; layanan perekaman audio dan video; layanan perekaman audio dan video untuk resital; layanan produksi perangkat lunak hiburan multimedia; layanan produksi video musik; melakukan acara hiburan, acara budaya, acara olahraga langsung, acara pendidikan, dan kegiatan hiburan dan budaya; memberikan informasi di bidang hiburan; memberikan informasi di bidang perencanaan pesta [hiburan] untuk resepsi pernikahan; memberikan informasi hiburan dari indeks dan database informasi yang dapat dicari, termasuk teks, dokumen elektronik, database, grafik, gambar foto dan

informasi audio visual, melalui jaringan internet dan komunikasi; memberikan informasi hiburan dengan cara elektronik; memberikan informasi hiburan melalui Internet; memberikan informasi hiburan melalui situs web; memberikan informasi hiburan melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan on-line; memberikan informasi on-line di bidang hiburan; memberikan informasi on-line di bidang hiburan permainan komputer; memberikan informasi tentang hiburan dan acara hiburan melalui jaringan online dan Internet; memberikan informasi yang berkaitan dengan acara hiburan; memberikan informasi yang berkaitan dengan hiburan, musik, pertunjukan langsung, dan acara hiburan; memberikan informasi, daftar, dan berita mengenai pemrograman televisi dan hiburan melalui situs web; memproduksi film pita video di bidang pendidikan, kebudayaan, hiburan atau olahraga [bukan untuk film, program radio atau televisi dan bukan untuk iklan dan publisitas]; mengatur kompetisi untuk pendidikan atau hiburan; mengatur, mengorganisir, dan menyelenggarakan pameran untuk tujuan hiburan; mengorganisir dan melakukan acara hiburan, budaya, artistik dan pendidikan; mengorganisir dan mengatur pameran untuk tujuan hiburan; menyediakan blog dalam bentuk jurnal secara online melalui internet berupa laporan peristiwa saat ini, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan fasilitas untuk keperluan hiburan, rekreasi dan pendidikan; menyediakan film, televisi dan hiburan video musik melalui situs web interaktif; menyediakan hiburan melalui televisi, radio, bioskop, televisi kabel, televisi satelit dan Internet; menyediakan informasi dalam bidang musik dan hiburan musikal melalui jaringan komunikasi global; menyediakan informasi hiburan melalui situs web; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk pertunjukan musik live atau rekaman musik; menyediakan layanan hiburan dalam bentuk rekaman musik; menyediakan layanan hiburan radio dan televisi; menyediakan publikasi audio yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer, yaitu secara berkala dan laporan perihal pendidikan, hiburan, budaya pop, rekreasi dan aktifitas santai; menyediakan situs web berupa informasi hiburan dalam bidang musik, hiburan musikal dan artis musikal; menyediakan situs web yang menampilkan konten audio-visual langsung dan direkam sebelumnya, khususnya, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, dan musik, dan klip video, klip audio, klip musik, klip film, dan foto, dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; menyediakan suatu pemutaran untuk menampilkan dan/atau mendengarkan CD, DVD, disk laser dan disk dan pita lainnya yang sudah direkam sebelumnya (hiburan); pendidikan dan pelatihan berkaitan dengan industri musik dan hiburan; pendidikan dan pelatihan di bidang musik dan hiburan; pendidikan di bidang musik dan hiburan; pengaturan dan produksi acara hiburan live dalam bentuk konser musik live, konser disc jockey, festival musik, pesta dansa dan klub malam; pengaturan, produksi, pertunjukan dan penyelenggaraan konser musik, festival, tur serta pertunjukan music dan budaya lainnya, acara dan aktifitas; penyedia publikasi elektronik dari jaringan komputer global atau internet, bukan download; penyediaan informasi dalam bidang hiburan televisi, film, permainan dan musik melalui jaringan komputer dan jaringan komunikasi global atau telepon genggam; penyediaan informasi hiburan; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, dan tur-turnya, pertunjukan, rekaman audio dan audiovisual yang tidak dapat diunduh menampilkan musik, hiburan berbasis musik, berita, penampilan, foto, biografi dan informasi hiburan lainnya yang ditampilkan dalam situs web; penyediaan informasi hiburan tentang seorang penghibur dan musisi, penampilannya, diskografinya, dan juga memberikan foto dan klip video semua melalui situs web, halaman profil online, jaringan komputer global, dan atau jaringan nirkabel; penyediaan informasi hiburan yang berhubungan dengan suatu karakter animasi dan suatu serial televisi animasi melalui situs web; penyediaan pra-rekaman hiburan musik dan video musik yang tidak dapat diunduh melalui jaringan komputer global dan atau jaringan nirkabel; penyediaan program hiburan multimedia melalui televisi, broadband, nirkabel, dan layanan online; penyewaan alat perekam suara dan video; penyewaan film dan rekaman suara; penyewaan karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), dalam bidang berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; penyewaan operator data yang direkam untuk tujuan hiburan; penyewaan peralatan audio; penyewaan peralatan audio dan video; penyewaan peralatan audio dan visual; penyewaan rekaman suara dan gambar; perencanaan, pengaturan dan pelaksanaan acara hiburan, tidak termasuk film, pertunjukan, teater, pertunjukan musikal, olahraga, balapan kuda, balapan sepeda, balap perahu dan balap mobil; pertunjukan teater dan musikal disediakan di diskotik dan klub malam; presentasi dan penyewaan rekaman suara dan gambar; presentasi pertunjukan hiburan langsung; presentasi produksi musik Natal langsung; produksi cakram video musik; produksi dan distribusi karya audio-visual, yaitu, gambar bergerak, program televisi, video, video musik, musik, dan player media digital (podcasts), untuk streaming atau mengunduh dalam bidang laporan peristiwa saat ini, berita, hiburan, olahraga, komedi, drama, musik, dan video musik; produksi dan distribusi program radio dan televisi; produksi dan penerbitan musik; produksi dan pengeditan program radio dan televisi; produksi dan penyediaan dari hiburan, berita, dan informasi melalui jaringan komunikasi dan komputer; produksi film rekaman video dalam bidang pendidikan, budaya, hiburan atau olahraga, bukan untuk film atau program televisi dan bukan untuk iklan atau publisitas; produksi hiburan radio; produksi konser musik; produksi musik; produksi program pertunjukan, program radio dan televisi, film selain untuk keperluan periklanan; produksi program radio dan televisi; produksi program radio dan televisi sindikasi; produksi program radio dan televisi untuk Internet dan media lainnya; produksi program radio, televisi dan audio; produksi program televisi, televisi ponsel dan radio; produksi program televisi, televisi seluler dan radio; produksi rekaman musik; produksi rekaman suara, musik dan video; produksi video dan/atau rekaman suara untuk tujuan hiburan atau pendidikan; program televisi, konten digital yang berkaitan dengan hiburan, program televisi dan radio, rekaman buku audio, yang dapat diunduh atau tidak dapat diunduh; publikasi buku dan majalah sehubungan dengan musik dan hiburan; teater, musik, televisi, radio dan layanan hiburan film===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051963
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:27:01
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	ROSELLA
	Alamat Pemohon	:	JL. DURI TENGAH NO.2 AC RT/RW:003/004 KEL. DURI PULO KEC. GAMBIR JAKPUS, Kota Administrasi Jakarta Pusat, DKI Jakarta
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	
	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	ECOCHOICE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan

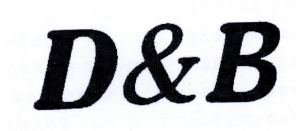
540 Etiket

Ecochoice

591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Deterjen cair konsentrat; Deterjen untuk keperluan binatu; deterjen; deterjen rumah tangga yang mengandung bahan disinfektan; deterjen untuk keperluan rumah tangga; sabun dan deterjen===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051970
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:40:31
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	China Tobacco Anhui Industrial Co., Ltd.
	Alamat Pemohon	:	NO.606 HUANGSHAN ROAD, HEFEI CITY, ANHUI PROVINCE
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata
	Nama Merek	:	D&B
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	34
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Perasa, selain minyak atsiri, untuk tembakau; Tembakau linting; filter rokok; filter untuk rokok; korek api; pemantik untuk perokok; rokok; rokok elektronik; tembakau; tembakau pipa===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051971
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:41:43
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.
	Alamat Pemohon	:	Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NARWAL logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	3
510	Uraian Barang/Jasa	:	===ampelas; batu apung; cairan tidak tergelincir untuk lantai; deterjen cucian; deterjen untuk penggunaan rumah tangga; dupa; kosmetik untuk hewan; krim tangan; minyak esensial; sediaan menyegarkan nafas untuk kebersihan pribadi; sediaan pembersihan; sediaan pengharum ruangan; semir lantai===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051972
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:43:18
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	andik dwi susanto
	Alamat Pemohon	:	jl.pagelarang no 1b rt 07 rw 03 lubang buaya cipayung, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13810
740	Nama Kuasa	:	
	Alamat Kuasa	:	

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	HABBATHOIFAH
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	Merah
511	Kelas Barang/Jasa	:	5
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jamu dalam bentuk kapsul; Kapsul kosong untuk obat-obatan; Makanan diet tambahan dalam bentuk bubuk, kapsul, atau tablet yang terbuat dari minyak, lemak dan kacang yang telah diolah; Obat herbal kapsulan (extrac ikan gabus); Obat herbal untuk keperluan pengobatan termasuk obat herbal kering, ekstrak obat herbal cair dan kapsul obat herbal; Sediaan-sediaan tambahan untuk berpantang terutama yang mengandung sediaan-sediaan Vitamin, mineral-mineral, atau substansi-substansi yang mengandung gizi untuk para binaragawan dan keperluan atletik dalam bentuk bubuk-bubuk, kapsul-kapsul, tablet-tablet dan cairan-cairan; Suplemen makanan berupa kapsul minyak ikan; Supplement yang berupa kapsul; kapsul dosis unit, kosong, untuk keperluan farmasi; kapsul gelatin untuk obat-obatan; kapsul gelatin, kosong, untuk obat-obatan; kapsul kosong

untuk keperluan farmasi; kapsul tambahan herbal pria; kapsul untuk keperluan farmasi; kapsul untuk obat-obatan; kapsul yang terbuat dari polimer berbasis dendrimer, untuk obat-obatan; kapsul, kosong, untuk obat-obatan; sediaan obat untuk mulut dalam bentuk tetes, kapsul, tablet atau tablet terkompresi; sediaan obat untuk mulut harus diambil dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul; suplemen gizi dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen gizi dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk bubuk, cairan, kapsul dan tablet, semua untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul; suplemen makanan dalam bentuk kapsul untuk keperluan medis; suplemen makanan dalam bentuk kapsul, bukan untuk keperluan medis===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051974
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:44:44
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.
Alamat Pemohon : Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

NARWAL

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NARWAL logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 17
510 Uraian Barang/Jasa : ===Bahan pengepak [bantalan, isian] dari karet atau plastik; bahan isolasi; bahan mendempul; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; cincin penyegel; kain fiberglass untuk isolasi; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; resin buatan dalam bentuk batang untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; resin buatan dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur [produk setengah jadi]; tas [amplop, kantong] dari karet, untuk kemasan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051975
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:46:07
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.
Alamat Pemohon : Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong
740 Nama Kuasa : Emirsyah Dinar
Alamat Kuasa : Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15

540 Etiket

NARWAL

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : NARWAL logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 21
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kain untuk membersihkan lantai; Spons untuk keperluan rumah tangga; kain pembersih [lap]; kain untuk membersihkan; kotak sampah untuk hewan peliharaan; kuas *; peralatan kosmetik; piring makan hewan peliharaan; sikat debu; tempat sampah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051978
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 16:50:43
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Foshan Xinhuang Timepiece Technology Co., Ltd.
Alamat Pemohon : 502, 5 F, Bldg. 1, No. 33, Lishui East Industrial Park, Lishui Town, Nanhai Dist., Foshan, Guangdong
740 Nama Kuasa : Marodin Sijabat S.H
Alamat Kuasa : Adastra An Intellectual Property Firm Epi Walk Building 3 rd Floor Jl. HR Rasuna Said No. 306, Rt 2/Rw 5 Karet Kuningan Setia Budi

540 Etiket

LOUIS PHIVE

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : LOUIS PHIVE + logo
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam, putih
511 Kelas Barang/Jasa : 14
510 Uraian Barang/Jasa : ===anting-anting; cincin [perhiasan]; gelang [perhiasan]; jam dan arloji listrik; jam tangan; kalung [perhiasan]; kotak perhiasan; logam mulia, tidak tempa atau semi tempa; perhiasan; pin [perhiasan]; rantai [perhiasan]===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051979	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 16:53:04	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Yunjing Intelligence Technology (Dongguan) Co.,Ltd.	
	Alamat Pemohon	:	Building 7, No.4 Xingye Rd., SongShanLake Park, Dongguan, Guangdong	
740	Nama Kuasa	:	Emirsyah Dinar	
	Alamat Kuasa	:	Gedung Graha Pratama Lantai 15 Jalan MT. Haryono Kavling 15	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NARWAL logo
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam, putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	35
510	Uraian Barang/Jasa	:	===audit bisnis; distribusi prospektus dan sampel untuk keperluan periklanan; iklan; konsultasi manajemen personalia; layanan agen ekspor-impor; layanan grosir untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; layanan kesekretariatan; layanan ritel untuk sediaan farmasi, kedokteran hewan dan sanitasi dan persediaan medis; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; pencarian sponsor===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051982	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:14:00	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	KOMINE CO., LTD.	
	Alamat Pemohon	:	1-38-16, Machiya, Arakawa-Ku, Tokyo 116-0001	
740	Nama Kuasa	:	Winuriska S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	KOMINE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	25
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Ikat pinggang; Jaket untuk bersepeda motor; alas kaki; alas kaki khusus untuk olahraga; jas hujan motor; kain pengikat untuk pergelangan tangan [pakaian]; kostum topeng; masker wajah musim dingin [pakaian]; pakaian; pakaian pengendara; pakaian pengendara sepeda motor; pakaian untuk olahraga; pengikat kaus kaki; penutup kepala; sabuk untuk pakaian; sarung tangan untuk pengendara sepeda motor; sepatu bot untuk pengendara sepeda motor; suspender [bretel]; suspender kaus kaki===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051986	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:18:23	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Jollibee Foods Corporation	
	Alamat Pemohon	:	10th Floor, Jollibee Plaza Building, 10 F. Ortigas Jr. Avenue, Ortigas Center, Pasig City 1605, Metro Manila, Philippines	
740	Nama Kuasa	:	Daru Lukiantono S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53	

	Tipe Merek	:	Merek Lukisan
	Nama Merek	:	BEE HEAD DEVICE
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Hitam dan putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	43, 29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===jasa katering; jasa restoran; layanan kafe dan restoran; layanan kafetaria; layanan restoran cepat saji; layanan restoran swalayan; layanan untuk menyediakan makanan dan minuman=== ===Hasil produksi susu; Makanan (hasil) laut, diolah; Makanan porsi kecil yang utamanya terdiri dari daging, ikan, ham, unggas dan atau sayuran; Produk makanan yang terutama mengandung ikan atau ayam; Sediaan hidangan ikan; Sediaan hidangan yang terutama terdiri dari daging; Sediaan kacang untuk makanan manusia; bahan makanan siap saji yang terutama terbuat dari daging, ikan, unggas, hewan buruan atau sayuran, semua diawetkan, dikeringkan, didinginkan, dibekukan atau

dimasak; daging masak; daging sapi; ikan, tidak hidup; kacang, diolah; kacang-kacangan yang dapat dimakan; lemak yang bisa dimakan; makanan olahan terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan pembuka yang terutama terdiri dari daging, ikan, unggas atau sayuran; makanan yang disiapkan terutama terdiri dari binatang buruan; minyak nabati; produk ikan olahan; produk makanan yang mengandung terutama dari sayuran; produk susu; produk yang terutama terdiri dari daging; sayuran, dimasak; susu; telur olahan; tepung ikan untuk makanan manusia; unggas, tidak hidup===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051987
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:22:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Taufan Sebastian Suharsono
Alamat Pemohon : JL Perum Papandayan blok B No.2-3, RT.009 RW.005, Kel. Gajahmungkur, Kota Semarang, Jawa Tengah, 50232
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket

7 SEALS

Tipe Merek : Merek Kata
Nama Merek : 7 SEALS
566 Arti Bahasa : 7 SEALS = Merupakan suatu penamaan
591 Uraian Warna : Hitam
511 Kelas Barang/Jasa : 34
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kotak tembakau; Kotak untuk rokok; Pipa rokok; Rokok dengan aroma kopi; Rokok dengan atau tanpa filter, terbuat dari campuran tembakau dan cengkeh (bukan untuk keperluan medis); Tembakau perasa; Tempat untuk rokok; asbak untuk perokok; buku kertas rokok; corong rokok; filter rokok; filter tembakau; filter untuk rokok; kantong tembakau; kertas linting rokok; kertas rokok; korek api gas untuk perokok; kotak tembakau; merokok tembakau; pemantik rokok; pemantik untuk perokok; pemantik untuk rokok; pipa merokok; pipa tembakau; produk-produk tembakau; rokok; rokok filter; rokok kretek; rokok mentol; rokok putih; saring rokok berujung; tabung rokok; tembakau; tembakau daun; tembakau pipa; tembakau rokok; tembakau untuk digulung sendiri; tembakau untuk rokok-rokok yang dilinting sendiri; wadah tembakau===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051988
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:23:17
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : sukarno
Alamat Pemohon : Dk Pajaran rt 04/01 Pagerharjo, Kabupaten Pati, Jawa Tengah
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Jagad Bioto 8
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Merah, Putih, kuning, Hitam, Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 30
510 Uraian Barang/Jasa : ===Ekstrak rempah-rempah===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051989
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:33:28
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Lasallefood Indonesia
Alamat Pemohon : Jl. Raya Bogor Km. 31, RT. 001/002, Kota Depok, Jawa Barat
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Marjan Royale Gourmet
566 Arti Bahasa : Sebuah Penamaan
591 Uraian Warna : Hitam, Putih, Coklat, Gold
511 Kelas Barang/Jasa : 32
510 Uraian Barang/Jasa : ===sirup===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051991	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:44:37	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FRANKY KINGSLI	
	Alamat Pemohon	:	Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau	
740	Nama Kuasa	:	Emmy Hartati Hardjo S.Si	
	Alamat Kuasa	:	Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	Rong + Tulisan Kanji + Lukisan	
566	Arti Bahasa	:	100% Lilin murni; Tahan bakar dan asap sedikit; Kualitas terjamin	
591	Uraian Warna	:	Merah, kuning, pink, putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	4	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===lilin *; lilin aroma aromaterapi; lilin doa; lilin untuk penerangan; lilin untuk sembahyang===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021051992	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:46:05	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	SHENZHEN USAMS TECHNOLOGY CO,. LTD	
	Alamat Pemohon	:	601-2,BUILDING 3,WINLEAD PARK ,FADA ROAD,BANTIAN,LONGGANG DISTRICT,SHENZHEN ,CHINA	
740	Nama Kuasa	:	Nirma Afianita S.H.,C.T.L.	
	Alamat Kuasa	:	Afia & Co. AXA Tower. 45th Floor, Jl. Prof. Dr. Satrio Kav 18. Jakarta Selatan, DKI Jakarta 12940. | Email : info@afia.co.id	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	USAMS + Logo	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	35	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Penyajian barang di media komunikasi untuk tujuan ritel; agen impor-ekspor; jasa pengadaan untuk orang lain [membeli barang dan jasa untuk bisnis lain]; jasa periklanan; layanan toko ritel dan layanan toko ritel online; menyortir dan menyunting informasi dalam basis data komputer; organisasi pameran untuk tujuan komersial atau iklan; penyediaan informasi komersial melalui Internet; penyediaan pasar daring untuk pembeli dan penjual barang dan jasa; penyewaan waktu iklan di media komunikasi; promosi penjualan untuk pihak lain; toko; toko online; toko online dan offline untuk barang-barang elektronik.===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051993	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 17:46:07	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Margaretha A Setiawati	
	Alamat Pemohon	:	Taman Duren Sawit Blok B.7/2 RT. 08/16 Kel. Duren Sawit, Kec. Duren Sawit, Jakarta Timur , Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13440	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	By Alice	
566	Arti Bahasa	:	Oleh Bangsawan	
591	Uraian Warna	:	Hitam, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	3	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bibit parfum; Kosmetik untuk perawatan kulit dan rambut; Krim dan losion perawatan kulit yang tidak mengandung obat; Losion perawatan kulit; Lotion perawatan kulit dan preparat anti penuaan; Parfum laundry; Parfum tubuh yang disemprotkan; Parfum untuk bayi; Parfum, eau de toilette; Produk kecantikan dan perawatan kulit tanpa obat; Produk kosmetik dan perawatan kulit; Produk kosmetik untuk perawatan kulit; Produk non-obat untuk perawatan kulit; Produk perawatan kulit; Produk perawatan kulit dalam bentuk semprotan; Produk perawatan kulit dan kecantikan non-obat; Produk perawatan kulit untuk penggunaan pribadi, yaitu, pelembab wajah, mata, dan bibir; Produk perawatan kulit yang mengandung ektrak batu permata (kosmetik); Produk perawatan pribadi, yaitu, sediaan pembersih kulit dan badan; Sediaan perawatan kulit non-obat, yaitu, lotion; Sediaan perawatan kulit, yaitu, balsem untuk tubuh; Sediaan-sediaan dan losion untuk perawatan kulit dan	

rambut, tidak mengandung obat; Sediaan-sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; Zat tambahan untuk perawatan kulit, yaitu, sediaan perawatan kulit terkonsentrat yang tidak mengandung obat untuk perawatan berbagai jenis kondisi kulit; air parfum; amber [parfum]; ambergris [parfum]; bahan parfum dan perasa/aroma; colognes, parfum dan kosmetik; dasar untuk parfum bunga; eau de parfum; ekstrak bunga [parfum]; ekstrak untuk parfum; emulsi, gel dan lotion untuk perawatan kulit; esens perawatan kulit non-medis; gel-gel perawatan kulit; kosmetik fungsional menjadi sediaan perawatan kulit anti-penuaan; kosmetik yang digunakan sebagai sediaan perawatan kulit; krim kosmetik untuk perawatan kulit; lotion perawatan kulit kosmetik; masker kaki untuk perawatan kulit; masker tangan untuk perawatan kulit; menghapus kerutan sediaan perawatan kulit; minyak parfum; minyak parfum untuk pembuatan preparat kosmetik; minyak-minyak perawatan kulit; mousse perawatan kulit; parfum; parfum air wangi; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk gel; parfum dalam bentuk padat; parfum dan air toilet; parfum dan cologne; parfum untuk keperluan industri; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; perawatan kulit dalam bentuk semprotan; produk kosmetik dalam bentuk aerosol untuk perawatan kulit; sachet parfum; sediaan dalam bentuk emulsi untuk merawat kulit [tidak mengandung obat-obatan]; sediaan dan bahan non-obat untuk perlindungan dan perawatan kulit; sediaan dan produk perawatan kulit [kosmetik dan tidak mengandung obat-obatan]; sediaan eksfoliasi tanpa obat untuk perawatan kulit dan rambut; sediaan fumigasi [parfum]; sediaan kosmetik untuk pemeliharaan kulit dan perawatan kulit; sediaan kosmetik untuk perawatan kulit; sediaan perawatan kecantikan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit; sediaan perawatan kulit anti-penuaan; sediaan perawatan kulit tanpa obat; sediaan perawatan kulit tanpa obat dalam sifat penyegar tubuh dengan cara disemprot; sediaan perawatan kulit yang menggabungkan madu Manuka dan/atau bahan-bahan herbal; sediaan perawatan kulit, bukan untuk keperluan medis; sediaan perawatan kulit, yaitu pengelupas sel kulit; sediaan perawatan kulit, yaitu sabun mandi, losion, krim dan sampo; sediaan tanpa obat untuk perawatan kulit, rambut dan kulit kepala; susu pembersih untuk perawatan kulit; wewangian, wewangian dan dupa, selain parfum untuk penggunaan pribadi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021051995
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 17:57:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : FRANKY KINGSLI
Alamat Pemohon : Komp. Nagoya New Town Blk Q No. 8, RT.001 RW.008, Kel/Desa Lubuk Baja Kota, Kec. Lubuk Baja, Kota Batam, Kepulauan Riau, Kota Batam, Kepulauan Riau
740 Nama Kuasa : Emmy Hartati Hardjo S.Si
Alamat Kuasa : Jl. Raya Perjuangan No. 11 C, Kebon Jeruk, Jakarta Barat

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : Qi Cai Se Zhi + Tulisan Kanji + Lukisan
566 Arti Bahasa : Tulisan Mandarin artinya Kertas Tujuh Warna
591 Uraian Warna : Merah, kuning, hitam, putih, hijau, biru, orange, pink, abu-abu, ungu
511 Kelas Barang/Jasa : 16
510 Uraian Barang/Jasa : ===Kertas Sembahyang===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021051997
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:13:59
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk
Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910
740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.
Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27

540 Etiket

ilene

Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : ILENE
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Biru, Merah, dan Putih
511 Kelas Barang/Jasa : 40
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa cetak print; Jasa fabrikasi pembuatan kantong plastik; Jasa fabrikasi pembuatan tas; Jasa fabrikasi pembuatan wadah plastik; Jasa pengemasan makanan dan minuman; Pengolahan plastik; cetak offset; cetakan dari bahan plastik; jasa manufaktur; jasa percetakan; laminasi lembaran plastik; laminating; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan pencetakan; pembuatan kustom; pembuatan kustom bungkus produk; pencetakan digital; pencetakan disesuaikan nama perusahaan dan logo untuk keperluan promosi dan iklan pada barang orang lain; pencetakan gambar pada objek; pencetakan litograf; pencetakan pola; pencetakan pola dekoratif pada film plastik dan kertas pembungkus; pencetakan silkscreen; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; pengolahan bahan plastik; pengolahan bahan plastik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan pengolahan bahan plastik; percetakan===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021051998	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:15:30	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71, Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910	
740	Nama Kuasa	:	Winuriska S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	ILENE QUALITY PACKAGING FILMS	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru, dan Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	17	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film plastik; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; terpal plastik untuk keperluan pertanian; zat plastik, setengah jadi===	

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052005	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:22:11	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910	
740	Nama Kuasa	:	Winuriska S.H.	
	Alamat Kuasa	:	Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27	
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan	
	Nama Merek	:	KUNLENE + LOGO	
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan	
591	Uraian Warna	:	Merah, Biru, Putih	
511	Kelas Barang/Jasa	:	40	
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Jasa cetak print; Jasa fabrikasi pembuatan kantong plastik; Jasa fabrikasi pembuatan tas; Jasa fabrikasi pembuatan wadah plastik; Jasa pengemasan makanan dan minuman; Pengolahan plastik; cetak offset; cetakan dari bahan plastik; jasa manufaktur; jasa percetakan; laminasi lembaran plastik; laminating; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan pencetakan; pembuatan kustom; pembuatan kustom bungkus produk; pencetakan digital; pencetakan disesuaikan nama perusahaan dan logo untuk keperluan promosi dan iklan pada barang orang lain; pencetakan gambar pada objek; pencetakan litograf; pencetakan pola; pencetakan pola dekoratif pada film plastik dan kertas pembungkus; pencetakan silkscreen; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; pengolahan bahan plastik; pengolahan bahan plastik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan pengolahan bahan plastik; percetakan===	

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052007	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:25:41	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk	
	Alamat Pemohon	:	Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71 , Kota Administrasi	

Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910

740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.

Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ILENE + HURUF MANDARIN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 17

510 Uraian Barang/Jasa : ===Film kopolimer untuk digunakan dalam aplikasi industri dan komersial; Foil selulosa yang diregenerasi, selain untuk pembungkus; Komposisi plastik untuk mencegah radiasi panas; Lapisan plastik untuk keperluan pertanian; Lapisan tipis (film) plastik setengah diolah untuk penggunaan industri makanan dan industri umum; Lapisan tipis (film) plastik untuk penggunaan komersial dan industri; Lapisan tipis (films) plastik sebagai barang setengah jadi untuk diproses lebih lanjut dalam industri; Lapisan tipis (films) plastik setengah diolah; Lapisan tipis (films) plastik untuk dicetak; Perekat lembaran tipis plastik untuk penggunaan industri dan komersial; Plastik setengah diolah dalam bentuk film; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur; bahan lembaran plastik untuk digunakan dalam manufaktur countertops; bahan penyaringan dari busa setengah jadi dari plastik; bahan penyaringan film setengah jadi dari plastik; film anti-dazzle untuk windows [film berwarna]; film plastik; film plastik biodegradable untuk keperluan pertanian; film plastik untuk digunakan dalam kertas laminasi; film plastik untuk keperluan pengemasan, bantalan atau isian; film plastik untuk label pada botol PET; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur; film polimer untuk digunakan dalam manufaktur sirkuit elektronik; film selulosa asetat digunakan sebagai bahan kemasan; kantong penyimpanan makanan dari plastik untuk penggunaan industri; lapisan tipis (films) plastik untuk keperluan industri sebagai bahan pelindung; lembaran plastik; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam manufaktur; lembaran plastik berlapis perekat untuk digunakan dalam pembuatan grafik iklan, papan tanda/sign, label, dan dekorasi; lembaran plastik berperekat untuk digunakan di pabrik; lembaran plastik dengan sambungan khusus; lembaran plastik, selain untuk pembungkus; lembaran tipis plastik dengan perekat untuk digunakan dalam pembuatan label dan papan nama yang tahan lama; plastik diekstrusi dalam bentuk lembaran untuk digunakan dalam manufaktur; terpal plastik untuk keperluan pertanian; zat plastik, setengah jadi===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052008

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:26:21

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : PT. Indopoly Swakarsa Industry Tbk

Alamat Pemohon : Wisma Indosemen Lantai 5 Jl. Jendral Sudirman Kav. 70-71 , Kota Administrasi Jakarta Selatan, DKI Jakarta, 12910

740 Nama Kuasa : Winuriska S.H.

Alamat Kuasa : Cervino Village Building 2nd Floor Unit S & T, Jalan Raya Casablanca (Jl. KH. Abdulah Syafei) Kavling 27



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan

Nama Merek : ILENE + HURUF MANDARIN

566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan

591 Uraian Warna : Hitam dan Putih

511 Kelas Barang/Jasa : 40

510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa cetak print; Jasa fabrikasi pembuatan kantong plastik; Jasa fabrikasi pembuatan tas; Jasa fabrikasi pembuatan wadah plastik; Jasa pengemasan makanan dan minuman; Pengolahan plastik; cetak offset; cetakan dari bahan plastik; jasa manufaktur; jasa percetakan; laminasi lembaran plastik; laminating; memberikan informasi yang berkaitan dengan layanan pencetakan; pembuatan kustom; pembuatan kustom bungkus produk; pencetakan digital; pencetakan disesuaikan nama perusahaan dan logo untuk keperluan promosi dan iklan pada barang orang lain; pencetakan gambar pada objek; pencetakan litograf; pencetakan pola; pencetakan pola dekoratif pada film plastik dan kertas pembungkus; pencetakan silkscreen; pencetakan, pencetakan litograf, sablon dan digital printing; pengolahan bahan plastik; pengolahan bahan plastik dan memberikan informasi yang berkaitan dengannya; perawatan dan pengolahan bahan plastik; percetakan===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052009

540 Etiket

220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 18:35:23

320 Prioritas :

730 Nama Pemohon : CV Indo Prima Nusantara

Alamat Pemohon : JL. KOLONEL AHMAD SYAM NO. 148, Kabupaten Sumedang, Jawa Barat, 45360

740 Nama Kuasa :

Alamat Kuasa :

Tipe Merek : Merek Kata

	Nama Merek	:	PERTAMA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	HITAM
511	Kelas Barang/Jasa	:	6
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pagar Tipe BRC===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052011	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:36:31	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Melanie Ivone	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Kebon Sayur I/2 RT 013 RW 015, Kel. Bidara Cina, Kec. Jatinegara, Kota Administrasi Jakarta Timur, DKI Jakarta, 13330	
740	Nama Kuasa	:		
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	PISANG PIAGRA
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Kuning, Oranye dan Hijau
511	Kelas Barang/Jasa	:	29
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Bunga pisang kalengan; Pisang Epe; Pisang Gapit; Pisang Goroho; Pisang goreng; Pisang goreng dengan aneka toping; Pisang goreng madu; Pisang kalengan; Pisang olahan; Sale pisang; biji pisang, diolah; kebab pisang; keripik pisang; molen pisang; perkedel pisang; pisang crispy; pisang nugget; pisang raja goreng; sediaan biji pisang===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052013	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 18:45:25	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	PT. MITRA AGUNG SAWITA SEJATI	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Sakura No. 102-H Lk. XII, Kelurahan Helvetia Timur, Kecamatan Medan Helvetia, Kota Medan, Sumatera Utara, 20124	
740	Nama Kuasa	:	Vincent Teodoran S.H.,M.Kn.	
	Alamat Kuasa	:	PATENESIA Jl. Kapten Sumarsono Komp. Graha Metropolitan Blok A IV No. 2 Kelurahan Helvetia Kecamatan Labuhan Deli Kabupaten Deli Serdang	

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	NTY - S.O.
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Biru, Krem dan Putih.
511	Kelas Barang/Jasa	:	1
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Hasil-hasil kimia digunakan untuk pertanian, kehutanan, perkebunan buah-buahan, perkebunan bunga-bunga, pada khususnya pupuk-pupuk daun-daunan, pupuk-pupuk akar tanaman, bahan-bahan stimulasi bio, sediaan-sediaan untuk memperbaiki (korektor) tanah dan/atau air, sediaan-sediaan untuk meningkatkan kesehatan tanaman, termasuk atas dasar bahan-bahan mentah organik; Komponen biologis untuk keperluan industri, ilmu pengetahuan dan fotografi, serta dalam pertanian, hortikultura dan kehutanan; Komponen biologis untuk keperluan pertanian, hortikultura dan kehutanan; Media dan proses untuk penggunaan ilmiah atau penelitian, yaitu, reagen dan sediaan kimia dalam bentuk bubuk, gel atau cairan untuk digunakan dalam industri bioteknologi, medis, diagnostik, farmasi dan forensik; Pupuk Kompos; Pupuk organik hayati cair; Pupuk untuk perkebunan, pertanian dan holtikultura; Pupuk untuk tanah; Sediaan-sediaan biologis untuk digunakan pada pertanian dan hortikultura, termasuk perawatan benih; aditif kimia untuk pupuk; aditif, bahan kimia, hingga fungisida; aditif, bahan kimia, hingga insektisida; bahan kimia aktif untuk digunakan dalam pembuatan insektisida; bahan plastik yang tidak diproses dalam bentuk bubuk, cair atau pasta; bubuk dan sediaan penambahan tanah organik; gambut [pupuk]; pupuk; pupuk alami; pupuk anorganik; pupuk cair; pupuk campuran; pupuk fosfat; pupuk hayati; pupuk hayati non-kimia; pupuk kandang; pupuk kimia; pupuk organik; pupuk organik cair (biokultur tanah, biokultur daun, antigen); pupuk sintetis untuk keperluan pertanian; pupuk untuk keperluan rumah tangga; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk tanah dan pot tanah; pupuk untuk tanaman rumah tangga; pupuk urea; rabuk (pupuk) alam; resin buatan yang tidak diproses sebagai bahan baku dalam bentuk bubuk, cairan atau pasta; sediaan pupuk; sediaan stimulan bio biologis untuk pertanian, dan pengatur pertumbuhan tanaman; sediaan-sediaan kimia atau biologis untuk manajemen stres pada tanaman===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052021	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 19:41:47	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	FAHMI SYARIFUDIN	
	Alamat Pemohon	:	kp. DUKUH KEDALON, Kabupaten Blora, Jawa Tengah, 58261	

740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : OVERGLOSS
566 Arti Bahasa : Overgloss dapat di artikan "lebih mengkilap" sesuai fungsi produk.
591 Uraian Warna : warna putih dengan outline warna hitam memberikan kesan sederhana dan elegan.
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Pengkilap serba guna (semir ban)===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052024
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 19:49:36
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LPPM-Universitas Negeri Surabaya
Alamat Pemohon : Gedung Rektorat Kantor LPPM Lantai 6, Kampus Universitas Negeri Surabaya, Lidah Wetan 60213, Kota Surabaya, Jawa Timur
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : e-walking
566 Arti Bahasa : E-walking adalah singkatan dari electric walking yang diartikan sepeda yang dilengkapi treadmill sehingga saat sepeda berjalan treadmill akan berputar.
591 Uraian Warna : hitam, hijau, kuning
511 Kelas Barang/Jasa : 12
510 Uraian Barang/Jasa : ===kendaraan bertenaga listrik; kendaraan darat bertenaga listrik===

---

210 Nomor Permohonan : JID2021052027
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 20:18:12
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : MULJADI WIDJAJA
Alamat Pemohon : JL. EMERALD SELATAN III NO. 25 PHG, RT.003, RW . 012, KEL. CURUG SANGERENG, KECAMATAN KELAPA DUA, KAB. TANGERANG - BANTEN, Kabupaten Tangerang, Banten, 000
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :

540 Etiket



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : KOPILAY + LOGO
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hitam putih
511 Kelas Barang/Jasa : 43
510 Uraian Barang/Jasa : ===Jasa restoran, bar, lounge koktail, kafe, kedai kopi, dan bar cemilan; Kafe kopi; Kafe-kafe; Kedai kopi; Kopi (Kafe); Restoran; Restoran cepat saji dan tempat makan yang menyediakan kudapan; Tempat yang menghidangkan kudapan; jasa katering; layanan bar kopi dan kedai kopi (penyediaan makanan dan minuman); menyediakan makanan dan minuman; restoran swalayan; warung kopi===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052029
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 20:51:47
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : LENWICH IP LLC
Alamat Pemohon : 1206 Briar Way, Fort Lee, NEW JERSEY 07024, United States of America

740 Nama Kuasa : Daru Lukiantono S.H.
Alamat Kuasa : Hadiputranto, Hadinoto and Partners, Pacific Century Place Lt. 35, SCBD Lot 10, Jl. Jenderal Sudirman Kav. 52-53

540 Etiket



	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	LEN-WICH Logo
566	Arti Bahasa	:	
591	Uraian Warna	:	hitam dan putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	30
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Biji kopi; dressings for salad (saus); es kopi; es teh; kantong teh; kopi; makan siang pra-paket yang terdiri terutama dari nasi, dan juga termasuk daging, ikan atau sayuran; makaroni salad; minuman berbahan dasar kopi; minuman berbahan dasar teh; pembungkus sandwich; roti berlapis; salad nasi; salad pasta; saus salad; teh===

210	Nomor Permohonan	:	DID2021052033	540 Etiket
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 21:05:58	
320	Prioritas	:		
730	Nama Pemohon	:	Ryan Ramdani	
	Alamat Pemohon	:	Jl. Babakan Tarogong, RT 006 RW 004 Kelurahan Sukaasih, Kecamatan Bojongloa Kaler, Kota Bandung, Jawa Barat	
740	Nama Kuasa	:		XIAOLANG
	Alamat Kuasa	:		

	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	XIAOLANG
566	Arti Bahasa	:	Xiǎo láng (Xiao lang) = Serigala kecil
591	Uraian Warna	:	hitam
511	Kelas Barang/Jasa	:	11
510	Uraian Barang/Jasa	:	===(instalasi) filter air reverse osmosis untuk keperluan pertanian; AC panel untuk digunakan dalam walk-in pendingin; AC untuk kendaraan; AC untuk ruang pemrosesan data; ALAT PENGERITING RAMBUT LISTRIK; AVOUR; Aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Alat aerasi, Khususnya untuk ruang tamu; Alat dan mesin pemurnian air reverse osmosis; Alat listrik untuk membuat minuman; Alat memasak; Alat pemanas dan pendingin udara gabungan; Alat pemanas dari keramik; Alat pemanas listrik untuk memasak untuk keperluan industri; Alat pemanas ruang air panas [untuk keperluan industri]; Alat pemanas ruang udara panas [untuk keperluan industri]; Alat pemanas udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pembersih udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pemurni udara, Khususnya untuk ruang tamu; Alat pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Alat pengeriting rambut (hair drayer), kipas angin, lampu infra untuk keperluan kecantikan dan lampu-lampu khusus untuk kecantikan.; Alat penghangat kaki elektrik Jepang untuk keperluan rumah tangga; Alat penurun kelembaban untuk keperluan rumah tangga; Alat penurun tingkat kelembaban udara dalam ruangan dengan cara mendinginkannya secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Alat penyangrai kopi; Alat penyejuk minuman; Alat sterilisasi ultraviolet untuk pengobatan dengan bantuan air; Alat sterilisasi untuk peralatan operasi; Alat untuk mengeluarkan insektisida atau pengusir serangga; Alat untuk menjaga minuman panas tetap hangat, alat untuk membuat air hangat; Alat untuk menyaring dan memasak kopi; Alat untuk menyediakan air panas; Alat ventilasi (AC) untuk keperluan rumah tangga atau industri; Aparat pembuat disinfektan; Aparat pengolahan udara, Khususnya untuk tempat tinggal; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: lilin beraroma listrik, pembersih udara, dispenser listrik untuk penyegar udara; Aparatus dan instrumen, semua untuk memberikan wewangian, memurnikan atau menyegarkan udara, yaitu: pembersih udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, dispenser untuk penyegar udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai, pengharum udara yang dioperasikan dengan listrik atau baterai; Aparatus pengering sampah makanan; Bagian untuk peralatan pendingin udara; Bak untuk perendam kaki; Berko; COP LAMPU KENDARAAN; Clean Out (Alat Sanitari); Cock untuk jalur pipa [keran]; Dehumidifier, Khususnya untuk ruang tamu; Dispenser air; Dispenser pengharum listrik; Elemen pemisah udara dan minyak.; Evaporator untuk pendingin udara; Filter virus untuk ventilasi; Filter udara untuk peralatan pendingin udara; Filter untuk digunakan dengan peralatan AC; Filter untuk digunakan dengan peralatan untuk penyediaan air; Filter untuk membersihkan udara; Filter untuk pemurnian air; Fitting lampu; Floor Drain (Alat Sanitari); Gambar cahaya proyektor; Hidran untuk dapur; Humidifier penghasil anion; Instalasi dan freezer pendingin; Instalasi dan mesin pendingin; Instalasi dan peralatan instalasi untuk mobil; Instalasi pelembab udara, Khususnya untuk ruang tamu; Instalasi pemanas untuk penggunaan industri; Instalasi pemurnian air limbah untuk sistem reklamasi dan penggunaan kembali; Instalasi pendingin udara domestik; Instalasi pendingin udara untuk penggunaan komersial; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, memasak, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penerangan, pemanasan, penghasilan uap, pendinginan, pengeringan, penyegaran udara, pembagian air dan instalasi kesehatan; Instalasi penguapan; Instalasi sterilisasi; Instalasi untuk membuat kopi; Kain penutup elektrik; Kakus (WC); Karpet-karpet yang dipanaskan dengan listrik untuk keperluan rumah tangga; Kasur-kasur pemanas (listrik) bukan untuk tujuan medis; Kemasan pemanas (bukan untuk keperluan medis); Keran; Keran air minum; Keran dispenser; Keran galon; Keran guci; Keran ledeng; Keran untuk pipa; Ketel untuk instalasi penyedia air panas; Kipas ventilasi; Kipas angin; Kipas bertenaga listrik untuk keperluan ventilasi; Kipas listrik yang bisa diangkut; Kipas untuk peralatan AC; Kipas-kipas pemanas dengan fungsi penghembus; Kloset air; Kombinasi pengering mesin cuci-; Kompor–kompor gas; Kontainer berpendingin yang dapat dibongkar pasang; Kotak pengering udara dan kotak pengering udara untuk mengeringkan gas melalui pengisap/penyerap untuk cairan.; Kotak pengering udara untuk mengeringkan dan pemisahan udara-minyak dari aliran gas.; LAMPU HIAS; LAMPU LANTAI; LAMPU PAFON; LAMPU SELANG; LED umpan memancing; Lampion untuk hiasan pesta; Lampu Berko; Lampu Blitz; Lampu CFL/LHE / lampu hemat energi; Lampu Colen; Lampu Depan Untuk Motor; Lampu Iklan; Lampu Kotak untuk Iklan; Lampu LED; Lampu Pijar; Lampu anti kabut kendaraan; Lampu belajar; Lampu darurat; Lampu diatas kepala; Lampu dinamo kendaraan; Lampu gantung plafon; Lampu lantai; Lampu lilin LED; Lampu listrik dan peralatan penerangan lainnya; Lampu luar ruang; Lampu malam; Lampu meja; Lampu mobil; Lampu patri; Lampu

pembasmi hama untuk memurnikan udara; Lampu penerangan konstruksi; Lampu perangkap serangga; Lampu pintar; Lampu sorot; Lampu sorot yang bisa digerakan sesuai dengan treknya; Lampu spot; Lampu suasana LED; Lampu surya; Lampu tegak; Lampu untuk dekorasi; Lampu untuk di dinding; Lampu untuk instalasi eksternal; Lampu untuk menerangi tangga, pintu dan bagian bangunan lainnya; Lampu untuk pemasangan di dinding; Lampu untuk penerangan dalam ruangan; Lampu untuk penerangan industrial; Lampu untuk penerangan jalan umum; Lampu untuk penerangan kantor; Lampu untuk penerangan luar ruangan; Lampu untuk penerangan pabrik; Lampu untuk penerangan restoran; Lampu untuk penerangan rumah; Lampu untuk penerangan taman; Lampu yang dioperasikan dengan baterai portabel yang dapat ditempatkan pada permukaan dimana sumber cahaya lain tidak tersedia; Lampu–lampu LED (Light Emitting Diode); Lemari es; Lembar penahan panas untuk bak mandi; Lembaran aroma/pewangi untuk alat pengatur pakaian yang menggunakan listrik untuk keperluan rumah tangga; Matras-matras pemanas elektrik; Matras-matras tidur elektrik; Menara lampu; Mesin kopi bubuk; Mesin kopi dan biji kopi sangrai; Mesin kopi ekspreso; Mesin kopi espresso; Mesin lampu LED; Mesin listrik penyimpan minuman anggur untuk keperluan rumah tangga; Mesin pembuat es; Mesin pembuat kopi bubuk; Mesin pendingin; Mesin pengering kuku untuk salon kecantikan; Mesin pengering piring untuk restoran; Mesin pengering untuk pertanian; Mesin roti; Mesin, peralatan untuk pengolahan steril;; Mesin–mesin pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga dengan fungsi mensterilisasi, menghilangkan bau dan merawat ketahanan lipatan pada pakaian; Mesin–mesin yang mengatur pencucian pakaian dengan pengeringan pakaian secara elektrik (menggunakan tenaga listrik) untuk keperluan rumah tangga; Oncor; Oven dapur listrik; Oven, selain untuk penggunaan laboratorium; Panggangan; Pelembab (humidifiers) elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pelita (Lampu Minyak); Pelunak air untuk keperluan industri; Pemanas untuk mobil; Pemanggang [peranti memasak]; Pemanggang kopi; Pemantul cahaya lampu; Pembersih udara; Pembersih udara rumah tangga; Pembersih udara, bukan bagian dari mesin; Pemurni air; Pemurni air untuk keperluan industry; Pemurni air untuk keperluan komersial; Penahan kap lampu; Pendingin susu; Pendingin udara untuk keperluan industri; Pendingin udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Pendingin, listrik; Penerangan LED; Penerangan LED untuk banjir; Penerangan LED untuk jalan; Penerangan LED untuk terowongan; Penerangan pemancar cahaya [LED]; Pengering binatu, listrik, untuk keperluan industri; Pengering futon elektrik untuk keperluan rumah tangga; Pengering pakaian elektrik (menggunakan tenaga listrik); Penggiling tortilla, listrik; Penghangat-penghangat kasur (listrik) bukan untuk tujuan medis; Penguap kain; Penguap-penguap (vaporizers) elektronik selain untuk rokok-rokok elektronik; Penjernih udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penurun kelembaban udara untuk keperluan rumah tangga atau industri; Penyaring air limbah; Penyaring presisi untuk pengolahan air; Peralatan
pemanas udara, khususnya untuk ruang keluarga; Peralatan sterilisasi; Peralatan dan instalasi untuk keperluan penerangan, pemanasan, pendinginan, pembangkit uap, memasak, mengeringkan, ventilasi, persediaan air dan sanitasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri bioteknologi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri farmasi; Peralatan dan instrument yang digunakan dalam mensterilisasi cairan dan gas yang digunakan dalam industri medis; Peralatan dan komponen untuk penerangan, pemanas, pencairan es, dan pendingin udara; Peralatan dan perlengkapan pemanas air; Peralatan dan perlengkapan pendingin air; Peralatan electrothermic rumah tangga, selain untuk tujuan kecantikan atau sanitasi; Peralatan humidifikasi untuk
digunakan dengan peralatan pendingin udara; Peralatan membran dalam bentuk filter untuk memurnikan air; Peralatan pemurnian dan pengolahan air limbah; Peralatan pendingin udara bergerak; Peralatan pendingin udara jendela; Peralatan pendingin udara, Khususnya untuk fungsi pengaturan pemanas, pendingin dan pelembab; Peralatan penerangan dinding; Peralatan penerangan khususnya untuk jam dan alarm jam atau sensor yang memantau kesehatan dan kesejahteraan; Peralatan penerangan listrik malam; Peralatan pengeringan untuk pakan ternak; Peralatan untuk membuang air yang sudah dipanaskan dan/atau didinginkan; Peralatan untuk pemanas dan penyediaan air; Peralatan untuk penerangan, pemanasan, pemasakan, pendinginan, pengeringan, ventilasi, pasokan air, dan keperluan sanitasi; Peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga; Perangkat selaput dalam bentuk saringan–saringan untuk pemurnian air; Perkakas pengendali suhu untuk kendaraan; Perkolator alat pembuat kopi (listrik); Perlengkapan lampu langit-langit; Perlengkapan lampu pembesar listrik; Perlengkapan pencahayaan LED (light emitting diode) untuk digunakan dalam tampilan, komersial, industri, perumahan, dan aplikasi pencahayaan aksen arsitektur; Perlengkapan pencahayaan yang mengintegrasikan pencahayaan alami dan lampu neon ke dalam fixture; Perlengkapan untuk bola lampu pijar; Pipa cabang menjadi bagian dari pendingin udara; Pipa cabang menjadi bagian dari perlatan penyejuk udara; Pipa instalasi AC; Pot kopi elektrik; RUMAH LAMPU KENDARAAN; Rak untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Regulator gas; Regulator gas untuk jaringan gas bumi rumah tangga; Rel untuk peralatan disinfeksi dan sterilisasi; Ruang pendingin; Ruang pendingin berukuran kontainer untuk penyimpanan bahan makanan; Ruangan penyimpanan dingin modular; Rumahan lampu (fitting lampu); Saluran air untuk kamar mandi; Sandal-sandal elektrik; Saringan air jalan toll (Deck Drain); Saringan air untuk keperluan sanitasi; Saringan karbon aktif.; Saringan kopi (listrik); Saringan lemak (Kitchen sink); Saringan nano untuk mendaur ulang air limbah industri dan domestik; Saringan sistem pencuci (washer).; Saringan untuk bak cuci piring dan/atau wastafel.; Saringan untuk kompresor pendingin hawa (AC).; Screen Shower; Selang lentur bagian dari alat penyejuk udara; Selang lentur untuk pendingin udara; Selimut elektrik; Selimut kaki elektrik; Selongsong lampu; Sirkulator-sirkulator; Sistem instalasi gas medis atau kesehatan; Sistem sterilisasi uap; Sterilisasi Peralatan Makan; Sterilisasi toilet UV untuk keperluan rumah tangga; String lampu; Tas untuk sterilisasi; Teko kopi listrik; Tudung
untuk peralatan pendingin udara; Tungku masak [oven]; Tutup bak kontrol (Man hole); Tutup saluran got (Grating); Unit AC yang
dipasang di jendela; Unit dispenser dan diffuser untuk mengeluarkan dan menyebarkan aroma pada ruangan; Unit pendingin udara perumahan; Unit sterilisasi untuk keperluan medis; Unit sterilisasi untuk penggunaan medis; Ventilator; Wicks diadaptasi untuk kompor minyak; aerator hemat air kran; aerator keran; air mancur; air mancur coklat; air mancur coklat, listrik; air mancur dalam ruangan; air mancur dekoratif; air mancur hias; air mancur meja hias; akuarium lampu; akumulator panas matahari; akumulator untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; alat barbecue; alat berupa tabung tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi linen dan alat kesehatan rumah sakit dengan menggunakan uap panas bersuhu tinggi; alat dan mesin penyaring udara; alat dan mesin penyaringan dan pembersih udara; alat desinfektan untuk air; alat desinfektan untuk pakaian; alat distilasi untuk keperluan industri; alat distilasi untuk proses kimia; alat distilasi vakum untuk keperluan industri; alat ion kromatografi pertukaran otomatis untuk keperluan industri; alat ionisasi udara atau alat ionisasi air; alat ionisasi untuk pengolahan air; alat ionisasi untuk pengolahan udara; alat kromatografi cair untuk keperluan industri; alat kromatografi gas untuk keperluan industri; alat kromatografi otomatis untuk keperluan industri; alat kromatografi untuk keperluan industri; alat listrik untuk sterilisasi dan detoksifikasi (detoxification) makanan dan benda-benda dengan efek penghilang bau; alat medis yang berbentuk pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan

menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat memasak untuk menggoreng dengan minyak; alat montase dibentuk untuk tungku; alat pelembab udara; alat pemanas dan pendingin untuk mengeluarkan minuman panas dan dingin; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk keperluan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi dengan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk penggunaan medis; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi; alat pemanas listrik tertutup yang digunakan untuk mensterilisasi makanan menggunakan uap bersuhu dan bertekanan tinggi untuk memasak; alat pembakar dengan listrik untuk keperluan industri; alat pembuat teh dan kopi listrik; alat pemurni air; alat pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air non-listrik untuk keperluan rumah tangga; alat pemurni air untuk keperluan komersial; alat pencuci desinfektan; alat pendingin minuman; alat pengatur kelembapan udara bagi keperluan rumahtangga yang digerakkan USB; alat pengatur untuk pengolahan air; alat pengering rambut untuk keperluan industri; alat penggoreng listrik yang memiliki generator potensial listrik untuk mencegah minyak dari degradasi untuk keperluan industri; alat penggoreng tanpa minyak (air fryers); alat penghasil ion untuk keperluan rumah tangga; alat penghilang bau udara; alat pengontrol tekanan (alat pengatur) untuk alat pengolahan air; alat penyaringan dan sterilisasi air; alat steamer rambut; alat sterilisasi udara untuk keperluan rumah tangga; alat sterilisasi untuk botol bayi; alat uap untuk kulit; alat untuk pengatur kelembapan udara di dalam ruangan [aparatus]; alat untuk pengatur kelembapan udara yang berisi air dan diletakkan pada radiator pemanas sentral; alat untuk pengolahan air; alat untuk penyaring air minum; alat ventilasi; aparat AC; aparat air pelunakan; aparat aparat dan gas pemurnian gas scrubbing; aparat dan instalasi AC; aparat dan instalasi memasak; aparat dan instalasi pengering; aparat dan instalasi untuk penggunaan komersial memasak; aparat dan mesin pemurni air; aparat dan mesin pemurni udara; aparat disinfektan untuk tujuan medis; aparat disinfektan untuk uang kertas; aparat gabungan untuk pendinginan dan pembekuan; aparat humidifikasi untuk digunakan dengan aparat AC; aparat irigasi untuk hortikultura; aparat irigasi untuk keperluan pertanian; aparat membersihkan udara; aparat minuman-pendingin; aparat pelunakan air dan instalasi; aparat pemanas di bawah lantai; aparat pemanas induksi listrik; aparat pemanas lantai; aparat pemanasan, listrik; aparat pembersih minyak; aparat pemurni air untuk keperluan rumah tangga; aparat pemurnian untuk pembuangan air; aparat pendingin; aparat pendingin udara; aparat pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan dan instalasi untuk tujuan sanitasi; aparat pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan pendinginan; aparat pengendalian lingkungan untuk tujuan sanitasi; aparat penghilang bau, bukan untuk penggunaan pribadi; aparatur desalinasi; aparatur desiccating; aparatur disinfektan; aparatur filtrasi akuarium; aparatur kriogenik; aparatur mandi hydromassage; aparatur pakan pengeringan hewan; aparatur pemurni udara; aparatur pemurnian air; aparatur pencahayaan; aparatur pencahayaan panel datar; aparatur pencahayaan panggung; aparatur pengeringan; aparatur penghilang bau udara; aparatur sauna; aparatur sauna wajah; aparatur scrubbing gas; aparatur sterilisasi buku; aparatur sterilisasi udara; aparatur udara panas; aparatus industri untuk memurnikan air; aparatus ionisasi untuk pengobatan cairan dan gas untuk keperluan industri, komersial atau pertanian; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara; aparatus ionisasi untuk pengobatan udara atau air; aparatus ionisasi untuk pengolahan air; aparatus pemanas ruangan listrik untuk keperluan rumah tangga; aparatus pengatur kelembapan udara; aparatus pengatur kelembapan udara, selain untuk keperluan medis; aparatus pengeringan makanan ternak; aparatus pengeringan serat kimia; aparatus pengeringan tangan untuk kamar kecil; aparatus pengeringan untuk proses kimia; aparatus penghasil uap; aparatus penyegar udara; aparatus untuk air industri pemurnian; aparatus untuk dehidrasi limbah makanan; aparatus untuk digunakan dalam penguapan; aparatus untuk dispensing es; aparatus untuk fondue, listrik; aparatus untuk fondue, non-listrik; aparatus untuk memurnikan air keran; aparatus untuk raclette, listrik; aparatus untuk rambut kering; aparatus untuk tujuan penerangan, pemanasan, pembangkit uap, memasak, pendingin, pengeringan, ventilasi, pasokan air dan sanitasi; bagian komponen untuk memanaskan dan sistem pendingin udara untuk kendaraan, yaitu katup ekspansi; bak cuci untuk didapur; bak cuci untuk piring dan peralatan dapur; bak jet hot; bak mandi; bak mandi untuk mandi sitz; bantal pemanasan [bantalan], bukan untuk keperluan medis; basa lamp; bath tub jet; batu sauna; batuan lava untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; bejana kakus gaya Jepang; berdiri bebas teras gas pemanas; berdiri bebas teras pemanas listrik; berwarna menyala obor taman; berwarna obor menyala; biaya overhead mandi; bibcocks; bidet air mancur; bidet listrik untuk keperluan rumah tangga; bilik atau box pancuran mandi; bilik mandi; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan air limbah; bioreaktor untuk digunakan dalam pengolahan limbah; bir kopi, listrik; blast furnace; blower cerobong asap; blower rambut; blower udara panas; bohlam indikator kendaraan; boiler air panas; boiler pemanas sentral; boiler pemanasan; boiler ruang cuci; boiler telur, listrik; boiler untuk instalasi pemanas; boiler untuk mandi; boiler, selain bagian dari mesin; bola disko menyala; bola lampu; bola lampu LED; bola lampu elektrik; bola lampu mobil; bola lampu neon kompak [CFL]; bola lampu untuk sinyal arah untuk kendaraan; bola lampu, listrik; bola pelampung untuk tangki toilet; botol air panas; briket keramik untuk digunakan dalam pemanggang barbekyu; busur lampu; candelabras, listrik; cartridge filter akuarium; cekungan shampoo; ceret listrik untuk keperluan rumah tangga; ceret tanpa kabel, listrik; ceret teh, listrik; ceret, listrik; cerobong asap cerobong asap; cerobong asap lampu; cerobong asap untuk boiler pemanasan; cerobong asap untuk lampu minyak; cetakan wafel, listrik; cincin memasak; coffeepots listrik tanpa kabel; cooktops; cryostats, selain untuk penggunaan laboratorium; data biometrik, detak jantung, pergerakan tubuh, dan kalori yang terbakar.; defrosters untuk kendaraan; dehumidifiers; dehumidifiers industri; dehumidifiers untuk digunakan dalam ruang operasi; dehumidifiers, listrik; dehydrators makanan, listrik; dinamo lampu untuk sepeda; dioda pemancar cahaya [LED] aparatur pencahayaan; dipasang kain selimut untuk botol air panas; dipasang kain selimut untuk kepala steamer garmen; dipasang kain selimut untuk toaster listrik; dipasang mencakup spa; dispenser air panas listrik; dispenser disinfektan untuk toilet; dispenser minuman, listrik; dosis katup [bagian dari instalasi pemanas atau gas]; downlight; elektrik dipanaskan bantalan, bantal dan selimut, bukan untuk tujuan medis; elemen pemanas; espresso mesin, listrik; evaporator; evaporator untuk peralatan pendingin udara; evaporator untuk proses kimia; extractors [ventilasi atau AC]; fans untuk aparat AC; fans untuk instalasi AC; fiitting, berbentuk, untuk tungku; filamen magnesium untuk penerangan; filamen untuk lampu listrik; filter air; filter air reverse osmosis; filter air reverse osmosis untuk keperluan industri; filter akuarium; filter bidet; filter elektrostatis untuk penyaringan air reverse osmosis; filter impurities (impurities filters) untuk instalasi pemurnian air reverse osmosis; filter kopi, bukan dari kertas, menjadi bagian dari pembuat kopi listrik; filter kopi, listrik; filter kran; filter pembersih udara; filter pemurni air; filter pemurnian air listrik untuk keperluan rumah tangga; filter pengolahan air; filter pengolahan air reverse osmosis; filter tekanan berlebih untuk pemurnian air reverse osmosis (selain mesin); filter udara untuk instalasi industri; filter udara untuk keperluan industri; filter udara untuk keperluan rumah tangga; filter udara untuk penggunaan industri; filter untuk

AC; filter untuk air minum; filter untuk air minum reverse osmosis; filter untuk aparatur pencahayaan; filter untuk bidet; filter untuk digunakan dengan peralatan untuk pasokan air reverse osmosis; filter untuk kerudung extractor; filter untuk kolam air panas; filter untuk kolam renang; filter untuk mencegah impurities dalam air; filter untuk pembersih udara; filter untuk pencahayaan panggung; filter untuk perangkat pelepas air reverse osmosis; filter warna untuk aparatur pencahayaan; fitting mandi; fitting mandi udara panas; fitting, berbentuk, untuk oven; flare asetilena; fondue pot, listrik; fondues [aparat memasak], listrik; footmuffs, elektrik dipanaskan; footwarmers, listrik atau non-listrik; footwarmers, non-listrik; freezer; freezer dada; freezer kriogenik; freezer untuk tujuan penyimpanan medis; gabungan alat pemanas dan pendingin udara; gas memasak oven; gelas lampu; gelas untuk lampu minyak; generator acetylene; generator busa untuk tujuan hiburan; generator microbubble untuk mandi; generator uap; gerak lampu keamanan sensitif; griddles bertenaga gas-[peralatan memasak]; guci kopi, listrik; halogen bola lampu; heat sink untuk digunakan dalam alat pemanas; hibachis [aparat pemanas Jepang]; hidran kebakaran; humidifier; humidifier industri; humidifier untuk alat musik; humidifier untuk keperluan rumah tangga; humidifier untuk radiator pemanas sentral; humidifier, listrik; impeler [bagian dari aparat AC]; impeller udara untuk ventilasi; industri oven memasak; insenerator sampah; insinerator; insinerator limbah untuk keperluan rumah tangga; insinerator sampah untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC domestik; instalasi AC sentral; instalasi AC sentral untuk keperluan industri; instalasi AC sentral untuk keperluan rumah tangga; instalasi AC untuk keperluan industri; instalasi air pelunakan; instalasi conveyor abu, otomatis; instalasi cryosauna; instalasi dan mesin pendingin; instalasi desalinasi; instalasi distribusi air; instalasi kamar mandi; instalasi kamar yang bersih; instalasi kayu lapis pengeringan; instalasi mandi; instalasi mandi mandi; instalasi mandi sauna; instalasi memasak; instalasi otomatis untuk membuat kopi; instalasi pakan pengeringan hewan; instalasi pemanas; instalasi pemanas air panas; instalasi pemanas di bawah lantai; instalasi pembangkit listrik tenaga nuklir; instalasi pemurni air; instalasi pemurnian air reverse osmosis; instalasi pencahayaan; instalasi pencahayaan serat optik; instalasi pencahayaan untuk kendaraan udara; instalasi pendingin air; instalasi pendingin untuk air; instalasi pendingin untuk cairan; instalasi pengendalian lingkungan untuk penerangan, memasak, pendinginan dan sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk sanitasi tujuan; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan memasak; instalasi pengendalian lingkungan untuk tujuan pencahayaan; instalasi pengeringan; instalasi penyaringan udara; instalasi polimerisasi; instalasi sanitasi; instalasi untuk bahan bakar nuklir pengolahan; instalasi untuk membakar gas; instalasi untuk penerangan jalan; instalasi untuk pengolahan bahan bakar nuklir dan bahan moderator nuklir; instalasi untuk penyaringan air reverse osmosis; ionizers air; ionizers udara rumah tangga; kamar bersih; kamar mandi prefabrikasi yang dijual sebagai satu kesatuan; kamar mandi tenggelam; kap lampu; kapal uap handuk; kapal uap handuk untuk salon rambut; kapal uap rambut untuk digunakan di salon kecantikan; kapas membuat permen mesin; kapsul coklat, dapat diisi ulang, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao kosong untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat digunakan kembali untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao yang dapat diisi ulang untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, dapat digunakan kembali, untuk mesin kakao listrik; kapsul kakao, kosong, untuk mesin kakao listrik; kapsul kopi kosong untuk mesin kopi elektrik; kapsul kopi yang dapat digunakan kembali untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi yang dapat diisi ulang untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat digunakan kembali, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, dapat diisi ulang, untuk mesin kopi listrik; kapsul kopi, kosong, untuk mesin kopi listrik; kapsul teh kosong untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat digunakan kembali untuk mesin teh listrik; kapsul teh yang dapat diisi ulang untuk mesin teh listrik; kapsul teh, kosong, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat digunakan kembali, untuk mesin teh listrik; kapsul teh, yang dapat diisi ulang, untuk mesin teh listrik; karbon untuk lampu busur; kartrid-kartrid saringan (filter cartridges) untuk pemurni air; katub keran; katup air; katup air untuk sistem pendingin udara untuk kendaraan; katup hidran dari Logam; katup kontrol mandi; katup pancuran; katup pelepas tekanan (peralatan pengaman) untuk alat pengolahan air; katup pengendali ketinggian di tangki; katup pengontrol suhu [bagian dari instalasi penyediaan air] (temperature control valves; katup radiator termostatik; katup udara untuk instalasi pemanas uap; kelopak untuk kursi toilet; kepala kompor; kepala pancuran; kepala pancuran genggam; kepala shower; keran; keran *; keran air; keran air pancur; keran bidet; keran dapur yang bermacam-macam model/bentuk (kitchen mixed faucets); keran saluran pipa; keran termostatik; keran untuk bak cuci; keran untuk mencuci baskom tangan; keran untuk pipa; keran untuk pipa dan saluran pipa; keran yang digunakan untuk di dapur; keran yang digunakan untuk kamar mandi; kerangka-kerangka saringan (filter housings) untuk pemurni air; kerudung extractor untuk dapur; kerudung kompor; kerudung untuk aparat AC; keselamatan lampu untuk digunakan di bawah tanah; ketel uap; kiln; kiln furniture [penopang]; kimia akan mengaktifkan pemanasan bantalan, bukan untuk tujuan medis; kipas [bagian dari instalasi pendingin udara]; kipas angin [AC]; kipas listrik portabel; kipas pendingin; kloset portabel dan sekali pakai; kolam air panas; kolom distilasi; kolom distilasi vakum untuk keperluan industri; kolom kromatografi untuk keperluan industri; kompor; kompor batubara; kompor berkemah; kompor couscous, listrik; kompor gas untuk keperluan rumah tangga; kompor induksi; kompor lambat listrik; kompor listrik; kompor minyak; kompor portable untuk penggunaan berkemah; kompor tekanan, listrik; kompor telur, listrik; kondisioner kulit elektrik menggunakan ion introducers untuk tujuan rumah tangga; kontrol air katup untuk kran; korek api *; korek api [aparat] untuk pemanggang; korek api lilin; kotak keren portabel, listrik; kotak lampu; kotak pendingin, listrik; kran hemat air; kran mixer untuk pipa air; kran otomatis; kran tunggal tuas untuk tenggelam; kran untuk pipa dan pipa; kulkas kimchi; kulkas kosmetik; kulkas listrik untuk keperluan rumah tangga; kumparan [bagian dari penyulingan, pemanasan atau pendinginan instalasi]; kursi toilet; kurung untuk pembakar gas; lampu; lampu LED kuku; lampu Natal musik; lampu Natal, selain lilin; lampu Trailer; lampu aksen untuk penggunaan dalam ruangan; lampu akuarium; lampu baca dan lampu buku; lampu belakang mobil; lampu belakang untuk kendaraan; lampu belakang untuk kendaraan darat; lampu bertenaga surya; lampu besar untuk mobil; lampu bola; lampu bolam; lampu buku; lampu cadangan untuk kendaraan darat; lampu curling; lampu dekoratif; lampu dekoratif untuk liburan; lampu depan portabel; lampu depan untuk tujuan pencahayaan; lampu desktop yang USB-powered; lampu dinding; lampu directional untuk sepeda; lampu discharge; lampu elektrik dan peralatan penerangan lainnya; lampu gantung; lampu gas; lampu halogen; lampu helm; lampu iluminasi panggung; lampu indikator untuk ruang operasi; lampu inframerah, bukan untuk tujuan medis; lampu jalan; lampu keamanan; lampu keamanan untuk penggunaan outdoor; lampu kendaraan; lampu kepala mobil; lampu kerja; lampu keselamatan; lampu keselamatan LED; lampu klieg; lampu kuku; lampu kuku UV; lampu kuman; lampu kuman untuk pemurni udara; lampu laboratorium; lampu lampu; lampu lampu LED; lampu langit-langit; lampu lilin; lampu lilin LED; lampu linear LED; lampu listrik; lampu listrik untuk pohon Natal; lampu malam; lampu malam listrik; lampu malam, selain lilin; lampu meja; lampu menyelam; lampu miniatur; lampu minyak; lampu neon; lampu panggung dan lampu lentera; lampu penambang; lampu pencahayaan foto ulang; lampu penerangan; lampu penerangan komersial; lampu penunjuk arah untuk mobil; lampu pergelangan tangan dan lampu depan untuk penggunaan pribadi; lampu pijar; lampu proyeksi LED; lampu reflektor; lampu rem untuk kendaraan; lampu saku; lampu sepeda; lampu sepeda motor; lampu siklus; lampu sinar ultraviolet, bukan untuk tujuan medis; lampu sorot; lampu sorot LED; lampu sorot atas; lampu sorot genggam; lampu sorot untuk digunakan pada kendaraan; lampu standar; lampu studio; lampu suasana hati; lampu surya; lampu surya luar ruangan; lampu tabung; lampu taman; lampu tanning; lampu tembak; lampu tenaga surya; lampu trailer perahu; lampu uap logam halogen UV; lampu untuk digunakan pada pencahayaan

orang, binatang, benda, pemandangan dan lingkungan sekitarnya; lampu untuk kendaraan; lampu untuk memikat ikan; lampu untuk mobil; lampu untuk penggunaan outdoor; lampu untuk tenda; lampu utilitas portabel; lantai saluran; layar mandi; lemari es listrik; lemari es pendingin untuk keperluan industri; lemari es pendingin untuk keperluan rumah tangga; lemari es prefabrikasi dan freezer prefabrikasi; lemari freezer; lentera Cina; lentera kertas; lentera kertas Jepang; lentera lilin; lentera minyak; lentera untuk penerangan; libur lampu listrik; light-emitting diode [LED] bawah air lampu; light-emitting diode [LED] lampu; light-emitting diode [LED] lampu lanskap; light-emitting diode [LED] lampu suasana hati; light-emitting diode [LED] luminer; light-emitting diode [LED] pencahayaan instalasi; light-emitting diode [LED] perlengkapan pencahayaan; lilin beraroma listrik; lilin elektronik; lilin flameless; lilin listrik dan lilin tanpa cacat; liners dipasang untuk mandi; liners dipasang untuk mandi dan mandi; liners dipasang untuk mandi nampan; liners pas untuk kolam air panas; listrik piring panas; listrik ruang pendingin peralatan untuk keperluan rumah tangga; listrik wangi lilin; luminer; makan peralatan untuk boiler pemanasan; mandi kepala genggam; mandi kepala hemat air; mandi layar; mandi listrik; mandi mixer; mandi nampan; mandi pencampuran katup; mandi portabel; mandi shower; mangkuk cuci tangan (bagian dari instalasi sanitasi); mangkuk toilet; mangkuk toilet dan kursi dijual sebagai satu unit; mangkuk toilet dengan air jet bidet terintegrasi; mantel lampu; map-lampu baca untuk kendaraan; matahari lampu; mawar mandi; meja dapur dengan wastafel yang terintegrasi untuk penggunaan komersial; meja dekoratif berbahan bakar obor; membaca lampu; membuat mesin es batu; menerobos lampu untuk kendaraan darat; mengatur dan keamanan aksesoris untuk peralatan air; menyembuhkan lampu, bukan untuk tujuan medis; menyisipkan perapian; menyisipkan perapian dalam sifat kompor; meracik sistem untuk penyegar udara; merokok generator untuk memasak; merokok menghasilkan peralatan untuk memasak; merokok mesin pembangkit untuk menciptakan efek teatrikal khusus; mesin air untuk keperluan pertanian; mesin asap; mesin cuci (washer) sayuran; mesin cuci untuk kran air; mesin dan peralatan pembeku untuk keperluan industri; mesin es dan aparat; mesin es dispensing; mesin kabut; mesin kayu lapis pengeringan; mesin kopi; mesin kopi elektrik; mesin kopi otomatis; mesin kopi, listrik; mesin menggoreng mendalam; mesin pemanggang; mesin pembangkit asap buatan; mesin pembersih udara; mesin pembuatan es krim; mesin pembuatan roti; mesin pemurni udara; mesin pengering industri untuk pemanasan dan dehumidifikasi untuk digunakan dalam industri bahan kimia, minyak, gas dan pembangkit listrik; mesin pengering laundry; mesin pengering pakaian, listrik, untuk keperluan rumah tangga; mesin pengering rambut untuk penggunaan salon kecantikan; mesin pengeringan kokon; mesin penghembus dengan pelembab ion untuk keperluan pendinginan udara; mesin penghembus listrik untuk keperluan pendingin udara; mesin penyaringan air; mesin popcorn; mesin untuk mandi yang memakai tenaga listrik untuk bagian bawah tubuh untuk keperluan rumah tangga; mesin untuk membuat susu kedelai, listrik; mesin-mesin penyaringan untuk pemurni-pemurni air; motor blower untuk pendingin udara untuk kendaraan; multicookers; musik lampu pohon Natal; navigasi lampu untuk kapal; navigasi lampu untuk pesawat; non-listrik piring panas untuk keperluan rumah tangga; non-portabel es dada untuk keperluan rumah tangga; nozel tap anti-percikan; obor butana untuk digunakan dapur; obor dapur pukulan; obor lilin; obor listrik; obor listrik untuk penerangan; obor saku, listrik; off-road bar cahaya untuk kendaraan; oksidasi termal untuk pengendalian pencemaran udara industri; otomat minuman listrik untuk keperluan industri; otomat minuman listrik untuk keperluan rumah tangga; oven gigi; oven konveksi; oven listrik; oven memasak komersial; oven microwave [aparat memasak]; oven pemanggang roti listrik; oven pemanggang untuk keperluan rumah tangga; oven roti; oven uap listrik untuk memanggang dengan panas yang tinggi untuk keperluan rumah tangga; oven udara panas; pabrik desalinasi; pabrik desalinasi air laut; pabrik pengolahan limbah; pabrik polimerisasi; panci pemanasan non-listrik untuk tidur; panci sayur (listrik); panci, listrik; pancuran air minum; pancuran air termostatik; pancuran air untuk mandi; panel cahaya; panel instrumen lampu sepeda motor; panel mandi; panel pengumpul panas matahari; panggangan outdoor listrik; panggangan, listrik; pasteurisers; pegangan kran; pegangan siram untuk toilet; pelampung closet; pelampung untuk tangki jamban; pelembab udara; pemanas air berbahan bakar gas untuk keperluan rumah tangga; pemanas air dalam wadah; pemanas air induksi; pemanas air listrik; pemanas air panas; pemanas air sesaat; pemanas air umpan untuk keperluan industri; pemanas air untuk keperluan rumah tangga; pemanas air untuk penggunaan komersial, perumahan, dan industri; pemanas berseri-seri listrik; pemanas berseri-seri listrik untuk keperluan rumah tangga; pemanas bertenaga surya dan alat pendingin udara; pemanas cangkir USB-powered; pemanas celup; pemanas elektrik untuk botol bayi; pemanas halogen; pemanas kamar mandi; pemanas kipas; pemanas luar, listrik; pemanas minuman, listrik; pemanas minyak tanah; pemanas ruang listrik; pemanas teras, listrik; pemanas untuk kendaraan dan bagian-bagian dan kelengkapannya, yaitu perangkat seperti radiator yang digunakan dalam memanaskan kabin kendaraan (heating cores); pemanas untuk kolam air panas; pemanas untuk mandi; pemanas/kipas; pemanasan bantal, listrik, bukan untuk tujuan medis; pemanasan laci untuk dapur; pemanasan listrik panci untuk tempat tidur; pemanggang [alat memasak]; pemanggang barbekyu; pemantik piezo, selain untuk perokok; pemasangan dan peralatan kamar mandi termasuk toilet; pembakar; pembakar Bunsen untuk penggunaan laboratorium; pembakar alkohol; pembakar asetilena; pembakar laboratorium; pembakar minyak; pembakar oxyhydrogen; pembakar pijar; pembakar untuk lampu; pembersih udara; pembersih udara portabel; pembersih udara rumah tangga; pembersih udara rumah tangga dan ionizers; pembersih udara untuk keperluan rumah tangga; pembersih udara untuk mobil; pembersih udara, listrik; pembilas closet; pembilasan peralatan untuk toilet; pembuat es; pembuat es krim, self-pendingin; pembuat kopi listrik untuk penggunaan rumah tangga; pembuat kopi tetes, listrik; pembuat kopi, listrik; pembuat popcorn listrik; pembuat waffle listrik; pembuatan es mesin; pembuih susu yang dipanaskan dengan listrik; pemegang kap lampu; pemuatan peralatan untuk tungku; pemurni air listrik untuk keperluan rumah tangga; pemurni air untuk keperluan industri; pemurni air untuk keperluan rumah tangga; pemurni air untuk penggunaan rumah tangga; pemurni udara industri; penanak nasi listrik; penangkal pukulan air; pencahayaan aparat menggabungkan serat optik; pencahayaan instalasi untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk kendaraan; pencahayaan peralatan untuk showcase; pencampuran katup untuk kran; pendingin; pendingin air termasuk, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan; pendingin air, air terjun, alat pengurang kelembaban udara, saringan air atau peralatan atau sistem lainnya untuk mendinginkan (refrigerating), mendinginkan (cooling), menyaring, menukar udara, menyediakan, menyimpan dan atau menyuplai air yang dapat diminum; pendingin anggur, listrik; pendingin aparat untuk tujuan penyimpanan medis; pendingin elektrik untuk transistor daya; pendingin instalasi untuk gas; pendingin instalasi untuk tembakau; pendingin udara; pendingin udara yang dapat dibawa kemana-mana; pendingin untuk tungku; pendinginan instalasi; pendinginan instalasi dan freezer; penerangan (LED) untuk kendaraan; penerangan iluminasi darurat (lampu emergensi); penerangan jalan adaptif; penerangan jalan cerdas; penerangan track; penerangan, pemanasan, pencairan es, pendingin udara serta komponen, bagian untuk kendaraan darat, sepeda, sepeda motor, dan moped.; pengaman kursi toilet; pengasap untuk lebah; pengatur ketinggian cairan tangki toilet; pengatur pancuran air bukan elektronik; pengatur untuk keran bukan elektronik; pengering cucian, elektrik, untuk keperluan industri; pengering hood; pengering jatuh untuk mencuci; pengering laundry, listrik; pengering piring listrik; pengering pukulan; pengering rambut; pengering rambut untuk digunakan di salon kecantikan; pengering rambut untuk keperluan rumah tangga; pengering sepatu listrik untuk keperluan rumah tangga; pengering tangan; pengering tangan

otomatis; pengering tangan udara listrik panas; pengering udara; penggemar aliran aksial untuk AC; penggemar jendela listrik; penggemar listrik menjadi bagian dari instalasi AC rumah tangga; penggorengan dalam industri; penggorengan dalam, listrik; penggorengan memasak listrik; penghangat handuk listrik; penghangat minuman, listrik; penghangat piring; penghangat piring listrik; penghangat saku; penghangat saku Jepang diisi dengan bahan bakar; penghangat tangan USB-powered; penghangat tempat tidur; penguap; pengukus makanan, listrik; pengumpul panas matahari; penjernih udara untuk penggunaan kompartemen kendaraan; penlights; penurun udara; penutup bak mandi; penyalur (penerangan); penyaring udara untuk ruangan; penyaring untuk aquarium; penyemprot kepala pancuran; penyemprot kitchen sink; penyemprot kran; peralatan pembeku untuk keperluan industri; peralatan dan instalasi pasokan air; peralatan dan instalasi pencahayaan; peralatan dan instalasi pendingin; peralatan dan instalasi sanitasi; peralatan dan perkakas pengaturan untuk pipa air; peralatan distilasi, bukan untuk tujuan ilmiah; peralatan filtrasi yang berfungsi untuk kedalaman; peralatan kamar mandi; peralatan memasak, listrik; peralatan memasak, listrik, yaitu broiling elektrik (electric broiling) dan panci panggangan (grill pans), griddles listrik [peralatan memasak] dan loyang (baking sheets) untuk penggunaan di dalam dan di luar ruangan; peralatan pasokan air; peralatan pelunak air untuk keperluan rumah tangga; peralatan pemanas lem; peralatan pemanas tenaga surya; peralatan penerangan LED; peralatan pengaman untuk pipa air atau gas; peralatan penghangat udara; peralatan penghilang kuman pada piring saji untuk keperluan industri; peralatan penyediaan air minum; peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga); peralatan perawatan pakaian, yaitu peralatan sterilisasi (sterilizing), penghilang bau (deodorizing) dan pengeringan untuk pakaian (listrik, untuk keperluan rumah tangga).; peralatan perawatan wajah elektrik untuk penggunaan komersil; peralatan perawatan wajah elektrik untuk tujuan rumah tangga; peralatan sanitasi; peralatan untuk air desinfektan; peralatan untuk bak cuci, bak dan bak mandi; peralatan untuk instalasi penyediaan air; peralatan untuk instalasi penyediaan air dengan pengontrol aliran; peralatan untuk keperluan sanitasi; peralatan untuk menggelapkan warna kulit; peralatan untuk rambut kering; peralatan ventilasi untuk keran; peralatan-peralatan electrothermic rumah tangga, yaitu, oven pemanggang roti, kompor induksi elektromagnetik untuk keperluan rumah tangga, roaster listrik, autoclave listrik, pemasak-pemasak (cookers) sup listrik; peralatan-peralatan pembuatan air murni; peralatan-peralatan pembuatan air ultra murni; peralatan-peralatan pemurni air untuk keperluan industri; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air murni; peralatan-peralatan pengolahan air untuk pembuatan air ultra murni; peralatan/mesin pengolahan air; perangkat anti-silau untuk kendaraan [lampu fitting]; perangkat pencahayaan LED; perangkat pensterilisasi UV; perangkat pensterilisasi di perjalanan untuk peralatan makan dan botol susu bayi; perangkat pensterilisasi uap; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki fungsi menghasilkan potensi listrik pada lemari es dan freezer untuk keperluan rumah tangga dan industri; perangkat penyimpanan untuk menjaga kesegaran bahan makanan yang memiliki generator potensial listrik pada lemari es dan freezer; perangkat pewangi penghilang bau udara yang dioperasikan secara elektrik; perapian; perapian, domestik; percolators kopi, listrik; perebus/boiler air listrik; peredam [pemanasan]; perlengkapan instalasi filter air minum; perlengkapan lampu; perlengkapan lampu LED; perlengkapan lampu surya, yaitu, unit dan perlengkapan pencahayaan tenaga surya di dalam dan luar ruangan; perlengkapan lampu, termasuk perlengkapan lampu bertenaga surya; perlengkapan lilin pencahayaan; perlengkapan mandi; perlengkapan outdoor; perlengkapan pembilasan; perlengkapan pencahayaan; perlengkapan pencahayaan dalam ruangan; perlengkapan pengontrol polusi air; perlengkapan pipa mandi; pintu mandi; pipa [bagian dari instalasi sanitasi]; pipa boiler [tabung] untuk instalasi pemanas; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi cekungan pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi mandi pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi pipa mandi; pipa fleksibel menjadi bagian dari instalasi wastafel pipa; pipa fleksibel menjadi bagian dari mencuci tangan basin pipa instalasi; pipa menjadi bagian dari instalasi sanitasi; pipa untuk boiler pemanasan; piring panas; piring panas listrik untuk keperluan rumah tangga; piring panas untuk keperluan rumah tangga; piring pemanas; platform mandi; pompa panas; pot memasak listrik; produk lampu portabel luar ruangan, yaitu lampu depan; proyektor cahaya; radiator inframerah; radiator listrik untuk memanaskan bangunan; radiator pemanas sentral; rakitan penerangan dioda [LED] untuk tanda-tanda yang menyala; reaktor nuklir; reflektor lampu; reflektor perahu; reflektor sepeda; reflektor sepeda dan lampu sepeda; regulator suhu [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; regulator suhu otomatis [katup termostatik] untuk radiator pemanas sentral; reheaters udara; rel handuk dipanaskan; rice cooker industri; roaster ikan; roaster kopi; roaster kopi, listrik; roaster listrik; roaster listrik untuk keperluan industri; roaster listrik untuk keperluan rumah tangga; roaster malt; roaster tembakau; rotary kiln untuk keperluan industri; rotisseries listrik; ruang bersih [instalasi sanitasi]; ruang listrik aparat pendinginan; ruang pembakaran; salju mesin pembuatan; saluran bak mandi; saringan air pendingin.; saringan air.; saringan kompor luar/dalam; saringan pengering piring; saringan udara untuk alat pendingin udara; saringan untuk saluran pembuangan air dikamar mandi; saringan untuk saluran pembuangan air/got; saringan wastafel; saringan-saringan (filters) air keran rumah tangga, bukan elektrik; sauna kompor; sauna pemanas; sauna wajah; sejenis katup (stop cocks) dan katup (stop valves) yang digunakan untuk menghentikan atau mengatur aliran air; sel bahan bakar pendingin pompa [heat sink]; selang mandi; selimut pelindung keselamatan anak untuk spouts bathtub; semi-otomatis mesin kopi listrik; senter; senter dipimpin; senter elektrik; senter pointer; senter untuk tujuan pencahayaan; separator untuk pendingin udara, yaitu separator untuk memisahkan pendingin dari gas dan cairan; septic tank; septic tank untuk keperluan industri; septic tank untuk keperluan rumah tangga; serat aparat pencahayaan optik; shower genggam; shower penyemprot [pipa fitting]; sink; sink dapur; sisi-entry mandi untuk digunakan oleh fisik cacat; sistem chiller ice rink; sistem irigasi tetes; sistem pencahayaan, yaitu modul LED (dioda pemancar cahaya), catu daya dan kabel; sistem pengolahan air limbah modular terdiri dari pompa submersible penggerak hidrolik opsional; sistem penyaringan air minum; sistem sprinkler untuk irigasi rumput; sistem tumbuh hidroponik; soket untuk lampu listrik; sorot; sorot intensitas tinggi; sorot saku; spouts bath tub; steamer rambut untuk salon kecantikan; steker lampu listrik; sterilisasi; sterilisasi air; sterilisasi bukan untuk keperluan medis; sterilisasi buku; sterilisasi listrik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi sayuran dengan pembilas; sterilisasi sepatu untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi susu; sterilisasi uap; sterilisasi uap untuk keperluan industri; sterilisasi uap untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi uap untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi uap untuk tujuan medis; sterilisasi udara; sterilisasi ultrasonik; sterilisasi ultrasonik untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi ultraviolet; sterilisasi ultraviolet untuk pengolahan air; sterilisasi untuk botol susu; sterilisasi untuk instrumen bedah; sterilisasi untuk instrumen gigi; sterilisasi untuk keperluan industri; sterilisasi untuk keperluan rumah tangga; sterilisasi untuk penggunaan laboratorium; sterilisasi untuk peralatan medis; sterilisasi untuk sikat gigi; sterilisasi untuk tujuan medis; stockpots listrik; sub modul pendingin untuk mesin pendingin atau sel bahan bakar; sumbat untuk bak cuci; susu instalasi pendingin; tabung air (water tubes) sebagai bagian dari instalasi pemurnian air reverse osmosis; tabung bercahaya untuk penerangan; tabung debit, listrik, untuk penerangan; tabung lampu neon; tanaman desalinasi air; tanaman pembuangan limbah; tangki air bertekanan; tangki air industri; tangki air panas; tangki air panas tenaga surya; tangki air tekanan; tangki pembilasan; tangki penyimpanan air untuk pengolahan; tank ekspansi untuk instalasi pemanas sentral; tank flushing; tank toilet; tempa, portable; tempat cuci piring; tempat tudung lampu; tenda mandi; tenda mandi untuk berkemah; termo-pot, listrik; toaster roti; toaster roti

listrik untuk keperluan rumah tangga; toilet; toilet diadaptasi untuk digunakan oleh fisik cacat; toilet hemat air; toilet portable; toilet untuk hewan kecil; toilet, portable; tongkat cahaya chemiluminescent; trek pencahayaan; trek pencahayaan [aparat pencahayaan]; tungku difusi untuk keperluan industri; tungku industri; tungku peleburan; uap merkuri lampu; udara filter untuk unit AC; ultraviolet halogen logam uap lampu; unit AC; unit desalinasi; unit humidifier sebagai bagian dari kendaraan; unit lampu track listrik; unit pelunakan air listrik untuk keperluan rumah tangga; unit pembersih udara; unit pemurni udara; unit pemurni udara untuk keperluan industri; unit pemurni udara untuk keperluan rumah tangga; unit pemurni udara untuk penggunaan komersial; unit pemurni udara untuk penggunaan rumah tangga; unit pemurnian air; unit pemurnian air limbah; unit pemurnian air untuk memproduksi air minum; unit penanganan udara; unit pendingin untuk mendinginkan kursi penumpang kendaraan bagian belakang; unit pengeluaran makanan dan minuman yang dikontrol suhu, selain mesin penjual otomatis; unit penghilang bau ruang listrik; unit pengolahan air; unit polimerisasi dipanaskan untuk senyawa restorasi gigi; unit toilet stool dengan semprotan air pencuci; ventilasi [AC] instalasi untuk bangunan; ventilator turbin [aparat ventilasi]; wadah pendingin dan wadah pembeku; wajan listrik; wastafel dapur untuk penggunaan komersial; wastafel untuk digunakan mencuci tangan di ruang bedah; alat pembersih untuk keran air; alat pengering air yang dapat mengeringkan sendiri [self-draining] merupakan bagian dari instalasi penyediaan air; alat sterilisasi air; bak cuci untuk dapur, cucian dan kamar mandi; keran air; ketel air dan pendingin air===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052035 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 21:17:40
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : Rohadianto
Alamat Pemohon : TOBEU, RT/RW 000/000, KELURAHAN TUOY, KECAMATAN UNAAHA, KABUPATEN KONAWE, SULAWESI TENGGARA, Kabupaten Konawe, Sulawesi Tenggara
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : EXTRACONA
566 Arti Bahasa : Tidak Ada Terjemahan
591 Uraian Warna : Hijau, Putih, Biru
511 Kelas Barang/Jasa : 1
510 Uraian Barang/Jasa : ===pupuk; pupuk cair; pupuk untuk hidroponik; pupuk untuk keperluan rumah tangga; pupuk untuk penggunaan pertanian; pupuk untuk tanaman rumah tangga===

---

210 Nomor Permohonan : DID2021052041 540 Etiket
220 Tanggal Penerimaan : 05/08/2021 23:11:45
320 Prioritas :
730 Nama Pemohon : VIOLA ANANDA PUTRI FIRDAUS
Alamat Pemohon : JL. PELATUK C8 NO 17 VILLA JATIRASA. , Kota Bekasi, Jawa Barat, 17424
740 Nama Kuasa :
Alamat Kuasa :



Tipe Merek : Merek Kata dan Lukisan
Nama Merek : BYAUTIES
566 Arti Bahasa :
591 Uraian Warna : Ungu, Pink dan Putih.
511 Kelas Barang/Jasa : 3
510 Uraian Barang/Jasa : ===Air penyegar wajah (untuk keperluan kosmetik); Bibit parfum; Deodorant stick; Jel Penghilang Noda Jerawat; Krem Jerawat Non Medis; Krim creambath; Krim lulur badan [Cream-body scrub] kosmetik; Losion dan serum; Losion menghapus make-up; Lotion jerawat; Masker Wajah; Parfum tubuh yang disemprotkan; Pemerah bibir; Sabun cair wajah; Sabun cream; Sabun jerawat; Sampo rambut 3-in-1; Scrub wajah [facial scrub] kosmetik; Sediaan kosmetik seperti semprotan tangan, gel tangan, larutan tangan, pelembab, lotion, toner & astringen, larutan alkohol, sabun mandi dalam bentuk cair, bentuk batangan & bubuk, krim, sediaan deodoran dan anti-keringat.; Sediaan kosmetik untuk bibir; Serum bulu mata; Serum jerawat; Serum leher (kosmetik); amber [parfum]; ambergris [parfum]; body scrub untuk keperluan kosmetik; body shimmer lotion; bubuk masker tubuh; bubuk masker tubuh untuk keperluan kosmetik; cream bath campuran bunga kering dengan rempah-rempah; dasar bedak dengan tekstur lebih ringan (BB cream); deodoran roll-on; deodoran tubuh; deodoran, spray untuk anti keringat dan ketiak untuk penggunaan pribadi; gel lidah buaya untuk keperluan kosmetik; kit wewanginan khusus untuk digunakan pada pelembut kain, penguat aroma, bubuk dan cairan deterjen kain, bar untuk binatu, semprotan penyegar binatu, unit-dosis untuk binatu, deterjen pencuci piring, pembersih lantai, pembersih permukaan, sampo, pelembut, deodoran anti keringat, losion tubuh, perawatan kulit, sabun bar dan sabun cair untuk tangan, sabun badan, sabun mandi cair, gel mandi, mutiara untuk mandi, penyegar udara, aroma wewangian, lilin, blok pewangi toilet dan pembersih toilet; kondisioner pembersih untuk digunakan dalam mencuci rambut khusus conditioner; krim creambath; krim non-obat untuk scrub wajah; krim pelembab, lotion dan gel; krim pemutih gigi; krim pemutih kulit; losion susu untuk perawatan tubuh bayi; losion untuk rambut; lotion masker tubuh; masker rambut; masker rambut dan kulit kepala; masker tubuh untuk keperluan kosmetik; masker untuk membersihkan wajah; masker wajah kosmetik; membersihkan dan melembabkan krim, minyak, lotion dan preparat; memijat

minyak dan lotion; minyak after-sun untuk keperluan kosmetik; minyak esensial aromatik; minyak tubuh untuk keperluan kosmetik; minyak untuk parfum dan aroma; parfum cair; parfum dalam bentuk bubuk; parfum dalam bentuk padat; parfum, eau de Cologne dan aftershaves; patch jerawat kosmetik; pelembab dan pelembut kulit tubuh; pembersih wajah; pemoles bibir; pengkilap bibir; perona pipi dalam bentuk krim (Cream blush); persiapan scrubbing (scrubbing preparations) untuk digunakan pada kulit, yaitu, lulur (body scrubs) dan scrub wajah (facial scrubs); pewarna bibir dalam bentuk cairan atau gel [kosmetik]; sabun wajah; sabun wajah dan sabun badan yang tidak mengandung obat, butiran manik-manik untuk mandi, butiran kristal untuk mandi, busa untuk mandi, gel untuk mandi, losion untuk mandi, minyak untuk mandi, garam untuk mandi yang tidak mengandung obat, gelembung busa untuk mandi, busa untuk, sabun mandi cair, busa untuk mandi di bawah pancuran dan busa untuk mandi, gel untuk mandi di bawah pancuran dan gel untuk mandi, lulur untuk mandi di bawah pancuran dan lulur untuk mandi; sachet parfum; salep ruam popok dan lotion tanpa obat; scrub kaki; scrub krim tubuh; sediaan kosmetika untuk perawatan jerawat; sediaan perawatan bibir tanpa obat; sediaan perawatan kulit yaitu pembersih, toner, pelembab, krim wajah, krim tangan, krim tubuh, krim mata, gel mata, balsem, exfoliator, bubuk pemoles, masker wajah, lotion, sabun mandi, serum untuk penggunaan kosmetik; sediaan untuk perlengkapan mandi (toilet preparations) yang tidak mengandung obat, yaitu, sabun; serum bulumata; serum kecantikan; serum mata; serum rambut===

210	Nomor Permohonan	:	JID2021052044
220	Tanggal Penerimaan	:	05/08/2021 23:22:51
320	Prioritas	:	
730	Nama Pemohon	:	PT MIRAI MIMPI INDONESIA
	Alamat Pemohon	:	Ruko Pasadena BS A/11 Kota Deltamas lt.2, Kel Pasiranji, Kec. Cikarang Pusat, Bekasi, Jawa Barat., Kabupaten Bekasi, Jawa Barat
740	Nama Kuasa	:	Ardian Yuliarsya S.H.
	Alamat Kuasa	:	Jl. Harpa V Blok EE No.37 RT.11 RW.007, Kelapa Gading
	Tipe Merek	:	Merek Kata dan Lukisan
	Nama Merek	:	MIRAIMIMPI
566	Arti Bahasa	:	Tidak Ada Terjemahan
591	Uraian Warna	:	Merah Muda, Hitam, Putih
511	Kelas Barang/Jasa	:	42
510	Uraian Barang/Jasa	:	===Pengembangan perangkat lunak untuk permainan (game); desain dan pengembangan perangkat keras dan perangkat lunak realitas tertambah (augmented reality); desain dan pengembangan perangkat lunak permainan komputer dan perangkat lunak realitas virtual; jasa pembuatan, desain, dan pemeliharaan situs web; layanan konsultasi perangkat lunak komputer; merancang dan mengembangkan perangkat lunak permainan (game) komputer dan perangkat lunak permainan video (video game) untuk digunakan dengan komputer, sistem program permainan video dan jaringan komputer; pembuatan program komputer; pemrograman game komputer; pemrograman perangkat lunak permainan komputer; pengembangan program komputer dan perangkat lunak permainan komputer===

540 Etiket

